11-96 DAS SPIELE-MAGAZIN FÜR PCs

4 398039 607007
DM 7,– · ÖS 54,- · SFR 7,-
LFR 170,- · HFL 8,50 · LIT 10.000,-
B 12144 E

PC PLAYER

Mit Riesen-Poster ALIEN TRILOGY

Adventure-Sensation

Monkey Island 3: Bilder, Story, Infos

Wie wird Weihnachten?

100 neue Spiele 10 dicke Previews

Mogeln wird einfacher

Savegames knacken mit dem Game Guru

Die zweite 3D-Runde

Neue Karten, neue Treiber: Jetzt schneller

Brandneue Rennspiele

Bleifuss 2, Monster Truck, Road Rash



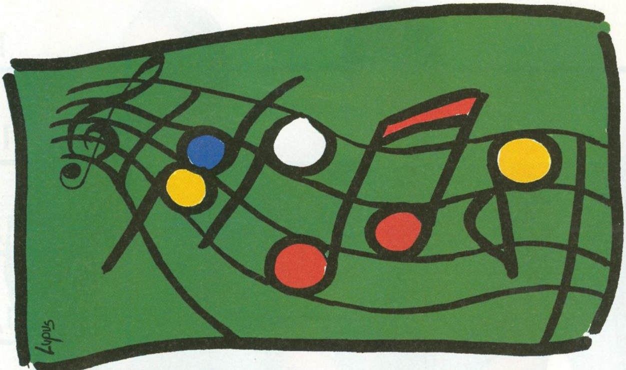
- Raumspektakel: Master of Orion 2
- Filmspektakel: Deadly Tide
- 3D-Spektakel: Shattered Reality
- Netzspektakel: Deadly Games


1,90m
1,70m
HOTLINE 040/39 113 · INTERNET www.vie.co.uk/vie
REVOLUTION
PC CD-ROM
DIE ÜBLICHEN VER
Wer hat die Bombe gelegt? Was verbirgt sich hinter dem mysteriösen Orden der Templer?
Welche Rolle spielt der rätselhafte Clown? Nur einer kann die Rätsel dieses packenden
Point 'n' Click-Adventure lösen und Baphomets Fluch für immer beenden: Sie.


1,90m
1,70m
1,50m
1,30m
1,10m
Virgin
INTERACTIVE entertainment
Komplett in deutsch.
DÄCHTIGEN
PC-Player 7/96: Das Scrolling ist trotz SVGA supersanft und nicht so ruckelig wie bei einem LucasArts- oder Sierra-Titel.
Baphomets Fluch
Baphomets Fluch
Baphomets Fluch © 1996 Revolution Software. © und ℗ 1996 Virgin Interactive Entertainment, Inc. Virgin ist ein eingetragenes Warenzeichen von Virgin Enterprises Ltd. All rights reserved.

Computer Peripheral Products

SONY



...Ihr Computer steht auf multimedialen Sound?

Ganz bestimmt. Und den bekommt er auch.

Mit der Speakerbox CSS-B100 gibt es hochwertige Audio-Qualität endlich auch für die Computersysteme. Die CSS-B100 paßt unter alle Monitore bis zu 17". Dort sorgen das druckvolle 2-Wege-Baß-Reflex-System und der schaltbare Baß-Booster für einen klaren, tiefresonanten Sound, ohne jedoch die Vibrationen an den darüberstehenden Monitor abzugeben. Die Anschlüsse für Mikrofon, Kopfhörer, aber auch Walkman, Camcorder u.v.m. sind an der Vorderseite leicht zu erreichen. Alle anderen für ein komplettes Computer-/ Videosystem wichtigen Anschlüsse befinden sich auf der Rückseite.

Die CSS-B100 – für Multimedia mit sattem Klang.

http://www.sony-cp.com

Infoline: 02 21-5 97 73-76
Mo–Fr, 14.00–17.00 Uhr

Mailbox: 02 21-5 97 73-85
Fax: 02 21-5 97 73-50

It's a Sony

DATA NEWS Hit Oktober 94



Sony Computer • Peripherals • Components Europe
A Division of Sony Deutschland GmbH
Hugo-Eckener-Str. 20, 50829 Köln

Wann wird's denn endlich fertig?

Diese Ausgabe von PC Player ist eine ganz besondere Ausgabe, denn sie spiegelt den Zustand der Branche wieder. Der Satz des Monats lautet nämlich: »Ist noch nicht fertig«.

Command & Conquer: Alarmstufe Rot? Auf der Westwood-Webseite lief ein Countdown, die Händler haben in den Regalen schon Platz gemacht – aber es wird nicht rechtzeitig fertig. Da haben wir ein gutes Dutzend Seiten im Heft umsonst freigehalten.

Mech-Spiele: Shattered Steel? Kommt Ende September raus, aber irgendwie ist es nicht fertig genug, um Anfang September ein Testmuster an uns zu schicken. Ähnliches gilt für Mech Warrior 2: Mercenaries. Und G-Nome von 7th Level. Da kann Michael Schnelle seinen Grundlagenartikel zu den Mechs wieder auf die Seite legen. Naja, haben wir schon was für nächsten Monat.

3D Grafikkarten: Letzten Monat die große Pleite. Prompter Einspruch von Herstellern. Klar, in einem Fall war der Treiber noch nicht fertig, im anderen mit unserem Motherboard nicht komplett kompatibel. Nur: Wieso werden in einigen Fällen wissentlich Grafikkarten mit Treibern verkauft, die noch gar nicht fertig sind? Läßt sich ja einfach per Modem updaten, doch das hat nicht jeder. Diesen Monat gibt es den Nachtest mit neuen Treibern (und mehr RAM).

Olympic Games: Ärger bei Centregold über den Testbericht in der 10/96. Schließlich wurde aus Versehen eine falsche Version ausgeliefert, und eine Postkarte zum kostenlosen Upgrade liegt doch in der Packung. Eine originalverpackte Version, im Laden gekauft, werden wir aber auch in Zukunft frei von Upgrade-Versprechen testen müssen. Oder klebt einen »Ist noch nicht fertig«-Aufkleber auf die Packung.

Stellen Sie sich einen Neuwagen vor, bei dem die Seitenverkleidung und der Tankdeckel fehlen: »Ist noch nicht fertig, Update kommt in vier Wochen«. Oder eine wohlschmeckende Mikrowellen-Mahlzeit ohne die auf der Packung abgebildeten Nudeln: »Waren noch nicht fertig, schicken wir Ihnen nach«. Unvorstellbar? In der Computerbranche offensichtlich nicht.

Na, dann schließen wir uns dem Trend mal an ...





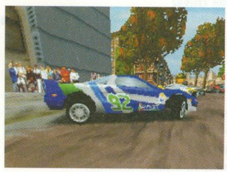
GOLD PLAYER

Überraschungssieg für **Master of Orion 2**: Microprose holt sich einen weiteren Gold Player für ein Strategiespiel ab Seite **86**

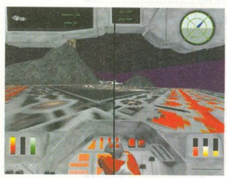


GOLD PLAYER

Das Taktikspiel **Jagged Alliance: Deadly Games** erkämpft sich den Gold Player mit genialem Mehrspielermodus. **94**



Der **Bleifuss 2** schont kein Gaspedal: Das optisch beeindruckende Rennspiel aus Italien bietet rasantes Rallye-Vergnügen **118**



3D-Grafikkarten, die Zweite: Mystique doch schneller, Elsa zumindest kompatibel, und Orchid wird erster echter Sieger. **14**



Flottes 3D ganz ohne Karte: Shattered Reality

46





Aktuell

Software



Märchenhafte Grafik für ein Fabel-Adventure: Fable

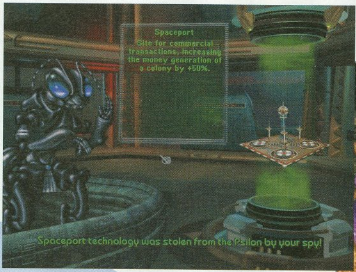
150

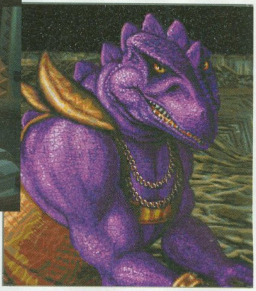
Hardware



LeChuck und Guybrush zum Dritten: Monkey Island 3 kommt bald! Auf Seite

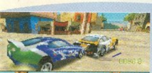
42





Neue Maßstäbe in der All-Besiedlung: Master of Orion 2

86

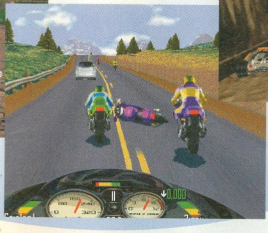




Das große Rennspiel-Special: Bleifuss 2, Monster Truck Madness, Road Rash und Megarace 2

118, 122, 126, 128

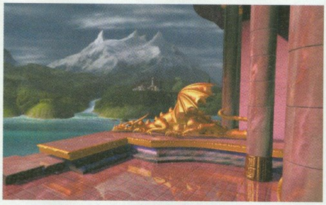






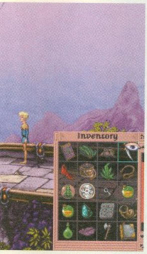
Und es geht doch schneller: Neues von der 3D-Karten-Front

14, 16



Westwoods Runderneuerung des Rollenspiels: Lands of Lore 2

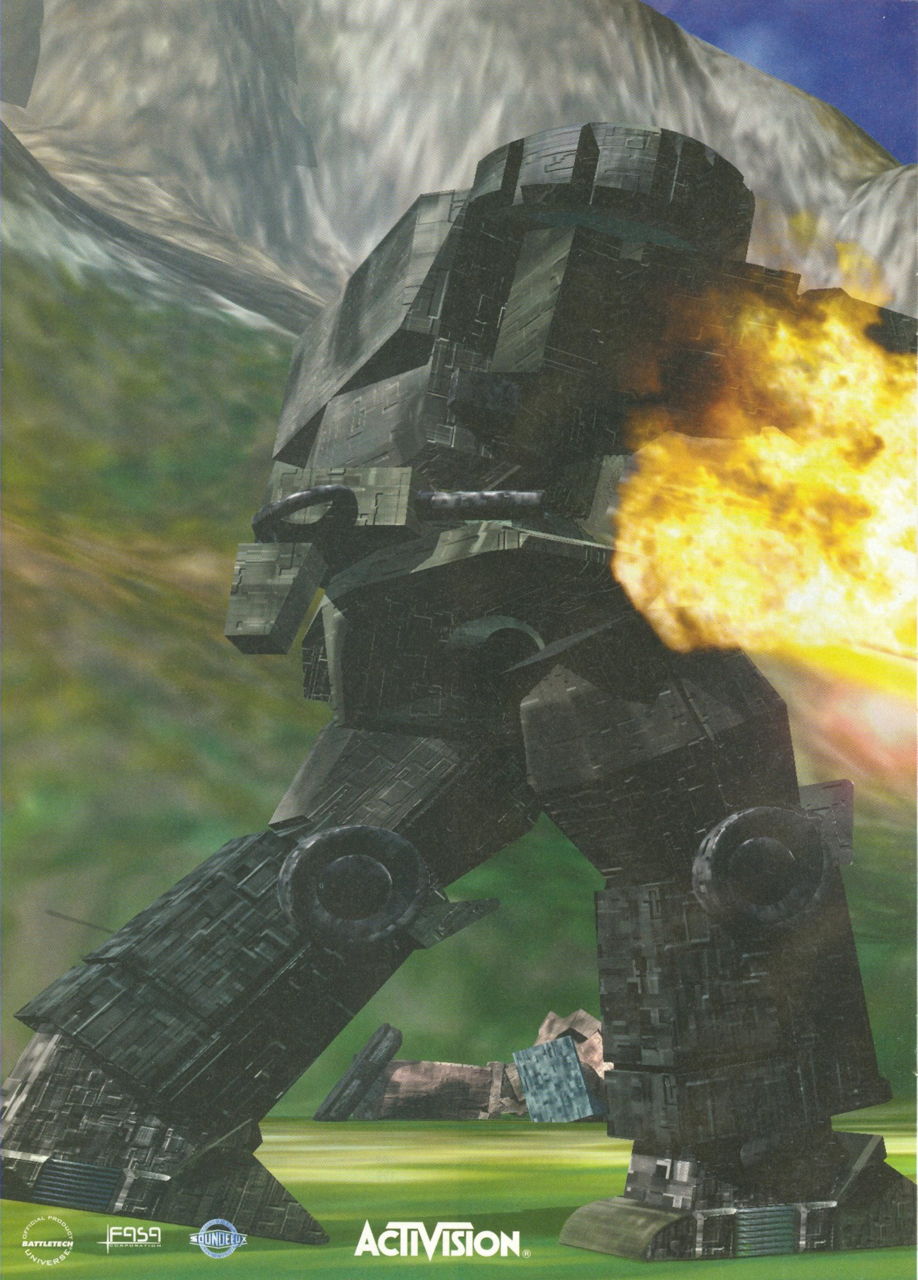
70



Spiele-Tests

Rubriken

Tips & Tricks

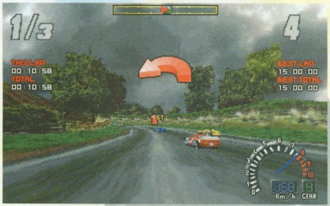

OFFICIAL PRODUCT
BATTLETECH
UNIVERSE
FASA
CORPORATION
ACTIVISION


SÖLDNER KENNEN NUR EINEN UNTERSCHIED ZWISCHEN LEBEN UND TOD...
...TOD WIRD BEZAHLT
MECHWARRIOR® 2
MERCENARIES™
DER OFFIZIELLE NACHFOLGER VON MECHWARRIOR 2
MECHWARRIOR 2 MERCENARIES
ACTIVISION.
ENTSCHEIDEN SIE ÜBER LEBEN UND TOD IM MECH-UNIVERSUM.
TOP STRATEGIE:
RESSOURCENMANAGEMENT, ERBEUTEN SIE WAFFEN UND AUSRÜSTUNG VON FEINDLICHEN MECHS ZUR STEIGERUNG IHRER KAMPFKRAFT
TOP SOUND:
NEUE EFFEKTE UND MUSIK IN ÜBERRAGENDER QUALITÄT
TOP GRAFIK:
GERENDERTE, MIT TEXTUREN ÜBERZOGENE MECHS UND LANDSCHAFTEN
AUSSERDEM:
30 NEUE MECHS, ÜBER 30 NEUE MISSIONEN, MULTIPLAYER-OPTION (INKL. MERCNET)
ERHÄLTLICH AB OKTOBER FÜR DOS UND WINDOWS95
Im Exklusiv-Vertrieb von:
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE
http://www.bomico.com
Activision is a registered trademark of Activision, Inc. ©1996 Activision, Inc. MechWarrrior, BattleTech, BattleMech and 'Mech are registered trademarks and Mechwarrior 2: Mercenaries is a trademark of FASA CORPORATION. ©1996 FASA CORPORATION. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective holders.

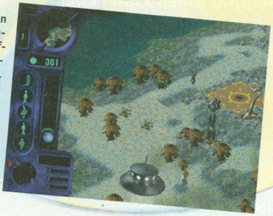
CD-INHALT



Wie üblich starten Sie die Demos auf der CD sowie das Magazin-Programm und den DatenPlayer am einfachsten über unsere Menü-Systeme unter MS-DOS und Windows.



Für Rennsportfans rollt eine neue Software an: »Bleifuss 2« ist fertig und in dieser Ausgabe bereits getestet (Seite 118). Vorab können Sie die Demo schon auf unserer CD anspielen.



Fremde Planeten besiedeln, Monster für die Aufzucht von Pflanzen bewachen, das alles können Sie in »Gene Wars« erleben. Die Demo läuft unter MS-DOS und benötigt 26 MByte Plattenplatz.

Spielbare Demos

Bleifuss 2
MS-DOS, 28 MByte — \DEMOS\BLEIFUS2\GO.BAT
Bug
Windows 95 — über »PC Player AutoRunner« starten
Deadlock
Windows 95 — über »PC Player AutoRunner« starten
Death Rally
MS-DOS, 7 MByte — \DEMOS\DRALLY\GO.BAT
Eradicator
MS-DOS, 24 MByte — \DEMOS\ERADIC\GO.BAT
Free Enterprise
Windows 95 — über »PC Player AutoRunner« starten
Gene Wars
MS-DOS, 26 MByte — \DEMOS\GENEWARS\GO.BAT
Hellbender 1.01
Windows 95 — über »PC Player AutoRunner« starten
Jagged Alliance: Deadly Games
MS-DOS, 10 bis 28 MByte — \DEMOS\JAGGED\GO.BAT
Lemmings Paintball
Windows 95 — über »PC Player AutoRunner« starten
Monster Truck Madness
Windows 95 — über »PC Player AutoRunner« starten
Necrodome
Windows 95 — über »PC Player AutoRunner« starten
Sim City 2000 Network Edition
Windows 95 — über »PC Player AutoRunner« starten
Scorched Planet
MS-DOS, 17 MByte — \DEMOS\SCORCHED\GO.BAT
Windows 95 — über »PC Player AutoRunner« starten
Starfighter
MS-DOS, 19 MByte — \DEMOS\STARFIGH\GO.BAT
Tracers
Windows 95 — über »PC Player AutoRunner« starten
War Wind
Windows 95 — über »PC Player AutoRunner« starten

Selbstablaufende Demos

Baphomets Fluch
MS-DOS, läuft direkt von CD — \PREVIEWS\BAPHOMET\GO.BAT
Hardline
MS-DOS, 1 MByte — \PREVIEWS\HARDLINE\GO.BAT
Inside Technikdemo
MS-DOS, 3 MByte — \PREVIEWS\INSIDE\GO.BAT
Dungeon Keeper
MS-DOS, 1 MByte — \PREVIEWS\KEEPDEMO\GO.BAT
MDK
MS-DOS, 35 MByte — \PREVIEWS\MDK\GO.BAT

Windows-Magazin

Multimedia Leserbriefe	3:49
3D-Grafikkartentest: Nachschlag	2:27
Shattered Reality	1:40
Theme Hospital	2:32

Patches

F1 Manager 96
Patch auf Version 1.12 — \PATCHES\F1MANA96
Handbuchdateien — \PATCHES\F1MANDOC
Great Naval Battles
Patch auf Version 1.1 — \PATCHES\GREATNAV

Programme

CBench
Neuer 3D-Benchmark für MS-DOS — \PROGRAMM\CBENCH

CDT 1.15
CD-ROM-Tool — \PROGRAMM\CDTOOLS

PC Player Direct3D-Benchmark No.1
3D-Benchmark für Windows 95 und DirectX — \PROGRAMM\D3DBENCH

DCC 4.1
PC-Player-Version des DOS-Dateiprogramms — \PROGRAMM\DCC41PCP

Display Doctor 5.3
Neueste Version des alten UniVBE — \PROGRAMM\SDD53

Game Wizard 3.0
Spiele-Utilitie — \PROGRAMM\GAMEWIZ

nVidia-Grafikkarte
Testprogramm für PCI-Bus — \PROGRAMM\NVIDIA

PCXDUMP 9.3
Bildschirm-Capture-Programm — \PROGRAMM\PCXDUMP

PICEM 3.2
Bildbetrachter — \PROGRAMM\PICEM

TerraTec-Soundkartentreiber
Alle aktuellen Treiber für die TerraTec-Soundkarten — \PROGRAMM\TERRATEC

VGA-Benchmarks
Verschiedene Grafik-Benchmarks — \PROGRAMM\VGABENCH

VICTORY 3D Treiber
Beta-Treiber für Windows 95 von Elsa — \PROGRAMM\ELSA\BETA\WIN95\VICTORY

Hilfen für Spieler

DatenPlayer Deluxe
Testdatenbank mit den neuen Wertungen — über »PC Player AutoRunner« starten

KartenPlayer: Deathkeep
Alle Karten für Deathkeep — über »PC Player AutoRunner« starten

KartenPlayer: Z-Karten
Alle Karten für Z — über »PC Player AutoRunner« starten

Warcraft 2
10 neue Szenarios für Warcraft 2 — \TIPS\WAR2

Audio-Tracks

Die Audio-Tracks dieser CD enthalten Demosongs und Sound-Beispiele der TerraTec-Soundkarte »Maestro 32/96«. Die Demostücke wurden von Mitarbeitern der Firma TerraTec komponiert.

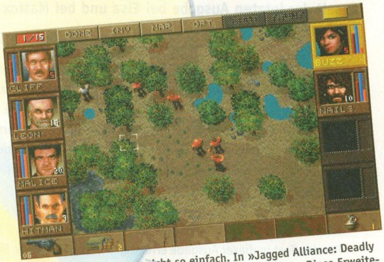
Track	Dauer
Track 2: Neveras (sehr cooler Song)	3:16
Track 3: Piano-Sound	0:13
Track 4: E-Piano-Sound	0:18
Track 5: Kirchenorgel	0:27
Track 6: Synthesizer-Baß	0:31
Track 7: Streich-Orchester und Orchester-Sounds	0:32
Track 8: Pizzicato-Streicher und Harfe	0:12
Track 9: Soundtrack (Synthesizer-Sound)	0:30
Track 10: Schlagzeug-Sound; Standardset	0:27
Track 11: Schlagzeug-Sound; Power-Set	0:30
Track 12: Schlagzeug-Sound; TR-808-Set	0:27
Track 13: Schlagzeug-Sound; Elektronikset	0:26
Track 14: Schlagzeug-Sound; Spezialeffekte	0:30

TREIBER FÜR ALLE TERRATEC-SOUNDKARTEN

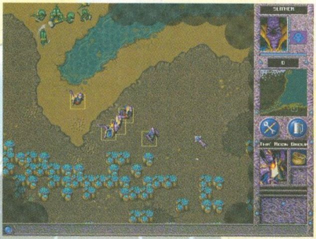
Auf der CD dieser Ausgabe finden Sie im Verzeichnis \PROGRAMM\TERRATEC die aktuellen Treiber aller TerraTec-Soundkarten. Bitte lesen Sie sich unbedingt die LIESMICH-Datei durch, die Sie in diesem Verzeichnis finden. Diese gibt Ihnen Auskunft darüber, welcher Treiber für Ihre TerraTec-Soundkarte zuständig ist. Außerdem finden Sie auf den Audio-Tracks dieser CD Musik- und Klangbeispiele der Soundkarte »TerraTec Maestro 32/96«.

Was fällt Ihnen bei den Stichwörtern »niedlich« und »Teamwork« ein? Richtig geraten: In »Lemmings Paintball« lösen Sie so manches Puzzle mit den Knuddel-Tierchen.





Ein Söldnerleben ist gar nicht so einfach. In »Jagged Alliance: Deadly Games« müssen Sie Kämpfer anheuern und befehligen. Diese Erweiterung wartet mit genialen neuen Kampagnen auf, die bewußt auch auf den Mehrspieler-Modus ausgelegt sind.



Echtzeit-Strategie-Spiele kommen immer mehr in Mode. »War Wind« ist der neue Kandidat von SSI.

SO BENUTZEN SIE DAS CD-ROM

Alle DOS-Demos starten Sie am besten von unserem DOS-Menüprogramm aus. Wechseln Sie dazu am besten von DOS aus auf das Laufwerk der CD und tippen Sie START. Die Demos erreichen Sie, wenn Sie auf die Taste »DEMOS« klicken. In unserem DOS-Programm finden Sie außerdem Hinweise auf die Shareware-Programme, die Patches und die Spielstände, die wir auf dieser Ausgabe der CD veröffentlicht haben.
Spiele-Demos für Windows 3.1 oder Windows 95 starten Sie am einfachsten von unserem »PC Player AutoRunner« aus. Unter Windows 3.1 müssen Sie dazu das Programm »AUTORUN« im obersten Verzeichnis der CD ausführen. Unter Windows 95 legt dieses normalerweise von selbst los, sobald Sie die CD in das Laufwerk einlegen.
Mit diesem Mini-Menü starten Sie auch unsere Spiele-Datenbank »DatenPlayer Deluxe«. Weitere Informationen finden Sie, wenn Sie im »PC Player AutoRunner« auf die Taste »Lies Mich!« klicken.
Bei Problemen mit der CD können Sie Anfragen an folgende E-Mail-Adresse richten
cdrom@pcplayer.mhs.compuserve.com
oder per Post oder Fax direkt an den Verlag.

3D-NACHSCHLAG

Nirgendwo werden so schnell Treiber entwickelt und nachgeliefert, wie bei den Grafikkarten. So hat sich seit der letzten Ausgabe bei Elsa und bei Matrox einiges getan.

Die Testergebnisse der 3D-Grafikkarten in der letzten Ausgabe fielen katastrophal aus: Kein einziger Herstellertreiber nutzte überhaupt die 3D-Funktionen der Chips. Elsa hat inzwischen einen neuen Treiber in der Mache, deren Betaversion wir uns hier anschauten. Auch Matrox hat einen wesentlich neueren Treiber für die »Mystique«. Beide Karten nehmen wir hier nochmals unter die Lupe.

Neuer Treiber in Sicht: Elsa Victory 3D

Für den Test in dieser Ausgabe erhielten wir von Elsa einen Betatreiber, der die Hardware der Karte nun auch nutzt (siehe Kasten). Die »Hellbender«-Demo von der 10er-PC-Player-CD startete mit diesem neuen Treiber; und zwar sowohl mit der 4-MByte-Version der Karte, als auch mit der – man höre und staune – 2-MByte-Variante. Geschwindigkeitsunterschiede zwischen den beiden Speicherstufen gibt es nicht. Außerdem war es geschwindigkeitsmäßig egal, ob wir die Hardware-Beschleunigung oder eine reine softwaremäßige Darstellung aktivierten. Per 3D-Hardware sahen die Texturen der Objekte dank der »bilinearen Filterung« allerdings hübscher aus.

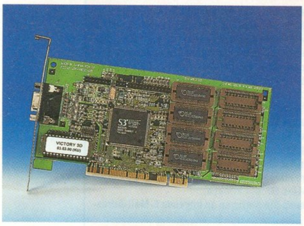
TREIBER FÜR ELSA VICTORY 3D

Den hier erwähnten Treiber für die »Victory 3D« von Elsa finden Sie auf der Elsa-CD »WinnerWare G-96« im Verzeichnis »\BETA\WIN95\VICTORY« oder auf der 11er-Monats-CD der Plus-Ausgabe von PC Player im Verzeichnis »\PROGRAMM\ELSA\BETA\WIN95\VICTORY«.



Grafische Unterschiede: »Hellbender« auf der »Victory 3D« von Elsa mit Texturfilterungen (links) und der »Mystique« von Matrox ohne Filterung (rechts). Das Spiel sieht auf der Elsa-Karte hübscher aus, dafür ist die Matrox-Karte schneller.

Daß Hellbender auf der Victory-Karte läuft, ist eigentlich doppelt verwunderlich. Das Spiel nutzt nämlich einen Nebeleffekt, den der Virge-Chip der Karte hardwaremäßig gar nicht produzieren kann. Elsa hat den Betatreiber so umgebaut, daß er dem Spiel sagt »Ja, ich stelle Nebeleffekte dar«, diese dann aber unterschlägt. Dadurch laufen Spiele, die auf solche Effekte nicht verzichten wollen. Die Hellbender-Demo auf der letzten Ausgabe war solch ein Kandidat. Inzwischen gibt es die Version 1.01 der Demo (finden Sie auf der CD dieser Ausgabe), die selbständig auf die unterstützten Eigenschaften achtet, und unnötiges fortläßt. Zu der endgültigen Version des Treibers wird Elsa ein Konfigurationsprogramm mitliefern. Entweder »schummelt« dann der Treiber und verspricht dem Spiel Dinge, die er gar nicht darstellt, oder er bleibt »ehrlich« und weist alle nicht unterstützten Grafikanforderungen ab. Auf hübsche Effekte wie Nebel muß der Spieler allerdings nach wie vor verzichten.



Inzwischen gibt es für die »Victory 3D« von Elsa einen neuen Treiber, der die Hardwarefunktionen der Karte nutzt.



Auch die »Mystique« von Matrox wurde zwischenzeitlich mit einem neuen 3D-Treiber bedacht, so daß die 3D-Darstellung jetzt funktioniert.

Und sie läuft doch: Matrox Mystique

Inzwischen hat sich auch das merkwürdige Verhalten der »Mystique«-Karte von Matrox aufgeklärt: Eine Motherboard-Inkompatibilität war Schuld an der Misere, so daß der damals von uns verwendete Treiber »3.01.015« sich weigerte, 3D-Funktionen zu unterstützen. Von Matrox gibt es nun den Treiber in der Version »3.14.028«, mit dem alles auf Anhieb lief (finden Sie auf den Matrox-

BORIS SCHNEIDER

Einige Testergebnisse aus der letzten Ausgabe müssen wir revidieren. Also doch Entwarnung? Wohl kaum. Einer der Hersteller von Virge-Grafikkarten gab mir gegenüber offen zu, daß der Chip nicht besonders schnell sei. Man sähe ihn eher als 2D-Chip mit 3D-Funktionen. Fazit dieses Herstellers: 3D lohnt sich erst mit neueren Chips. Dann baut man auch Karten mit diesen Chips. Mit neuen Treibern (die teilweise mogeln) bekommt man jetzt auch Direct3D auf der Elsa zum Laufen. Aber in einem Spiel ist nichts wesentlich schneller. Und nur für gefilterte Texturen eine neue Grafikkarte kaufen? So sehr Elsa sich auch um Treibertricks bemüht, bleibt der Virge am Ende des Tages doch nur eine Zwischenlösung.

Ein herzliches »Sorry!« an die Matrox-Entwickler. Unser Testsystem war doch tatsächlich nicht auf Euren Beta-Treiber vorbereitet. Auf anderen PCs wäre es gelaufen, und die neue Version der Mystique-Software räumt die meiste Kritik der letzten Ausgaben auch vollständig aus. Sie war die einzige Karte, die wir grundlos »verrissen« haben, und ist hiermit rehabilitiert.

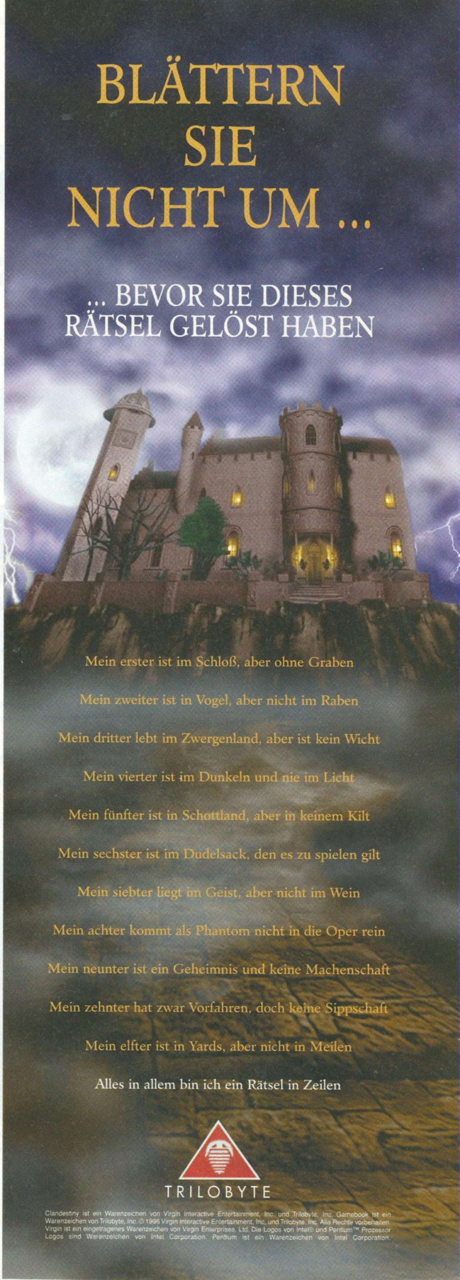
STATEMENT VON ELSA

Spieler stehen derzeit vor dem Dilemma, daß sie in den meisten Spielen keinen Einfluß darauf haben, welche Features einer 3D-Karte (wie Texturfilter, Transparenz oder Fog) genutzt werden. Die 3D-Geschwindigkeit hängt aber direkt damit zusammen. Die PC-Player-Redaktion hat zurecht bemängelt, daß einige Spiele zwar schöner, aber nicht schneller laufen, obwohl der Virge Chip dazu in der Lage wäre. Aus diesem Grund wird ELSA in den nächsten Wochen ein Windows-95-Tool zur Verfügung stellen, das es erlaubt, direkt im Treiber bestimmte 3D-Funktionen an- und abzuschalten. Hierdurch entscheidet der Spieler erstmals selbst, ob er lieber schönere – weil gefilterte – Texturen oder hohe Performance – also höhere Frame-Raten – bevorzugt. Wie auch neue Direct3D Treiber, finden Sie dieses Tool für die VICTORY 3D auf unserer Webseite oder unserem CompuServe Forum.

CBENCH AUF DER CD

Auf der 10er-CD der PC Player plus hatte der MS-DOS-CBENCH ein Fehler, den wir auf der aktuellen CD behoben haben. Bitte verwenden Sie ab jetzt nur noch den Benchmark ab der 11er-Ausgabe.

Web-Seiten bei »www.matrox.com/mgaweb/ftpmyw95.htm«). Matrox verzichtet bei dem Chip der Mystique auf verschönernde Effekte wie Antialiasing der Texturen oder Nebeleffekte. Statt dessen konzentrierte sich Matrox ganz auf die 3D-Leistung. Das »Twist«-Programm aus dem DirectX-2-SDK rotiert dann im Vollbildmodus mit 640 mal 400 Pixeln und High-Color auch mit satten 167 Bildern/s. Zum Vergleich: Die Victory 3D brachte es bei einer geringfügig höheren Auflösung von 640 x 480 Pixeln dagegen auf nur 60 Bilder/s. Die Mystique-Karte macht da also ordentlich Dampf. Allerdings wird man die angesprochenen Zusatzeffekte auf der Mystique-Karte nie sehen. Das ist besonders dann fatal, wenn ein Spiel diese Effekte unbedingt voraussetzt, wie etwa Hellbender. Die neue Demo auf der aktuellen CD schaltet dagegen alle nicht unterstützten Grafikdarstellungen ab. Wer mit der Mystique liebäugelt, darf sich also vorerst nur DirectX-Spiele zulegen, die keine besonderen Grafikeffekte verwenden, sonst laufen die Spiele nicht. Auch dieses Problem wäre mit neuen Treibern und der Elsa-Methode in den Griff zu bekommen. Ansonsten ist die Mystique-Karte sowohl unter MS-DOS als auch unter Windows und DirectX ein rasend schnelles Geschoß. **(hf)**



Test: Orchid Righteous 3D

Augenschmaus

Langsam kommt er in Wallung, der 3D-Grafikkartenmarkt. Von Orchid gibt es mit der »Righteous 3D« eine vielversprechende Neuerscheinung.

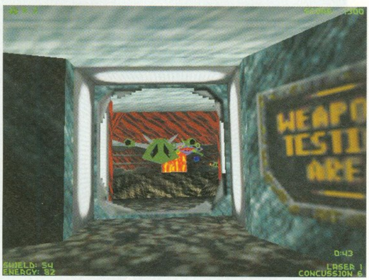
Die Karte mit dem unleserlichen Namen (dreimal laut vor dem Spiegel »Reitsches« sagen) ist keine selbständige Grafikkarte. Ihr fehlt der übliche VGA-Grafikteil, den MS-DOS-Spiele oder Windows für den normalen Betrieb benötigen. Statt dessen ist sie eine reine 3D-Beschleunigerkarte, die sich ausschließlich um die 3D-Darstellung in Spielen kümmert. Zusätzlich benötigt sie immer eine normale x-beliebige andere Grafikkarte im PC. Außerdem verlangt sie einen PCI-Steckplatz, von denen aber in modernen Hobby-PCs meistens genug brach liegen. Eine VESA-Local-Bus-Version der »Righteous« wird es nicht geben. Den Monitorausgang der vorhandenen Grafikkarte verbindet das mitgelieferte Kabel mit dem Eingang der Righteous. Das Monitorkabel wandert dann an den Ausgang des Orchid-Beschleunigers. So einfach geht das. Solange die 3D-Karte nicht aktiv ist, sieht der Spieler auf dem Monitor das Bild der vorhandenen Karte.



Die »Righteous 3D« ist die bisher schnellste 3D-Grafikkarte. Allerdings benötigt Sie auf jeden Fall eine weitere normale Grafikkarte.

Erst wenn ein Spiel die Karte aktiviert, schaltet sie mit einem deutlich vernehmbaren »Klack« auf das 3D-Bild um. Ist das Spiel beendet, wechselt sie wieder zur normalen Grafikdarstellung der Standard-VGA-Karte zurück.

Die Treiberinstallation war ebenfalls völlig problemlos: Die Karte meldet sich unter Windows 95 nicht als Grafikkarte, sondern als Multimediagerät an. Treiberkollisionen mit der vorhandenen Grafikkarte sind damit fast ausgeschlossen. Der Inhalt einer kleinen bescheidenen Diskette wird anschließend auf die Festplatte überspielt, woraufhin die Karte ihre Fähigkeiten per Direct3D zur Verfügung stellt. Unser PC-Player-Würfel rotierte dann mit 90 Bildern/s; das ist der höchste von uns jemals gemessene Wert einer 3D-Grafikkarte. Der »Capabilities Editor« aus dem DirectX-2-SDK bescheinigte der Karte auch brav ihre 3D-Unterstützung. Auch das »Twist«-Programm rotiert bei einer Auflösung von 640 mal 480 Pixeln in High-Color mit atemberaubenden 120 Bildern/s. Und das mit bilinearer Filterung der Texturen und Gouroud-Shading. Das Luftschnappen ging weiter: Sowohl »Hellbender« als auch



Eine auf die Righteous-Karte angepaßte Version »Descent 2« wird mitgeliefert. Mit rund 40 Bildern pro Sekunde fetzt man da in Super-VGA und High-Color durch die Tunnel.



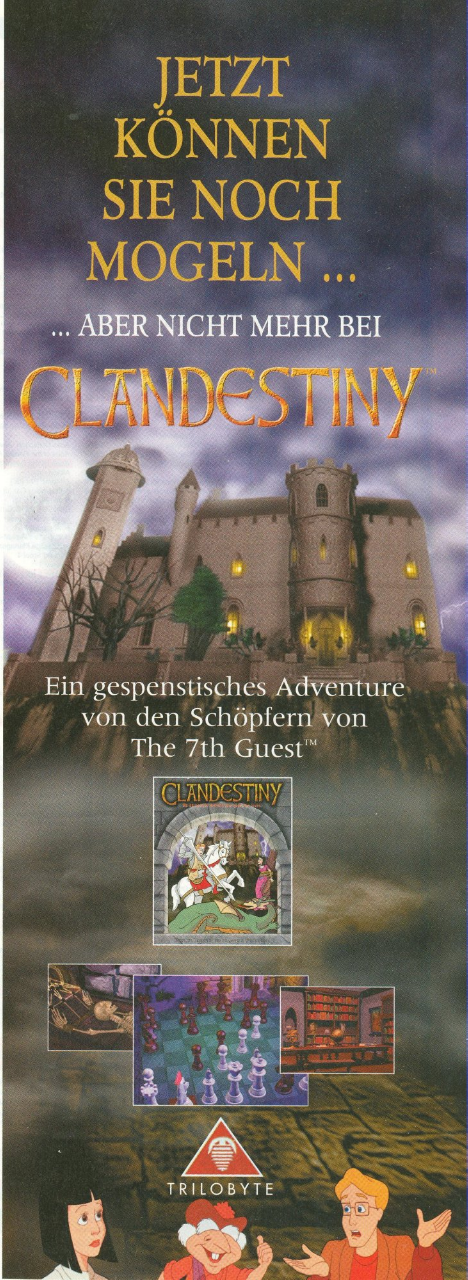
Da lacht das Fliegerherz: »Hellbender« flog sich ohne jegliches Ruckeln. Auch »Monster Truck Madness« (beide in dieser Ausgabe getestet) spielte sich extrem flüssig.



Nach dem wenig ruhmreichen »3D Blaster« für den VESA-Local-Bus startet Creative Labs einen zweiten Anlauf. Der »3D Blaster PCI« besitzt einen komplett anderen Chipsatz und läuft nur noch auf PCI-Systemen. In der nächsten Ausgabe wissen wir genaueres.

»Monster Truck Madness« düsten atemberaubend über den Bildschirm. Kaum ein Rucken verunstaltete das Spielgefühl. Keine Spur von dem etwas behäbigen Verhalten anderer Grafikkarten. Auch hier wurden die Texturen sauber gefiltert, so daß das Ganze nicht nur schnell, sondern auch hübsch war. Der Karte liegt außerdem die komplette, auf die Righteous-Karte angepaßte Version von »Descent 2« bei. Auch hier das gleiche Ergebnis wie bei den anderen unterstützten Spielen: Mit rund 40 Bildern/s fetzt der Roboterjäger hier durch die Tunnel, und zwar in Super-VGA mit High-Color-Grafik und mit hübsch gefilterten Texturen. Spätestens bei diesem Erlebnis entrang es sich den Descent-Fans in der Redaktion: »Muß ich haben«. Schließlich kommt das normale Descent 2 auf unserem Testcomputer (Pentium/133) in Super-VGA und reiner Softwareemulation nur auf rucklige und wenig berauschende 18 Bilder/s.

Leider gibt es auch hier einige Wermutstropfen. Zum einen kann die Karte ausschließlich Grafiken im Vollbildmodus beschleunigen. Spiele im Fenster arbeiten nicht mit der Karte zusammen. Außerdem profitieren nur 3D-Spiele von der Karte. Jede andere Software muß sich auf die Geschwindigkeit der normalen Grafikkarte verlassen. Und schließlich kostet der Spaß mit Descent 2 und »Actua Soccer« sowie verschiedener anderer Software rund 500 Mark. Das ist nicht gerade eine Geldmenge, die man mal eben so vom Benzingeld abzwacken kann. Allerdings bietet Orchid wohl in nicht allzu ferner Zukunft eine günstigere Version der Karte an, bei der lediglich die mitgelieferten Spiele fehlen. Im Moment macht das noch keinen Sinn, da es zu wenige Direct3D-Spiele gibt. Sobald aber mehr Spiele unter Windows 95 auf DirectX und Direct3D basieren, wird Orchid diese Variante wohl ins Auge fassen. Die Karte selbst wird dann in beiden Verkaufsversionen identisch sein. Wer sich aber dennoch die Karte zulegt, bekommt für 3D-Spiele unter Windows 95 einen Hit präsentiert. (hf)



PC-Games	CD
3 Skulls of the Toltecs (dt.) *	89,99
3D Pinball 2: Creep Night (dt.) *	69,99
Addams Family Pinball *	79,99
Afterlife (dt.) *	89,99
AH-64D Longbow (dt.)	89,99
AH-64D Longbow Mission Disk *	39,99
Airbus 2 (Win95, dt.) *	79,99
Air Warrior 2 (dt.) *	89,99
Alien Incident (dt.) *	59,99
Alien Trilogy *	**89,99**
Alone in the Dark Trilogy (dt.)	69,99
American Civil War	74,99
American Dream (dt.) *	69,99
Ancient Empires (dt.)	79,99
Anvil of Dawn (dt.)	79,99
Ascendancy (dt.)	59,99
A.T.F. (dt.)	89,99
A.T.F. Mission Disk (dt.) *	39,99
Atripolis 2097 (dt.) *	69,99
Auf der Suche nach dem ultim. Mix	69,99
Azrael's Tears (dt.)	79,99
Bad Mojo (dt.)	69,99
Baku Baku Animal (dt.) *	59,99
Baldies (dt.) *	69,99
Baphomets Fluch (dt.) *	75,99
Battle Arena Toshinden (dt.)	69,99
Battle Cruiser 3000 AD (dt.) *	69,99
Battle Isle 3 (dt.)	79,95
Bazooka Sue *	89,99
Betrayal in Antara *	79,99
Biing! (dt.)	69,99
Birthright *	79,99
Bleifuss 2 *	69,99
Boong!? (dt.)	49,99
Bot Soccer (dt.) *	59,99
Bug! *	59,99
Bundesliga Manager '97 (dt.) *	**79,99**
Chaos Overlords (Win95, dt.) *	79,99
Chartbreaker (dt.) *	69,99
Chessmaster 5000 (dt.) *	79,99
Civil War General (dt.) *	79,99
Civilization 2 (dt.)	79,99
Clandestiny (dt.) *	79,99
C&C: Tiberiumkonflikt (dt.)	79,99
C&C: Tiberiumkonflikt (SVGA, dt.) *	89,99
C&C Mission: Ausnahmezustand	25,99
C&C: Alarmstufe Rot (dt.) *	89,99
Conquest of the New World (dt.)	79,99
Crusader – No Regret (dt.) *	65,99
Cyberia 2 (dt.)	89,99
Cyber Gladiators (dt.) *	69,99
Cyberstorm (dt.) *	79,99
Daggerfall – Elder Scrolls 2 (dt.) *	**79,99**
Davis Cup Tennis *	79,99
Deadline	39,99
Deadly Skies *	79,99
Death Gate *	79,99
Demonworld *	89,99
Der Planer 2 (dt.) *	79,99
Der Produzent (dt.)	79,99
Descent 2 incl. limit. 3D-Mauspad	79,99
Destiny (dt.) *	79,99
Destruction Derby	99,95
Diablo (dt.) *	79,99
Die gr. Schlacht in den Ardennen	69,99
Die gr. Schlacht in Gettysburg *	69,99
Die Fugger 2 (dt.)	79,99
Die Hard Trilogy (dt.) *	79,99
Die Schlümpfe (dt.)	69,99
Die Siedler 2 (dt.)	69,99
Discworld (dt.)	89,95
Down in the Dumps (dt.) *	**79,99**
DSF Fußballmanager (dt.) *	79,99
Dungeon Keeper (dt.) *	79,99
Earthsiege 2: Skyforce (dt.)	79,99



PC-Games	CD
Earthworm Jim 2 incl. 1 (dt.)	69,99
Elisabeth I. (dt.)	89,99
Elk Moon Murder *	79,99
F1 Manager '96 (dt.)	79,99
F-22 Lightning 2 *	79,99
Fable (dt.)	69,99
Fantasy General (dt.)	69,99
FIFA Soccer '96 (dt.) AKTION!	59,99
Flying Corps (dt.) *	89,99
Formula 1 Grand Prix 2 (dt.)	99,99
Gabriel Knight 2 (dt.)	89,99
Gender Wars	79,99
Gene Machine (dt.)	69,99
Gene Wars (dt.) *	79,99
G-Nome *	89,99
Golden Gate Killer (dt.) *	**69,99**
Gothic Machines *	69,99
Grand Prix Manager (dt.)	59,99
Greg Norman U.C. Golf	49,99
Guts 'N' Garters (dt.) *	89,99
Hanse – Die Expedition (dt.)	39,99
Hardline (dt.) *	69,99
Harpoon '97 (dt.) *	89,99
Harpoon MM Admiral's Pack *	79,99
Hattrick Wins! (Ikarion) *	79,99
Heart of Darkness *	99,99
Hexagon Kartell (dt.) *	99,99
Holiday Islands (dt.) *	89,99
Holmes 2: Rose Tatoo (dt.) *	79,99
Hugo 4 *	69,99
Hunter Hunted (dt.) *	79,99
iM1A2 Abrams (dt.) *	99,99
Into the Void (dt.) *	79,99
Lands of Lore 2 (dt.) *	99,99
Leisure Suit Larry 7 *	79,99
Lighthouse (dt.) *	89,99
Links LS	**99,99**
Lords of the Realm 2 (dt.) *	79,99
Madden Football '97 *	69,99
Mad TV 2 (dt.) *	79,99
Magic the Gathering *	89,99
Martian Chronicles *	59,99
Martini Racing	25,99
Master of Orion 2 (dt.) *	89,99
Maxx (dt.) *	79,99
McLaren at LeMans (dt.) *	79,99
Mechwarrior 2: Mercenaries (dt.) *	89,99
Mechwarrior 2 Expansion Pack	39,99
Megarace 2 (dt.)	59,99
Mephisto Genius 3.5 (Schach, dt.) *	89,99
Monopoly	69,99
Moto X *	79,99
MS Flight Simulator 6.0 (engl.) *	109,99
Mutation of J.B. (dt.) *	69,99
Myst (dt.)	69,95
Nascar Racing 2 *	79,99
Need for Speed Special Ed. (dt.)	89,99
NHL Hockey '97 *	79,99
Normality Inc. (dt.)	79,99
Nuke It *	49,99
Olympic Games	69,99
Olympic Soccer *	69,99
Orion Burger *	79,99
Pandora Akte (dt.) *	79,99
Perfect Assasin (dt.) *	**69,99**
Petko (dt.) *	69,99
Phantasmagoria 2 (dt.) *	79,99
Pinball Time Bomb *	59,99
Powerplay Hockey *	69,99
Privateer 2 – The Darkening (dt.) *	89,99
Project Paradise *	89,99
Pro Pinball – The Web	49,99
Puppen, Perlen und Pistolen (dt.) *	69,99
Quest for Glory Collection	69,99
Rally Racing '97 (dt.) *	79,99
Rama – Rendezvous im Weltraum *	79,99
Rebel Assault 2 (dt.)	89,99
Return Fire (dt.)	69,99
Ridge Racer *	59,99
Ripper (dt.)	79,99
Road Rash *	89,99
Safecracker *	79,99
Schatten über Riva (DSA 3, dt.) *	39,99
Schleichfahrt (dt.) *	**69,99**
Scorched Planet *	69,99
Sens. World of Soccer Euro Ed.	59,99
Shannara (dt.)	79,99
Silencer (dt.) *	69,99
Silent Hunter (dt.)	79,99
Silent Thunder (dt.)	79,99
Sim City 2000 Collection (dt.)	99,95
Sonic CD *	59,99
Space Academy *	79,99
Space Hulk – The Blood Angels	89,99
StarCraft (dt.) *	89,99

PC-Games	CD
Starfighter 3000	89,99
Star Trader (dt.) *	69,99
S.T.O.R.M. (dt.) *	**89,99**
Striker '96	89,99
Syndicate Wars (dt.) *	79,99
Synnergist	69,99
Terror Trax	39,99
TFX EF 2000 Special Edition (dt.) *	69,99
The Dig (dt.)	79,99
The Hind *	69,99
Theme Hospital (dt.) *	79,99
The Muppets Inside *	69,99
The Simpsons *	59,99
Tie Fighter (dt.)	79,99
Time Commando (dt.)	75,99
Tiny Troops *	79,99
T-Mek (dt.) *	79,99
Tomb Raider *	**69,99**
Toonstruck *	79,99
Total Control (dt.)	49,99
Treasure Quest (US-Import)	109,99
Tunnel B1 (dt.) *	89,99
Urban Runner (dt.)	69,99
Viking – Strategy of Ultim. Conqu. *	69,99
Virtua Fighter	75,99
WarCraft 2 Exclusiv Edition (dt.) *	89,99
WarCraft 2 Expansion Pack	29,99
Westwood Comp.: *Lands of Lore Legend of Kyrandia 1-3, Dune 2*	79,95
Wing Commander 4 (dt.)	99,99
WinSkat (dt.)	39,99
Worms Special Edition (dt.) *	69,99
X-Car *	79,99
Z (dt.)	69,99
Z – Director's Cut	19,99
Zoiks – Cartoon Network (dt.) *	89,99
Zork Nemesis	79,99

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD
1942 – Pacific Air War	29,99
7th Guest	19,95
Aces Collection: *Aces over Europe, Aces of the Pacific, Red Baron*	49,95
Aces of the Deep (dt.)	**49,99**
Albion (dt.)	29,99
Armored Fist (dt.)	39,99
Aufschwung Ost (dt.)	29,99
Battle Bugs (dt.)	29,99
Battle Isle 2 incl. Erbe des Titan (dt.)	29,99
Betrayal at Krondor	19,99
Bioforge (dt.)	29,99
Bonaparte ("Risiko"-Spiel)	19,99
Bundesliga Manager Professional	19,99
Burning Steel 4	39,99
Caesar 1	19,99
Caesar 2 (dt.) AKTIONSPREIS!	**49,99**
Chewy – Esc von F5 (dt.)	29,99
Civilization	29,99
Comanche incl. Missions (dt.)	39,99
Creature Shock (dt.)	19,99
Crusade (dt.)	19,99
Cyberia	29,99
Daedalus Encounter (dt.)	29,99
Das Amt (dt.)	19,99
Das Schwarze Auge 1, 2 (dt.)	je 29,95
Der Meister (dt.) *	19,99
Der Patrizier (dt.)	39,99
Der Reeder (dt.)	19,99
Desert & Jungle Strike komplett	19,99
Die Siedler (dt.)	29,99
Dune 2 (dt.)	39,95
Dungeon Master 2 (dt.)	**29,99**
EarthSiege 1 (dt.)	19,99
Eishockey Manager	19,99
Euro Stars '96: *Fifa Soccer, Anstoss, Premier Manager, Kick Off 3 Euro*	39,99
Even More Incredible Machine (dt.)	19,99
F-14 Fleet Defender (dt.)	29,99
Fields of Glory (dt.)	29,99
FIFA Soccer (dt.)	29,99
Flight of the Amazon Queen (dt.)	39,99
Freddy Pharkas (dt.)	19,99
Gabriel Knight 1 (dt.)	19,99
Goblins 3	19,99
Grand Prix	29,99
Hexen AKTIONSPREIS	49,99
Hexen Mission Disk	29,99
History Line 1914-1918 (dt.)	29,99
Höhlenwelt Saga (dt.)	19,99
Inca 2 (dt.) *	19,99
Indiana Jones 4 (dt.)	29,99
Indiana Jones Desktop Adv. (dt.)	29,99
IndyCar Racing	19,95
IndyCar Racing 2 *	**39,99**
Jagged Alliance (dt.)	29,99

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD
Kingdom: The Far Reaches	9,99
Kings Quest 7 (dt.)	39,99
Knights of Xentar (dt.)	29,99
Kolumbus (dt.)	19,99
Larry 6 (dt.) *	19,99
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	19,99
Lemmings 3 (All New World)	29,99
Lemmings Bundle (Win 95)	29,99
Little Big Adventure (dt.)	29,99
Lode Runner (dt.) *	19,99
Lost Eden *	**19,99**
Made in Germany: *Anstoss, Battle Isle 2, Sternenschweif*	39,99
Magic Carpet Plus (dt.)	29,99
Maniac Mansion 2 (dt.)	29,95
Master of Magic (dt.)	29,99
Mega-Tri-Pak: *USS Ticonderoga, Cyclemania, Thunderscape*	29,99
Nascar Racing	29,99
NHL Hockey 95 (dt.)	29,99
North & South	9,95
Novastorm	29,99
Oldtimer (dt.)	19,99
Outpost (dt.) *	19,99
PGA Tour Golf 486 (dt.) *	29,99
Pirates Gold (dt.)	29,99
Pitfall – Mayan Adventure (dt.) *	29,99
Pizza Connection (dt.)	**19,99**
Pole Position (dt.) nur PC 3,5":	39,99
Police Quest 4 (dt.)	19,99
Populous 2 & Powermonger	29,95
Prince of Persia Collection *	29,99
Prisoner of Ice (dt., incl. Lösung)	29,99
Privateer	29,95
Railroad Tycoon Deluxe (dt.)	29,99
Rebel Assault (engl., dt.Ut.)	29,95
Rüsselsheim (dt.)	19,99
Sam & Max (dt.)	29,99
Shanghai – Great Moments (dt.) *	29,99
Sim Isle (dt.)	39,99
Sim Tower (dt.)	39,99
Simon the Sorcerer 1 (dt.) *	19,99
Simon the Sorcerer 2 (dt.) *	29,99
Simon 1+2 Power Edition (dt.)	**49,99**
Slipstream 5000 (dt.)	19,99
Space Quest 5 (dt.) *	19,99
Space Quest 6 (dt.)	35,99
Steel Panthers incl. Panzer-Bausatz	39,99
Stonekeep (dt.)	39,99
Strike Commander	29,95
Syndicate Plus (dt.)	29,95
System Shock (dt.)	29,99
Teamchef (dt.)	19,99
Theme Park (dt.)	29,99
Transport Tycoon incl. World Editor	29,99
Top Gun – Fire At Will (dt.)	39,99
US Navy Fighters (dt.)	29,99
Ultima Underworld 1+2 komplett	29,95
Under A Killing Moon (engl.)	29,99
Vollgas (dt.) *	35,99
Wing Commander 2	29,95
Wing Commander 3 (dt.)	35,99
Woodruff & Schnibble of Az. (dt.)	**39,99**
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks, dt.)	39,99

Software der anderen Art	CD
10.000 Color Clips	39,99
Alfred Biolek – Meine Rezepte	59,99
Bertelsmann Universal Lexikon	89,95
Der Duden	**69,99**
D-Info 3.0	39,99
D-Route	29,95
Dogz – der Pausenhund	29,99
Eine kurze Geschichte der Zeit	89,95
Formel 1-Lexikon	39,99
Lexikon des int. Films (dt.)	119,99
M. Python: Ritter der Kokosnuß *	69,99
Organic Art – Screensaver	59,99
PC-Fahrschule	39,95
Print Artist (dt.)	39,99
Route 66	69,99
RTL Samstag Nacht	49,99
Star Trek: Warrior (dt.) *	**69,99**
Telekom: Telefonbuch	29,50
Telekom: Gelbe Seiten	69,00
Ultrapack Vol.2 (NEU!!!)	79,99

Lernsoftware	CD
ADI Lernsoftware	je 79,99
König der Löwen: Malen+Spielen *	79,99
König der Löwen: Zeichentrickfilm	79,99
Pocahontas: Zeichentrickfilm *	**79,99**
Ronny im Erdbeer-Zauberland	39,99
Tom & Jerry (dt.)	59,99
Tuneland (dt.)	79,95

Multimedia-Zubehör

CD Box mit Schloß, stapelbar	29,99
CD-ROM, 8fach, IDE	199,99
Lautsprecher (2x12 Watt)	29,99
Lautsprecher (2x24 Watt, Netzteil)	59,99
Lautsprecher (2x80 Watt, Netzteil)	99,99
Lautsprecher Yamaha YST M15	129,99
Satelliten-Subwoofer-System	**299,99**
Soundblaster 16 Value IDE	179,99
Soundblaster 32 PNP	269,99
Yamaha DB 50 XG Wavetable	219,99
3,5" MF 2HD (10er Pack)	5,99

Joysticks

Alfa Twin – Joystickweiche	39,99
CH Flightstick Pro	129,95
CH Pro Throttle	199,99
CH Virtual Pilot Pro	189,95
Gravis GamePad	39,95
Gravis Grip Pads (2er Pack)	69,99
Gravis Grip Set (Multiport+Pads)	169,99
Gravis Joystick Analog Pro Clear	49,99
Logi Thunderpad	39,95
Logi Wingman+Slipstream 5000	79,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Logi WingMan Warrior	i.V.
MS Sidewinder Pro Joystick	89,99
Thrustm. Formula T2 (Lenkrad)	269,99
Thrustm. Grand Prix (Lenkrad)	**179,99**
Gamecard PC (2 Ports)	39,95

Mäuse / Trackballs

Logi MouseMan 96	79,99
Logi MouseMan Cordless	119,99
Logi Pilot Mouse	49,95
Logi TrackMan Marble	139,99
Yakumo Mouse	14,99

Lösungsbücher

Komplettlösungen zu fast allen Games lieferbar! Hier nur eine kleine Auswahl:

Battle Isle 3	14,80
Civilization 2	14,80
Command & Conquer	14,80
Command & Conquer Mission Disk	14,80
Das ultimative Lucas Arts-Buch	29,80
Das ultimative Sierra-Buch	39,80
Die Fugger 2	14,80
Riddle of Master Lu	14,80
Schummeln bei PC-Spielen	**39,80**
Shannara	14,80
Simon the Sorcerer 1+2	14,80
The Dig	14,80
WarCraft 2	14,80
WarCraft 2 – Expansion Pack	14,80
Wing Commander 4	14,80

Kaufvideos (VHS)

Apollo 13	39,99
Das Schweigen der Lämmer	**9,99**
Demolition Man	19,99
Die Akte	19,99
Eine Frage der Ehre	9,99
Last Action Hero	9,99
James Bond – Golden Eye	29,99
Star Trek – 30th Anniversary	24,99

Sony Playstation

Grundgerät incl. Control Pad	399,99
Andretti Racing *	89,99
Bust A Move 2	69,99
Crash Bandicoot *	**109,99**
Formel 1 *	99,99
Gunship 2000 (engl.)	89,99
Myst *	89,99
Resident Evil	89,99
Ridge Racer Revolution	99,99
Tekken 2 *	**109,99**

Trading Cards: Magic the Gathering

Starter Pack	4. Edition	60 K.	dt.	16,99
Booster Pack	4. Edition	15 K.	dt.	5,49
Booster Pack	Eiszeit	15 K.	dt.	5,49
Allianzen		12 K.	dt.	4,99
Chronicles		12 K.	e.	4,99
Fallen Empires		8 K.	e.	2,99
Renaissance		8 K.	dt.	3,49
Heimatländer		8 K.	dt.	3,99
Homelands		8 K.	e.	2,99

Fan-Shop

Anstecker "Logo: Media Point"	5,00
Anstecker "Teufel: Computer"	5,00
Anstecker "Teufel: Forke"	5,00
Anstecker "Teufel: Sprung"	5,00
Geschenkbox incl. vier Ansteckern	20,00

Wo Sie uns finden:

Tel. Bestellannahme: (030) 794 72 111

Media Point
Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144



Media Point
Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182



Media Point
Berlin – Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: (030) 427 80 920
U-Bahn 5 Rth. Friedr.hain
Tram 20, 21 Bersarinplatz



Media Point
Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 383 02 191
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204



Media Point
Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: (030) 433 96 05
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 120, 133, 125, 222



Media Point
Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102



Media Point
Bremen
Hanseatenhof 9 / Lloydhof
Tel.: (0421) 16 80 80
Straßenbahn 2,3 Am Brill
am Parkhaus Am Brill



TEUFLISCH GUT!

Fast geschenkt!

Riddle of Master Lu
Panzer General 2
Legend of Kyrandia 3
Pinball 3D - VCR
Manic Karts
Action Soccer
Druid
Steel Panthers
Death Gate
Al Unser Jr.

CD-ROM-Komplettpaket zum absoluten Sensationspreis!

komplett **79,99**

Wir machen Spitzen-software preiswert!

3D Ultra Pinball
CD-ROM
39,99

Rayman
dt., CD-ROM
29,99

Unser Tip des Monats:

Fable

Dunkel. Magisch. Anders.
Dieses neue Fantasy-Adventure besticht durch wunderschöne Grafiken und eine gehörige Portion Witz.

dt., CD-ROM
69,99



Anton der Preisteufel empfiehlt:

Empire Deluxe dt., CD-ROM **19,80**	**Litil Divil** dt., CD-ROM **19,80**
Silent Service 2 CD-ROM **19,80**	**1869** CD-ROM **19,80**
Harpoon Classic CD-ROM **19,80**	**Wizardry 7** dt., CD-ROM **19,80**

Zwei Top-Programme zu Spitzenpreisen!

Stonekeep
dt., CD-ROM
39,99

Prisoner of Ice
incl. Lösungsbuch
dt., CD-ROM
29,99

Ankauf
Wir kaufen Ihre gebrauchte Software an! Bei Interesse wenden Sie sich bitte an unsere telefonische Bestell-annahme oder an unser Verkaufspersonal in einem unserer Ladengeschäfte.



Syndicate Wars
dt., CD-ROM *
79,99

Gene Wars
dt., CD-ROM *
79,99

F-22 Lightning 2
CD-ROM *
79,99

Baphomets Fluch
Wer hat die Bombe gelegt? Was verbirgt sich hinter dem mysteriösen Orden der Templer? Nur einer kann diese Fragen lösen: Sie!
dt., CD-ROM * **75,99**

Crusader No Regret
dt., CD-ROM *
65,99

Kreditkarten ...
der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung: Anrufen, Kartennummer und Gültigkeits-datum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



Seit 04.10.96 endlich auch in Dortmund!

Media Point
Dortmund
Rheinische Straße 85
Tel.: in Vorbereitung!
Straßenbahn 404
Heinrichstraße



Media Point
Koblenz
Rizzastraße 44
Tel.: (0261) 914 10 85
alle Bahnbusse
KEVAG-Bus 9, 10



Media Point
.... to be continued. Demnächst auch in Ihrer Nähe!

?

Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:
(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Nachnahme: 9,99 DM + 3,– Post-NN-Gebühr – Kreditkarte: 9,99 DM
Vorkasse: 6,99 DM – ab 250,– DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei!
Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,– DM

Kunden-Journal
Gegen Einsendung dieses Gutscheins erhalten Sie gratis und unverbindlich unser neues Media Point Kunden-Journal – prall gefüllt mit News, Berichten, Fakten und unserer kompletten, reich bebilderten Artikel-Übersicht mit Beschreibungen.

PC Player



Messebericht: Herbst-ECTS in London

Weihnachten im Herbst

Die größte europäische Spielemesse läßt sich nicht unterkriegen. In London sahen wir uns die Titel an, die ab Weihnachten in die Regale kommen.



Über dem Empire-Stand hing eine originalgetreue Nachbildung eines Weltkrieg-Doppeldeckers. Man glaubt gar nicht, wie winzig diese Dinger waren ...

Allen Unkenrufen zum Trotz zeigte sich die diesjährige Herbst-ECTS erneut in Bestform; zum letzten Mal vor Weihnachten hatten die Hersteller die Chance, ihre Produkte für das vierte Quartal '96 sowie Neuankündigungen vorzustellen. Vom nächsten Jahr an soll es allerdings die Frühjahrsausgabe der Messe nicht mehr geben – die Konkurrenz durch die amerikanische Tradeshow E3 ist zu groß. Aber auch die Herbst-ECTS stand unter dem Schatten der Electronic Entertainment Expo – viele der präsentierten Titel waren bereits dort gezeigt worden. Der Trend der Messe war, man höre und staune, das gute, alte Genre der Rennspiele. Außerdem meint fast jedes Softwarehaus, daß die Welt noch nicht genug Fußballmanager gesehen hat.

Wir verzichten auf die Nennung von Programmen, die wir schon in früheren Messeberichten erwähnt haben – außer es hat merkliche Änderungen gegeben. Auch Firmen, denen wir erst kürzlich ein längeres Preview gewidmet haben, bleiben aus Platzgründen unerwähnt.



Planetfall: Ulk-Robot Floyd muß herausfinden, was auf dieser Raumstation nicht stimmt. (Activision)

Acclaim

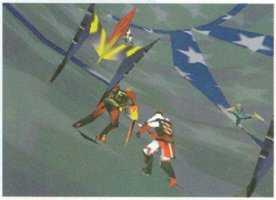
Der einzige neue PC-Titel bei Acclaim war **Constructor**. Dieses Aufbau-Strategiespiel verspricht, eine Art »böses SimTown« zu werden. Zu Beginn starten vier Parteien auf Brachland und ziehen fortan allerlei Wohngegenden in die Höhe. Dabei bekommen sie es mit Spukhäusern, Schlägerbanden und anderen Widrigkeiten zu tun.

Activision

»Planetfall« und »Stationfall« waren schräge Science-fiction-Adventures aus alten Infocom-Tagen. Der Spieler wurde von einem schusseligen Roboter namens Floyd begleitet. In einer 3D-Umgebung à la »Zork Nemesis« gehen Sie nun mit diesem in **Planetfall: The Other Side of Floyd** wieder auf Reisen ins Weltall. Eine Mischung aus Eishockey und Rollerblade-Fahren ist **HyperBlade**, bei dem die Spieler in zwölf elliptisch geformten Arenen mit Rampen und versteckten Extras den »Rok« in das Tor des Gegners befördern. In der **Blast Chamber** tickt eine Uhr für jeden Mitspieler – ist diese bei Null angelangt, explodiert er. Nur mit speziellen Kristallen, die Sie erst finden müssen, lassen sich die Uhren zurück- oder auch vorstellen ...



Blast Chamber: Die Bombe tickt – Spieler Zwei hat noch sieben Sekunden zu leben. (Activision)



HyperBlade: Die futuristische Hockeyvariante wird in schneller 3D-Grafik dargestellt. (Activision)

Attic

Guido »DSA« Henkel zeigte an seinem zweiunddreißigsten Geburtstag **Metal Century** von Art.9-Entertainment. In diesem Mix aus Robotersimulation und Strategie sucht man nach entwendeten Prototypen eines Geräts, welches das »Gehirnpotential stimuliert« – vielleicht eine Sauerstoffmaske? Ebenfalls am Attic-Stand präsentierte FanPro ein Video des offiziellen **Perry Rhodan**-Spiels. Was ursprünglich einmal ein



Metal Century: Ein Mech setzt zum Überspringen eines Verteidigungswalls an. (Attic)

Grafikadventure werden sollte, wurde zwischenzeitlich komplett zu einem Strategiespiel umgemodelt.

Blue Byte

»Siedler 2«-Fans können aufatmen: In Kürze erscheint die Missions-CD samt »endgültigem« Patch, sowie neuen Karten und Gebäuden im Winter-Look. Für Aufsehen sorgte eine Action-Flugsimulation, die bislang aber eines noch nicht hat: einen Namen. Schade, denn die spielbare Vorversion läßt »Comanche« wie einen verrosteten NVA-Hubschrauber wirken. Geboten werden hügelige Landschaften, komplexe Objekte wie Brücken und Häuser, sowie Fahrzeuge, die auch aus

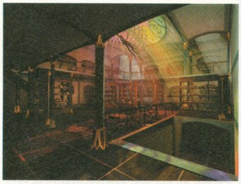


Blue Bytes noch unbenanntes Helikopterspiel macht einen hervorragenden Eindruck.

nächster Nähe noch detailliert aussehen. Dazu gibt es transparente Explosionen und große Endgegner, wie zum Beispiel ein ausgewachsenes Schlachtschiff. Das Ziel in den voraussichtlich fünf (sehr umfangreichen) Levels ist es, Geiseln zu befreien. Dazu fliegt man schon mal ins Innere eines Gefängniskomplexes, um dann zu Fuß weiter zu marschieren. Ebenso wird man in Panzer klettern dürfen.

BMG Interactive

Mit einem Schwung neuer Produkte präsentiert sich BMG Interactive. **Duck City** ist eine liebenswert alberne Sammlung von sechs Cartoon-Spielen wie dem Entenrennen »All Terrain Duck« oder dem Basketballspiel »SlamDuck«. Ihre Widersacher in allen Dingen sind Schnecken, die schon mal zu einer spontanen Demo gegen die Enten den Bildschirm entern. **Arcade Pool** bietet alle populären Billardvarianten. Die Tische sind mit Texturen überzogen, die Steuerung soll besonders intuitiv sein. Richard Edlund, unter anderem Schöpfer

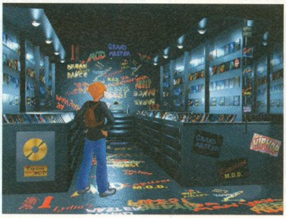


Tales of Atlantis: Welche Geheimnisse verbergen sich in der Bibliothek? (Cryo Interactive)

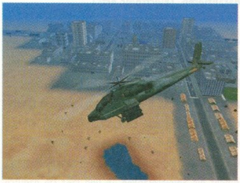
der Monster aus »Star Wars«, hat eine eigene Spielefirma gegründet. Deren erster Titel **Spider** erinnert ein wenig an »Bad Mojo«. Durch einen Unfall in den Körper einer Spinne versetzt, muß der Spieler mit neckischen Waffen wie Miniaturflammenwerfern einen Weg zurück in seinen eigenen Körper finden. In **Thunder Off Shore** können bis zu acht Piloten in den aus »Miami Vice« bekannten Rennbooten um die Wette düsen.

Cryo Interactive

Das Adventure **Versailles 1685** läßt Sie am Leben des französischen Königshofs teilhaben, an welchem es eine Verschwörung aufzudecken gilt. Im Actionadventure **Dragon Lore 2** müssen Sie als Werner von Wallenrod Ihren verschollenen Hausdrachen Maraach suchen. **Tales of Atlantis** erzählt die Geschichte des jungen Seth, der mit Schrecken feststellt, daß die Königin von Atlantis verschwunden ist. Mit Hilfe einer Grafikengine, die jene von »Zork: Nemesis« noch übertreffen soll, tauchen Sie völlig in die abenteuerliche Suche nach der Königin ein. **Riverworld** ist ein Adventure zum gleichnamigen Science-fiction-Roman von Philip José Farmer. In **Deus** wollen Strategen das ganze Universum kontrollieren. Das



Master of Dimensions: Das Adventure erzählt die Geschichte eines Teenager auf Dimensionsrundreise. (Eidos)



Apache: Ab in die Wüste mit einer weiteren Helikopter-Flugsimulation. (Eidos)

Actionspiel **Dreams** wird in der unwirklichen Welt der Träume angesiedelt sein und einige Adventure-Elemente bieten. In **Third Millenium** sollen Sie die zahlreichen Länder der Erde zu einem einzigen Staat zusammenführen. **UBIK**, ein Mix aus Strategie und Abenteuer, basiert auf einem Roman von Philip K. Dick.

Eidos

Ein nettes Adventure könnte **Master of Dimensions** werden. Ein Teenager durchforscht zwölf Dimensionen auf der Suche nach den Einzelteilen von Merlins Zauberstab. Passend dazu ist das Strategiespiel **Plague** im Mittelalter angesiedelt. Man baut Städte, befehligt Armeen und kann das heldenhafte Brandschatzen der eigenen Mannen aus nächster Nähe betrachten. Taktik anderer Art findet man bei **Allstars** – die Fußballmanager sterben nicht aus. In **Shadow Warrior** stellt sich ein einsamer Ninja machtlüsternen Teufelsanbetern entgegen. Das Actionspiel stammt von 3D Realms und verwendet die Duke-Nukem-Engine. In die gleiche Kerbe schlägt **Blood** – und trägt sein Motto schon im Namen. In dunklen Levels erwehrt sich der Spieler alptraumhafter Monster. Auch **Fate** bietet typische Action in dreidimensionaler Aufmachung. Eine weitere Robotersimulation stellt **Steel Legions** dar. Bis zu 30 vom Computer gesteuerte Piloten befinden sich mit Ihnen im Einsatzgebiet – als Gegner, Untergebene oder Vorgesetzte. Deshalb soll jedes Solospiel einer Multiplayer-Partie gleichen. Der zur Zeit beliebteste Kampfhubschrauber wird mit **Apache** ein weiteres Mal gewürdigt. Schließlich soll noch ein Zwillingspaar im isometrischen Actionspiel **Swagman** die Endsequenz erreichen – und dazu mehr als zehn Levels überwinden. Dem C&C-inspirierten **Conquest Earth** haben wir einen Extrakasten spendiert.

Electronic Arts

Lediglich ein wirklich neues Produkt gab es am Stand von EA zu begutachten: Das Actionadventure **Queen – The Eye**, welches auf der Musik der britischen



Steel Legions: Roboterkampf mit zufällig ausgewürfelten Landschaften. (Eidos)

CONQUEST EARTH (EIDOS)



Dies ist kein Actionspiel, sondern das Echtzeit-Strategiespiel Conquest Earth in der höchsten Zoomstufe.

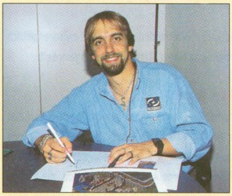
Wenn schon ein Command&Conquer-Ableger, dann bitteschön ein guter! Diesem Motto scheint Conquest Earth zu folgen. Truppen der Menschen versuchen, sich gegen Aliens zu erwehren, die mit phantastisch anmutendem Kriegsgerät aufkreuzen. Das von Schotten programmierte Spiel hat gleich mehrere neue Ideen zu bieten. So zoomt das Schlachtfeld in mehreren Stufen, von der Gesamtübersicht bis hin zu Großaufnahmen der einzelnen Soldaten. Am rechten Bildschirmrand befinden sich drei Monitore, mit denen man bestimmte Truppen oder Orte immer im Blickfeld hat. Natürlich werden auch Gebäude errichtet und gegnerische in großflächigen, transparenten Explosionen zerstört. Die Programmierer wollen auch Nachtszenarien einbauen, in denen die Landschaft nur von den Scheinwerfern der Vehikel beleuchtet wird. Je nachdem, welche Seite man spielt, sieht das Interface merklich anders aus.



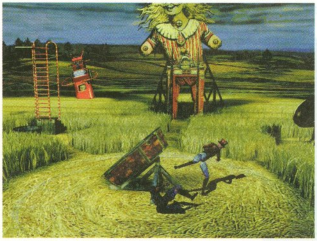
Die rechts zu sehenden Monitore zeigen entfernte Ausschnitte des Schlachtfelds.

LORD BRITISH SPRICHT

Im Zuge der Messe konnten wir Origins Richard Garriott (alias »Lord British«) einige Fragen stellen. Ob auch er – wie etwa Chris Roberts – seine Stammfirma verlassen wolle? Seine Antwort darauf: »Niemals! Ich fühle mich bei Origin und in Austin sehr wohl. Lustig, Du bist schon der Dritte hier in London, der mich das fragt. In den USA wurde mir diese Frage noch nie gestellt.« Die Arbeiten an Ultima 9 und Ultima Online dauern an, aber »im November werden wir mit dem Betatest beginnen, bevor wir dann im Februar '97 zwei- bis dreitausend reguläre Spieler auf unsere Server loslassen.« Auch in deutschen Landen soll ein Server errichtet werden, um so die Verzögerungen möglichst gering zu halten. Welche Zukunftspläne hat Richard Garriott? »Nach Ultima 9i m Sommer nächsten Jahres steht sicher eine Fortsetzung an. Ich denke auch über einen dritten Teil von Ultima Underworld nach. Wenn Ultima Online funktioniert, würde ich gerne eine Science-fiction-Onlinewelt erschaffen. Vielleicht etwas wie Privateer, bei dem die Spieler sowohl im Weltall kämpfen als auch auf Planeten landen und umherlaufen können.«



Richard Garriott erläutert den Aufbau des Ultima-Online-Netzwerks.



Queen – The Eye: Als Dubroc fliehen Sie vor den Häschern einer biotechnologischen Rasse. (Electronic Arts)



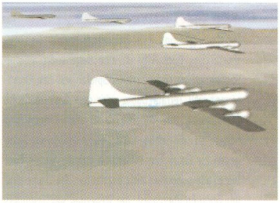
FIFA 97: Bessere Grafik und schlauere Computergegner sollen für noch mehr Spielspaß garantieren. (Electronic Arts)

Rockgruppe basiert. Sie begleiten den Helden Dubroc durch fünf verschiedene Welten, stets auf der Flucht vor dem ominösen »Tod auf zwei Beinen«. **N.A.T.O. Fighters** ist eine Erweiterungs-CD für die Flugsimulation »A.T.F.« mit vier neuen Maschinen und 40 weiteren Missionen. **U.S. Navy Fighters 97** erscheint speziell für Windows 95 und beschäftigt sich mit dem Vietnamkrieg. Neues Video- und Tonmaterial stimmen den Spieler auf die 25 Missionen ein. Gutes läßt sich noch verbessern: Mit **FIFA 97** erscheint der dritte Sproß der Fußballserie mit deutlich verbesserter Computerintelligenz. Für besonders fließende Animationen sorgt die neuartige »Motion Blending«-Technologie in Kombination mit »3D-Plus«. Erstere macht Schluß mit den gelegentlich zähen Animationen, die durch die Verwendung des Motion Capturing entstehen, letzteres rundet die Spielergrafiken ab und läßt sie dadurch lebensechter wirken.

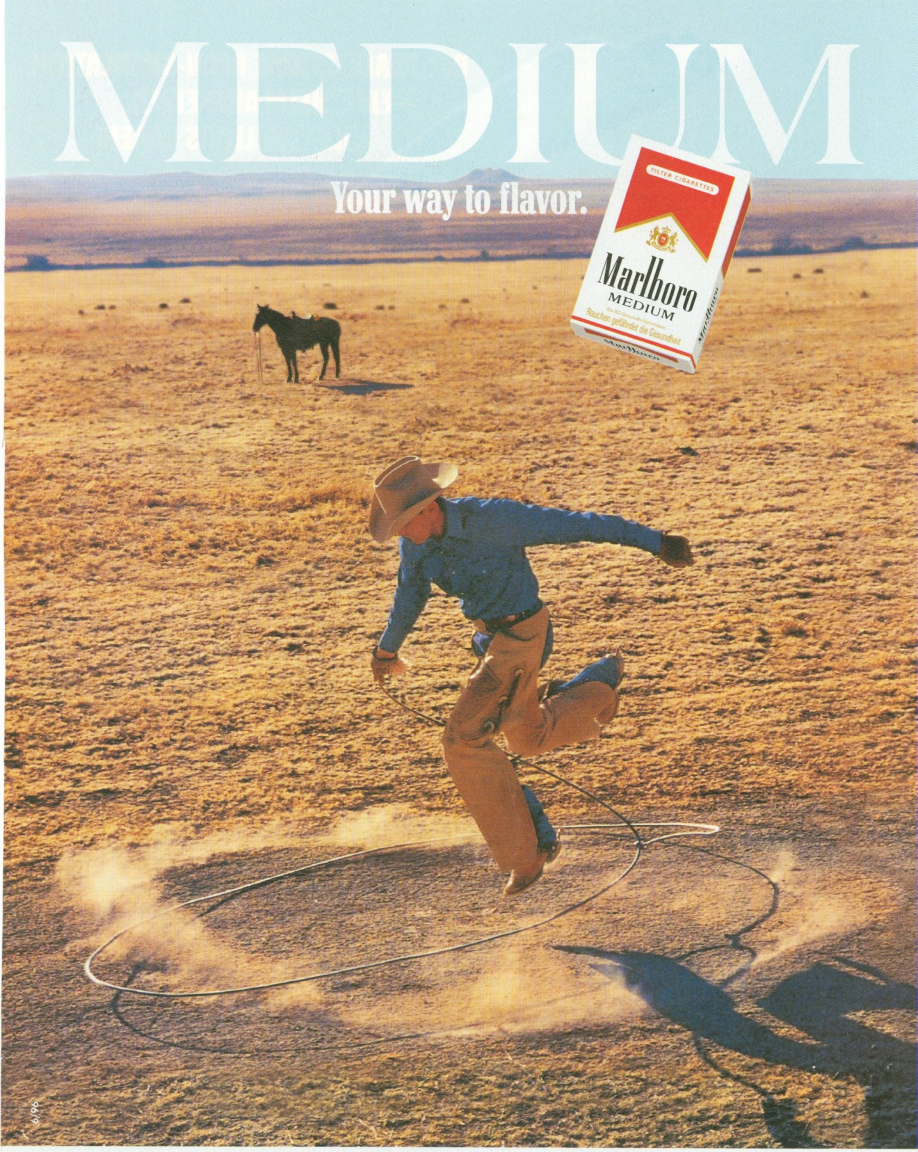
Empire

Kaum haben wir eine Preview von Rowans neuester Flugsimulation im Heft, kündigen die rührigen Wiederverwertungs-Profis schon die nächste an. Das bei Empire erscheinende **MiG Alley** versetzt Sie in den Koreakrieg, wo Sie mit der russischen Nahkampfmaschine gegen die Raketen der Amerikaner und Franzosen bestehen sollen. Zu blöd, daß Ihr Flieger noch von Propellern angetrieben wird, während die bösen Kapitalisten auf Jets umgestiegen sind.

Talon Soft kündigte weitere »Battleground«-Titel an und reagierte einsichtig auf unsere Kritik über die steigende Kompliziertheit der Serie. Auch Kunden hatten sich diesbezüglich beschwert, so daß die Neuvorstellung am Stand, **Age of Sail**, vergleichsweise simpel zu bedienen war. In der Periode von 1775 bis 1820 werden mehrere Seeschlachten simuliert, und zwar in Echtzeit. Per beiliegendem Editor können Sie eigene Szenarien basteln.



MiG Alley: Per Propellerflugzeug kämpfen Sie gegen Jets. (Empire)



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,7 mg Nikotin und 9 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)


DIE REALISTISCHE RENN-SIMULATION.
– ERST HELM AUFSETZEN,
DANN VOLLGAS GEBEN!
MULTIPLAYER
Connect
Setup
Exit
WARNING
SIE BETRETEN DIE HOCHGESCHWINDIGKEITSZONE
Haben Sie auch schon einmal davon geträumt? Sie sitzen hinter dem Lenkrad eines 700 PS starken Stockcars. Langgezogene Kurve, 280 Stundenkilometer, quietschende Reifen, Fahrzeuge links und rechts, vor und hinter Ihnen. Die kleinste Abweichung von der Ideallinie entscheidet zwischen Sieg und Niederlage. Das ist NASCAR® Racing 2.
In dieser Fortsetzung des Bestsellers NASCAR® Racing erleben Sie atemberaubende Action und Geschwindigkeit, Dynamik und Power so unglaublich realistisch, wie es auf einem Computer noch nie zu sehen war!
Gestalten Sie Ihr Rennerlebnis entsprechend Ihrem Fahrvermögen
Kopf-an-Kopf-Rennen über Modem oder mit bis zu 8 Spielern via Netzwerk
Ultraschnelle Echtzeit-SVGA-Grafik sorgt für phänomenale grafische Wirklichkeitstreue
Beobachter-/Teamleiter-Sprechkontakt-Funktion
Über 100 offiziell lizenzierte Features
NASCAR® Racing ist offiziell von NASCAR® lizenziert.
SIERRA®

Egal, wie schnell Ihr Puls rast, wie sehr sich Ihnen die Kehle zuschnürt und Sie keine Luft mehr kriegen, Sie dürfen nie vergessen...

...ES IST BLOSS EIN SPIEL!

PAPYRUS™

NASCAR® RACING 2



Im Exklusiv-Vertrieb von:

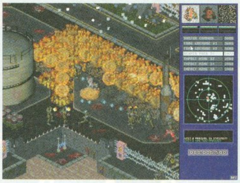
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

http://www.bomico.com

SIERRA®



Double Agent: Zwei Spione bekriegen sich per geteiltem Bildschirm. (Flair Software)



Bedlam: »Natürlich haben Trantor mächtiges Flammenwerfer.« (GT Interactive)

Flair Software

Double Agent erinnert ein wenig an das uralte »Spy vs. Spy«, bis zu vier Agenten machen sich per Splitscreen- oder Modemverbindung die Hölle heiß. Beim Adventure **Time Paradox** läuft man durchs mittelalterliche Europa, die Kommandos werden direkt in die Grafik eingeblendet. Im »Micro Machines«-Klon **Race Mania** gilt Fairneß als schlechter Stil, acht Fahrer trachten einander nach dem Bildschirmleben. Der gutherzige **Leo the Lion** muß acht Teile seiner Königskrone aufstöbern; vor einem dreistufigen Parallax-Hintergrund kann er rennen, schwimmen, springen und fliegen.



Robotron X: Das Robotergefecht will jetzt in 3D an den Erfolg des Vorgängers anknüpfen. (GT Interactive)

Gametek

Gametek beglückt uns mit **Fly Fishing**, einer Fischsimulation für angehende Robert Redfords. Von lebensnahen Verhaltensmustern der geschuppten Freunde, virtuellen Fluß-Ökosystemen bis hin zu waschechten Wetterwechseln wird der »aufregende Sport« (O-Ton Pressetext) dem Spieler nähergebracht. Derweil dreht **Battlecruiser 3000AD** weiter seine Warteschleifen und dürfte damit zu den Produkten mit der größten Verspätung gehören.

Gremlin Interactive

Reload, der Nachfolger zum erfolgreichen PlayStation-Actionspiel »Loaded«, erscheint auch für den PC. Auf der Suche nach Erzgauner F.U.B. kämpft sich der Protagonist durch sieben Spielstufen. Geruhsamer geht es bei **Actua Golf** zu, das neben zwei Golfkursen mit drei verschiedenen Kommentatoren aufwartet. Der Jupitermond Titan ist Schauplatz von **HardWar**, eine Kombination von Handels- und Actionelementen.



Reload: In einer dreidimensionalen Draufsicht kämpfen Sie sich durch sieben Welten. (Gremlin Interactive)

GT Interactive

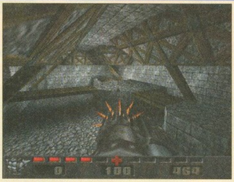
Bei **Amok** nehmen Sie in einem Mech Platz und müssen sich gegen zahlreiche Feinde wehren. **Area 51** will an den Erfolg des Kinohits »Independence Day« anknüpfen. In einer geheimen Militärbasis haben sich Außerirdische breitgemacht, die es zurückzudrängen gilt. Auch im fast fertigen **Bedlam** sieht die Zukunft nicht gerade rosig aus: Biomechanische Arbeiter rebellieren gegen die Bevölkerung. Als Söldner gehen Sie in einer stark an »Syndicate Wars« erinnernden Grafik gegen die Rebellen vor. **Into the Shadows** spielt in einem düsteren Dungeon unter einem gewaltigen Schloß. Um daraus zu entkommen, müssen Sie gegen zahlreiche Monster und Untote kämpfen, die durch Motion Capturing und sorgfältige Beleuchtung besonders gruselig wirken sollen.



Cluedo: Im Multiplayer-Modus werden die anderen Detektive als Spielfiguren dargestellt. (Hasbro)

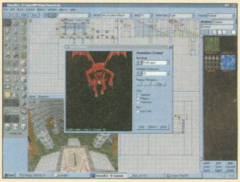
Etwas bodenständiger ist **NBA Hangtime**. In Two-on-two-Duellen stehen sich Spieler aus der amerikanischen Basketball-Profiliga gegenüber. In ähnlicher Weise konkurrieren bei **NHL Open Ice** je zwei Kufenflitzer miteinander. Ein alter Bekannter erwacht zu neuem Leben: **Robotron X** ist die optisch und spielerisch deutlich aufgepeppte Version des Spielhallenklassikers aus den achtziger Jahren. Das Spielprinzip ist gleich geblieben: Umringt von aggressiven Robotern schießt sich der Held den Weg zum Ausgang frei. Rennspiele sind gera-

UNREAL (GT INTERACTIVE)



Unreals Grafik soll alles übertreffen.

Mit dem 3D-Actionspiel Unreal will GTI einen Angriff auf »Quake« starten. Vorteil von »Unreal« sollen die besonders für Einzelspieler entworfenen Levels sein. Quake war hingegen eher für Mehrspielergefechte ausgelegt. Mehrere Audiotracks von der CD für Atmosphäre sorgen, die sich umgebungsabhängig verändern. Unreal unterstützt Hi-Color-Grafik und nutzt Intels MMX-Technologie. Selbtverständlich wird eine Mehrspieler-Option (auch per Internet) eingebaut sein. Das Erstellen neuer Levels wird mit Hilfe eines Windows-Editors einfach von der Hand gehen. Texturen oder Monster können per Mausklick an die gewünschte Stelle gesetzt werden. Mit der Unreal-Grafikengine sollen bei GT Interactive beziehungsweise Epic noch das Rollenspiel »The Circle« sowie »Jazz Jackrabbit 3D« entstehen.



Der Editor ist extrem komfortabel.

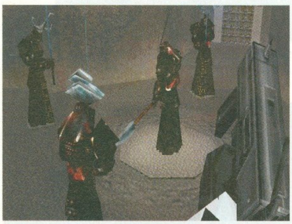
de »in« – auch GT Interactive hat mit dem futuristischen **Scorcher** eines in der Mache. Sie kugeln über verschiedene Bahnen und können Ihre Konkurrenten mit herumliegenden Extras behindern. Letzte Meldung: GT Interactive übernimmt den Vertrieb von Epic Megagames' **Unreal** – genaueres zu diesem Titel im Extrakasten.

Hasbro Interactive

Die Tochterfirma des Brettspielgiganten Hasbro konnte wenig neues zeigen; die PC-Umsetzungen von **Risiko**, **Flottenmanöver** und **Cluedo** waren allerdings fast fertig. Für das dritte Quartal '97 angekündigt wurde **Beast Wars**, die Konvertierung zur Fernsehfortsetzung von »Transformers«. Darin kämpfen zwei Gruppen mutierter Monster um die Herrschaft im Universum. In Zukunft will Hasbro Interactive auch Unterhaltungsprogramme ohne Brettspiel- oder Spielzeugvorlage entwickeln.

Intelligent Games

Intelligent Games programmiert Spiele für diverse Softwarefirmen, zuletzt »Azrael's Tear« für Mindscape (siehe Test in dieser Ausgabe). Die beiden neuen Projekte sind **Dark Hermetic Order** und **Bloodline**. Ersteres ist ein im 21. Jahrhundert angesiedeltes 3D-Actionspiel mit Magie, einer Prise Adventure und dreidimensionalen Puzzles. Bloodline erinnert mit seinen isometrischen Taktikkämpfen ein wenig an Microproses X-COM; es möchte mit einer nicht-linearen Missionsstruktur auffallen.



Dark Hermetic Order: Das 3D-Actionspiel mit einem Schuß Adventure spielt im 21. Jahrhundert. (Intelligent Games)

Ikarion

Project Paradise steht kurz vor der Fertigstellung. Das Actionadventure kann mit fulminanten Explosionen und einer sehr schnellen, rotierenden Grafik beeindrucken. In der fernen Zukunft müssen Sie die Zerstörung eines Planeten verhindern. Dazu können Sie zwischen drei verschiedenen Personen wechseln und sogar Panzerwagen einsetzen. In der **Demonworld**



Demonworld: Die detailliert gezeichneten Truppen rüsten sich zum Kampf. (Ikarion)



Project Paradise: Gegen die richtige Waffe helfen selbst Sandsäcke nichts mehr. (Ikarion)

kämpft der Feldherr Jason Klingor gegen die Dämonen von Isthak. Mehr als 45 Missionen rufen nach der helfenden Hand des Strategie- und Rollenspielfans. Dritter im Bunde ist **Hattrick Wins**, die überarbeitete Windows-Variante des bekannten Fußballmanagers.

Infogrames

Das Softwarehaus mit dem Gürteltier bringt ältere Titel wie **Prisoner of Ice**, **Alone in the Dark** oder **Time Gate** für Windows 95 heraus. Die Sportsimulation **International Tennis Open** wird wie die Jump-and-run-Spiele **Die Schlümpfe**, **Asterix und Obelix** sowie **Spirou** ebenfalls nur für Windows 95 erscheinen.



Of Light and Darkness: Poetischer Name und poetische Bilder zeichnen das Adventure aus. (Interplay)

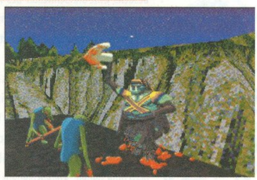
Interactive Magic

In einem Gespräch mit »Wild Bill« Stealey meinte dieser, daß über kurz oder lang die meisten Flugsimulations-Fans ins Internet abwandern würden – dort



Air Warrior 2: Die Grafik des Internet-Fliegers wurde mächtig verbessert. (Interactive Magic)

mache das Fliegen einfach mehr Spaß. In dieses Konzept paßt das für Online-Partien konzipierte **Air Warrior 2**. Neben 25 historischen Flugzeugen wartet es mit 100 Solomissionen auf. In diesen können Sie offline den Umgang mit den Fliegern üben, damit Sie im Internet nicht sofort abgeschossen werden. Der Flugsimulator **iF22 Lightning 2** benutzt echte Satellitenaufnahmen und topographische Daten. Auf hohe See geht es mit der Compilation **Harpoon Classic 97**, die neben vielen alten auch 50 neue Missionen bietet. Erst sollte **Great Battles of Alexander** bei Mindscape erscheinen, die dem Titel keine großen Chancen einräumten. Jetzt hat er bei Interactive Magic ein neues Zuhause gefunden. **Capitalism Plus** enthält als größte Neuerung ein Modell der gegenwärtigen Weltwirtschaft samt aller Geldmärkte. Eine Neuentwicklung mit Strategie- und Actionelementen ist **Fallen Haven**, bei dem Sie eine menschliche Kolonie im All gegen außerirdische Aggressoren verteidigen müssen.



Die by the Sword: Auf solche Gegner werden Sie im Schwert-Kampfspiel losgelassen. (Interplay)

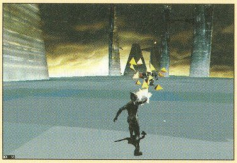
Interplay

Das interessanteste Interplay-Produkt, **MDK**, stellen wir in einem Extrakasten vor. Erstmals echte Spielszenen waren von der **Star Fleet Academy** zu sehen. Auf über 30 Raumschiffe sollen Star-Trek-Fans mit der Enterprise in Raumkämpfen treffen. Darüber hinaus gilt es rund 40 Aufträge sowie einige Intrigen zu bestehen. Der freundliche Titel **Die by the Sword** kündigt ein Kampfspiel an; laut Werbeaussage werden die Bewe-

MDK (Interplay)



An einen weit entfernten Gegner zoomen wir geradewegs bis zur Nasenspitze heran.



Trotz noch fehlender Texturen deutet sich die zu erwartende Grafikpracht bereits an.

MDK spielt sich anders als typische 3D-Actionspiele. Der eine von zwei Darstellungsmodi zeigt den Protagonisten von hinten beim Durchkämmen der 32 Spielstufen. Im zweiten Modus darf man sich nicht fortbewegen, dafür aber von den Zoomfunktionen des Helmvisiers Gebrauch machen. Beispielsweise sieht man weit entfernt einen kleinen Turm, auf dem sich ein einzelner Pixel von links nach rechts bewegt. Sie können nun das Bild soweit vergrößern, daß es statt dem Punkt ein kleines Monster zeigt, und schließlich dessen Gesicht in Großaufnahme – ohne Pixelklötze! Es ist auch möglich, einer Wache ins Bein zu schießen, um ihre Kameraden herbeizulocken. Viele Gegner beseitigt man indirekt, etwa durch Schließen eines Schotts.

In einem Raum schwebt ein riesiger Globus, der darunterliegende Boden besteht aus Glas. Durch dieses kann man zwei weitere gläserne Ebenen sehen und ganz unten eine Bewegung ausmachen – offensichtlich ein Gegner. Um zu ihm zu kommen, löst man die Verankerung der massiven Kugel, die nacheinander durch alle drei Glasböden bricht, und gleitet per Fallschirm hinterher.

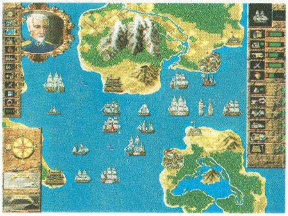
Während manche Gegner feige sind und wegrennen, bleiben andere stehen und versuchen, Ihren Kugeln auszuweichen. Viele Objekte lassen sich benutzen, so darf man mit einem schwebenden Surfbrett herumkurven. Selbst bei vielen Explosionen soll das Spiel nie langsamer werden – notfalls werden einige Animationsstufen übersprungen.

gungen der Charaktere ultrarealistisch sein. Ob sich die 25 grimmigen Gegnersprites davon beeindrucken lassen? Stimmungsvoll gibt sich **Of Light and Darkness**, die Gespenstergeschichte enthält Grafiken des französischen Künstlers Gil Bruvel. Während eines Galeriebesuchs wird die Schwester des Protagonisten in ein Gemälde hineingezogen. Auf dem Weg durch 60 Örtlichkeiten spiegelt sich die Hauptfigur in bestimmten Oberflächen oder wirft Schatten.

Abteilung Fundbüro: **Lost Vikings 2** führt drei verwirrte Nordmänner durch fünf Welten, in denen sie zahlreiche Puzzles lösen. Jeder Wikinger hat eine andere Spezialeigenschaft, man kann allein oder zu zweit auf die Suche nach einer gestohlenen Zeitmaschine gehen. Rollenspielfans ist GURPS ein Begriff, die Abkürzung für ein Universalregelwerk, das sich an verschiedene Szenarien wie Wilder Westen oder Fantasy anpassen läßt. Interplay will in Zukunft PC-Rollenspiele mit diesem System entwerfen. Der erste Titel, **Fallout**, ist in einer isometrisch gezeigten Endzeitwelt à la »Mad Max« angesiedelt und bietet rundenbasierte Kämpfe. Im familienfreundlichen Zeichentrick-Adventure **Shadoan** ist ein typisches Märchenland vor dem bösen Erzfeind zu retten. Ebenfalls an Kinder richtet sich das Schach-Lernprogramm **Chessmates**, das mit wunderschönen Figuren gegen MTV und andere Verlockungen des modernen Lebens bestehen möchte.

Megamedia

Zwei Produkte des amerikanischen Distributors sahen recht interessant aus: **Star Nations** soll Menschen und Aliens ab sechs Jahren ansprechen. Das Weltraum-Handels-Strategiespiel bietet Raumkämpfe, Schiffsdesign und Diplomatie. In den Szenarios von **Admiral Sea Battles** müssen virtuelle Kapitäne bestimmte Aufträge



Admiral Sea Battles: Forts kämpfen gegen elf segelnde Kriegsschiffe. (Megamedia)

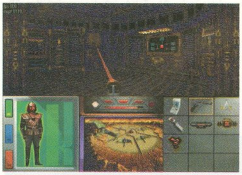
erfüllen, indem sie mit Küstenforts und elf Segelschiffen operieren. Das Strategiespiel erinnert ein wenig an QQPs »Grandest Fleet«. Weniger spannend hören sich **Space Trading** (Handeln im Weltraum) sowie **Outlaw Racers** an, ein über Internet spielbares Autorennen.

Microprose

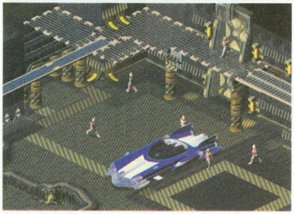
An **Magic the Gathering** wird auch nach Sid Meiers Weggang weiterentwickelt. Allerdings wurde der Erkundungsmodus für Solospieler abgeschafft – Konkurrent Acclaim, ebenfalls im Besitz einer Magic-Lizenz, hatte erfolgreich Einspruch eingelegt. **Agents of Justice** vermischt »Syndicate« und »X-COM«: Im Jahr 2091 haben Mutanten eine Reihe von kriminellen Organisationen



Agents of Justice: Ähnlichkeiten zu »Syndicate« sind nicht von der Hand zu weisen. (Microprose)



Star Trek: Generations: K'aplah! Ein wahrer Klingone macht auch vor einer Romulanerbasis nicht halt. (Microprose)



X-COM: Apocalyps – Der dritte Teil der erfolgreichen Ufo-Serie ist bald fertig. (Microprose)

gegründet und attackieren die Bürger. Sie befehligen eine Reihe von Superhelden, die den Gangstern das Handwerk legen sollen. **X-COM: Apocalypse** ist der dritte Teil der Ufo-Serie, in dem Aliens die Stadt Mega-



MAXi Sound 64 ...

JETZT KOMMT'S VON ÜBERALL !

Die Maxi Sound 64 versetzt Sie in völlig neue Klangwelten. Dank ihrer neuen Soundeffekte ist sie ideal geeignet für Ihre Spiele mit 2 oder 4 Soundkanälen. Mit nur einem Klick schalten Sie um auf Surround Sound, 3-D, Quadrophonie... So echt, als wären Sie mittendrin !

- 64-STIMMEN-POLYPHONIE
- QUADROPHONIE
- SURROUND SOUND
- EINSTELLBARER 3-D-SOUND
- 4-BAND-EQUALIZER
- 425 INSTRUMENTE AUF 4MB ROM
- HALL-UND ECHO-EFFEKTE
- VOLL-DUPLEX



Kompatibel zu :
Sound Blaster, MPU 401, General MIDI, General Standard und Windows 95.

Plug & Play-Soundkarte mit folgender Software in Deutsch unter Windows :

- **MAXI FX**, produzieren Sie Raumklangeffekte wie in einem großen Saal, einer Disco oder einer Kathedrale...
- **INTERNET PHONE**, telefonieren Sie weltweit zum Preis eines Ortsgesprächs.
- **CAKEWALK EXPRESS** und **MIDISOFT SOUND IMPRESSION**.

Wenn Musik Sie begeistert, bekommen Sie hier das ideale Angebot :

MAXI SOUND 64 HOME STUDIO, EIN RICHTIGES TONSTUDIO IN IHREM PC !

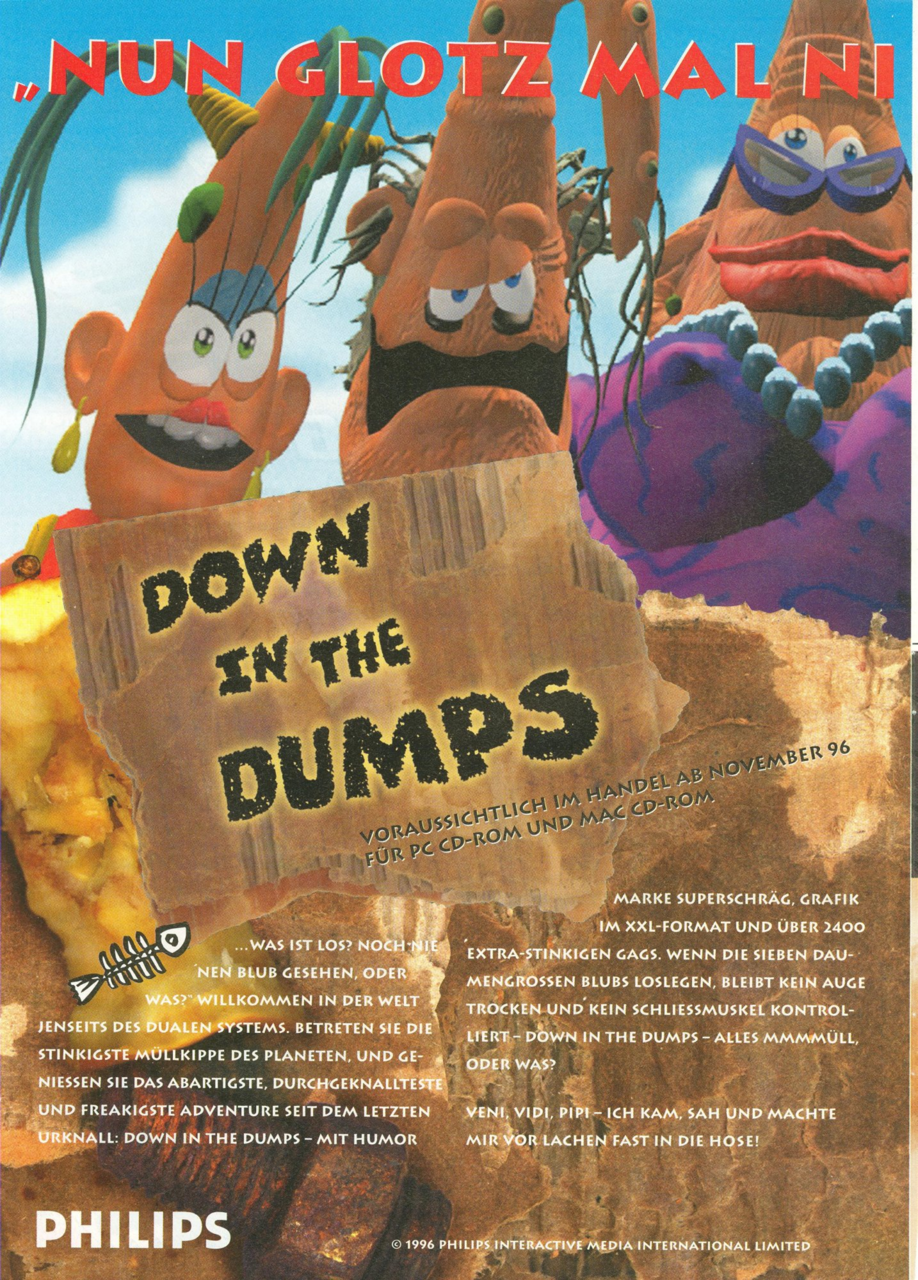
- Machen Sie Ihre Tonaufnahmen auf **4 SPUREN** mit **HARDDISK-RECORDING**.
- Nutzen Sie eine **VIELZAHL VON EFFEKTEN IN ECHTZEIT** für **MIDI-** und **WAVE**-Klänge und die **LINE-** und **MIKROFON**-Eingänge.
- Entdecken Sie alle Möglichkeiten der mitgelieferten Software: **MAXI FX**, **INTERNET PHONE**, **CAKEWALK EXPRESS** und **SOUND IMPRESSION**, zusätzlich **QUARTZ MASTER S.E.**, das Mehrkanal-Tonstudio mit integriertem Seqenzer.

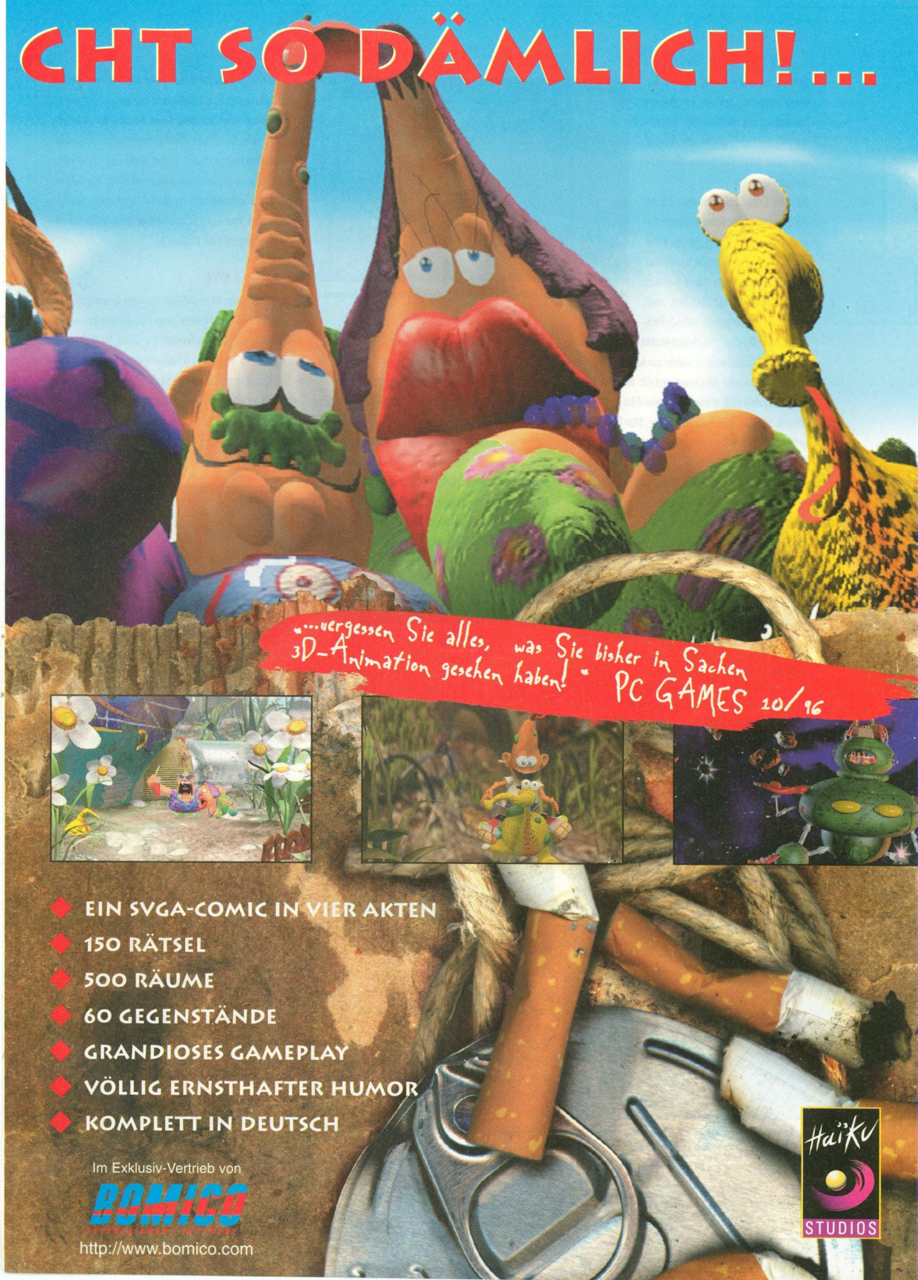
Vertrieb : GUILLEMOT INTERNATIONAL GmbH
Zimmerstr. 19 - 40215 DÜSSELDORF - Fax : 0211 / 33800 20
Tel : **0211 / 338000** - Hotline : **0211 / 33800 33**

SCHWEIZ : LOGICOSOFTWARE - CP-126 - 1000 LAUSANNE 19
Tél. (41) 31 869 01 16

Inhalt und technische Daten können Änderungen unterliegen. Inhalt nur in Deutschland gültig ! Quartz Master ist ein eingetragenes Markenzeichen von CANAM COMPUTERS. Alle genannten Marken sind eingetragene Markenzeichen der entsprechenden Eigentümer. Alle Rechte vorbehalten Fotos sind unverbindlich. Auf unsere Produkte gewähren wir eine Umtauschgarantie von 12 Monaten.

Bitte senden Sie mir mehr Informationsmaterial über : Maxi Sound 64 ☐ Maxi Sound 64 Home Studio ☐
Ich bin : Händler ☐ Enduser ☐
NAME .... VORNAME ....
FIRMA ....
STR ....
ORT ....
PLZ ....
TEL ....


„NUN GLOTZ MAL NI
DOWN IN THE DUMPS
VORAUSSICHTLICH IM HANDEL AB NOVEMBER 96
FÜR PC CD-ROM UND MAC CD-ROM
…WAS IST LOS? NOCH NIE NEN BLUB GESEHEN, ODER WAS?" WILLKOMMEN IN DER WELT JENSEITS DES DUALEN SYSTEMS. BETRETEN SIE DIE STINKIGSTE MÜLLKIPPE DES PLANETEN, UND GENIESSEN SIE DAS ABARTIGSTE, DURCHGEKNALLTESTE UND FREAKIGSTE ADVENTURE SEIT DEM LETZTEN URKNALL: DOWN IN THE DUMPS – MIT HUMOR MARKE SUPERSCHRÄG, GRAFIK IM XXL-FORMAT UND ÜBER 2400 EXTRA-STINKIGEN GAGS. WENN DIE SIEBEN DAUMENGROSSEN BLUBS LOSLEGEN, BLEIBT KEIN AUGE TROCKEN UND KEIN SCHLIESSMUSKEL KONTROLLIERT – DOWN IN THE DUMPS – ALLES MMMMÜLL, ODER WAS?
VENI, VIDI, PIPI – ICH KAM, SAH UND MACHTE MIR VOR LACHEN FAST IN DIE HOSE!
PHILIPS
© 1996 PHILIPS INTERACTIVE MEDIA INTERNATIONAL LIMITED


CHT SO DÄMLICH!...
"...vergessen Sie alles, was Sie bisher in Sachen 3D-Animation gesehen haben!" PC GAMES 10/96
EIN SVGA-COMIC IN VIER AKTEN
150 RÄTSEL
500 RÄUME
60 GEGENSTÄNDE
GRANDIOSES GAMEPLAY
VÖLLIG ERNSTHAFTER HUMOR
KOMPLETT IN DEUTSCH
Im Exklusiv-Vertrieb von
BOMICO
http://www.bomico.com
Haiku
STUDIOS

lopolis unterwandern. Haben Sie diese enttarnt, geht es im zweiten Spielabschnitt darum, die Invasionstruppen der Fremden abzufangen und samt ihrer Flotte von der Erde zurückzudrängen.

Mit dem **Grand Prix Manager 2** geht die Simulation des Formel-1-Rennzirkus in die zweite Runde. Neben einer neuen Multiplayer-Option wurde das Benutzerinterface überarbeitet. **1943: European Air War** legt noch stärker als der Vorgänger »1942: Pacific Air War« Wert auf historisch exakte Missionen. Insgesamt 20 Flugzeugtypen stehen zur Auswahl, per Editor können eigene Missionen erstellt werden. Bevor Ende des Jahres der achte »Star Trek«-Film in die Kinos kommt, soll das Spiel zum Vorgänger, **Star Trek: Generations**, fertig werden. Adventure-Puristen beschleicht leichtes Unbehagen: Auf der Suche nach dem finsteren Soran geht es mit Actioneinlagen in 3D durch die Enterprise und andere Handlungsorte. Außerdem muß im All gegen feindliche Schiffe gekämpft werden. Für Atmosphäre sorgen etliche Videos und die Originalstimmen der Schauspieler.



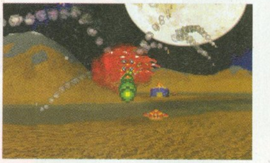
Necrodome: Destruktives Panzerwagen-Rennen in 15 Arenen. (Mindscape)

Mindscape / SSI

Beachten Sie bitte unseren Extrakasten zu **Warwind**. Das Fun-Rennspiel **Supersonic Racers** erlaubt angeblich bis zu acht Spielern, an einem PC gegeneinander anzutreten – stellen Sie sich das mal bildlich vor. Das hektische Geschehen wird meist von oben gezeigt, es gibt zahlreiche versteckte Extras und Bonuslevels. Wer lieber in der Ich-Perspektive rasen möchte, sollte sich **Necrodome** vormerken. Zwei Fahrer gleichzeitig dürfen denselben gepanzerten Wagen durch 15 Arenen steuern. **Strange Golf** ist deshalb seltsam, weil zahlreiche Phantasiekurse enthalten sind – weshalb sollte sich der Abschlagpunkt auch nicht auf einer Yacht oder am Fuße eines Bergs befinden? Für Hardcore-Strategen könnte **The Complete Great Naval Battles** interessant sein. Es enthält die bisherigen vier Teile sowie Bonusszenarien aus dem Ersten Weltkrieg. Zwar kein Spiel, aber trotzdem interessant ist **Catz**, ein aufgemotzter Bildschirmschoner für Katzenfreunde, dessen Fellknäuel über künstliche Intelligenz verfügen sollen (wie intelligent sind Katzen?).

Philips / GTE

FX Figher Turbo ist ein Add-On zum gleichnamigen Prügelspiel, das mit Modem- und Netzwerkmodus sowie zwei neuen Figuren aufwartet. Da sämtliche Welt- und Europameisterschaften schon vergeben waren, behandelt **Champions League** eben die europäische Eliteliga. Bis zu vier Teamchefs bestimmten Taktik und das eigentliche Spielgeschehen. Wer lieber aufs Gaspedal drückt, kann sich auf **Demon Driver** freuen. Das Cartoon-Rennspiel schickt Sie nicht nur auf die Piste, sondern auch in die Bar – zwecks Ergattern von Tips. Neue Infos gibt es zu **Q.A.D.** von Cranberry Source. Beim Geiselretten sollen statt texturbelegter Grafikobjekte hunderte spezieller 3D-Sprites (»Sprouts«) über unregelmäßige Fraktallandschaften hinwegsausen – und das sogar auf einem 486er noch mit 20 Bildern pro Sekunde.



Q.A.D.: Kurz vor Ihrer Basis werden Sie vom Gegner angegriffen. (Cranberry Source)

Roadshow Interactive

Auch auf der anderen Seite des Erdballs werden Spiele programmiert. Roadshow Interactive aus Australien will mit **Golf Pro 2000** die besten Eigenschaften von »Links 386« und »PGA Golf« kombinieren und auch Einsteigern rasche Erfolge ermöglichen. **Rallye Challenge** ist ein Rennspiel mit detaillierter 3D-Grafik, bei der Beschädigungen am Wagen erkennbar sein werden. Ein absolutes Nischenprodukt dürfte die Cricket-Simulation **AFL Finals Fever** werden.

Rocket Science Mondadori

Hinter Rocket Science Mondadori verbergen sich die Firmen Rocket Science Games und die italienische Mondadori Group. **Pinball Warriors** ist ein Flipper mit vier Tischen in hochauflösender SVGA-Grafik. Als Detektiv-

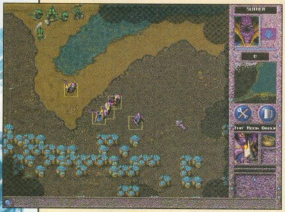
WAR WIND (SSI)

War Wind bietet märchenhafte Echtzeit-Taktik in vier Kampagnen. Trotz oberflächlicher Ähnlichkeiten zu Warcraft 2 und C&C zeigt es viele Unterscheidungsmerkmale. Jeder der vier Klans hat rund zehn spezielle Truppentypen, die sich mit fünf biomechanische Upgrades verbessern lassen. Manche Einheiten dürfen Sie befördern, wonach sie ihre früheren Kollegen kommandieren. In den Szenarios liegen Waffen, Schilde oder Spezialmunition herum, die man aufnehmen kann. Jede Partei verfügt über eine Eliteeinheit wie etwa raketenbeschleunigte Schocktruppen, Sie selbst tauchen als besonders mächtige Figur auf. Im Gegensatz zur Konkurrenz darf man bis zu acht Einheiten in die nächste Mission übernehmen. Anstelle einen Krieger zu »bauen«, stellen Sie ein Gasthaus in die Gegend – schon bald werden sich Ihnen Freiwillige anbieten. Damit man nicht zu lange warten muß, kann man bestimmte Berufe favorisieren. Die Missionen werden sich je nach Klan unterscheiden, so müssen Festungen im Feindesland errichtet oder ein eindringender Rebellentrupp aufgespürt werden.

Man trifft auf riesige Rhinozeros-Wesen, die friedlich vor sich hin grasen – es sei denn, man kommt ihren Jungen zu nahe. Die Sichtweite der Truppen wird per »Schlachtnebel« beschränkt, alles Terrain ist jedoch von Anfang an bekannt. Auch im Mehrspielermodus soll es Missionsziele geben wird.



Prachtvolle Zwischensequenzen versüßen bei War Wind Sieg und Niederlage.



In einer Marschlandschaft treffen unsere Tha'Roon-Truppen auf die Eaggras.

PHANTASMAGORIA II

LABOR DES GRAUENS

ungekürzt ...

komplett
in deutsch ..

Dezember 1996 ...

© Sierra On-Line, Inc. ® and ™ designed trademarks of, or licensed to Sierra On-Line. All rights reserved.
Windows is a registred trademark of the Microsoft Corporation.

Im Exklusiv-Vertrieb von:
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE
http://www.bomico.com

SIERRA®



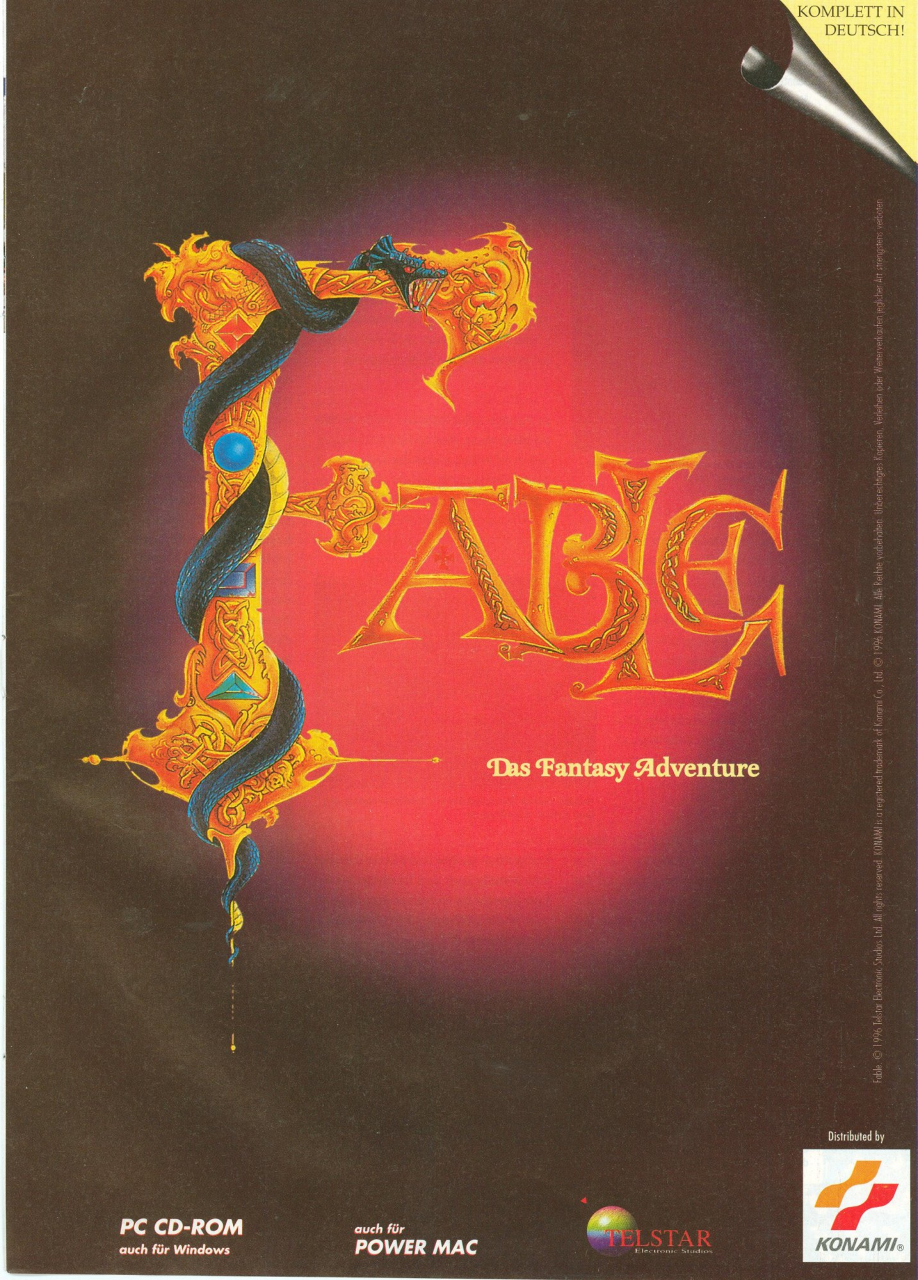
Vor langer, langer Zeit lebten einmal die Mecubarz, ein altehrwürdiges, schönes Volk, das mächtig und weise über das Land herrschte. Damals lebten seltsame Wesen, märchenhafte Geschöpfe und Menschen noch in Frieden und Harmonie miteinander, doch dann hielt die Machtgier Einzug und zerstörte alles. Ismael, ein respektierter und geehrter Mann, hatte leider ein sehr leeres, verbittertes Herz, so daß er mit vier Gleichgesinnten ein Komplott zum Sturz der Mecubarz' schmiedete.

Die Mecubarz waren außer sich vor Wut über den Verrat Ismaels und seiner Männer! Mit unbändigem Zorn fingen sie die vier Jahreszeiten ein, sperrten sie in undurchdringliche Kristalle und schleuderten sie wutentbrannt in alle vier Winkel der zerrütteten Welt, wo sie auch heute noch in der ewigen Gewalt von Eis, Nebel, Wasser & Feuer schmachten. Vier der Verräter wurden in die Verbannung geschickt, doch Ismael ist spurlos verschwunden.

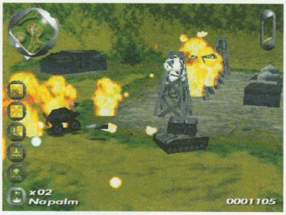
Erforschen Sie in der Rolle des unerfahrenen Abenteurers Quickthorpe die vier Länder der Mecubarz', und begeben Sie sich auf die Suche nach den mystischen Edelsteinen, durch die Ihr Volk befreit wird. Zur Lösung dieser aufregenden, jedoch unvorhersehbaren Aufgabe benötigen Sie eine scharfe Beobachtungsgabe, Geschick beim Lösen von Rätseln und einen wachen Verstand. Interagieren Sie mit einem Universum von Figuren, die durch echte Stimmen zum Leben erweckt werden und eine derart dichte Atmosphäre schaffen, daß man sie spüren kann. In einer Kombination von atemberaubenden Animationen und atmosphärischen Soundeffekten gehen Sie mit Fable auf die Reise Ihres Lebens!

Doch Vorsicht ist geboten ... denn in der Fabelwelt ist nicht alles Gold, was glänzt.

Zitat PC Games 10/96: „... gehört Fable sicherlich zu den schönsten Fantasy-Adventures. ... Bitte mehr davon!"


KOMPLETT IN DEUTSCH!
FABLE
Das Fantasy Adventure
Fable. © 1996 Telstar Electronic Studios Ltd. All rights reserved. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1996 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes Kopieren, Verleihen oder Weiterverkaufen jeglicher Art strengstens verboten
Distributed by
KONAMI®
PC CD-ROM
auch für Windows
auch für
POWER MAC
TELSTAR
Electronic Studios

Abenteuer erweist sich **Blindness**, in dem der Spieler die Rolle eines Blinden übernimmt, dessen Freunde einer nach dem anderen umgebracht werden. Zum merkwürdigsten Titel der Messe küren wir hiermit **Wolfgang the Cyberwolf**. Sie steuern Wolfgang, den Gehilfen eines wahnsinnigen Wissenschaftlers, der für die Experimente seines Meister den Weihnachtstruthahn aus Omas Backofen beschaffen soll.



Swiv 3D: Geben Sie den Marsmenschen, die Ihre Tochter entführt haben, Saures! (SCI)

SCI

Immer noch in der Mache ist **Swiv 3D**, SCIs Remake eines alten Spektrum-Klassikers. Natürlich können Sie nicht tatenlos zusehen, als Ihre Tochter von Marsmenschen als Geisel genommen wird. Durch actionreiche 18 Levels kämpfen Sie sich per Hubschrauber und Buggy zu ihr vor. Nach dem gewalttätigen »Gender Wars« setzt SCI mit **Carmageddon** noch einen drauf. Die Aufgabe lautet: Fahren Sie mit Ihrem Auto alles nieder, was sich bewegt. Für die Toten gibt es Bonuspunkte, mit denen sich der Wagen aufrüsten läßt. Noch geschmackloser geht es eigentlich nicht mehr.

Sierra

Außer längst angekündigten Produkten wie **NASCAR Racing 2** oder **Cyber Gladiators** wurde kaum etwas neues gezeigt – man mag kaum glauben, daß (laut Werbeaussage) von zehn weltweit verkauften Computerspielen eines von Sierra stammt. Der Titel des inof-

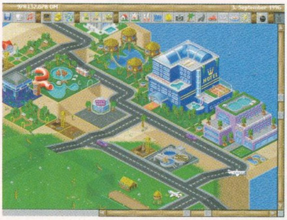


◀ Ultimate Soccer Manager 2: Vor dem Spiel wird die Taktik bestimmt. (Sierra)

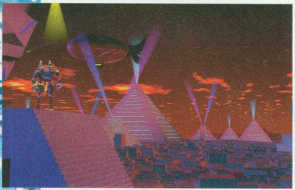
fiziellen »Betrayal at Krondor«-Nachfolgers wurde leicht abgeändert und lautet nun **Betrayal in Antara**. Mit dem **Ultimate Soccer Manager 2** beglückt Sierra die Fußballgemeinde mit einem weiteren Managementspiel. Nach getaner Arbeit wird in einer mickrigen Isometriesicht der Verlauf des Matches gezeigt.

Sunflowers

Die deutschen Aufbau-Spezialisten zeigten mit **Holiday Island**, was aus »SimCity« hätte werden können, wenn es auf Mallorca programmiert worden wäre. In der Wirtschaftssimulation versucht man, Touristenscharen anzulocken. Dazu setzt man Flughäfen, Hotels und Parkanlagen in die Landschaft. Den Konkurrenten schickt man Schlägertrupps vorbei oder läßt vor ihren Stränden Hai-Attrappen herumschwimmen.



Holiday Island: Stampfen Sie ein zweites Mallorca aus dem Boden. (Sunflowers)



Cyber Gladiators: Prügeln Sie sich mit Cyborgs durch acht Arenen. (Sierra)

Telstar

Im abgedrehten **Joe Blow** steuern Sie den Titelhelden durch zahlreiche Levels eines Traumlandes, um dem bösen Imperator das Handwerk zu legen. **Siege** hat nichts mit dem gleichnamigen Oldie von Mindcraft zu tun. Statt dessen spielt es im 14. Jahrhundert und dreht sich ums Erobern von Burgen in hochauflösender 3D-Grafik. Das Actionadventure **Star System** schickt Sie zurück in die Vergangenheit, um dort einen Planeten bewohnbar zu machen, auf dem Ihr Volk in der



Joe Blow: Die Grafik des dreidimensionale Jump& Run ist etwas abgefahren. (Telstar)



Street Racer: Der Splitscreen-Modus sorgt für Dramatik. (Ubi Soft)

Gegenwart überleben muß. Auf den Rasen und in die Halle geht es mit **Davis Cup Tennis** – die Chance für den Möchtegern-Becker. **Wreckin Crew** schließlich ist ein weiteres Fun-Autorennen, bei dem bis zu 32 Spieler (per Netzwerk) in frisierten Klassikern um die Wette rasen.

Ubi Soft

Mit **Street Racer** springt auch Ubi auf die Rennspielwelle auf. Bis zu vier Spieler können im Splitscreen-Modus mit Buggys und angeblich 60 Bildern pro Sekunde ihre Runden drehen. Mit zwei PCs teilen sich gar acht Konkurrenten einen Bildschirm – auf Kosten der Übersicht. **P.O.D.** ist ebenfalls ein Rennspiel, das als eines der ersten Programme Intels neue MMX-Prozessoren unterstützen wird. Außerdem sollen die Soundeffekte in Dolby Surround erklingen. Das Fußballspiel **World Club Football** mit zahlreichen Ligen- und Turniermodi rundet das Angebot ab.

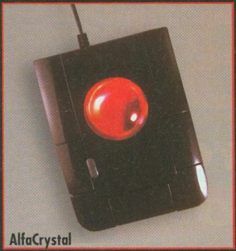


Star System: In der Urzeit dürfen Sie ja nicht die falschen Lebensformen auslöschen. (Telstar)

Virgin

Wie üblich hatte Virgin einen aufwendigen Stand zu bieten – zum Pressetermin betrat man düstere Papphöhlen und sah allerhand »Quake«-Pentagramme. Doch neue Spiele waren Mangelware, ein schlichter Fußballmanager blieb unsere


NBA
europe
tour '96
18. Oktober – Berlin
Live im
DSF
um 20⁰⁰
SPALDING
SONICS
11
Pacers
SEATTLE
SONICS
AMERICAN EXPRESS
UPPER DECK
SPALDING
Champion U.S.A.
Reebok
SPORTS SPECIALTIES


AlfaCrystal

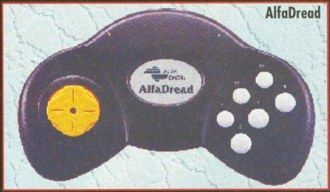
AlfaCrystal, Eigenschaften

- Leuchtende Kristallkugel mit abwechselnden Farben bei Tatendruck oder Rollbewegung
- Benötigt eine minimale Arbeitsfläche von nur 14x10cm.
- Anthrazitfarbenes Gehäuse mit einer leichten Neigung für mehr Komfort der Hand.
- Weiche Gleitbewegung des Trackballs durch abgestimmtes Kugelgewicht.
- Hohe Auflösung und eine Bewegungsgeschwindigkeit bis zu 1,100mm in der Sekunde.
- Geeignet für Links- und Rechtshänder, Daumen- oder Fingersteuerung.
- 3 gut positionierte Mikroschaltertasten für ein exaktes Arbeiten mit jeglicher Software.
- Applikationssoftware unter Windows.
- Ein Blockierschalter für bestimmte Festhalte-Optionen.
- Staubschutz für Anwendungsbereiche wie Werkstätten, staubsaugerfreie Zonen (Hackergaragen) usw.
- Inklusive einer 3,5" Treiberdiskette.
- Langlebiger als etliche Mäuse
- 1,80m langes Kabel

unverbindliche Preisempf. DM 89,–

Geschütztes Gebrauchsmuster

BRANDNEU



AlfaDread

AlfaDread, Eigenschaften:

- Das erste echte 6-Funktions-Joypad
- Ergonomisches Design für eine längere Spieldauer
- 8 langlebige Feuerknöpfe (A,B,C,D,E,F,TA & TB). (Die Knöpfe C,D,E,F funktionieren ausschließlich mit Spielen und an Gameports die diese Knöpfe unterstützen)
- 2 unabhängige Turbofeuerknöpfe (TA & TB)
- 8-Wege Steuerkreuz

unverbindliche Preisempf. DM 59,–


AlfaCommanderPro

AlfaCommanderPro, Eigenschaften:

- Ruder- und Schubkraftkontrolle für eine realitätsnahe Flugsimulation.
- Zwei Standard-Feuerknöpfe A und B plus einem Vierwege-Knopf (Coolie Cap) und drei spezielle Knöpfe.
- Auswahlmöglichkeit für 4 verschiedene (A,B,C,D) Spiele mit einfacher Bedienung.
- Speichermöglichkeit von 7 Tastaturfunktionen für jedes Spiel.
- 28 Funktionen insgesamt können somit gespeichert werden.
- Einfache Durchführung. Benötigt keine Softwaretreiber-Installation.
- 2,20m extra langes Kabel mit Tastatur- und Gameportanschluß.
- Stabile Auflage der Basis mit vier Saugnäpfen.

unverbindliche Preisempf. DM 129,–

AlfaCommanderPro Pressestimmen:

„...sticht die solide Verarbeitung von Anfang an ins Auge: an den Stellen, die hoher Belastung ausgesetzt sind, schützen Metallteile die Innereien...
Der Vorteil dieses Systems liegt auf der Hand – mittels einer einfachen Programmierroutine kann der Benutzer häufig gebrauchte Tastaturkommandos oder -kombinationen auf die sieben Joystickknöpfe verteilen und abspeichern... bis zu 28 verschiedene Tastaturkommandos." PC-Games 7/96

„Viermal sieben Tastatur Shortcuts können (ohne Software!) auf die Buttons umgeleitet werden, insgesamt ergeben sich also 28 Speicherplätze..." PowerPlay 7/96

Witte, Kopmanshof 69, 31785 Hameln, 05151/94440
VICo Multimedia GmbH, Opernstr. 8, 34117 Kassel
VICo Multimedia GmbH, Jüdenstr. 10, 37073 Göttingen, 0551/541471
Joysoft GmbH, Am Wehrhahn 24, 40221 Düsseldorf, 0211/364445
Joysoft GmbH, Viehofer Str.17, 45127 Essen, 0201/2437295
EDV-Systeme Krenn & Co GmbH, Marktplatz 1, 34225 Baunatal, 0561/9495990
Cross Computer System GmbH, Körnebachstr. 95, 44143 Dortmund, 0231/5311334-335
Tripl S, Limbecker Platz 9, 45127 Essen, 0201/20500
Software House, Auf dem Dudel 8, 46483 Wesel, 0281/25922

Joysoft GmbH, Aachener Str. 1004, 50858 Köln, 0221-94861214
Radio Weiss Complay, Wiesdorfer Platz 4, 51373 Leverkusen
Software Corner Kuhn GmbH, Goerdeler Str. 38, 52066 Aachen, 0241/533131
Versand 99 GmbH, Bergrather Str.16 A, 52249 Eschweiler, 02403/21188
Multimedia Soft, Josef Schregelstr. 50, 52349 Düren, 02421/28100
Joysoft GmbH, Münster Str.11, 53111 Bonn, 0228/659726
Kaiser Str. 54, 53721 Siegburg, 02241/68045
Joysoft GmbH, Schloß Str. 16, 56068 Koblenz, 0261/309634
Rocketware, Massenerstr. 27, 59423 Unna, 02303/257383

Game It!, 87488 Betzigau, 0831/575157
CD ROM-CENTER, Dennerstr. 4, 90429 Nürnberg, 0911/28770-83
CD ROM-CENTER, Heuwaagstr. 20, 91054 Erlangen
Okay Soft, Am Graben 2, 92557 Weiding, 09674/1279
Sympatec, 930XX, 3 mal in Regensburg, 0941/43454
PC Multimedia, Hebbelstr. 14, 94315 Straubing, 09421/55090

Großhändler Deutschland

PAGODA Marketing u. Vertr. GmbH, Ruhrorten Str.9, 46049 Oberhausen, 0208/201788
HORMA-Computerware, Daimlerstr. 7, 77285 Pfalzgrafenweiler, 07445/2204
Groß Electronic, Passauerstr. 13, 94133 Röhrnbach, 08582/9605-0

Großhändler Österreich

Nowotny Datensysteme GmbH, Goldschlagstr. 93, 1150 Wien, 0043-1-9821005

Vertrieb Österreich →

Computer Circle, Vorgartenstraße 211, 1020 Wien, 0222/7265368
CCA Computer Commissions Austria, Margarethenstraße 160, 1050 Wien, 0222/5448388
SAM Systeme-Applikationen-Methoden, Inzersdorferstraße 101/23, 1100 Wien, 0222/6069767
CCA Computerland, Feßtgasse 10, 1160 Wien, 0222/4844801
CCA Computerland, Flachgasse 11/43, 1150 Wien
Jemelka Computer, Dr. Wilhelm Exner Platz 6, 2230 Gänserndorf, 02282/2900
DLCOMP, David Leisch, Computer & Zubehör, Mankerstraße 84, 3380 Pöchlarn, 02757/8501-0
Gameware, Andechsstraße 85, 6020 Innsbruck, 0512/392626
SAM Systeme-Applikationen-Methoden, Bichlweg 2, 9500 Villach, 04242/311390
A.R.T. Computeranimation GmbH, Feldstraße 13, 3300 Amstetten, 07472/635660
Comp Delphin, Türkenstraße 11, 1090 Wien, 0222/3174442
Pro Software, 0222/9851650, http:\\www.via.at\pro-soft

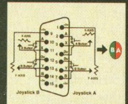
Großhändler Schweiz

AHA CD-ROM Spiele+, 3662 Seftigen, 033 457001

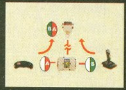
Vertrieb Schweiz

ENTER Spiel & Lernsoftware, Löwenstrasse 22, 8001 Zürich, 01/2122010
ENTER Spiel & Lernsoftware Filialen in: Bern, Basel, Luzern, Winterthur

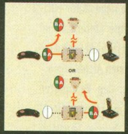
AlfaTwin



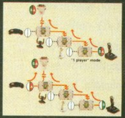
Ein vollkompatibler Gameport (Soundkarte) unterstützt zwei Joysticks mit jeweils zwei Feuerknöpfen bzw. Funktionen. Zusätzliche Funktionen wie vier Feuerknöpfe oder Seitenruder, Schubkontrolle oder Coolie Cab werden bei einem gleichzeitigen Betrieb von 2 Joysticks nicht unterstützt.



„Zwei-Spieler-Modus" - „Gemeinsam spielen an einem Gameport" (Soundkarte). Beide Joysticks können gleichzeitig im „Zwei-Spieler-Modus" betrieben werden, wenn es das Spiel erlaubt.



„Ein-Spieler-Modus" – „Automatischer Joystick-Umschalter". Drücken Sie einfach den Feuerknopf von dem Joystick, mit dem Sie spielen wollen, und schon stehen Ihnen alle Funktionen des ausgewählten Joysticks zur Verfügung.



Man kann bis zu 3 AlfaTwins hintereinander schalten (kaskadieren) um die freie Wahl zwischen 4 verschiedenen Joysticks zu bekommen. Ein extra langes Kabel (180 cm) sorgt für mehr Spielfreude durch mehr Bewegungsfreiheit ohne lästiges Umstecken am Computer *Anmerkung: Um alle Funktionen von AlfaTwin nutzen zu können, muß Ihr Gameport (Soundkarte) alle Funktionen des Joysticks unterstützen.



„Das neue Zauberwort für Zweispielergames heißt AlfaTwin" (PC Spiel 6/96)
„Eines der lästigsten Probleme des PC wurde endlich gelöst!" PC Player 7/96

PC FORMAT GOLD
´PC Format´(UK) Auszeichnung, 9/96

Geschütztes Gebrauchsmuster

Aussage eines Herstellerkollegen:

„Just to let you know that the AlfaTwin Joystick-switch arrived intact. At this moment I have connected 7 (!) joysticks to the AlfaTwin :-) and it works perfectly...

Computer - - - AlfaTwin
- Gravis Phoenix
- Gravis GrIP
- Gravis GamePads

This all works without having to pull out all the cables, einfach wunderbar! I cannot say anything else as „Congratulations with a very nice product."
With kind regards, Edu Oskam ‚Technical Support Specialist", (Gravis Europe/Holland)

Alfa Twin Pressestimmen:

Deutschland
„Durch die einfache „Plug and Play"-Installation und den günstigen Preis von DM 39.– empfiehlt sich dieses sinnvolle Produkt für jeden ambitionierten PC-Spieler." (PowerPlay 9/95)

„Eines der lästigsten Probleme des PCs wurde endlich gelöst... das knapp 40 Mark teure Gerät erfüllt so viele Funktionen auf einmal, daß man schon nach Minuten ohne nicht mehr leben könnte." (PC-Player 7/96)

„Das neue Zauberwort für Zwei-spieler-Games heißt AlfaTwin... schon im letzten Jahr sorgte die Joystickweiche für Aufsehen in England."
PC-Spiel 6/96

„Einfach genial ist auch der Joystickadapter AlfaTwin aus gleichem Hause. Für nur rund DM 40,– erhalten Sie einen intelligenten Joystick-Adapter für zwei Spieler...Hervoragende Bedienbarkeit, Preis-Leistungs-Verhältnis der Spitzenklasse und perfekte Funktionalität zeichnen den AlfaTwin aus und machen ihn für den PC-Spieler beinahe unentbehrlich" (PC Action 8/96)

„Von AB Union stammt der Alfa Twin, ein intelligenter Joystick-Umschalter... Für Vielspieler unentbehrlich" (PC Games 9/96)

England
„AlfaTwin macht, was es soll, und bringt eine neue Dimension ins PC-Spielen. Sehr brauchbar" (CD ROM today 6/95)

Japan
„Um den PC zu einer populären Spielehardware zu machen, ist es unentbehrlich, zu zweit spielen zu können. Es macht keinen Spaß, mit Pad gegen Tastatur zu spielen. Jetzt gibt es AlfaTwin." (DOS/V 3/96)

Zur 48 Die Welt der Computerspiele
Wachsmuthstr. 10
04229 Leipzig-Plagwitz
0341/4773257

Soft & Sound Software GmbH
Oldenburger Str. 44
10551 Berlin
030/39731363

Prompt Berlin
10623 Filiale Charlottenburg
030/3139193
12099 Filiale Tempelhof
030/75702590
13597 Filiale Spandau
030/3338477
13347 Filiale Wedding
030/45606311
12351 Filiale Rudow
030/60008504
10435 Filiale Prenzlauer Berg
030/4482141

Spiele-Netzwerk
M. Löther GmbH
Kleiner Schäferkamp 24
20357 Hamburg
040/45038210

Mecomp Handelsges. mbH
Wandsbeker Marktstr. 164
22041 Hamburg
040/689109-91

Comsoft
Knoperweg 144
24105 Kiel
0431/578180

Lap Computer & Videospiel
Faulenstr.67
28195 Bremen
0421/167393

Vesalia Computer
Industriestr. 25
46499 Hamminkeln
02852/9140-(10)- (11)-(14)

Tripl S
Sonnenwall 30
47051 Duisburg
0203/24051

Viewcom
Dr.Wilhelm-Roelen Str. 386
47179 Duisburg
0203/485485

Software Discount
Neue Linnerstr.95
47798 Krefeld
02151/20119

Radio Weiss Complay
Hauptstr. 91
50226 Frechen

Multicom Computerlösungen
Mithildenstr.10
50259 Pulheim
02234/81873

Radio Weiss Complay
Hohenzollernring 29
50672 Köln
0221/252457

Radio Weiss Complay
Severinstr. 192
50676 Köln

Joysoft GmbH
Matthiasstr. 24-26
50676 Köln
0221/9231545

Joysoft GmbH
Fahrgasse 87
60311 Frankfurt
069/91398371

Arxon GmbH
Assenheimer Str.17
60489 Frankfurt
069/978410-0

Soft & Sound Software GmbH
Bahnhofstr. 13
66538 Neunkirchen
06821/26797

Soft & Sound R. u. T. Brust
Kreisstr. 18
66578 Schiffweiler
06821/632163

O-Ton
Medien & Musik by Rombach
Bertholdstr.7
79098 Freiburg
0761/2074-41
Fax 0761/2074-45

Point of Media
Marstall 48
71634 Ludwigsburg
07141/924566

Schmidt & Fuchs Computertechnik
Hauptstr.17-19
73092 Heiningen
07161/94321-0

PC Fun Computerspiele
Vertrieb GmbH
Schillerstr. 22
80336 München
089/591269

Wial-Versand GmbH
Liegnitzer Straße 13
82194 Gröbenzell
08142/59640

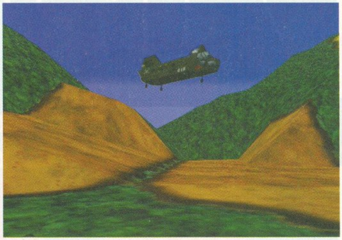
ALFA DATA Deutschland **AB Union GmbH**

AB Union GmbH * Lise-Meitner-Str.1 * 85716 Unterschleißheim * Tel. +49 (0)89 / 3 21 10 33 * Fax +49 (0)89 / 3 17 49 57
Head Office: 3F,No.8, Lane 263, Chung Yang Rd, Nankang, Taipei, Taiwan, R.O.C.
Tel.: (+886-2) 788-5775 * Fax (+886-2) 788-5791 oder 6510330
http://ourworld.compuserve.com/homepages/AB_Union

(Groß-)Händleranfragen erwünscht



Moto-X: Mit dem Motorrad sausen wir einen Erdhügel hinunter. (Warner Interactive)



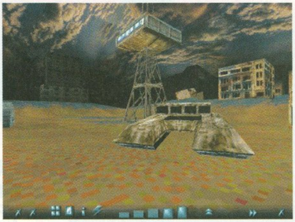
MIA: Dieser Transporthubschrauber setzt zur Landung an. (Warner Interactive)

einzige Ausbeute. Bei **4-4-2** steigt die Motivation und Spielfreude Ihrer Mannschaft nach einem Tor; 300 Teams und 2 800 Spieler sollen enthalten sein. Mittlerweile hat sich Virgin mutig das seit Jahr und Tag überfällige Grafikspektakel **Harbinger** gesichert, und wird außerdem in Zukunft die Produkte der amerikanischen Kultfirma SirTech vertreiben. Da deren Vizepräsident Robert Sirotek ein ofenfrisches Original von **Deadly Games** dabei hatte und es uns freundlicherweise für einige Tage lieh, können wir Ihnen schon in dieser Ausgabe einen Test des »Jagged Alliance«-Ablegers präsentieren.

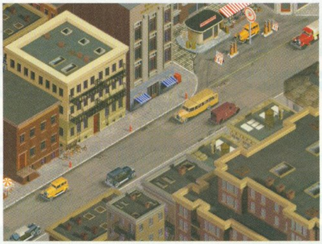
Warner Interactive Entertainment

Warner hat finanzielle Probleme und verkauft deshalb seine Spieletochter. Auch wenn Warner Interactive bald anders heißen wird, sollten die vorgestellten Produkte nicht betroffen sein. Das Rennspiel **International Moto-X** düst auf uns zu, erstaunlicherweise auch auf Disketten. Mit dem Motorrad kämpft man sich über Stock und Stein, fällt zielsicher in Schlammlöcher und knattert irgendwann über die Ziellinie. Die Abkürzung **MIA** bezeichnet im Einsatz verschollene Soldaten. Beim gleichnamigen Spiel erfüllen Sie mit acht verschiedenen Helikoptern Missionen im Vietnamkrieg. Die Luftschlachten finden somit über Reisfeldern, Dschungelgebieten und nebeligen Bergketten statt. Bis zu 16 Spieler (in vier Teams) dürfen bei **Trash it** diverse Hochhäuser und Wahrzeichen wie die Freiheitsstatue dem Erdboden gleichmachen. Die Trümmer werden »aufgesaugt«, in Punkte verwandelt und zum Kauf besserer Hämmer verwendet. Das destruktive Vergnügen für fleißige Abrißkommandos soll noch dieses Jahr erscheinen.

Am Stand waren auch zwei Spiele der deutschen Softwareschmiede Terratools zu sehen. Modisch wird »Your Personal Amok« nicht ausgeschrieben, sondern **Y.P.A.** genannt. Die 3D-Engine des Action-Strategiespiels kann angeblich 200 Vehikel gleichzeitig darstellen. Auf einer transparenten Übersichtskarte befehligt man seine Kräfte taktisch, oder hockt sich selbst ans Steuer. Die Schlachten finden unter Kuppeln auf der Oberfläche eines unwirtlichen Planeten statt. **Fireball** erinnert ein wenig an »Magic Carpet«. Sie sausen flink über Landschaften und Seen und bekämpfen Gegner indirekt durch Ablage von Energiekugeln oder Zurücklassen einer Mauer à la »Tron«. Ziel ist es, vor den Gegnern den rettenden Ausgang zu erreichen.



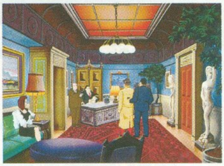
Y.P.A.: Eine aufwendige Grafik-Engine soll nicht vom strategische Part ablenken. (Warner Interactive)



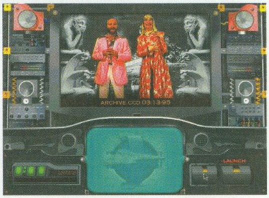
Al Capone: Du hast mich niemals um einen Gefallen gebeten ... (Magic Bytes)

Rest der Welt

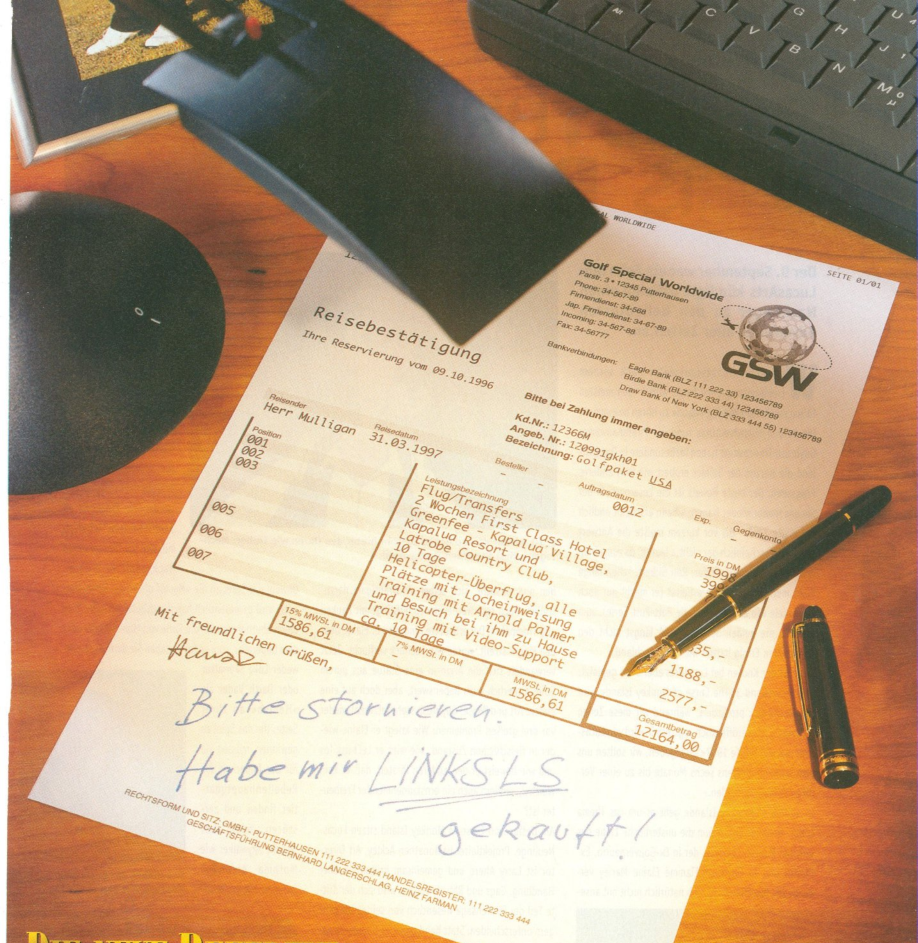
Es darf weiter geflippert werden: **SlamTilt** heißt der neueste Streich der Silberball-Spezialisten von 21st Century. **Jonah Lomu Rugby** (Codemasters) wird als Randprodukt in Deutschland vermutlich gar nicht erst veröffentlicht werden. Mit **MAXX** will sich der deutsche Hersteller Greenwood ein Stück des Rennspielkuchens sichern; die Autojagd mit Dünenbuggys im Mad-Max-Look spielt in ferner Zukunft. Das Weltraumaction- und Strategiespiel **Solar Wars** (Grolier Interactive) führt durch zahlreiche Missionen und erlaubt es, die Anordnung der Instrumente im Cockpit frei zu definieren. Wo wären wir ohne neue Multimedia-Machwerke? **Ark of Time** (International Computer Entertainment) schickt Sie auf die Spur eines verschwundenen Archäologen. Die Prohibitionszeit in den Vereinigten Staaten bildet den Hintergrund für **Al Capone** (Magic Bytes). In dem Gangster-Strategiespiel kämpfen Sie sich als Syndikatsanführer zum obersten Boß des organisierten Verbrechens empor. **Takeru: Letter of the Law** (Sunsoft) wurde vom renommierten Manga-Künstler Buichi Terasawa entworfen; als Kopfgeldjäger begegnen Sie einer bösen Zauberin und ihren Dämonenhorden. Im Trickfilm-Adventure **Jack Orlando** (Topware) wacht ein Privatdetektiv Jack neben einer Leiche auf und muß innerhalb von zwei Tagen den Mörder finden – sonst ist er dran. **(la/ra)**



Jack Orlando: Bei seinen Nachforschungen wartet manche Überraschung auf unseren Detektiv. (Topware)



Simon Challenger: Für Kinder gedacht ist die Suche nach 80 internationalen Schätzen. (Maxis)

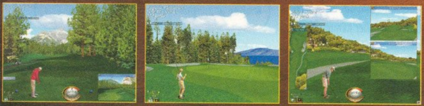


DIE NEUE REFERENZ

LINKS LS setzt neue Maßstäbe in der Sportsimulation:

- Bis zu 16,7 Millionen Farben
- Auflösung bis zu 1600 x 1200 Bildpunkten
- Mit 3 kompletten Kursen
- Turniere mit bis zu 8 Spielern
- Kompatibel mit allen LINKS SVGA-Golfkursen

Golfen Sie mit Arnold Palmer!

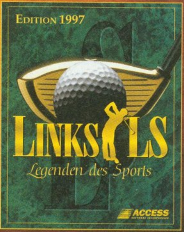


PC PLAYER 10/96 — 5/5

„Daran dürfte die Konkurrenz ein paar Jahre zu knabbern haben: LINKS LS ist die neue Golf-Referenz."

PC GAMES 10/96 — 94%

„LINKS LS sieht alles, kann alles, weiß alles ..."



ACCESS SOFTWARE INCORPORATED — EIDOS INTERACTIVE — Win '95 Voll kompatibel mit MS-DOS

Software © 1996 Access Software Ltd. All rights reserved. The image of Big Bertha on the front is used with permission of Callaway Golf. Big Bertha is a registered trademark of Callaway Golf. TrueMotion® is a registered trademark of The Duck Corporation. Licensed to EIDOS INTERACTIVE, Leverkusenstr. 54, 22761 Hamburg

Neues von LucasArts



GUYBRUSH IS BACK!



Die Zeichentrickgrafik von Curse of Monkey Island hat nur wenig mit den ersten beiden Spielen zu tun.

Der 9. September war ein Feiertag: LucasArts kündigte offiziell einen Nachfolger zu den beliebtesten Adventures aller Zeiten an.

Wer einen Abenteuerspieler nach seinem Lieblingsprogramm fragt, wird in den meisten Fällen die Worte »Monkey Island« zu hören bekommen. Die beiden Kultadventures rund um Piratenanwärter Guybrush Threepwood haben insbesondere in Deutschland die Herzen der Spieler erobert wie kein anderes Programm. Der beste Beweis ist die Leserpost, in der Sie uns immer wieder fragen: »Wann erscheint endlich der dritte Teil?«. Bis vor kurzem mußte die Antwort noch »Wahrscheinlich gar nicht.« lauten, da zum einen der Monkey-Island-Erfinder, Ron Gilbert, schon lange nicht mehr bei LucasArts arbeitet (er macht nur noch Lernspiele wie zum Beispiel die Putt-Putt-Serie), zum anderen die beiden Spiele in USA längst nicht den finanziellen Erfolg hatten wie in Deutschland.

Jetzt ist der Knoten bei LucasArts aber doch geplatzt: »Monkey Island 3: The Curse of Monkey Island« wird mit Hochdruck produziert, während wir diese Zeilen schreiben. Als Veröffentlichungstermin wird von LucasArts nur »1. Hälfte 1997« angegeben, wir sollten uns also noch mindestens sechs Monate bis zu einer Veröffentlichung gedulden.

In »Curse of Monkey Island« geht es um das Thema Liebe. Genauer gesagt um die unsterbliche Liebe des untoten Piraten LeChuck, der in Ex-Gouverneurin, Ex-Piratin und Ex-Guybrush-Flamme Elaine Marley verknallt ist. Das kann Guybrush natürlich nicht mit ansehen und versucht, sich selber als Bräutigam darzustellen. Doch sein Werbeversuch mißlingt mit Pauken und Trompeten: Der erbeutete Ring, den er Elaine über den Finger streift, wurde von LeChuck verflucht. Jetzt verwandelt sich die Arme in eine Statue aus purem Gold; sicherlich auch liebenswert, aber doch auf eine andere Art und Weise. Guybrush steht jetzt mal wieder vor drei großen Problemen: Wie kriegt er Elaine wieder in fleischlichen Zustand, wie wird er LeChuck los und wie beweist er den anderen Piraten, daß er kein Weichei, sondern auch ein ernstzunehmender Freibeuter ist?



Er ist wieder da und genau so grün hinter den Ohren wie früher: Möchtegern-Pirat Guybrush Threepwood.

Am Design von Curse of Monkey Island sitzen Lucas-Neulinge. Projektleiter ist Jonathan Ackley, Art Director ist Larry Ahern und gemeinsam brüten sie über Handlung, Gags und Rätsel. Optisch wird sich der dritte Teil der Piratensaga wesentlich von seinen Vorgängern unterscheiden: Statt handgemalter Deluxe-Paint-Sprites huschen bildschirmfüllende Zeichentrickfiguren über den Bildschirm; die Kontrahenten LeChuck und Guybrush sind kaum wieder zu erkennen. Der irritierende Schluß von Monkey Island 2 (Stichwort: Rummelplatz) wird vom dritten Teil natürlich aufgelöst: Schon in der Titelsequenz wird geklärt, was Guybrush da widerfahren ist.

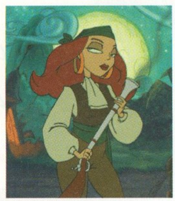


Er ist immer noch tot und deswegen weiterhin schlecht gelaunt: Piratengeist LeChuck.

Command & Star Wars

LucasArts überraschte aber noch mit einer weiteren Produktankündigung. »Rebellion« wird das erste Strategiespiel im Star-Wars-Universum. Der Kampf um die Macht wird voraussichtlich schon im März 1997 erscheinen.

In Rebellion sitzen Sie direkt in der Schaltzentrale des Imperiums oder der Rebellenallianz. In (beschleunigter) Echtzeit schicken Sie Flotten durch das Universum, um Planeten zu erobern. Im Ressourcen-Management werden Sie Rohstoffe zu Schiffswerften schaffen müssen, um für ständigen Nachschub zu sorgen. Obwohl das Spiel an die »Master of Orion«-Serie erinnert, wird es wesentlich handlungsbasierter sein. Zum einen übernehmen Sie die Rolle von Mon Mothma oder dem Imperator, zum anderen haben Sie dann auch entweder Luke Skywalker oder Darth Vader als »Helden« an Ihrer Seite. Um das Spiel zu gewinnen, müssen Sie für das Imperium das Rebellenhauptquartier finden und zerstören, oder aber sowohl Skywalker wie Mothma gefangen nehmen. Für die Rebel-



Das Objekt der Begierde: Piratenbraut Elaine Marley.

NUR NOCH WINDOWS 95

LucasArts-Fans sollten schon mal ein Betriebssystem auf den Weihnachtswunschzettel schreiben. Alle hier vorgestellten Spiele werden nur für Windows 95 erscheinen. Dies wird bei den 3D-Programmen mit der einfacheren Programmierung der Grafikkarten begründet; die neue Videokompression für hochauflösende Zeichentrickfilme wurde ebenfalls für Windows 95 optimiert. Außerdem läßt sich so der Netzwerk-Modus einfacher installieren, da die Treiber unter Windows 95 wesentlich einfacher anzusprechen sind.

Aktuell

WARUM GUYBRUSH?

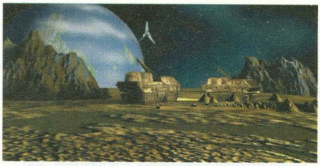
Warum heißt Guybrush Threepwood eigentlich Guybrush? An sich wollte Designer Ron Gilbert einen witzigen Namen für den Jungpiraten erfinden, als erstes wurde aber seine Grafik gezeichnet. Die entsprechenden Ausschnitte heißen im Grafikprogramm »Deluxe Paint«, das LucasArts damals verwendete, »Brushes«, übersetzt Pinsel. Als die Figur gespeichert werden sollte, gab der Grafiker der Datei einfach den Namen »GUYBRUSH. LBM« – Jungen-Pinsel. Aus nicht mehr rekonstruierbaren Gründen wurde der Name erst als Dummy (bis man einen richtigen finden würde), dann schließlich als endgültige Bezeichnung behalten. Threepwood bedeutet in etwa Treibholz und paßte sprachlich gut zum ungewöhnlichen Vornamen.



Rebellenallianz gegen Imperium: Bei Rebellion wird gleichzeitig taktiert.

len gibt es die umgedrehte Aufgabe: Kidnappen Sie Darth und den Imperator, oder stürzen Sie die Regierung auf Coruscant.

Natürlich wird Rebellion einen Multiplayer-Modus bieten; die Screenshots deuten darauf hin, daß LucasArts sogar einen Split-Screen-Mode für zwei Spieler an einem PC bereithalten wird. Die für Lucas typischen aufwendigen Zwischensequenzen sind natürlich auch wieder vertreten. Rebellion soll nicht das letzte Star-Wars-Spiel bleiben: Das Lucas-Management deutet an, daß im Zuge der Wiederveröffentlichung der Filme in neuen Versionen (Spezialeffekte komplett neu und digital, neue Szenen, die in den ersten Fassungen fehlen) noch weitere Spielegenres mit dem Krieg der Sterne bedacht werden. Ein Adventure ist in Arbeit.



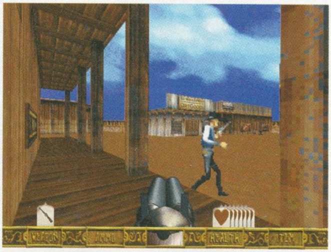
Zwischensequenzen zeigen die Erfolge der beiden Kontrahenten in Rebellion.

Raumschlacht für Multiplayer

Ein wenig verzögert hat sich »X-Wing vs. TIE Fighter«, der dritte Raumflug-Simulator von Larry Holland. Zur Zeit ist geplant, das Spiel in der ersten Dezemberwoche zu veröffentlichen. Dafür haben die Programmierer die Spezifikationen gewaltig aufgebohrt und nicht nur eine reine Multiplayer-Variante der beiden Vorgänger geschaffen. So wurde zum Beispiel das komplette Programm auch auf Einzelspieler-Missionen umgestellt. Ein komplett neues Paket von Einsätzen soll Ihnen die Zeit ohne Netzwerkanschluß versüßen; wahrscheinlich werden als Bonus auch alle Aufträge der Vorgänger importierbar sein. Die profitieren dann von einer völlig überarbeiteten Grafikengine. Die Super-VGA-Grafik unterstützt jetzt endlich Texturen. Und damit diese besonders realistisch aussehen, haben die Grafiker die Originalmodelle aus den neuen Filmen verwendet und deren Texturen in das Spiel eingebaut; ein X-Wing wird also exakt so bemalt sein wie im Kino. Per Modem werden zwei Spieler gegen- oder miteinander antreten können, im Netzwerk sind es bis zu acht menschliche Helden. Es wird einen »Jeder-gegen-jeden«-Modus geben, interessanter ist aber natürlich das Spiel mit zwei Staffeln, die gegenseitig ihr Missionsziel zu erreichen versuchen. Neben dem obligatorischen Todesstern werden noch mehr Szenarien aus den Filmen verarbeitet. Ein Teil der Aufträge spielt sich in den Asteroidenfeldern rund um Endor ab. Die Multiplayer-Missionen werden voll auf Kooperation ausgelegt sein: Wer mit einer Vier-Mann-Staffel ein Ziel anfliegt, bekommt vom Programm auch entsprechend mehr und koordiniert agierende Gegner serviert. Eigene Staffeln können mit computergesteuerten Piloten aufgefüllt werden, auf einer komplett neuen 3D-Echtzeit-Karte weisen Sie diesen Ziele und Aufgaben zu.

Westernhelden und Jedi-Ritter

Erst 1997 wird es auch bei den beiden Ablegern von »Dark Forces« ernst. Die offizielle Fortsetzung »Dark Forces 2: Jedi Knight« wird weiterhin speziell für 3D-Beschleunigerkarten entwickelt und ist im aktuellen Zustand auf einem normalen Pentium nicht spielbar. Das soll sich in den nächsten Monaten natürlich noch ändern. Die Wartezeit soll mit »Outlaws« verkürzt werden, einem Westernspiel bei dem Sie in bester Doom-Manier ballernd durch eine Stadt, verlassene Minen und andere Wild-West-Settings ziehen. Drumherum wird mit Zeichentrickgrafik eine typischer »Guter Fremder kommt in Stadt und räumt mit vielen Bösen auf«-Geschichte erzählt. Für beide Programme sind Multiplayer-Modi geplant. (bs)



Die Outlaws sind Helden einer Wild-West-Geschichte, die die Dark Forces-3D-Routinen benutzt.



Jetzt mit den Originaltexturen aus dem Film: Ein Sternzerstörer in X-Wing vs. TIE-Fighter.

MONKEY ISLAND 3 – FACTS

- **Hersteller:** LucasArts
- **Genre:** Adventure
- **Termin:** 1. Hälfte '97
- **Besonderheiten:** Volle Zeichentrickgrafik, Fortsetzung des beliebtesten Adventures aller Zeiten.

REBELLION – FACTS

- **Hersteller:** LucasArts
- **Genre:** Strategie
- **Termin:** März '97
- **Besonderheiten:** Echtzeit-Strategiespiel, Charaktere aus Star Wars, Split-Screen-Modus für zwei Spieler.

X-WING VS. TIE FIGHTER – FACTS

- **Hersteller:** LucasArts
- **Genre:** Simulation
- **Termin:** Dezember '96
- **Besonderheiten:** 3D-Grafik mit Originalmodellen aus den neuen Filmen, Netzwerk-Modus für acht Spieler.



Festhalten! Die neuen HP DeskJets 690C/

Außer Drachen erwecken die neuen HP DeskJets 690C/694C auch die sagenumwobene HP Fotoqualität zum Leben. Denn PhotoREt zaubert fotorealistische Ausdrucke in den himmlischsten Blaus und höllischsten Rots. Keine Hexerei mit der zusätzlichen HP Fotopatrone. 2 weitere Druckfarben stehen Ihnen damit zur Verfügung. (Beim HP DeskJet 690C optional.) Auch noch glattkantigere Monster, schwärzere Verliese und Burgen in den düstersten Grauschattierungen werden Wirklichkeit. Kein Wunder, denn HP REt und unsere pigmentierten Tinten sorgen dafür. Und HP ColorSmart optimiert Ihre Lieblings-Regenbogenfarben automatisch. Von normalem Märchenbuchpapier bis zu Recyclingpapier, Schatzinsel-Postkarten und



SAATCHI & SAATCHI

HEWLETT® PACKARD

694C mit PhotoREt sind da.

königlichen Umschlägen wird alles bedruckt. Noch brillanter wird es mit dem speziell entwickelten HP Zubehör, wie dem legendären HP Banner- und Fotopapier oder unseren Folien und Tinten. Und mit bis zu 5 Seiten in S/W und 1,7 Farbseiten pro Minute drucken Sie schneller, als



Drachen abfliegen. Wann starten Sie zu Ihrem HP Händler? Tel.: **01 80/5 23 12 17**, Faxabrufservice: **0 70 31/14 75 05** (Dokumenten-Nr.: -318) oder Internet: **http://www.hewlett-packard.de.** Die HP DeskJets 690C/694C bringen Leben aufs Papier.

DIE DRUCKER VON HP. STARKER AUSDRUCK. STARKER EINDRUCK.

Preview: Shattered Reality



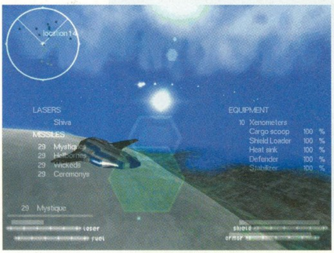
Neue Engines braucht das Land

Während sich die Designer von id-Software noch Gedanken machen, wie sie ihr Publikum denn mal wieder richtig beeindrucken können, weist »Shattered Reality« den Weg in eine neue 3D-Zukunft.

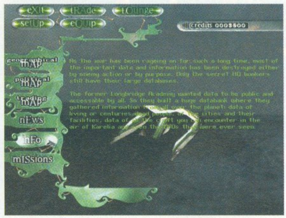
Aktuell

Die Skandinavier genießen in der Demo-Szene einen ganz besonderen Ruf: Sie sind dafür bekannt, exzellente Programme auszutüfteln, im Endeffekt aber kaum Geld damit zu verdienen. In Sachen Finanzen hingegen sind die Amerikaner recht fit. Was passiert nun, wenn beide zusammentreffen? Antwort: ein Spiel wie »Shattered Reality«. Während wir immer noch von der bemannten Raumfahrt zum Mars träumen, sind die Menschen im Jahre 3270 schon etwas weiter. Unter großen Anstrengungen versuchen sie, Planeten in Sonnensystemen fern der Heimat zu besiedeln. Einer dieser Himmelskörper ist Karelia Beta, der zum Ärger der Menschen bereits von diversen anderen Sternenvölkern entdeckt worden ist. Sie alle wurden von den gigantischen Rohstoffvorkommen auf dem Planeten angelockt und versprechen sich nun eine goldene Zukunft.

In dieser Situation ist jede Konkurrenz natürlich unerwünscht, und so bekriegen sich die Völker auf dem Planeten, während in den Städten unter der Oberfläche der Handel blüht. In diese Welt aus Kampf, Handel und Intrigen mischen Sie als Sohn armer Nomaden mächtig mit. Zu Spielbeginn finden Sie sich in einer recht unbedeutenden Stadt wieder. Hier bekommen Sie neben Informationen über Ihren Aufenthaltsort auch Karten, Neuigkeiten und Einzelheiten über die aktuellen politischen Verhältnisse. Nur mit einem ärmlichen Gleiter der Anfängerklasse und kümmerlichen 3 000 Credits ausgestattet, machen Sie sich erst einmal daran, Ihr Schiff etwas aufzurüsten. Außerdem bietet sich Ihnen in jeder Stadt die Möglichkeit, Handel zu betreiben. Auch in ferner Zukunft bewegt sich ohne Treibstoff wenig – auf einen gut gefüllten Tank muß also geachtet werden. Fühlen Sie sich für die Außenwelt gewappnet, verlassen Sie die Station und finden sich über der Planetenoberfläche wieder. In Anbetracht der anderen Schiffe, die ehrfurchtsgebietend vorbeiziehen, regt sich schon bald der Wunsch nach Ehre und Geld – wobei die Reihenfolge natürlich Ihnen überlassen bleibt. Was folgt, erinnert stark an den Kult-Klassiker »Elite«: Sind Sie auf das schnelle Geld aus und bereit, dabei Kopf und Kragen (und Ihr gutes Gewissen) zu verlieren? Dann starten Sie doch eine Karriere als Pirat, der vorbeifliegende Konvois überfällt, um deren Ladung einzusacken. Selbstredend, daß Ihr Tun nicht ohne Folgen bleibt. Schon bald haben Sie geldgierige Kopfgeldjäger im Nacken, die Ihnen ans Leder wollen. Kopfgeldjäger hört sich gut an, meinen Sie? Auch dieser Karrierezweig steht Ihnen offen. Vorsichtigere Naturen verdienen sich ihre Brötchen hingegen als harmlose Händler, die von Stadt zu Stadt fliegen, um die Preisunterschiede der Waren zu ihrem eigenen Vorteil auszunutzen.



Bis an die Zähne bewaffnet fliegt unser Gleiter über den Planeten hinweg – und das in einer Auflösung von 800 mal 600 Pixeln.



In jeder Stadt bekommen Sie wichtige Informationen über die aktuelle Lage auf dem Planeten.

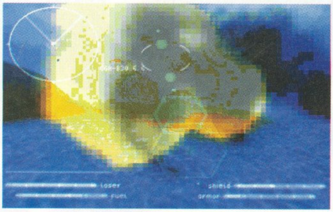
Ganz egal, was Sie tun, es wird immer jemanden geben, der Ihnen das Leben schwermacht – Luftkämpfe sind an der Tagesordnung. Insgesamt wird es in Shattered Reality 16 verschiedene Gleitertypen geben. Davon stehen Ihnen sechs zur Auswahl. Auch hier bestimmt die Qualität den Preis: Bis Sie sich den 900 000 Credits teuren Traumgleiter Scavenger leisten können, wird schon einige Zeit vergehen. Zudem gibt es sechs Laservarianten, sechs Raketentypen und etliche andere Kleinigkeiten, die Ihnen das Pilotenleben erleichtern. Mit einem aktivierten Ion Drive zum Beispiel wird Ihr Schiff für kurze Zeit dermaßen beschleunigt, daß Sie sich aus gefährlichen Situationen schnell herausmanövrieren können. Problematisch



Selbst in der Nacht halten die Kämpfe zwischen den verfeindeten Parteien an – und Sie sind mittendrin.



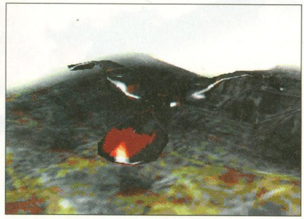
Die Außenansicht verschafft Ihnen in chaotischen Situationen wieder die nötige Übersicht.



Auch in der niedrigsten Auflösung (320 x 200) macht die Grafik ordentlich was her.

wird es nur, wenn Ihr Gegner ebenfalls über diese Technik verfügt. Echte Piraten bauen auf den Cargo Scoop, der das Einsammeln von Beute ermöglicht, die aus zerstörten Frachtschiffen fällt. Wie im wirklichen Leben finden sich solche Kostbarkeiten natürlich nicht an jeder Ecke. So stoßen Sie in hochentwickelten Städten eher auf moderne Technik, während kleine Provinznester meistens nicht mehr als Nahrungsmittel und gebietstypische Rohstoffe zu bieten haben.

Um das ganze Geschehen etwas aufzulockern, treffen Sie in Shattered Reality auf unzählige Einzelmissionen und Charaktere. Eine wichtige Rolle spielen dabei die einzelnen Gruppierungen, die sich auf Karelia Beta niedergelassen haben. Den mächtigsten Clan bilden die Hegemonies. Sie behaupten, die ersten Siedler auf dem Planeten gewesen zu sein, und verfügen über ein gigantisches Kapital. Ihnen gegenüber steht die Resistance, die gegen jegliche Form von Gesetzen und Hierachie ist. Dementsprechend hart sind die Kämpfe zwischen den beiden Gruppen. Eine ganz andere Rolle übernimmt die Kirche. Mit ihrer Einstellung gegen Sex, Drugs & Rock'n Roll macht sie sich bei denen unbeliebt, die nur auf Profit aus sind – und das sind fast alle. Neben all diesen Parteien, die um die Macht auf Karelia kämpfen, gibt es auch noch drei unabhängige Typen von Überlebenskünstlern: Da wären zunächst einmal die rastlosen Nomaden, zu denen Sie selbst gehören. Der moralische Abschaum findet sich schließlich bei den Piraten und den Huntern wieder. Letztere übernehmen so ziemlich jeden Auftrag, um ihr Konto aufzufüllen. Im Laufe des Spiels lernen Sie die einzelnen Parteien besser kennen. Tun Sie das nicht, sind Sie so gut wie tot. Denn nur, wenn Sie geschickt die jeweiligen politischen Verhältnisse ausnutzen, werden Sie überleben.



Nein, das ist keine Szene aus dem Vorspann, sondern lediglich eine Außenansicht im Spiel. Stellen Sie sich das Ganze einfach mit 20 Bildern pro Sekunde vor ...

All dies findet wie gesagt nur auf einem einzigen Planeten statt, der allerdings groß ist – sehr groß. Laut den Programmierern wird die fertige Version mit über 30 000 Sektoren aufwarten, von denen jeder die Größe eines Magic-Carpet-Levels hat. Etliche Landschaftstypen sorgen dabei für die optische Abwechslung. Auch die Zahl der Städte kann sich sehen lassen: Bis Sie die Namen von jeder der über 200 Orte im Schlaf aufsagen können, dürfte einige Zeit vergehen. Durch das Spiel begleiten Sie 13 Musikstücke, die in den Stilrichtungen Techno, Trance und Industrial gehalten sind.



Im Equipment-Menü finden Sie unzählige Möglichkeiten, Ihr sauer verdientes Geld in Ihr Schiff zu stecken.

Das absolute Sahnehäubchen von der Größe eines Eisbergs bildet allerdings die Grafik. Was sich bei Shattered Reality auf dem Bildschirm tut, dürfte für Begeisterung bei den Spielern und Entsetzen bei der Konkurrenz sorgen. Wunderschöne Gebirgsketten mit malerischen Texturen ziehen am Cockpit vorbei, wenn Sie über den Planeten hinwegschweben. Transparenzeffekte bei den Schüssen und dem HUD-Display fügen sich nahtlos in das Szenario ein. Im übrigen lohnt es sich, einmal etwas näher an die anderen Raumschiffe heranzufliegen: Metallisch glitzernde Oberflächen stellen für die Grafik-Engine (siehe Text-Kasten) nämlich kein Problem dar. Schweben Sie hingegen im Tiefflug über das offene Meer, erfreuen Sie sich an realistisch wirkenden Wellenbewegungen. Blicken Sie in die Sonne, wird ein Lens-Flare-Effekt auf die virtuelle Kamera gezaubert.

Man mag es kaum glauben, aber Shattered Reality braucht keinen Pentium Pro mit 200 MHz, um flüssig zu laufen. Auf einer 100-MHz-Pentium-Maschine mit durchschnittlicher Grafikkarte lief das Spiel bei allen Details und einer Auflösung von 320 mal 200 Pixeln mit mindestens 30 Bildern pro Sekunde. Bei 320 mal 480 Pixeln lag die Mindestrate immerhin noch bei 20 fps. Einstellbar ist fast alles, was Ihre Grafikkarte hergibt – UNIVBE vorausgesetzt. Bei einer Auflösung von 1024 mal 768 Pixeln und 16 Bit Farbtiefe mußte allerdings auch das 100-MHz-Maschinchen passen. Absoluten Grafikfetischisten wird die Option geboten, das Spiel per VFX-1-Helm oder i-Glasses in »richtigem« 3D zu bewundern. Das Programm besteht übrigens aus zwei Teilen, die jeweils für 486er beziehungsweise Pentium-Prozessoren optimiert wurden.

Die uns vorliegende Alpha-Version von Shattered Reality war noch ein weites Stück von der Vollendung entfernt. Was wir aber sehen konnten, macht Appetit auf mehr. Wollen wir hoffen, daß der Spielspaß mit den optischen Genüssen mithalten kann. Als Erscheinungsdatum ist der Dezember dieses Jahres anvisiert. Sollte Ocean diesen Termin halten können, steht uns vielleicht ein echter Weihnachtsknaller ins Haus – wir sind gespannt. **(mk)**

SURRENDER – DIE 3D-ENGINE

Die Grafik von »Shattered Reality« ist dank der beeindruckenden 3D-Engine ein wahrer Augenschmaus. Verantwortlich dafür ist ein finnisches Team namens Hybrid. Deren Grafiksystem »SurRender« (deutsche Übersetzung: Kapitulation, Aufgabe – ist wohl auf die Konkurrenz bezogen) bietet Spiele-Entwicklern so ziemlich alles, was man sich im 3D-Bereich nur wünschen kann. Hier ein kleiner Auszug der Fähigkeiten:

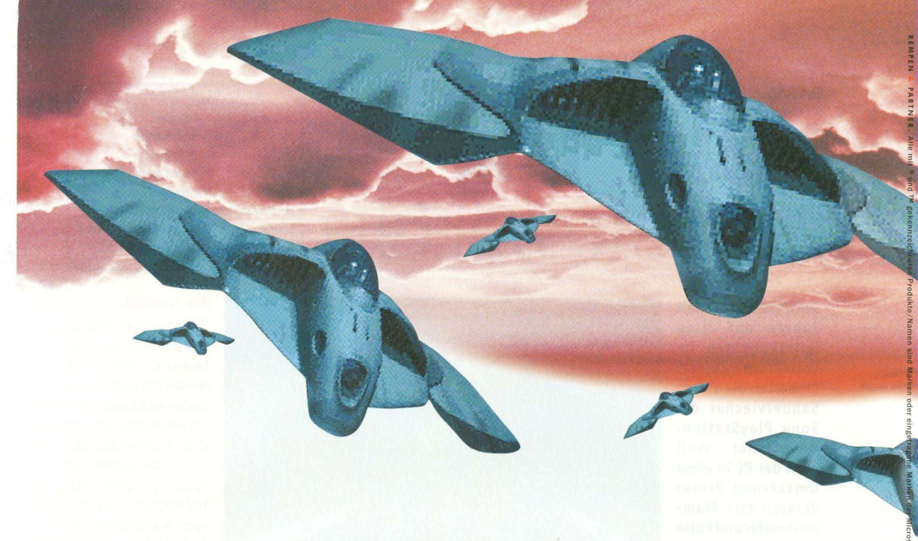
- **Echtzeit-Rendering in allen VGA- und SVGA-Auflösungen in 8, 15, 16, 24 und 32 Bit Farbtiefe.**
- **Transparente Objekte**
- **Mip-Mapping für schönere Texturen**
- **Einbinden von mehreren Lichtquellen**
- **Lens-Flare-Effekte**
- **Rauch- und Nebeleffekte**
- **Glühende Objekte**
- **Z-Buffering für genauere Polygondarstellung**
- **Schattenberechnung**

Aus Zeitgründen werden sich natürlich kaum alle Effekte gleichzeitig in einem Spiel finden, doch alleine die Vielfalt der Möglichkeiten beeindruckt. Auf unserer CD finden Sie neben unserem Shattered-Reality-Video eine Demo namens »Inside«, die auf der SurRender-Engine basiert. In diesem Demo ist auch eine kleine Szene aus dem Spiel enthalten. Weitere Infos zu Hybrid-Software finden Sie im Internet unter der Adresse: http://hybrid. org/surrender/.

Windows 95: Es gibt nur wenige Dinge, mit denen



An was auch immer Du gerade denkst: Vergiß es mal für 57 Sekunden. Stell Dir lieber vor, was alles laufen würde, wenn Du Windows® 95 hättest: Du würdest die hitzigsten Games Deines jungen Lebens spielen. – Egal? Dann wird Dir auch die Windows 95 Bonus-CD-ROM mit spielbaren Demoversionen egal sein. Schade. Die wäre nämlich ab sofort Dein gewesen, wenn Du Dir Windows 95 geholt hättest (die Einsendung Deiner Registrierkarte hätte gereicht). Aber was entgeht Dir schon? Außer Captain Quazer, Monster Truck, Flight Simulator, Necrodome, Diabolo, Deathdrome, The Neverhood, Time Commando ... Kurz was anderes: Du kommst mit Windows 95 plus Internet Explorer (bedauerlich, ebenfalls auf der Bonus-CD-ROM) auch ins Internet. Das ist toll. Aber nicht unser



man so schön rumspielen kann.



Thema. Also zurück: Spiel nicht irgendwo rum, spiel mit Windows 95. Ehrlich. Denn da läuft mehr. Nicht falsch verstehen – für Dich läuft's bestimmt auch sonst gut. Und jetzt kannst Du ruhig wieder an was anderes denken. Hallo? Doch noch was. Auf der Demo-CD-ROM gibt's außer Games und dem Microsoft Internet Explorer 3.0 auch noch Microsoft Netmeeting, Mail, News Reader und das Service Pack 1 für Windows 95. Das noch: http://www.microsoft.de. Sehr gut.

Besucht uns auf der SYSTEMS'96 in München vom 21. – 25.10. in Halle 7.

Where do you want to go today?™

Microsoft®

REMPEN & PARTNER. Alle mit ® und TM gekennzeichneten Produkte/Namen sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation.

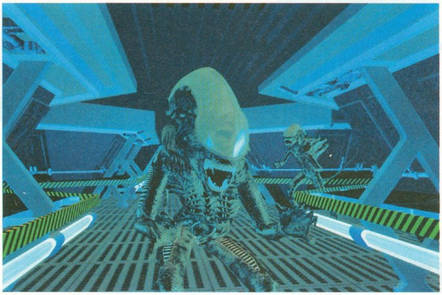
Aktuell

Feuer und Flamme(nwerfer)

ALIEN TRILOGY – FACTS

- **Hersteller:** Interplay
- **Genre:** 3D-Actionspiel
- **Termin:** Winter '96/97
- **Besonderheiten:** Basiert auf den bisher veröffentlichten drei Alienfilmen, deren düster-klaustrophobische Atmosphäre durch Licht/Schatteneffekte, beeindruckende Explosionen und agile Aliens vermittelt werden soll.

Die Aliens sind seit Jahren auf allen Spielkonsolen im Vormarsch. Zuletzt eroberten die fiesen Sabberviecher die Sony PlayStation. Demnächst muß auch der PC in einer Umsetzung dieser Version mit Flammenwerfer und Pulse Rifle durch 3D-Action-Freunde gesäubert werden.



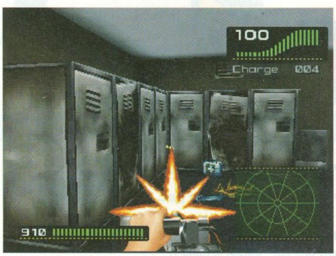
Die Alieninvasion erfolgt demnächst auch auf Ihrem PC.

Die Filmvorlagen

Bei Kinofreunden kursieren derzeit die wildesten Spekulationen, wie die mittlerweile als sicher geltende Fortsetzung der 1979 gestarteten Alienreihe aussehen könnte. Am meisten bewegt die Gemüter dabei **wie** die Handlung, nach Ripleys Filmtod in Teil drei, einigermaßen stringent fortgesetzt werden kann. Da Sigourney Weaver bereits für »Alien 4« unterschrieben hat und dort wohl kaum eine Nebenrolle spielt, muß die gute Ripley irgendwie wiederbelebt werden. Mögliche Lösung: Die Alienjägerin hat die Geschehnisse in Teil drei einfach nur geträumt. Mittlerweile hat sich jedoch eine andere Variante durchgesetzt: Aus den sterblichen Überbleibseln von Ellen Ripley wird flugs eine neue geklont, ohne Rücksicht darauf, daß sich unter diesen Relikten auch Anteile von Alienresten befinden könnten. Computerfreaks dürfte hingegen eher die Frage beschäftigen, wie sehr das PC-Spiel an die Filmhandlung angelehnt ist und wie hoch der Actiongehalt sein wird. In »Alien Trilogy« sind alle bisherigen Kinoepisoden verarbeitet, lediglich die Reihenfolge wurde abgeändert. Das Spielgeschehen startet wie bei »Aliens«, dem zweiten Teil, mit der Ankunft einer Gruppe Marines auf dem Planeten LV426. Anschließend geht es durch Räume, die an die Knastatmosphäre von »Alien 3« erinnern. Außerdem gehören später die Mannschaftsquartiere der Nostromo zu den Schauplätzen der reinen 3D-Action.

Die Alienhatz

Ihre Jagd auf die Außerirdischen spielt sich im Stil von Doom in 3D-Szenarien ab, in denen Sie sicherheitshalber auf so ziemlich alles schießen, was sich bewegt. Selbst eine schlichte Kiste, Fässer oder ein Schrank müssen daran glauben, wenn sie im Weg stehen oder Sie darin eine begehrte ID- oder Key-Card vermuten. Auf die wichtigsten Missionsparameter werden Sie stets im vorausgehenden Briefing hingewiesen. Es warten, die Bonusabschnitte zum Waffensammeln mal ausgenommen, mehr als zwei Dutzend Levels auf Sie. Die schlichte Grundausrüstung allein ist für längeres Überleben natürlich kaum geeignet, und so muß das Arsenal schleunigst ausgebaut werden. Bis zu fünf Schußwaffen von der schlanken 9-mm-Pistole bis zum Flammenwerfer stehen zur Verfügung. Außerdem gibt es nette Sprengsätze und Handgranaten. Als zusätzlich auffindbares Equipment kommen besonders die Schulterlampe für die ziemlich düsteren Gänge und die Automap sehr gelegen. Außer ausgewachsenen Aliens machen Ihnen wuselige Face-huggers das Leben schwer. In späteren Levels dürfen Sie jede Menge Alieneier braten und sich mit der Alien-Queen anlegen. In jedem Level sind diverse Geheimnisse versteckt, die beim Entdecken für zusätzliche Punkte sorgen.



Die Schränke enthalten oft Nützliches.



Auge und Auge mit dem außerirdischen Feind.

Die Technik

Das Team von Probe Entertainment zeichnete bereits für eine stattliche Anzahl von Alienspielen für die verschiedensten Systeme verantwortlich. Vom Gameboy bis zum Super Nintendo blieb so gut wie nichts und niemand von der Alieninvasion verschont. An der PC-Version von Alien Tri-



Wehe Ripley, wenn die Alieneier aufplatzen.



Die Facehugger sind äußerst lästig.

logy arbeiten mehr als zwei Dutzend Leute. Um weitestgehend realistische Bewegungsabläufe für die Aliens zu erzielen, bediente man sich der Motion-Capturing-Methode. Dabei wird ein Schauspieler vor einem sogenannten Blue-screen (ein glatter blauer Hintergrund) von zwei Kameras aus verschiedenen Perspektiven gefilmt. Über zahlreiche, vorher am Schauspieler befestigte, optische Sensoren werden die Bewegungsdaten erfaßt und in Silicon-Graphics-Rechner eingespeist. Von diesem wird ein digitales Animationsgerüst konstruiert, dessen Bewegungen auf die Monster übertragen werden. Damit die Schauplätze besonders authentisch wirken können, wurde nicht an vielen unterschiedlichen Texturen für Wände und Boden gespart. Außerdem handelt es sich bei den Monstern nicht um 3D-Objekte sondern um flache Bitmaps, damit sich möglichst viele gleichzeitig am Bildschirm tummeln können. Nicht nur was die Grafiken angeht, war man um Authentizität bemüht. Eine eigens beauftragte Firma sorgte dafür, daß das Spiel mit einer Soundkulisse ausgestattet wurde, die ganz eng an die des Films anglehnt ist. Das gilt auch für die soundtrackinspirierte Musik. Im Prinzip ist die PC-Umsetzung fertiggestellt. Lediglich der neue, in der Playstation-Variante nicht vorhandene, Netzwerk-Modus beschäftigt die Programmierer noch. In diesem sollen Marine-Teams gemeinsam auf Alien-Jagd gehen, ein Teil der Spieler aber auch in die Rolle der mordlüsternen Außerirdischen schlüpfen können. (ms)

In der Heftmitte finden Sie ein Super-Poster zu Alien Trilogy



Es geht nichts über eine adäquate Jagdausrüstung.

VERSAND MEDIA WORLD
Gesellschaft für Hard- und Softwarevertrieb mbH

Bestell-Telefon
Tel. (089) 98 29 02 76
Fax (089) 98 29 02 77
Ladengeschäft
Ismaninger Str. 136
81675 München
Über 20.000 verschiedene Produkte - Anfragen lohnt sich!

Titel			Preis	
"Z"	DV	CD	69,95	
5th Musketeer	DV	CD	64,95	
Abuse	DV	CD	64,95	
After Live	EV	CD	69,95	
AH-64D Longbow	DV	CD	79,95	
Albion	DV	CD	29,95	
Alien Triologie	DV	CD	**79,95**	*Nov.
Amercian Dream	**DV**	**CD**	**69,95**	
Ancient Empires	DV	CD	79,95	
Anvil of Dawn	DV	CD	69,95	
ATF: Advanced Tactical Fighter	DV	CD	79,95	
Azrael's Tear	**DV**	**CD**	**69,95**	
Bad Mojo	DV	CD	69,95	
Baldies	DV	CD	64,95	
Baphomet's Fluch	**DV**	**CD**	**69,95**	
Bleifuß 2	**DV**	**CD**	**59,95**	*Nov.
Bubble Bobble	DV	CD	54,95	
Chronicles of the Sword	DV	CD	69,95	
Civilisation 2	DV	CD	74,95	
Command & Conquer Alarmstufe Rot	**DV**	**CD**	**89,95**	
Command & Conquer Mission Disk	DV	CD	29,95	
Conquest of the New World	DV	CD	74,95	
Crusader No Regret II	**DV**	**CD**	**64,95**	
Cyberia 2	DA	CD	69,95	
Daggerfall	**DV**	**CD**	**69,95**	
Das Rätsel des Master Lu	DV	CD	69,95	
Der Planer 2	DA	CD	69,95	
Der Produzent	DV	CD	69,95	
Descent 2	DV	CD	74,95	
Diablo	**DV**	**CD**	**79,95**	*Nov.
Die Fugger II	DV	CD	79,95	
Die gr. Schlacht um Gettysburg	DV	CD	69,95	
Die gr. Schlacht von Waterloo	DV	CD	69,95	
Die Hard Triology	**DV**	**CD**	**69,95**	*Nov.
Die Siedler 2	DV	CD	69,95	
DSA 3 - Schatten über Riva	**DV**	**CD**	**44,95**	
Dungeon Keeper	**DV**	**CD**	**69,95**	*Nov.
Earth Siege 2	DV	CD	79,95	
Earthworm Jim 2 (inkl. 1) Win95	DV	CD	59,95	
Elisabeth I	DA	CD	84,95	
F-22 Lightning 2	**DA**	**CD**	**69,95**	
F1 Manager 96	DV	CD	79,95	
Fantasy General	DV	CD	69,95	
Fifa Soccer 97 Win95	**DV**	**CD**	**69,95**	*Nov.
Firefight Win95	DA	CD	59,95	
Flight Simulator 5.1	DV	CD	89,95	
Flight Unlimited Win95	DV	CD	69,95	
Formula One - Grand Prix 2	DV	CD	89,95	
Fritz 4 Win	DV	CD	119,95	
Gearheads	DV	CD	49,95	
Gene Machine	DV	CD	69,95	
Gene Wars	**DV**	**CD**	**69,95**	
Golden Gate Killer	**DV**	**CD**	**69,95**	
Hugo 3	DV	CD	59,95	
Hugo 4	**DV**	**CD**	**59,95**	*Nov.
Lands of Lore 2	**DV**	**CD**	**84,95**	*Nov.
Lemmings Bundle	DA	CD	29,95	
Lighthouse	**DV**	**CD**	**79,95**	
Links LS	**DA**	**CD**	**84,95**	
M. Python's - Ritter d. Kokosnuß	**DV**	**CD**	**69,95**	
MAD TV 2	**DV**	**CD**	**69,95**	*Nov.
MDK	DV	CD	**79,95**	*Nov.
Mechwarrior 2 - Mercenarie	**DV**	**CD**	**79,95**	*Nov.
Mechwarrior 2: Expansion Pack Win95	DV	CD	39,95	
Megapack 6	**DA**	**CD**	**74,95**	
Missionforce: Cyberstorm	**DV**	**CD**	**79,95**	
Monopoly	DV	CD	59,95	
NBA Live 96 Basketball	DV	CD	79,95	
Need For Speed - Special Edition	DV	CD	79,95	
NFL '97 John Madden	DV	CD	69,95	
NHL Hockey '97	DV	CD	69,95	
Normality Inc.	DV	CD	69,95	
Olympic Games	DA	CD	64,95	
Olympic Soccer	DA	CD	64,95	
Pandora Akte	**DV**	**CD**	**74,95**	
PGA European Tour Golf 96	DA	CD	29,95	
Pole Position	DV	CD	89,95	
Privateer 2 - The Darkening	**DV**	**CD**	**79,95**	*Nov.
Puppen, Perlen und Pistolen	**DV**	**CD**	**69,95**	
Rayman	DA	CD	49,95	
Return Fire Win95	DV	CD	69,95	
Ripper	DV	CD	74,95	
Road Rash Win95	**DV**	**CD**	**59,95**	
S.T.O.R.M.	DV	CD	69,95	
Shannara	DV	CD	69,95	
Shattered Steel	DV	CD	**64,95**	
Shellshock	DV	CD	69,95	
Sherlock Holmes - Geh. d. t. Rose	**DV**	**CD**	**69,95**	
Silent Hunter	DV	CD	69,95	
Sim City 2000 Collection Windows	DV	CD	89,95	
Sonic PC Win95	**DA**	**CD**	**49,95**	
Space Bucks	DV	CD	64,95	
Space Hulk 2 Win95	DA	CD	69,95	
Star Trek: A Final Unity	DV	CD	69,95	
Star Trek: Deep Space Nine	DV	CD	69,95	
Star Trek: Warrior Set	DA	CD	59,95	
Stonekeep	DV	CD	64,95	
Strike Base	DV	CD	59,95	
Syndicate Wars	**DV**	**CD**	**79,95**	
Teamchef	DV	CD	29,95	
Terra Nova	DV	CD	69,95	
The Dig	DV	CD	69,95	
The Muppets Inside	**DA**	**CD**	**64,95**	
Time Commando	DV	CD	69,95	
Toonstruck	**DV**	**CD**	**69,95**	*Nov.
Tower	DA	CD	84,95	
Trivial Pursuit	DV	CD	69,95	
Viking Conquest	**DV**	**CD**	**64,95**	*Nov.
Virtua Fighter PC Win95	DA	CD	69,95	
Warcraft 2	DV	CD	79,95	
Warcraft 2: Expansion Set	DV	CD	29,95	
WIng Commander 3	DV	CD	34,95	
Wing Commander 4	DV	CD	79,95	
World Rally Fever	DA	CD	64,95	
Worms	DV	CD	69,95	
Worms Reinforcements	DV	CD	34,95	
Zork Nemesis	DV	CD	79,95	

* bei Anzeigenschluß noch nicht lierferbar,
Vorbestellung gerne möglich.
Versandkosten: Nachnahme + 8 DM + 3 DM Postgebühr
Ab 150 DM Bestellwert versandkostenfrei.
Irrtümer und Änderungen vorbehalten.
Preisliste gültig bis 06.11.96

Preview:
Imperium Galactica

Teile und Herrsche!



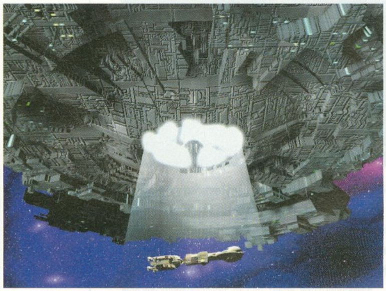


IMPERIUM GALACTICA – FACTS

▶ **Hersteller:**	GT Interactive/Digital Reality
▶ **Genre:**	Weltraum-Strategiespiel
▶ **Termin:**	4. Quartal '96
▶ **Besonderheiten:**	Mischung aus Raumkampf- und Sim-City-Elementen; Handlung wird von Videos weitergeführt.

Puszta und Programmierer – auch in Ungarn entstehen Computerspiele. Digital Reality aus Budapest werkeln an »Imperium Galactica«, einem umfangreichen Weltraum-Strategiespiel.

In einer nicht allzu fernen Zukunft ist die Überbevölkerung zu einer ernsthaften Bedrohung unseres Planeten geworden. Die fähigsten Wissenschaftler haben nach langem Forschen und Experimentieren endlich einen neuen Raumschiffantrieb gefunden. In damit ausgerüsteten Kolonieschiffen gehen Wissenschaftler und Militär auf die Suche nach von Menschen bewohnbaren Welten in unserer Galaxis. Schon nach dem ersten Hyperraumsprung stoßen sie auf ein Sonnensystem mit zahlreichen geeigneten Welten – müssen aber feststellen, daß sich hier schon einige andere Wesen aufhalten. Diese verstehen zunächst keinen Spaß, und es entbrennt ein langer Krieg, der schließlich mit der Gründung eines galaktischen Imperiums, in dem alle Rassen friedlich miteinander leben, beendet werden kann. Nach etlichen Jahren der Expansion zerfällt das Reich und teilt sich in mehrere kleine Teile auf, die sich wieder untereinander beharken. Nun sind Sie an der Reihe: Sie müssen in »Imperium Galactica« das ehemalige Reich wieder zu neuem Glanz bringen.



Wir sind nicht allein – das merken die nichtsahnenden Kolonisten eher, als es ihnen lieb ist.

Der Kampf um die Galaxis

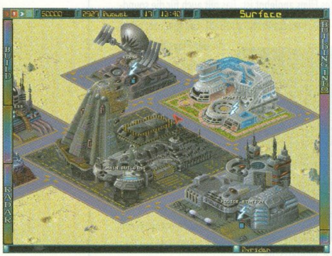
Das Spiel teilt sich in fünf verschiedene Abschnitte auf. Während Sie in den ersten beiden durch gut 20 Missionen mit der Situation und den einzelnen Völkern im Imperium vertraut gemacht werden, erhalten Sie in den letzten drei Teilbereichen je einen großen Rahmenauftrag. Die Bandbreite der Missionen reicht vom Aufspüren eines Gegenmittels für eine Virenepidemie auf einem Planeten bis zum Abwehren marodierender Piratenbanden von wohlhabenden Welten. Dabei wird nicht nur geredet, sondern auch gekämpft: In einer Draufsicht sehen Sie, wie sich die Raumschiffe gegenseitig unter Beschuß nehmen. Vor einem Aufeinandertreffen sollten Sie Ihren Schiffen tunlichst eine passende Strategie mit auf den Weg geben. Diese können Sie während des Kampfes jederzeit ändern. Ihre Flotte kann auch beliebig umgruppiert oder geteilt werden, um den Gegner in die Zange zu nehmen. Während einer Schlacht oder einem längeren Flug bewirkt eine optionale Zeitkompression, daß man nicht gelangweilt vor dem Monitor sitzen muß. Ein wichtiges Hilfsmittel sind Nachrichten, die Sie an die Widersacher senden können. Lassen sich hitzköpfige Aliens etwa durch Schmähungen zum unüberlegten Angriff provozieren, können furchtsame Piraten durch ein »Hier spricht die Polizei« erschreckt werden. Die Kampfresultate haben Auswirkungen auf spätere Ereignisse. Verschonen Sie beispielsweise eine Piratenbande, kommt diese Ihnen später unter Umständen im Kampf gegen eine andere Horde zu Hilfe. Ihre Schiffe gewinnen in den Gefechten an Erfahrung und sind so in späteren Schlachten erfolgreicher. Ihr Flaggschiff und der Rest der Flotte kann durch diverse Extras aufgerüstet werden.

Sim City im All

Hier kommen die Planeten des Imperiums ins Spiel. Auf diesen können Sie in deutlich Sim-City-2000-inspirierter Grafik Kolonien errichten. Wenn die Mischung aus Wohn- und Industriegebieten stimmt, zahlen Ihre Siedler nicht nur Steuern, sondern arbeiten und forschen nach neuen Technologien. Diese umfassen bessere Raumschiffe, Satelliten, Waffen und Gebäude. Achten Sie auf die Wünsche der Bewohner, die Sie, wie auch Meldungen von anderen Planeten oder Kämpfen, jederzeit am Bildschirmrand angezeigt bekommen. Wollen



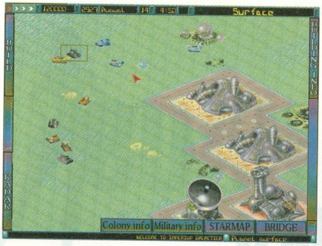
Der Kampf gegen andere Schiffsverbände läuft in Echtzeit ab.



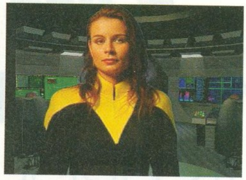
Den Gebäuden auf dieser irdischen Kolonie fehlt noch der Strom.

diese einen Vergnügungspark, sollten Sie diesem Verlangen nachkommen. Sonst verursachen unmotivierte Arbeiter einen Produktionsengpaß, den Sie in einem Kampf gegen eine überlegene Rasse schmerzhaft spüren. Die Ressourcen eines Planeten sind unbegrenzt, allerdings müssen Sie auf die klimatischen Bedingungen achten – ein Wüstenplanet hat beispielsweise einen höheren Bedarf an Wassergewinnungsanlagen.

Wenn eine Welt wächst und gedeiht, zieht sie über kurz oder lang die Aufmerksamkeit der Gegner auf sich. Ehe Sie sich versehen, blasen Bodentruppen der Gegner zum Angriff auf die Stadt. Hier zahlt es sich aus, wenn Sie beim Bau auch an militärische Anlagen gedacht haben. In einer Art »Z light« fahren dann von diesen Stützpunkten Panzer und sonstiges Kriegsgerät den Eindringlingen entgegen. Beim folgenden Kampf kann die Stadt beschädigt und damit Produktion und Entwicklung beeinträchtigt werden. Wie im All können Sie die Steuerung Ihrer Fahrzeuge übernehmen, wenn Sie mit den Standardmanövern nicht ganz zufrieden sind. Der Sieger der Schlacht um einen Planeten übernimmt sämtliche Gebäude; die Siedler werden gezwungen, nun für die neuen Machthaber zu arbeiten. Das schmeckt ihnen natürlich nicht, und so zahlen sie weniger Steuern oder sabotieren auch schon einmal eine Forschungseinrichtung. Sie können jedoch mit den Aliens Diplomaten austauschen und so einen Friedensvertrag oder gar eine Allianz schließen. Diese wirkt sich dann ebenfalls positiv auf die Situation im Weltraum aus. Gimmicks wie Roboterkolonien oder versteckte Waffenlager erhöhen die Motivation, möglichst viele Planeten zu besiedeln.



◀ Der Kampf um einen Planeten der Aliens ist in vollem Gange.



Ihre Kollegin hält Sie über die Ereignisse an Bord auf dem laufenden.

Sag's durch ein Video

Nach der erfolgreichen Absolvierung jedes der fünf Spielabschnitte werden Sie mit einem leistungsstärkeren Raumschiff belohnt. Darin können Sie neben den »regulären« Orten wie der Hauptbrücke oder dem Navigationsraum auch einen Abstecher in die Bordbar machen. Hier entwickelt sich in Gesprächen mit gut 40 Crewmitgliedern die Story des Spiels weiter. Für weitere Tiefe sorgen Videobotschaften, in denen Sie zum Beispiel Ihr Vorgesetzter lobt und tadelt oder Ihre Frau Ihnen ein paar Grüße von der Heimatwelt sendet. Für diese Videos stand glücklicherweise nicht der Pförtner vor der Kamera – sie wurden in einem Fernsehstudio in Budapest mit professionellen Schauspielern gedreht. Leider sind Sie bei all diesen Aktionen nicht allein – eine besonders übelgelaunte Alien-Rasse strebt ebenfalls die Herrschaft über das Imperium an und kommt Ihnen dabei mehr als einmal in die Quere. So lautet Ihr letzter Auftrag im fünften Abschnitt dann auch, den Übeltätern das Handwerk zu legen.

Bereits seit zwei Jahren arbeitet das sieben Mann starke Digital-Reality-Team aus Budapest an Imperium Galactica. Das Weltraum-Strategiespiel ist schon ihr zweites Werk – Anfang 1994 erschien der eher mittelmäßige Erstling »Reunion«, ebenfalls ein Strategiespiel, bei dem man die Geschicke einer Kolonie auf einem Planeten lenken mußte. In dieser Hinsicht sind die Entwickler ihre Tradition treu geblieben, haben aber das Spielsystem enorm erweitert. Hervorragend animierte Zwischensequenzen, die allesamt mit dem 3D-Studio berechnet worden sind, beeindrucken ebenso wie die Videonachrichten. »Für die Videos haben wir unsere eigenen Routinen geschrieben, damit sie auch auf kleineren Rechnern so lippensynchron wie möglich abgespielt werden.« erzählt Gabor Feher, Projektleiter und Grafiker bei Imperium Galactica. Der Aufwand hat sich gelohnt.

Sogar ein guter, alter Amiga 4000 steht noch trotzig auf dem Schreibtisch eines Teammitglieds. Auf diesem wurden die Grafiken der Gebäude auf den Planeten gezeichnet. Es wird rund 40 verschiedene Gebäudetypen wie Kraftwerke, Fabriken oder Raumhäfen geben, die, abhängig von der Tageszeit, ihr Aussehen verändern. Für Durchblick sorgt die Produktion von Spionagesatelliten, die Informationen über feindliche Planeten übermitteln. Ionen-Kanonen zielen auf gegnerische Schiffe, die sich noch im Orbit befinden.

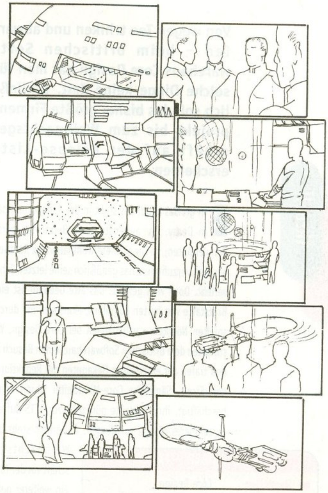
Wir dürfen auf die endgültige Fassung des Spiels gespannt sein, das den Spieler zwischen 50 und 60 Stunden an den Rechner fesseln soll. Gabor zufolge soll im fertigen Spiel auch ein Multiplayer-Modus enthalten sein, bei dem zwei Spieler in einer deutlich größeren Galaxie um die Herrschaft über das Imperium wetteifern dürfen. (ra)



Projektleiter und Grafiker Gabor Feher vor einigen Animationsstudien ...



... und mit fünf weiteren Mitgliedern des Digital-Reality-Teams.



Bevor die Animationen am Rechner entstehen, wird ein genaues Ablaufscript erstellt.

Preview: Tomb Raider





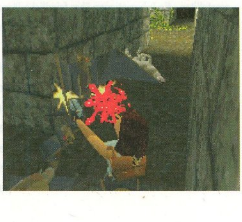
DAS HAUS IN DER ASHBOURNE ROAD

Von wegen Tee trinken und abwarten – beim britischen Softwarehaus Core Design hat man für solche Dinge keine Zeit. Schließlich soll das bisher größte Firmenprojekt bis zum Weihnachtsgeschäft auf der Release-Liste erscheinen.

Ein großes Landhaus steht in der Ashbourne Road in Derby. Der außenstehende Betrachter würde nun vermuten, im Inneren ein wohlhabendes Rentnerpärchen vorzufinden, das genüßlich seine letzten Jahre verlebt. Doch weit gefehlt: Das alte Gebäude ist eine Brutstätte von harten Kämpfern, Monstern und durchspielten Nächten – willkommen bei Core Design. Wir statteten dem britischen Softwarehaus einen Besuch ab und trafen auf einen alten Bekannten der Redaktion – den Streß. Sämtliche Core-Mitarbeiter waren damit beschäftigt, ihre Produkte pünktlich zur ECTS auf ein vorzeigbares Niveau zu bringen. Außerdem steht das Weihnachtsgeschäft vor der Tür – ein weiterer guter Grund, die Nächte zum Tag zu machen. Trotzdem fand sich noch etwas Zeit, unseren Wissensdrang zu befriedigen. Wenn sich also die kommenden Titel verspäten sollten, wissen Sie ja, wer schuld ist.

TOMB RAIDER – FACTS

- **Hersteller:** Core Design
- **Genre:** 3D Action/ Jump-and-Run
- **Termin:** November '96
- **Besonderheiten:** Ungewöhnliche Kameraperspektiven; abwechslungsreiche 3D-Grafiken; deutsche Übersetzung.

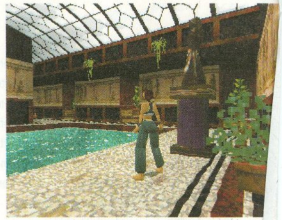


Das Blut wird in der deutschen Version wahrscheinlich nicht zu sehen sein – dem Spielspaß sollte das aber keinen Abbruch tun.



Gegen Alligatoren und anderes Viehzeug geht Lara mit Pistole, Shotgun, Uzi und Granaten vor.

Core Design hat sich mit Spielen wie »Thunder Hawk 2« und »Shell Shock« bereits auf das 3D-Actiongenre eingeschossen. Wen wundert es also, daß auch »Tomb Raider« in die gleiche Kerbe schlägt. Die Hauptdarstellerin Lara Croft bekommt ein lukratives Angebot. Angeheuert von einem mächtigen Syndikat, macht Sie sich auf die Suche nach einem mystischen Artefakt, dem »Scion«. Schon bald stellt sich aber heraus, daß ihr Auftraggeber nicht im geringsten am Einhalten seiner Versprechen interessiert ist. Lara beschließt daraufhin, den Auftrag nur noch für einen zu erfüllen – und zwar für sich selbst. Die reiselustige Dame ist mit allen körperlichen und geistigen Attributen ausgestattet, die sich ein Indiana Jones nur wünschen könnte. Damit Sie mit diesen Fähigkeiten überhaupt umgehen zu können, haben die Programmierer einen Trainingsraum eingebaut. Hier dürfen Sie nach Herzenslust alle Bewegungsmöglichkeiten Ihrer Heldin ausloten. Neben den üblichen Aktionen (laufen, springen, schießen) besticht Lara zudem durch ihr Geschick, sich in letzter Sekunde an steilen Abhängen festzuhalten, bevor sie in den



Im Trainingsraum hat Lara ausgiebig Gelegenheit, ihre Fähigkeiten zu demonstrieren.

Abgrund stürzt. Einfache Hindernisse werden natürlich nicht übersprungen, sondern mutig erklettert. So ist es kein Wunder, daß sich die Zahl der Einzelanimationen zum jetzigen Zeitpunkt auf über 4000 Stück summiert hat – und zwar allein für Ihre Spielfigur. Das ganze Geschehen sehen Sie in einer Außenansicht, wobei die Kameraführung äußerst intelligent ist. Neben Ihrer Heldin, die natürlich immer im Blickfeld bleibt, zeigt die Kamera beim Betreten eines neuen Raumes automatisch auf die wichtigsten Objekte. Ansonsten bestimmt der Blickwinkel von Lara die Ansicht des Spielers. Im fertigen Spiel wird es insgesamt vier Gebiete (Peru, Griechenland, Ägypten und Atlantis) geben, die in jeweils drei Zonen unterteilt sind. Da die Grafik-Engine nur geschlossene Räume darstellen kann, finden Sie sich dementsprechend in etlichen Tempeln, Höhlen und Grabkammern wieder. Lange bleiben Sie aber nicht allein. Je nach Zone treffen Sie auf miesgelaunte Wölfe, Bären, Affen, Zentauren, Dinosaurier und andere Widersacher. Im fertigen Spiel wird es über 25 verschiedene Gegner geben. Kommt es schließlich zum Kampf, macht sich wieder einmal die ausgefeilte Steuerung bezahlt. Sie brauchen lediglich Ihr nächstes Opfer anzuvisieren und auf den Abzug zu drücken. Pixelgenaue Angaben der Schußrichtung werden Ihnen also nicht abverlangt. Irgendwann liegt auch der dickste Dino am Boden. Das heißt aber



Die Levelkarte sieht hübsch aus, wird im fertigen Spiel aber wohl nicht erscheinen. Schade eigentlich.

Aktuell

LARAS BESTER FREUND IM INTERVIEW

Ohne Toby Gard gäbe es keine Lara und somit auch kein Tomb Raider. Der junge Zeichner hatte schon die Grafiken von »B. C: Racers« geschaffen. Doch bei seinem aktuellen Werk durfte er endlich alle Register seines Könnens ziehen. In einem kurzen Interview stand er uns Rede und Antwort.

PC PLAYER: Zunächst einmal herzlichen Glückwunsch zu Deinen Tomb-Raider-Werken. Wie bist Du eigentlich zu Core Design gekommen?

TOBY GARD: Das war ganz einfach. Vor ein paar Jahren schickte ich eine Diskette an Core, auf denen sich einige Grafiken befanden, die ich auf dem Amiga gemacht hatte. Seitdem bin ich dabei.

PC PLAYER: Und wie entstand die Idee zu Tomb Raider?

TOBY GARD: Meine Grundidee war ein Spiel mit atemberaubender 3D-Grafik. Also erzählte ich den anderen von meiner Idee. Jeder sagte Sachen wie »Viel zu aufwendig« oder »unmöglich«. Paul (Anmerkung der Redaktion: Paul Douglas ist der leitende Progammierer) hingegen spornten diese Reaktionen nur an, und so legten wir los.

PC PLAYER: Warum hast Du Dir die Mühe gemacht, sämtliche Animationen in Handarbeit zu erstellen?

TOBY GARD: Ich mag diese Art, zu arbeiten. Auf diese Weise konnte ich die Bewegungsabläufe genau so machen, wie ich Sie haben wollte. Bei »Motion Capturing« gibt es immer Probleme.

PC PLAYER: Was hat denn mehr Spaß gemacht? Die Renderfilmchen oder die Grafiken im Spiel selbst?

TOBY GARD: Auf jeden Fall die Grafiken. Rendern ist eine schöne Sache, aber der Computer braucht dafür verdammt viel Zeit. Das kann auf Dauer sehr langweilig werden.

PC PLAYER: Wieviel Rechenleistung hat Deine Kiste?

TOBY GARD: Ich benutze für meine Arbeit einen ganz normalen Pentiumrechner mit 166 MHz.

PC PLAYER: Hast du denn alle Ideen einbauen können, die Du für die Grafiken hattest?

TOBY GARD: Nicht alle. Aber falls es eine Fortsetzung geben sollte, werde ich alles daran setzen, die Grafiken vom ersten Teil noch einmal kräftig zu überbieten.

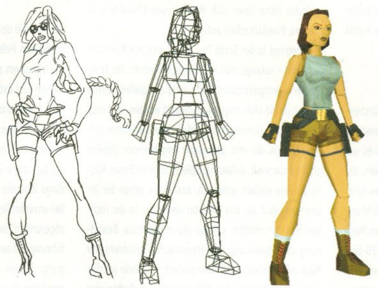
PC PLAYER: Was hältst Du eigentlich von anderen 3D-Engines, wie denen von id-Software?.

TOBY GARD: Die id-Engines sind sehr gut, da gibt es nichts zu meckern. Mit unserer 3D-Grafik bin ich allerdings auch sehr zufrieden. Als Grafiker kommt es mir schließlich auf die Optik an, Spieldesign ist nicht meine Aufgabe.

nicht, daß Sie nun in Ruhe durch die Gänge spazieren können. Herabfallende Bodenstücke, Selbstschußanlagen oder auch rollende Felskugeln tragen ihren Teil dazu bei, Ihre Lebenserwartung gewaltig nach unten zu drücken. Trotz alledem ist Tomb Raider aber kein reines Actionspiel. Durch Herumschieben von Steinblöcken oder das Betätigen von Schaltern läßt sich so manches der vielen Puzzles lösen.

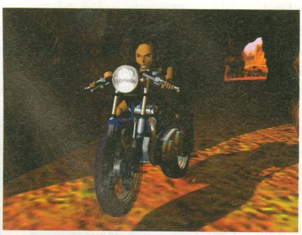
Wie gesagt, wird an der Fertigstellung des Spiels noch eifrig gewerkelt. Daher sind einige Punkte naturgemäß noch nicht ganz geklärt. Ursprünglich war geplant, Lara eine Karte zu spendieren. Diese wird es im fertigen Spiel wohl nicht geben. Die Begründung der drei Programmierer: »Die Karte würde dem Spieler keine nennenswerten Vorteile verschaffen. Jeder Raum ist individuell gestaltet, so daß keine große Gefahr besteht, sich zu verlaufen. Letztendlich gewinnt das Spiel durch das Entfernen der Karte an Atmosphäre.«. Als sicher gilt, das Tomb Raider die Grafikauflösungen 320 mal 200 und 640 mal 400 Punkte unterstützen wird. Ob die Ressoursen-verschlingende Auflösung von 800 mal 600 Pixeln ebenfalls Verwendung findet, ist gegenwärtig noch ungewiß. Ebenfalls nachgedacht wird über die Unterstützung des 3DFX-Chips (siehe Grafikkartentest in dieser Ausgabe). Da Tomb Raider als DOS-Spiel erscheint, werden naturgemäß keine Direct-3D-Treiber unterstützt. Sollte sich das Tomb-Raider-Team für den 3DFX entscheiden, wird ein dementsprechender Patch nachgeliefert.

Wer sich das Spiel ein Weilchen anschaut, wird erstaunt sein zu hören, daß alle Grafiken von einer einzigen Person gemacht wurden.

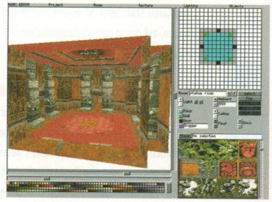


Die Geburt einer Spielfigur. Zuerst wurde eine Skizze der Hauptdarstellerin erstellt. Anschließend baute Toby Gard mit 3D-Studio das entsprechende Drahtgittermodell und belegte es schließlich mit Texturen.

Toby Gard hat sämtliche 3D-Objekte und Renderszenen per Hand konstruiert (siehe Interview). Die Leveldesigner hatten ebenfalls ihren Spaß. Wie die Programmteile zur Kamerasteuerung wurde auch der Leveleditor von Gavin Rummery geschrieben, der an der Cambridge Universität seinen Doktor in Artificial Intelligence gemacht hat. Wäre das Heftemachen so einfach, wie das Levelkreiren mit Gavins Programm, könnten wir jede Woche eine neue Ausgabe herausbringen. Sämtliche Objekte werden problemlos in die Landschaft gesetzt. Die Einstellung von Licht und logischen Verknüpfungen (für die Puzzles) ist ebenfalls ein Kinderspiel. Auf die Frage, welche Einschränkungen es denn bei der Levelgröße gebe, antwortete uns Designerin Heather Gibson mit einem Achselzucken: »Keine Ahnung, wir haben einfach so viele Räume gebaut, wie wir wollten.«.



Selbstverständlich ist unsere Heldin auch eine geübte Motorradfahrerin – ob da vielleicht Mortal Moni als Vorbild diente?



Der Leveleditor ist einfach aufgebaut und läßt den Designern freie Hand. Leider wird er wohl nie der Allgemeinheit zur Verfügung stehen.

Tomb Raider wird, wenn alles klappt, im November auf den Markt kommen. Während in England noch programmiert wird, arbeitet der deutsche Vertrieb Centregold bereits an der Übersetzung des Spiels. Sollten die Leute bei Core nicht noch in letzter Sekunde ein paar derbe spielerische Schnitzer einbauen, könnte dieses Produkt das bisher beste in der Firmengeschichte werden.

Auf einer ganz anderen Schiene fährt »Blam! Machinehead«. Zwar wird sich auch dieses Spiel in schmucker 3D-Ansicht geben, das war es dann aber schon mit den Parallelen zu Lara Crofts Abenteuer. In dem komplett abgedrehten Actionspiel ballern Sie sich auf einer lenkbaren Bombe durch 15 psychedelische Levels. Das Problem: Die Bombe hat einen Zeitzünder. Sie müssen also so schnell wie möglich aus der jeweiligen Spielstufe herauskommen. Dabei stellen sich Ihnen Roboter-Insekten aller Art entgegen. Untermalt wird das ganze von einem Soundtrack, der Technofans gefallen wird. Bislang ist die PlayStation-Version so gut wie fertig. Die PC-Umsetzung wird ebenfalls im November auf den Markt kommen. Auch bei »Blam!« wird natürlich alles ins deutsche übersetzt. Unser bisheriger Eindruck vom Spiel: schwer, abgedreht und interessant. (mk)

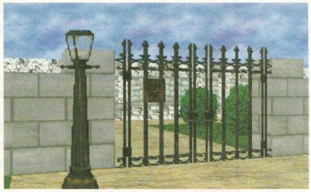
Preview: Meridian 59

TAUSEND HELDEN

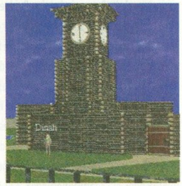
Von 3DO kommt in Kürze ein komplexes 3D-Rollenspiel für PCs, das ausschließlich im Internet stattfindet.



Die Hauptstadt Tos bei Nacht: Große Objekte wie dieser Springbrunnen sorgen für grafische Abwechslung.



Sie sehen hier keine Intrografik – in dieser Darstellung spielen Sie das Online-Rollenspiel Meridian.



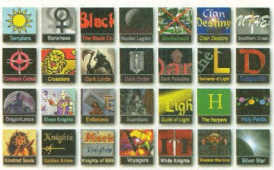
In einiger Entfernung von uns steht Dinah unter einem Glockenturm.

Online-begeisterte Rollenspielfans mußten sich bislang in Geduld üben: »Ultima Online«, die Internetvariante von Origins Vorzeigeserie, ist längst noch nicht fertig. Ohne großes Trara wurde in der Zwischenzeit ein anderes Online-Rollenspiel entwickelt: 3DO Studios »Meridian 59«, zu dem bereits über 25 000 Betatest-Accounts vergeben wurden. Die Begeisterung der Teilnehmer ist so groß, daß sie bereits lange vor dem regulären Start über 50 eigene Webseiten geschaffen haben, auf denen sie Infos austauschen oder die Politik ihrer Gilde beschreiben.

Märchenland in Spielerhand

Meridian 59 ist der Name einer typischen Märchenlandschaft mit Städten, dunklen Wäldern und Monstern. Natürlich dürfen auch die typischen Accessoires wie Rüstungen und magische Gegenstände nicht fehlen. Das bieten zwar auch typische »Multi User Dungeon«-Spiele oder »Hack«-Clones – aber nicht mit vergleichbarer Detailfülle und Präsentation. Das Besondere von Meridian ist die sehr große Mitspielerzahl sowie die 3D-Grafik. So kann man sehr weit in die Ferne schauen, sieht Springbrunnen, Burgen oder Glockentürme, und nur aus nächster Nähe lösen sich Monster und Charaktere in gröbere Pixelklötzchen auf.

Man beginnt in der Stadt Tos, in der man vor Monstern sicher ist – solange man kein Gebäude betritt. Per Textfenster interagiert man mit den anderen Spielern, deren Namen direkt über ihrer Figur gezeigt werden. Will man Gegenstände austauschen, wird ein Handelsfenster aufgerufen, das die vom Gegenüber angebotenen Objekte grafisch darstellt. Erfahrene Spieler werden Ihnen häufig Objekte einfach schenken, ansonsten geben Sie Ihr Gegenangebot ab. Das Inventar sieht man in der rechten Bildschirmhälfte, ebenso die momentane Bewaffnung und Panzerung. Das Herumlaufen geschieht per Maus oder Tastatur, und zwar stufenlos anstelle schrittweise. Beim Betreten von Wäldern oder Ortschaften wird nachgeladen und die automatisch mitgezeichnete Karte aktualisiert. Letztere zeigt Monster als rote und Charaktere als grüne Punkte.



Hier sehen Sie einige Wappen von Gilden, die bereits jetzt eigene Webseiten anbieten.



Erst aus großer Nähe wirken die Figuren ein wenig grob dargestellt.

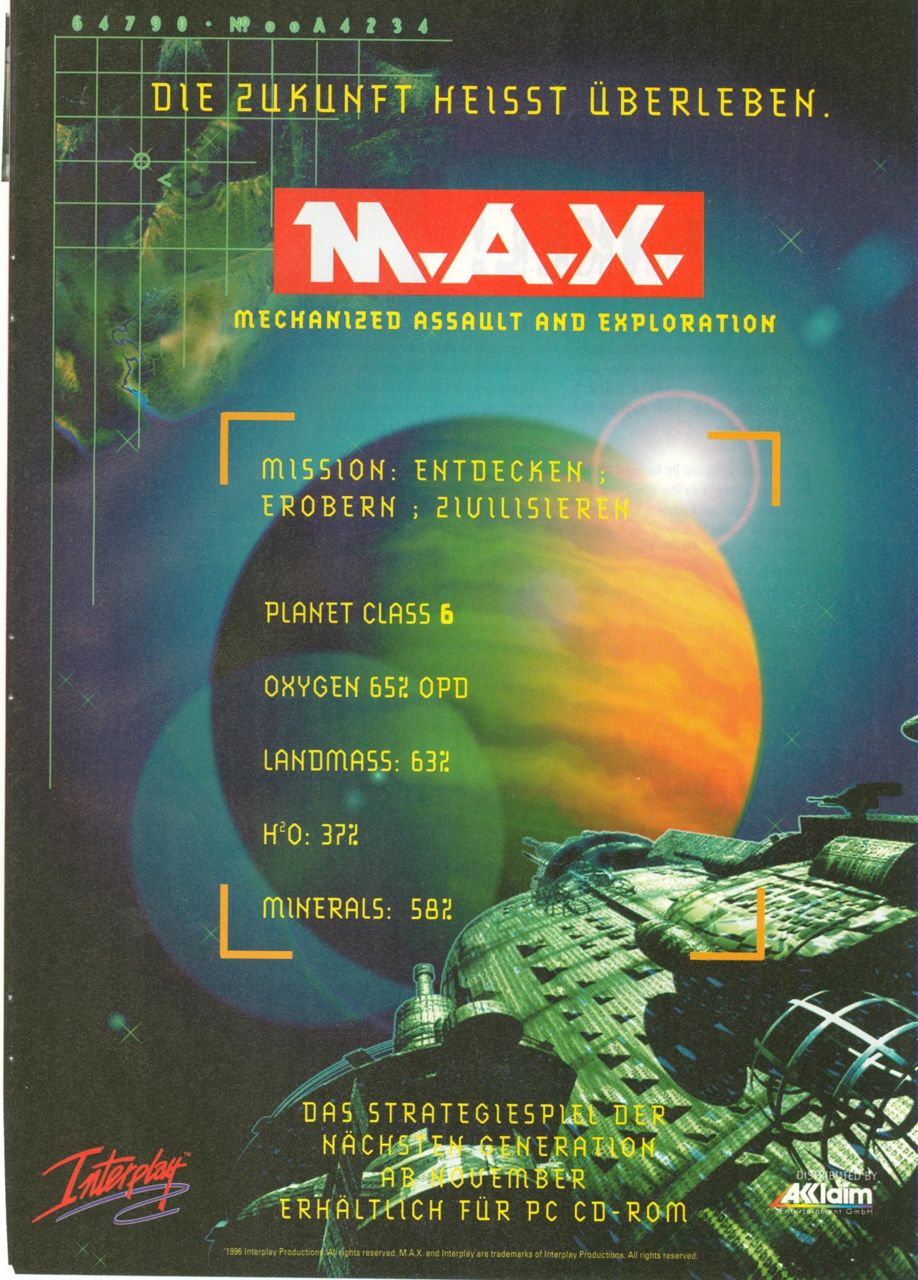
Angewandter Darwinismus

Zwar stehen sogenannte »Guardians« neuen Spielern hilfreich zur Seite, doch ansonsten ist es den Teilnehmern überlassen, wie sie miteinander umgehen. Tötet ein Abenteurer einen anderen, wird sein Name fortan in Rot gezeigt. Die Helden können nicht nur immer bessere Kampf- und Magiefähigkeiten erlangen, sondern auch mehreren Gilden beitreten. Was nicht so einfach ist: Bei unserem Probespiel wurde ein Gildengebäude von einer magischen Barriere abgeschirmt, die wir nur im Beisein eines Mitglieds hätten passieren können. Altgediente Mitglieder steigen innerhalb der Organisation im Rang; mächtige Gilden neigen durchaus zur Schutzgelderpressung. Normalerweise gehen die Spieler jedoch freundlich miteinander um – schließlich bevölkern außerhalb der fünf Städte viele Monster die Wildnis. Manche davon können nur im Teamwork von hochgerüsteten Helden besiegt werden. Einmal wollten wir uns mit einem anderen Spieler unterhalten, der vor uns weglief und dabei verstümmelte Textausgaben von sich gab. Als wir uns umdrehten, sahen wir den Grund: Eine riesige Ameise hatte uns verfolgt und griff im selben Moment an. Getötete Helden wachen in einer Gruft wieder auf, ohne Einbuße bei den Charakterwerten. Allerdings fehlt die gesamte Ausrüstung ...

Bei unserem Testspiel gab es keine nennenswerten Verzögerungen zwischen einem Befehl und seiner Ausführung und auch keine störenden Ruckler bei der Bewegung. Jedoch muß man abwarten, ob nach Start der regulären Partie Ende Oktober diese angenehme Reaktionszeit gleich bleibt. Das wird von der Auslastung der Server abhängen, aber auch von der Verbindungsqualität von Ihrem Modem zum Internet. Bislang loggt man sich beim Start der auf CD gelieferten Meridian-Software sofort ein – keine gute Idee, vor allem angesichts der hierzulande happigen Telefongebühren. Deshalb haben wir 3DO gegenüber angeregt, einen Übungsmodus einzubauen, bei dem man offline die Bedienung erlernen kann. Wenn Sie sich selbst im World Wide Web informieren wollen, benutzen Sie die Adresse **http://www.3do.com/studio3do/meridian/**. (la)

MERIDIAN 59 – FACTS

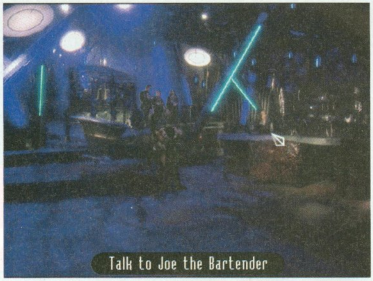
▶ **Hersteller:** 3DO Studios
▶ **Genre:** Online-Rollenspiel
▶ **Termin:** November '96
▶ **Besonderheiten:** Benötigt zwingend Internetzugang und Windows 95. Die komplexe Welt wird in 3D dargestellt und kann theoretisch Tausende von Spielern gleichzeitig aufnehmen.



64790 · №ooA4234
DIE ZUKUNFT HEISST ÜBERLEBEN.
M.A.X.
MECHANIZED ASSAULT AND EXPLORATION
MISSION: ENTDECKEN ; EROBERN ; ZIVILISIEREN
PLANET CLASS 6
OXYGEN 65% OPD
LANDMASS: 63%
H^2O: 37%
MINERALS: 58%
DAS STRATEGIESPIEL DER NÄCHSTEN GENERATION
AB NOVEMBER
ERHÄLTLICH FÜR PC CD-ROM
Interplay
DISTRIBUTED BY
Acclaim Entertainment GmbH
©1996 Interplay Productions. All rights reserved. M.A.X. and Interplay are trademarks of Interplay Productions. All rights reserved.

Preview: Privateer 2 – The Darkening

LICHT INS DUNKEL!



Willkommen in der Sinner's Bar – Barkeeper Joe hält hier Drinks und wertvolle Informationen bereit.

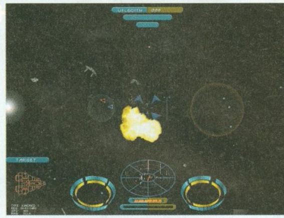
Wärmen Sie schon mal die Triebwerke an – der langerwartete Nachfolger zum Weltraumhandels- und Actionspiel »Privateer« nähert sich mit Warp-Geschwindigkeit der Fertigstellung.

Ein dumpfer Schlag läßt Ihr Raumschiff erzittern und preßt Sie hart in die Sitze. »You're nailed, pal« (Du bist erledigt, Kollege) krächzt eine Stimme aus dem Intercom. Sie klopfen leicht gegen das Display und sehen kurz darauf das Gesicht eines Piraten, durch dessen starken Schutzschild nur mit kräftigen Störstreifen zu erkennen. Hastig prüfen Sie die Energiereserven Ihres Transporters und werfen einen Blick auf die Schutzschildanzeige. 70 Prozent und fallend – Zeit, den Reservegenerator anzuwerfen. Ihr Reparaturroboter meldet sich mit einem schrillen Pfeifen aus dem Frachtraum und macht sich auf den Weg zum Schildgenerator. Nur noch ein Sprung bis zum Ziel Ihrer Reise, und gerade jetzt wollen gesetzlose Gauner Ihnen Ihre Ladung abluchsen.

Was bisher geschah ...

»Privateer 2 – The Darkening« ist der Nachfolger des Weltraumklassikers »Privateer« von Origin, der Ende 1993 herauskam und noch heute von unzähligen Fans weltweit mit fast religiösem Eifer gespielt und im Internet diskutiert wird.

Privateer ist sehr stark vom 8-Bit-Klassiker »Elite« inspiriert. Angesiedelt im »Wing Commander«-Universum, muß sich der wackere Freihändler (oder Privateer) nicht nur mit marodierenden Piratenbanden und der technologiefeindlichen Sekte der Retros herumschlagen. Auch die Kilrathi gilt es in gelegentlichen Übergriffen zurückzudrängen.



Beachtlich: Die Explosions- und Lichteffekte wirken sehr realistisch.

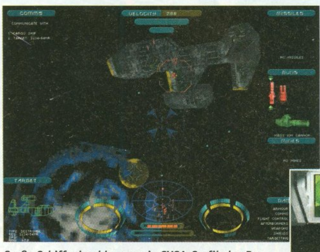
Um die Flüge durchs All zu finanzieren, gibt es diverse Möglichkeiten. Zum einen läßt sich vortrefflich mit legalen und illegalen Gütern handeln. Ein Agrarplanet freut sich über Maschinen zur Kultivierung des Bodens, eine hochtechnologisierte Welt braucht frische Agrarprodukte. Illegale Stoffe wie die Droge Brilliance bringen mehr Profit, bei einer Entdeckung durch die örtlichen Militärpatrouillen droht Ihnen jedoch nichts Gutes. Wie schon zuvor erwähnt, streifen Piraten auf der Suche nach Beute durchs All. Sie können es ihnen gleichtun und auf diese Weise ebenfalls zu Geld kommen: Überfallen Sie friedliche Transporter, sammeln Sie deren Ladung ein und verkaufen diese meistbietend. Die dritte Möglichkeit, genügend Sprit für Ihr Raumschiff bezahlen zu können, ist es, Missionen wie Begleitflüge oder Aktionen gegen Retros anzunehmen. Dazu ist im Spiel eine Geschichte um ein seltsames außerirdisches Schiff versteckt, die quer durch die vier Quadranten des Gemini-Sektors führt.



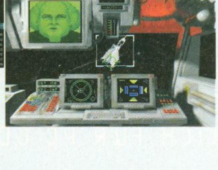
Gut zu erkennen: Die deutlich verbesserten Schußsalven.

Wer bin ich? Und wo?

Für den mit Spannung erwarteten Nachfolger machte Origin reinen Tisch. Zwar gibt es weiterhin Handelselemente und Flüge von Planet zu Planet, aber vom Gemini-Sektor, Kilrathis oder Retros fehlt jede Spur. Dafür wurde die Handlung erheblich aufgestockt. Waren die etwas dünne Story von Privateer und die mehr zufällig zusammengestellten Missionen ein oftgenannter Kritikpunkt, so gibt es jetzt eine Hintergrundgeschichte, deren Verlauf in Videosequenzen weitererzählt wird. Sie verkörpern im Spiel Lev Arris, der im Kälteschlaf an Bord eines Raumschiffs befördert wird. Nachdem dieses Schiff samt Besatzung auf einem Planeten abstürzt, werden Sie aufgetaut und finden sich in einem Sanatorium wieder. Leider haben Sie Ihr Gedächtnis verloren. Deswegen können Sie sich weder an Familie oder Freunde erinnern, noch daran, warum Sie überhaupt eingefroren worden sind. Um die Situation noch zu verschlimmern,



Große Schiffe durchkreuzen in SVGA-Grafik das Darkening-Weltall ...



... beim Vorgänger mußte man sich noch mit VGA begnügen.

DARKENING – FACTS

- **Hersteller:** Electronc Arts
- **Genre:** Weltraum-Actionspiel
- **Termin:** 4. Quartal '96
- **Besonderheiten:** Optisch und technisch generalüberholter Nachfolger zum Klassiker »Privateer« mit hochklassigen Videosequenzen.

Aktuell



TM & © 1994, 1995, 1996 Namco Ltd. All rights reserved. namco Namco is a registered trademark of Namco Ltd. and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.



Handel und, sagen wir, ...



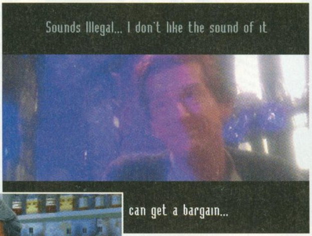
... Dienstleistungen bekamen neue Menüs spendiert.

der den Frachter absichert. Etliche neue Waffen und über 50 verschiedene Raumschiffstypen sorgen für langanhaltende Motivation.

dringen zwei geheimnisvolle Söldner in die Klinik ein. Sie schießen sich den Weg zu Ihnen frei und wollen Sie mit auf Ihr Schiff entführen. Da kommen zwei ebenfalls bewaffnete Frauen einer anderen Organisation und strecken die Entführer nieder. Dann wird es schwarz um Sie herum. Als Sie wieder aufwachen, finden Sie sich auf dem Planeten Hermes wieder.

Hier gibt es eine schon aus dem ersten Teil bekannte Bar, in dem Sie auf einen von John Hurt (»Alien«) brilliant verkörperten Barkeeper treffen. Dieser mixt mit seiner mechanischen Implantat-Hand cool die Drinks und läßt sich auch von gelegentlich auf die Bar fliegenden Opfern einer Schlägerei nicht aus der Ruhe bringen.

Den Schiffshändler aus Privateer suchen Sie hier vergeblich – alle Transaktionen wie Raumschiffkauf und -erweiterung oder An- und Verkauf von Gütern werden über ein Terminal abgewickelt. Dieses hält außerdem Nachrichten, Missionen und die neuesten Informationen über Personen und Planeten bereit. Eine wesentliche Neuerung: Sie bringen die Handelsware nicht in Ihrem Schiff, sondern einem eigens angeheuerten Frachter unter. Dieser folgt Ihnen treu auf dem Weg ins nächste Sonnensystem. Wenn Sie unterwegs zu oft von Piraten angegriffen werden, werben Sie einfach einen Wingman an,





▲ Der Darkening-Barkeeper wird von John Hurt dargestellt.

◀ Sein Privateer-Kollege erschien noch handgezeichnet.

Technik, die begeistert!

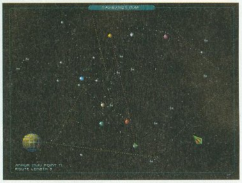
Die Weltraumgefechte werden ausschließlich in Super-VGA, also mit einer Auflösung von 640 x 480 Bildpunkten, dargestellt. Gegnerische Schiffe und Explosionen werden auch von nahem betrachtet nicht pixelig. Die schon vom Vorgänger bekannten Gespräche mit anderen Piloten sind ebenso mit dabei wie verschiedene Blickwinkel, in denen sich das Geschehen betrachten läßt. Schüsse aus der Bordkanone sind nur als echte Salven zu erkennen, deren Farbgebung an den Warp-Effekt aus den »Star Trek«-Serien erinnert. Schiffskonsolen werden nicht mehr dargestellt, Radar, Schild- und andere lebenswichtige Anzeigen hingegen ins Bild eingeblendet. Schalten Sie beispielsweise zwischen verschiedenen Zielen oder Waffen um, öffnet sich ein kleines Fenster auf dem Bildschirm, das nach einer Weile wieder verschwindet. Ähnliches gilt für die Kommunikation oder die Schadensanzeige.

Schon im vergangenen Jahr wurde in den englischen Pinewood-Studios, in denen auch so manche James-Bond-Abenteuer entstanden sind, mit bekannten Schauspielern an den Aufnahmen für die Videos gearbeitet. Dabei wurde, soweit möglich, auf den Einsatz der Blue-Screen-Technik verzichtet. Schnitte und Ambiente der Produktion erinnern an einen richtigen Science-fiction-Film, und ein namhaftes Schauspieleraufgebot bringt Kinofeeling auf den PC. Christopher Walken, Jürgen Prochnow und Mathilda May sind dabei noch die bekannteren Akteure. Der in Deutschland eher unbekannte Held Lev Arris wird von Clive Owen dargestellt, der entfernt an Chris Isaak erinnert. Trotz der bis zu drei Stunden langen Szenen paßt »The Darkening« auf nur drei CDs. Dafür sorgen neu entwickelte Komprimierungs- und Abspielroutinen. (ra)

DUNKLE ZEITEN OHNE CPU-POWER?

Schon die Wing-Commander-Serie war bekannt dafür, den PCs stets das Letzte abzuverlangen. Nicht selten war ein Rechnerneukauf oder zumindest ein Upgrade fällig. The Darkening ist da etwas moderater. Die uns vorliegende Vorabversion lief bereits auf einem Pentium/90 in ausreichender Geschwindigkeit. Auch auf einem PC mit einer 5x86-133-CPU von AMD ist der Flug durchs All noch ohne große Ruckelorgien zu ertragen. Das ist besonders wichtig, da im Weltraum nicht mehr auf eine schnellere VGA-Auflösung zurückgeschaltet werden kann.

Programmierer Brian Marshall und Grafiker Dan Blackstone erzählten uns, warum die Fertigstellung des Spiels so lange gedauert hat: »Ursprünglich sollte ja die Grafik-Engine von Wing Commander 3 eingesetzt werden. Wir haben dann aber versucht, das Ganze noch schneller in SVGA hinzubekommen. Daher wurden die Grafikroutinen teilweise bis zu drei Mal umgeschrieben. Die aktuelle Version war acht Monate in Arbeit, und die Ergebnisse können sich unserer Meinung nach sehen lassen. Wir haben hauptsächlich auf PCs mit einem Pentium/90 gearbeitet, aber auch kleinere Rechner kamen zum Einsatz.« Die Videos sollen mit 20 bis 30 Bildern pro Sekunde schon auf einem Doublespeed-CD-ROM-Laufwerk abgespielt werden können. Hoffen wir, daß dies auch für die fertige Version gilt, die sowohl unter DOS als auch unter Windows 95 spielbar sein wird.



Die neue 3D-Karte des Weltalls ist gewöhnungsbedürftig.

Echt wüste Preise!

NEU! Jetzt im Handel

Guten Tag, hier spricht...

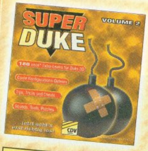
CDV-SOFTWARE DM 34,95*



Gönnen Sie Ihrem Anrufbeantworter eine Abwechslung und überraschen Sie Ihre Anrufer mit über **60** originellen Parodien bekannter Persönlichkeiten! Für PCs und CD-Player

CDR3037

Super Duke Vol.2



CDR3044

CDV-SOFTWARE DM 19,95*

Darf's noch ein bißchen mehr sein? **180** neue Duke-Level und massenweise Konfigurations-Files, Tips, Tricks, Sounds und vieles mehr warten auf die treue Duke-Fangemeinde!

Seek and Destroy

CDV-SOFTWARE DM 59,95*



CDR3015

Sorgen Sie für Frieden auf der Erde der Zukunft. Steuern Sie einen Panzer oder einen Hubschrauber und besiegen Sie eine Gruppe von Terroristen. Shoot'em-Up mit 360°-Scrolling..

Dig It!

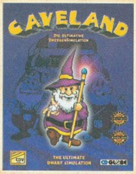


CDR3038

Dieses witzige Jump&Run-Game wird Sie nicht mehr loslassen! Pumpen Sie Ihre tierischen Gegner auf bis sie fortfliegen! Und auch im Erdreich gibt's viel zu entdecken. 4 Welten, Zusatzspiele u.v.m.

CDV-SOFTWARE DM 49,95*

Caveland



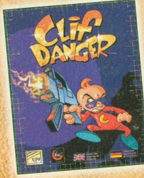
CDR3019

Die ultimative Zwergensimulation für anspruchsvolle Spieler! Lösen Sie tief unter der Erde zahlreiche Rätsel, bauen Sie Fabriken, Häuser etc. und halten Sie die Zwergenwelt wirtschaftlich und sozial im Gleichgewicht!

CDV-SOFTWARE DM 79,95*

Clif Danger

CDV-SOFTWARE DM 59,95*



CDR3004

Befreien Sie als 'Clif Danger' die schöne Amzonenkönigin. Dieses actiongeladene Comic-Jump&Run-Game hat es in sich: 6 Welten, 24 Level und ein genialer Techno-Soundtrack werden Sie begeistern!

Speed Commander 4



CDR3029

Die Alternative! Der Speed Commander hilft beim Umgang mit Dateien und Verzeichnissen. Bewährtes 2-Fenster-System, Packfunktionen (ZIP-, ARJ-Archive werden wie Verzeichnisse behandelt). Für Win95.

CDV-SOFTWARE DM 49,95*

Dos Command Center 4.1



CDR3030

DIE Benutzeroberfläche für DOS! Jetzt neue, noch schnellere Version 4.1. Mit Unterstützung langer Dateinamen unter Win 95! DCC kann fast alles: Kopieren, Suchen (auch in Archiven), Vergleichen, Editieren, Formatieren...

CDV-SOFTWARE DM 39,95*

Dr. Hardware Sysinfo 3.0



Eines der bekanntesten Hard- u. Software-Analyseprogramme! Neue Version 3.0 mit zahlreichen Detailverbesserungen und zusätzlichen Funktionen!

CDV-SOFTWARE DM 29,95*

CDR2127

PC-Praxis 9/96: "SEHR GUT", "Das Programm sollte bei jedem Hardwareneukauf zum Einsatz kommen."

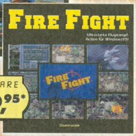
Speed Haste



Das schnelle Formel1-Rennspiel! S-VGA-Grafik u. ohrenbetäubender Sound lassen die Luft fast nach Benzin + Gummi riechen! **Shareware**

CDR3046

Fire Fight



Unglaubliches Shoot'em-Up für Win 95, mit DirectX-Technologie. **Shareware**

CDV-SOFTWARE Je DM 9,95*

CDR3043

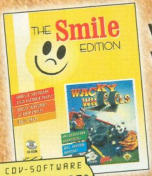
Jetzt im Handel oder direkt bei CDV:
0721/97224-0
Fax -24
CDV Software GmbH, Postfach 2749, 76014 Karlsruhe

CDV Software GmbH

* unverbindliche Preisempfehlung

Angebot freibleibend. Irrtum vorbehalten.

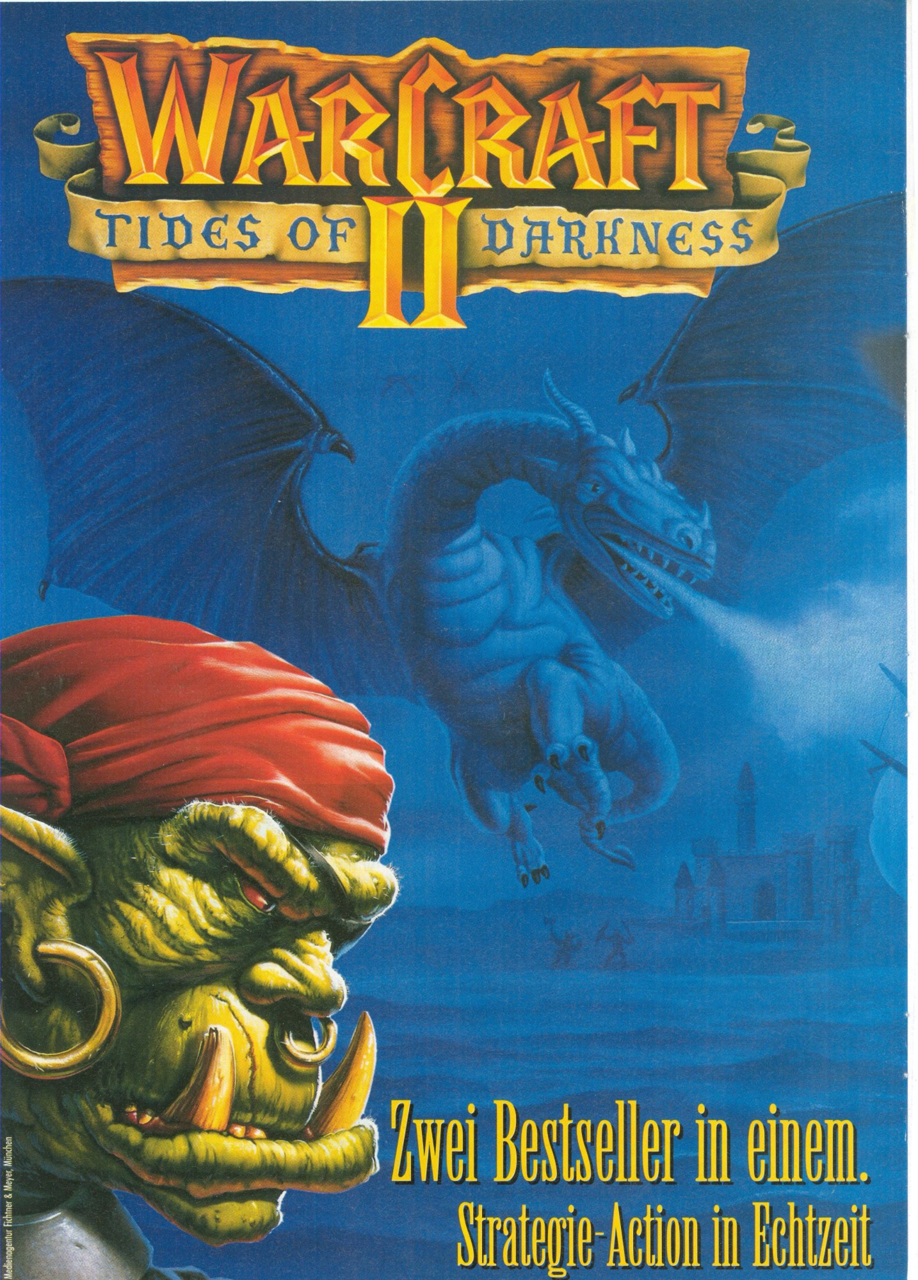
Wacky Wheels



CDV-SOFTWARE DM 29,95*

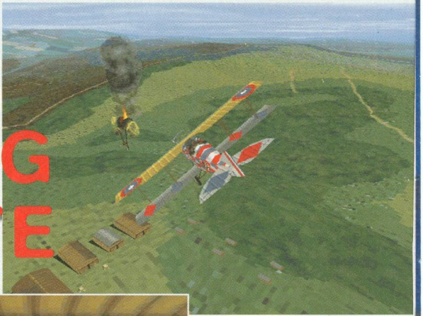
CDR3047

Das bekannte Apogee-Game zum Schleuderpreis! Ein 3D-Autorennen mit Tier-Gegnern, bis zu 2 Spieler auf dem Bildschirm usw.


WarCraft II
Tides of Darkness
Zwei Bestseller in einem.
Strategie-Action in Echtzeit
Medienagentur Fichtner & Meyer, München



EXKLUSIV-EDITION
WARCRAFT II TIDES OF DARKNESS
EXKLUSIV-EDITION
ENTHÄLT:
WARCRAFT II: TIDES OF DARKNESS
WARCRAFT II: BEYOND THE DARK PORTAL
ZauberLehrbuch der Magier
ZAUBERLEHRBUCH DER MAGIER
ALLE 52 LEVEL-KARTEN AUF 4 POSTERN
Und noch mehr!
und SVGA-Grafik
Im Exklusiv-Vertrieb von:
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE
BLIZZARD
ENTERTAINMENT
http://www.blizzard.com



DER KÖNIG DER LÜFTE

Dieses Bild ist kein Standbild. Unter SVGA mit 640 mal 480 Pixeln kommt auch auf kleineren Pentiums noch Bewegung in die Szenerie.

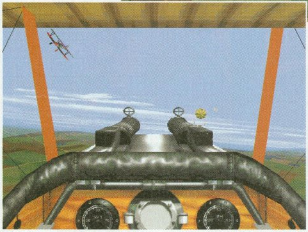
Flugsimulationen aus dem Hause Rowan haben eins gemeinsam: Sie sehen allesamt ziemlich gleich aus. Das soll sich nun mit Flying Corps ändern, denn die Entwickler haben den kompletten Programmcode neu geschrieben.

Der Herbst steht dieses Jahr für Flugsimulatorfans ganz im Zeichen des ersten Weltkrieges. Doch während alle Welt gespannt über den großen Teich Richtung Sierra schaut, wo sich »Red Baron 2« langsam aber sicher seiner Vollendung nähert, schickt sich still und heimlich ein kleines Softwarehaus aus England an, Paroli zu bieten.

Rowan Software hat sich in den letzten Jahren durch grafisch sehr schöne, spielerisch aber eher durchwachsene Flugsimulationen hervorgetan. »Flying Corps« soll an die Präsentationsstärken anschließen und mit erweitertem Missionsdesign aufwarten. Für die Authentizität der Grafik wurden neben einer Unzahl von Landkarten original Luftaufnahmen aus dem ersten Weltkrieg verwendet. Um ein Gefühl für die richtige Farbpalette zu bekommen, wurden schließlich noch ein paar Aufnahmen vor Ort in Frankreich gemacht. All diese Faktoren ergeben eine sehr detaillierte 3D-Grafik, die zusammen mit den gewohnt plastisch dargestellten Flugzeugen für das rechte Ambiente sorgt.

FACTS ZU FLYING CORPS

- **Hersteller:** Rowan Software
- **Genre:** Flugsimulation
- **Termin:** November '96
- **Besonderheiten:** Sehr detaillierte 3D-SVGA-Landschaft; vier Kampagnen; individuelle Bemalung der einzelnen Flugzeuge.



Die Cockpitperspektive kann frei in jede Richtung bewegt werden.

Im Zeichen des Kreisels

Was wäre eine ordentliche Flugsimulation ohne ein möglichst realistisches Flugmodell? Chefentwickler Rod Hyde hat deshalb einen Großteil der Entwicklungszeit darauf verwendet, sich mit den besonderen Feinheiten der englischen Sopwith Camel und der Fokker DR1 vertraut zu machen. Diese beiden Maschinen wurden über einen rotierenden Motor angetrieben. Das hatte einen nicht zu unterschätzenden Kreiseleffekt zur Folge, der sich vor allem bei Starts und gewagten Manövern stark bemerkbar machte. Bislang hat noch keine Simulation diesen Effekt korrekt berücksichtigt, da Erlebnisberichte aus erster Hand heutzutage kaum noch vorhanden sind. Mit Hilfe eines Spielzeugkreisels und in Gesprächen mit Historikern und Kunstflugpiloten will Rowan aber dieses Geheimnis lüften.



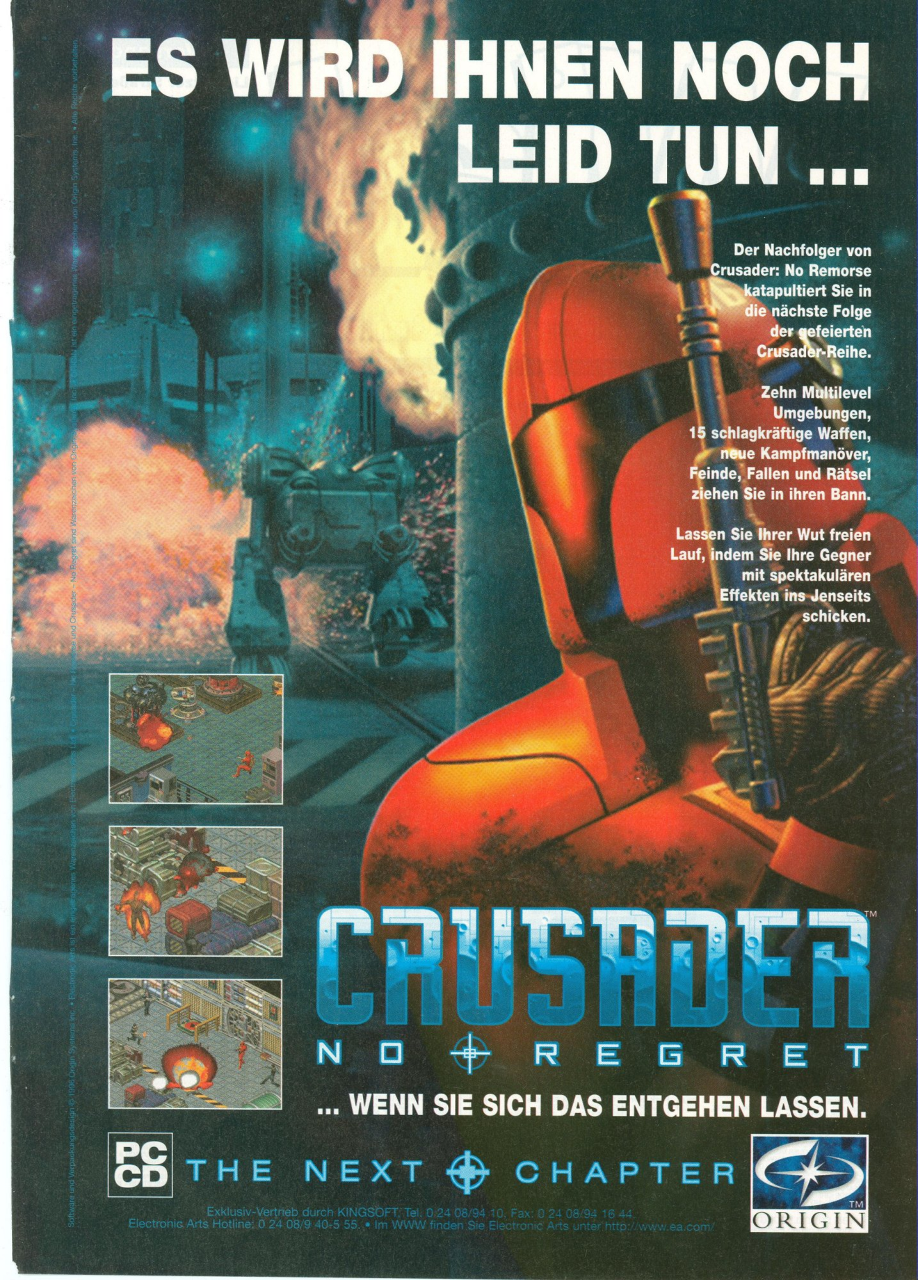
Jede Kampagne wird durch sehr schön animierte Zwischensequenzen aufgelockert. Hier mußte gerade ein Trupp Soldaten einem Luftangriff ausweichen.

Dem Roten Baron auf der Spur

Neben zahlreichen Einzelmissionen werden vier großangelegte Kampagnen das Herzstück von Flying Corps bilden. Auf amerikanischer Seite verkörpert der Spieler das Fliegerass Eddie Rickenbacker und muß versuchen, dessen historische Abschußrate zu übertreffen. Auf englischer Seite darf die Frühjahrsoffensive von 1918 nachgeflogen werden, während Sie das dritte Szenario in die Rolle Lothar von Richthofens, dem jüngeren Bruder des Roten Barons, versetzt. Die vierte Kampagne schließlich widmet sich der Schlacht von Cambrai, wo erstmals britische Panzer eingesetzt wurden. In den einzelnen Einsätzen wird der Spieler nicht nur auf seine eigentlichen Ziele stoßen, sondern gleichermaßen auf Zufallsbegegnungen mit Freund und Feind. Ob er dabei beispielsweise bedrohten Kameraden zu Hilfe eilt oder eine schwach bewaffnete gegnerische Staffel angreift, bleibt ihm allein überlassen. Daneben muß er sich um die ihm unterstellten und unterschiedlich begabten Flieger kümmern, und kann die eigene Maschine individuell bemalen, wobei insgesamt 32 768 Möglichkeiten der Gestaltung existieren. Ein erster Blick auf die Vorabversion wirkte sehr vielversprechend, jedoch wird derzeit noch an der endgültigen Grafik, am Gegnerverhalten und der Flugphysik gefeilt. Im November soll dann endlich der Jungfernflug stattfinden. (mic)



Mit Hilfe solcher Luftaufnahmen entstanden die 3D-Landschaften.



ES WIRD IHNEN NOCH LEID TUN ...
Der Nachfolger von Crusader: No Remorse katapultiert Sie in die nächste Folge der gefeierten Crusader-Reihe.
Zehn Multilevel Umgebungen, 15 schlagkräftige Waffen, neue Kampfmanöver, Feinde, Fallen und Rätsel ziehen Sie in ihren Bann.
Lassen Sie Ihrer Wut freien Lauf, indem Sie Ihre Gegner mit spektakulären Effekten ins Jenseits schicken.
CRUSADER™
NO REGRET
... WENN SIE SICH DAS ENTGEHEN LASSEN.
PC CD
THE NEXT CHAPTER
ORIGIN™
Exklusiv-Vertrieb durch KINGSOFT, Tel. 0 24 08/94 10, Fax: 0 24 08/94 16 44.
Electronic Arts Hotline: 0 24 08/9 40-5 55. • Im WWW finden Sie Electronic Arts unter http://www.ea.com/

Wial

Versand Service GmbH

Versand

Liegnitzer Straße 13
82194 Gröbenzell

Bestelltelefon
(0 81 42) 5 96 40

Fax
(0 81 42) 5 46 54

E-Mail: 100255.1073@compuserve.com

Bestellannahme

Mo.–Do. 9[00]–18[00] h,
Fr. 9[00]–17[00] h

PC/IBM-Disketten

Titel	DM
DELTA -V- 3,5'	15,90
MEPHISTO ADVANTAGE (2300 ELO-PUNKTE) K.DT.	59,90
MEPHISTO GIDEON KOMPL. DT.	39,90
MEPHISTO PC SCHACHSCHULE K.D.	39,90
SIM TOWER KOMPL. DEUTSCH	29,90
TOY STORY SCREENSAVER (BUENA VISTA) 3,5"	49,90

CD-ROM-GAMES

Titel	DM
3 SKULLS OF THE TOLTECS KOMPL. DT.	**79,90**
3 D ULTRA PINBALL & MAUSMATTE	29,90
7TH GUEST	19,90
11TH HOUR KOMPL. DT.	59,90
ABSOLUTE PINBALL DT. ANL. 21TH CENTURY	**65,90**
ABUSE KOMPL. DT.	65,90
ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	39,90
ACES OVER EUROPE CLASSIC - SIERRA -	14,95
ACROSS THE RHINE KOMPL. DT.	29,90
ACTION SOCCER DELUXE INCL. GAMEPAD K.D.	**35,90**
AD & D BLOOD & MAGIC KOMPL. DEUTSCH ✻	**79,90**
AFTER LIVE - LUCAS ARTS - ENGL. VERS	69,90
AH 64 D LONGBOW KOMPL. DT. (ORIGIN)	**85,90**
AIR BUCKS DT.ANLEITUNG	29,90
AIRWARRIOR II KOMPL. DEUTSCH ✻	**79,90**
AKTE PANDORA KOMPL. DEUTSCH ✻	**75,90**
ALBION INCL. LÖSUNGSHEFT KOMPL. DT.	39,90
ALIEN INCIDENT DT. ANLEITUNG	49,90
ALIEN TRILOGY DT. ANLEITUNG	**79,90**
ALIEN VIRUS KOMPL. DEUTSCH	**35,90**
AL UNSER JR. ARCADE RACER/WIN 95 K.D.	19,90
ALONE IN THE DARK TRILOGY 1-3 K.D.	69,90
AMERIKA 1861–1865 (WHITE LABEL) K. D. ✻	**29,90**
AMERICAN ARCADE KOMPL. DEUTSCH	79,90
AMERICAN DREAM KOMPL. DEUTSCH ✻	**69,90**
ANCIENT EMPIRES KOMPL. DEUTSCH	69,90
ANGEL DEVOID DT. ANLEITUNG	24,90
ANVIL OF DAWN KOMPL. DT.	79,90
ARMORED FIST KOMPL. DT.	35,90
ARMORED FIST 2.0 – NOVALOGIC– ✻	**79,90**
ASCENDANCY KOMPL. DEUTSCH	54,90
ASSASSIN 2015 DT. ANLEITUNG ✻	**79,90**
ASTERIX - DIE GROSSE REISE - KOMPL.DT.	69,90
A-TRAIN KOMPL DEUTSCH (WHITELABEL) ✻	**24,90**
ATARI 2600 ACTION PACK VOL II	24,90
ATF US (ORIGIN) KOMPL. DEUTSCH	89,90
AWARD WINNERS GOLD COLLECTION	29,90
AZRAELS TEAR KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
BAD DAYS ON THE MIDWAY DT. ANL.	79,90
BAD MOJO DT. ANLEITUNG	79,90
BACKGAMMON & BRIDGE DELUXE (WIN 95) D.A.	29,90
BAKU BAKU ANIMAL DT. ANLEITUNG	49,90
BAPHOMETS FLUCH KOMPL. DT.	**79,90**
BARYON DT. ANLEITUNG	59,90
BASEBALL PRO 96 SEASON –SIERRA–	69,90
BATMAN FOREVER DT. ANLEITUNG	29,90
BATTLEDROME KOMPL. DEUTSCH	29,90
BATTLEGROUND: ARDENNES (EMPIRE)	69,90
BATTLEGROUND: WATERLOO (EMPIRE)	69,90
BATTLEGROUND: GETTYSBURG (EMPIRE)	69,90
BATTLEISLE 2 INKL. SCEBNRY ERBE TITAN K.D.	29,90
BATTLEISLE 3 INCL.. LÖSUNGSBUCH K.D.	**49,90**
BATTLERACE DT. ANLEITUNG	65,90
BATTLES IN TIME (QQP)	69,90
BETRAYAL AT KRONDOR DT. ANLEITUNG	29,90
BIING! KOMPL. DT.	59,90
BIOFORGE CLASSICS KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
BITMAP BROTHERS COLLECTION DT. ANL.	29,90
BLEIFUSS KOMPL. DT.	49,90
BLEIFUSS 2 KOMPL. DEUTSCH ✻	**59,90**
BLOWN AWAY KOMPL. DEUTSCH	59,90
BODSOCCER KOMPL. DEUTSCH ✻	**59,90**
BOONG KOMPL. DEUTSCH	49,90
BRAINDEAD 13	19,90
BUBBLE BOBBLE DT. ANLEITUNG ✻	**65,90**
BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK K. D.	59,90
BUNDESLIGA MANAGER PRO KOMPL. DT.	24,90
BUNDESLIGA MANAGER 97 KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
BURNING STEEL 4 DT. ANL.	39,90
CAESAR I DT. ANLEITUNG	29,90
CAESAR 2 KOMPL. DEUTSCH	**49,90**
CARIBBEAN DISASTER K. D.	39,90
CARRIER STRIKE FORCE & DAWN PATROL K.D.	35,90
CATZ –YOUR COMPUTER –PETZ–	**29,90**
CAVELAND DT. ANLEITUNG	59,90
CHAOS OVERLORD KOMPL. DT.	69,90
CHESSMASTER 5000 WIN95	69,90
CHEWY, ESCAPE FROM F5 INCL. LÖS. K.D.	39,90
CHRONICLES OF THE SWORD KOMPL. DT.	69,90
CIVILIZATION II ENGL. VERSION	69,90
CIVILIZATION II K. D. INC. LÖSUNGSBUCH	89,90
CIVILIZATION –POWERPLUS–	**24,90**
CIVIL WAR: ROBERT E. LEE KOMPL. DEUTSCH	**59,90**
CIVNET KOMPL. DEUTSCH -MICROPROSE-	39,90
CLANDESTINY KOMPL. DEUTSCH ✻	69,90
CLIF DANGER DT. ANLEITUNG	49,90
CLUEDO MASTERDETECTIVE –HASBRO– K.D. ✻	**69,90**
COMBAT CLASSICS 3: INKL. GUNSHIP 2000/ HISTORY LINE & CAMPAIGN	29,90
COMANCHE INKL. MISSION 1 & 2 K.D.	39,90
COMANCHE 3.0 –NOVALOGIC– ✻	**79,90**
COMMAND: ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	39,90
COMMAND & CONQUER: ALARMSTUFE ROT KOMPL. DEUTSCH ✻	**89,90**
COMMAND&CONQUER COMPANION (100 LEVELS)	**29,90**
COMMAND & CONQUER K.D. INCL. LÖS.	89,90
COMMAND & CONQUER MISSIONS/SCENERYS	29,90
COMMAND & CONQUER MISSION ENGL. VERS.	29,90
COMMODORE C64 ACTION PACK	19,90
CONQUEROR AD 1086 KOMPL. DT.	79,90
CONQUEST OF THE NEW WORLD K. D.	65,90
CREATURE SHOCK DT. ANLEITUNG	24,90
CREATURES KOMPL. DEUTSCH ✻	**69,90**
CRUSADE (GREENWOOD) K. D.	39,90
CRUSADER – NO REGRET – KOMPL. DT. ✻	**65,90**

CD-ROM-GAMES

Titel	DM
CYBERIA	29,90
CYBERIA 2 KOMPL. DEUTSCH	69,90
CYBERJUDAS DT. ANLEITUNG	75,90
CYBERMAGE –DARKLIGHT AWAKENING– K. DT.	**29,90**
CYBERSPEED DT.ANL.	19,90
CYBERSTROM KOMPL. DEUTSCH	79,90
DAGGERFALL KOMPL. DEUTSCH ✻	**69,90**
DARK SEED 2 KOMPL. DEUTSCH ✻	**59,90**
DAS AMT KOMPL. DT.	45,90
DAVIS CUP TENNIS DT. ANLEITUNG	69,90
DAY OF TENTACLE -M. MANISION II- K. DT.	35,90
DAYTONA USA DT. ANLEITUNG ✻	**69,90**
DEADLINE DT. ANLEITUNG	45,90
DEADLOCK KOMPL. DEUTSCH ✻	**79,90**
DER PLANER & EXTRA LEVELS KOMPL. DT.	19,90
DER PRODUZENT KOMPL DEUTSCH	64,90
DER REEDER KOMPL. DT.	24,90
DESCENT DT. ANL.	29,90
DESCENT 2 DT. ANL.	69,90
DESERT STRIKE & JUNGLE STRIKE	24,90
DESTRUCTION DERBY DT. ANL.	85,90
DIABOLO KOMPLETT DEUTSCH ✻	**79,90**
DIE FUGGER 2 INCL. LÖSUNG K. DT	79,90
DIE GROSSE SCHLACHT: ARDENNEN KOMPL. DT.	**79,90**
DIE GROSSE SCHLACHT: GETTYSBURG K. D. ✻	**79,90**
DIE GROSSE SCHLACHT: WATERLOO K. D. ✻	**79,90**
DIE HARD TRILOGY DT. ANLEITUNG ✻	**75,90**
DIE TOTAL VERRÜCKTE RALLYE K. DT.	29,90
DISCWORLD KOMPL. DT.	69,90
DISCWORLD 2 –MISSING PRESUMED–D.A. ✻	**74,90**
DOWN IN THE DUMPS OMPL. DEUTSCH ✻	75,90
DRUIDENZIRKEL KOMPL. DT.	**39,90**
DSA: DIE SCHICKSALSKLINGE KOMPL. DT.	29,90
DSF FUSSBALLMANAGER KOMPL. DEUTSCH ✻	**85,90**
DASII: STERNENSCHWEIF K. D.	29,90
DOGZ - SCREENSAVER -	29,90
DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - KOMPL. DT.	29,90
DUNGEON KEEPER DOS/WIN95 K. D. ✻	**85,90**
DUNGEON MASTER 2 + LÖSUNG K. D.	35,90
EARTH WORM JIM 1 + 2 KOMPL. DT.	69,90
EARTH WORM JIM -ACTIVISION-WIN95 K.D.	59,90
EARTHSIEGE I KOMPL. DEUTSCH	29,90
EARTH SIEGE 2 KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DEUTSCH	24,90
ELISABETH I INCL. LÖSUNG K. D.	75,90
ENEMY NATIONS KOMPL. DEUTSCH ✻	**75,90**
EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE	29,90
F 1 MANAGER 96 KOMPL. DT. (SW2000)	69,90
F 117 A NIGHTHAWK DT. ANLEITUNG	19,90
F 15 STRIKE EAGLE III –POWERPLUS–	**19,90**
F-22 LIGHTNING 2 –NOVALOGIC– ENGL. VERSION	**79,90**
F-22 LIGHTNING 2 – NOVALOGIC– DT. VERSION	**79,90**
FADE TO BLACK CLASSICS KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
FABLE –DAS FANTASY ADVENTURE– KOMPL. DT.	**75,90**
FANTASY GENERAL - SSI - K. D.	65,90
FAST ATTACK KOMPL. DT.	65,90
FATAL RACING DT. ANLEITUNG	**35,90**
FIFA SOCCER 96 KOMPL. DT.	**49,90**
FIELDS OF GLORY (POWERPLUS)	19,90
FIFA 97/WINDOWS 95 KOMPL. DEUTSCH ✻	**85,90**
FIREFIGHT DT. ANLEITUNG (DOS/WIN95)	65,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN K. D.	39,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL. DT.	35,90
FLUGSIMULATOR 5,1 KOMPL. DEUTSCH	99,90
FLUGSIMULATOR 5.1 SCENERY HONK KONG	39,90
FLIGHT SCENERY & OBJECT DESIGNER D.A.	69,90
FLUGS, SCENERY PACK HAWAI/JAPAN/KARIBIK	69,90
FLIGHT ADVENTURES I (APOLLO) DT. ANL.	65,90
FLIGHTSIMULATOR 6.0/WIN 95 ✻	**99,90**
FLIGHTSIMULATOR SCENERY MADRID	49,90
FLYING CORPS ✻	**69,90**
TOWER-FLUGLOTSENSIMULATION-/WIN 95 D.A.	89,90
BAO-FLIGHT SHOP FÜR FS. 5,1 DT. ANL.	79,90
FS 5.1 APOLLO COLL. -AIRBUS–	**49,90**
FS 5.1 APOLLO COLL. -BOEING–	**49,90**
FS 5.1 APOLLO COLL. -GREAT AIRLINES–	**49,90**
FS 5.1 APOLLO COLL. -BUSINESS JETS–	**49,90**
FS 5.1 SCENERY EUROPE I (D,A,CH,NL)	**59,90**
FS 5.1 SCENERY EUROPE II (F,L,KORSIKA)	**59,90**
FS 5.1 FSFX UPGRADE KIT	**69,90**
FS 5.1 MÜNCHEN II MULTIMEDIA SCENERY	**59,90**
FS 5.1 REAL FLIGHT ADVENTURE "PILOT"	**65,90**
FS 5.1 SCENERY CANARY ISLANDS	**59,90**
FS 5.1 SCENERY RIO DE JANEIRO	**49,90**
FS 5.1 SWISS AIRCRAFT COLLECTION	**49,90**
FLINTSTONES SCREENSAVER WIN & MACINTOSH	**24,90**
FLOTTENMANÖVER WIN95 KOMPL. DEUTSCH ✻	**69,90**
FORMEL 1 DT. ANLEITUNG ✻	**69,90**
FORMULA ONE GRAND PRIX (POWERPLUS)	19,90
FORMULA 1 GRAND PRIX 2 KOMPL. DT.	**79,90**
FORMULA ONE GRAND PRIX 2 ENGL.VERSION	69,90
FORMULA ONE GRAND PRIX 2 (DV) INCL. THRUSTMASTER FORMULA T2-LENKRAD	**289,90**
FRANKENSTEIN KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
FREDDY PHARKAS DT. ANL.	19,90
FRITZ 4 (WIN) - CHESSBASE - K.D.	129,90
FX FIGHTER DT. ANLEITUNG ✻	**29,90**
FX FIGHTER TURBO DT. ANLEITUNG ✻	**65,90**
GABRIEL KNIGHT KOMPL. DEUTSCH	29,90
GABRIEL KNIGHT 2 K. DT. INCL. LÖSUNGSBUCH	75,90
GENE MACHINE KOMPL. DEUTSCH	65,90
GENE WARS KOMPL. DEUTSCH ✻	**75,90**
GOBLIINS 1 & 2 (SIERRA ORIGINALS) K.D.	29,90
GOBLIINS 3	29,90
GOLDEN GATE KILLER KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
GREG NORMAN ULTIMATE CHALLENGE GOLF D.A.	49,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DEUTSCH	34,90
HARDBALL 4	39,90
HARDLINE KOMPL. DEUTSCH	59,90
HARPOON 97 KOMPL. DEUTSCH ✻	**85,90**
HEROES OF MIGHT & MAGIC K.. D.	59,90
HEXAGON KARTELL KOMPL. DEUTSCH ✻	**69,90**

CD-ROM-GAMES

Titel	DM
HEXEN DT. ANL.	39,90
HEXEN: DEATH KINGS OF THE DARK (MISSION)	39,90
HIND KOMPL. DEUTSCH	**75,90**
HI-OCTANE & WING COMMANDER 2	39,90
HISTORY LINE 1914 - 1918 CLASSIC K. D.	19,90
HOEHLENWELT SAGA KOMPL. DEUTSCH	24,90
HUMANS 3 - EVOLUTION - DT. ANLEITUNG	29,90
HUGO 2 KOMPL. DEUTSCH	39,90
HUGO III ALLE NEUEN LEVELS KOMPL. DT.	59,90
HUGO SCREENSAVER	**35,90**
HUGO 4 KOMPL. DEUTSCH ✻	**69,90**
HUMAN RECALL KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
I HAVE NO MOUTH, BUT I MUST SCREAM D.A.	39,90
iM1 A2 ABRAMS PANZER K.. D. ✻	**89,90**
INCA I KOMPL. DEUTSCH	29,90
INCA 2 KOMPL. DEUTSCH SIERRA ORIGINALS ✻	24,90
INDIANA JONES 4 FATE OF ATLANTIS - K.D.	35,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	**24,90**
INDY CAR RACING II	39,90
INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL. ✻	79,90
JAGGED ALLIANCE + LÖSUNG KOMPL. DT.	39,90
JOHN MADDEN FOOTBALL 96 DT. ANL. ✻	89,90
JORDAN IN FLIGHT CLASSIC	29,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	24,90
JURASSIC PARK	24,90
KAISER DE LUXE KOMPL. DT.	65,90
KARMA (NAVIGO) -FLUCH DER 12 HOEHLEN- K.D.	69,90
KICK OFF 1996 (VIRGIN) WIN 95 DT. ANL.	39,90
KINGS QUEST COLLECTION 1-6	45,90
KINGS QUEST 7 + LÖSUNG KOMPL. DT.	34,90
KLICK N PLAY KOMPL. DEUTSCH	29,90
KNIGHT OF XENTAR KOMPL. DT.	29,90
KOLUMBUS CHRISTOPH K. DT.	24,90
KYRANDIA 2 - HAND OF FATE- DT. ANL.	34,90
KYRANDIA 3 -MALCOMS REVENGE- K. DT.	24,90
LANDS OF LORE DT. ANL.	34,90
LANDS OF LORE 2 KOMPL. DEUTSCH ✻	89,90
LAST DYNASTY KOMPL. DT.	35,90
LEISURE SUIT LARRY 1 - 6 COLLECTION	**29,90**
LEISURE SUIT LARRY 7: YANK HERS AWAY ✻	**79,90**
LEMMINGS BUNDLE (300 LEVELS) DT. ANL.	39,90
LEMMINGS 3 –A N W. OF LEMMINGS- D.A.	29,90
LIGHTHOUSE KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
LINKS 386 COGSHILL DUBBS DREAD	49,90
LINKS LS DT. HANDBUCH	**89,90**
LITIL DIVIL	19,90
LITTLE BIG ADVENTURE CLASSIC KOMPL. DT.	**29,90**
LOST EDEN KOMPL. DEUTSCH	24,90
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH (SIERRA)	29,90
LUCAS ARTS TOB ADVENTURE INK. INDY 4 / - DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	59,90
M1 TANK PLATOON	**14,90**
M.A.X. KOMPL. DEUTSCH ✻	**79,90**
MAGIC CARPET PLUS INC. HIDDENWORLDS K.D.	**29,90**
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DEUTSCH	24,90
MAGIC THE GATHERING ✻	69,90
MADE IN GERMANY COLL. INCL. ANSTOSS, STERNENSCHWEIF, BATTLEISLE 2 K. DT.	**29,90**
MAD TV 2 KOMPL. DEUTSCH ✻	85,90
M.A.G.! KOMPL. DT.	79,90
MARTINI RACING (BLEIFUSS) DT. ANL.	29,90
MASTER OF ORION 2 ✻	69,90
MDK MURDER DEATH KILL KOMPL. DEUTSCH ✻	**79,90**
MECHWARRIOR II INCL. EXPANSION K. DT.	85,90
MECHWARRIOR 2: MERCENARIES ✻	**85,90**
MEGA PACK 5 (KOCH MEDIA) DT. ANL.	79,90
MEGA PACK VOL 6 (KOCH MEDIA) KOMPL. DT.	**79,90**
MEGA RACE 2 DT. ANLEITUNG	**59,90**
MEPHISTO GENIUS 2,0 DT. HANDB.	39,90
MEPHISTO GENIUS 3.5 WIN 95 ✻	**79,90**
MEPHISTO SCHACHLEHRER VERS. 2 KOMPL. DT.	69,90
MICROCOSM	19,90
MIGHT & MAGIC 3-5 KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	29,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT.	39,90
MONOPOLY (WESTWOOD) KOMPL. DT.	59,90
MONSTERTRUCK DT. ANLEITUNG ✻	**69,90**
MONTY PYTHON – QUEST FOR HOLY GRAIL –	69,90
MONTY PYTHON COMPL. WASTE OF TIME	29,90
MORTIMER (WIN95) – LUCAS ARTS –	65,90
MUPPETS INSIDE DT. ANLEITUNG	65,90
MYST KOMPL. DEUTSCH	59,90
NASCAR RACING DT. HANDBUCH	29,90
NASCAR TRACK PACK	29,90
NASCAR RACING 2 DT. ANLEITUNG ✻	**79,90**
NAVY STRIKE	29,90
NBA LIVE 96 DT. ANL.	85,90
NBA JAM TOURNAMENT EDITION DT. ANL.	29,90
NECRODOME ✻	**69,90**
NEED FOR SPEED KOMPL. DEUTSCH	49,90
NEED FOR SPEED SPEC. EDIT. DT. HANDB.	**79,90**
NETWORKS A4 K OMPL. DEUTSCH	**39,90**
NHL ICEHOCKEY 94 DT. ANLEITUNG	9,90
NHL ICEHOCKEY 96 DT. HANB.	75,90
NHL ICEHOCKEY 1997 KOMPL. DEUTSCH ✻	**79,90**
NIHILIST DT. ANLEITUNG ✻	**75,90**
NOCTROPOLIS KOMPL. DT.	9,90
NORMALITY INC. KOMPL. DT.	75,90
NORTH & SOUTH	19,90
OLYMPIC GAMES DT. ANLEITUNG	65,90
OLYMPIC SOCCER DT. ANLEITUNG	65,90
ONSIDE SOCCER DT. ANLEITUNG	59,90
ORIONBURGER DT. ANLEITUNG ✻	69,90
OUTPOST 1.5 KOMPL. DEUTSCH	29,90
PANZER DRAGOON DT. ANLEITUNG ✻	**69,90**
PANZERGENERAL 2 DT. ANLEITUNG	39,90
PATRIZIER KOMPL. DEUTSCH	34,90
PC GAMES CHEAT	29,90
PBA BOWLING (WIN95)	55,90
PERFECT PINBALL	**19,90**
PERFECT RACING (RALLYE & CYCLEMANIA) D.A.	29,90
PGA TOUR GOLF 94 DT. ANLEITUNG	9,90
PGA TOUR GOLF 486 & FIFA INT. SOCCER	39,90
PHANTASMAGORIA 2 ✻	**79,90**

CD-ROM-GAMES

Titel	DM
PINBALL 3 D VCR (21ST. CENTURY) D. A.	39,90
PINBALL CONSTRUCTION KIT DT. ANL. ✻	**65,90**
PITFALL -MAYAN ADVENTURE-(WIN 95) K.D.	29,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DEUTSCH	24,90
PLANER 2 KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
POLE POSITION F1 KOMPL. DT.	69,90
POLICE QUEST COLLECTION	69,90
POLICE QUEST S.W.A.T. DT. ANL.	79,90
POLICE QUEST 4 KOMPL DEUTSCH	24,90
POOL CHAMPION	69,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) D. A.	29,90
POWERPLAY HOCKEY DT. ANLEITUNG	59,90
PRIMAL RAGE DT. ANLEITUNG	24,90
PRINCE OF PERSIA COLLECTION DT. ANL.	**29,90**
PRIVATEER - CLASSIC - DT. ANLEITUNG	29,90
PRIVATEER 2 -THE DARKENING- K. D. ✻	85,90
PRISONER OF ICE KOMPL. DT. + LÖS.	34,90
PRO PINBALL - THE WEB - DT. ANL.	69,90
PSYCHIC DETECTIVE DT. ANLEITUNG	49,90
PUPPEN, PERLEN & PISTOLEN KOMPL. DT. ✻	**69,90**
QUEST FOR GLORY COLLECTION 1 - 4	65,90
RADIX DT. ANLEITUNG	54,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE KOMPL. DEUTSCH	**19,90**
RAMA –RENDEZVOUS IM WELTRAUM– K.D. ✻	**79,90**
RAN SOCCER KOMPL. DT.	79,90
RAN TRAINER 1 KOMPL. DT.	24,90
RAN TRAINER 2 KOMPL. DT.	79,90
RAYMAN DT. ANLEITUNG	**39,90**
REALMS OF THE HAUNTING DT. ANLEITUNG ✻	**79,90**
REBEL ASSAULT KP.DT./DT. UNTERTITEL	39,90
REBEL ASSAULT II KOMPL. DT.	85,90
RETURN FIRE KOMPL. DEUTSCH	69,90
RETURN TO ZORK DT. ANL.	29,90
RIDDLE OF MASTER L KOM. ENGL. VERS.	49,90
RIDDLE OF MASTER LU K.D. INCL. LÖS.	79,90
RIPPER KOMPL. DT.	79,90
RISE 2: THE RESURRECTION K. DT.	29,90
RISIKO WIN95 KOMPL. DEUTSCH ✻	**69,90**
ROAD RASH/WIN95 KOMPL. DEUTSCH	**59,90**
RÜSSELSHEIM KOMPL. DEUTSCH	29,90
S-ZONE (800 STADTE FÜR SIM CITY 2000!!)	29,90
SAFECRACKER DT. ANLEITUNG ✻	79,90
SAGA OF ACES COLLECTION & MAUSMATTE	39,90
SAM & MAX HIT THE ROAD -LUCAS ARTS- K.D.	29,90
SCHATTEN ÜBER RIVA DSA 3 KOMPL. DT. ✻	**39,90**
SCHLEICHFAHRT KOMPL. DEUTSCH ✻	79,90
SCHLÜMPFE: TELETRANPORTIERSCHLUMPF K.D.	69,90
SEAWOLF SSN 21	24,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE	24,90
SEELENTURM KOMPL. DEUTSCH	19,90
SEGA RALLY DT. ANLEITUNG ✻	**69,90**
SENSIBLE WORLD OF SOCCER EURO EDITION	**54,90**
SHADOAN/WIN95 DT. ANLEITUNG	**85,90**
SHADOW OF THE COMET K. DT	29,90
SHADOW OF THE SERPENT RIDERS	69,90
SHANGHAI GREATEST MOMENTS K. D.	29,90
SHANNARA KOMPL. DEUTSCH INCL. LÖSUNGSB.	75,90
SHATTERED STEEL KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
SHELLSHOCK DT. ANLEITUNG	59,90
SHERLOCK HOLMES 2: ROSE TATTOO	**79,90**
SHERLOCK HOLMES LOST FILES CLASSIC	**24,90**
SHIVERS & MAUSMATTE	29,90
SHOCKWAVE ASSAULT WIN95 KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
SIEDLER CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	29,90
SIEDLER 2 DATA CD KOMPL. DEUTSCH ✻	**34,90**
SIEDLER 2 KOMPL. DT. INCL. LÖSUNGSB.	**69,90**
SILENT HUNTER KOMPL. DT.	79,90
SILENT THUNDER KOMPL. DEUTSCH	85,90
SIM ANT KOMPL. DEUTSCH	**24,90**
SIM CITY CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	**24,90**
SIM CLASSICS 2 INCL.SIM FARM/SIM EARTH/A-TRAIN	49,90
SIM FARM KOMPL. DEUTSCH	**24,90**
SIM LIFE KOMPL. DEUTSCH	**24,90**
SIM PARK KOMPL. DEUTSCH ✻	**69,90**
SIMON THE SORCERER I K. DT.	35,90
SIMON THE SORCEROR 2 K.D. INCL. LÖS.	39,90
SLIPSTREAM 5000 DT. ANLEITUNG	29,90
SOLAR CRUSADE KOMPL. DEUTSCH ✻	**69,90**
SONIC CD DT. ANLEITUNG	59,90
SPACE BUCKS DT. ANLEITUNG	59,90
SPACE HULK & SYSTEMSHOCK	39,90
SPACE HULK 2 -VENGEANCE OF BLOOD ANGELS-	85,90
SPACE MARINES KOMPL. DEUTSCH	**24,90**
SPACE QUEST COLLECTION 1-5	**39,90**
SPACE QUEST 6 INCL. LÖS. K. DT.	39,90
SPEED HASTE DT. ANLEITUNG	59,90
SPEED RAGE DT. ANLEITUNG	69,90
SPYCRAFT: THE GREAT GAME	85,90
STARCONTROL 3 ✻	79,90
STAR RANGERS KOMPL. DEUTSCH	19,90
STAR TREK: DEEP SPACE NINE HARBRINGER	69,90
STAR TREK: TNG EPISODE GUIDE ✻	75,90
STAR TREK: KLINGON	69,90
STAR TREK 25TH, ANNIV./SPRACHAUSGABE	24,90
STAR TREK JUDEMENT RIGHTS ENHANCED	49,90
STAR TREK -JUDGEMENT RITES- (WHITE LABEL)	29,90
STAR-TREK: WARRIOR SET OMIPEDIA, KL-LEX	**65,90**
STARFIGHTER 3000 DT. ANLEITUNG	79,90
STARWARS COLLECTION INCL. REBEL ASSAULT. X-WING & STARWARS SCREENSAVER K.D.	59,90
STEEL PANTHERS - DT. ANLEITUNG SSI -	**29,90**
STEEL PANTHERS 2 ✻	**69,90**
STONEKEEP KOMPL. DT. -INTERPLAY-	**39,90**
STRIKER 96 KOMPL. DEUTSCH	**59,90**
STORM KOMPL. DT.	65,90
STRIKE COMMANDER -CLASSICS-	29,90
SU 27 FLANKER INCL. MAUSMATTE	19,90
SUPER EF 2000 KOMPL. DEUTSCH ✻	**79,90**
SUPERSTREETFIGHTER 2 TURBO DT. ANL.	29,90
SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT. ANL.	29,90
SYNDICATE WARS – DOS/WIN95 K. D.	**79,90**
SYNNERGIST –DER BLAUE STAUB– KOMPL. DT.	**69,90**
SYSTEM SHOCK KOMPL. DEUTSCH	29,90
T.F.X. & INFERNO KOMPL. DEUTSCH	35,90

✻ = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,90, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Mindestbestellwert DM 30,00; Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Laden in KASSEL
Fünffensterstraße 9
Mo.–Fr. 10⁰⁰–18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰–14⁰⁰ Uhr

Laden in AUGSBURG
Karolinenstraße/Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

CD-ROM-GAMES

Titel	Preis
TAILCHASER DT. ANLEITUNG	54,90
TALISMAN KOMPL. DEUTSCH	24,90
TERMINATOR SKYNET *	69,90
TERRA NOVA - STRIKE FORCE CENTAURI DT. ANL.	79,90
TERROR TRAX	39,90
T.F.X. EF2000 EURO FIGHTER KOMPL. DT.	79,90
THE DIG KOMPL. DEUTSCH INCL. LÖS.	79,90
THE HIVE WIN/95 KOMPL. DEUTSCH	35,90
THE RAVEN PROJECT INCL. MAUSMATTE	29,90
THINK "X" DT. ANL.	49,90
TIE FIGHTER ENHANCED K. DT.	79,90
TIME COMMANDO KOMPL. DEUTSCH	75,90
TIME GATE: KNIGHTS CHASE KOMPL. DT.	39,90
T-MEK KOMPL. DT.	69,90
TNN FISHING 96 DT. ANLEITUNG	69,90
TIME PARADOX DT. ANLEITUNG *	69,90
TOM & JERRY KOMPL. DT.	55,90
TOMB RAIDER KOMPL. DEUTSCH *	69,90
TOONSTRUCK KOMPL. DEUTSCH *	69,90
TOPWARE GOLD GAMES: CA. 40 TOP SPIELE	49,90
TORINS PASSAGE & MAUSMATTE	39,90
TOSHINDEN KOMPL. DEUTSCH	69,90
TOTAL MANIA KOMPL. DEUTSCH	54,90
TRACERS KOMPL. DEUTSCH	59,90
TUNELAND	19,90
TURRICAN 2 DT. ANLEITUNG	29,90
TV SPORTS BASKETBALL + 5 GAMES D. A.	14,90
ULTIMA VII COMPILATION DT. ANLEITUNG	29,90
ULTIMA VIII - THE PAGAN - CLASSIC	39,90
ULTIMA UNDERWORLD I & II (CLASSIC)	29,90
ULTIMATE MIX KOMPL. DEUTSCH	69,90
ULTRA PACK VOL I (KOCH MEDIA) DT. ANL.	79,90
ULTRA PACK 2 (KOCH MEDIA) KOMPL. DT.	79,90
ULTRA PINBALL 2 KOMPL. DEUTSCH *	65,90
UNDER A KILLING MOON DT. ANLEITUNG	29,90
UNNECESSARY ROUGHNESS 96 DT. ANL.	59,90
URBAN RUNNER (LOST IN TOWN) K. DT.	69,90
US NAVY FIGHTER CLASSIC	29,90
VIKING CONQUEST KOMPL. DEUTSCH *	65,90
VIRTUAL CORPORATION DT. ANLEITUNG	45,90
VIRTUA FIGHTER (WIN 95) DT. ANLEITUNG	69,90
VIRTUAL KARTS DT. ANLEITUNG	29,90
VIRTUAL POOL	29,90
VIRTUAL SNOOKER DT. ANL.	79,90
VOLLGAS KOMPL. DT.	35,90
WACKY WHEELS	15,90
WAR WIND –SSI–	69,90
WARCRAFT 2 EXPANSION CD KOMPL. DT.	24,90
WARCRAFT II: NEUE LEVELS & ADD-ONS	19,80
WARCRAFT II INCL. LÖSUNGSBUCH K.D.	75,90
WARCRAFT II: MORE WAR (100 NEUE LEVELS)	29,90
WARGAME CONSTR. SET III –AGE OF RIFLES– *	69,90
WARHAMMER SHADOW OF HORNET RAT K.D.	69,90
WARRIORS DT. ANLEITUNG	24,90
WEREWOLF VS COMANCHE KOMPL. DT.	79,90
WETLANDS - TAKE A DEEP BREATH -	24,90
WESTWOOD COLLECTION INKL. LANDS OF LORE/-KYRANDIA 1 & 2 / DUNE 2 DT.VER.	89,90
WHITE LINES COLL: INDY CAR RACING, SUPER-KARTS, GRAND PRIX I DT. ANL.	59,90
WIN SKAT KOMPL. DEUTSCH	39,90
WING ARMADA DT. ANL.	9,90
WING COMMANDER 2 - CLASSIC	29,90
WING COMMANDER 3 K. D. CLASSIC	35,90
WING COMMANDER IV INCL. LÖSUNGSBUCH	85,90
WIZARDY 7 GOLD WINDOWS	79,90
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF . . K. D. *	24,90
WOLFPACK KOMPL. DEUTSCH	24,90
WORMS KOMPL. DEUTSCH	65,90
WORMS REINFORCEMENTS DATA K. D.	35,90
WWF-WRESTLEMANIA: ARCADE GAME D.A.	29,90
X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM D. A. *	79,90
X WING COLLECTORS KOMPL. DT.	35,90
"Z" (BITMAP BROTHERS) K. D.	74,90
"Z" DIRECTORS CUT EV/DV	19,90
ZORK: NEMESIS INCL. LÖSUNG KPL. DT.	85,90

CD-ROM-MULTIMEDIA

Titel	Preis
10.000 COLOR CLIPS	39,90
202 FAX-CARTOONS	39,90
ABC WORLD OF ANIMALS KOMPL. DEUTSCH	69,90
ALOJADO KREUZWORTRÄTSEL 96/97	24,80
BACKPACKER: WELTREISEINFOTAINMENT K. DT.	59,90
BAYERN MUENCHEN KAL. 95-97 & SCREENSAVER	9,90
BEATCLUB 1968	14,95
BEATCLUB 1970	14,95
BERTELSMANN UNILEX 1996 KOMPL. DT.	89,90
BROCKHAUS MULTIMEDIA DIGIT. LEXICON A–Z	79,90
CINEMANIA MS 96 / WIN95 -ONLY-	59,90
CLINT EASTWOOD	59,90
D-ATLAS, 14.000 ORTE IN DEUTSCHLAND	39,90
D-INFO I	14,90
D-INFO 3.0	35,90
D-JURE, DEUTSCHE GESETZESTEXTE	39,90
D-HOTEL HOTELFÜHRER DEUTSCHLAND	39,90
D-MARK, KONTOVERWALTUNG	24,90
D-MAIL, NACHRICHTENVERSAND	24,90
D-STEUER, (TAXMAN)	39,90
EVOCATION KOMPL. DT. (NAVIGO)	75,90
FASZINATION AUTO –GESCHICHTE D. AUTOMOB.	39,90
FORMEL 1 (KOCH MEDIA) KOMPL. DT.	39,90
GLOBE QUIZ FÜR WINDOWS	39,90
HAWKING: EINE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT K.D.	79,90
KELLERS MUSIK KATALOG 1996	39,90
LEXIKON DES INTERNATIONALEN FILMS	129,90
LE LOUVRE - GEMÄLDE & PALAST - K. D.	95,90
MUSIC CENTRAL 96 (MICROSOFT)	99,90
N-TV JAHRESRÜCKBLICK 1995 K. D.	54,90
ORGANIC ART SCREENSAVER DT. ANL.	59,90
PAMELA ANDERSON SCREENSAVER D. A.	19,90
PATCHWORK 4/96	39,90
PEGASUS VOL.: 3,0 KOMPL. DT.	29,90
PLAYBOY SCREEN SAVER	59,90
POCAHONTAS -INTERAKT. FILMBUCH- K.D.	69,90
PRINT ARTISTS (DRUCKSTUDIO V. SIERRA) K.D.	39,90
QUEST FOR FAME (AEROSMITH)	89,90
ROCK N ROLL YEARS FIFTYS	14,95
STING: "ALL THIS TIME"	69,90
THE QUEST -DIE HERAUSFODERUNG- K.D.	24,90
TOY STORY -INTERAKT. FILMBUCH- K. DT.	69,90
VERMEER (NAVIGO)	75,90
VISTA PRO WINDOWS VERS. 3 KOMPL. DT.	99,90
VOODOO LOUNGE - ROLLINGS STONES -	49,90
WIN-RAILY (MODELLEISENBAHNPLANER)	39,90
WO IST WALTER? IM ZIRKUS! K. D.	79,90
WORLD CUP CHAMPION 1930 – 1994	14,95

CD-ROM LERNSOFTWARE

Titel	Preis
ADI JUNIOR 2: 4–5 U. 6–7 JAHRE JEWEILS	75,90
ADI MATHE: KLASSE 1+2, 3+4 JEWEILS:	75,90
ADI MATHE: KLASSE 5+6, 7+8 JEWEILS:	75,90
ADI DEUTSCH: KLASSE 1+2, 3+4 JEWEILS:	75,90
ADI DEUTSCH: KLASSE 5+6, 7+8 JEWEILS:	75,90
ADI ENGLISCH: MULTIMEDIA: KLASSE 5–8 JE:	75,90
KÖNIG DER LÖWEN (MALEN & SPIELEN) K.D.	79,90
MATHSTAR 1.–4. SCHULJAHR MATHETRAINER	39,90
WIN VOKABEL 3.0 DEUTSCH/ENGLISCH	59,90

PC-Zubehör/Joysticks

Titel	Preis
ALFA TWIN -JOYSTICKUMSCHALTER-	49,90
F-16 FLIGHTSTICK CH-PRODUCTS	79,90
F-16 COMBAT STICK CH-PRODUCTS	129,90
FLCS F-16 FLIGHT STICK - THRUSTMASTER -	249,90
FORMULA T2 LENKRAD - THRUSTMASTER -	219,90
GRAND PRIX 1 -THRUSTMASTER LENKRAD-	169,90

PC-Zubehör/Joysticks

Titel	Preis
GRAVIS BLACKHAWK JOYSTICK	54,90
GRAVIS FIREBIRD II	119,90
GRAVIS GAME PAD PRO	49,90
GRAVIS GRIP PAD SPORT SET INCL. NHL 96	149,90
GRAVIS GRIP PADS (2 STÜCK)	59,90
MAXI SOUND 32 WAVE FX SOUNDKARTE	229,90
MAXI SOUND 64 HOME STUDIO SOUNDKARTE	399,90
MAXI BOOSTER 160 WATT BOXEN	69,90
MAXI BOOSTER 240 WATT BOXEN	79,90
MAXI BOOSTER 320 WATT 3D BOXEN	99,90
MICROSOFT SIDEWINDER GAME PAD	79,90
PFCS PRO FLIGHT STICK - TRUSTMASTER -	219,90
PFLCS F22 PRO FLIGHT -THRUSTMASTER-	269,90
PHAZER PAD –THRUSTMASTER–	99,90
PRO THROTTLE CH-PRODUCTS	189,90
RUDDER PEDALS RSC - THRUSTMASTER -	219,90
SOUNDBLASTER 32 PNP DT. HANDBUCH	229,90
SOUNDBLASTER SB 16 VALUE ED. PnP	169,90
SOUNDBLASTER AWE 32 PnP	339,90
THRUSTMASTER WIZARD PINBALL CONTR.	69,90
TOP GUN JOYSTICK –THRUSTMASTER–	65,90
TQS F-16 WEAPON CONTROL - THRUSTMASTER	239,90
VIRTUAL PILOT CH-PRODUCTS	119,90
VIRTUAL PILOT PRO CH-PRODUCTS	165,90
WEAPON CONTROL WCS MARK II	199,90
X-FIGHTER–THRUSTMASTER–	79,90
XL-ACTION JOYSTICK - THRUSTMASTER -	49,90
ACM GAME CARD - THRUSTMASTER -	54,90
LOGITECH WINGMAN EXTREME	99,90
ACTION REPLAY VERSION 4,6 DT. HANDB.	169,00
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	45,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	49,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
PRO THROTTLE - CH PRODUCTS	189,90
TYPHOON AKTIVBOXEN 120 WATT (PAAR)	69,90
YAMAHA DB-50 XG WAVETABLE DT. HANDB.	239,90
YAMAHA SW-20 PC SOUND EDGE DT. HAND.	259,90
YAMAHA YST-MSX 10 SUB WOOFER DT. HANDB.	199,90

Lösungsbücher

LÖSUNGSBÜCHER VON CARSTEN BORGMEIER AUS DEM NBG VERLAG:

Titel	Preis
SPACE QUEST VI	14,80
BATTLEISLE III	14,80
SHANNARA	14,80
STAR TREK: FINAL UNITY	14,80
SIMON THE SORCERER 1 + 2	14,80
COMMAND & CONQUER	14,80
COMMAND & CONQUER MISSION	14,80
LUCAS ARTS SPIELEBUCH	29,80
SIERRA ON LINE SPIELEBUCH	39,80
ADVENTURE SPIELEBUCH	39,80
SCHUMMELN BEI PC – SPIELEN	39,80
PRISONER OF ICE	14,80
THE DIG	14,80
RIDDLE OF MASTER LU	14,80
GABRIEL KNIGHT II	14,80
WING COMMANDER 4	14,80
WARCRAFT II	14,80
WARCRAFT II EXPANSION SET	14,80
DIE FUGGER II	14,80
ELISABETH I	14,80
CIVILIZATION II	14,80
SIEDLER II	14,80
ZORK NEMESIS	14,80

SONY PLAYSTATION GAMES

Titel	Preis
AGILE WARRIOR F-111 X DT. ANLEITUNG	85,90
ADDIDAS POWER SOCCER DT. ANL.	89,90
ALIEN TRILOGY DT. ANLEITUNG	79,90
ALONE IN THE DARK 2 KOMPL. DEUTSCH	99,90
ANDRETTI RACING DT. ANLEITUNG *	79,90
ASSAULT RIGS DT. ANLEITUNG	89,90
A-TRAIN DT. ANLEITUNG]	99,90
BEYOND THE BEYOND DT. ANLEITUNG	89,90
BLAZING DRAGONS DT. ANLEITUNG	79,90
BUBBLE BOBBLE 2 DT. ANLEITUNG *	79,90
BUST A MOVE 2: THE ARCADE DT. ANL.	69,90
CASPER KOMPL. DEUTSCH *	89,90
CHESSMASTER 3 D DT. ANL.	89,90
CHRONICLES OF THE SWORD DT. ANL.	94,90
CRUSADER -NO REMORSE- KPL. DT. *	85,90
DARKSTALKERS DT. ANLEITUNG *	79,90
DAVIS CUP TENNIS DT. ANLEITUNG *	85,90
DEFCON 5 DT. ANLEITUNG	85,90
DESCENT DT. ANLEITUNG	79,90
DESTRUCTION DERBY 2 DT. ANL. *	99,90
DIE HARD TRILOGY KOMPL. DT. *	85,90
DISCWORLD KOMPL. DEUTSCH	89,90
EARTH WORM JIM 2 DT. ANLEITUNG	75,90
ESPN EXTREME GAMES DT. ANLEITUNG	79,90
EXTREME PINBALL DT. ANLEITUNG	89,90
FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH	85,90
FIFA SOCCER 96 DT. ANLEITUNG	49,90
FORMULA 1 DT. ANLEITUNG	99,90
FRANK THOMAS „BIG HURT" BASEBALL	85,90
GUNSHIP 2000 DT. ANLEITUNG	95,90
HI OCTANE DT. ANLEITUNG	89,90
HYPER FINAL MATCH TENNIS DT. ANL.	79,90
IMPACT RACING DT. ANLEITUNG	85,90
IN THE HUNT DT. ANLEITUNG	85,90
INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL. *	85,90
INTERNATIONAL TRACK & FIELD D.A.	89,90
IRON MAN XO DT. ANLEITUNG	85,90
JUMPING FLASH DT. ANLEITUNG	85,90
JUMPING FLASH 2 DT. ANLEITUNG *	89,90
JUPITER STRIKE DT. ANLEITUNG	59,90
KONAMI OPEN GOLF DT. ANLEITUNG	85,90
KILLING ZONE DT. ANLEITUNG *	79,90
KRAZY IVAN DT. ANLEITUNG	79,90
LEMMINGS 3 D DT. ANLEITUNG	79,90
MAGIC CARPET KOMPL. DEUTSCH	79,90
MADDEN 97 DT. ANLEITUNG *	79,90
MAYHEM DT. ANLEITUNG *	99,90
MUSEUM PIECES 1	94,90
MYST KOMPL. DEUTSCH *	85,90
NBA JAM TOURNAMENT EDITION DT. ANL.	59,90
NBA IN THE ZONE DT. ANLEITUNG	89,90
NBA LIVE 96 DT. ANLEITUNG	85,90
NEED FOR SPEED KOMPL. DEUTSCH	89,90
NFL QUARTERBACK CLUB 97 DT. ANL.	79,90
NHL ICEHOCKEY 97 DT. ANLEITUNG *	85,90
ONSIDE SOCCER DT. ANLEITUNG	85,90
OLYMPIC GAMES DT. ANLEITUNG	79,90
OLYMPIC SOCCER DT. ANLEITUNG	79,90
PGA TOUR GOLF 97 DT. ANLEITUNG *	79,90
PGA TOUR GOLF 96 DT. ANLEITUNG	85,90
PO ED DT. ANLEITUNG *	89,90
PRIMAL RAGE DT. ANLEITUNG	79,90
PRO PINBALL THE WEB DT. ANLEITUNG	79,90
PSYCHIC DETECTIVE DT. ANLEITUNG	75,90
RAIDEN DT. ANLEITUNG	79,90
RAN SOCCER DT. ANLEITUNG	85,90
RAYMAN DT. ANLEITUNG	85,90
REBEL ASSAULT 2 DT. ANLEITUNG	95,90
RESIDENT EVIL DT. ANLEITUNG	85,90
RETURN FIRE DT. ANLEITUNG *	89,90
RIDGE RACER DT. ANLEITUNG	95,90
RIDGE RACER REVOLUTION DT. ANL. *	95,90
RISE 2: RESURRECTION DT. ANL.	85,90
ROAD RASH DT. ANLEITUNG	79,90
SHELLSHOCK DT. ANLEITUNG	79,90
SIM CITY 2000 KOMPL. DEUTSCH	95,90
SKELETON WARRIORS DT. ANLEITUNG	79,90

SONY PLAYSTATION GAMES

Titel	Preis
SLAM 'N JAM DT. ANLEITUNG	85,90
STARBLADE ALPHA DT. ANLEITUNG	85,90
STARFIGHTER 3000 DT. ANLEITUNG	85,90
SOVIET STRIKE KOMPL. DEUTSCH *	79,90
SAMPRAS EXTREME TENNIS DT. ANL. *	79,90
SPACE HULK DT. ANLEITUNG	75,90
SPOT 3 DT. ANLEITUNG	75,90
STREETFIGHTER ALPHA DT. ANL.	79,90
STREETFIGHTER: THE MOVIE DT. ANL.	59,90
STRIKER 96 DT. ANLEITUNG	89,90
SUPER SONIC RACERS DT. ANLEITUNG *	85,90
TEKKEN 2 DT. ANLEITUNG *	99,90
THEME PARK DT. ANLEITUNG	85,90
THUNDERHAWK II DT. ANLEITUNG	89,90
TIME COMMANDO DT. ANLEITUNG	79,90
TILT DT. ANLEITUNG *	79,90
TOP GUN DT. ANLEITUNG *	85,90
TOSHINDEN 2 DT. ANLEITUNG *	89,90
TRASH IT DT. ANLEITUNG *	85,90
TUNNEL B 1 DT. ANLEITUNG *	85,90
VICTORY BOXING DT. ANLEITUNG *	79,90
VIRTUAL GOLF DT. ANLEITUNG *	89,90
VIRTUAL TENNIS DT. ANLEITUNG *	85,90
VIEWPOINT DT. ANLEITUNG	79,90
WATERWORLD ACTION DT. ANLEITUNG	89,90
WHIZZ DT. ANLEITUNG *	79,90
WILLIAM ARCADE GREATEST HITS D. A.	65,90
WING COMMANDER III KOMPL. DT.	89,90
WIPE OUT DT. ANLEITUNG	95,90
WORLD CUP GOLF PROFESSIONAL EDIT.	79,90
WORMS DT. ANLEITUNG	89,90
WWF WRESTLEMANIA: ARCADE GAME D.A.	59,90
X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM D.A. *	89,90
ZERO DIVIDE DT. ANLEITUNG	69,90
ZORK NEMESIS KOMPL. DEUTSCH	85,90

SONY PLAYSTATION ZUBEHÖR

Titel	Preis
SONY PLAYSTATION OHNE SPIEL	379,–
ANTENNENKABEL SONY PSX	49,90
EURO SCART KABEL SONY PSX	69,90
LINK KABEL SONY PSX	49,90
JOYPAD-VERLÄNGERUNG SONY PSX	29,90
RGB SCART KABEL SONY PSX	29,90
ACTION REPLAY 1 PSX	69,90
NETZKABEL FÜR PLAYSTATION	19,90
JOYPAD SONY PSX	59,90
MAUS SONY PSX	59,90
MEMORY CARD PSX (DATEL)	49,90
MEMORY CARD PSX (SONY)	49,90
TASCHE + MEMORY CARD & JOYPAD PSX	89,90

AMIGA

Titel	Preis
BATTLE FIELD CREATOR 2.05 (HIST.LINE)	59,90
BIING ! KOMPL. DT. (2MB + HD)	79,90
CHAOS ENGINE II D.A. *	54,90
CLASSIC ADVENTURES – LUCAS ARTS – KPL. DT.	59,90
DER PRODUZENT KOMPL. DT.	59,90
FLIGHT OF AMAZON QUEEN ENGL. VERS. 1 MB	65,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	45,90
HUGO KOMPL DT.	59,90
INDIANA JONES 4 KOMPL. DT.	49,90
KARGUN 1MB KOMPL. DT.	39,90
MAG! KOMPL. DT.	75,90
MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT.	49,90
NEMAC IV DT. ANL.	49,90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER EM EDITION	39,90
WORMS KOMPL. DT	65,90

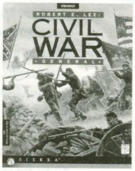
AMIGA Sonderposten

Titel	Preis
AIRBUS A 320 II DT. ANL.	39,90
AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. 1MB	9,90
BUDOKHAN DT. ANL.	9,90
DER REEDER KOMPL. DT.	49,90
EMLYN HUGHES INT. SOCCER DT. ANL.	9,90
EMPIRE SOCCER 94 KOMPL. DT.	9,90
FIELDS OF GLORY	24,90
FLIGHTSIMULATOR II KOMPL. DT.	19,90
HUMANS JURASSIC LEVELS KOMPL. DT.	9,90
INTERNATIONAL KARATE + DT. ANL.	9,90
JACK NICLAUS GOLF DT. ANL.	9,90
JOHN MADDEN FOOTBALL	29,90
JURASSIC PARK DT. ANL.	19,90
LEMMINGS 1 DT. ANL.	19,90
LEMMINGS 2 DT. ANL.	24,90
LOTHAR MATTHAEUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	9,90
MANCHESTER UNITED EUROPE PLC DT. ANL.	9,90
MICROPROSE GOLF DT. ANL.	19,90
NAPOLEONICS	19,90
POPULOUS INCL. PROMISED LANDS DT. ANL.	9,90
RAN TRAINER KOMPL. DT.	29,90
RED BARON	19,90
SENSIBLE GOLF DT. ANL.	24,90
SIM ANT KOMPL. DT.	9,90
SUPER SPACE INVADERS DT. ANL.	9,90
TEAM YANKEE	14,90
TRIVIAL PURSUIT KOMPL. DT.	9,90
TURBO TRAX	19,90
URIDIUM II DT. ANL.	19,90
VIROCOP DT. ANL.	19,90
WAR IN THE GULF	14,90
ZEPPELIN GIANTS OF THE SKY KOMPL. DT.	24,90
ZOOL 2 DT. ANL.	15,90

TOP FIVE Wial TOP FIVE
NOVEMBER 96



SYNDICATE WARS
Die lang erwartete Fortsetzung des Strategie-Knallers von '94 ist da: CYBORGS, BIKER-GANGS und Religionsfanatiker ziehen unter Ihrer Führung in einen Feldzug durch das städtische Niemandsland. Brilliante 3D-Grafiken und einmaliges Light-Sourcing kreieren den entsprechenden atmosphärischen Touch.
Komplett Deutsch 79,90



ROBERT E. LEE'S CIVIL WAR
Erleben Sie den amerikanischen Bürgerkrieg aus der Sicht des Südstaaten-Generals Robert E. Lee. 7 historische Schlachten mit leicht erlernbarer Benutzerführung garantieren einen Leckerbissen für Strategiefans.
Komplett Deutsch 59,90



SHATTERED STEEL
Als Pilot eines stählernen Planet Runners müssen Sie sich im Jahr 2132 in der Mitte eines schrecklichen Kampfes wiederfinden: Biomechanische Roboter haben Gefallen am Zerstören gefunden. 3D-Action-Spiel mit brillianten SVGA-Grafiken von Interplay.
Komplett Deutsch 69,90



BAPHOMETS FLUCH
Als amerikanischer Tourist in Paris werden Sie Zeuge eines Bombenanschlags. Ihre Nachforschungen ergeben, daß ein mysteriöser Templerorden in dieses Attentat verwickelt ist.
Komplett Deutsch 79,90



HUGO 4
Es erwarten Sie vier neue Spiele aus der beliebten Fernsehshow: Die Dolmenhöhle, Snowboardfahren, Ballonfahren, Mountain-Bike
Komplett Deutsch 69,90 DM
Jetzt besonders günstig: HUGO 2 auf CD-ROM – Komplett Deutsch 39,90 DM Und dazu der HUGO-Screensaver für schlappe 35,90 DM!

Unsere Top 5 werden aufgrund des Nachfrageverhaltens unserer Kunden ermittelt. Sie spiegeln keine realisierten Verkaufszahlen wider.

SSI startet ins All





Nach drei Vorgängern, bei denen es hauptsächlich um Landschlachten ging, erobert man im neuesten »General«-Taktikspiel den Weltraum mit Flotten und Bodentruppen.

Seit »Panzer General« beherrscht SSI das lange Zeit von Blue Bytes »Battle Isle 2« angeführte Taktikgenre. Neben dem spielerisch unveränderten »Allied General« erschien im Sommer diesen Jahres »Fantasy General«, beim dem man Drachen und Minotauren statt Stukas und Panzern in die Schlacht führte. Jetzt hat der vierte Teil mit dem Landeanflug begonnen: Als »Star General« kämpfen Sie nicht um Länder oder Kontinente, sondern gleich um ganze Planeten.



Vom Heimatplaneten aus erkundet unsere Flotte das umliegende Gebiet. Neben einem Sternenhaufen lauert links oben ein Gegner.

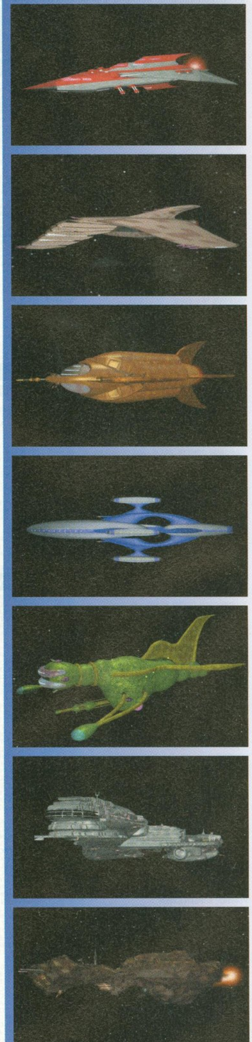
Flottenmanöver und Invasionen

Bei den bisherigen General-Titeln waren die einzelnen Szenarios einer Kampagne durch eine Landkarte verbunden. Diese angedeutete strategische Komponente kommt nun zur vollen Entfaltung. Das Spielfeld (eine Galaxiekarte) enthält mehrere Planeten, die Sie in beliebiger Reihenfolge erobern können. Jeder Planet hat ein bestimmtes Terrain, außerdem befinden sich Installationen wie Militärkomplexe oder Minen darauf. Neben dem Bau neuer Kampfeinheiten und Schiffe darf man auch die Siedlungen vergrößern, was langfristig das verfügbare Kapital erhöht.

Zu Beginn startet man meist mit ein oder zwei kontrollierten Planeten sowie einer Flotte. Deren Transporter sammeln erstmal einige Kampfeinheiten ein, bevor der Verband in die Weiten des Alls aufbricht. Unbekannte, schwarze Regionen werden beim Vorrücken nach und nach aufgeklärt. Es gibt Hindernisse wie »Raumspalten« und Sternenhaufen, Asteroiden (die sich ausbeuten lassen) sowie weitere Planeten. Hat ein zukünftiges Opfer Ihrer Invasion eine Abwehrflotte vor Ort, so kommt es zum Weltraumgefecht. In gewohnter Taktikmanier feuern die Pötte aus unterschiedlichen Entfernungen aufeinander. Sobald kein verteidigendes Schiff mehr zum Planeten benachbart ist, kann man die Transporter ent-

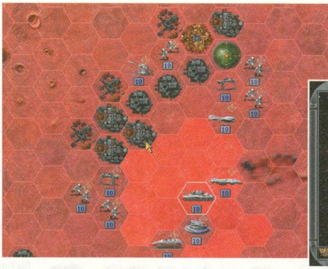


Unsere im Westen angelandeten Truppen drängen mühsam die orangenen Verteidiger zurück.



Von oben nach unten sehen Sie die Zerstörer-Modelle aller sieben Rassen – jede hat sichtlich ihren eigenen Baustil.

laden. Man wählt Landungszonen aus, setzt die Bodentruppen auf die gewünschten Felder und versucht in der Folgezeit, alle Ortschaften und Produktionsstätten der Welt einzunehmen.
Jede Kampagne sowie die Einzelszenarios haben eine festgelegte maximale Rundenzahl – »Space turns« genannt. Sobald Sie eine Invasion durchführen oder einer Ihrer Planeten attackiert wird, schaltet das Programm in den Bodenkampf-Modus um. Nun haben Sie 15 Runden Zeit, Ihre Infanteristen, Panzer und Schwebegleiter zum Sieg zu führen. Gelingt dies nicht, folgt ein weiterer Space-turn, der von beiden Seiten zum Heranführen von Verstärkungen genutzt werden kann. Danach wird der Planetenkampf fortgesetzt.



Wie üblich, wird der Bewegungsradius durch aufgehellte Felder verdeutlicht.



Unser leichter Kreuzer hat ein feindliches Schiff getroffen.

Menschenflotte gegen sechs Alien-Rassen

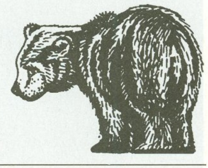
Als General der menschlichen Flotte sind Sie nicht allein im Universum. Sechs Alien-Rassen verfolgen ihre eigenen Ziele. In den Einzelszenarios kämpft man Duelle gegen vorgegebene Gegner aus, mal ist ein Planet zu verteidigen, mal die Flotte über das gesamte Spielfeld zu bewegen. Im Kampagnenmodus wird es Diplomatie mit den anderen Völkern geben, so daß die Fronten weniger klar definiert sind. Die sieben Parteien unterscheiden sich voneinander, was Schiffe, Truppen und grafische Präsentation anbelangt. So verfügen nur die Menschen über leichte Kreuzer, während zwei andere Rassen mit bemannten Torpedoschiffen aufwarten. Insgesamt gibt es rund 80 Modelle, jedes einzelne davon kommt in sechs Technologiestufen vor.
Beschädigte Gebäude und Einheiten lassen sich reparieren; per Barzahlung darf man auch rückständige Truppen auf den neuesten Stand bringen. Es gibt wieder Erfahrungsstufen sowie die aus Panzer General bekannten Elite-Verstärkungen. Zu jedem Schiff hat Star General eine kurze Animation im Stil von Battle Isle 2 parat, was zwar die Unterschiede im ästhetischen Empfinden der einzelnen Rassen aufzeigt, spielerisch aber nichts bringt. Interessanter ist das Zweiteilen des Bildschirms: Während links weiterhin die Hexfeldkarte gezeigt wird, kann man rechts Truppen kaufen oder sämtliche Kampfwerte einer Einheit sehen.
Star General soll als erstes Spiel der Serie ausgereifte Multiplayer-Varianten bieten; geplant ist die Unterstützung von Netzwerken und (Null-) Modems. Für Duelle an einem PC ist der »Heiße Stuhl« in der Mache, bei dem die Spieler abwechselnd ziehen. Unsere Preview-Version bietet jedoch bislang weder eine Replay-Funktion noch Kampfberichte, was die Praxistauglichkeit des »hot seats« sehr einschränken würde. **(la)**

STAR GENERAL – FACTS

- **Hersteller:** SSI
- **Genre:** Taktisches Strategiespiel
- **Termin:** 4. Quartal '96
- **Besonderheiten:** Aufbau und Sicherung von planetaren Basen; Wechsel zwischen Flotten- und Bodenkämpfen; Diplomatie und Kriege mit sechs Gegnerrassen.

Kleiner Bär - was nun?

Europas schrumpfende Gebirgswälder beherbergen eine Vielzahl gefährdeter Tierarten. Auch die letzten Rückzugsgebiete des europäischen Braunbären sind bedroht.
Helfen Sie mit, den Meister Petz, das natürliche Vorbild unserer Teddybären, vor dem Aussterben zu retten!



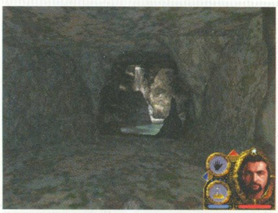
Weitere Informationen: Stiftung Europäisches Naturerbe, Güttinger Straße 19, 78315 Radolfzell

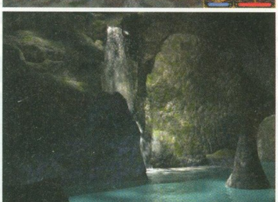


Morgengrauen oder Dämmerung

Westwoods überfälliges 3D-Rollenspiel könnte für das krisengeschüttelte Genre ein letztes Aufbäumen darstellen – oder aber die Wiederbelebung.

Umfragen von PC Player zufolge gehören Rollenspiele zu einem der ungeliebtesten Genres überhaupt. Und das, obwohl viele PC-Spieler mit Titeln wie »Wizardry«, »Ultima« oder »Bard's Tale« groß geworden sind. Haben sich alle ehemaligen Fans in Adventurefreaks, Simulationsexperten und Hexfeldgeneräle verwandelt, sind alle Heldengruppen in den Vorruhestand gegangen? Der wirkliche Grund ist sehr viel schlichter: Bereits seit geraumer Zeit sind keine hochklassigen Rollenspiele mehr erschienen. So stellte 1995 das in mancherlei Hinsicht enttäuschende »Dungeon Master 2« noch eines der Highlights dar. Nun sollen Ende 1996 gleich drei wichtige Titel erscheinen: Bethesdas »Daggerfall«, Attics »Schatten über Riva« und, als größter Hoffnungsträger, Westwoods »Lands of Lore 2 – Götterdämmerung«.





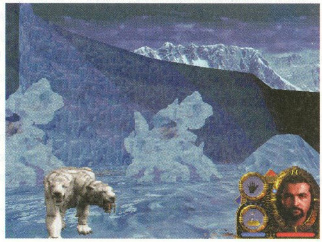
Im oberen Bild sehen Sie durch den Höhlenausgang des ersten Levels einen Wasserfall. Wenige Schritte später wird dann zu einer hochauflösenden, animierten Grafik umgeschaltet.

Der Sohn der bösen Hexe

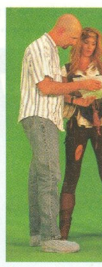
In Lands of Lore 1 kämpfte sich eine dreiköpfige Heldengruppe schrittweise durch ein Märchenland, um der bösen Hexe Scotia das Handwerk zu legen. Alles andere als einfach, denn das Satansweib konnte per magischem Accessoire ihre Gestalt wandeln. Natürlich ging trotzdem alles gut, mit einer klitzekleinen Ausnahme: Der Sohn der Antagonistin, Luther, hat die Verwandlungsgabe geerbt, ohne sie jedoch kontrollieren zu können. Kein Wunder, daß er von abergläubischen Zeitgenossen gefürchtet wird – würde Ihnen das Essen noch schmecken, wenn Ihr jugendliches Gegenüber plötzlich zum zwei Meter hohen Monster mutiert? Zu Beginn des Spiels muß Luther aus einem Gefängnis entkommen, unterstützt von seinen beiden Alter Egos, der kampfstarken Monsterform und einer flinken Echsengestalt. Im Stile von »Ultima Underworld« ist Luther allein unterwegs, trifft aber immer wieder auf auskunftswillige Charaktere. Im Gegensatz zu vielen anderen 3D-Rollenspielen steht nicht der ständige Kampf mit Schwert und Schild im Vordergrund. Dafür ein Beispiel: Gleich im ersten Level wird man nach dem Gefängnisausbruch von Wachen verfolgt. Direkt vor dem Spieler lugt eine von ihnen unschlüssig ins Dunkle. Man kann sie angreifen, was jedoch andere Häscher auf den Plan rufen könnte, oder still und heimlich wegschleichen. Am Ende des düsteren, immer von Süd nach Nord verlaufenden Levels gerät man in eine Sackgasse, von den Wachen verfolgt. Der Ausweg besteht darin, ein Wasserreservoir in die Höhle umzuleiten und so die Verfolger von der Bildfläche zu spülen. Die eindringenden Wassermassen sind dabei in der normalen 3D-Darstellung zu sehen – als vorgefertigte Animation zwar, aber ohne störendes Umschalten. Und nachdem die Wachen weggeschwemmt wurden, bleibt im Boden eine große Mulde zurück.

Nicht am schnellsten, aber am schönsten

Die Entwickler sagen selbst, daß ihre Grafikengine nicht unbedingt die schnellste ist. Unter Super VGA ist schon ein dicker Pentium nötig, um befriedigende Frame-Raten zu erhalten. Aber Lands of Lore 2 ist kein Action- sondern ein 3D-Rollenspiel, und da sind andere Aspekte viel wichtiger. Animationen kommen in drei Arten vor: als Intro- und Zwischensequenzen, als »Erinnerungen« beim Betrachten sogenannter »Traumsteine« (darunter ein fünfminütiger Bombastfilm, der das Auftauchen einer untergegangenen Stadt aus dem Meer zeigt) sowie als Bestandteil der 3D-Umgebung. Anstatt nämlich jedem Charakter und Monster Unmengen von Bewegungsstufen zu spendieren, werden immer wieder vorgefertigte Grafiksequenzen einkopiert. So läuft ein Skelett in gewohnter Manier durch die Gänge, doch bei Erreichen einer bestimmten Stelle wird an seiner Position eine Animation eingeblendet, die das Aufnehmen eines Steins zeigt. Dann trippelt das Knochengerüst woanders hin (echte 3D-Grafik) und legt den Stein wieder auf den Boden (vorgefertigte Sequenz). Der Stein



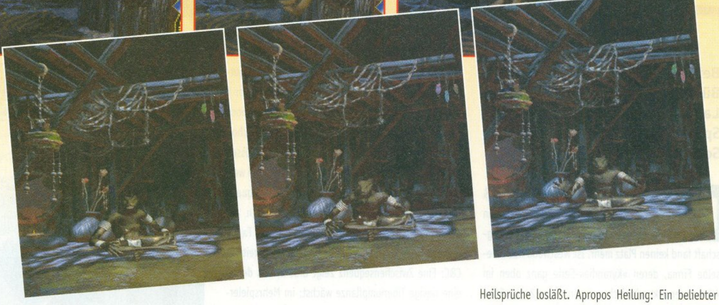
Ein wütender Schneetiger kommt auf uns zu - und plötzlich schlottern wir nicht mehr nur der Kälte wegen.



Joseph Kucan (alias »Kane« in Command & Conquer) geht mit Darstellerin Paige Rowland eine Szene aus Lands of Lore 2 durch.



Dies sind zwei Szenen aus der 3D-Darstellung des Spiels. Durch unmerkliches Einkopieren von vorgefertigten Animationen scheint es, als verfügten die Charaktere über hunderte von Bewegungsstufen.



selbst ist ein Grafikobjekt, wird also tatsächlich transportiert. Durch Tricks dieser Art erreicht die Spielwelt einen verblüffenden Grad an Realismus.

Anstelle von Animationen werden auch Filmschnipsel einkopiert. Die meisten Hauptcharaktere wurden von Schauspielern im Green-screen-Studio von Westwood gemimt. Aber auch hier wird nicht etwa ein Videofenster zugeschaltet, die Personen agieren vielmehr direkt in der dreidimensionalen Umgebung. Ein weiterer Kniff ist das Umschalten zwischen 3D- und 2D-Darstellung. Am Ende des ersten Levels sieht man beispielsweise in der Ferne den Höhlenausgang, und dahinter einen Wasserfall. Letzterer besteht aus einer sich bewegenden Textur. Kurz vor Erreichen dieser Textur, die beim Näherkommen naturgemäß immer gröber wirkt, blendet Lands of Lore 2 blitzschnell zu einer hochauflösenden Grafik um. Der Effekt ist ungefähr so, als würde man sich eine Brille aufsetzen und plötzlich alles schärfer sehen. Dieses System wird auch beim Betreten von Dörfern, Tavernen und so weiter verwendet – entgegen anfänglichen Plänen ist die Welt also nicht wirklich aus einem Guß. Die Begründung der Designer klingt einleuchtend: In den hochauflösenden Bildern spricht man mit Leuten, kauft Waffen oder erlebt wichtige Schlüsselszenen. Deshalb ist es nicht notwendig, dieselben Aktionsmöglichkeiten wie im 3D-Modus zu haben. Trotzdem darf man in diesen Standbildern das Inventar betrachten oder Gesprächspartner töten.



Im Dschungel trifft man auf zweiköpfige Panther, die etwas zahmeren Verwandten der Schneetiger.

Monster sind kein Kanonenfutter

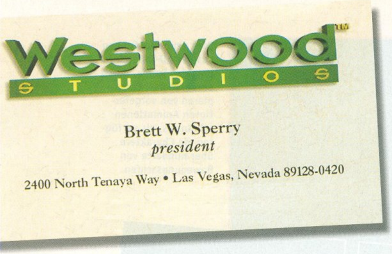
Monster in Rollenspielen haben mit Wachen in Fantasy-Romanen meist eines gemeinsam: Sie dienen als Kanonenfutter, das den Helden höchstens durch zahlenmäßige Überlegenheit gefährlich werden kann. In Götterdämmerung hat hingegen jedes einzelne Monster bestimmte Absichten und Motive. Die Computerwesen sind zwar nicht wirklich lernfähig, aktualisieren aber ständig interne Wertetabellen, die ihr Verhalten bestimmen. So begegnen Ihnen Kreaturen, die stoisch durch die Gänge eines unterirdischen Museums schreiten. Wenn Sie ihnen ausweichen, passiert gar nichts. Doch wer von hinten an sie heranrennt oder sie sogar attackiert, wird von ihnen bekämpft. Das aber nicht bis zum bitteren Ende: Sollten Sie sofort einen Rückzieher machen, setzen die Geschöpfe ihren Weg fort.

Im Kampf werden Sie von vielen alten Taktiken Abstand nehmen müssen. So fliehen unterlegene Gegner und versuchen, Sie später von hinten anzugreifen. Sind Verbündete in der Nähe, werden diese zur Unterstützung herbeigeholt. Beim Kampf mit solchen Monstergruppen kann es durchaus passieren, daß Sie von den vorderen Unholden auf Distanz gehalten werden, während im Hintergrund ein Bogenschütze auf Sie zielt und ein Magier Heilsprüche losläßt. Apropos Heilung: Ein beliebter Trick in vielen Rollenspielen ist es, einen angeschlagenen Gegner solange in Ruhe zu lassen, bis man selbst wieder völlig gesund ist. In Lands of Lore 2 funktioniert er nicht, da jedes Geschöpf ebenfalls alles daran setzt, seine Hitpoints zu regenerieren.

Die traditionellen Rollenspiel-Elemente kommen natürlich nicht zu kurz. So soll es weit über 100 Gegenstände und Waffen geben, mit denen Luther seine Überlebenschancen erhöhen kann. Diverse Zaubersprüche sind zu meistern, darunter Lichtbälle, Kampfzauber wie der »Nebel des Verderbens« sowie Sprüche, welche die Verwandlung in die beiden Alternativgestalten kontrollieren. Die Sprüche werden verschiedene Stufen haben; eine Einsteiger-Beschwörung ruft beispielsweise nur einen schmächtigen Golem herbei, die Luxusvariante einen mächtigen Dämonen. Viele Abschnitte des Spiels müssen nicht unbedingt besucht werden, tragen aber zur Atmosphäre bei. Der Spieler darf sich sowohl mit den dunklen Mächten verbünden, als auch den Pfad des Rechtschaffenen wählen. Somit sollte Götterdämmerung genug Stoff für mehrmaliges Durchspielen enthalten. (la)

GÖTTERDÄMMERUNG – FACTS

- **Hersteller:** Westwood
- **Genre:** 3D-Rollenspiel
- **Termin:** Winter '96/97
- **Besonderheiten:** Zusammenspiel von 3D-Grafik, Filmsequenzen sowie animierten Standbildern. Monster und Charaktere verhalten sich »intelligent«, Kämpfen kann durch Vorsicht oft vermieden werden.



Besuch bei Westwood

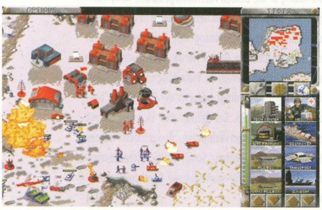
DER SPIELENDE PRÄSIDENT

Bei einem Besuch der Westwood-Büros in Las Vegas traf sich Jörg Langer mit Firmenschef Brett Sperry, einem der alten Hasen des Softwaregeschäfts.

Die Schöpfer von Erfolgstiteln wie »Command & Conquer« sind innerhalb von Las Vegas in größere Büroräume umgezogen – die Belegschaft fand keinen Platz mehr. Ist Westwood noch dieselbe Firma, deren »Kyrandia«-Serie ganz oben im Adventuremarkt mitmischte, deren »Dune 2« das Strategiegenre revolutionierte? Jörg Langer stattete der Virgin-Tochtergesellschaft einen Besuch ab und interviewte Brett W. Sperry, den Mitbegründer und Präsidenten des Unternehmens.

Neue Projekte im Kurzüberblick

Sole Survivor ist ein eigenständiges Derivat von Command & Conquer, das exklusiv fürs Internet programmiert wird. Der jetzige Stand der Dinge: Mindestens 16 Spieler kaufen sich eine kleine Streitmacht. Diese lassen sie dann in einer Art Arena gegen die Konkurrenten los. Die wenigen Einheiten sollen verhindern, daß es aufgrund niedriger Übertragungsgeschwindigkeiten zu Performance-Problemen kommt. Es wird neue Zufallskisten geben, welche die Bewegung beschleunigen oder die Schußfrequenz erhöhen. Westwood denkt über die Einbindung einer Weltkarte nach, auf der man dann um »echte« Staaten kämpfen würde.

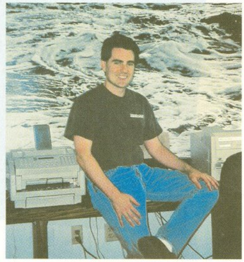


Red Alert: Unser Versuch, den roten Ernter (rechts unten) auszuschalten, wird durch Panzer und Bomber erschwert.

Der dritte Teil von Command & Conquer wird vermutlich **Tiberium Sun** heißen und Command & Conquer 1 fortführen. Während Ed Castillo mit seinem Team noch an Red Alert sitzt, arbeitet eine andere Gruppe schon längst am Nachfolger. Das Design steht, jetzt müssen nur noch die Programmierer des zweiten Teils frei werden. War das Tiberium in C&C 1 nur eine Geldquelle und hatte allenfalls negative Auswirkungen auf Infanteristen, so wird es im dritten Teil Flora und Fauna verändern. Andeutungen dafür findet man bereits in C&C: Eine Zwischensequenz zeigt Gräber, aus denen eine riesige Tiberiumpflanze wächst; im Mehrspielermodus gibt es einen immunen »Chemiesoldaten« und ein klumpenförmiges Monster. Das Aussehen von Tiberium Sun soll weiter verbessert werden, außerdem könnte es auf dem Schlachtfeld regnen und schneien oder Rauchwolken als Sichthindernis wirken. Die Kampfeinheiten werden noch mehr in Richtung Science-fiction gehen, so sind Angriffstruppen denkbar, die direkt vom Orbit aus aufs Spielfeld springen. Natürlich kann sich an diesem Konzept bis zur geplanten Veröffentlichung im Herbst 1997 noch einiges ändern. Ansonsten sind die C&C-Designer im **Umsetzungsfieber**: Für Macintosh, Sony PlayStation, Sega Saturn und vielleicht sogar Nintendos Ultra 64 sollen Versionen erscheinen. Das Interface wurde für die Konsolen so verändert, daß auch ohne Maus vernünftiges Spielen möglich ist. Auch an Varianten für amerikanische Spielenetzwerke wie etwa TEN wird gearbeitet, die abgeändert den Weg nach Deutschland finden könnten.

Interview mit Brett Sperry

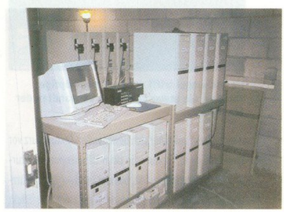
Für PC Player verschiebt der Westwood-Präsident schon mal ein Meeting nach hinten, Red-Alert-Producer Ed Castillo muß sein Team solange vertrösten. Von Bretts Büro blickt man direkt auf den Eingang zum größeren der beiden Firmengebäude, der beste Parkplatz ist namentlich für ihn reserviert. »Ist ein Porsche auch in Deutschland ein seltenes Auto?«, wollte er eben bei der Rückfahrt vom Mittagessen wissen. »Man sieht sie recht häufig« war meine neidische Antwort. Kurz vor Interviewbeginn sorgt sich Firmenboß Sperry: »Ich sehe heute echt nicht gut aus, kann ich Dir für den Bericht ein offizielles Bild geben?« Natürlich nicht.



Brett Sperry ist der Mitbegründer und Präsident des Spielegiganten Westwood.

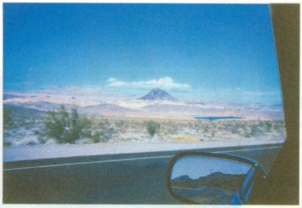
PC PLAYER: Letztes Jahr feierte Westwood sein zehnjähriges Bestehen, mit anderen Worten: Du bist jetzt seit elf Jahren dabei.

BRETT SPERRY: Ja. Das Jubiläum war so etwas wie ein Meilenstein für uns. Denn wir sind nicht nur zehn Jahre erfolgreich gewesen, sondern waren die ganze Zeit genauso motiviert und produktiv wie am Anfang. 1985 waren wir nur zu zweit, Louis Castle und ich. Und dann hatten wir 1995 unsere offizielle Feier, und ich schaute auf unsere Angestellten und einige Freunde, und es waren um die 120 Leute. Und trotzdem haben wir es geschafft, eine Menge – nicht alles, aber doch einiges – unserer Unternehmenskultur zu bewahren. Wir hal-



Die berühmte Renderfarm von Westwood wurde von Dutzenden Pentium/90-Rechnern auf ebenso viele Pentium-Pros aufgewertet. Das war trotz enormer Anschaffungskosten billiger, als Workstations mit derselben Gesamt-Rechenleistung zu kaufen.

Aktuell



Auf dem Weg zu Westwood: Raten Sie mal, wo das Ödlandterrain in C&C 1 seine Ursache hat ...

ten viele unserer Angestellten auf Dauer bei uns, wir erlauben ihnen viel Freiraum. Außerdem hat sich die Art, wie wir Westwood führen, nicht groß geändert. Als Resultat haben wir eine der niedrigsten Kündigungsquoten in der Branche.

PC PLAYER: Diese Gedanken hätte ich auch dem Begleitbüchlein der Westwood-Compilation entnehmen können. Du bist jetzt elf Jahre bei derselben Firma – denkst Du da nicht manchmal ans Wechseln?

BRETT SPERRY: Soweit bin ich noch nicht. Ich bin ein Idealist, und selbst wenn auf meiner Visitenkarte »Präsident« steht, so bin ich doch auch Executive Producer bei wichtigen Titeln, etwa Command & Conquer. Nun, in manchen Firmen bekommt ein ausführender Produzent sein Geld für Statusberichte. Das ist hier anders. Ich bin aktiv an den wichtigen Designentscheidungen beteiligt, etwa über das Interface. Im Herzen bin ich immer noch ein Kind und suche nach dem perfekten Spiel. Wir haben es bislang nicht geschrieben, ich bin richtig besessen von diesem Gedanken.

PC PLAYER: Du suchst nach einem Spiel, das wirklich allen gefällt?

BRETT SPERRY: Ich möchte eines, bei dem Leute mit verschiedenem Background denselben Spaß haben können. Das ist eine echte Herausforderung. Dem traditionellen Hardcore-Spieler muß es gefallen, aber auch absoluten Einsteigern. Ich denke, wir sind auf dem rechten Weg – unsere Spiele werden immer zugänglicher, bei manchen muß man noch nicht mal mehr das Handbuch lesen. Wir wollen 1998 eine neue Produktlinie veröffentlichen, die diesem Ideal sehr nahe kommt.

> **»Das Zauberwort heißt Kontrolle.«**

PC PLAYER: Viele bekannte Entwickler haben in letzter Zeit die Firma gewechselt, etwa Sid Meier, Chris Roberts, Warren Spector. Peter Molyneux denkt laut darüber nach, Bullfrog verlassen. Diese Leute waren praktisch von Beginn an dabei. Sie waren kreativ, hatten Erfolg, und ihre Firmen wurden immer größer. Irgendwann bemerkten sie dann: Ich mache nicht mehr das, was mir mal Spaß gemacht hat. Wie siehst du das?

BRETT SPERRY: Das Zauberwort heißt Kontrolle. All diese Leute wollen die Entscheidungsgewalt über ihre Produkte haben – doch was verlieren sie traditionell, wenn sie ihre Firma verkaufen, oder diese von jemand anderem verkauft wird? Kontrolle. Für einige alte Hasen wie Sid war es vielleicht einfach an der Zeit, etwas anderes zu machen – Microprose hat sich als Firma stark verändert. Ich glaube nicht, daß Virgin der perfekte Publisher ist, jeder Vertrieb hat Probleme und macht Fehler. Doch was sie getan haben, als wohl einzige in der gesamten Branche: Sie haben uns die absolute Kontrolle über unsere Spiele gelassen. Wir hatten damals auch andere Offerten, Sierra war zum Beispiel an uns interessiert. Und die anderen Angebote waren teilweise weit höher. Aber uns ging es nicht ums Geld. Versteh' mich nicht falsch, ich werde gut bezahlt. Aber wenn ich den besten Deal wollte, dann müßte ich die Softwarebranche verlassen und Aktienhändler werden.

> **»Ich habe Produkte schon bis zu anderthalb Jahre zurückgehalten.«**

Der zweite Punkt ist: Du kannst nicht Kontrolle ihrer selbst wegen wollen, du mußt verantwortlich mit ihr umgehen. Virgin gab uns nicht soviel Eigenständigkeit, damit wir unseren Spaß haben. Sie profitieren davon: Im Prinzip leihen wir uns bei ihnen Geld, wir produzieren damit ein Spiel und am Ende gewinnen beide Seiten. Wenn ich aber kein Geld erwirtschaften würde, hätte ich diese Eigenständigkeit nicht verdient.

PC PLAYER: Können Spielefirmen nicht einfach zu groß werden? Das anfängliche kreative Chaos wird doch unweigerlich von immer mehr Bürokratie erschlagen. Vor einem Jahr schaute ich bei Westwood vorbei, habe mir alles mögliche zeigen lassen und bis ein Uhr morgens eine Multiplayer-Partie C&C gespielt. Dieses Mal bekam ich als erstes einen zwei Tage umfassenden Zeitplan in die Hand gedrückt. Seid auch Ihr zu schnell gewachsen?

BRETT SPERRY: Ich denke nicht. Wenn du die Kontrolle hast, kannst du jederzeit eine Stufe höher gehen. Aber du kannst eben auch sagen: Nein, das wird uns zuviel, lassen wir das. Du sprichst von Bürokratie – also Marketingleute und so weiter, einen festgelegten Zeitplan zu haben. Wenn wir denken, daß uns ein Anflug von Bürokratie gut tut, um Dinge effizienter und organisierter zu bewältigen – dann machen wir das. Aber nicht auf der kreativen Ebene! Bei jedem Produkt haben die Designer bis zu zwölf Monate Narrenfreiheit, einfach nur ihre Ideen zu auszuprobieren – manche landen natürlich nie in einem Spiel. Dieses Chaos ist für den Designprozeß unerläßlich, aber im Marketing hat es nichts zu suchen.

PC PLAYER: Was ist mit dem Problem, dem sich etwa Peter Molyneux Anfang 1996 bei Bullfrog gegenübersah – erst kurz vor der geplanten Veröffentlichung von »Dungeon Keeper« zu bemerken, daß das Produkt noch nicht gut genug ist?

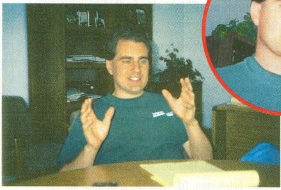
BRETT SPERRY: Ich weiß nicht, vielleicht ist er in einer anderen Situation. Aber laß uns doch mal Command & Conquer betrachten. Da hatte ich mich auch auf ein bestimmtes Datum festgelegt, nämlich Anfang 1995. Als das Produkt sich diesem Termin näherte, mußte ich Virgin sagen, daß wir das nicht schaffen. Und ich hatte die Freiheit, das zu tun. Ich habe Produkte schon bis zu anderthalb Jahre zurückgehalten, wenn es sein mußte.

PC PLAYER: Du hast mich immer noch nicht überzeugt. Wie eng bist Du jetzt gerade, ganz konkret, in die Entstehung von Red Alert involviert?

BRETT SPERRY: Du meinst, wie oft sehe ich das Produkt, wie oft spiele ich es? Ich spiele Red Alert jede Woche mindestens einmal. Ich weiß nicht, wieviele tausend Stunden ich mit Command & Conquer verbracht habe. Ed ist der Producer von Red Alert, ich bin der Executive Producer. Ich leite die Designmeetings, sowie die Konferenzen der Grafiker und Programmierer. Weshalb? Weil ich der Präsident bin, weil ich meinen Namen im Abspann sehen möchte? Nein! Du mußt sehen, woher Red Alert kam – es stammt von Command & Conquer ab, und dieses führt sich auf Dune 2 zurück. Und das basiert auf noch älteren Spielen. Es war immer mein Ziel, die strategische Komponente zu erhalten – ich meine, es ist cool, wenn eigene Tak-



Die wichtigsten Mitglieder des Red-Alert-Teams: Produzent Edward del Castillo posiert in einer schlichten Gangecke, Hauptprogrammierer Joe Bostic ist sauer über die Verzögerung und auch Spieldesigner Adam Isgreen kommt aus seinem Büro, um nach dem Rechten zu sehen.



1985 gründete Brett Sperry zusammen mit Louis Castle die »Westwood Associates«, die zunächst Konvertierungen der Games-Serie von Epyx übernahmen.



Der 32jährige Firmenchef betrachtet Computerspiele immer noch als Hobby.

tiken zum Erfolg führen. Andere Aspekte des traditionellen Strategiespiels sind hingegen schlichtweg langweilig. Weshalb soll ich meine Munition zählen oder auf Höhenstufen achten? Sowas interessiert nur eine Minderheit. Ich glaube, das ultimative Ziel unserer Branche ist es, zu unterhalten. Es geht nicht so sehr darum, das technologisch beste Spiel oder jenes mit den meisten Levels zu entwerfen. Wir versuchen, den Leuten für ihr Geld gute und langfristige Unterhaltung zu bieten. Deshalb interessiert mich auch Red Alert so sehr. Es ist Teil einer alten Vision von mir, und ich werde auch an den Nachfolgern aktiv mitwirken.

PC PLAYER: Du betrachtest Red Alert als Command & Conquer 0, weil am Ende gezeigt wird, wie GDI und NOD entstehen. Dank Virgin wird es in Deutschland aber als C&C 2 veröffentlicht.

BRETT SPERRY: Richtig. Ich frage mich, ob das gut oder schlecht ist. Denn inhaltlich ist es ja der Vorgänger von C&C.

PC PLAYER: Siehst Du, das meinte ich eben. Marketingleute haben Angst, daß die Kunden eine »0« im Namen als abwertend empfinden könnten. Also muß es C&C 2 heißen.

BRETT SPERRY: Wie glaubst Du, sollten wir es nennen? Ich wäre einfach für »Red Alert«, ohne Zusatz. Technisch wird es natürlich ein Nachfolger sein, mit all den neuen Einheiten und so weiter. Ein ganz eigenes Spiel, für das man neue Taktiken braucht.

»Kreativ befindet sich die Branche in einer Krise.«

PC PLAYER: Vor zehn Jahren strahlten Computerspiele für mein Empfinden so etwas wie Magie aus. Heute ersticken die meisten mit aufwendiger Präsentation die Phantasie des Spielers. Was läßt sich dagegen tun?

BRETT SPERRY: Das frage ich mich selbst. In den alten Tagen verließen sich Unterhaltungsprogramme viel mehr auf ihr spielerisches Grundkonzept. Viele Hersteller haben diese Wurzeln vergessen. Es ging in den letzten Jahren zu sehr darum, das Äußere zu verbessern. Daher kommen all die 3D-Animationen und die Videos. Ich glaube, das war nicht zu verhindern. Aber kreativ befindet sich die Branche in einer Krise. Laß uns ehrlich sein, die meisten Konzepte sind mittlerweile erfunden worden: Spiele aus der Ich-Perspektive, isometrische, zweidimensionale, Actionspiele, Adventures und so weiter. Wann hast Du zuletzt eine völlig neue Idee gesehen, etwas von der Art des ersten »Elite«? Vor vielen, vielen Jahren! Das liegt daran, daß die Art und Weise, in der wir Spiele wahrnehmen, sich kaum verändert hat. Es gibt immer noch den Monitor und die Tastatur und die Maus und den Joystick. Mit neuer Peripherie werden auch wieder neue Spielkonzepte kommen. Diese Peripherie muß billig und weit verbreitet sein. Und damit meine ich das Internet. Es wird noch lange dauern, bis wirklich jeder das Internet zu einem sehr günstigen Preis nutzen kann. Aber wenn wir zu diesem Zeitpunkt, sagen wir einfach mal 2002, an Ort und Stelle sein wollen, müssen wir schon heute mit der Entwicklung der neuen Konzepte beginnen.

PC PLAYER: Also wird man in Zukunft nur noch mit 80 Leuten gleichzeitig spielen?

BRETT SPERRY: Nicht gezwungenermaßen. Ich glaube nicht, daß die Spieler gegen 100 oder 1 000 andere antreten wollen. Es wird weiterhin Soloprogramme geben – aber sie werden auf jeden Fall eine Multiplayer-Variante haben. Red Alert ist zum Beispiel ein solches, während unser neues Projekt »Sole Survivor« ein reines Internetspiel sein wird, in dem auch andere Aspekte eine wichtige Rolle spielen: sich zu treffen, miteinander zu chaten.

PC PLAYER: Was können wir von Westwood in den nächsten Jahren erwarten?

BRETT SPERRY: Wir wollen mit »Lands of Lore 2« das Rollenspielgenre erneuern, und sicherlich auch einen dritten Teil veröffentlichen. »Bladerunner« soll dasselbe im Bereich der Actionadventures schaffen, auch hier sind Nachfolger, wenn auch mit anderem Hintergrund, sehr wahrscheinlich. Und natürlich planen wir Produkte, die auf Command & Conquer aufbauen, auch wenn sie anders heißen und aussehen werden. Es war von Anfang an gedacht, drei C&C-Titel zu veröffentlichen, Red Alert nicht mitgerechnet. Die Arbeitstitel der beiden ausstehenden Teile sind »Tiberium Sun« und »Tiberium Twilight«. Bei C&C waren die Elemente Produktion und Kämpfen sehr viel wichtiger als das Erkunden. Red Alert betont letzteres stärker: Die Alliierten werden auf dem falschen Fuß erwischt und müssen ihren Rückstand aufholen, ohne über die schweren Waffen ihrer Gegner zu verfügen. Also müssen Sie mit List und Tücke arbeiten und Spione einsetzen oder Attrappen: Der alliierte Spieler wird Gebäudefassaden errichten können, die der Gegner nicht von echten unterscheiden kann. Stell' Dir die Überraschung vor, wenn Du statt des gegnerischen Hauptquartiers eine Kulisse eroberst! Auch in den beiden kommenden Teilen werden wir neue Aspekte dieser Art einführen.



Die Chemiesoldaten von C&C sind ein versteckter Hinweis auf den dritten C&C-Teil, Tiberium Sun.

PC PLAYER: Besteht bei so vielen neuen Einheiten wie in Red Alert nicht die Gefahr, daß die Balance durcheinander gerät? Ich erinnere mich an die NOD-Geschütztürme, die in der Verkaufsversion von C&C viel zu billig waren, bis sie per Patch verteuert wurden.

BRETT SPERRY: Genau deswegen testen wir das Programm so lange, und deshalb könnte sich auch das Erscheinungsdatum nochmal verschieben. Jedes System und jeder Computergegner hat irgendwo eine Schwäche oder eine Hintertür, die erfahrene Spieler zu ihren Gunsten ausnutzen können. Unser Job ist es, diesen Moment bis zu einem möglichst späten Zeitpunkt im Spielverlauf hinauszuzögern. (la)



Diese Szene aus Red Alert zeigt eine von Gap-Generatoren umgebene Festung.



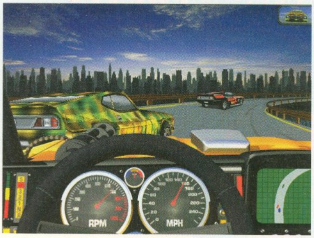
Die Westwood-Philosophie: Aufwendige Grafik ja, aber das Spielprinzip geht vor.

Aktuell



WORMS
SPECIAL EDITION
UND REINFORCEMENTS
Worms
+ Reinforcements
+ 5 Zusatzlevel
+ ein witziger Worms-Schlüsselanhänger
Wenn Du glaubst, Deine Lieblingsfeinde sind schon alle niedergestreckt, irrst Du gewaltig!!!
Jetzt kannst Du auch dem letzten miesen Wurm endgültig den Garaus machen. Worms Special Edition ist da! Mit Reinforcements, neuen Levels und allem was das hinterhältige Kriegerherz erfreut. Zögere nicht und Deine Schadenfreude wird wunderbar sein.
TWO SPECIAL EDITIONS OUT NOW
© 1996 Team 17 Software Limited
TEAM 17
PC CD-ROM
Im Exklusiv-Vertrieb von
BOMICO
http://www.bomico.com
ocean
TFX
MILITARY
DID
PC
CD-ROM
© 1996 Digital Image Design/Ocean Software Limited
Der EF 2000 ist wieder startklar und neu aufgerüstet. Mit dem Erweiterungs-Set „Tactcom" wird jede Mission zur taktischen Herausforderung, kein Einsatz gleicht dem anderen. Unzählige neue Features lassen in waghalsigen Manövern das Blut in den Adern gefrieren. Jetzt durchstarten mit TFX EF 2000 Special Edition.
EF 2000
+ Tactcom-Expansionset
+ Baseballmütze mit dem EF 2000 Schriftzug
EF 2000
SPECIAL EDITION
Es ist noch lange nicht vorbei!!!

HAVE A N.I.C.E. DAY



Wer bremst verliert: Die N.I.C.E.-Liga ist nichts für Weichlinge.

Nach »Battle Race« erscheint im November schon wieder ein Kampf-Rennspiel aus deutschen Landen. Doch anders als Ikarions SF-Gleiter, wühlen sich die höhergelegten Karossen in Magic Bytes' »Have a N.I.C.E. day« durch Sand, Asphalt, Schotter oder Eis. Dabei gilt es bis zu acht menschlichen oder CPU-gesteuerten Mitfahrern in 16 Rennen das eigene Heck zu zeigen. Drei Meisterschaftsligen und etliche Tuningmöglichkeiten sollen auch die Langzeitmotivation nicht zu kurz kommen lassen. Unterwegs werden vertrackt angelegte Loopings, Schanzen und Schikanen verschärfte Aufmerksamkeit erfordern. Bewaffnet mit Reifenschneidern, Nägeln und Öl setzen die Konkurrenten alles daran, den Spieler aus der Bahn zu werfen. Die Grafik soll in Truecolor und SuperVGA auch auf einem Pentium/90 spielbar bleiben. Zudem wird Windows 95 für die Starterlaubnis benötigt. **(mic)**



HAVE A N.I.C.E. DAY – FACTS

- **Hersteller:** Magic Bytes
- **Genre:** Action-Rennspiel
- **Termin:** November '96
- **Besonderheiten:** Truecolor-Grafiken in VGA und SuperVGA; Netzwerk/Modem-Option für bis zu acht Spieler.

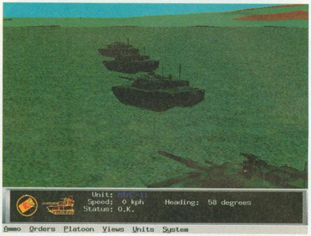
iM1A2 ABRAMS



iM1A2 ABRAMS – FACTS

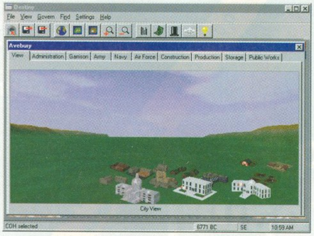
- **Hersteller:** Interactive Magic
- **Genre:** Panzersimulation
- **Termin:** November '96
- **Besonderheiten:** Inoffizieller Nachfolger zu Microproses' »M1 Tank Platoon«; drei verschiedene Kampagnen in aktuellen Krisengebieten.

Nach dem peinlichen »Daley Thompson's Decathlon« will Interactive Magic wieder Boden gut machen. Mit der Panzersimulation »iM1A2 Abrams« könnte ihnen das vielleicht sogar gelingen, denn als Entwicklungsleiter zeichnet Arnold Hendrick verantwortlich. Und der kann jede Menge einschlägige Erfahrung aufweisen, bewies er doch schon mit Microproses' »M1 Tank Platoon«, daß sich Realismus und Spielspaß nicht unbedingt ausschließen müssen. Doch während damals schlichte EGA-Optik geboten wurde, tuckern die Panzer heute durch eine voll mit Texturen versehene SVGA-3D-Welt unter Windows 95. In einem von drei Krisengebieten wie dem Persischen Golf, dem Balkan oder der Ukraine darf der Spieler einen ganzen Panzerzug kommandieren. Derzeit wird an der Feindintelligenz gefeilt. Die Grafik soll bis zum Veröffentlichungstermin noch gründlich überarbeitet werden. **(mic)**



Ein Panzer macht noch keinen Krieg: Unser Panzerzug auf seinem Weg durch die Ukraine.

DESTINY



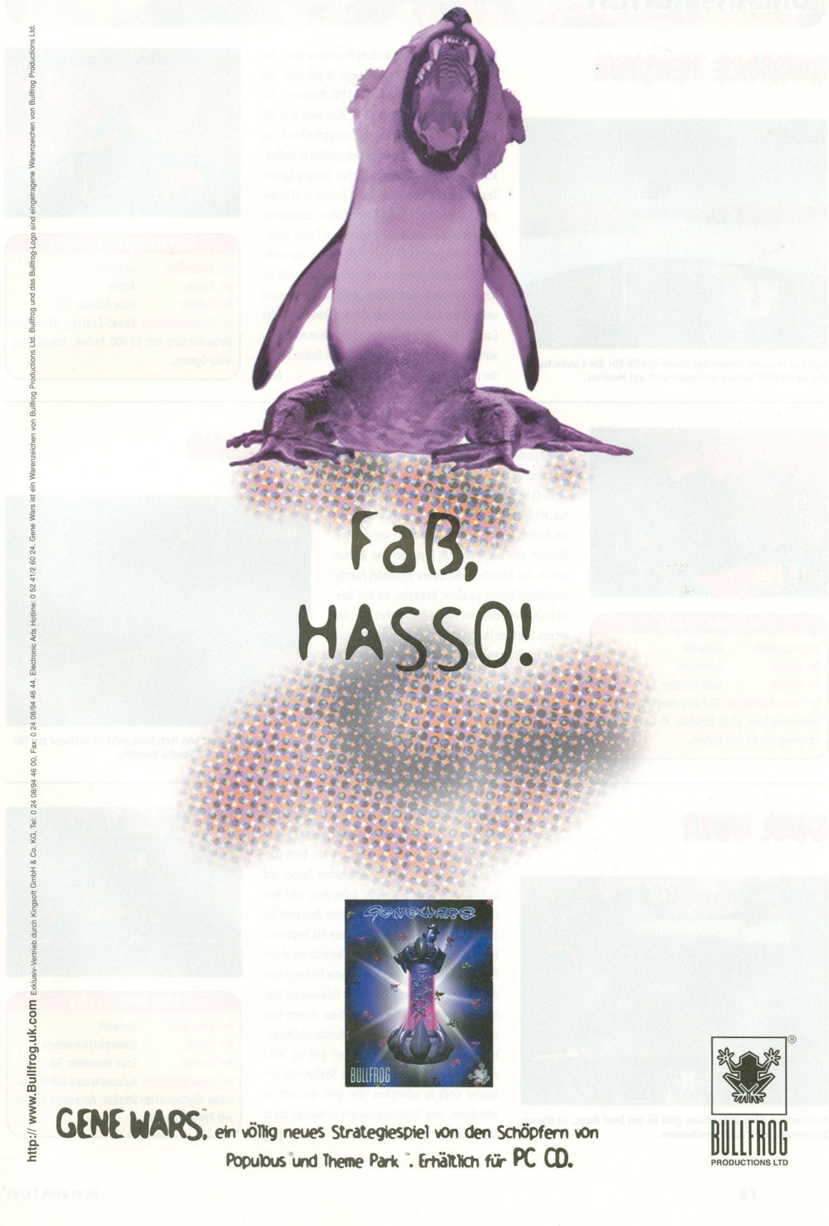
In Destiny kann jeder Punkt der Landkarte auch in 3D beäugt werden.

Eines der letzten Spiele von Interactive Magic, die hierzulande noch über Software 2000 vertrieben werden, ist »Destiny«. Wie im Klassiker »Civilization« kann man auch hier sein Volk von der Steinzeit ins moderne Zeitalter führen. Weniger episch veranlagte Naturen greifen indessen auf eines der mitgelieferten Kurzszenarien zurück. Eine echte Neuheit im Weltensimulationsgenre ist dabei die 3D-Grafik, um die eigenen Leutchen jederzeit im Auge behalten zu können. Außerdem darf sich der Spieler frei aussuchen, ob er lieber in Echtzeit an seinem Imperium werkelt, oder ohne Zeitdruck seine Runden absolviert. Wer neben einem Netzwerk oder Modem auch noch sieben Freunde zusammentrommeln kann, braucht sich nicht auf die künstliche Intelligenz des Programms zu verlassen. Als Erscheinungstermin für die voll eingedeutschte Fassung ist Ende Oktober angepeilt. **(mic)**



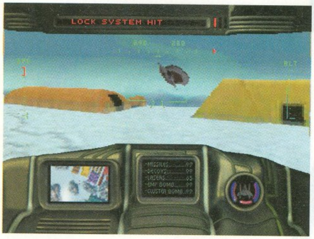
DESTINY – FACTS

- **Hersteller:** Interactive Magic
- **Genre:** Strategiesimulation
- **Termin:** Oktober '96
- **Besonderheiten:** 3D-Perspektive; wahlweise in Echtzeit oder rundenweise spielbar; Multiplayer-Option über Modem und Netzwerk.



Faß, HASSO!
GENEWARS
BULLFROG
GENE WARS™, ein völlig neues Strategiespiel von den Schöpfern von Populous® und Theme Park™. Erhältlich für PC CD.
BULLFROG PRODUCTIONS LTD
http:// www.Bullfrog.uk.com
Exklusiv-Vertrieb durch Kingsoft GmbH & Co. KG, Tel: 0 24 08/94 46 00, Fax: 0 24 08/94 46 44. Electronic Arts Hotline: 0 52 41/2 60 24. Gene Wars ist ein Warenzeichen von Bullfrog Productions Ltd. Bullfrog und das Bullfrog-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Bullfrog Productions Ltd.

SURFACE TENSION



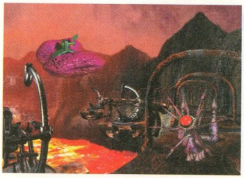
Surface Tension verwendet Voxel-Grafik für die Landschaft. Bis zu 65 000 Farben tummeln sich am Monitor.

Ein tödlicher Virus hat die Erde in seinen Krallen. Das Gegenmittel für den PMA-Erreger ist gefunden, nur ist die Mine fest in der Hand der LYNX Megacorp., die den Standort nicht verraten will. Also setzt sich der Spieler in einen Raumgleiter und teleportiert sich von Planet zu Planet, um nach dem Gegenmittel zu suchen. »Surface Tension« vom israelischen Compro-Games-Team verwendet eine Voxel-Grafik ähnlich zu »Comanche«, allerdings sind die Landschaften detaillierter. Außerdem kann der Spieler einen kleinen Panzer absetzen und diesen über die Landschaft steuern. Die unterschiedlichen Missionen sind nur im Zusammenspiel der beiden Fahrzeuge zu meistern. Besonders Augenmerk verdient der Autopilot: Ist er aktiviert, können Sie das Cockpit des Gleiters immer noch steuern und so während des Fluges gezielt Objekte am Boden und in der Luft unter Beschuß nehmen. (bs)



SURFACE TENSION – FACTS

- **Hersteller:** Gametek
- **Genre:** Action
- **Termin:** Ende Oktober '96
- **Besonderheiten:** Voxel-Grafik, Hi-Color-Unterstützung mit 65 000 Farben, integriertes Hilfe-System.

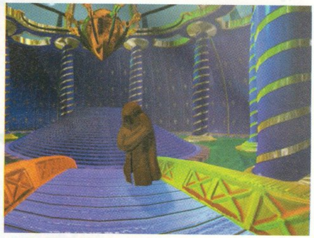


NET:ZONE – FACTS

- **Hersteller:** Gametek
- **Genre:** Adventure
- **Termin:** Ende Oktober '96
- **Besonderheiten:** 3D-Panoramagrafiken, Programmroutinen statt Objekte, Hi-Color-Unterstützung mit 65 000 Farben.

Seit einem Jahr ist Ihr Vater, Manager bei der CYCORP Corporation, verschwunden. Jetzt rückt die Polizei die beschlagnahmten Beweismittel heraus, darunter einen Cyberhelm, den niemand zum Laufen gebracht hat. Mit Ihrem technischen Sachverstand wird der Helm ans Datennetz angeschlossen, aktiviert – und als erstes flimmert eine Nachricht von Papi über den Retinalschirm. Das Adventure »Net:Zone« verwendet Panoramagrafiken ähnlich zu »Zork: Nemesis«, um den Spieler in sechs verschiedene Virtual-Reality-Welten zu versetzen. Statt den in Adventures üblichen Objekten wird hier nach Programmen und Codefragmenten gesucht; aus Unterroutinen läßt sich neue Software zusammenpuzzlen, die zum Lösen der zahlreichen Rätsel notwendig ist. Um den VR-Look zu erhalten, wurden alle Grafiken in 3D-Programmen angefertigt; Kontakt mit Personen erhalten Sie nur per E-Mail. (bs)

NET:ZONE



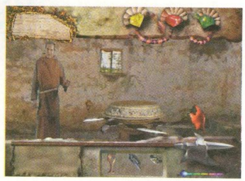
In der virtuellen Welt von Net:Zone geht es seltsam zu. Für den VR-Look wurde 3D Studio bemüht.

SOUL HUNT



Autorennen über Videofilme gibt es bei Soul Hunt. In diesen Sequenzen wird auch geschossen.

Diesmal ist nicht der Professor verrückt: Der Assistent eines Anthropologen lädt Sie und ein paar Freunde zu einem »Festival« auf eine alte Burg ein. Doch statt Würstchen vom Grill gibt es heidnischen Zauber und bizarre Rituale. Als Sie wieder aufwachen, sind Ihre Freunde verschwunden. Nur ein einsamer Jeep steht bei der Burgruine. Die Jagd auf Ihre Seele hat begonnen. In »Soul Hunt« werden Adventure-Elemente mit einem Rennspiel kombiniert. Über 50 Kilometer Feldwege wurden von den Programmierern mit der Videokamera digitalisiert, damit Sie den Jeep über diese steuern können. Dabei müssen Sie sich auch der Monster und Mutanten erwehren. Im Adventure-Teil gilt es, acht verschiedene Ruinen (die durch das Straßennetz verbunden sind) zu erforschen. Hier wird, wie auch in »Net:Zone«, eine 3D-Panoramagrafik verwendet, die in alle Richtungen gescrollt werden kann. (bs)



SOUL HUNT – FACTS

- **Hersteller:** Gametek
- **Genre:** Rennspiel/Adventure
- **Termin:** Ende November '96
- **Besonderheiten:** Autosequenzen auf 50 Kilometer digitalisierten Straßen, Adventure-Szenen mit Panoramagrafik.

Aktuelle Meldungen

Schifffahrt und Seeelefanten

Wenn das der Konrad wüßte – die Rechtschreibreform ist beschlossene Sache und wird viele von uns mit zweifelhaften Wortschöpfungen wie denen in der Überschrift beglücken. Kuss und Muss sind dabei noch die harmloseren Varianten, Varietee keine neue Getränkesorte. Für alle, die sich keine neue Textverarbeitung kaufen wollen und trotzdem auf dem neuesten Stand sein müssen, gibt es aus dem Duden-Verlag die Version 1.1 der CD-ROM zur deutschen Rechtschreibung. Für rund 80 Mark können Sie die CD Ihr eigen nennen.

KURZ NOTIERT

★★★ Vom 22. bis 24. November können Sie auf der Computermesse »Bits & Fun« in München dem DMV-Stand einen Besuch abstatten und eine Runde auf einem virtuellen fliegenden Teppich drehen.

★★★ Das Hardcore-Puzzlespiel »Milo« erscheint entgegen unserer Angaben aus dem vorigen Heft nicht bei CDV, sondern bei Micro Star. CDV veröffentlicht hingegen »WinSkat« (ca. 50 Mark), in dem Sie gegen zwei bayerisch sprechende Spielpartner nach den Regeln des deutschen Skatverbandes drauflos ramschen können.

★★★ Thrustmasters neues Lenkrad »Grand Prix 1« hat nach Herstellerangaben Gas, Bremse und Schaltung wie in einem Formel-Eins-Rennwagen in der Mitte des Steuers. Zum Kampfpreis von rund 90 Dollar (unter 150 Mark) soll das Rad den Besitzer wechseln.

★★★ Microsofts Internet Explorer und Netscapes Navigator stehen in der Version 3.0 auf den Webseiten der Firmen zum Download bereit. Auf Microsofts Homepage gibt es auch einen Patch für die bugbeladene erste Version des Programms.

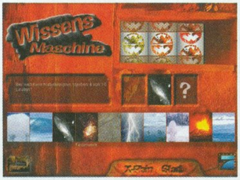
★★★ Mit der CD-ROM »Black Tech« der Ruhrkohle AG aus Essen (0201/177-3831) können Sie einen Besuch in einem Steinkohlebergwerk, einer Kokerei oder einem Kraftwerk machen, ohne daß die Füße staubig werden. Mit fünf Mark sind Sie dabei.

★★★ Musikfirma Roland stellte auf der CeBIT Home den »Virtual Sound Canvas 550W« vor. Mit dieser Software läßt sich mit einem Pentium, Windows 95 und einer herkömmlichen 16-Bit-Soundkarte eine General-Midi/GS-Soundkarte emulieren. Der Preis: rund 130 Mark. Wir werden das Programm in einer nächsten Ausgabe unter die Lupe nehmen.

★★★ Cherry bringt die erste Tastatur mit dem neuen »Universal Serial Bus« (USB) heraus. Diese Schnittstellensystem soll serielle und parallele Anschlüsse mittelfristig ablösen, da man so mit nur einem Kabel bis zu 127 Geräte wie Drucker, Monitore oder Modems hintereinander anschließen kann. Kostenpunkt der Tastatur: rund 300 Mark.

Wunder auf CD-ROM

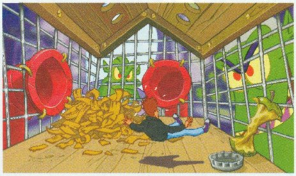
Zur populärwissenschaftlichen Natur- und Techniksendung »Welt der Wunder« ist bei der Pro-Sieben-Tochter Navigo eine gleichnamige Hybrid-CD für PC und Mac erschienen. Vom Arbeitszimmer des Moderators Hendrik Hey, nicht verwandt oder verschwägert mit unserem Henrik Fisch, geht es in die vier Themenbereiche Dinosaurier, Weltraum, Wale und der menschliche Körper. Dabei wird mit Fotos, Videos und QuickTime-VR-Umgebungen nicht gespart. Neben Hendriks Biografie und einem Blick in die Redaktion sind auch die Internetseiten der Sendung nebst Internet Explorer 2.0 mit auf der CD, die für rund 40 Mark erhältlich ist.



In einem Quiz können Sie prüfen, ob Sie die ungewöhnlichen Fakten behalten haben. (Welt der Wunder)

Essen mit Spaß

Sanctuary Woods aus Kanada hatte just die Abenteuer um »Master Lu« fertiggestellt und mit den Arbeiten am leicht makaberen Adventure »Orion Burger« begonnen, als die Firma in finanzielle Schwierigkeiten geriet und sich deshalb aus dem Spieleentwickeln zurückziehen wollte. Das Abenteuerspiel wird aber doch fertiggestellt und sollte noch vor Weihnachten veröffentlicht werden. Darin übernehmen Sie die Rolle von Wilbur, der eines Tages von den Scouts der intergalaktischen Hamburgerkette Orion Burger zu Versuchszwecken entführt wird. Aus ethischen Gründen verarbeitet die Kette in ihren Speisen nur Wesen ohne eigene Intelligenz. Deswegen will deren Boß Zlarg mit Ihnen eine Reihe von Tests durchführen. Mit den Ergebnissen steht und fällt das Schicksal der Menschheit. Das Adventure präsentiert sich in bunter Comicgrafik mit detailliert gezeichneten Hintergründen. Wie bei älteren LucasArts-Titeln gibt es verschiedene Lösungswege für Anfänger und Profis. Im komplett deutsch übersetzten Spiel werden die Stimmen der Hauptdarsteller von aus Film und Fernsehen bekannten Synchronsprechern stammen.



Auf Mausgröße geschrumpft werden Sie von Zlarg und seinem Kollegen begutachtet. (Orion Burger)

Hüpfen und Springen mit Microsoft

Nach dem SideWinder-Joystick, der sich in unserem Test durch hervorragende Steuereigenschaften auszeichnen konnte, bringt Microsoft ein weiteres Eingabegerät heraus. Das SideWinder Game Pad für Windows 95 verfügt über das gewohnte Steuerkreuz mit zwei Feuerknöpfen und sechs weiteren Spezialtasten. Der Clou: Diese können mit bis zu acht Kombinationen von beliebigen Steuerkommandos wie »links, rechts, rauf, runter« programmiert werden. Das ist zum Beispiel gerade bei einem Prügelspiel sehr praktisch. Über einen durchgeschleiften Anschluß auf der Rückseite können bis zu drei weitere Game Pads oder auch ein SideWinder an das Gerät angeschlossen werden. Für rund 70 Mark soll das Game Pad ab November erhältlich sein.



Das SideWinder Game Pad von Microsoft ist offen für weitere Steuergeräte.

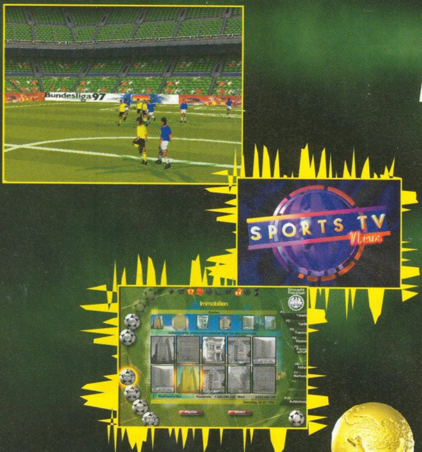
Neues aus der Logikfabrik

»The Tone Rebellion« ist der nächste Titel der »Ascendancy«-Schöpfer von Logic Factory. In diesem Echtzeitstrategie-Adventure werden Sie auf einer Inselgruppe abgesetzt und müssen die Verbindungen zwischen 17 Archipeln aufspüren. Dazu steuern Sie kleine Grüppchen sogenannter Floater, die mit Hilfe eines Stoffes namens Tone allerlei Gebäude und Strukturen errichten können. Die Floater erlernen im Laufe des Spiels immer neue Fertigkeiten, die sie benötigen, um sich gegen den Leviathan zu verteidigen, der die Inseln zu überrennen droht. Außerdem müssen Sie für ausreichenden Nachwuchs sorgen, damit Ihr Stamm von Floaters nicht ausstirbt. (ra)

Computer'96 vom 15. bis 17.11.1996 in Köln, Stand B 20 und C 21 • Computer'96 vom 15. bis 17.11.

Erscheint am 28.Oktober 1996

Dortmund, 8.22 Uhr: **Der Wechsel platzt!**



Die Features

Hi-Color Grafik
SVGA
3D-Darstellung der Spielszenen
Gesprochene Spielkommentare
Zeitungsmeldungen
Optimierte benutzerfreundliche Menüführung
Frei definierbare Hotkeys
Stadion-Zuschaueratmosphäre
Integrierter Editor
Sämtliche Europapokalwettbewerbe inklusive UI -Cup
Enthält die neuen UEFA Transferbestimmungen
Erweiterte Taktikeinstellungen
Vereinswechsel
Presse-Interviews
Grafischer Stadionausbau
Flexible Vertragsverhandlungen
Vorbereitet für Modem-Play-Option
Aktuelle Saisondaten 96/97



Das ist wie live dabei.

AUSSCHNEIDEN - AUSFÜLLEN - UND IM AUSREICHEND FRANKIERTEN BRIEFUMSCHLAG - AB DIE POST

Ja, ich bestelle eine selbstlaufende Demo CD - inkl. Bonus Audio Track und Infomaterial -

COUPON
BUNDESLIGA MANAGER 97
gegen 4,-DM in Briefmarken.

Vorname, Nachname

Straße

PLZ, Ort

SOFTWARE 2000
STICHWORT: BM 97- INFO
POSTFACH 110
23691 EUTIN

VOM DFB EMPFOHLEN.

SOFTWARE 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Infoline: 01


996 in Köln, Stand B 20 und C 21 • Computer'96 vom 15. bis 17.11.1996 in Köln, Stand B 20 und C 21
ünchen, 10.30 Uhr: Lothar mault! Lautern, 17.09 Uhr: Otto tobt!
Bundesliga manager 97
FUN EDITION
Bundesliga manager 97
VOM DFB EMPFOHLEN.
RTL SPIELEDITION
SOFTWARE 2000
SOFTWARE 2000
90 - 57 20 00 (1,20 DM pro Minute) Internet: http://www.software2000.de

LESER-TOP 20 Oktober 1996



Platz	(Vormonat)	Titel	Hersteller
1	(1)	INDIZIERTES SPIEL	3D Realms
2	(2)	COMMAND & CONQUER	Westwood/Virgin
3	(3)	WARCRAFT 2 – TIDES OF DARKNESS	Blizzard
NEU 4	(NEU)	Quake	Virgin
5	(5)	Die Siedler 2	Blue Byte
6	(4)	Civilization 2	Microprose
7	(8)	Need for Speed	Electronic Arts
8	(7)	Wing Commander 4	Origin
NEU 9	(NEU)	F1 Grand Prix 2	Microprose
10	(6)	FIFA Soccer 96	EA Sports
11	(–)	Advanced Technical Fighters	Electronic Arts
12	(–)	Indy Car Racing 2	Virgin
13	(10)	NHL Hockey 96	EA Sports
14	(–)	Magic Carpet 2	Electronic Arts
15	(–)	Descent 2	Interplay
16	(13)	Fantasy General	SSI
17	(–)	Destruction Derby	Psygnosis
18	(–)	Simon the Sorcerer 2	Adventuresoft
NEU 19	(NEU)	Mega Race 2	Mindscape
NEU 20	(NEU)	Z	Warner Interactive

Quelle: Leserzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhebungszeitraum August/September 1996.

Verkaufscharts

Platz	(Vormonat)	Titel	Hersteller
1	(1)	Grand Prix 2	Microprose
2	(NEU)	Z	Warner Interactive
3	(2)	Die Siedler 2	Blue Byte
4	(5)	Command & Conquer	Westwood/Virgin
5	(3)	Warcraft 2 Expansion	Blizzard
6	(6)	Warcraft 2	Blizzard
7	(4)	Civilization 2	Microprose
8	(15)	Flightsimulator 5.0	Microsoft
9	(7)	F1 Manager 96	Software 2000
10	(NEU)	AH 64D Longbow	Electronic Arts
11	(10)	Die Fugger 2	Sunflowers
12	(11)	World of Combat	Novalogic/Softgold
13	(9)	Hugo 3	ITE
14	(12)	Win Skat	CDV
15	(8)	White Lines	Virgin

Quelle: Karstadt AG. Erhebungszeitraum: September 1996

Die beliebtesten Spielehersteller

Platz	(Vormonat)	Hersteller
1	(1)	Westwood
2	(–)	id Software
3	(2)	EA Sports
4	(4)	Microprose
5	(5)	3D Realms

Quelle: Leserzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhebungszeitraum: August/September 1996.

Ihre Stimme zählt! Jeden Monat starrt die Software-Industrie gebannt auf das Votum der PC Player-Leser. Um eine möglichst repräsentative Auswertung zu erhalten, zählen wir auch auf Ihre Stimme! Nur schnell die entsprechende Postkarte in der Heftmitte ausfüllen, Briefmarke drauf und ab damit – je mehr Leser sich beteiligen, desto aussagekräftiger das Ergebnis.

DAS SPIELE-MAGAZIN FÜR PCs

HERAUSGEBER
Michael Scharfenberger

CHEFREDAKTEUR
Boris Schneider (bs); verantwortlich für den redaktionellen Teil

REDAKTION
Jörg Langer (la), Henrik Fisch (hf), Monika Stoschek (ms), Roland Austinat (ra), Alex Folkers (af), Michael Schnelle (mic), Magnus Kalkuhl (mk)

CD-ROM-REDAKTION
Henrik Fisch; Toni Schwaiger (freier Mitarbeiter)

CHEFIN VOM DIENST
Susan Sablowski

REDAKTIONSASSISTENZ
Karin Spath

LAYOUT
Journalsatz GmbH

GRAFIKEN
Journalsatz GmbH

TITEL
Celal Kandemiroglu; Gestaltung: Journalsatz GmbH

GESCHÄFTSFÜHRER
Michael Scharfenberger, Dr. Rüdiger Hennigs

ANSCHRIFT DES VERLAGS
DMV Daten- und Medienverlag GmbH & Co. KG
Dornacher Straße 3d, 85622 Feldkirchen
Telefon: (089) 9 91 15-0, Telefax: (089) 9 91 15-177, BTX: DMV#

VERLAGSLEITUNG
Helmut Grünfeldt

ANZEIGENVERKAUF
Anzeigenleitung: Alan Markovic (verantwortlich für Anzeigen)
Mediaberatung PLZ-Gebiet 6-9, Österreich, Schweiz: Christoph Knittel, Tel. (089) 9 91 15-376, Sacha Zöttl, (089) 9 91 15-191
DMV-Verlagsbüro Eschwege, Postfach 1236, 37252 Eschwege, PLZ-Gebiet 0-5, Jens Klüver, Tel. (0 56 51) 92 93-95

ANZEIGEN-DISPOSITION
Edith Hufnagel, Tel. (089) 9 91 15-364

PRODUKTIONSLEITUNG
Otto Albrecht

DRUCKVORLAGEN
Journalsatz GmbH, Gruber Straße 46c, 85586 Poing

VERTRIEBSLEITUNG
Gabi Rupp

VERTRIEB
MZV, Moderner Zeitschriften Vertrieb GmbH & Co. KG
Breslauer Str. 5, Postfach 11 23, 85386 Eching, Tel. 089/319060

DRUCK
Druckerei E. Schwend GmbH & Co. KG,
Postfach 10 03 40, 74523 Schwäbisch-Hall

ISSN-Nummer 0943-6693

SO ERREICHEN SIE UNS:

Abonnementverwaltung:
PC Player Abo-Verwaltung, CSJ, Postfach 140220, 80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 202 402-15

Abonnementpreise:
Inland: 12 Ausgaben DM 72,– (PC Player); DM 129,60 (PC Player plus)
Inland: 6 Ausgaben DM 64,80 (nur PC Player plus)
Studentenpreis: 12 Ausgaben DM 62,– (PC Player); DM 110,40 (PC Player plus)
Europäisches Ausland: 12 Ausgaben DM 96,– (PC Player); DM 153,60 (PC Player plus)
Europäisches Ausland: 6 Ausgaben DM 76,80 (nur PC Player plus)
EG-Länder: zuzüglich 7% MWSt., Außereuropäisches Ausland auf Anfrage

Bankverbindung:
Postbank München, BLZ: 700 100 80, Konto: 405 541 807

Abonnementbestellung Österreich:
Abonnementpreis: 12 Ausgaben ÖS 600,– (PC Player); ÖS 1020,– (PC Player plus)
Alpha Buchhandels GmbH, Neustiftgasse 112, A-1070 Wien
Tel.: (02 22) 522 63 22, Fax: (02 22) 522 63 22-20

Abonnementbestellung Schweiz:
Abonnementpreis: 12 Ausgaben
sFr 72,– (PC Player); sFr 129,60 (PC Player plus)
Thali AG, Industriestrasse 14, CH-6258 Hitzkirch
Tel.: (041) 917 01 11, Telefax (041) 917 28 85

Einzelheftbestellung:
DMV-Verlag Leserservice, CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 202 402-15
Bestellung nur per Bankeinzug oder gegen Verrechnungsscheck möglich

Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Datenträger sowie Fotos übernimmt der Verlag keine Haftung. Die Zustimmung zum Abdruck wird vorausgesetzt.
Eine Haftung für die Richtigkeit der Veröffentlichungen kann trotz sorgfältiger Prüfung durch die Redaktion vom Herausgeber nicht übernommen werden.
Die geltenden gesetzlichen Bestimmungen sind zu beachten.
Die gewerbliche Nutzung, insbesondere der Programme, Schaltpläne und gedruckten Schaltungen, ist nur mit schriftlicher Genehmigung des Herausgebers zulässig.
Das Urheberrecht für veröffentlichte Manuskripte liegt ausschließlich beim Verlag.
Nachdruck sowie Vervielfältigung oder sonstige Verwertung von Texten nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Namentlich gekennzeichnete Fremdbeiträge geben nicht in jedem Fall die Meinung der Redaktion wieder.

PC PLAYER IST ONLINE!

Daß PC Player im Internet unter http://www.pcplayer.de/ vertreten ist, dürfte sich bereits herumgesprochen haben. Aufgrund der großen Resonanz haben wir nun unseren Service erweitert und bieten auch ein Forum in CompuServe an.

PC Player ist seit Mitte April aus dem Internet nicht mehr wegzudenken. Dort browst immerhin schon ein Drittel unserer Leserschaft. Aufgrund der großen Resonanz erweiterten wir die Online-Aktivitäten. In CompuServe finden Sie unter **GO PCPLAYER** unser Forum, in dem Sie sich online unterhalten und Nachrichten austauschen können. Auch aktuelle Demos, Tips und Patches stehen zum Download bereit. Dabei sollen sich das Forum und die Webseiten nicht ersetzen, sondern ergänzen. Unsere WWW-Seiten werden nach wie vor die folgenden Angebote enthalten:

- Aktuelle Spielenews
- Testergebnisse von PC Player, bevor das Heft erscheint
- Erweiterte Versionen von Artikeln und Interviews
- Die heißesten Adressen von Spielefirmen und Fanclubs
- Ein direkter Draht zur Redaktion per E-Mail
- Preisausschreiben und Umfragen

Im Forum werden alle Aktivitäten durchgeführt, die einem höheren Grad an Interaktion bedürfen, zum Beispiel der Austausch von Nachrichten und Diskussionen sowie Online-Unterhaltungen. Verantwortlich für die Internet-Seite ist Alexander Folkers. Er hält einen Schreibtisch in unserer Redaktion besetzt und widmet sich der Aktualisierung der Web-Seiten und, zusammen mit Roland Austinat, der Verwaltung des Forums. Boris Schneider ist ebenfalls nahezu täglich im Forum zu finden, andere Redakteure schauen natürlich auch hinein. Mehr über unsere »Online-Force« erfahren Sie direkt am Einsatzort.

Fragen und Antworten zum Online-Angebot

Was brauche ich, um die Web-Seiten anzusehen?

Sie benötigen zuerst einmal einen Internet-Anschluß. Den erhalten Sie am praktischsten über einen Online-Dienst, beispielsweise CompuServe oder T-Online. Wie Sie die Zugangssoftware für das Internet installieren, erfahren Sie beim Kundendienst des Online-Anbieters.

Um unsere Web-Seiten zu betrachten, benutzen Sie einen »Browser«, der auch Tabellen darstellen kann. Dazu gehören unter anderem der »Netscape Navigator«, der »Internet Explorer« und »NCSA Mosaic 2.0«. Wenn Sie einen älteren Broswer verwenden (Q-Mosaic 1, CompuServe Mosaic), sehen unsere Seiten nicht ganz so aufgeräumt aus, sind aber weiterhin lesbar.

Wie komme ich an die Seiten heran?

Die Adresse, die Sie in Ihren Web-Browser eintippen müssen, ist *http://www.pcplayer.de/*

Nach spätestens dreißig Sekunden sollten die ersten Grafiken auf Ihrem Bildschirm erschienen sein. Drücken Sie auf die verschiedenen Knöpfe in der Web-Seite, um zu den einzelnen Bereichen zu gelangen.

Kostet es etwas, Eure Seiten anzusehen?

Nein, das Angebot ist von unserer Seite her völlig gratis. Allerdings entstehen Ihnen Kosten durch die Telefon-Gebühren und den Beitrag für Ihren Internet-Anbieter. Von diesem Geld sehen wir allerdings nichts.

Der Seitenaufbau ist wahnsinnig langsam!

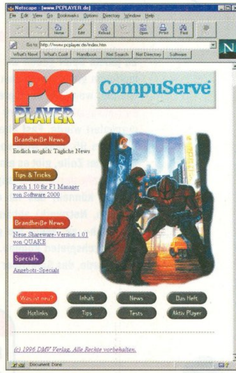
Wir arbeiten mit einem der größten Online-Anbieter der Welt, der Firma CompuServe, zusammen, um einen Hochleistungs-Server mit sehr hoher Bandbreite zur Verfügung zu stellen. Trotzdem können wir nicht ausschließen, daß sehr viele Leser gleichzeitig unser Angebot in Anspruch nehmen wollen. Bei mehreren hundert Usern gleichzeitig muß auch unser Server aufgeben.

Außerdem sind die Internet-Leitungen innerhalb Deutschlands gerade abends sehr ausgelastet. In diesem Fall ist unser Server machtlos: Irgendwo zwischen ihm und Ihrem Modem herrscht gerade Stau, so daß auch unsere Daten steckenbleiben. Besonders in der Zeit ab 21 Uhr sind so gut wie alle Online-Dienste sehr langsam, da durch den beginnenden Nachttarif alle Benutzer auf einmal ins Internet wollen.

Wie komme ich in das CompuServe-Forum?

Wenn Sie ein CompuServe-Mitglied sind, geben Sie einfach den Befehl »GO PCPLAYER« ein und befinden sich in unserem Forum. Im WinCIM klicken Sie auf das Ampelsymbol und tippen in der Dialogbox nur »PCPLAYER«. Im Forum stehen Ihnen nicht nur unsere Redakteure, sondern auch alle anderen Forumsmitglieder zur Verfügung, mit denen Sie sich online unterhalten können. Das Forum ist ebenfalls gratis - auch hier müssen Sie nur die Telefonkosten und die Gebühren des Online-Providers bezahlen, in diesem Fall CompuServe.

Sollten Sie kein CompuServe-Mitglied sein, finden Sie auf der aktuellen Ausgabe von PC Player plus die Software »WinCIM«, mit der Sie sich in CompuServe einwählen können. Weitere Informationen zu »WinCIM« entnehmen Sie bitte der »Flappe«, auf die das CD-ROM aufgeklebt ist. (bs/af)



Ein Besuch auf unseren Web-Seiten lohnt sich – oft sind Artikel hier schneller zu finden als im Heft.

www.pcplayer.de

SO WERTEN WIR

DIE TECHNIK

Zu jedem Spiel geben wir Ihnen die wichtigsten technischen Informationen gleich im Kasten. Der Name des **Herstellers** ist manchmal wichtig, wenn Sie das Spiel in einem Laden bestellen wollen. Unter **Betriebssystem** geben wir die Systeme an, für die das Spiel programmiert wurde. Fast alle MS-DOS-Spiele laufen problemlos unter Windows 95, dies wird von uns nicht angegeben. Steht »Windows 95« in der Zeile, gibt es eine spezielle Version nur für dieses System. Die **Anzahl der Spieler** sagt Ihnen, wieviele Personen gleichzeitig spielen können; das ist meistens von der verwendeten Technik (Modem, Netzwerk) abhängig. Unter **Sprache** geben wir nur dann »Deutsch« an, wenn Sie garantiert ohne Englisch-Kenntnisse den Titel durchspielen können. Wenn hingegen nur die Anleitung übersetzt wurde, das Spiel aber weiter Englisch ist, steht hier »Englisch«.

DIE HARDWARE

Weil alle PCs völlig verschieden sind, teilen wir die Hardware nicht nach Prozessoren, sondern nach Klassen ein.

① entspricht einem älteren 486-33 Modell
② entspricht einem 486-DX2 66 MHz
③ entspricht einem 486-DX4 100 MHz
④ entspricht einem Pentium 90 MHz
⑤ entspricht einem Pentium 133 MHz

Ein weißer Kreis bedeutet: Dieses Spiel läuft mit allen Optionen problemlos auf dieser Klasse. Ein grauer Kreis bedeutet: Dieses Spiel läuft zwar, aber nur mit Einschränkungen. Ein schwarzer Kreis bedeutet: In dieser Rechnerklasse läuft das Spiel erst gar nicht. Besonderheiten wie Einfluß des RAM oder des CD-ROM-Laufwerk werden am Ende des Textes als »Technik-Tip« genau beschrieben.

PC PLAYER TESTBERICHT

Hersteller: DMV Verlag | Hardware: ❶②③④⑤
Betriebssystem: MS-DOS, Windows 3.1 & 95 | Sprache: Deutsch
Anzahl der Spieler: Einer bis Zwei (per Modem), bis Acht (per Netzwerk)

Präsentation: Sehr gut | Spieltiefe: Durchschnitt | Multiplayer: nicht v.
Ausstattung: Gut | Komfort: Schlecht | Übersetzung: geplant

PC PLAYER PERSONALITY

JÖRG: ★★★★★ MONIKA: ★★★★★ MICHAEL: ★★★★★ ROLAND: ★★★★★

BORIS SCHNEIDER: ★★★★★

DIE WERTUNG

In sechs Kritierien bewerten wir die meßbare Qualität eines Spiels. Für jedes Kriterium vergibt der Haupttester eine von fünf Stufen:

Sehr schlecht/Schlecht / Durchschnitt / Gut / Sehr gut

Präsentation: Wie wird das Spiel dargestellt? Wie ist die Qualität und das Zusammenspiel von Grafik, Musik, Videos?
Spieltiefe: Wie intelligent ist der Level-Aufbau, der Computergegner oder die Puzzles in einem Adventurespiel?
Ausstattung: Was steckt alles im Programm? Nur ein Spiel oder auch Extras wie Editoren, Hilfen, Bonus-Missionen?
Komfort: Wie gut läßt sich das Programm bedienen? Sind Load und Save enthalten? Gibt es zu lange Ladezeiten?
Multiplayer: Wie gut sind Modem- oder Netzwerk-Modus? Ist er leicht zu installieren? Gibt es besondere Regeln?
Übersetzung: Wie gut wurde das Original ins Deutsche übertragen? Blieben Humor und Dramatik erhalten?
Bei den Punkten »Übersetzung« und »Multiplayer« kann es neben der Wertung noch die Begriffe »geplant« (kommt als Update) oder »nicht v.« (nicht vorhanden und auch nicht geplant) geben.

DIE PERSONALITY

Weil jeder Computerspieler einen anderen Geschmack hat, gibt Ihnen auch PC Player Alternativen zur Gesamtwertung. Die stammt immer von jemandem, der das Spielegenre kennt und liebt. Deswegen wird ein Strategie-Experte ein schwer zugängliches Hardcore-Strategiespiel auch gut bewerten, wenn Spieltiefe und Anspruch stimmen. Umgekehrt können andere Leser, die sich in dem Genre nicht auskennen, damit gar nichts anfangen; das wird durch Wertungen von anderen Testern ausgedrückt, die über der Hauptwertung gedruckt werden.

GOLD UND PLATIN

GOLD PLAYER

PLATIN PLAYER

Gold- und Platin-Player gibt es für besonders empfehlenswerte Spiele.

PC PLAYER INDEX NOVEMBER 1996

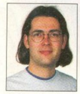
Auf der Index-Seite finden Sie nicht nur alle Spiele, die wir in dieser Ausgabe getestet haben, sondern auch die besten Neuerscheinungen der letzten Monate.


Boris Schneider


Jörg Langer


Monika Stoschek


Michael Schnelle


Roland Austinat

	Spielename	Genre	Boris Schneider	Jörg Langer	Monika Stoschek	Michael Schnelle	Roland Austinat	Seite
GOLD PLAYER	Master of Orion 2	Strategiespiel	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★	★★★★	86
GOLD PLAYER	Jagged Alliance: Deadly Games	Strategiespiel	★★★★	★★★★★	★★★★	★★★	★★★★	94
	Bleifuss 2	Rennspiel	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	118
	Roadrash	Rennspiel	★★★	★★★	★★★★	★★★★	★★★★	126
	Azrael's Tear	Adventure	★★★★	★★★	★★★★	★★★	★★★	146
	Bubble Bobble	Geschicklichkeitsspiel	★★★★	★★★	★★★★	★★	★★★★	142
	Deadly Tide	Actionspiel	★★★★	★★★	★★★	★★	★★★	130
	Monster Truck Madness	Rennspiel	★★★★	★★★	★★	★★★	★★★	122
	Fable	Adventure	★★★	★★★	★★★	★★	★★★	150
	Scorched Planet	Actionspiel	★★★	★★★	★★★	★★★	★★	138
	Battleground Shiloh	Strategiespiel	★★	★★★	★★	★★★	★★	112
	F1 Manager 96	Wirtschaftssimulation	★★★	★	★★★	★★★	★★	116
	Deadlock	Strategiespiel	★★	★★★	★★	★★	★★	96
	Hellbender	Actionspiel	★★★	★★	★★	★★	★★	134
	Megarace 2	Rennspiel	★★	★★	★★	★★	★★	128
	Ultimate Mix	Adventure	★★	★★	★★	★★	★★	156
	Alien Incident	Adventure	★★	★	★★	★	★★	148
	Der Planer 2	Wirtschaftssimulation	★	★★	★	★★	★★	117
	Mutant Penguins	Geschicklichkeitsspiel	★★	★	★★	★	★★	144
	Synnergist	Adventure	★	★	★★	★	★	154
	Solar Crusade	Actionspiel	★	★	★	★	★	132

Die besten Spiele der letzten Monate:

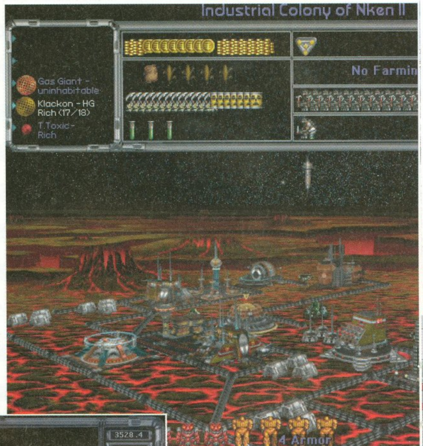
	Name	Genre	Boris Schneider	Jörg Langer	Monika Stoschek	Michael Schnelle	Roland Austinat	Test
GOLD PLAYER	Grand Prix 2	Rennspiel	★★★★★	★★★	★★★★	★★★★★	★★★★★	9/96
GOLD PLAYER	Baphomets Fluch	Adventure	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	10/96
GOLD PLAYER	Links LS	Sportspiel	★★★★	★★★	★★★★	★★★★	★★★★	10/96
GOLD PLAYER	Hind	Flugsimulation	★★★★	★★★	★★★	★★★★	★★★★	10/96
	Need for Speed Special Edition	Rennspiel	★★★★★	★★★★	★★★	★★★	★★★★	9/96
	Syndicate Wars	Strategiespiel	★★★★	★★★★	★★★	★★★★	★★★★	10/96
	Time Commando	Actionspiel	★★★★	★★★	★★★★	★★★★	★★★	9/96
	Z	Strategie	★★★★	★★★★	★★★	★★★	★★★★	9/96
	Missionforce: Cyberstorm	Strategie	★★★★	★★★★	★★★	★★★★	★★★	8/96
	Gene Wars	Strategiespiel	★★★★	★★★★	★★★	★★★★	★★★	10/96
	3D Ultra Pinball: Creep Night	Flippersimulation	★★★★	★★	★★★★	★★★★	★★★★	10/96
	Crusader: No Regret	Action-Adventure	★★★★	★★★	★★★★	★★★	★★★★	10/96
	Virtua Fighter PC	Prügelspiel	★★★	★★	★★★★	★★★★	★★★★	8/96
	SimCity 2000: Network Edition	Strategiespiel	★★★	★★★	★★★★	★★★	★★★★	10/96
	Golden Gate Killer	Adventure	★★★★	★★★	★★★	★★★	★★★★	10/96
	The Elk Moon Murder	Krimi-Adventure	★★★	★★★	★★★	★★★	★★★★	9/96
	Professor Tim	Denkspiel	★★★★	★★	★★★	★★★	★★★★	9/96
	Firefight	Actionspiel	★★★	★★★	★★★	★★★	★★★★	8/96
	Normality	Adventure	★★★	★★	★★★★	★★★	★★★★	8/96
	Shell Shock	Actionspiel	★★★	★★★	★★★★	★★	★★★★	8/96
	Sonic CD	Actionspiel	★★★★	★★★	★★★	★★★	★★★★	8/96

GOLD PLAYER

Strategiespiel für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis

MASTER OF ORI
BATTLE AT ANTARES

Von ihren Heimatwelten machen sich acht Rassen in chromglitzernden Sternenflotten auf, um ihren Träumen von Reichtum und Allmacht nachzujagen. Nicht länger träumen muß SimTex: »Master of Orion 2« ist das beste Weltraum-Strategiespiel in diesem Universum.



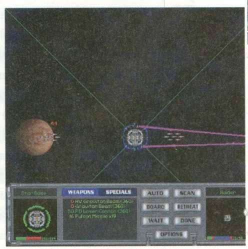
▲ Trotz des sie umgebenden Infernos hat sich diese Kolonie gut gemacht. Geschützt wird sie von acht Marines in Körperpanzern und vier goldenen Riesenrobotern.

Bislang war »Master of Orion« das Vorzeige-Strategiespiel in Sachen Weltraum. Kein Freischein für den Nachfolger, denn Fortsetzungen tendieren allzu oft in Richtung »gesteigerte Quantität« – ohne jedoch wirkliche Neuerungen einzuführen. Zudem war die große Stärke von Master of Orion seine einfache Bedienung und große Übersichtlichkeit – wie sollte die bei steigender Komplexität beibehalten werden? Doch SimTex Software hat aufgepaßt: Die besten Elemente des ersten Teils sowie des hauseigenen Fantasy-Ablegers »Master of Magic« bilden die Grundlage für »Master of Orion 2 – Battle at Antares«.

Vor Beginn Ihrer Karriere als pangalaktischer Superkanzler haben Sie zunächst die Qual der Wahl: Wie schwer soll das Spiel sein, wie groß die Galaxie und wie zahlreich Ihre Konkurrenz? Bis zu acht Parteien dürfen mitmachen, die Galaxie kann jünger (mehr Mineralien) oder älter (Planeten weniger lebensfeindlich) als der Durchschnitt sein. Normalerweise startet jedes Volk mit einem Planeten, zwei Aufklärern und einem Kolonieschiff. Wenn Sie wollen, dürfen Sie aber auch ganz bei Null beginnen und erstmal die Raumfahrt erlernen. Oder man übernimmt eine fortgeschrittene Nation, die bereits mehrere Planeten und Zukunftstechnologien besitzt. Als nächstes gilt es, sich für eine der 13 Rassen zu entscheiden. Das Angebot reicht von der Alkari-Diktatur (überlegene Piloten) über die Menschen-Demokratie (geschickte Diplomaten) bis zu dem Insektenstaat der Klackons (eifrige Arbeiter). Alle Völker haben ihre ureigenen Fähigkeiten, und ihre Siedler, Soldaten sowie Raumschiffe sehen anders aus. Anspruchsvolle Aspiranten auf den galaktischen Thron dürfen ein eigenes Volk generieren. Dabei erwirbt man mittels zehn Punkten verschiedene Boni, etwa Vorteile bei Raum- und Bodenkämpfen, gesteigerte Forschung oder Produktion. Dazu gehören auch 21 Spezialfähigkeiten wie »Steinfresser«, »Kriegsherr«, »Hellsichtigkeit« oder »Telepathie«. Fehlt es für die eigene Wunschkombination an Punkten, so kann man absichtlich Nachteile in Kauf nehmen,



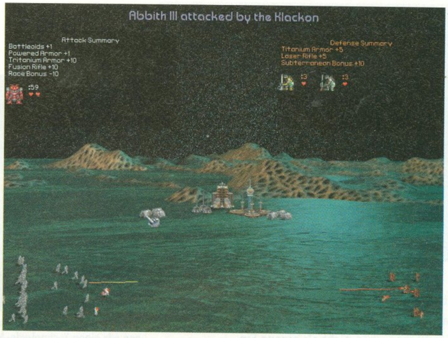
Das Bewegen von Flotten auf der galaktischen Karte ist kinderleicht. Die Zweifärbung des Namens »Poseidonis« (oben) zeigt übrigens, daß das System von zwei Rassen bewohnt wird.



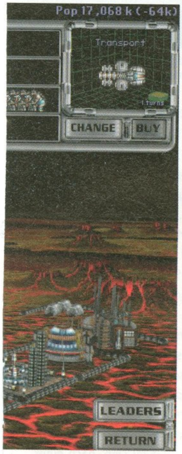
Schon einige handliche Raider-Schiffe der Antares-Flotte sind eine tödliche Bedrohung für ganze Sonnensysteme.

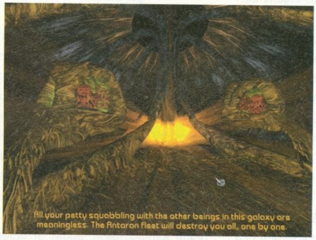
Spiele-Test

DN 2



Bei Bodenkämpfen werden alle Kampffaktoren eingeblendet, im unteren Bildbereich sieht man winzige Infanteristen aufeinander feuern.





Der gemeinsame Gegner aller Völker mischt sich ein: Antarer fliegen seltsame Raumschiffe, sind unfreundlich und vor allem unheimlich aggressiv.

etwa eine geringere Fortpflanzungsrate. Schon bei diesen ersten Entscheidungen macht sich ein Komfortmerkmal bezahlt, das nicht genug gelobt werden kann: In jedem Menü und zu jedem Spielbestandteil erhalten Sie auf Rechtsklick hin sofort eine Erklärung. Der Blick ins Handbuch ist deshalb nur für das Verständnis grundsätzlicher Konzepte erforderlich.



Haben Sie Ihrem Wunschvolk noch eine Bannerfarbe verpaßt, kann es losgehen. Im Gegensatz zu vielen anderen Strategiespielen achtet Master of Orion 2 darauf, alle Parteien in ungefähr demselben Abstand voneinander über die Galaxie zu verteilen. Natürlich gibt es trotzdem bessere und schlechtere Ausgangsstellungen – bei acht Teilnehmern in der Mitte zu starten, bringt eben gewisse Nachteile mit sich. Wenn Sie nicht bereits mit einer fortgeschrittenen Zivilisation beginnen, geht es nun ans Erkunden der umliegenden Sterne. In jedem Sonnensystem befinden sich null bis fünf Planeten unterschiedlicher Beschaffenheit – beispielsweise unbewohnbare Gasriesen, gravitationsschwache Monde oder auch erdähnliche Planeten, die geradezu nach Besiedelung schreien.

Anders als beim Vorgänger muß man nicht erst bestimmte Technologien erforschen, um verstrahlte Himmelskörper oder Flammenhöllen zu kolonisieren. Statt dessen dürfen Sie jederzeit auch auf weniger lieblichen Planeten landen, müssen aber mit geringer Produktion, karger Vermehrungsrate oder erhöhten Wartungskosten rechnen. Keine Angst, im Laufe einer Partie können Ihre Wissenschaftler die nötigen Techniken entwickeln, um auch auf kargen Planeten Nahrung zu produzieren, die Atmosphäre umzuwandeln oder gar die Gravitation zu normalisieren.

Eine frisch gegründete Kolonie wird von einer einzigen Bevölkerungseinheit bewohnt, die um »Freiwillige« aus anderen Siedlungen verstärkt werden kann. Drei Berufsgruppen stehen zur Verfügung, nämlich Bauern, Arbeiter und Wissenschaftler. Die Produktion in jeder der Kategorien läßt sich durch entsprechende Gebäude oder angeheuerte Helden vergrößern. Was die Kolonie herstellen soll, entscheiden Sie. Wohnhäuser kurbeln das Bevölkerungswachstum an, andere Gebäude beherbergen Soldaten oder Panzer. Zu der äußerst breiten Palette gehören Raketenbasen, Müllbeseitigungsanlagen, Forschungscomputer, automatische Fabrikationsanlagen und vieles mehr.



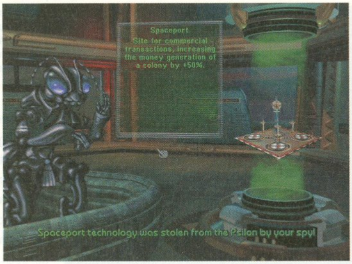
Was wäre ein Weltraumspiel ohne Raumschiffe? Eine kleinere Version der schon erwähnten Kolonieschiffe dient zum kostengünstigen Besiedeln von Welten innerhalb des selben Sonnensystems.

MICHAEL SCHNELLE ★★★★★

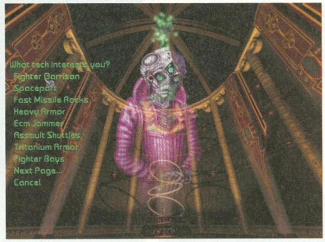
Ich muß zugeben, daß mich Master of Orion 2 eiskalt erwischt hat. Obwohl mir der Vorgänger sehr gut gefiel, war ich skeptisch, ob die Fortsetzung eine deutliche Steigerung bringen würde. Doch schon nach kurzer Zeit war ich begeistert: Anführer, Eingeborene, Bevölkerungsmoral, verschiedene Regierungsformen, neue Weltraummonster und Zufallsereignisse – sogar der Verlust der Heimatkolonie ist regeltechnisch abgedeckt. Weiß man bei all diesen Details mal nicht weiter, hilft ein beherzter Rechtsklick, um eine Erklärung auf den Bildschirm zu bringen.

Es macht einfach Spaß, die eigenen Kolonien im Laufe der Zeit blühen und gedeihen zu sehen. Noch witziger ist es, die Siedlungen des Kollegen Langer per Bombardement zu dezimieren. Zugegeben, die Galaxiekarte sieht etwas langweilig aus. Dafür motivieren die wirklich clever agierenden Computergegner um so mehr. Außerdem ist der Diplomatieteil nicht, wie in vielen Konkurrenzprodukten, nur schmückendes Beiwerk, sondern fest integrierter Spielbestandteil. Zusammen mit den ausgefeilten taktischen Weltraumkämpfen bietet sich dem Strategen Stoff für etliche Monate und vielleicht sogar Jahre. Selbst eingeschworene »Civilization 2«-Fans sollten unbedingt mal eine Forschungsreise in die Galaxie von Orion wagen.

GOLD PLAYER



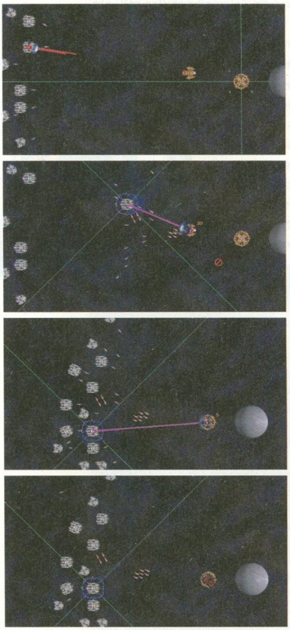
Mein Name ist Bond: Unser Klackon-Spion hat die Technologie für kommerzielle Raumhäfen gestohlen.



Unserem guten Verbündeten, dem Herrscher der Psilons, schlagen wir einen Technologie-Austausch vor.

Fliegende Außenposten können zu fremden Welten geschickt werden und erhöhen dort als eine Art galaktische Tankstelle die Reichweite Ihrer Flotten. Frachter tauchen nicht als eigene Einheiten auf, sondern dienen (unsichtbar) zum Verschicken von Bevölkerung sowie der automatischen Umverteilung der Nahrung. Auf diese Weise muß nicht jede Kolonie autark sein; Siedlungen in unwirtlichen Lebensräumen können von Agrarparadiesen mitversorgt werden. Transporter werden bei ihrer Fertigstellung mit maximal vier Soldateneinheiten beladen und zur Invasion feindlicher Systeme eingesetzt. Außerdem gibt es sechs verschiedene Größenklassen von Kriegsschiffen, vom kleinen Aufklärer bis zum riesigen »Doom Star«. Kenner des ersten Teils erinnern sich an die nervige Beschränkung auf sechs Schiffsmodelle: Um ein siebtes zu konstruieren, mußten erst alle Schiffe eines anderen Typs verschrottet werden. Master of Orion 2 erlaubt hingegen beliebig viele verschiedene Modelle (die auch nachträglich verändert werden können). Der Spieler bestimmt, welche Art Waffen und Accessoires an Bord sind. Um Schilde, Antrieb und Panzerung muß man sich dabei nicht kümmern – hier wird automatisch immer der neueste Stand der Technik verwendet. Dafür lassen sich für viele Waffen genaue Spezifikationen angeben: Wieviele Raketen sollen pro Salve verschossen werden, sind die Projektile gepanzert oder mit speziellen Zielvorrichtungen ausgestattet? Sollen die Laser nur nach vorne oder hinten zeigen, oder auf einem drehbaren Turm sitzen? Wünschen Sie für Ihre Plasmastrahler die besonders schwere oder doch lieber die zielgenaue Ausführung? Zudem kann man zahlreiche Spezialwaffen, Steuerungshilfen und Schildverstärker installieren. Nicht zu vergessen die Abfangjäger, Kampfjäger oder Bomber, die im Kampf von allein zum gewählten Ziel fliegen und dieses mit ihren Bordwaffen beharken. Und wem das noch nicht reicht, darf noch etwas Platz für Entertruppen bereithalten.

Sobald Sie in einem Sonnensystem auf verfeindete Parteien treffen, wählen Sie in einer schematischen Darstellung das gewünschte Angriffsziel aus (Flotte oder Planet). Die resultierende Raumschlacht findet in einem 2D-Spielfeld statt; links befinden sich die Schiffe des Angreifers, rechts die des Verteidigers, unterstützt von einer Raumstation und planetaren Abwehrsystemen. Nun wird rundenweise gezogen, jeder Kahn hat eine bestimmte Menge an Bewegungspunkten. Sie wählen, welche Waffen auf welche Ziele abgefeuert werden, und sollten dabei Schußwinkel und Entfernung beachten. Da die Schutzschilde in vier Bereiche unterteilt sind, kann es sinnvoll sein, nach einer



Zuerst wird das einsame Verteidigerschiff beseitigt, dann die raketengespickte Raumstation zerstört. Jetzt ist der Weg frei für unsere Landungsschiffe.

IM VERGLEICH

	CIVILIZATION 2	MASTER OF ORION 2	ASCENDANCY
Präsentation	Gut	Gut	Gut
Spieltiefe	Sehr gut	Sehr gut	Durchschnitt
Ausstattung	Gut	Durchschnitt	Durchschnitt
Komfort	Sehr gut	Sehr gut	Gut
Multiplayer	nicht v.	Durchschnitt	nicht v.
Wertung	★★★★★	★★★★★	★★★

Im Bereich der globalen Strategiespiele muß sich Master of Orion 2 nur einem einzigen Programm geschlagen geben: Civilization 2. Microproses generalüberholter Klassiker wirkt noch etwas zugänglicher als das SimTex-Spiel, da man nicht Flottensymbole durch die Galaxie bewegt, sondern einzelne Einheiten über eine Landkarte. Auch sonst bietet der Aufbau einer Zivilisation das eine oder andere Quentchen mehr an Abwechslung. Doch die Silbermedaille hat sich Orion 2 redlich verdient – trotz ungeheuer vielen Forschungsstufen, Schiffsausbauten und Spezialregeln bleiben Übersicht und Bedienungskomfort immer erhalten. Die Computerrassen agieren fast wie Menschen, zudem darf man im Multiplayer-Modus gegen Bekannte spielen. Wenngleich wir hier wegen fehlender Detailberichte über die Aktionen der Mitspieler nur ein »Durchschnitt« vergeben, ist das mehr, als Civilization oder Ascendancy bieten. Letzteres sieht zwar nett aus und macht einige Stunden großen Spaß. Auch gehört es noch zu den besseren Vertretern des Genres. Doch fortgeschrittene Spieler vermissen bald klügere Computergegner. Außerdem ist die Steuerung der Flotten in den dreidimensional dargestellten Sonnensystemen zu mühselig.

VERSAND 99

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 211 88
Ladenöffnungszeiten: Mo - Fr: 10.00 - 18.00 Uhr, Sa: 10.00 - 13.00 Uhr
Versand 99 GmbH · Bergrather Straße 16 a · 52249 Eschweiler

IBM/PC CD-ROM

3D Ultra Pinball A 64,99
3 Skulls of the Toltecs A 78,99
5th Musketeer (Touché) V 69,99
1942 Pacific Air War A 29,99
Abuse V 69,99
Aces Collection A 39,99
(Aces over Europe, A.o.t. Pacific und Red Baron)
Aces of the Deep V 39,99
Aces over Europe V 24,99
Action Soccer Deluxe (incl.Gamepad) V 71,99
Addams Family Pinball A 74,99*
After Shock A 84,99*
After Life NEU A 84,99
AH 64D Longbow NEU V 79,99
AH 64D Longbow Flash Point Korea V 44,99
Air Bucks A 24,99
Albion V 34,99
Alexander E 71,99
Alien Incident A 49,99
Alien Trilogy A 79,99*
Alien Virus NEU V 84,99
Alone in the Dark 1 V 29,99
Alone in the Dark Trilogie V 67,99
American Civil War NEU A 67,99*
Ancient Empires NEU V 77,99
Anvil of Dawn NEU V 74,99
Armored Fist A 35,99
Armored Fist 2 A 79,99*
Assault Rigs A 67,99
ATF US (X Fighters) NEU V 79,99
ATF Data Nato Fighter V in Vorb.
Aufschwung Ost V 31,99
Azraels Tear NEU V 69,99
Bad Moyo A 73,99
Baphomets Fluch V 77,99
Batman Forever V 49,99
Battle Bugs V 29,99
Battlecruiser 3000 AD V 64,99*
Battledrome V 29,99
Battle Isle 3 WIN3.11/WIN95 V 69,99
Battle Race A 79,99
Betrayal at Krondor A 24,99
Big Red Racing V 59,99
Biing! V 65,99
Bioforge Classics V 49,99
Bitmap Brothers Compilation A 29,99
(u.a. Cadaver, Gods, Speedball 2, Xenon)

Komplettlösungen in riesiger Auswahl ab DM 11,99

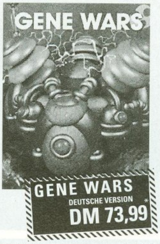
Bleifuß A 51,99
Bleifuß II A in Vorb.
Blown Away V 89,99
Boong NEU V 53,99
Braindead 13 V 64,99
Bundesligamanager Pro V 19,99
Bundesliga Manager 3 V 69,99
Bundesliga Manager '97 V in Vorb.
Bundesliga Manager 3 Supporter V 49,99
Burried in time WIN V 74,99
Burn:Cycle V 74,99
Business Compilation V 29,99
(Transport Tycoon und Theme Park)
Caesar 1 V 24,99
Caesar 2 (DOS/WIN 95) V 77,99
Capitalism V 79,99
Champion Chip Manger 2 V 59,99
Chaos Control V 75,99
Chaos Overlords WIN95 V 68,99
Chewy - Flucht von F5 V 34,99
Christoph Kolumbus V 19,99
Chronicles of the Sword NEU E 75,99
Chronomaster A 74,99
Civil War V 77,99*
Civilization V 29,99
Civilization 2 A 78,99
Civ Net V 59,99
Civil War General V 79,99*
Claim to Power WIN95 V 83,99
Clandestiny WIN 95 V 71,99
Clif Danger NEU V 57,99
Comanche Compilation (incl. Missions) V 39,99
Comanche 3 A 79,99*
Comix Zone V 51,99
Command:Aces of the Deep WIN95 V 77,99
Command & Conquer V 79,99
Command&Conquer 2 Red Alert V 84,99*
Command & Conquer Mission Disk V 29,99
Command Companion (C+C LevelCD) V 27,99
Command&Conquer Leveleditor II V 29,99
Congo - Descent into Zinj A 68,99
Conquest of the New World V 79,99
Conquerer A.D. 1086 V 77,99
Creature Shock V 24,99
Crusade V 24,99
Crusader - No Regret V 64,99*
Cyber Judas NEU A 84,99
Cyberia 2 V 75,99
Cybermage - Darklight Awakening V 29,99
Cyberspeed WIN95 V 69,99*
Cyberstorm WIN95 NEU A 77,99
Cyberworlds A 79,99
Cyril - Cyber Punk A 49,99
D - Der Horrorthriller V 39,99
Daedalus Encounter V 29,99

Daggerfall V 81,99*
Dark Universe V 19,99
Das Amt V 41,99
Das Hexagon Kartell V 69,99
Das schwarze Auge 1 V 27,99
Das schwarze Auge 2 V 27,99
Das schwarze Auge 3 V 39,99*
Dawn Patrol V 29,99
Deadlock NEU V 78,99
Death Gate A 74,99*
Death Keep WIN 95 E 69,99
Decathlon WIN95 NEU V 74,99
Deep Sea (X-COM, Subwar 2050) V 54,99*
Defcon 5 V 74,99
Der Baulöwe V 60,99
Der Druidenzirkel V 35,99
Der Meister V 24,99
Der Patrizier V 33,99
Der Planer + Extra V 19,99
Der Planer 2 V 79,99*
Der Produzent NEU V 79,99
Descent A 37,99
Descent 2 A 79,99
Descent 2 Mission Builder A 37,99*
Destruction Derby A 89,99
Diablo WIN95 V 81,99*
Die Fugger II V 79,99
Die große Schlacht in den Ardennen V 71,99
Die große Schlacht um Gettysburg V 71,99*
Die Hard Trilogy V 73,99*
Die Höhlenwelt Saga V 19,99
Die Siedler V 34,99
Die Siedler 2 V 69,99
Die total verrückte Rallye V 39,99
Dune 2 V 31,99
Dungeon Keeper (DOS u.WIN 95) V 73,99*
Earthsiege V 24,99
Earthsiege 2 WIN95 - Skyforce V 77,99
Earthworm Jim 1&2 V 79,99
Eishockey-Manager V 19,99
Elisabeth 1 V 69,99
Entomorph: Plague o.t.D. A 49,99
Erben der Erde V 39,99
Extreme Games A 51,99
Euro 96 V 66,99
EuroAction Soccer E 54,99
Extreme Pinball A 54,99
F1 Manager 96 V 73,99
Fantasy General NEU V 69,99



Fast Attack V 64,99
Fatal Racing A 69,99
Fields of Glory V 29,99
Fifa 95 Classics V 29,99
Fifa Soccer 96 V 54,99
FiFa Soccer 97 V in Vorb.
Firefight WIN95 A 59,99*
Flight E 47,99
Flight Compilation V 29,99
(1942 Pacific Air War, F-14 Fleet Defender + Wings of Glory)
Flight of the Amazon Queen V 39,99
Flight Unlimited V 54,99
Formula One Grand Prix A 29,99
Formula One Grand Prix 2 V 87,99
Formula One Grand Prix 2 E 71,99
FPS Baseball 96 A 64,99
FPS Football 96 E 64,99
Frankenstein V 39,99
Freddy Pharkas A 24,99
Fritz 3 V 43,99
Fritz 4 V 131,99
FS 5.1 Hauptprogramm V 107,99
FS5 Airbus Family V 49,99
FS5 Boeing Family V 49,99
FS5 Europa 2 NEU A 64,99
FS5 Flight Adventures 1 NEU A 65,99
FS5 Flight Shop A 79,99
FS5 Great Airlines A 49,99
FS5 Rekordflugzeuge A 49,99
FS5 Szenery+Object Designer NEU V 85,99
Fun & Games A 54,99
Fussballhits 96 V 79,99
(Goal, Striker, Champ.Manager, Sens.Soccer, FIFA, Anstoss, Kick off 3.)
Future Dimension V 64,99
FX Fighter A 74,99
Gabriel Knight V 24,99

Gabriel Knight 2 NEU V 64,99
Game BOX (enthält 50 Spiele) A 44,99
Gender Wars US-Version NEU E 64,99
Gene Machine A 64,99



Goblins 1&2 V 24,99
Goblins 3 V 24,99
Golden 10 - Spielesammlung V 39,99
Golden Gate Killer V 75,99
Grand Prix Manager WIN V 59,99
Greg Norman U.C. Golf A 47,99
Hand of Fate - Kyrandia 2 V 24,99
Hanse V 33,99
Hardball 5 V 79,99
Hardline (Scavenger) V 59,99
Harpoon 2 Deluxe Multimedia Edition E 74,99
Hattrick V 79,99
Head To Head V 24,99
Hellfire Zone A 27,99
Help E 49,99
Hexen Data: Dark Kings... E 34,99
Hereos of Might & Magic V 54,99
Hi - Octane V 27,99
Historyline V 29,99
Hollywood Pictures V 29,99
Hugo V 71,99
Ice & Fire A 67,99
Imperium Romanum V 84,99*
Inca 1 V 24,99
Inca 2 V 24,99
Inca Collection (Inca 1&2&Audio CD) V 75,99
Indy Car Racing V 24,99
Indy Car 2 - Enhanced Version A 74,99
International Tennis Open V 75,99
Jagged Alliance V 35,99
Jewels of the Orakel V 84,99
John Madden NFL 97 V 77,99*
Jurassic Park A 24,99
Karma NEU V 75,99
Kick Off 96 NEU A 39,99
Kingdom of Magic V 69,99
King's Quest 6 A 24,99
King's Quest 7 V 34,99
King's Quest Collection (1-6) A 77,99
Knight's Chase (Time Gate) V 47,99
Knights of Xentar V 29,99
Kyrandia 3 - Malcolm's Revenge V 24,99
Labyrinth of Time A 29,99
Lands of Lore V 35,99
Lands of Lore 2 V 89,99*
Larry 6 V 77,99
Larry Collection Teil 1,2,3,5 A 67,99
Last Dynasty V 34,99
Lighthouse WIN NEU V 77,99
Links LS NEU A 92,99
Little Big Adventure V 29,99
Live Action Football A 29,99
Locus A 89,99
Lode Runner On-Line WIN95 V 77,99
Loderunner A 34,99
Lords of the Realm 2 V in Vorb.
Lost Eden A 74,99
Lucas Arts Classic Adventures V 39,99
(Loom, ZakMcKracken, Maniac Mansion, Monkey Island und Indiana Jones 3)
Lucas Arts Classic Simulations V 39,99
(Battlehawk 1942, Their Finest Hour, Secret Weapons o.t.L.)
Lucas Arts Top Adventures V 39,99
(Day of the Tentacle, Indiana Jones 4 und Monkey Island 2)
Mad TV 2 V 79,99*
Made in Germany Collection V 29,99
(Anstoss, Battle Isle 2 und Das schwarze Auge 2)
MAG! V 74,99
Magic Carpet Classics incl. Data V 29,99
Magic Carpet 2 V 45,99
Magic the Gathering WIN95 V 104,99*
Martini Racing V 27,99
Master of Magic V 29,99
Mechwarrior 2 Special Edition V 79,99
(inclusive Mission)
Mechwarrior 2 Mission V 44,99
Megapack 5 A 82,99
(Flight Unlimeted, FX-Fighter, Jagged Alliance, Primal Rage Terminal Velocity und Warlords 2 Deluxe)
Megapack 6 A 82,99
(Riddle of master Lu, Panzer General 2, Kyrandia 3, pinball 3d-VCR, Manic Karts, Action Soccer, Druid, Steel Panthers, Death Gate, Al Unser Jr.)
Megarace 2 NEU A 54,99
Menzoberranzan A 69,99
Mission Critical A 74,99
Monopoly V 59,99
Monthy Pyton's Complete Waste of... E 79,99
Monthy Pyton's Quest for the holy... E 79,99
Mortimer WIN95 NEU E 64,99
Moto X A 79,99
Myst V 69,99
Nascar Racing A 29,99
Nascar Racing II A in Vorb.
Nascar Track Pack A 39,99
NBA JAM Tournement Edition A 34,99
NBA Live 95 V 29,99*
NBA Live 96 V 79,99
Need for Speed Ltd. Edition V 79,99
Network V 84,99
NFL Quaterbackclub 97 A 67,99
NHL Hockey 95 Classic V 29,99
NHL Hockey 96 V 79,99
NHL Hockey 97 V 73,99*
Normality V 75,99

Oldtimer V 24,99
Offensive NEU V 79,99
Offensive Bayern München,... V 54,99
Olympic Games A 67,99
Olympic Soccer A 67,99
Organic Art (Bildschirmschoner) V 54,99
Outpost V 34,99
Paparazzi E 79,99
Pax Imperia 2 WIN95 V in Vorb.
PBA Bowling A 54,99
Perfect General 2 A 79,99
PGA 486 Classic V 29,99
PGA Tour Golf 96 V 79,99
PGA Tour Golf Data Sawgrass A 34,99
Phantasmagoria (7 CD's) E/V 84,99
Pinball 3D VCR A 35,99
Pinball 95 WIN95 A 53,99
Pinball Mania WIN A 59,99
Pinball Wizard 2000 V 67,99
Pinball World A 49,99
Piranha A 34,99
Pirates Gold V 39,99
Pole Position V 69,99
Police Quest 4 A 24,99
Police Quest Collection Teil 1-4 A 67,99
Police Quest SWAT A 71,99
Pool Champion WIN95 A 46,99
Popolous 2 + Powermonger V 29,99
Power Play Hockey A 64,99
Powerflight (F15, F117, Gunship2000) A 63,99
Power, Corruption & Lies A 59,99
(Beneth a Steel Sky, F-14 Fleet Defender, Ufo)
Powerhouse V 34,99
Primal Rage A 29,99
Privateer Classic A 29,99
Pro Pinball - The Web V 53,99
Quest for Glory Collection A 68,99
Ran Soccer V 77,99
Ran Trainer V 29,99
Ran Trainer 2 V 71,99
Raven Project V 53,99
Ravenloft 2 - Stoneprophet A 45,99
Realms of Chaos A 49,99
Rebel Assault V 35,99
Rebell Assault 2 V 84,99
Red Ghost V 79,99
Renegade 2 A 54,99
Return Fire WIN95 NEU A 74,99
Revolution X NEU A 29,99
Riddle of Master Lu V 74,99
Ring der Nibelungen V 59,99
Ripper NEU V 79,99
Rise 2: The Resurrection A 39,99
Road Rash A 59,99
Road Warrior A 59,99
Rüsselsheim V 24,99
S.T.O.R.M. V 73,99*
Safecracker A 74,99
Sam & Max V 35,99
Sea Legends V 79,99



SWoS Europ.Championchip V 54,99
Shadam V 89,99
Shannara V 74,99
Shellshock NEU V 74,99
Shivers V 77,99
Shockwave Assault WIN95 V 79,99
Silent Hunter V 69,99
Silent Thunder WIN 95 + WIN 3.1x V 84,99
Sim Box V 29,99
(Mad TV, Der Planer und Ran-Trainer)
Sim City 2000 Collection DOS o.WIN V 91,99
(URK+Scenary 1+Bonus-Städte London, Venedig, Sydney)
Sim City enhanced V 24,99
Sim Tower V 79,99
Sim Town V 65,99
Simon 1+2 Powerediton V 49,99
Simon the Sorcerer 2 WIN95 V 79,99
Sonic CD V 49,99
Space Bucks WIN E 65,99
Space Hulk V 29,99
Space Hulk WIN95 NEU A 73,99
Space Marines V 34,99
Space Quest 4 A 24,99
Space Quest 6 - Roger Wilco V 34,99
Space Quest Collection (1-5) A 77,99
Speed Rage NEU A 74,99
Sport Compilation A 29,99
(Formula One Grand Prix, Fifa 95 + PGA Tour Golf 486)
Spud V 61,99
Star Rangers V 34,99
Star Trek: 25th Anniversary V 29,99
Star Trek: A Final Unity V 69,99
Star Trek: Deep Space Nine A 69,99
Star Trek: Judgement Rites A 29,99
Star Trek: Klingon NEU A 69,99
Star Trek Warrior Set A 63,99
(incl. Interaktiv Manual)
Star Wars Collection V 54,99
(X-Wing, Rebel Assault1, Star Wars Screen Saver)
Stonekeep V 39,99
Strike Base NEU V 55,99
Strike Commander Classic A 29,99
SU - 27 Sukhoi DOS und WIN95 V 69,99
Super Street Fighter 2 Turbo A 27,99
Syndicate Plus Classic V 29,99
Synnergist NEU V 67,99
System Shock Classic V 29,99

SCHNELL BESTELLEN!
ANGEBOTE NUR SOLANGE VORRAT REICHT.

CD-SUPERSONDERANGEBOTE

Ascendancy V 55,99
Business Compilation V 29,99
Crusader - No Remorse V 29,99
Cybermage V 29,99
Der Reeder V 19,99
Fade to Black V 16,99
Need for Speed V 49,99
NHL Hockey 94 V 14,99
Pizza Connection V 19,99
Noctropolis Classics V 9,99
Panzer General 2 WIN A 34,99
Psychic Detective V 19,99
Rayman V 34,99
Space Marines V 34,99
Teamchef V 27,99
Top Gun V 27,99
US Navyfighters Gold incl. Data V 29,99
Vollgas V 35,99
Wing Commander 4 V 79,99

T-MEK A 74,99
TekWar V 74,99
Terminator Future Shock V 75,99
Terra Nova - SFC A 74,99
Terror Trax E 34,99
TFX V 33,99
TFX EF2000 V 84,99
The Dark Eye A 74,99
The Darkening V 79,99*
The Dig V 77,99
The Hive E 65,99
The Incredible Machine V 24,99
Theme Park Classic V 29,99
This Means War WIN95 V 87,99
Think X V 38,99
Thunderhawk 2 V 74,99
Thunderscape V 49,99
Tie Fighter V 77,99
Tilt A 51,99
Time Commando NEU V 73,99
Time Gate:Knight's Chase V 47,99
TNN 96 Fishing A 69,99
Tomb Raider V 66,99*
Torin's Passage V 84,99
Toshinden A 68,99
Total Mania NEU V 51,99
Tower A 95,99
Track Attack V 49,99
Transport Tycoon+World Editor V 29,99
Trivial Persuit V 74,99
Trophy Bass Fishing E 77,99
Turrican 2 A 57,99
UEFA Champion League A 51,99
Ufo V 29,99
Ultima Underworld 1&2 A 29,99
Unnecessary Roughness 96 A 74,99
Urban Runner (Lost in Town) NEU V 64,99
US Navy Fighter Classic V 29,99
Virtua Fighter WIN95 NEU A 74,99
Virtual Pool A 89,99
Virtual Snooker NEU A 89,99
War College NEU A 64,99
Warcraft 2 V 79,99
Warcraft 2 Expansion NEU V 27,99
Warcraft 2 - More War Level CD V 27,99
Warhammer - Im Schatten... WIN95 V 49,99
Warriors V 46,99
Welcome to the Future A 89,99
Werewolf vs. Comanche V 79,99
Westwood Compilation V 74,99
(Kyrandia 1-3, Dune 2, Lands of Lore)
White Lines Compilation A 59,99
(Indy Car Racing + Track Pack, Super Karts, F1GP)
Wing Commander Armada Classic A 29,99
Wing Commander 2 Classic A 29,99
Wing Commander 3 Classic V 34,99
WINSKAT mit Sprachausgabe V 34,99
Wipeout A 79,99
Wolf - The Simulation V 67,99
Wolfpack V 24,99
Woodruff WIN 3.1 V 24,99
Worms V 65,99
Worms Data:Reinforcements V 39,99
Wrath of Earth A 51,99
WWF Wrestlemania A 39,99
X - Wing Collection enhanced V 35,99
Z - Das Echtzeitstrategiespiel A 74,99
Z - Directors Cut A 13,99
Zombie Dinos A 29,99
Zork - Nemesis (schon jetzt ein Kult) V 79,99

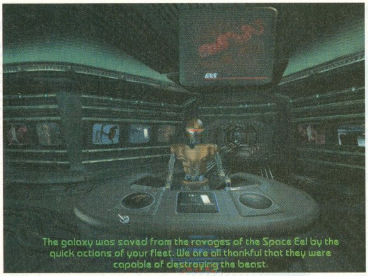
Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inclusive Nachnahme DM 9.99 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. **Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von DM 20,-.** Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsauflage. **Achtung:** Ladenpreise weichen ab!

Bestellannahme:
Mo - Fr: 8.00 - 18.30 Uhr
Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör.**

Tel.: (0 24 03) 2 11 88
Fax: (0 24 03) 3 53 51

(V) kompl. deutsche Vers. (A) deutsche Anl. (E) englische Anl. (*) noch nicht lieferbar

Nach Drucklegung indizierte Spiele werden von uns selbstverständlich nicht mehr vertrieben.



Der freundliche Nachrichtenroboter darf diesmal seine Meldungen über Zufallsereignisse und Katastrophen im Renderlook verlesen.



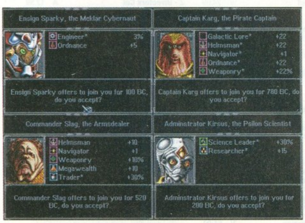
Auch beim Schiffsdesign kann man sich einzelne Waffen jederzeit erklären lassen – ein Klick mit der rechten Maustaste genügt.



Nach Erreichen der Lufthoheit darf man den Planeten bombardieren oder mit Bodentruppen angreifen.

Salve abzudrehen. Die Kämpfe gleichen dann auch weniger anonymen High-Tech-Konflikten, als vielmehr Seeschlachten. Obwohl die Kampfsteuerung einfach ist, kann man per Automatikmodus alle Verantwortung dem PC übertragen. Wer möchte, darf auch ganz ohne Taktikkämpfe spielen. In diesem Fall werden sämtliche Schiffssysteme in Kampfboni umgewandelt und nur der Ausgang von Schlachten angezeigt.

Nach dem Erringen der Orbithoheit über einem Planeten darf man diesen bombardieren. Das schwächt aber nicht nur die Bodentruppen, sondern auch Bevölkerung und Industrie. Also sollte man bald die Invasion anordnen, woraufhin sich die mitgebrachten Marines auf die Fußtruppen und Panzer des Verteidigers stürzen. Anders als bei Raumkämpfen können Sie hier nicht eingreifen, das Ergebnis wird ausgewürfelt, während Sie einige Minifiguren aufeinander feuern sehen. Gewinnen Sie auch diese Schlacht, gehört der Planet Ihnen. Abhängig von Ihrer Regierungsform wird es mehr oder weniger lange dauern, bis die eroberten Siedler assimiliert sind und volle Arbeitsleistung erbringen.



Diese vier Helden stellen nur einen kleinen Teil der im Spiel vorkommenden Söldner dar.

Die ganze Waffentechnik kommt natürlich nicht von ungefähr – wie beim ersten Teil bestimmen Sie, nach was wann geforscht werden soll. Der Unterschied liegt darin, daß immer nur ein Technologiebereich untersucht wird, nicht mehrere parallel. Außerdem muß man sich nun viel besser überlegen, was man entdecken möchte: In jedem der rund 60 Forschungsgebiete (etwa »Genetische Mutation«) gibt es bis zu vier verwertbare Techniken (im Beispiel sind dies »Telepathisches Training« und »Todessporen«). Sofern man nicht über die Spezialfähigkeit »Kreativität« verfügt, darf man in jedem Gebiet nur eine einzige Technik erforschen. Die anderen muß man sich später durch Tauschen, Spionieren oder Erobern bei anderen Völkern beschaffen.

Womit wir bei der Diplomatie angelangt wären. Darunter verstehen viele Strategiespiele die Unterscheidung zwischen Krieg, Neutralität und Frieden. Doch wie beim Vorgänger haben die Orion-Designer viel Aufwand in diesen Punkt gesteckt. Man ist in der Lage, Forschungs- und Handelsverträge oder Allianzen zu schließen und auch wieder zu lösen. Die Rassen tauschen Technologien oder stellen Forderungen – so soll beispielsweise der Kriegsgegner künftig zehn Prozent seines Einkommens überweisen. Ertappen Sie Spione in Ihrem Reich, dürfen Sie den Urheber höflich abmahnen. Und seien Sie versichert: Auch die Computervölker nutzen all diese Möglichkeiten voll aus! Sie kündigen den Nichtangriffspakt, wenn Sie Kriegsschiffe an der gemeinsamen Grenze versammeln, oder locken mit Geschenken, um Sie in einen Krieg hineinzuziehen. Läuft die Partie schlecht, dürfen Sie sich einem Ihrer Gegner ergeben. Fortan spielen Sie an seiner Stelle weiter, können die Reste Ihres alten Reiches erobern – und haben vor allem nicht stunden- oder tagelang umsonst gespielt.

Ein weiterer interessanter Aspekt sind die Helden, welche Ihnen von Zeit zu Zeit ihre Dienste anbieten. Es gibt zwei grundsätzliche Typen, die ihre Fähigkeiten entweder auf Kolonien oder an Bord von Schiffen entfalten. Jeder Söldner verfügt über verschiedene Fähigkeiten: Er kann zum Beispiel gegnerische Spione aufspüren, Forschungsbemühungen in einem System erhöhen oder die Nahrungserträge steigern. Piratenkapitäne holen das Letzte aus Ihren Kriegsschiffen heraus, andere sind auf das Abwehren oder Durchführen von Entermissionen spezialisiert. Wieder andere machen sich bei Bodenkämpfen bezahlt. In jedem Sonnensystem



Im Diplomatiemenü werden die einzelnen Agenten verteilt – die nicht eingesetzten vereiteln gegnerische Spionageversuche.

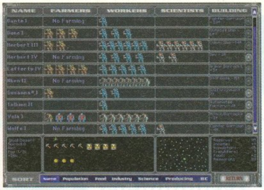
Spiele-Test



EPSON und EPSON Stylus sind eingetragene Marken der Seiko-EPSON Corporation.

EPSON Deutschland GmbH · Zülpicher Straße 6 · 40549 Düsseldorf · Direkt-Beratung: 0211/5 08 27 00

GOLD PLAYER



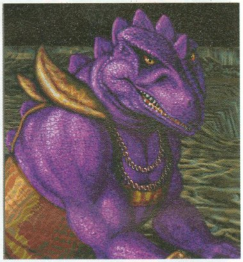
Über diese Liste aller Kolonien haben Sie Ihr gesamtes Sternenreich mit wenig Aufwand fest im Griff.



Diese Kolonie befindet sich auf dem Meeresboden eines Wasserplaneten.

und auf jedem Raumschiff kann jeweils ein Held plaziert werden. Trotz dieser enormen Komplexität werden Sie sich bei Master of Orion nie in irgendeinem Untermenü verirren oder den Überblick verlieren. Dafür sorgt die intelligente Verkettung der einzelnen Spielstationen. So gelangt man etwa von der Koloniedarstellung durch Anklicken eines Söldnerportraits direkt zum Heldenmenü. In der Planetenliste werden alle bekannten Welten nach einstellbaren Suchkriterien geordnet, per Knopfdruck macht sich ohne weiteres Zutun ein Kolonieschiff auf den Weg dorthin. Jeder Siedlung können Sie bis zu sieben Bauvorhaben auf einmal vorgeben, die dann hintereinander abgearbeitet werden. Ist die Liste leer, erscheint automatisch die arbeitslos gewordene Kolonie. Wenn Sie ein neu angekommenes Kolonieschiff nicht sofort landen lassen, geht das Programm davon aus, daß Sie schon einen Grund dafür haben – und nervt Sie nicht jede Runde aufs neue mit der Besiedlungs-Dialogbox.

Damit Master of Orion 2 auch nach zig Partien nicht langweilig wird, haben die Designer für viel Abwechslung gesorgt. So gibt es in jedem Jahr (das aus zehn Spielrunden besteht) ein Zufallsereignis, wie etwa eine Klimaverschiebung, eine Geldspende oder die Explosion eines Schiffes. Den schlimmeren Katastrophen kann man entgegenwirken. Wird etwa ein bevorstehender Asteroideneinschlag angekündigt, bleibt genug Zeit, Kriegsschiffe im bedrohten Sonnensystem zusammenzuziehen, die den Himmelskörper abschießen. Beim Erforschen von Planeten finden sich immer wieder Goldadern, Artefakte, Juwelen oder auch mal eine ausgebaute Kolonie. Wird eine Welt von Eingeborenen bevölkert, so müssen Sie sich entscheiden: Wollen Sie das Volk vernichten (Demokratien haben diese Option nicht), oder es in Ihr Imperium aufnehmen? Im zweiten Fall müssen Sie damit leben, daß die Ureinwohner nur zu Bauern taugen und ihren Planeten nicht verlassen.



Die Sakkras können auf jedem Planeten doppelt soviel Bevölkerung haben, wie andere Rassen.

In manchen Sonnensystemen lauern böse Überraschungen. So wird der ehemalige Regierungssitz Orion vom mächtigen »Guardian« bewacht, oder ein riesiges Weltraummonster macht die Gegend unsicher. Diese Spezialgegner sind schwer zu besiegen, doch die dadurch zugänglich werdenden Welten sind meist besonders wertvoll. Netterweise werden die Monster dauerhaft auf der galaktischen Karte angezeigt, auf daß man dem bösen Weltall-Aal von nebenan nicht versehentlich auch noch ein Kolonieschiff zum Frühstück spendiert. Wer möchte, kann zu Beginn einer Partie die »Antares«-Option aktivieren. In diesem Fall tauchen im Laufe des Spiels geheimnisvolle Aliens auf, die alle anderen Rassen attackieren. Man muß sich gut überlegen, ob man wirklich alle Konkurrenten ausschalten soll. Es könnte besser sein, zusammenzuhalten und der Bedrohung durch die technologisch überlegenen Antarer zu begegnen ... **(la)**

JÖRG LANGER ★★★★★

Master of Orion war bislang einer meiner wenigen Kandidaten für die berühmte »einsame Insel« – nun hat der Nachfolger diesen Platz eingenommen. Die Spielwelt wirkt realer, weil man einzelne Gebäude baut, seine Marines sozusagen anfassen kann und auch nicht nur Schalter verschiebt, sondern kleine Männchen. Blitzschnell kann ich zwischen den Kolonien eines Sonnensystems wechseln, die Kolonieliste faßt kompakt das eigene Sternenreich zusammen. In beinahe jedem Menü findet man eine verkleinerte Version der Galaxiekarte, die ihrerseits gut überschaubar ist. Die Komfortfunktionen suchen ihresgleichen.

Als einziges sind die Taktikkämpfe merklich komplizierter geworden – so steuert man nun jedes Schiff einzeln, muß Schildstärke und Flugrichtung beachten. Doch das macht die Angelegenheit wesentlich interessanter – in welchem anderen Strategiespiel kann man schon Abfangjäger losschicken oder Feindpötte entern? Außerdem haben nun auch kleinere Schiffe etwas zu melden, indem sie waffenstarrende Ungetüme einfach umkreisen. Die Computergegner haben einige fiese Tricks drauf: Als ich im Test einen Nachbarn mit einer überlegenen Flotte attackierte, schnappte er mir einfach den nächsten Außenposten weg. Da die Invasionsflotte somit plötzlich keine Verbindung mehr nach Hause hatte, mußte sie trotz des sicheren Sieges die Flucht ergreifen.

Wenn Sie sich für epische, lange motivierende Spiele begeistern, gibt es eigentlich nur eine Möglichkeit: Sofort den Raumanzug anziehen, zum nächsten Softwarehändler schweben und nach diesem Spiel verlangen. Master of Orion 2 ist das Beste, was es in unserer Milchstraße im Bereich Weltraumstrategie gibt!

MASTER OF ORION 2-BATTLE AT ANTARES

Hersteller:	Microprose	Hardware:	①②③④⑤
Betriebssystem:	MS-DOS, Windows 95	Sprache:	Englisch
Anzahl der Spieler:	Einer bis Zwei (Modem; an einem PC); bis Acht (Netzwerk)		

Präsentation:	Gut	Spieltiefe:	Sehr gut	Multiplayer:	Durchschnitt
Ausstattung:	Durchschnitt	Komfort:	Sehr gut	Übersetzung:	geplant

PC PLAYER PERSONALITY

BORIS: ★★★★★ MONIKA: ★★★★ MICHAEL: ★★★★★ ROLAND: ★★★★

JÖRG LANGER: ★★★★★



(C) 1996 TEWI/SOFTKEY & MANMACHINE GAMES INFO: 089/14312 470

GOLD PLAYER

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

JAGGED ALLIANCE: DEADLY GAMES

Anderthalb Jahre nach dem preisgekrönten Söldnerspektakel »Jagged Alliance« bietet die Erweiterung mehr als erwartet: Neben dem lange ersehnten Multiplayer-Support gibt es neue Solomissionen und einen ausgefeilten Editor.



Im Wüstensand hinterlassen alle Kämpfer Fußabdrücke; auch Blutspuren können verräterisch wirken.

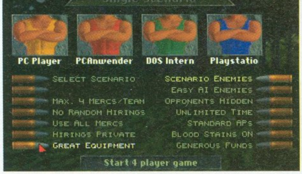
Seit Ihrem Einsatz auf der Pazifikinsel Metavira haben Sie in Söldnerkreisen einen guten Namen – mit bewaffneten Kämpfern halfen Sie einem Forscher bei der Befreiung des Eilands von bösen Schergen. Ihr Ruf innerhalb von A.I.M., der Agentur für unabhängige Söldner, bringt Ihnen in »Jagged Alliance: Deadly Games« prompt weitere Aufträge ein.

Wiederum werden die Helfer unter Einsatz von Aktionspunkten rundenweise gesteuert. Abermals können sie nicht nur feuern, sondern diverse Gegenstände wie Verbandskoffer, Sprengladungen, Werkzeugkästen oder Schlüssel einsetzen. Jeder Söldner verfügt über eine veränderbare Ausrüstung und zehn Charakterwerte wie Schnelligkeit oder Treffsicherheit. Verwundungen sollten noch im Feld behandelt werden, da dem Angeschlagenen sonst weitere Hitpoints abgezogen werden. Das Kampfsystem belohnt vorsichtiges Heranpirschen unter Ausnutzung des Geländes; Bäume und Sträucher schützen vor Bleiregen. Hat einer Ihrer Killer noch Aktionspunkte übrig, darf er während des gegnerischen Zugs aus dem Hinterhalt feuern oder schnell in die Hocke gehen, um nicht gesehen zu werden. Im Gegensatz zum Vorgänger müssen Sie keine Riesenkampagne mit variablem Verlauf bewältigen, sondern viele kleine Einsätze oder lineare Kampagnen. Erhalten geblieben ist die Einteilung des Teams – geht es zum Kampfeinsatz, oder bleibt der Söldner im Camp und repariert die Ausrüstung?



Mehrere Grafiksets wie diese Winterlandschaft stehen zur Verfügung – spielerische Unterschiede gibt es nicht.

Obwohl Deadly Games ursprünglich als Multiplayer-Erweiterung gedacht war, kommen auch Solospieler auf ihre Kosten. Für sie sind 17 Einzelmissionen und zwei Kampagnen mit insgesamt 36 Einsätzen enthalten. Die Aufgaben sind breit gefächert; vom Erreichen einer bestimmten Stelle bis zum Stehlen eines Objekts sind 22 verschiedene Siegbedingungen möglich. Besonders gut kommen diese in den Szenarios und Kampagnen für zwei bis vier Söldnerchefs zur Geltung. Während man bei den meisten Strategiespielen schlicht den Gegner vernichten muß, ist hier echtes Teamwork angesagt. So hat die erste Gruppe den Auftrag, eine Geisel zu befreien, während die zweite den Rückzug decken und dazu eine Brücke zerstören muß. Aber auch der Kampf gegeneinander ist intelligent gelöst. In einem Szenario soll zum Beispiel Spieler A einen Grabstein fotografieren, zum Beweis des Ablebens eines Häuptlings. Spieler B hingegen muß den Grabstein zerstören, und Kandidat C eine Mine am Eingang zum Friedhof plazieren. Und dann gibt es auch

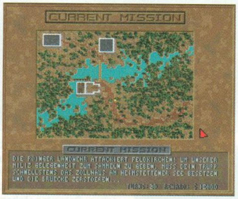


Im Multiplayer-Modus kann mit bis zu vier Parteien, in Solo- und Kampagnenmissionen sowie mit- oder gegeneinander gespielt werden.

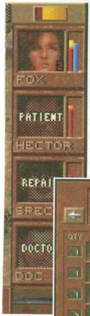


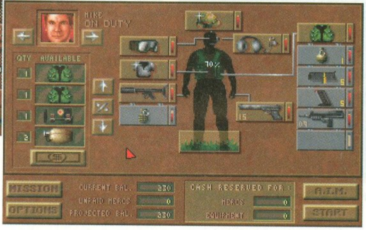
Per Editor erstellen Sie beliebige Szenarios, die dann sogar mit einer (passenden) gesprochenen Missionsbeschreibung versehen werden.

noch den Söldnerchef D, der den angeblich Verstorbenen in der Umgebung aufspüren will.
Außer zehn neuen Söldnern (insgesamt sind es nun 70, jeder mit eigener Sprachausgabe) sind vier Schußwaffen dazugekommen. Die UZI hat eine hohe Feuerfrequenz bei geringer Trefferquote; der Redhawk-Revolver stellt eine mächtige Nahkampfwaffe dar.



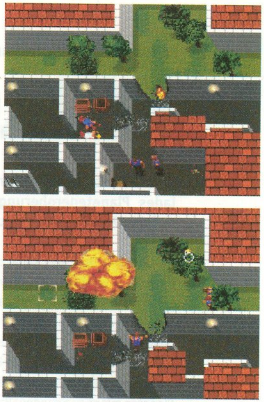
Vor Beginn einer Mission (hier eine selbst erstellte) sieht man die Übersichtskarte.





Mit den neuen Waffen wie Granatwerfer und UZI ist Supersöldner Mike noch tödlicher als in Jagged Alliance.

Der Granatwerfer feuert handelsübliche Handgranaten ab, und die Mortar schickt ihre Explosivgeschosse in einer Kurve über Mauern und Bäume hinweg. Zusammen mit den modifizierten Versionen der schon bekannten Pistolen und Gewehre hat man somit 20 Schießeisen zur Auswahl. Weitere Neuerungen sind das beliebige Laden und Speichern während einer Mission, das Aufheben der Sichtbeschränkung oder die kategorische Erhöhung aller Aktionspunkte um 50 Prozent. Man kann nicht nur überflüssige Waffen an den fahrenden Händler Micky verkaufen, sondern auch von ihm angebotene Waren ersteigern. Der Gute meldet sich übrigens per schottischer Sprachausgabe zu Wort und feilscht entsprechend ...
Eigene Szenarien und Kampagnen erstellt man mit dem umfangreichen Editor, dessen Bedienung nicht ganz einfach zu erlernen ist. 18 (größtenteils ähnliche) Grafiksätze stehen zur Verfügung, so gibt es Grasland, Wüste, Ödland und eine Schneeregion. Man kann unter anderem Schalter installieren, die Explosionen auslösen. Wieviel Kreativität der Editor erlaubt, zeigt eine Mission im Stil des guten, alten »Gauntlet«: Von links unten müssen Sie sich durch ein verwinkeltes Riesengebäude bis nach rechts oben vorarbeiten, wobei Sie auf allerhand Gegner und gut gefüllte Kisten treffen. Deadly Games wird mit zwei CDs ausgeliefert, von denen eine nur für Multiplayer-Partien gedacht ist – Sie können also mit einem Original zu zweit spielen. Virgin bereitet fürs erste Quartal '97 eine vollständig übersetzte Version vor. Vermutlich wird die deutsche Fassung etwas entschärft, so daß die (auch in der Originalversion abschaltbaren) Blutspuren nicht zu sehen sind. (la)



Anstatt nach der Tür zu suchen, sprengt sich unser Team durch zwei Wände und überrascht die Gegner im Nachbargebäude.



Eines der Grafiksets zeigt eine heruntergekommene Reaktorumgebung – die grünen Flächen stellen verpestetes Wasser dar.

JÖRG LANGER ★★★★★

Eines vorweg: Technisch hat sich im Vergleich zum Vorgänger nichts geändert, die Grafik wirkt veraltet, die VGA-Auflösung undetailliert. Hallo Sir-Tech, es ist 1996! Andererseits kommen auch Besitzer kleinerer Rechner in den Genuß eines hochwertigen Strategiespiels. Der beiliegende Editor ist auf jeden Fall eine wertvolle Ergänzung. Selbst wenn Sie nicht die Zeit haben, sich in seine Feinheiten einzuarbeiten, dürfen Sie in Kürze Bonuskampagnen von fleißigen Fans erwarten. Die Solomissionen sind abwechslungsreich, wenngleich das Rundenlimit meist sehr knapp bemessen ist und man manchmal rätselt, ob das Einsatzziel schon erreicht wurde. Für ein Solospiel würde mein Fazit deshalb lauten: »Mit Einschränkungen sehr empfehlenswert.« Doch in puncto Multiplayer erweist sich der Jagged-Alliance-Nachschlag als beinahe genial. Was selbst bei einfachsten Brettspielen à la »Risiko« selbstverständlich ist, wurde bislang nur von wenigen PC-Programmen genutzt: Jeder Mitspieler kann eine eigene Aufgabe haben, womit Teamwork und differenzierte Duelle möglich sind. Stellen Sie sich den Spielspaß einer Kampagne vor, bei der Sie ein Wochenende lang gegen einen Bekannten antreten: Sie kämpfen immer wieder gegen ihn, doch die Missionsziele wechseln, und die Teams werden immer stärker. Hier kommen dann auch neue Aspekte wie das Feilschen um Söldner oder Ausrüstung dazu – und natürlich heftige Rachegefühle. Außerdem sind die Zugzeiten erträglich und die Länge einer Partie dank begrenzter Rundenzahl überschaubar. Für soviel Qualität im oft sträflich vernachlässigten Mehrspielermodus erhält Deadly Games meine Höchstwertung.

DEADLY GAMES

Hersteller:	Sir-Tech	Hardware:	①②③④⑤
Betriebssystem:	MS-DOS	Sprache:	Englisch
Anzahl der Spieler:	Einer bis Zwei (per Modem), bis Vier (per Netzwerk)		

Präsentation:	Durchschnitt	Spieltiefe:	Sehr gut	Multiplayer:	Sehr gut
Ausstattung:	Gut	Komfort:	Gut	Übersetzung:	geplant

PC PLAYER PERSONALITY

BORIS: ★★★★ MONIKA: ★★★★ MICHAEL: ★★★ ROLAND: ★★★★

JÖRG LANGER: ★★★★★

Strategiespiel für Fortgeschrittene

DEADLOCK

Weltraumstrategie ist zur Zeit gefragt. Accolades Planeteneroberung konzentriert sich auf den Multiplayer-Modus.



Das große Fenster zeigt die Provinz mit Gebäuden und Truppen, oben rechts ist eine Gesamtkarte des Planeten zu sehen. Darunter stehen sämtliche Ressourcen Ihres Reichs.

Es ist schon tragisch: Kaum treffen sich einige Alienrassen, versuchen sie nicht etwa, miteinander zu reden oder galaxisweite Fußballturniere auszutragen. Vielmehr gehen sie aufeinander los. »Deadlock« ist der neueste Vertreter in der Sparte der Weltraum-Strategiespiele. Die Kontrolle eines zufällig ausgewürfelten Planeten gilt es zu erlangen, Raumkämpfe gibt es nicht. Sieben Rassen stehen zur Wahl; die einen erfreuen sich eines gesteigerten Wachstums, die nächsten der besten Spione. Wenn Sie jetzt an »Master of Orion 2« denken, liegen Sie nicht falsch. Nur ist jenes viel komplexer, durchdachter und bedienungsfreundlicher.



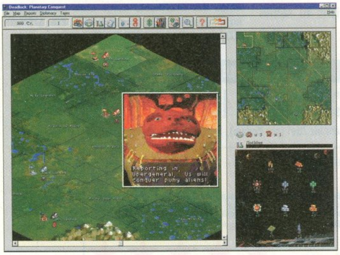
Wird eine Provinz angegriffen, helfen die ansässigen Siedler bei der Verteidigung.

Spiele-Test

Ein Beispiel: Statt 60 (nochmals unterteilter) Wissensgebiete bietet Deadlock 34 Technologien, die man ohne großartiges Überlegen erwirbt. Dazu sind 34 Gebäude und 21 Kampfeinheiten enthalten. Letztere teilen sich in Infanterie, Vehikel, Flieger, Schiffe und Raketen auf. Dazu kommen »Kolonisierer« und Kommandotruppen (erhöhen die Treffsicherheit). Scouts klären gegnerische Gebiete auf, da man sonst nur in direkt ans eigene Reich angrenzende Regionen schauen darf. Eine Provinz besteht aus sechs mal sechs Rechtecken, Gebäude nehmen ein oder vier Felder Platz weg. Bauaufträge müssen sofort bezahlt werden. So kostet jeder bestellte Kolonisierer sofort 100 Siedler – auch dann, wenn er hinten auf der Warteliste steht und mit seinem Bau erst in vielen Runden begonnen wird. Jeweils 100 Einwohner werden als ein kleines Männchen dargestellt. Man kann die Siedler einerseits auf die Farmen, Fabriken und Minen einer Provinz verteilen, wodurch sie deren Produktion erhöhen. Andererseits darf man sie umsiedeln, dabei fallen allerdings pro Siedler 25 Credits Kosten an, sofern man nicht die passende Technologie besitzt. Dummerweise muß man jeden Siedler einzeln bewegen, was auf Dauer sehr nervig ist.

Schlachten laufen automatisch ab, wobei Sie zuschauen dürfen. Wie sich Ihre Truppen verhalten, können Sie vorher in groben Zügen festlegen: nur Einheiten angreifen, oder aber bestimmte Gebäude, um etwa gezielt die Nahrungsversorgung des Gegners zu sabotieren. Sie wählen, bei wieviel Prozent Verlusten der Rückzug angetreten wird. Einige Einheiten mutieren per »Berserker«-Befehl zu selbstmörderischen Kampfmaschinen. Zudem gibt es strategische Befehle wie »Bevölkerung unterdrücken«.

Während man bei Master of Orion 2 jederzeit eine kontextsensitive Hilfe erhält, vertröstet Sie Deadlock mit seiner Ratschlagfunktion oft genug mit Allgemeinplätzen. Der Spieler möchte zu einem bestimmten Symbol konkret wissen, was dieses bringt – und nicht irgend etwas über Produktionsboni im allgemeinen lesen. Um beim Rekrutieren die Kampfwerte von Truppen zu sehen, muß man in ein anderes Menü wechseln. Wird ein Bauvorhaben beendet, springt man bei Master of Orion 2 auf Wunsch direkt dorthin. Bei Deadlock muß man sich die entsprechende Meldung merken und selbst die Provinz aufsuchen. In



Die eingeblendeten Herrscher geben uninteressante Kommentare von sich.



Auf der Landkarte ziehen wir sämtliche unserer Truppen zum Angriff auf »Klima Fen« zusammen.

mehr als 10 Jahre Spaß an Spielen

Bachler Computersoftware

Last-Minute Angebote

Titel		Preis
Albion	**DV**	**29,95**
Amberstar	DV	19,95
Battle Bugs	DV	29,95
Battle Isle 1 + Data Disk.	DV	19,95
Battle Isle 2 & Scenery CD	**DV**	**29,95**
Bioforge	**DV**	**29,95**
Chewy - Esc von F5	DV	29,95
Christoph Kolumbus	DV	19,95
Civilization	DV	39,95
Creature Shock	DV	21,95
Cybermage	**DV**	**29,95**
Das Schwarze Auge 1	DV	24,95
Das Schwarze Auge 2	**DV**	**24,95**
Day of the Tentacle	DV	32,95
Der Patrizier	**DV**	**34,95**
Der Reeder	**DV**	**19,95**
Die Siedler	DV	29,95
Dune 2	DV	29,95
Fatal Racing	DV	32,95
FIFA Soccer '95	DV	29,95
Flashback	DV	24,95
Flight Unlimited	**DV**	**32,95**
Gabriel Knight 1	DV	22,95
Goblins 1+2	DV	22,95
Goblins 3	DV	22,95
Hanse - Die Expedition	**DV**	**34,95**
Hollywood Pictures	DV	29,95
Indiana Jones 4	DV	32,95
Jagged Alliance	**DV**	**32,95**
King's Quest 7	DV	35,95
Legend of Kyrandia 3	DV	21,95
Little Big Adventure	DV	29,95
Lost Eden	**DV**	**21,95**
Magic Carpet Plus	DV	29,95
Master of Magic	DV	29,95
NHL Hockey '95	DV	29,95
Oldtimer	DV	24,95
Pirates! Gold	**DV**	**39,95**
Pizza Connection	**DV**	**19,95**
Police Quest 4	DV	22,95
Privateer & Zusatz Disk.	DA	29,95
Railroad Tycoon Deluxe	DA	39,95
Rebel Assault	DV	32,95
Rüsselsheim	DV	22,95
Sam & Max	DV	32,95
Simon the Sorcerer	DV	29,95
Sim Tower	**DV**	**35,95**
Space Quest 6	**DV**	**35,95**
Star Trek - 25th Anniversary	DV	24,95
Star Trek 2 - Judgem. Rites	DV	24,95
Strike Commander	DA	29,95
Super Street Fighter 2 Turbo	**DA**	**27,95**
Syndicate Plus	DV	29,95
System Shock	DV	29,95
Theme Park	**DV**	**29,95**
U.S. Navy Fighters	**DV**	**29,95**
Ultima Underworld 1 & 2	DA	29,95
Ultima 7 Collection	DA	29,95
Vollgas	**DV**	**32,95**
Wing Commander 2	DA	29,95
Wing Commander 3	**DV**	**34,95**
Wizardry 7	DV	19,95



Spiele Sammlungen

Titel		Preis
Gamebox	**DV**	44,95
Lollypop, Turrican 2, Winzer, Mad TV, Transworld, St. Thomas, Oil Imperium, Invest, Tiebreak, Logical, Rings & Return of Medusa, Black Gold u.v.a.		
LucasArts Classic Adventures	**DV**	39,95
Indiana Jones 3, Loom, Maniac Mansion, Monkey Island 1, Zak McKracken		
LucasArts Top Adventures	**DV**	54,95
Day of the Tentacle, Indiana Jones 4, Monkey Island 2		
Made in Germany	**DV**	39,95
Anstoss, Battle Isle 2, Das Schwarze Auge 2		
Megapak 6	**DA**	84,95
Action Soccer, Kyrandia 3, Riddle of Master Lu, Steel Panthers, Druid, Manic Karts u.a.		
Westwood Compilation	**DV**	74,95
Dune 2, Legend of Kyrandia 1 bis 3, Lands of Lore		



CD-ROM

Titel		Preis
Advanced Tactical Fighters	**DV**	**79,95**
Afterlife *	DV	84,95
AH-64D Longbow	**DV**	**79,95**
Alone in the Dark Trilogy (1-3)	DV	69,95
Anvil of Dawn	DV	74,95
Ascendancy	**DV**	**54,95**
Azrael's Tear	DV	69,95
Baphomets Fluch	**DV**	**74,95**
Battle Arena Toshinden	DA	69,95
Battle Isle 3	DV	69,95
Bleifuss	DA	54,95
Bundesliga Manager '97 *	**DV**	**74,95**
Bundesliga Manager Hattrick	DV	64,95
Capitalism	DV	79,95
Civilization 2	**DV**	**79,95**
Civil War General	DV	86,95
Comanche & Missionen	DV	39,95
Command Aces of the Deep	DV	82,95
Command & Conquer 1	DV	89,95
Command & Conquer Mission	DV	27,95
Command & Conquer 2	**DV**	**89,95**
Crusader - No Regret	**DV**	**64,95**
Cyberia 2	DV	74,95
Daggerfall *	DV	74,95
Das Rätsel des Master Lu	DV	74,95
Das Schwarze Auge 3	**DV**	**36,95**
Der Planer 2	**DV**	**74,95**
Der Produzent	DV	74,95
Destruction Derby	DA	89,95
Diablo (Win 95) *	DV	84,95
Die Akte Pandora	**DV**	**82,95**
Die Fugger 2	**DV**	**79,95**
Die große Schlacht in den Ardennen	DV	74,95
Die Siedler 2	**DV**	**69,95**
Die total verrückte Rallye	DV	36,95
Discworld	DV	74,95
Discworld 2 *	DV	82,95
Dogz	DA	25,95
Down in the Dumps *	DV	76,95
Dungeon Keeper *	**DV**	**74,95**
Earthsiege 2 (Win 95)	DV	86,95
Earthworm Jim 1 + 2	DV	68,95
Elisabeth I.	**DV**	**69,95**
Elk Moon Murder	EV	82,95
Euro 96	DV	68,95
F1 Manager '96	**DV**	**72,95**
Fantasy General	DV	72,95
FIFA International Soccer '96	**DV**	**56,95**
Fire Fight	DA	59,95
Formula 1 Grand Prix 2	**DV**	**94,95**
Gabriel Knight 2	DV	89,95
Gene Machine	DV	72,95
Gene Wars	**DV**	**74,95**
Golden Gate Killer	DV	74,95
Grand Prix Manager	DV	54,95
Hardline	DV	59,95
Heroes of Might & Magic	DV	54,95
Hind	DV	79,95
Hugo 3	DV	72,95
Kick Off '96	**DV**	**36,95**
Lands of Lore 2 *	DV	89,95
Leisure Suit Larry Collection	DA	79,95
Lighthouse	**DV**	**84,95**
Links LS	**DV**	**92,95**
Manic Karts	DA	32,95
Martini Racing	DV	26,95
Mechwarrior 2 & Erwei.-Set	**DV**	**82,95**
Mechwarrior 2: Mercenaries	DA	82,95
Megarace 2	**DV**	**54,95**
Might & Magic Collectioin (3-5)	**DV**	**39,95**
Missionforce: CyberStorm	**DV**	**84,95**
Myst	DV	69,95
NBA Live '96	DV	79,95
Need for Speed Special Edition	**DV**	**79,95**
NHL Hockey '96	DV	79,95
Normality	DV	76,95
Olympic Games	**DV**	**69,95**
Pole Position	**DV**	**69,95**
Pro Pinball - The Web	DA	56,95
Psycho Pinball	DV	69,95
Quest for Glory Collection	DA	69,95
Rebel Assault 2	DV	84,95
Return Fire	DV	77,95
Ripper	DV	79,95
Rise & Rule of Ancient Empires	DV	82,95
Road Rash	DA	59,95
Sampras Extreme Tennis	DA	V.mö.
Schleichfahrt *	**DV**	**69,95**
Shannara	DV	74,95
Shellshock	DV	74,95
Silent Hunter	**DV**	**69,95**
Simon the Sorcerer Edition (1+2)	**DV**	**52,95**
Sonic the Hedgehog	DA	54,95
Space Hulk (Win 95)	DA	74,95
Space Quest Collection (1-5)	DA	87,95
Star Trek Warrior Set	DV	64,95
S.T.O.R.M.	DV	79,95
Syndicate Wars	**DV**	**79,95**
Terminator Future Shock	DV	74,95
Terra Nova	DV	76,95
TFX: EF2000	DV	89,95
The Darkening *	**DV**	**79,95**
The Dig	**DV**	**74,95**
The Muppets Inside (Win 95)	DA	69,95
This means war	DV	76,95
TIE Fighter Deluxe Edition	**DV**	**77,95**
Tilt!	DV	54,95
Time Commando	**DV**	**74,95**
Tomb Raider	DV	V.mö.
Touche	DV	69,95
Transport Tycoon Deluxe	**DV**	**54,95**
Urban Runner	DV	69,95
Virtua Fighter (Win 95)	DA	74,95
Warcraft 2	**DV**	**79,95**
Warcraft 2 - Zusatz-CD (Beyond the Dark Portal)	DV	28,95
Wing Commander 4	**DV**	**79,95**
Worms	DA	69,95
Worms - Reinforcements	DA	35,95
X Wing Edition	**DV**	**32,95**
Z	DV	74,95
Zork Nemesis	**DV**	**86,95**

So bestellt Ihr:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken.

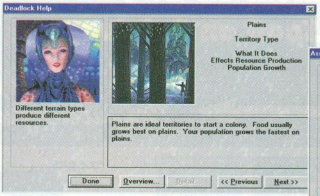
Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei.

Postfach 1113
46361 Bocholt

Blücherstr. 24
46397 Bocholt

✆ (02871) 183088, 180637, 8631 o. 185443

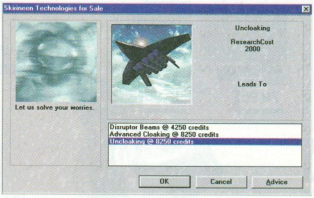
Tel: 028 71 / 18 30 88 + 86 31 + 18 06 37 + 18 54 43 • Fax: 0 28 71 / 86 31



Die Hilfsfunktion ist meist zu allgemein gehalten. Außerdem: Weshalb wird bei der Erklärung der »Ebene« ein Wald gezeigt?



Wir vergeben einen neuen Forschungsauftrag.



Per Schwarzmarkt gelangt man problemlos an Ressourcen, Truppen und Technologien.

Fabrikationsanlagen wird die Arbeitskraft auf bis zu drei Dinge verteilt, beispielsweise Handel und Flugzeugproduktion. Baut man nun aus Geldmangel nichts und ändert auch die Einteilung der Arbeitskräfte nicht, bleibt deren Produktivität ungenutzt. Zieht man Siedler aus einer Provinz ab oder werden welche unzufrieden, so verteilt das Programm die restlichen willkürlich um. Im Test wurden trotz Energieüberschuß die Kraftwerke voll besetzt, während die sehr viel wichtigeren Farmen und Rüstungsbetriebe auf Sparflamme weiterliefen. Auch die Diplomatie enttäuscht, da sie nur wenig Handlungsmöglichkeiten bietet und man meist mit sinnlosen Phrasen aneinander vorbei, anstatt miteinander redet. Zumindest lassen sich Kampfeinheiten an andere Rassen überschreiben.

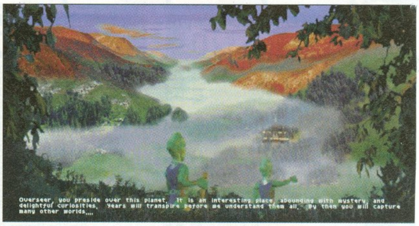
Auf der Packung wirbt Deadlock mit seiner Mehrspielertauglichkeit. Allerdings gelang es uns nicht, eine Netzwerkpartie zum Laufen zu bringen. Zumindest die serielle Verbindung funktionierte, wenn auch nicht immer auf Anhieb. Um alle Programmfunktionen nutzen zu können, benötigt jeder Spieler eine eigene CD. Die relative Einfachheit von Deadlock spricht für Partien mit menschlichen Gegnern. Auch ist positiv zu bemerken, daß alle Spieler gleichzeitig ziehen. Allerdings fehlt es an ausgereifter Interaktion, so sind gemeinsame Angriffe nicht möglich: Mehrere Angreifer müssen erst untereinander kämpfen, bevor sie eine Provinz attackieren dürfen.

Steigt ein menschlicher Spieler aus, wird seine Kolonie nicht etwa vom Computer übernommen, sondern völlig vernichtet. Viel Spaß in Internetpartien, wenn nach einigen Zügen die Hälfte der Leute keine Lust mehr zum Weiterspielen hat. Zudem kann nur über die kostenpflichtigen Anbieter »TEN« und »Mplayer« gespielt werden, was für Strategen in deutschsprachigen Ländern aufgrund hoher Gebühren und niedriger Verbindungsqualität nicht zu empfehlen ist. Letzte Einschränkung für den Internetmodus: Er läuft nur unter Windows 95. **(la)**

JÖRG LANGER ★★★

Es dauert einige Spielrunden, bis man das vordergründig anheimelnde Deadlock durchschaut und bemerkt, daß man pro Runde stupide x Fabriken kontrolliert, y Arbeitskräfte neu verteilt und z mal die Moral einzelner Provinzen prüft. Als ich nach 100 Runden meiner ersten Partie das bereits Gesehene mit dem im Handbuch Beschriebenen verglich, war die Ernüchterung groß: Dank des Schwarzmarkts hatte ich fast sämtliche Truppentypen in meiner Armee und konnte die meisten sogar selbst herstellen. Auch von den Gebäuden und Technologien war mir der Großteil bekannt. Noch dazu gewann ich mein erstes Spiel fast problemlos gegen die zweitbeste Computer-»Intelligenz«!

Die Diplomatie ist lachhaft; statt klugem Taktieren tauschen die Herrscher Sinnlosigkeiten aus. Ganz toll: Innerhalb von zwei Sekunden erklärt mir die verfeindete Menschenrasse erst den Frieden, und danach sofort wieder den Krieg – ohne jede Aktion von mir (wie auch, in zwei Sekunden?). Master of Orion 2 macht alles besser als Deadlock, nur die Ressourcenverwaltung ist bei letzterem aufwendiger – aber deshalb längst nicht spannender. Ein Argument für Deadlock könnte der halbwegs brauchbare Mehrspielermodus sein. Außerdem ist es mangels echter Vielfalt leicht zu überschauen. Unterm Strich wird gerade noch durchschnittliche Kolonisiererei geboten, aber wenig Langzeitspielwert. Können Sie mir sagen, weshalb ich deswegen auch nur eine Minute von Master of Orion 2 lassen sollte?



Das war es schon? Die Computergegner konnten uns nicht überzeugen.

DEADLOCK

Hersteller:	Accolade	Hardware:	❶②③④⑤
Betriebssystem:	Windows 3.1 & 95	Sprache:	Englisch
Anzahl der Spieler:	Einer bis Zwei (Modem); laut Hersteller bis Sieben (Netzwerk)		

Präsentation:	Durchschnitt	Spieltiefe:	Durchschnitt	Multiplayer:	Durchschnitt
Ausstattung:	Durchschnitt	Komfort:	Durchschnitt	Übersetzung:	nicht v.

PC PLAYER PERSONALITY

BORIS: ★★ MONIKA: ★★ MICHAEL: ★★ ROLAND: ★★

JÖRG LANGER: ★★★

Preisliste anfordern! kostenlos u. unverbindlich.

Call & Play Software-Versand

Nur in 46485 Wesel
Am Spaltmannsfeld 16
Bestellen oder abholen!

Öffnungszeiten:
Mo-Fr 9.30-18.30
Sa 9.30-14.00

KEIN CLUB!
Keine weiteren Abnahmeverpflichtungen

COMMAND & CONQUER ALARMSTUFE ROT

Deutsche Version nur DM 89,99

VORBESTELLUNG EMPFOHLEN!!!

CD-ROM

Titel		Preis
AH - 64 Longbow	DV	79,99
AH - 64 Missiondisk	DV	i. V.
Anvil of Dawn	DV	69,99
ATF Adv. Tactical Fighter	DV	79,99
Azarel Tears	**DV**	**69,99**
Baku Baku	DA	54,99
Baphomets Fluch	**DV**	**69,99**
Battle Isle 3	**DV**	**39,99**
Bleifuß	DV	49,99
Bleifuß 2	DV	x54,99
Boong	DV	49,99
Botsoccer	DV	54,99
Caesar 2	DV	74,99
Civilization 2	DV	79,99
Civil War General	**DV**	**79,99**
Flugsimulator 6.0	EV	x99,99
Formula One Gr. Prix 2	**DV**	**89,99**
Gabriel Knigt 2	DV	77,99
Gene Maschine	DV	69,99
Gene Wars	**DV**	**79,99**
Golden Gate Killer	**DV**	**69,99**
Hard Line	**DV**	**59,99**
Hind-Kampfhubschr.	**DV**	**74,99**
Hugo 3	DV	64,99
Hugo 4	**DV**	**x67,99**
Hugo Screensaver	**DV**	**x34,99**
IM1A2 - Abrams	DV	89,99
Jagged Alliance 2	DV	i.V.
Lands of Lore 2	DA	x89,99

Bestell-Telefon:
Tel.: (02 81) 9 52 98-0
Fax: (02 81) 9 52 98-10

Titel		Preis
Command & Conquer	DV	79,99
Comm. & Conq. Data	DV	24,99
Comm. & Conquer 2	**DV**	**x89,99**
Conquest o.t. New World	DV	78,99
Creep Night - Flipper	DA	i. V.
Cronicle o. t. Sword	DV	74,99
Crusader No Regret	**DV**	**64,99**
Cyberia 2	DV	69,99
Daggerfall	**DV**	**69,99**
Darker	DA	74,99
Das schwarze Auge 3	**DV**	**39,99**
Dawn i.t. Damps	DV	x69,99
Daytona USA	DV	x69,99
Deadline	DV	39,99
Lighthouse	**DV**	**79,99**
Links LS-Golf	DA	89,99
Manic Karts	DA	29,99
Martini Racing	DV	24,99
Mechwarrior 2	DV	74,99
Mechwarrior 2 Data	DV	39,99
Mega Pack 6	**DV**	**79,99**
Mega Race 2	**DV**	**54,99**
MissionForce Cyberstorm	**DV**	**74,99**
Monster Truck	DV	x69,99
Myst	DV	64,99
NBA Live 96	DV	79,99
Need for Speed Edition	DV	79,99
NHL Hockey 96	DV	79,99

Unsere MEGA-Knüller
lieferbar ab November:

Titel		Preis
Bleifuß 2	**DV**	**54,99**
Daytona USA	**DV**	**69,99**
Destruction Derby 2	**DV**	**69,99**
Discworld 2	**DV**	**74,99**
Flottenmanöver	**DV**	**69,99**
Orionburger	**DV**	**69,99**
Risiko	**DV**	**69,99**
Schleichfahrt	**DV**	**69,99**
Sega Rallay	**DV**	**69,99**
Tomb Raider	**DV**	**59,99**
Toonstruck	**DV**	**69,99**

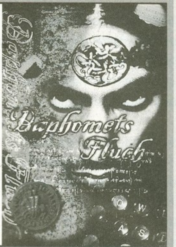
!!Unbedingt vorbestellen!!

Titel		Preis
Der Produzent	DV	74,99
Die große Schlacht in den Ardennen	DV	69,99
Die Hard Trilogy	DV	74,99
Destruction Derby 2	DV	x69,99
Diabolo	**DV**	**x79,99**
Die Fugger 2	DV	74,99
Die Siedler 2	DV	69,50
Die Siedler 2 DATA	**DV**	**i.V.**
Discworld	DV	74,99
Discworld 2	DV	x74,99
Dungeon Keeper	DV	x74,99
Earth Siege 2	DV	79,99
NHL Hockey 97	DV	x74,99
Normality	DV	74,99
Olympic Soccer	DA	67,99
Orionburger	DV	x69,99
Pandora Akte	DV	x74,99
Panzer Dragon	DV	x69,99
PGA Tour Golf 96	DA	79,99
PGA Tour Golf 96 Data	DA	34,99
Phantasmagoria	DV	79,99
Phantasmagoria 2	DV	i.V.
Pole Position	DV	69,99
Powerplay Hockey	DA	x59,99
Pray for Death	DV	x39,99

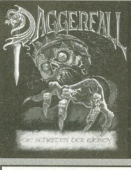
Händleranfragen erwünscht!

Titel		Preis
Earthworm Jim 1 + 2	DV	64,99
Elisabeth 1	DV	69,99
F1 Manager	DV	69,99
Fantasy General	DV	69,99
Fifa Soccer 96	DV	59,99
Firefight	DA	59,99
Flottenmanöver	DV	x69,99
Flugsimulator 5.1	DV	99,99
Privateer 2/Darkening	DV	79,99
Pro Pinball the Web	DA	49,99
Realms o. f. Haunting	DV	i. V.
Rebel Assault 2	DV	79,99
Riddle of Master LU	DV	74,99
Ripper	DV	79,99
Risiko	DV	x69,99
Road Rash	DV	x59,99

Unsere Hit`s!



BAPHOMETS FLUCH
Deutsche Version
DM 69,99

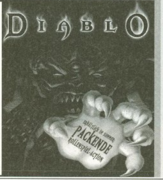


DAGGER FALL
Ab ca. Mitte Oktober!
Deutsche Version
DM 69,99



Bundes Liga 97 Manager
Deutsche Version
DM 74,99

DIE Pandora AKTE
Deutsche Version
DM 74,99



DIABOLO
Deutsche Version
DM 79,99

CD-ROM

Titel		Preis
Schlacht von Waterloo	**DV**	**69,99**
Schleichfahrt	DV	x69,99
Sega Rallay	DV	x69,99
Shannara	DV	69,99
Sherlock Holmes 2	**DV**	**74,99**
Silent Hunter	DV	69,99
Sonic	**DA**	**49,99**
Space Hulk 2	DA	79,99
SPUD	DV	64,99
Star Trek Warrior Set	DV	64,99
Stonekeep	DV	49,99
S.T.O.R.M.	DV	x79,99
Syndicate 2 / Wars	**DV**	**79,99**
T.F.X. 2000 Eurofighter	DV	79,99
Terra Nova	**DV**	**69,99**
The Dig	DV	74,99
Tie Fighter SVGA	**DV**	**69,99**
Time Commando	**DV**	**74,99**
Tomb Raider	**DV**	**x59,99**
Toonstruck	DV	x69,99
Ultra Pack 2	DV	79,99
Virtua Fighter	DA	74,99
Warcraft 2	DV	74,99
Warcraft 2 Data	DV	24,99
Wing Commander 4	DV	79,99
Win Skat	DV	34,99
Worms	DV	64,99
Worms Data	DV	34,99
Zorck Nemesis	**DV**	**x84,99**
"Z"	**DV**	**74,99**

Angebote solange Vorrat reicht

Titel		Preis
Aces over Europe	DV	19,99
Albion	DV	34,99
Ascendancy	DV	49,99
Battle Bugs	DV	29,99
Battle Isle 1 + Data	DV	24,99
Battle Isle 2 + Data	DV	34,99
Betrayal at Krondor	DV	19,99
Beneath a Steel Sky	DV	19,99
Bioforge	DV	29,99
Bundesl. Manager 2.0	DV	19,99
Christoph Columbus	DV	19,99
Creature Shock	DV	19,99
Das schwarze Auge 1	DV	24,99
Das schwarze Auge 2	DV	24,99
Dawn Patrol	DV	24,99
Day of Tentacle	DV	34,99
Der Reeder	DV	19,99
Die Siedler 1	DV	34,99
Dungeon Master 2	DV	39,99
Earth Siege 1	DV	19,99
Eishockey Manager	DV	19,99
Fade to Black	DV	29,99
Fifa Soccer 95	DV	29,99
Freddy Pharkas	DV	19,99
Gobliins Teil 1 + 2	DV	19,99
Gobliins Teil 3	DV	19,99
Höhlenwelt Saga	DV	19,99
Incredibble Maschine 1	DV	19,99
Jagged Alliance	DV	29,99
Kings Quest 7	DV	39,99
Lands of Lore	DV	29,99
Little Big Adventure	DV	29,99
Lost Eden	DV	x19,99
Lost in Time	DV	19,99
Magic Carpet 1 + Data	DV	29,99
Maniac Karts	DA	29,99
Monkey Island 1	DV	24,99
Monkey Island 2	DV	24,99
NHL Hockey 95	DA	29,99
Outpost 1.5	DV	34,99
Pizza Connection	DV	19,99
Police Quest 4	DV	19,99
Privateer + Data	DA	29,99
Rayman	DV	39,99
Return to Zorck	DV	29,99
Rise of the Robots 2	DA	39,99
Rüsselsheim	DV	19,99
Sam & Max	DV	29,99
Sim City Enhanced	DV	24,99
Simon the Sorcerer 1	DV	29,99
SSN - 21 Seawolf	DV	29,99
Space Hulk	DV	29,99

Weitere Angebote

Titel		Preis
Space Quest 4	DA	19,99
Space Quest 6	DV	34,99
Star Trek 1	DV	24,99
Star Trek 2	DV	24,99
Steel Panther	DV	39,99
Strike Command. + Data	DA	29,99
Syndicate Plus	DV	29,99
System Shock	DV	29,99
Theme Park	DV	29,99
Ultima Underworld 1 + 2	DA	29,99
U.S. Navy Fighter	DV	29,99
Wing Commander 3	DV	34,99
WWF 2	DA	39,99
X - Wing Comp.	DV	29,99

Wir führen über 200 Spielelösungen zum Beispiel

Titel	Preis
Battle Isle 3	14,80
Civilization 2	14,80
Command & Conquer	14,80
Command & Conquer Data	14,80
Fugger 2	14,80
Gabriel Knight 2	14,80
Prisoneer of Ice	14,80
Riddle o. Master LV	14,80
Siedler 2	14,80
Simon & Sorcerer T. 1+2	14,80
Space Quest 6	14,80
Star Treck Next Generation	14,80
The Dig	14,80
Warcraft 2	14,80
Wing Commander 4	14,80

Zubehör

Artikel	Preis
Original Soundblaster 16 Value P&P	169,99
Original Soundblaster 32 P&P	259,99
Logitech Wingmann extr.	89,99
Micros. Sidewinder 3 D Pro	89,99
Gravis Joystick Analog Pro	49,99
Gravis Game Pad 4 Button	34,99
Gravis Gripp Pad System enthält: 4-Player Game Interface und 2 Pads mit je 8 Button inclusive NHL Hockey 96 deutsch	159,99
Gravis Gripp Pads / 2 Pads je 8 Button	59,99

Thrustmaster-Lenkrad T2 incl. Gas u. Bremse 219,99

Thrustmaster Grand Prix 1-Lenkrad
preiswerte Variante des Formula T2 · Die Fußpedale werden durch zwei Hebel am Lenkrad ersetzt! 169,99

Probleme?

Sie haben Probleme mit der Installation Ihrer Software? Kein Problem, denn wir lassen UNSERE KUNDEN nicht im Regen stehen! Insider wissen, bei Konfigurationsprobleme Call&Play HOTLINE anrufen und nach "Frank Klein" fragen. Probieren Sie es doch einfach mal aus.

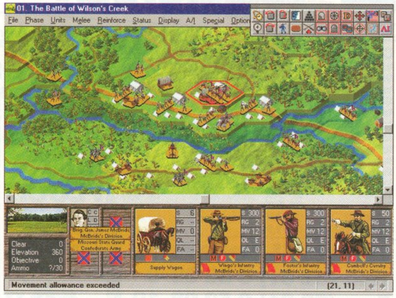
Hotline 02 81-9 52 98 - 0 ab 15.00 Uhr

Versandbedingungen: Ab DM 250,- Portofrei · Vorkasse DM 6,90 pro Paket
Bei Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr
Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

DV= Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch · EV= voll englisch
i.V.= in Vorbereitung · x= Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt
Für Druckfehler keine Haftung! Irrtümer u. Änderungen vorbehalten!

BATTLEGROUND SHILOH

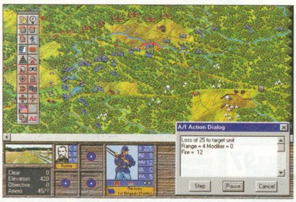
Obwohl Deutschland vom Amerikanischen Bürgerkrieg nicht berührt wurde, haben wir 130 Jahre später ständig damit zu tun. Diesen Monat beschert uns Talon Soft eine neue Civil-War-Aufarbeitung.



Dichtes Gedränge: Bis zu acht Regimenter dürfen im selben Hex stehen; am unteren Bildschirmrand werden sie gesondert aufgeführt.

Mehrere Monate lang gab es nach der Abkehr der Südstaaten von der amerikanischen Union nur Scharmützel und kleinere Gefechte. Doch am 6. April 1862 traf der Unionsgeneral Ulysses S. Grant bei Shiloh auf seinen konföderierten Widersacher Albert S. Johnston. Eine zwei Tage andauernde, große und verlustreiche Schlacht war die Folge.

»Shiloh« ist der vierte Teil der »Battleground«-Serie von Talon Soft. Geboten wird das gewohnte, hochkomplexe Regelwerk. Beachtet werden nicht nur Terrain und Höhe der Hexfelder, sondern auch das Vorhandensein von Straßen, Mauern und Brustwehren, sowie Ausrichtung und Formation der Truppen. Man verfügt über die Infanterie, Kavallerie und Kanonen, die sich untereinander in Qualität, Moral und Bewaffnung unterscheiden.

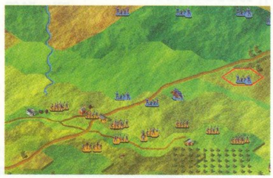


In der kleineren Isometrie-Darstellung sind die Truppentypen beim besten Willen nicht auseinanderzuhalten.

Zudem gibt es verwundbare Versorgungswagen sowie Anführer, die ihre Untergebenen motivieren. Zwei Kanonenboote helfen den Unionssoldaten mit Bombardements.

Shiloh bietet viele Info- und Auswahlfenster, gescrollt wird per Balken. Das Programm paßt sich automatisch der Bildschirmauflösung an; außerdem stehen mehrere zweidimensionale und isometrische Ansichten zur Verfügung. Per Suchfunktion darf man gezielt nach Anführern oder Divisionen forschen. Ebenso müssen Sie nicht die ganze Armee steuern, sondern können sich mit einem untergeordneten Kommando zufriedengeben. Als Bonus sind zwei kleinere Schlachten enthalten, »Wilson's Creek« und »Prairie Grove«. Und falls Ihnen das nicht reicht: »Antietam« (nochmals Bürgerkrieg) sowie »Middle East« sollen noch dieses Jahr erscheinen.

(la)



»Prairie Grove« ist eine der beiden Bonus-Schlachten.

JÖRG LANGER ★★★

Ich kann verstehen, daß kleine Entwickler wie Talon Soft ein einmal erstelltes Programmgerüst immer wieder verwenden – das schont Ressourcen und hilft, die Miete zu bezahlen. Aber wie bei anderen Beispielen dieser Art (ich denke an die »Dawn Patrol«-Ableger von Rowan) geht irgendwann der Spielspaß flöten. Natürlich, auch in Battleground Shiloh gibt es wieder einige Änderungen im Detail. Aber wegen den beiden popeligen Schiffchen und 16 neuen Szenarios nochmal voll in die Tasche greifen?

Shiloh sieht etwas besser aus als Gettysburg, doch die Figuren wirken ebenso mickrig. Außerdem haben die Designer den Nervfaktor hochgeschraubt. Die neue Erfindung heißt »fixed units« und wirkt sich wie folgt aus: Sie wollen eine Einheit bewegen, dürfen es aber nicht, weil sie noch nicht »frei« geworden ist. Außerdem wünsche ich mir, daß endlich bei Erreichen des Bildschirmrands gescrollt wird.

Unterm Strich bleibt ein für Profis ansprechendes Taktikspiel, das mit vielen Komfortoptionen, riesigen Armeen und Authentizität aufwartet. Dank des »heißen Stuhls« mit Replay-Funktion kann man auch an einem PC vernünftig spielen. Es bleibt zu hoffen, daß die Jungs von Talon Soft ihre Kompetenz auch mal in ein anderes System stecken – ich habe keine Lust, in einigen Jahren »Battleground 85: Die Große Schlacht am Bodensee« zu testen.

BATTLEGROUND SHILOH

Hersteller:	Empire	Hardware:	❶❷③④⑤
Betriebssystem:	Windows 3.1	Sprache:	Englisch
Anzahl der Spieler:	Einer bis Zwei (per Modem; abwechselnd an einem PC)		

Präsentation:	Durchschnitt	Spieltiefe:	Gut	Multiplayer:	Gut
Ausstattung:	Durchschnitt	Komfort:	Durchschnitt	Übersetzung:	nicht v.

PC PLAYER PERSONALITY

BORIS: ★★ MONIKA: ★★ MICHAEL: ★★★ ROLAND: ★★

JÖRG LANGER: ★★★

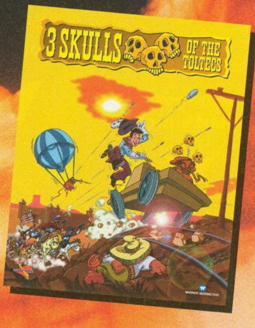
WANTED!

Wo sind die drei goldenen Schädel der Tolteken? Helfen Sie dem Cowboy Fenimore bei der Suche und lüften Sie das Geheimnis um einen fantastischen Schatz. 3 Skulls of the Toltecs stellt alle Adventure Fans auf eine harte Probe: knifflige Rätsel, spannende Story und irre Gags werden Sie nächtelang wachhalten. Seien Sie dabei im wildesten Westen aller Zeiten!

„Die Suche nach den goldenen Schädeln gehört zu den erfreulichen Neulingen im Genre.“ PC Player 10/96

„3 Skulls of the Toltecs hat als erstes Adventure seit langem das Zeug zum Klassiker.“ PC Games 10/96

„Zeichentrickerprobte Animateure, sorgfältig umgesetzte deutsche Sprachausgabe und unverkrampfter Humor könnten dafür sorgen, daß 3 Skulls zu den Höhepunkten dieses abenteuerlustigen Jahres zählt.“ Power Play 09/96



© 1996 Revistronic Industrial Programs and distributed under exclusive licence from Revistronic Industrial Programs by Warner Interactive. A Time Warner Company.

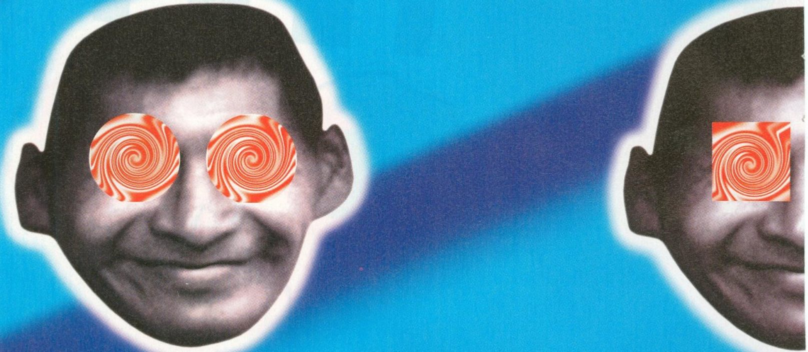


REVISTRONIC

WARNER INTERACTIVE

EINE RUNDE SACHE AUF CD-ROM ...

...BIS DIE ECKIG



Endlich! Es ist wieder soweit: Die nächsten 8 Soft Price-Renner sind da! Das sind absolute Game Klassiker zu absolut soften Preisen, auf CD-ROM, in Deutsch und natürlich alles Original-Spiele.



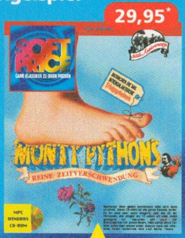
PITFALL
Das legendäre Dschungelspiel



SIMON II
... oder doch?



SIMON I
Schräger geht's nicht!



MONTY PYTHON'S REINE ZEIT-VERSCHWENDUNG
Verrückt und völlig abgedreht



TFX
Bekannt aus der TV-Werbung

*Unverbindliche Preisempfehl...

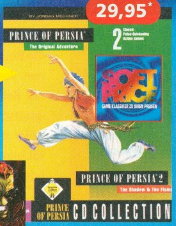
AUGEN WERDEN.

ZU PREISEN: DA SPRINGT IHR IM DREIECK!



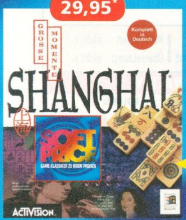
Das Erkennungszeichen: Der Soft Price-Aufkleber. (Kleiner Tip am Rande: Schnell sein, denn auch von den Schnäppchen-Jägern gibt's mehr als man denkt...) Soft Price findet man im gut sortierten Fachhandel.

PRINCE OF PERSIA COLLECTION
Der Jump & Run Klassiker



FX FIGHTER
Future Fights vom Feinsten





SHANGHAI GREAT MOMENTS
Hirngymnastik am PC



Im Exklusiv-Vertrieb von:

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

http://www.bomico.com

Wirtschaftssimulation für Fortgeschrittene

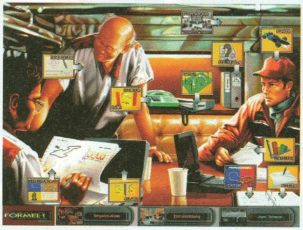
F1 MANAGER 96

Es geschehen noch Zeichen und Wunder. Software 2000 hat es endlich geschafft, den »F1 Manager 96« weitgehend von Bugs zu entseuchen. Grund genug für einen zweiten Blick auf das katastrophengebeutelte Programm.



Endlich hat das Zahlenwirrwar ein Ende: Die Rundenzeiten bleiben auch nach mehreren Runden in der richtigen Reihenfolge.

Der 28. Mai 1995 wird in die Geschichte von Software 2000 eingehen. An diesem Tag wurde die Masterkopie für die CD Produktion des »F1 Managers 96« freigegeben. Diese Verkaufsversion 1.0 enthielt derart viele Fehler, daß der Geduldsfaden Betaversionen-erprobter Spieletester riß. Der Rest ist bekannt: PC Player reagierte in der Ausgabe 7/96 prompt mit der Niedrigstwertung von einem Stern. Drei Ausgaben sind derweil ins Land gezogen, wovon keine einzige ohne eine Erwähnung des Titels im Bugreport und einem weiteren Update auf der PC Player Plus CD ausgekommen wäre. Doch getreu der Devise von Hitparadenfossil Dieter Thomas Heck: »Dieser Titel war dreimal dabei, bitte nicht wiederwählen«, erreichte uns doch noch die vollständig spielbare Version 1.12. Wie ursprünglich geplant, darf sich der Spieler nun endlich als Manager eines Formel-1-Rennstalls ab der Saison 1996 stürzen.



Und es gibt sie doch: Auch vom Rennbüro aus können nun die Menüs »Taktik« und »Termine« angewählt werden.



Der Windkanal ist leider immer noch nur eingeschränkt nutzbar. Die unteren beiden Exponentialkurven sind bestenfalls ein wager Anhaltspunkt für die Relativgeschwindigkeiten.

Dabei kann er mit einem von elf Teams an den Start gehen, wobei ein Endziel wie eine bestimmte Plazierung oder gar der Gewinn der Fahrer- und Konstrukteursmeisterschaft zu erreichen ist. Wer das nicht möchte, kann sich auch ohne Beschränkungen in den Rennzirkus begeben. Danach müssen Verträge mit potenten Sponsoren, Materiallieferanten, Ingenieuren und natürlich den Fahrern geschlossen werden, bevor die Boliden aus 15 Komponenten zusammengesetzt werden können. Vor dem Start werden noch flugs Spoilerwinkel und die Härte der Reifenaufhängung optimiert, bevor das Rennen selbst aus unterschiedlichsten Blickwinkeln verfolgt werden kann. Wer sich tiefer in die Materie eingräbt, darf auch eigene Autoteile entwickeln und produzieren lassen, Merchandising-Artikel anbieten oder einen Kredit bei der Bank aufnehmen. **(mic)**

MICHAEL SCHNELLE ★★★

Ich war den Tränen nah, als ich endlich den Patch 1.12 installiert und den F1 Manager 96 gestartet habe. Im ersten Rennen fiel mein bester Wagen zwar aus, was mir aber egal war, hatte ich den kompletten Lauf doch ohne Absturz erleben dürfen. Auch die Rundenzeiten stimmten endlich und wurden nicht mehr durcheinandergewürfelt, und alle Menüs ließen sich doch tatsächlich anwählen. Trunken ob soviel Erfolg wagte ich mich in den Windkanal und wurde prompt ernüchtert. Denn konkrete Angaben zur Relativgeschwindigkeit in Kurven und Geraden fehlen immer noch. Auch mit dem vorgeschriebenen Mindestgewicht eines Wagens kann der F1 Manager 96 noch nicht aufwarten. Das verrät jedoch ein, als Textdatei vorliegendes, erweitertes Handbuch, worin zudem die Grundlagen besser beschrieben werden als zuvor.

Allerdings machen sich dann und wann ein paar Fehler in der 3D-SVGA-Grafik bemerkbar. Trotzdem macht mir Software 2000s Rennstallsimulator mehr Spaß als die der Konkurrenz von Ascon (Pole Position) und Microprose (Grand Prix Manager), weil das Mischungsverhältnis aus Komplexität, Spielbarkeit und Grafik am besten gelungen ist. Bis zum Erscheinen eines, wahrscheinlich kostenlosen, Updates speziell für 16-MByte-RAM-Rechner im November, werde ich auf jeden Fall noch so manche Saison mit Michael Schumacher & Co. verbringen. Wer das ebenfalls möchte, findet den Patch auf Version 1.12 und das neue Handbuch auf der PC Player Plus CD.

F1 MANAGER 96

Hersteller:	Software 2000	Hardware:	①②③④⑤
Betriebssystem:	MS-DOS	Sprache:	Deutsch
Anzahl der Spieler:	Einer		

Präsentation:	Gut	Spieltiefe:	Gut	Multiplayer:	nicht v.
Ausstattung:	Durchschnitt	Komfort:	Durchschnitt	Übersetzung:	nicht v.

PC PLAYER PERSONALITY

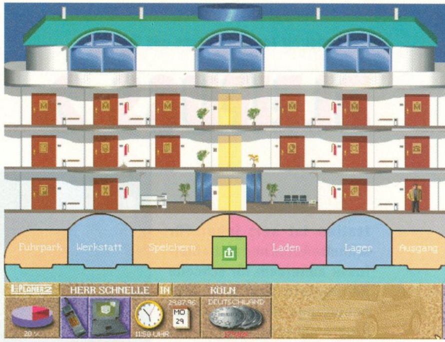
BORIS: ★★★ JÖRG: ★ MONIKA: ★★★ ROLAND: ★★

MICHAEL SCHNELLE: ★★★

Wirtschaftssimulation für Fortgeschrittene

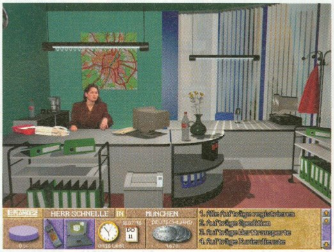
DER PLANER 2

Fühlen Sie sich in Ihrem Job unterfordert? Führen Sie gern Geschäftsbücher? Wenn ja, sollten Sie unbedingt mal in die neue Wirtschaftssimulation »Der Planer 2« von Greenwood reinschauen.



Vom Hauptmenü aus kön- nen Sie sämtliche Unter- nehmenszweige erreichen

Vor gut zwei Jahren ersetzte Greenwood mit »Der Planer« die abendliche Schlaftablette. Staubtrocken aufgemacht, durften Sie seinerzeit eine Spedition mit allem drum und dran leiten. Leider machte das Ganze in etwa soviel Spaß wie der alljährliche Lohnsteuerjahresausgleich. Deshalb haben die Entwickler das Spielprinzip nun gründlich erweitert. Mit einem Büro in Mitteleuropa, Skandinavien oder den USA stehen sechs unterschiedliche Betriebszweige zur Auswahl. Für den Anfang bietet sich die Gründung eines Kurierdienstes an, da hier nur wenig Kapital investiert werden muß. Mehr Wagemut erfordert das Speditionsgeschäft, um Waren aller Art von Ort zu Ort zu transportieren. Der Bodyguard-Service dagegen lohnt sich erst für größere Städte, wo genug Promis Limousinen samt Chauffeur mieten wollen, genauso wie Stadtrundfahrten nebst Reiseleitung. Eher nebenbei läuft die Autovermietung, wobei hier zusätzlich Servicestationen quer über die Städte verteilt erforderlich sind. Und je nachdem welches Endziel Sie sich gesteckt haben, müssen eine Anzahl Filialen eröffnet oder ein definierter Marktanteil, Umsatz oder Gewinn erwirtschaftet werden. Von Zeit zu Zeit werden Schnitzeljagden veranstaltet, wo der Spieler auf einem Extraschirm mit seinen Fahrzeug einen scrollenden Stadtplan nach bestimmte Örtlichkeiten absucht. Hat er diese gefunden und eine Frage richtig beantwortet, winken fette Preisgelder. Eine weitere Zwischensequenz wird abgespult, wenn ein Überfall auf einen der eigenen Geldtransporter stattfindet. Dann müssen die Übeltäter Fadenkreuz-bewaffnet betäubt werden.



◀ In der Telefonzentrale werden neue Aufträge angenommen.



In dieser Actionsequenz steuern Sie Ihr Fahrzeug durch die Innenstadt.

Ansonsten gestaltet sich der Geschäftsalltag wie gehabt: Personal einstellen, Aufträge ergattern und Fahrzeuge losschicken. Routineaufgaben kann man auch Digimanagern überlassen. Genreüblich beschränkt sich der Mehrspielermodus für bis zu drei Konkurrenten darauf, daß nacheinander am selben PC gespielt werden kann. **(mic)**

MICHAEL SCHNELLE ★★

Zumindest in Sachen Präsentation haben die »Planer«-Macher dazugelernt. Wo ehemals bieder handgezeichnete Menüs prangten, laden nun nette SVGA-Digibildchen zu einem Spiel ein. Dagegen dümpeln die Actioneinlagen auf absolutem Sharewareniveau. Besonders die nervigen Autofahrten wird jeder gestandene Wirtschaftskapitän so schnell wie möglich abschalten. Außerdem ist die Steuerung nicht immer ganz logisch aufgebaut und manche Menüpunkte nur über mehrere Verzweigungen erreichbar. Trotzdem entwickelt Der Planer 2 nach mehrstündiger Einarbeitungszeit einen gewissen Charme, dem sich Genrefreunde nicht ganz entziehen können. Natürlich wird die Klasse von Transport Tycoon & Co bei weitem nicht erreicht. Dafür spielt sich Greenwoods Speditionsschacherei vor allem auf lange Sicht einfach zu trocken. Doch der »Ich erledige nur noch diesen einen Auftrag und baue meinen Fuhrpark etwas aus«-Effekt hebt den Planer von Nieten wie Der Produzent angenehm ab.

DER PLANER 2

Hersteller:	Greenwood	Hardware:	①②③④⑤
Betriebssystem:	MS-DOS	Sprache:	Deutsch
Anzahl der Spieler:	Einer bis Drei (nacheinander an einem PC)		

Präsentation:	Durchschnitt	Spieltiefe:	Gut	Multiplayer:	Schlecht
Ausstattung:	Schlecht	Komfort:	Schlecht	Übersetzung:	nicht v.

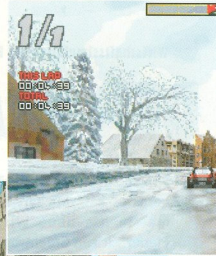
PC PLAYER PERSONALITY

BORIS: ★ JÖRG: ★★ MONIKA: ★ ROLAND: ★★

MICHAEL SCHNELLE: ★★

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

BLEIFUSS 2



Italien ist seit jeher für schnelle Autos und seit »Bleifuss« außerdem für schnelle Rennspiele bekannt. Und neuerdings auch für flinke Programmierer – nach nur zehn Monaten überholt sich Milestone mit dem Nachfolger selbst.

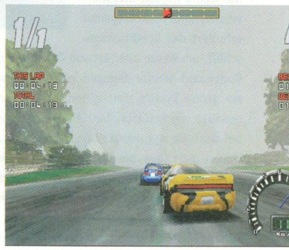


Der Ägyptenkurs gehört zu den schönsten Strecken im ganzen Spiel. Außerdem besteht nur hier die Möglichkeit, Gebäude auf verschiedenen Wegen zu umfahren. (SVGA)



Bis zur Jahreswende 1995 schielten PC-Besitzer oftmals heimlich und neidvoll ins Konsolenlager – jedenfalls dann, wenn sie eine flotte Actionraserei suchten. Denn auf Saturn und PlayStation waren pfeilschnelle Rennspiele in Hülle und Fülle vorhanden, während das Angebot unter MS-DOS eher mäßig war. Doch dann brachen Electronic Arts »The Need for Speed« und Graffitis »Bleifuss« über die schmachtenden Spieler herein. Ersteres erlebte jüngst eine Renaissance als Special Edition, während Bleifuss-Freunde jetzt mit dem zweiten Teil überrascht werden. Dabei hat die Mannschaft um Antonio Farina gar nicht erst lange versucht, den erstklassigen Vorgänger zu verbessern, sondern ein ganz neues Spiel entworfen. Während sich Teil 1 an der Konsolenkonkurrenz »Ridge Racer« orientierte, haben die Italiener für ihren Nachfolger die »Sega Rally« vom Saturn als Schutzpatron auserkoren.

Spiele-Test

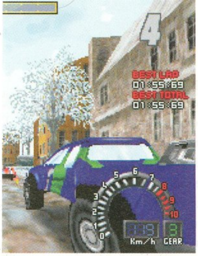


Nebel versperrt die Sicht auf diese typisch mittelenglische Landschaft. (SVGA)

Die ersten Unterschiede zum Vorgänger werden die Fans nach Programmstart sofort entdecken, wenn sie sich erstmal für eins vor vier Phantasieteams entscheiden müssen. Danach findet man sich im Hauptmenü wieder, das ebenfalls mit dem erstem Spiel nicht mehr viel gemein hat. Anstatt karger Textbalken, laden knapp bekleidete Mädels zum Experimentieren mit den Optionen ein. Doch all der holden Weiblichkeit zum Trotz, widmet sich der erfahrene Rennfahrer gleich der Meisterschaft. Dort bietet sich zunächst nur eine Liga an, in der Sie innerhalb von vier Rennen gegen drei Kontrahenten den ersten Platz erringen müssen. Doch bevor Sie sich in den ersten Lauf stürzen, müssen Sie sich zwischen vier unterschiedlichen Wagen entscheiden. Dabei kommt jedermann auf seine Kosten, denn neben zwei allradbetriebenen Vehikeln ist auch je ein Fahrzeug mit Front- und Heckantrieb im Sortiment. Hat man seinen Favoriten auserkoren, darf er an die eigenen Bedürfnisse angepaßt werden. So können Sie sich für Automatik und Handschaltung entscheiden und die Empfindlichkeit der Steuerung fünffach gestaffelt variieren. Danach sollten Sie sich



Auch die Schweiz hat ihren Reiz: An diesem idyllischen Dörfchen ging die Asphaltierung glatt vorbei. Statt dessen müssen Sie auf Kopfsteinpflaster die Ideallinie finden. (SVGA)



In Finnland bedecken Schnee und Eis die Fahrbahn. Ohne Allradantrieb geht dann fast nichts mehr. (VGA)

der Stärke der Bremsen und des richtigen Reifentypus für den nächsten Kurs annehmen. Dabei stehen neben Standardreifen Regen- und Schneepneus zur Auswahl. Für diese läßt sich jeweils der Innendruck verändern. Zu guter Letzt muß nur noch die Härte der Stoßdämpfer vorn und hinten eingestellt werden.



In eine wahre Schlammschlacht wird man im Dschungel Kolumbiens verwickelt. (VGA)

Ist all das erledigt, geht es auf die erste Strecke. Die liegt im idyllischen Mittelengland und führt dem Anfänger gleich vor Augen, daß mit einem falsch eingestellten Wagen selbst dieser einfache Kurs zur Schlitterbahn werden kann. Vor allem die ersten beiden, superengen Kurven verlangen einiges fahrerisches Können. Erschwerenderweise muß der erste Platz innerhalb nur einer einzigen Runde erreicht werden. Doch egal, ob Sie gewinnen oder verlieren, geht es doch weiter nach Ägypten. Durch die Wüste, vorbei an Pharaonenstatuen und Nilseglern, brettern Sie quer über einen arabischen Basar mit engen Torbögen. Hat man auch das überstanden, warten die Straßen von San Francisco mitsamt einigen Baustellen auf ihren Meister. Schließlich darf der finnische Winter in all seiner Pracht und Schleudrigkeit erlebt werden, bevor man hoffentlich als Ligaerster auf dem Siegertreppchen steht. Danach arbeiten Sie sich auf ähnliche Art und Weise durch die restlichen drei Ligen, wobei sich das Angebot an Strecken stets erweitert. So steht eine Fahrt durch die schweizerischen Alpen auf dem Programm, wo der Spieler nicht nur Bekanntschaft mit den berühmten Kühen macht, sondern auch mit holprigem Kopfsteinpflaster. Ein Ausflug in den kolumbianischen Dschungel entpuppt sich schon nach kurzer Zeit als wahre Schlammschlacht, für die man aber mit dem Anblick malerischer Mayatempel belohnt wird. Doch nicht nur die Straßenverhältnisse machen dem Spieler zu schaffen.



IM VERGLEICH

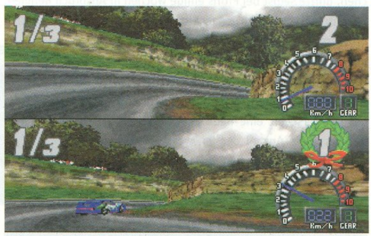
	BLEIFUSS 2	THE NEED FOR SPEED SPECIAL EDITION	BLEIFUSS
Präsentation	Sehr gut	Sehr gut	Gut
Spieltiefe	Durchschnitt	Durchschnitt	Durchschnitt
Ausstattung	Gut	Gut	Gut
Komfort	Gut	Gut	Gut
Multiplayer	Gut	Gut	Durchschnitt
Wertung	★★★★	★★★★	★★★★

Alle drei Titel liegen hautnah beieinander. Trotzdem kann sich The Need for Speed Special Edition durch faireres Gegnerverhalten vom Hauptfeld absetzen. Durch schnellere SVGA-Grafik und den erweiterten Multiplayer-Modus rangiert Bleifuss 2 vor seinem Vorgänger. Auch das letztplazierte Bleifuss ist immer noch ein Paradebeispiel für die geschickte Kombination aus schicker Optik und Spielspaß pur.



Jedes Team erhält einen Extrawagen, wenn es sämtliche Ligen erfolgreich absolviert.

Das Wetter ist auf den einzelnen Strecken nicht immer gleich. Mal herrscht strahlender Sonnenschein, mal ist es bewölkt. Besonders haarig wird es, wenn der Kurs in eine Nebelsuppe getaucht ist. Dazu sorgen Nachtfahrten für massiven Scheinwerfereinsatz. Doch für Ihre Mühen, auch die letzte Liga erfolgreich zu absolvieren, werden Sie nicht nur mit wunderschöner VGA-Grafik, beziehungsweise hochauflösendem Super-VGA belohnt. Nach dem letzten Rennen und Platz eins in der Liga bekommen Sie Zugriff auf ein besonders rassiges Extraauto. Aber auch damit erschöpft sich der Reiz von Bleifuss 2 bei weitem nicht. Denn jedes der eingangs er-



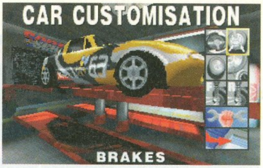
Auch ohne Modem oder Netzwerk müssen Sie nicht allein fahren. (VGA)

BORIS SCHNEIDER ★★★★

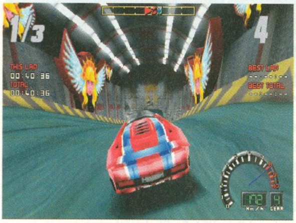
Ein Freibier für die Grafiker von Bleifuss 2: Schöne Texturen, einfallsreiche Streckenführung (persönlicher Liebling: Ägypten) und eine wirklich flotte 3D-Engine machen dieses Spiel zumindest zum bestaussehenden Programm des Monats. Die subtilen Erweiterungen durch den Hi-Color-Modus kosten kaum Rechnerzeit; den SVGA-Modus meide ich aber wie die Pest. Da kann meinem persönlichen Favoriten »Need for Speed« weiterhin nicht das Wasser gereicht werden.

So viel Mühe sich die Grafiker auch gegeben haben, spielerisch bleibt Bleifuss eben Bleifuss: eine flotte Raserei, mit manchmal etwas zu schlidderiger Steuerung, bei der die Computergegner einfach nicht den richtigen Spaß vermitteln. Immerhin sind Netzwerk- und Splitscreen-Modus drin. Und zweifelhaft ist auch die »Belohnungs«-Taktik: Erstmal Ligen gewinnen, dann mehr Rennstrecken bekommen. Für Einsteiger wäre es sinnvoller, wenn alle sechs Kurse gleich offen lägen – aber dafür gibt es sicher wieder einen Cheat-Code.

Zum ersten Platz in meinem Rennspieleschrank reicht es also nicht, aber zweiter Sieger ist ja auch nicht schlecht.



In der Meisterschaft darf vor jedem Rennen das gewählte Fahrzeug an die eigenen Bedürfnisse angepaßt werden. (VGA)

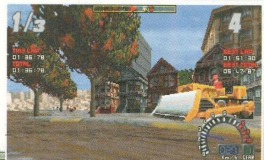


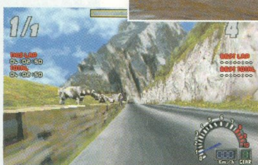
Die geheime Bonusstrecke erreichen nur fleißige Fahrer, die mit allen Teams in allen Ligen gesiegt haben. (SVGA)

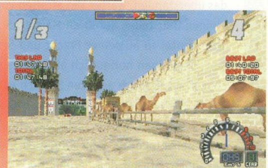
wähnten Teams bekommt einen anderen Spezialwagen als Siegprämie. Schafft man es, mit allen Mannschaften alle Wagen zu ergattern, darf man auf einer Bonusstrecke um Ruhm und Ehre antreten. Diese Strecke ist innerhalb eines waghalsigen Tunnelsystems plaziert, das von den Teilnehmern höchste Konzentration beim Steuern erfordert. Zum Glück werden die Spielstände zwischen den einzelnen Rennen gespeichert, denn dieses Endziel zu erreichen, dürfte selbst bei Profis einige Wochen in Anspruch nehmen. Eher für zwischendurch gedacht ist der Arcade-Modus. Auf zunächst drei Strecken darf man hier ohne Feintuning mit Automatik oder Handschaltung innerhalb einer frei einstellbaren Rundenzahl gegen die Konkurrenz antreten. Erreicht man während der Meisterschaft eine neue Liga, erweitert sich auch die Anzahl der im Arcade-Modus auswählbaren Kurse. Daneben kann sowohl die Gegnerstärke als auch das Schadensverhalten des eigenen Wagens verändert werden.

Wer sich selbst der liebste Feind ist, wagt sich an den Time-Attack-Modus. Dort rasen Sie, ähnlich wie in der Arcade-Variante, auf Ihrer Lieblingsstrecke allein gegen die eigene Bestzeit an. Glaubt man dann unschlagbar zu sein, sollte man sich an den Mehrspielermodi versuchen. Verfügen Sie nicht über ein Modem oder Netzwerk, dürfen Sie an einem Rechner über Splitscreen gegeneinander antreten. Dabei wird die Sichtweite der Wagen so geschickt heruntergeregelt, daß das Spieltempo kaum leidet. Über ein Modem können sich zwei Rennfreunde herzhaft gegenseitig bedrängen, und via Netzwerk dürfen vier willige Raser zeigen, was sie können. Im Gegensatz zum Vorgänger lassen sich aber auch computergesteuerte Gegner aktivieren.

Technik-Tip: Im Gegensatz zu Bleifuss bietet Teil 2 wesentlich schnellere VGA- und SVGA-Grafik. Deshalb haben die Programmierer auch noch zwei zusätzliche Modi mit 65.000 Farben für jede Auflösung spendiert. Wer alle Details in der höchsten Auflösung mit allen Farben genießen will, benötigt auf jeden Fall einen Pentium/166. Für die normale SVGA-Auflösung reicht aber durchaus ein Pentium/100 mit dem neuesten »UniVBE«-Treiber, richtig flüssig wird es ab einem flotten Pentium/133. **(mic)**







Auch in Bleifuss 2 lockern zahlreiche animierte Objekte die Landschaft auf.



MICHAEL SCHNELLE ★★★★

Huch, das ging aber wirklich schnell. Kaum hat man Bleifuss durchgespielt, lockt schon Teil 2. Hoch anzurechnen ist den Entwicklern dabei, daß sie nicht einfach nur die Grafik etwas verschönert, sondern auch die 3D-Engine kräftig getunt haben. Dafür wurde die Steuerung fast unverändert übernommen, was heißt, daß immer noch ein beherztes Kurvenschlittern unüberlegten Bremsmanövern vorzuziehen ist. Außerdem haben mir die Einstellmöglichkeiten an den Wagen sehr gut gefallen, machen sie sich in den Rennen doch entscheidend bemerkbar. Dabei bleiben sie aber immer noch so übersichtlich, daß auch weniger simulationsfreudige Actionspieler auf ihre Kosten kommen. Leider sind die netten Slalom und Pylone-Kick-Modi weggefallen, dafür gestalten sich die Rallyekurse sehr abwechslungsreich. Zahlreiche Grafikgags wie aufflatternde Tauben, wiederkäuende Kamele und rumpelnde Bagger entschädigen für so manchen unfreiwilligen Zwischenstopp. Allerding fahren die Gegner meist im Pulk und kleben förmlich an der eigenen Hinterachse. Ein Fahrfehler kurz vor Schluß kann nicht nur den Sieg kosten, sondern auch den letzten Platz im Rennen bedeuten. Trotzdem macht Bleifuss 2 auch mir als eingefleischtem Sega Rally Fan jede Menge Spaß, und mit der schönen Grafik lassen sich auch PlayStation- und Saturn-Besitzer beeindrucken.

BLEIFUSS 2

Hersteller:	Virgin	Hardware:	①②③④⑤
Betriebssystem:	MS-DOS	Sprache:	Deutsch
Anzahl der Spieler:	Einer bis Zwei (Modem), bis Vier (Netzwerk)		

Präsentation:	Sehr gut	Spieltiefe:	Durchschnitt	Multiplayer:	Gut
Ausstattung:	Gut	Komfort:	Gut	Übersetzung:	Durchschnitt

PC PLAYER PERSONALITY

BORIS: ★★★★ JÖRG: ★★★★ MONIKA: ★★★★ ROLAND: ★★★★

MICHAEL SCHNELLE: ★★★★

BRAND FACTORY

SEGA

Vor Dir steht ein Berg.
Ein Berg mit Fäusten.
Seine Lawinen werden auf Dich niederprasseln.
Du hast noch eine Sekunde
Das ist Deine einzige Chance.

Walz´ihn nieder.



INTERNET: http://www.sega.com

...and you thought it was just a game.

Endlich kommt Virtua Fighter PC für Windows 95 auf den Markt, mit atemberaubender Polygon-Grafik. Wir haben den Arcade-Hit nicht nur 1:1 konvertiert, sondern sogar noch erweitert. Du kannst zwischen acht verschiedenen Kampfsportlern mit 700 Special Moves wählen, Deine Freunde oder den Rechner besiegen. Doch das Beste ist die 3-D-Engine. Damit stehen Dir lebensechte SVGA-Kämpfer zur Verfügung. Und PC Action 7/96 schlägt der Konkurrenz unter die Gürtellinie: *„Relativ miese Grafik, schlechte Animationen und eher langweiliges Gameplay zeichnen alle anderen Produkte im Vergleich zum neuen SEGA-Hit aus“.* Und die Wertung: 90%. PC Games 8/96 gibt sogar 93%. **Prügel Dich aber nicht um Virtua Fighter PC - wir haben für jeden ein Exemplar.**

REQUIRES PENTIUM PROCESSOR

MICROSOFT® WINDOWS™ COMPATIBLE

Im Vertrieb von avalon vertriebs GmbH

Rennspiel für Fortgeschrittene

MONSTER TRUCK MADNESS

Monster Trucks haben mit ihren rund fünf Tonnen Lebendgewicht niemals Parkplatzprobleme und verbrauchen pro Rennen Reifen im Wert von 10 000 Mark. Wem das ein wenig zu teuer ist, kann sich in »Monster Truck Madness« etwas preiswerter dem schlammigen Vergnügnen hingeben.



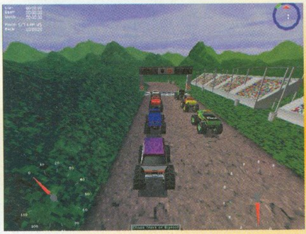
Ein Blick aus dem Führerhaus eines Monster Trucks. Oben eingeblendet sieht man die Richtungsanzeige, die Rundenzeiten und die aktuelle Plazierung. Im unteren Teil ist eine Karte der Strecke zu finden.

Mit »Es war einmal in Amerika« beginnt so manche neuzeitliche Erfolgsstory. So auch im Falle von Bob Chandler. Denn im Jahre 1974 montierte er unter einen gewöhnlichen Truck ein paar riesige Reifen. Gedacht war das Ganze als Werbegag für sein Fachgeschäft für Allradzubehör. Doch schon nach kurzer Zeit errang er eine derartige Popularität, daß Bob begann, kreuz und quer durch die USA zu ziehen, um allen Leuten sein Wunderfahrzeug zu zeigen. Bigfoot, wie der kautschukbewehrte Blechriese liebevoll getauft wurde, durfte fortan in großen Arenen Schrottautos eindrucksvoll plattwalzen. Doch schon bald reichte das dem zahlenden Publikum nicht mehr, weshalb man begann, professionelle Rennen zu organisieren. Immer mehr Menschen interessierten sich für das Spektakel, und immer mehr Heimbastler entwarfen ihre eigenen Monster Trucks. Heute sind diese Shows aus dem amerikanischen Alltag nicht mehr wegzudenken. Die Vehikel, die neben Bigfoot auf so lauschige Namen wie Snake Bite, Carolina Crusher oder Overkill hören, genießen unter Fans waren Kultstatus.

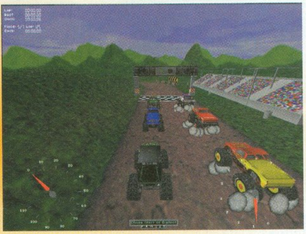


Unter einer Auflösung von 320 mal 400 Pixeln sind die Außenansichten gerade noch genießbar.

Das kleine Softwarelabel Terminal Reality hat sich im Auftrag von Microsoft dieses Kults angenommen und in das Rennspiel »Monster Truck Madness« verwandelt. Dabei darf sich der Spieler zu Beginn für einen von zwölf dieser Bigfoot-Klone entscheiden, mit dem er die folgenden Wettbewerbe absolvieren will. Danach kann er seinen Koloß in einem Werkstattmenü individuell konfigurieren. So läßt sich die Profiltiefe der verwendeten Reifen ebenso dreifach staffeln, wie die Stärke der Stoßdämpfer. Sogar stufenlos kann man an der Übersetzung des Getriebes schrauben und so entweder der Beschleunigung oder der Endgeschwindigkeit eine größere Priorität verleihen. Dazu darf auch die Empfindlichkeit der frei konfigurierbaren Steuerung gewählt werden und die Anzahl der Fahrzeuge pro Rennen, bevor es endgültig auf die Piste geht. Freunde der reinen Lehre stürzen sich und ihren Truck dabei gleich in ein Rennen auf einem Rundkurs, wobei bis zu 20 Runden zu meistern sind. Dabei hat er die Qual der Wahl zwischen fünf Strecken, die sich allesamt



Die Grafik im Vergleich: Links die Standardoptik mit 640 mal 480 Pixeln.



Rechts die beschleunigte Version auf der Orchid Righteous-3D-Karte mit geglätteten Texturen, die absolut flüssig abläuft.



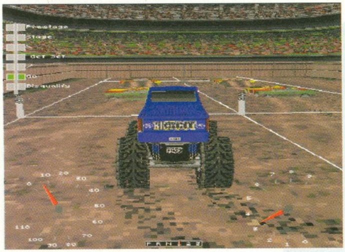
Geben ist besser als nehmen!



SYNDICATE WARS™ der gewaltige Nachfolger von Syndicate™ erhältlich für PC CD

BULLFROG PRODUCTIONS LTD

http://www.Bullfrog.uk.com Exklusiv-Vertrieb durch Kingsoft GmbH & Co. KG, Tel: 0 24 08/94 46 00, Fax: 0 24 08/94 46 44. Electronic Arts Hotline: 0 52 41/2 60 24. Syndicate Wars ist ein Warenzeichen von Bullfrog Productions Ltd. Bullfrog und das Bullfrog-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Bullfrog Productions Ltd.



Um in den Drag-Rennen eine gute Figur zu machen, sollten Sie die Steuerung perfekt beherrschen.

durch unwegsames Gelände ihren Weg bahnen. Jeder dieser Kurse ist mit mehr oder minder starken Kurven, Steigungen und Gefällen gespickt. Außerdem halten ein paar Sprungschanzen selbst geübte Fahrer vor dem Monitor wach. Und natürlich finden sich auch wieder ein paar Abkürzungen, die jedoch meist durch Pylone und Straßensperren gesichert sind. Doch was so ein richtiger Trucker ist, der rast durch solche Kleinigkeiten einfach hindurch. Jedoch darf er aber vor lauter Experimentierfreude nicht die über den Kurs verteilten Checkpunkte verpassen. Hat man sich einmal hoffnungslos in der Wildnis verfahren, hilft auf Knopfdruck ein freundlicher Helikopter oder ein urzeitlicher Pterodaktylus wieder zurück auf den Weg.

Das Rennen selbst kann neben der Cockpitperspektive aus mehreren Außenansichten verfolgt werden, wobei die Vogelperspektive aus einem Heißluftzeppelin den wenigsten Überblick gewährt. Sinnvoller ist dagegen die einblendbare Streckenkarte und ein Kompaß, der den Weg zum nächsten Checkpoint weist. Genauso wie die Rennen läuft der Rallye-Modus ab. Allerdings fahren die Vehikel nicht auf einem Rundkurs. Zwischen den einzelnen Stationen ist aber nicht immer eine befestigte Straße angelegt, was zu herzhaften Querfeldein-Ausflügen einlädt. Allerdings sollte man steile Hänge und tiefe Schluchten trotz der guten Geländegängigkeit der Lkws nicht unterschätzen. Die dritte Spielvariante widmet sich den sogenannten Drag-Rennen. Hierbei muß Ihr Truck innerhalb kürzester Zeit über drei Pkws springen und die Ziellinie überqueren. Erschwerend kommt dabei hinzu, daß die Startlinie nicht vor einem vereinbarten Signal überfahren werden darf. Wer all diese Spielarten aus dem Effeff beherrscht, stürzt sich in eins von drei Turnieren. Dort werden alle Wettbewerbe gemischt, so daß mal ein Dragrennen vor einer Rallye stattfindet an die sich ein normales Rennen anschließt oder umgekehrt. Sieger ist, wer insgesamt die meisten Punkte gesammelt hat.

Rennspiele bieten sich geradezu für den Mehrspielerbetrieb an. Deshalb kann auch Monster Truck Madness mit einem Multiplayermodus aufwarten. Dabei dürfen über ein Netzwerk oder das Internet bis zu acht Gegner entweder im Rennen oder der Rallye gegeneinander antreten. Zuvor können sie sich aussuchen, ob auch computergesteuerte Fahrzeuge mit von der Partie sind. Wer nur über ein Modem verfügt, kann zumindest zu zweit um Sieg und Ehre antreten. Abgerundet wird das Ganze durch ein ausführliches Online-Handbuch, das jede Menge Stories und Histörchen um Bigfoot & Co parat hält und eine Handvoll Videos zum gleichen Thema bietet.



Auf kleinen Pentiums bringt Microsofts Lkw-Rennen nur wenig Freude. Die Auflösung von 320 mal 200 Pixeln macht herzlich wenig her.

Technik-Tip: Monster Truck Madness stellt einige Anforderungen an die Hardware. Um unter SVGA mit 640 mal 480 Pixeln und allen Details flüssig spielen zu können, reicht nicht einmal ein Pentium/166 aus. Selbst bei 320 mal 400 Pixeln kommt ein Pentium/133 noch ins Schwitzen, vor allem, wenn sich acht Fahrer auf der Strecke befinden. Und auch die unterste Auflösung von 320 mal 200 Pixeln hält einen Pentium/60 gut beschäftigt und ist zudem schreiend häßlich. Wer alle Details spielbar schnell erleben will, sollte in eine sehr schnelle 3D-Beschleunigerkarte investieren. Bewährt haben sich in unserem Test Karten mit dem 3DFX-Chip, wie die Orchid Righteous 3D. Mit S3-Virge-Karten ging die Beschleunigung gegen Null. **(mic)**

MICHAEL SCHNELLE ★★★

Irgendwie kann ich es immer noch nicht glauben, was sich bei Monster Truck Madness vor meinen Augen abspielt. Bislang habe ich immer noch gedacht, mich mit meinem Pentium/166 an der Speerspitze der Technologie zu befinden, da belehrt mich Microsofts Rennspiel eines Besseren. Allerdings bin ich nicht so ganz überzeugt, ob ich das auch will. Jetzt mal im Ernst: Monster Truck Madness ist keine gute Werbung für schnelle 3D-Spiele unter Windows 95. Denn so toll ist die Grafik nicht, die meinen Rechner ins Röcheln bringt. Okay, Bigfoot-Fans werden all ihre Lieblinge wiederfinden, und vor allem die Rundkursrennen sind besonders mit mehreren menschlichen Mitspielern sehr spaßig. Dazu wurde die Fahrphysik sehr akkurat umgesetzt, und auch die CD-Musik kann überzeugen. Dennoch bin ich nicht bereit, für eine durchschnittliche Polygongrafik mit ein paar hübschen Texturen eine sündhaft teure 3D-Beschleunigerkarte zu kaufen. Mir wären ein paar fähige Programmierer lieber, die das vorhandene System mal ein bißchen ausreizen. Wie wirklich schöne, und leidliche schnelle SVGA-3D-Grafik aussieht, zeigen Beispiele wie »Bleifuss 2«. Sollte es denn wirklich nicht möglich sein, schnelle 3D-Grafik unter Windows 95 zu programmieren? Den Gegenbeweis bleibt uns Microsoft mit diesem Spiel schuldig.

MONSTER TRUCK MADNESS

Hersteller:	Microsoft	Hardware:	❶❷③④⑤
Betriebssystem:	Windows 95	Sprache:	Englisch
Anzahl der Spieler:	Einer bis Zwei (Modem), bis Acht (Netzwerk oder Internet)		

Präsentation:	Schlecht	Spieltiefe:	Durchschnitt	Multiplayer:	Durchschnitt
Ausstattung:	Gut	Komfort:	Gut	Übersetzung:	nicht v.

PC PLAYER PERSONALITY

BORIS: ★★★★ **JÖRG:** ★★★ **MONIKA:** ★★ **ROLAND:** ★★★

MICHAEL SCHNELLE: ★★★

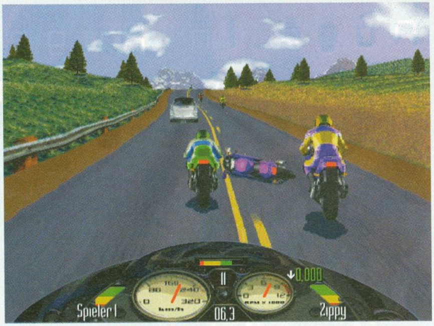
SYNDICATE WARS der gewaltige Nachfolger von Syndicate erhältlich für PC CD



Auge in Auge mit Deinem schlimmsten Alptraum! Und Du bist ganz allein...
"Technisch bietet Acclaim alles auf, was gut und teuer ist..." (Peter Steinlechner, POWER PLAY)
„Aus der Sicht der Hauptfigur... schafft es das Spiel, auch hartgesottene 3D-Kämpfer bei der Stange zu halten. Zweiter Motivationsgrund ist die per Düstergrafik und Herzschlagmusik erzeugte, pulsbeschleunigende Atmosphäre. Und drittens spielt sich Alien intelligent: Ohne überlegtes Vorgehen hat man gegen die mit Vorliebe von hinten angreifenden Monster keine Chance." (Jörg Langer, PC PLAYER)
ALIEN™ TRILOGY
AB OKTOBER ERHÄLTLICH FÜR PC CD-ROM
FOX INTERACTIVE™
Alien, Aliens, Alien 3, ™&© 1979,1992, 1996 Twentieth Century Fox Film Corporation. Developed by Probe Entertainment Limited. Acclaim is a division of Acclaim Entertainment, Inc.
® & © 1995 Acclaim Entertainment, Inc. All Rights reserved.
Acclaim® Entertainment GmbH

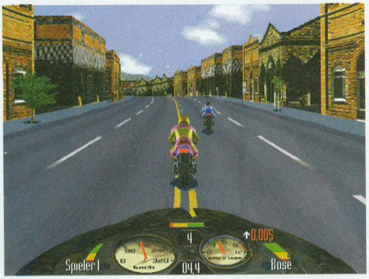
Rennspiel für Fortgeschrittene

ROAD RASH



Unter SVGA mit 640 mal 480 Pixeln wird Road Rash erst ab einem Pentium/133 so richtig flott.

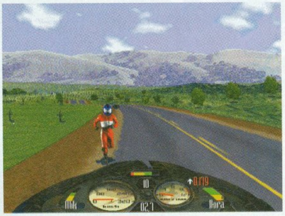
Sie tragen Metall, Leder und sind die letzten harten Kerle auf Gottes schöner Welt. Die Rede ist von den Bikern, denen ihr Motorrad wichtiger ist als die Freundin. Electronic Arts hat ein Herz für diese rauhen Burschen und hat ihnen mit »Road rash« ein digitales Denkmal gesetzt.



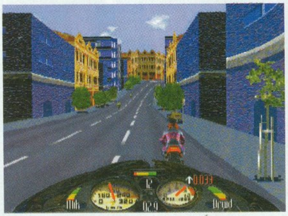
Trotz eingeblendetem Cockpit ist die eigene Maschine samt Fahrer von außen zu sehen. Der Abstand zum nächsten Konkurrenten ist auf der roten Anzeige ablesbar.

Die »Road Rash«-Historie reicht bis weit in die Zeit der 16-Bit-Konsolen zurück. Die erste Ausfahrt erlebte die Actionraserei auf Segas Mega Drive. Dabei hat sich das Spielprinzip von damals bis heute nicht wesentlich verändert: Mit einer anfangs noch recht lahmen, zweirädrigen Möhre galt es, auf fünf unterschiedlichen Kursen auf einem der ersten drei Ränge zu landen. Damit qualifizierte man sich für eine höhere Liga, wo eine härtere Gangart von den Konkurrenten eingelegt wurde. In den Road-Rash-Rennen ist so ziemlich alles erlaubt. Vornehmlich durch Schlagen und Treten lassen sich so manche Gegner frühzeitig aus der Bahn werfen. Einige der derben Gesellen sind zudem mit Eisenstange oder Morgenstern bewaffnet, die sie sich aber auch entreißen lassen. Zudem gibt es für jedes Rennen je nach Plazierung Bares, das im örtlichen Fachgeschäft gegen neue, schnellere Maschinen eingetauscht werden kann. Unterwegs trifft man auch ab und an auf unsere allseits bekannten »Freunde und Helfer«, die für derartigen groben Unfug nur äußerst wenig Verständnis zeigen. Wird man von so einem Spaßverderber erwischt, muß Strafe gezahlt werden. Wer das passende Kleingeld nicht aufweisen kann, wandert in den Bau und verliert alle bis dahin erreichten Qualifikationen.

Road Rash machte derart viel Spaß, daß für das Mega Drive insgesamt zwei Fortsetzungen folgten. Dabei wurde auch an einen Mehrspielermodus gedacht, der allerdings durch die eingeschränkten Möglichkeiten der Konsole praktisch unspielbar langsam war. Sein multimediales Revival erlebte Road Rash auf dem 3DO. Hier wurde vor allem grafisch gewaltig zugelegt, und zahlreiche, sehr gut gemachte Videosequenzen eingebaut. Und nachdem die PlayStation zwischenzeitlich auch mit einer eigenen Variante bedacht worden ist, hat man sich bei Electronic Arts endlich auch der PC-Biker erbarmt. Wie in den Konsolen-Versionen stehen auch hier fünf Kurse zur Auswahl, die von Liga zu Liga länger werden. Zudem werden sie immer belebter, wobei die Straße kreuzende Fußgänger am besten gleich über den Haufen gefahren werden. Ernsthafte Gegner sind da schon eher die entgegenkommenden Fahrzeuge. Doch selbst ein knallharter Frontalcrash wirbelt unseren Fahrer zwar von seiner Maschine, verletzt ihn aber nicht. Lediglich die Zeit, die er braucht, um sein Gefährt wieder zu erreichen, macht sich im Rennen negativ bemerkbar. Haariger wird es an Kreuzungen oder wenn urplötzlich Polizeiwagen die Straße blockieren. Außerdem darf die mitfahrende Konkurrenz nicht vergessen werden. Denn erhält man im falschen Moment einen Schlag, fliegt man leicht über die Leitplanke. Dann muß bis zum Ende der Fahrbahnbegrenzung durch Wald und Flur gebrettert



Nach einem Unfall läuft der Fahrer automatisch zurück zu seiner Schüssel.



◀ Auch die VGA-Grafik ist noch einigermaßen hübsch. Die etwas groben Pixel sind in der Bewegung nicht mehr so auffällig.

werden, bevor es zurück auf die Straße geht. Außerdem sollten Sie sich von Zeit zu Zeit eine neue Maschine gönnen, die dann eventuell mit einem zuschaltbaren Turbo aufwarten kann.

Egal wie die einzelnen Läufe auch ausgehen, das Ergebnis wird stets von einem Video kommentiert. Haben Sie verloren, wird der geknickte Mopedfahrer auch noch getreten, oder ihm werden von den »Freunden« Stützräder montiert. Siegreichere Naturen werden dafür Bekanntschaft mit einer rassigen Blondine machen. Auch im Falle eines Strafmandats dürfen Sie sich über ein paar animierte Einlagen freuen. Mal werden die Hunde auf den übermütigen Raser gehetzt, mal wird er in den Kofferraum eines Polizeiwagens verfrachtet, oder aber mit Handschellen an die Stoßstange gekettet und dann zum Revier geschleift. Ungeduldigere Geister müssen diesen Meisterschaftsmodus nicht absolvieren. Statt dessen wählen Sie eine der fünf Ligen direkt an und suchen sich Ihre Lieblingsstrecke aus.



Olley's Shop bietet ein reichhaltiges Angebot an Motorrädern für jeden Geldbeutel.

Wahre Biker sind kontaktfreudig. Deshalb kann auch zu zweit über Modem auf einem beliebigen Kurs gebrettert werden. Verfügt man über ein Netzwerk, dürfen bis zu acht Fahrer an den Start gehen. Diese können sich außerdem aussuchen, ob zusätzlich computergesteuerte Gegner mit auf der Piste sind, und in welcher Liga sie antreten wollen. Allerdings muß jeder Teilnehmer eine eigene CD-ROM von Road Rash besitzen. Doch nicht nur Spielefreaks werden von Electronic Arts bedient. Wer sich mit Musik der härteren Gangart anfreunden kann, darf sich alles in allem elf Tracks von Bands wie Therapy? oder Soundgarden zwischen den einzelnen Rennen zu Gemüte führen. Als besonderes Schmankerl warten zwei Videos von Paw und Swervedriver auf ihre Fans.







Wer sich von den Bul ... äh ... der Polizei erwischen läßt, muß die Konsequenzen selber tragen.

Technik-Tip:

Road Rash ist eines der Spiele, die einen Großteil des Spaßes aus dem flotten Spieltempo ziehen. Deshalb sollte für SVGA unbedingt ein Pentium/133 unter der Motorhaube Ihres PCs seinen Dienst versehen. Bis zu einem Pentium/ 100 herunter bleibt es zwar noch spielbar, aber nicht ruckfrei. Alle anderen müssen wohl oder übel mit dem VGA-Modus vorlieb nehmen. Nach ein paar Minuten fällt durch das erhöhte Tempo der Unterschied aber nicht mehr so stark ins Gewicht. **(mic)**



Der Preis ist heiß: Nach gewonnenem Rennen winkt Blondie als Hauptpreis.



Alle Rennstrecken auf einen Blick. In der Sierra Nevada tanzt der Bär.

MICHAEL SCHNELLE ★★★★

Road Rash wirkt auf den ersten Blick eher unspektakulär und ein wenig hausbacken. Die SVGA-3D-Grafik ist zwar ganz ordentlich, aber der Zeit etwas hinterher. Spezialeffekte sucht man hier vergebens, und die Fahrersprites sind sehr durchschnittlich. Doch dieser erste Eindruck beginnt schon beim Soundtrack zu verblassen. Eigentlich kein Fan aus der Heavy-Ecke, kann selbst ich mich für so manchen Titel erwärmen. Leider gibt es während der Rennen selbst nur dünnen MIDI-Sound. Spätestens wenn man den ersten Lauf absolviert hat, kommt man von Road Rash nicht mehr los. Die Steuerung ist präzise und schnell, außerdem steht die Kollisionsabfrage voll auf der Seite des Spielers. Da macht es auch nicht viel aus, wenn man mal gehörig ins Schlingern gerät. Meistens kann man dem Gegenverkehr noch rechtzeitig ausweichen. Allerdings sollte man Road Rash nicht mit moralischen Skrupeln angehen. Gegnerische Fahrer mit Händen, Füßen und Metallgegenständen von der Fahrbahn zu prügeln, ist sicherlich nicht jedermanns Angelegenheit. Außerdem dürften Verkehrsexperten und Pädagogen die Haare zu Berge stehen, wenn man harmlose Passanten rücksichtslos von der Straße katapultiert. Doch so eng sollte man das Ganze auch nicht sehen. Dem Unterschied zwischen Spiel und Realität wird speziell im Vorspann Rechnung getragen. Solospieler werden für ein paar Wochen gut unterhalten, und zusammen mit dem erheiternden Multiplayer-Modus, ein paar Freunden und einer Kiste Bier bietet Road Rash auch auf längere Sicht Spielspaß pur.

ROAD RASH

Hersteller:	Electronic Arts	Hardware:	①②③④⑤
Betriebssystem:	Windows 95	Sprache:	Deutsch
Anzahl der Spieler:	Einer bis Zwei (Modem) bis Acht (Netzwerk)		

Präsentation:	Gut	Spieltiefe:	Gut	Multiplayer:	Gut
Ausstattung:	Gut	Komfort:	Gut	Übersetzung:	Durchschnitt

PC PLAYER PERSONALITY

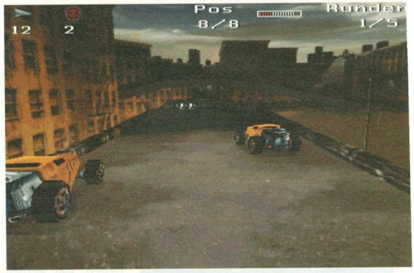
BORIS: ★★★ JÖRG: ★★★ MONIKA: ★★★★ ROLAND: ★★★★

MICHAEL SCHNELLE: ★★★★

Rennspiel für Fortgeschrittene

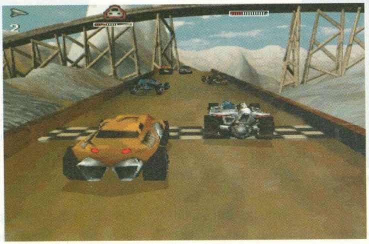
MEGARACE 2

Einer der ersten erfolgreichen CD-only-Titel war »Megarace«, ein futuristisches Autorennen mit Multimediaambiente. Mit Teil 2 will Mindscape nun an den Erfolg anknüpfen, erreicht aber leider nicht die Pole Position.

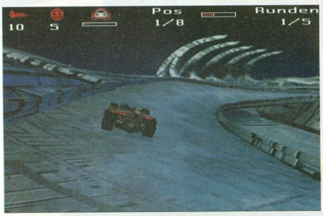


Das Finale findet in der Bronx statt. Der Endgegner ist dabei der Moderater Lance Boyle höchstpersönlich.

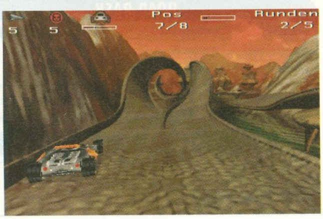
Er ist schräg, schrill und extrem nervtötend. Die Rede ist hierbei natürlich von Lance Boyle, dem virtuellen Moderator der Megarace-Gameshow. Diese Unterhaltungssendung der Zukunft ist jedoch nicht auf irgendeinem Privatkanal zu finden, sondern auf der Festplatte Ihres PCs. Zumindest dann, wenn Sie vor gut zwei Jahren bereits ein CD-ROM-Laufwerk besessen und »Megarace« gespielt haben. Als einer der ersten reinrassigen CD-Titel bildete Lances Videogeplapper den Multimediarahmen für ein Rennspiel, das eigentlich keines war. Zwar durfte der Spieler auf fünf Pisten mit schwerbewaffneten Vehikeln um den Sieg rasen, allerdings wurde dabei die gesamte Strecke von CD abgespult, während das Fahrzeug selbst als Sprite zu steuern war. Das hatte den Nachteil, daß Steigungen und Gefälle keinerlei Auswirkungen auf die Geschwindigkeit hatten. Zusammen mit den Extrafeldern für neue Schilde oder Waffen spielte sich das Ganze dann auch mehr wie ein Art »Rebel Assault« auf der Piste. Teil 2 basiert auf dem gleichen Spielprinzip. Als Teilnehmer der »Megarace 2«-Show müssen Sie gegen sieben Konkurrenten antreten. Dabei sind insgesamt sechs verschiedene Strecken zu bewältigen, von denen zu Beginn allerdings nur eine zur Verfügung steht. Im ersten Qualifikationslauf muß der Spieler lediglich den vorletzten Platz innerhalb von fünf Runden erreichen. Danach sollte er auf demselben Kurs unter die ersten vier kommen, um im letzten Lauf die verbleibende Konkurrenz auf die Plätze zu verweisen. Schafft er das nicht, muß er von vorne beginnen. Erst nach einem Sieg in allen drei Rennen darf man den



Die Brücke ist nicht nur Dekoration, sondern ein Bestandteil der Piste.



Anders als in Teil 1 gibt es nun kein richtiges Cockpit mehr. Die Anzeigen für die verschiedenen Waffensysteme, Schildstärke und Rundenzahl sind statt dessen im oberen Bereich eingeblendet.



Dieser Korkenzieherabschnitt ist nur halb so gefährlich wie er aussieht. Falls der Wagen nicht genug Tempo hat, rutscht man lediglich ein Stück Strecke zurück.

MICHAEL SCHNELLE ★★

Megarace hat mir seinerzeit einigen Spaß gemacht. Das geschah zwar teilweise auch mangels ernsthafter Konkurrenz im CD-ROM-Bereich, andererseits sorgten vor allen Dingen die Extrafelder für Abwechslung. Megarace 2 kann da leider nicht mithalten. Denn auf die Dauer tut sich auf den einzelnen Strecken einfach zu wenig. Hat man sich einmal an der, zugegebenermaßen erstklassigen, Grafik sattgesehen, bleibt nur wenig, um noch einmal ein Spielchen zu wagen. Spätestens wenn man alle Videos kennt, verliert Megarace 2 seinen Reiz völlig. Dazu kommt die sehr gewöhnungbedürftige Steuerung, die den Spieler zu Beginn an den Rand der Verzweiflung treibt. So muß nach einer Kurskorrektur jedesmal gegengesteuert werden, um den Wagen auf der Bahn zu halten. Außerdem sorgen die Perspektivenwechsel, wenn der Wagen sich dreht, für Verwirrung. Dabei wird das eigene Vehikel oft so klein dargestellt, daß man es kaum erkennen kann. Dazu kommt das einfallslose Streckendesign. Eine Handvoll Steilkurven und dann und wann ein Korkenzieherabschnitt sind nicht gerade innovativ. Wo sind die Sprungschanzen oder Loopings? Warum gibt es keine veränderlichen Bahnteile oder Spezialfelder? Und auch das Fahrverhalten der Gegner läßt zu wünschen übrig. Denn meist fahren sie nur im Pulk, den man zwar relativ leicht wieder einholen kann, der sich aber so gut wie nie abhängen läßt. Jede Menge Mankos also, welche den Spielspaß langfristig auf der Strecke verkümmern lassen. Angesichts der starken Konkurrenz gibt es eigentlich keinen Grund, Megarace 2 mehr als nur einen Blick auf die hübsche Präsentation zu gönnen.



Mal rustikal ...

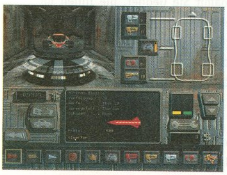


... elegant ...



... oder sexy. Lances Assistentin wechselt ihr Outfit genauso häufig wie ihren Namen.

Spielstand speichern und sich die nächste Piste vornehmen. Am Anfang hat der Enforcer, wie der Spieler genannt wird, 25 000 Dollar zur Verfügung, um sich ein passendes Vehikel zu kaufen. Das kann er nach und nach mit verschiedenen Waffensystemen nachrüsten. Dabei wird zwischen Front- und Heckwaffen unterschieden. Nach vorne haben sich vor allem zielsuchende Raketen bewährt, während Öl oder eine Mine vor unliebsamen Gegnern von hinten schützen. Zudem sorgen Schutzschilde für die nötige Stabilität des Boliden. Auf der Strecke selbst müssen Sie sich jedoch nicht nur vor den Konkurrenten in acht nehmen. Denn überall verteilt liegen Kontaktbomben, die bei Kollision hartnäckig an der Panzerung des Rennwagens nagen. Außerdem versperren Ölfässer, Mülleimer und Pylone den Weg, die jedoch mit einem beherzten Schubser aus der Bahn geräumt werden können. Natürlich leidet während eines Rennens die Karosserie, außerdem erschöpft sich irgendwann das Waffenarsenal. Doch zum Glück bekommt man für jeden Lauf Preisgelder und Punkte, deren Höhe von der erreichten Plazierung abhängt. Geht man mit der Barschaft sparsam um, ist irgendwann einmal ein neuer und schnellerer der insgesamt 14 Flitzer im Budget. Aber nicht nur Geschwindigkeit zählt, sondern auch die geschickte Wahl der Strecken. Denn überall lauern Abzweigungen, die man strategisch nutzen kann, um den Pulk der anderen Wagen ohne zeitraubende Kollisionen abzuhängen. Kommt es dann doch einmal zu einem Dreher auf der Piste, oder fahren Sie aus Versehen in die falsche Richtung, verändert sich der Blickwinkel, so daß das Fahrzeug von vorne zu sehen ist.



Im Shop kann man den Wagen reparieren und mit Waffen bestücken. Leider erweitert sich das Angebot im Laufe der Zeit nicht.

Allerdings füllen die sechs SVGA-Strecken samt (mit Texturen verschönerten) Polygonwägelchen bei weitem nicht die zwei CDs. Vielmehr wurde der multimediale Part im Vergleich zum Teil 1 kräftig ausgebaut. So verbringt man einen großen Teil der Zeit zwischen den Rennen mit Lance Boyles Moderationen, die zwischendurch von Videos der neuen Strecken aufgelockert werden. Außerdem hat er nun eine Assistentin. Dieser Blondinenwitz auf Beinen wechselt allerdings ihren Namen genauso häufig wie die Garderobe. Als dynamisches Duo stellen die beiden die nicht minder skurrilen Gegner in Ton und Bild vor. Doch die Videos enthalten auch eine spielerische Komponente. Denn nach einem gewonnenen Rennen darf sich der Spieler eins von drei möglichen Toren aussuchen, hinter dem sich sein Gewinn verbirgt. In der Regel sind das neue Waffen, die somit nicht extra gekauft werden müssen. Will man Lance & Co nicht ertragen, kann dieser Part auch deaktiviert werden. Zudem läßt sich die Steuerung über Tastatur, Maus und Joystick anpassen. Wer nicht über zumindest ein Vierfachspeed-CD-ROM-Laufwerk verfügt, kann (um die Strecken wirklich flüssig ablaufen zu lassen), jeweils sämtliche Grafikdaten (circa 25 MByte) auf die Festplatte kopieren lassen. (mic)

MEGARACE

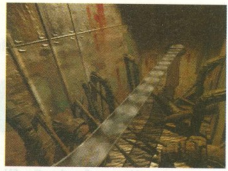
Hersteller:	Mindscape	Hardware:	①②③④⑤
Betriebssystem:	MS-DOS	Sprache:	Deutsch
Anzahl der Spieler:	Einer		

Präsentation:	Sehr gut	Spieltiefe:	Schlecht	Multiplayer:	nicht v.
Ausstattung:	Schlecht	Komfort:	Durchschnitt	Übersetzung:	Durchschnitt

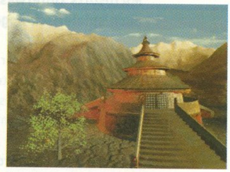
PC PLAYER PERSONALITY

BORIS: ★★ JÖRG: ★★ MONIKA: ★★ ROLAND: ★★

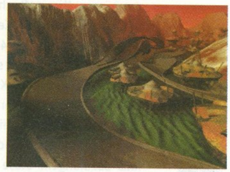
MICHAEL SCHNELLE: ★★



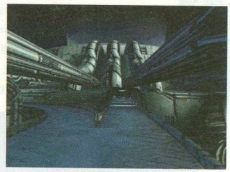
Hier beginnt alles: die Schmiede



Enge Kurven und schöne Tempel: Tibet



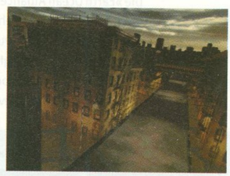
Fremd und exotisch: Extra Terrestrial



Künstliche Schwerkraft: Mondbasis 9



Die Schlammwelt: Bayou

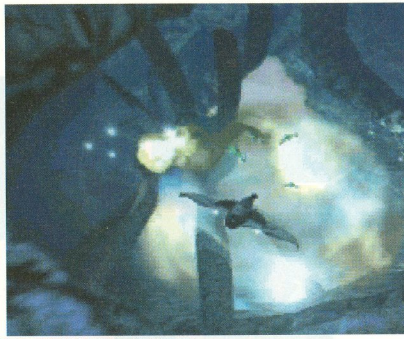


Das Rennen gegen Lance: die Bronx

Actionspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

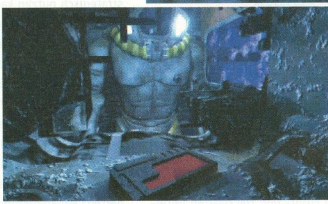
DEADLY TIDE

Umwerfende Grafik, phänomenaler Sound – kann Microsofts Unterwasserantwort auf »Rebel Assault« auch spielerisch begeistern?



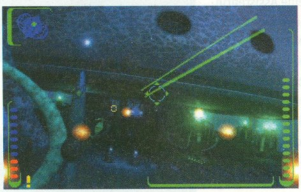
Gerade noch mal davongekommen – zur Belohnung gibt es oft eine fulminante Explosion.

Wenn ein Thema zur Zeit seine Medienwiedergeburt feiert, dann die Geschichte von den bösen Außerirdischen, die es auf die Menschheit abgesehen haben. Im Fernsehen läuft »Space 2063«, im Kino »Independence Day«, und in der Traumfabrik werden zahlreiche weitere Streifen vorbereitet, in denen die Erdbewohner sich gegen eine Übermacht aus dem All wehren müssen. Microsoft schlägt mit »Deadly Tide« in die gleiche Kerbe.



Schlüsselszenen wie hier die Entdeckung einer Code-Karte werden in kleinen Animationen dargestellt.

Im Jahr 2445 tauchen 400 000 Kilometer von der Erde entfernt seltsam geformte Raumschiffe auf, die Kurs auf die Erde nehmen. Vorsichtshalber startet von der globalen Mondbasis ein Geschwader Raumjäger, um die Fremden gegebenenfalls abzufangen. Diese eröffnen ohne Vorwarnung das Feuer und reiben die Jäger vollständig auf. Anschließend lassen sie sich auf dem Boden der Weltmeere nieder und errichten dort seltsame Maschinenkomplexe. Fünf Jahre später zeigen sich die Auswirkungen: Wurde bislang rund 75 Prozent der Erdoberfläche von Wasser bedeckt, sind es jetzt 88 Prozent. Millionen von Menschen mußten die Küstenregionen der Kontinente verlassen. Schiffe oder U-Boote, die durch die Ozeane pflügen, werden immer häufiger Opfer von Angriffen der Aliens.



Beim Angriff auf die gegnerischen Mineralienminen ...



... steigen Sie unterwegs in ein Schiff der Aliens um.

Die »Earth Ocean Alliance« ist jedoch nicht untätig geblieben. In geheimen Stationen auf dem Meeresgrund wurde heimlich ein neuartiger Unterwassergleiter, der Hydrofighter, entwickelt. Diese schwimmenden Jäger können es dank moderner Hydrotorpedos selbst mit großen Brocken aufnehmen. Bevor Sie mit Ihrem Gleiter namens Hydra zur ersten Mission antreten, müssen Sie zunächst heil aus Ihrer Basis herauskommen, die überraschend von den Besuchern angegriffen wird. In »Rebel Assault«-inspirierter Grafik fliegen Sie dabei entlang vorberechneter Bahnen. Allerdings bieten diese ungleich mehr Spielraum: Während des Fluges drehen Sie sich häufig um die eigene Achse, damit Sie Gegner, die Ihnen im Nacken sitzen, aktiv abschütteln können. An etlichen Punkten bestimmen Sie selbst, welchen Kurs Sie nehmen wollen, manchmal setzt Sie der Computer auch in einem Gebiet ab, durch das Sie sich relativ frei bewegen können. Unterstützt wird die Auswahl durch den Bordcomputer, der Sie auch vor Angriffen neuer Feinde warnt.

Nachdem Sie die Station an der Westküste Nordamerikas verlassen und Ihr Trägerschiff, die Hastings, mit heiler Haut erreicht haben, begrüßt Sie der Kommandant Ihres Geschwaders. Er wird, wie alle anderen Figuren im Spiel, nicht als Video, sondern als animierter Zeichentrickgeselle dargestellt. Das Renderprogramm, mit dem diese Animationen erstellt wurden, kam noch häufiger zum Einsatz: Immer wieder werden während der Missionen Pausen eingelegt, in denen Sie einen kurzen Film zu sehen bekommen. Darin sprengen Sie beispielsweise eine Tür oder beobachten, welche Folgen das Torpedieren eines großen Gegners gehabt hat.

Der Kommandant gibt Ihnen gleich den ersten Auftrag: In einem Safe an Bord eines militärischen Forschungsschiffes lagert ein

Die Aliens machen Ihnen mit diesen Schiffen und Sonden das Leben nicht leicht, später kommt noch ein schwer zerstörbarer Tankfighter und ein Minenleger dazu.

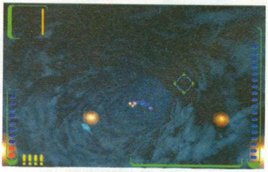




Zu Fuß im gegnerischen ▲ Mutterschiff unterwegs machen Sie unangenehme Bekanntschaft mit den Außerirdischen.



Die Flammen im Nacken – da heißt es die Beine in die Hand nehmen.



Das Instrument links oben zeigt an, daß Sie im Tunnel eine andere Richtung einschlagen können.

geheimnisvolles Mineral, das Sie finden und zurückbringen sollen. Außerdem müssen Sie den noch aktiven Reaktor entschärfen. Dazu verlassen Sie sogar die Hydra und schwimmen im Schutzanzug durch die verschiedenen Stationen an Bord. Dort warten schon die Bösewichte auf Sie – haben Sie das Mineral gefunden, schalten Sie vor dem Heimflug noch einen schweren Transporter der Aliens aus. Der Plot entwickelt sich: Mit Hilfe des Minerals produzieren die Außerirdischen die großen Wassermengen, daher legen Sie in der zweiten Mission eine gegnerische Meeresgrundmine still. Auf dem Rückflug erreicht Sie ein Hilferuf: Die Hastings steht unter Beschuß und muß verteidigt werden. In einer dritten großen Kampagne geht es durch verwinkelte Lavatunnels vom Pazifik in den Atlantik, um einen Hangar der Aliens auszuräuchern und die Produktionsstätte der feindlichen Gleiter in die Luft zu jagen. Dort stehen Sie auch zum ersten Mal Auge in Auge den Reptilienwesen gegenüber. Die große Entscheidungsschlacht als vierte Aufgabe findet schließlich im feindlichen Hauptquartier im westlichen Atlantik statt und endet eher überraschend. Es gibt drei verschiedene Schwierigkeitsgrade, drei Detailstufen sorgen dafür, daß die Grafik möglichst fließend auf allen Rechnern läuft. Unter 256 Farben brauchen Sie sich gar nicht erst ins Wasser zu begeben, am besten sieht die Grafik im edlen Hi-Color-Modus aus. Die Musik wird von CD eingespielt, auf der vierten CD befinden sich alle Stücke zum Anhören. Die übrigen Geräusche wurden im QSound-Audioformat abgemischt und bieten auf nur zwei Lautsprechern einen dreidimensionalen Klangteppich. Gespeichert wird automatisch an insgesamt 15 Punkten der Handlung, die Sie später direkt anspringen können.

Technik-Tip: Deadly Tide stellt recht happige Hardwareanforderungen. Ohne ein 4fach-CD-ROM-Laufwerk, 8 MByte RAM und mindestens einem Pentium/75 bleibt der Hydrofighter besser im Hangar. Auf langsameren Rechnern läuft das Spiel zwar, macht aber keinen Spaß mehr. Selbst auf einem Pentium/90 gleitet es sich erst bei der mittleren Detailstufe richtig flüssig durch die Gewässer. (ra)



Ein paar beherzte Schüsse lockern das Gestein unter dem Forschungsschiff, das daraufhin unter großem Getöse in den Abgrund stürzt und netterweise dabei noch den feindlichen Transporter mit in die Tiefe reißt.

ROLAND AUSTINAT ★★★

Tief durchatmen, schlucken, und den Joystick festhalten - was Sie bei Deadly Tide erwartet, ist einfach unglaublich. Bereits in der ersten Mission werden alle Register gezogen. Umherschwimmen in einem versunkenen Frachtschiff, ein Kampf gegen einen schweren Gleiter, das Wegschießen eines Felsvorsprungs, um so den Frachter in den Abgrund zu befördern - über mangelnde Abwechslung kann man sich zunächst nicht beklagen. Das alles wird mit einem wuchtigen Orchester-Soundtrack unterlegt, der jedem Science-fiction-Streifen Ehre machen würde.

Bei den Geräuscheffekten steht mein Mund staunend offen: Durch Q-Sound-Abmischung blubbert und zischt es besonders, wenn man »zu Fuß« unterwegs ist, aus allen Richtungen. Ein derart umwerfendes, dreidimensionales Klangerlebnis habe ich zuletzt nur bei dem Audiotracks von »Quake« erlebt.

Ein Blick auf die Grafik: So muß es wirklich am Meeresgrund aussehen. Die Strömungsverhältnisse werden durch unzählige Luftblasen verdeutlicht, die sich beispielsweise auf den Stromlinien in Richtung der Antriebsturbinen des Hydrofighters bewegen.

Größter Kritikpunkt: der selbst auf »mittel« harte Schwierigkeitsgrad. So spielt man zwangsläufig im einfachsten Modus, und da flimmerte nach weniger als vier Stunden der Abspann über meinen Monitor. Schade - mit einem Tick mehr Abwechslung und mehr Missionen hätte Deadly Tide durchaus vier Sterne verdient gehabt.

DEADLY TIDE

Hersteller:	Microsoft	Hardware:	❶❷③④⑤
Betriebssystem:	Windows 95	Sprache:	Englisch
Anzahl der Spieler:	Einer		

Präsentation: Sehr gut	Spieltiefe: Durchschnitt	Multiplayer:	nicht v.
Ausstattung: Durchschnitt	Komfort: Gut	Übersetzung:	nicht v.

PC PLAYER PERSONALITY

BORIS: ★★★★ JÖRG: ★★★ MONIKA: ★★★ MICHAEL: ★★

ROLAND AUSTINAT: ★★★

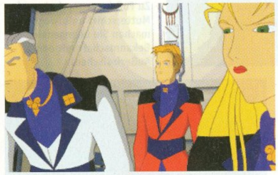
Actionspiel für Einsteiger

SOLAR CRUSADE

Nicht Cache-RAM sondern Keshran: Die kriegslüsternen Aliens aus »Chaos Control« bekommen in der Fortsetzung eine ungewöhnliche Rolle.



Na sowas: Zwischen den Keshran-Raumschiffen tummeln sich auf einmal ganz neue Feinde, die beide Parteien angreifen.



In deutsch synchronisierten Zeichentrickszenen wird die Handlung erklärt.

Über einen Mangel an »Rebel Assault«-Clones kann sich der PC-Spieler wahrlich nicht beklagen. Im Juli 1995 erschien beispielsweise »Chaos Control« vom französischen Softwarehaus Infogrames. In der Handlung haben böse Aliens namens Keshran die Erde erobert; der Spieler schlüpfte in die Rolle einer einsamen Pilotin, die ganz alleine die Monstermassen aufrieb und die Invasoren auf den Mars zurücktrieb. Zwei Jahre später patrouilliert die DSF Crusader durch den erdnahen Weltraum und findet ein zerstörtes Terra-Schiff. Alle Indizien sprechen dafür, daß die Keshran noch aktiv sind. Ein kurzer Ausflug auf den Mars bestätigt diese Theorie. Die illegalen Einwanderer sollen auch von diesem Planeten gebombt werden, setzen zur Flucht an, machen aber irgendwas mit dem Hyperraum-Antrieb falsch. Statt selber zu verschwinden, locken sie ein noch aggressiveres Völkchen an, welches als erstes mit einem Superlaser die Alpen in Schutt und Asche legt. Also verbünden sich die ehemaligen Feinde, die Erdpiloten erhalten die Keshran-Kampfanzüge und starten zu einem erneuten Vernichtungsfeldzug.



Der Endgegner von Spielstufe 4: Ballern Sie einfach so lange, bis der Film abgelaufen ist.

Insgesamt fünf zu durchspielende Gegenden warten im interaktiven Teil auf den Mausklicker. Hier läuft nur stur ein Film ab, in dem sich Dutzende von Gegnern auf den Spieler stürzen. Die Maus bewegt das Fadenkreuz, die linke Taste löst den Laser aus – aber was der Spieler trifft, verschwindet nicht. Während schon »Rebel Assault« den technischen Trick drauf hatte, explodierte Gegner aus dem Film zu entfernen, wird bei Solar Crusade ein ziemlich grobes Explosionssprite auf das Objekt geblendet. Der 3D-Film stockt an einigen Stellen kurz, um eine neue Datei nachzuladen; weitere Interaktivität (Umschalten auf einen anderen Handlungsstrang) konnten wir nicht feststellen. Spielstände und Paßwörter gibt es nicht, aber wenn Sie einen Level geschafft haben, können Sie diesen das nächste Mal auch überspringen. (bs)



Intergalaktische Zusammenarbeit: Die Menschen dürfen Keshran-Raumanzüge benutzen.

BORIS SCHNEIDER ★

Drei Jahre nach Rebel Assault sollte einem Spieleentwickler so etwas wie Solar Crusade nicht mehr passieren. Wer selbst die simple Technologie nicht beherrscht, Gegner aus dem Film auszublenden, dürfte das Genre gar nicht anfassen. Damit wird nämlich auch das letzte Zufallselement aus dem Spiel entfernt, die Levels laufen jedesmal absolut gleich ab. Da können auch Extrawaffen und Endgegner nichts retten – Endgegner lassen sich gar nicht richtig besiegen, Sie müssen einfach nur solange mit der Restenergie auskommen, wie der Endgegnerfilm dauert. Mit einem Spiel hat das nur noch wenig zu tun, insbesondere da man auf dem Schwierigkeitsgrad »Einfach« schon beim ersten Mal ans Ende gelangen kann. Die letzte Degradierung zu einem einzigen Stern gibt es dann noch aufgrund der Präsentation: Zwar ist die Zeichentrickgrafik an japanische Serien angelehnt, aber von der Dramaturgie meilenweit von einer Captain-Future-Folge entfernt. Roland und ich haben jedenfalls beim Ansehen der Zwischenszenen nur gekichert ...

SOLAR CRUSADE

Hersteller:	Infogrames	Hardware:	❶②③④⑤
Betriebssystem:	Windows 95	Sprache:	Deutsch
Anzahl der Spieler:	Einer bis Zwei		

Präsentation:	Durchschnitt	Spieltiefe:	Sehr Schlecht	Multiplayer:	Durchschnitt
Ausstattung:	Schlecht	Komfort:	Durchschnitt	Übersetzung:	Durchschnitt

PC PLAYER PERSONALITY

JÖRG: ★ MONIKA: ★ MICHAEL: ★ ROLAND: ★

BORIS SCHNEIDER: ★

Spiele-Test

069-332353

Mo-Fr. 09.30-19.00 Uhr

FAX 069-30851087 T-Online *soco#

Software Company

your way to play

Titel		Preis	Titel		Preis
3 Skulls*	DV	79,90	Mechwarrior2:MERCENARIES*	DV	79,90
11th Hour	DA	84,90	Mega Race 2	DV	54,90
Afterlife	DA	69,90	Mission Critical	DA	74,90
Airbus 2*	DV	79,90	Monopoly	DV	54,90
AH64D Longbow	DV	79,90	Myst - Edition	DV	69,90
Anvil Of Dawn	DV	74,90	Nato Fighters (ATF-DISK)*	DV	34,90
ATF - Adv: Technical Fig:	DV	84,90	NBA Live 96	DV	79,90
Azraels Tears*	DV	69,90	NBA Live 97*	DV	74,90
Bad Mojo	DV	79,90	Nascar Rascing 2*	DA	79,90
Baldies	DV	69,90	Need For Speed Edt	DV	79,90
Battle Cruiser 3000 AD*	DV	59,90	NHL Hockey 96	DV	79,90
Battle Isle 3	DV	79,90	NFL Quarterback 96	DA	79,90
Bernhard Langer Golf	DV	69,90	NFL 97 - John Madden*	DV	59,90
Betrayl in Antara*	DA	79,90	Normality	DV	79,90
Bleifuss	DV	54,90	Outpost 2*	DV	89,90
Bleifuß 2*	DV	59,90	Palko*	DV	69,90
Boong!	DV	49,90	Pax Imperia 2*	DV	89,90
Caesar 2	DV	74,90	Phantasmagoria 2*	DV	84,90
Carrier Strike Force	DV	79,90	Pinball 95	DV	64,90
Chessmaster 5000*	DV	69,90	Pirateninsel*	DV	79,90
Chronicle Of The Sword	DV	74,90	Pole Position	DV	69,90
Chronomaster	DA	69,90	Powerplay Hockey 97*	DA	59,90
Civilization 2	DV	74,90	Pro Pinball - The Web	DV	49,90
Civil War General*	DV	84,90	Puppen, Perlen, Pistolen	DV	79,90
Comix Zone	DV	49,90	Quest for Glory Coll.	DA	69,90
Command & Conquer inkl Data	DV	89,90	Rätsel des Master Lu	DV	69,90
Com. & Conq. Data	DV	24,90	Ran Trainer 2	DV	69,90
Conqueror A.D.	DV	79,90	Rebel Asault 2	DV	79,90
Conquest Of New World	DV	79,90	Return Fire	DV	69,90

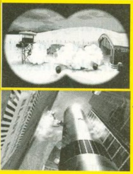
Dungeons der anderen Art:





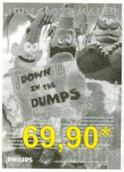
Dungeon Keeper* DV 69,90
Diablo* DV 79,90
Dungeon Keeper mit Diablo
NUR 144,90!!!

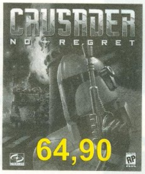
COMMAND & CONQUER RED ALERT



Und ab Oktober heißt es: Anvisieren und Abfeuern!

Alarmstufe Rot
DV 89,90*

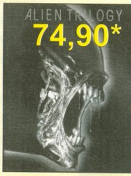




TOP'S

Titel	Preis	Titel	Preis
Akte Pandora*	79,90	MDK*	79,90
Baphomets Fluch	69,90	NHL Hockey 97*	69,90
Bundesliga Man. 97*	79,90	Planer 2*	69,90
Cyberstorm	79,90	Privateer:Darkening*	79,90
Daggerfall*	69,90	Schleichfahrt*	69,90
Die Hard Triologie*	69,90	Schwarze Auge 3*	39,90
Grand Prix 2	79,90	Sonic CD	54,90
Hind*	69,90	Syndicate Wars*	79,90
Hugo 4*	59,90	Time Commando	69,90
Master of Orion 2*	79,90	Zork Nemesis-DV	79,90





Titel		Preis	Titel		Preis
Cyberia 2	DV	69,90	Ripper	DV	69,90
Cyperstorm inkl. Earthsiege1	DV	99,90	Risiko*	DA	69,90
Das Dschungelbuch	DV	44,90	Sensible World of Soccer	DV	59,90
Deadline	DA	69,90	Shannara	DV	69,90
Death Gate	DA	74,90	Shatterd Steel*	DV	69,90
Deathkeep-Win95	DA	74,90	Shellshock	DV	59,90
Descent 2	DA	79,90	Sherlock Holmes - Tätow.Rose*	DV	74,90
Destruction Derby 2*	DA	69,90	Shivers	DV	79,90
Die Fugger 2	DV	74,90	Siedler 2	DV	69,90
Die Gr.Schlacht i.d.Ard.	DV	69,90	Silent Hunter	DV	69,90
Die Gr.Schlacht u.Getty.*	DV	69,90	Silent Thunder	DV	79,90
Die Gr.Schlachtr u. Waterloo*	DV	69,90	Sim Earth Classics	DV	39,90
Die Gr. Schlacht u. Shiloh*	DV	69,90	Sim Life	DV	39,90
Discworld	DV	69,90	Sim Tower	DV	84,90
Discworld 2*	DV	79,90	Sim Town	DV	69,90
Earthsiege 2:Skyforce	DV	79,90	Simon the Sorcerer 1+2	DV	49,90
Earthworm Jim 1+2-Dos	DV	64,90	*Edition inkl. T-Shirt*		
Earthworm Jim Win95	DV	74,90	Space Bucks	DV	69,90
Ecco the Dolphin	DV	49,90	Space Hulk-WIN95	DA	74,90
Elisabeth I.	DV	69,90	Starcraft*	DV	79,90
Elk Moon Murder	EV	79,90	Star Trek - A Final Unity	DA	69,90
F1 Manager 96	DV	69,90	Star Trek - Borg*		i.Vorb.
F22 Lightning 2*	DA	74,90	Star Trek - Deep Space 9	DA	59,90
Fast Attack	DV	69,90	Star Trek - Klingons	EV	69,90
Fifa Soccer 96	DV	79,90	Star Trek - Warrior Set	DV	69,90
Fifa 97*	DV	74,90	Storm*	DV	74,90
Fire Fight	DV	59,90	Striker 96	DV	79,90
Flight Commander 2	DV	69,90	Terminator Future Shock	DV	69,90
Flottenmanöver*	DV	69,90	Terra Nova*	DV	69,90
Flying Corps	DV	84,90	TFX:Eurofighter 2000	DV	79,90
FPS - Baseball 96*	EV	69,90	The Dig	DV	74,90
FPS - Football 96	EV	69,90	The Muppets Inside*	DA	64,90
FX Fighter-Limited	DA	79,90	The Mutation of J.B.*	DV	94,90
Gabriel Knight 2	DV	79,90	Theme Hospital*	DV	74,90
Gearheads	DV	49,90	Thunderhawk 2	DV	69,90
Gene Machine*	DV	74,90	Tilt	DV	49,90
Gene Wars*	DV	69,90	Tomb Raider*	DV	64,90
Golden Gate Killer	DV	74,90	Toonstruck*	DV	69,90
Hardline*	DV	59,90	Toshinden	DA	69,90
Hexagon Kartell*	DV	89,90	Trivial Pursuit	DV	69,90
Hexen Mission	DV	29,90	Urban Runner	DV	69,90
Hexen inkl. Mission	DV	74,90	Virtua Fighter	DA	69,90
Hugo 3	DV	69,90	Warcraft 2	DV	74,90
Indy Car 2	DV	69,90	Warcraft 2 Data	DV	24,90
Jagged Allianz Deadly Games*	i.Vorb.		Warcraft 2 inkl. Data	DV	94,90
Kingdom o Magic	DV	69,90	Warcollege*	DV	64,90
König Der Löwen	DV	49,90	White Lines	DV	59,90
Lands Of Lore 2*	DV	84,90	*Grand Prix 1, IndyCar, Super Karts*		
Lighthouse	DV	79,90	Wing Commander 4	DV	79,90
Links LS	DA	89,90	Wipe Out	DA	79,90
Links Pelikan Hill	EV	49,90	World Ralley Fever	DA	69,90
Magic The Gath.-Win 95*	DV	79,90	Worms	DV	69,90
Mechwarrior 2 inkl. Data	DV	74,90	Worms Reinforcment	DV	34,90
Mechwarrior 2 Data	DV	39,90	Worms inkl. Data	DV	94,90

LOW BUDGET!

Titel		Preis
Battle Bugs	DV	29,90
Bioforge	DV	29,90
Blackhawk3,5'	DV	14,90
Christoph Kolumbus	DV	24,90
Civilization 1	DV	24,90
Crusader: No Remorse*	DV	29,90
Deadelus Encounter*	DV	24,90
Der Reeder	DV	24,90
Der Patrizier	DV	34,90
Die Siedler 1	DV	29,90
Dune 2	DV	29,90
Earthsiege 1	DV	24,90
Eishockey Manager	DV	24,90
Fade to Black	DV	29,90
Fifa Soccer Classic	DV	29,90
FX Fighter*	DV	24,90
Grand Prix 1	DV	24,90
Grand Prix Manager	DV	39,90
Hanse*	DV	34,90
Head to Head	DV	29,90
Jagged Aliance	DV	29,90
Kings Quest 7	DV	39,90
LEVEL-CD'S ab		14,90
Little Big Adv. Classic	DV	29,90
Lost Eden*	DV	29,90
NHL95 Classic	DV	29,90
Outpost 1,5	DV	34,90
Panzer General 2	DA	29,90
PGA Tour 486	DV	29,90
Pirates Gold	DA	24,90
Pitfall*	DV	29,90
Pizza Connection	DV	24,90
Pray for Death	DV	39,90
Print Artists	DV	34,90
Railroad Tycoon Deluxe	DV	24,90
Rüsselsheim	DV	24,90
Shanghai-Great Moments*	DV	24,90
Simon The Sorcerer 1	DV	24,90
Simon The Sorcerer 2*	DV	29,90
Space Quest 6	DV	34,90
Steel Panther	DA	29,90
Stonekeep	DV	34,90
TeamChef	DV	29,90
TFX	DV	24,90
Theme Park Classic	DV	29,90
Top Gun	DV	29,90
Transport Tycoon-World Editior	DV	24,90
UFO	DV	24,90
U.S. Navy Fighters	DV	29,90
Vollgas	DV	39,90
Wing Commander 3	DV	34,90
Woodruff*	DV	34,90

PLAYSTATION!

Titel		Preis
Sony Playstation		379,90
Memory Card		49,90
Control Pad Cyclone		49,90
Alien Trilogy	DV	89,90
Battlearena Toshinden 2	DA	99,90
Bubble Bobble*	DV	79,90
Bust A Move 2	DV	59,90
Darkstalkers*	DV	84,90
Destruction Derby 2*	DA	99,90
Die Hard Trilogy	DV	79,90
Fade to Black	DA	89,90
Fifa 97*	DV	79,90
Formel 1*	DA	89,90
Gunship 2000	DV	99,90
Intern.Track&Field	DV	99,90
Need for Speed	DA	79,90
NHL Hockey 97*	DV	79,90
Olympic Games	DV	89,90
Pete Sampras*	DV	79,90
Soviet Strike*	DV	79,90
Space Hulk	DV	89,90
Syndicate wars*	DV	79,90
Tekken 2*	DA	99,90
Time Commando	DA	89,90
Wing Commander 3	DV	99,90
WipE-out 2097*	DA	99,90

GAMESTORE FRANKFURT:



Königsteiner Str./Ecke Gerlachstr.
TEL: 069-30851069

Wir führen auch Lösungshefte, Magic-Karten, Playstation, Wissens- und Lernsoftware! Preise sind Versandpreise. ALLE WEITEREN SPIELE AUF ANFRAGE !!! DV=Dt. Version DA=Dt. Anleitung EV=Engl. Version *bei Drucklegung noch nicht verfügbar, ab DM 230,- portofrei, Vorkasse DM 6,90, Nachnahme DM 9,90 zzgl. NN-Gebühr, bei Annahmeverweigerung berechnen wir DM 19,50 Software-Company, Gerlachstr. 40, 65929 Frankfurt. HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT! Änderungen und Irrtürmer vorbehalten. Preise sind Versandpreise.

3D-Actionspiel für Fortgeschrittene

HELLBENDER

Softwaregigant Microsoft steigt mit Nachdruck in den Spielemarkt ein. Das 3D-Spektakel »Hellbender« macht intensiven Gebrauch von DirectX.



Im Tiefflug jagt der Hellbender über das Gelände, um alle Feinde zu zerstören.

All zu lange ist es noch nicht her, daß die Bionen ihren finalen Tritt in den Allerwertesten bekommen haben (siehe Test von »Terminal Velocity« in PC Player 7/95). Einige Übriggebliebenen haben sich aber in einem entlegenen Winkel des Universums festgesetzt. Jetzt tauchen sie wieder auf und haben nichts eiligeres zu tun, als das Kampfschiff »Academy« auf Sebek zu zerstören. Die ganze Besatzung wurde dabei getötet, und wenn nicht bald etwas passiert, ist die Zivilbevölkerung in dem Sektor dran. So, nun dürfen Sie dreimal raten, wer wieder losziehen darf, um als einsamer Kämpfer den Karren aus dem Dreck zu ziehen. Richtig geraten: Wie üblich sind Sie der Einzige weit und breit, der überhaupt mal den Schatten eines Steuerknüppels gesehen hat. Also setzt man die müden Knochen in Bewegung und macht sich auf, um die Menschheit vor der üblen Bedrohung zu retten, Ruhm zu ernten, und so weiter, und so fort.



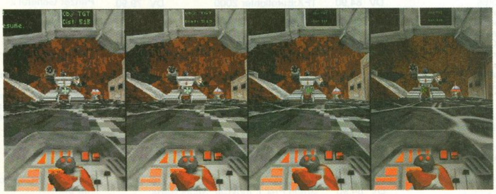
Wenn auf der Planetenoberfläche alles abgegrast ist, geht es unterirdisch weiter.

Freundlicherweise stellt die »Koalition der Vereinigten Planeten« ein Kampfschiff zur Verfügung, das den vertrauenerweckenden Namen »Hellbender« trägt. Allerdings macht es bei der ersten Begutachtung einen ganz soliden Eindruck: Steuerknüppel nach vorne, und die Nase neigt sich nach unten. Manöver nach links und rechts lassen das Schiff über den jeweiligen Flügel abkippen und eine elegante Kurve fliegen. Dann kann das Schiff noch rollen, beschleunigen oder bis zum Stillstand abbremsen. Per Afterburner katapultieren Sie sich aus der Flugbahn anfliegender Raketen. Nichts, was einen erfahrenen Piloten in Staunen versetzt. Einen Rückwärtsgang haben die Konstrukteure vergessen.

Dann gibt es da noch »Eve«, den Bordcomputer. Beim ersten Betreten des Hellbenders begrüßt sie den Piloten mit professionell gelangweilter Stimme und gibt ihm den mütterlichen Rat, daß der Erfolg im Endeffekt doch allein von seinem Geschick abhängt. Da wäre man gar nicht selber drauf gekommen.

Der erste Auftrag führt Sie zum Planeten »Morbos«. Die Bionen haben sich hier niedergelassen, ihre Fabrikationsstätten errichtet und Tunnel in das Planeteninnere gegraben. Der Einsatz beginnt zunächst auf der Planetenoberfläche, wo alle startenden Transport- und Kommandoschiffe vernichtet werden sollen. Anschließend müssen Sie die unterirdischen Höhlen auskundschaften, denn dort haben die Bionen ihre empfindlichen Energiereaktoren untergebracht. Klar, was mit diesen passieren soll.

Wie bei den damaligen Kämpfen mit den Bionen haben die Entwickler des Hellbenders eine Art Kompaß eingebaut, der immer auf das nächste Ziel zeigt. An der Erdoberfläche ist das ja noch in Ordnung. In den verwinkelten Höhlen erweist sich so mancher Anflug dann aber als Sackgasse. Gut, daß man hier den Kompaß per Tastendruck auf andere Ziele einstellen kann und dadurch nicht ständig hin und her flitzen muß. Der Kompaß zeigt außerdem Bodenziele und feindliche Flugzeuge an und gibt eine ungefähre Vorstellung davon, wo sich der Horizont eigentlich befin-



Bei niedrigen Auflösungen erkennt man nichts, bei hohen wird Hellbender auf einem Pentium/90 unspielbar (von links nach rechts: 320 mal 200 Pixel, 320 mal 400, 640 mal 480 sowie 640 mal 480 mit 3D-Grafikkarte).

PC, Amiga, PSX SAT und Zubehör

CROSS
Computersystems GmbH

So finden Sie Ihr Spiel :

1: Action	2: Simulation	e : engl. Spiel
3: Adventure	4: Sport	e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel	6: Geschickl.	d : komplettdeutsch
7: Sammlung	8: Strategie	

... oder kommen Sie doch einfach vorbei !

Ladenverkauf

Körnebachstr. 95
gg. Musikzirkus DO
44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 18.30
Sa 11.00 - 14.00

Versand

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

CD SPIELE

Titel			Preis
Adams Family Pinball*	e/d	1	64.-
ADI Kinderlernprogramme	d		79.-
Afterlife	d	3	79.-
AH-64D Longbow	d	2	79.-
Airbus A 320 II (Win95)*	d	2	74.-
Alien Incident	d	3	55.-
Alien Trilogy	e/d	1	84.-
Alone in the Dark Trilogy	d	3	66.-
A.T.F. X-Fighters	d	2	79.-
Atripolis 2097	d	3	69.-
Azrael´s Tear	d	3	69.-
Azrael´s Tear + Buch	d	3	74.-
Baphomets Fluch	d	3	74.-
Battle Arena Toshinden	e/d	1	69.-
Battle Ground A./G./S./W.	d	2	69.-
Battle Isle 3	d	8	69.-
Biing	d	2	59.-
Bleifuß	e/d	2	49.-
Blood*	e	1	89.-
Blood & Magic*	e/d	8	79.-
Bubble Bobble	d	1	79.-
Bundesliga Manager 97*	d	4	79.-
Caesar 2	d	8	59.-
Chronicles of the Sword	d	3	74.-
Civilization 2	d	8	79.-
Civil War General	d	8	84.-
Comanche 3*	e/d	2	79.-
Command & Conquer 1	d	8	79.-
Command & C. Mission	d	zus	29.-
Creatures*	e/d	1	89.-
Crusader - No Regret	d	1	69.-
Cyberstorm	d	8	79.-
Daggerfall*	d	5	79.-
Dark Forces 2*	e	1	89.-
Das Schwarze Auge 3*	d	3	44.-
Deadline	e/d	2	39.-
Deadlock	e/d	8	84.-
Deadly Games*	d	8	89.-
Deathkeep (Win95)	e/d	1	69.-
Der Planer 2	d	2	74.-
Der Produzent	d	2	74.-
Descent 2 Mission Builder	e/d	1	39.-
Die Fugger 2	d	2	79.-
Die Hard Trilogy*	d	1	75.-
Die Siedler 2	d	8	69.-
Dogz	d	1	29.-
Down in the Dumps	d	3	74.-
Dungeon Keeper*	d	3	79.-
Elisabeth 1	d	2	69.-
F22 Lightning 2*	d	2	79.-
F1 Grand Prix 2	d	2	84.-
F1 Manager 96	d	2	74.-
Fable	d	3	84.-
Fantasy General	d	8	69.-
FIFA Soccer 96	d	4	59.-
FIFA Soccer 97*	d	4	79.-
Flying Corps*	e/d	2	84.-
Gabriel Knight 2	d	3	84.-
Grand Prix Manager	d	2	55.-
Gene Wars	d	8	79.-
Gene Machine	d	3	69.-
Golden Gate Killer (WIN CD)	d	3	69.-
Hardline	d	1	59.-
Hattrick Wins(Win95)! *	d	4	79.-
Hexagon Kartell	d	2	69.-
Hexen Win 95	e/d	1	69.-
Hexen (ID-Soft)	e	1	49.-
Hexen Mission CD	e/d	1	29.-
Hind	e/d	2	79.-
Hugo 3	d	1	65.-
Hugo 4*	d	1	65.-
iM1A2 Abrams	e/d	2	79.-
Lands of Lore 2*	d	3	84.-
Leisure Suit Larry 7*	d	3	74.-
Lemmings Bundle (Win95)	e/d	8	35.-
Lighthouse	d	3	84.-
Links LS	e/d	4	89.-
Mad TV 2	d	2	79.-
Magic the Gathering*	d	8	88.-
Martini Racing	d	2	29.-
Master of Orion 2*	d	8	86.-
MDK*	e/d	1	89.-
Mechwarrior 2 + Mission	d	1	79.-
Mechwarrior 2: Mercenaries*	e/d	1	79.-
Mega Race 2	d	1	55.-

CD SPIELE

Titel			Preis
Monopoly	d	8	55.-
Myst	d	3	65.-
Nascar Racing 2*	e/d	4	79.-
NBA Live 96	d	4	79.-
NBA Live 97*	d	4	79.-
Need for Speed Special	d	2	79.-
NHL Hockey 96	d	4	79.-
NHL Hockey 97*	d	4	74.-
NHL Powerplay Hockey	e/d	4	59.-
Normality	d	3	74.-
Olympic Games	e/d	2	69.-
Olympic Soccer	e/d	2	69.-
Onside Soccer	d	4	79.-
Orionburger	d	3	74.-
Outlaws*	d	1	89.-
Pandora Akte*	d	3	74.-
Pax Imperia 2*	d	8	79.-
Petko*	d	3	69.-
Pole Position	d	2	69.-
PGA European Tour Golf 96	e/d	4	39.-
PGA Tour Golf 97*	d	4	79.-
Phantasmagoria (7 CDs)	d	3	84.-
Phantasmagoria 2*	d	3	89.-
Pinball Constructor Set*	d	2	49.-
Prey*	e	1	89.-
Privateer 2*	d	2	79.-
	e/d	1	79.-
	e/d	zus	29.-
Quest for Glory 1-4	d&e	3	69.-
Rallye Racing 97*	d	4	79.-
Riddle of Master Lu	d	3	74.-
Ripper	d	3	79.-
Road Rash*	d	1	79.-
Safecracker	e/d	3	79.-
Santa Fe Myst: Elk Moon*	e	3	79.-
Schleichfahrt*	d	2	74.-
Scorched Planet*	d	1	79.-
Shadow Warrior*	e	1	89.-
Shannara	d	3	74.-
Shattered Steel*	d	1	79.-
Shell Shock	d	2	65.-
Sherlock Holmes 2*	d	3	79.-
Silent Hunter	d	2	69.-
Simon the Sorcerer 1 & 2	d	3	49.-
Simon the Sorcerer 2	d	3	35.-
Solar Crusade*	d	1	79.-
Sonic CD	d	1	55.-
Star Trek A Final Unity	d	2	69.-
Steel Panthers	d	8	49.-
S.T.O.R.M.	d	2	74.-
Syndicate Wars	d	2	84.-
Synnergist - Close Up	e/d	3	74.-
Terra Nova	d	1	79.-
Tie Fighter (SVGA)	d	1	77.-
Time Commando	e/d	1	75.-
This Means War !	d	8	74.-
The Dig	d	3	79.-
Tomb Raider*	d	1	79.-
Total Control	d	8	45.-
Tunnel B1*	e/d	1	84.-
Ultima Online*	d	8	99.-
Urban Runner	d	2	69.-
Victory	d	3	25.-
Viking Conquest*	d	1	69.-
Virtua Fighter PC (Win 95)	e/d	1	77.-
Warcraft 2 + Expansion Set	d	8	84.-
Warcraft 2 Expansion Set	d	8	29.-
War Hawk	e/d	2	59.-
Warhammer Dark Crusader	e/d	1	65.-
War Wind*	e/d	1	84.-
Wing Commander 4	d	1	79.-
Worms	d	1	66.-
Worms Reinforcement	d	zus	36.-
X-Wing vs. Tie-Fighter*	d	1	79.-
Zork Nemesis	d	3	79.-

Sehr geehrte Kunden,
Wir führen auch Amiga, CD32, Playstation und Sega Saturn. Unseren Gesamtkatalog erhalten Sie automatisch mit Ihrer Bestellung. Neuerscheinungen erfragen Sie bitte telefonisch.
Ihr CROSS Team
Händleranfragen erwünscht !

Angebote

Titel			Preis
7th Guest	e/d	3	19.-
Alone in the Dark 1	d	3	22.-
Ascendancy	d	2	55.-
Battle Bugs	d	8	29.-
Beneath a Steel Sky	d	2	19.-
Bioforge	d	3	29.-
Bureau 13	d	3	19.-
Caesar 1	e/d	2	25.-
Chewy - Flucht von Alpha 5	d	3	39.-
Comanche incl. Mission 1&2	d	2	39.-
Der Reeder	d	2	25.-
Fade to Black	d	1	29.-
Gabriel Knight	e	3	24.-
Goblins 1 & 2	d	3	24.-
Goblins 3	d	3	24.-
Head to Head	d	1	25.-
Höhlenwelt-Saga	d	3	25.-
Kings Quest 7	d	3	35.-
Lands of Lore	d	3	29.-
Legend of Kyrandia 3	d	3	25.-
Little Big Adventure	d	3	29.-
Lode Runner	d	2	25.-
Magic Carpet & Hidden Worlds	d	1	29.-
Master of Orion	d	8	29.-
Monkey Island 2	d	3	10.-
Nascar Racing	d	1	24.-
NHL Hockey 95	e/d	4	29.-
Outpost	d	8	39.-
Pitfall (Win 95)	d	1	29.-
Pizza Connection	d	2	25.-
Raptor 1-3	e/d	1	29.-
Panzer General 2	e/d	8	39.-
Pirates Gold	d	3	39.-
Police Quest 4	d	3	24.-
Powerhouse	d	2	39.-
Rebel Assault	d	1	33.-
Sam & Max	d	3	35.-
Shanghai - Great Moments	d	8	24.-
Simon the Sorcerer 1	d	3	24.-
Star Trek 25th Anniversary	d	3	24.-
Star Trek Judgement Rites	d	2	24.-
Star Wars Collection	d	2	55.-
Strike Commander	e/d	1	33.-
System Shock	d	1	29.-
Syndicate Plus	d	2	29.-
Themepark	d	8	29.-
Ultima Underworld 1+2	e/d	5	25.-
Ultima 7 Compilation	e/d	5	25.-
US Navy Fighters	d	2	29.-
Wing Commander 3	d	2	33.-

CD-Bundles

Titel			Preis
DSA Schwarze Auge Bundle (Das Schwarze Auge 1, 2 und 3)	d	3	79.-
Lucas Classic Adventures (MI 1, Zak Mc Kracken, Loom, Maniac Mansion 1, Indy 3)	d	3	39.-
Lucas Top Adventures (Monkey Island 2, Day of the Tentacle, Indy 4)	d	3	49.-
Mega Pack 6 (Riddle of Master Lu, Panzer General 2, Legend of Kyrandia 3, Pinball 3D, Manic Karts, Druidenzirkel, Steel Panther, etc...)	e/d	7	79.-
Star Trek Warrior Set (Technical Manual, Deep Space 9-Demo, Video, Audio-CD)	e/d	1	59.-

Wir führen alle Lösungsbücher vom Hint Shop !
je Heft nur **14.90**

Hardware

Artikel	Preis
Action Replay MK4 V4.3	129.-
Aktivboxen 300 Watt 3D Sound	89.-
Alfa Twin Joystickumschalter	39.-
Alfa Dread Joypad 6 Tasten	44.-
Alfa Commander Pro	129.-
Gravis Eliminator Game Card	39.-
Gravis Gamepad	35.-
Gravis Grip Pads (2er)	65.-
Gravis Grip Gamesystem+NHL / WWF	159.-
Maxi Joypad	19.-
Logitech Wingman Extreme	89.-
Microsoft Sidewinder 3D Pro	89.-
Thrustmaster Formula T2	229.-

Unsere Spiele des Monats:

DSA 3 *
Das Schwarze Auge Teil 3 - Schatten über Riva
DSA 1 + 2 + 3 zusammen nur 79 DM
Komplett deutsch nur **44.-**

Command & Conquer
Alarmstufe Rot *
Komplett deutsch nur **89.-**

Top - Spiele auf CD ROM

Baphomet's Fluch
Action-Adventure 4 Sterne
Komplett deutsch nur **74.-**

Syndicate Wars *
Jetzt in echter 3D-Grafik !
Komplett deutsch nur **84.-**

Crusader * No Regret
Komplett deutsch nur **69.-**

Time Commando Hind (e/d)
Komplett deutsch je nur **75.-**

Zork Nemesis
Mit flüssigem 360° Scrolling !
Road Rash*
Komplett deutsch nur **79.-**

Der Planer 2
...noch spektakulärer !!
Komplett deutsch nur **55.-**

Lighthouse*d 84.-
Azraels Tear d 69.-
Sonic PC* e/d 55.-
Links LS e/d 89.-
Deadly Games*d 89.-

Gene Wars * Z
Davis Cup Tennis *
Komplett deutsch je nur **79.-**

F1 Grand Prix 2 *
Thrustmaster T2 & F1 GP 2 nur 289.-
komplett deutsch nur **84.-**

Master of Orion 2 *
Komplett deutsch nur **86.-**

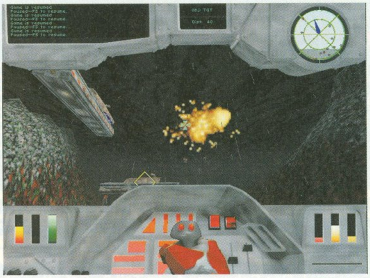
Level CD's
Wir führen Level CD's für fast alle 3D-Action und Strategie Spiele: Warcraft 2, C & C, DN3D ID-Soft u.v.a.
ab **19.-**

Woodruff T.F.X
Inca 2 Der Meister
Top-Spiele im Angebot !!
Komplett deutsch je nur **25.-**

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale !

* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert ! Auf Wunsch versenden wir ohne Aufpreis in Sicherheitsverpackungen ! Postversand: Portofrei ab 250.- DM Bestellwert !!



Hier müssen Kommandotransporter der Bionen ausgeschaltet werden. Der Kompaß oben rechts zeigt den Weg zum nächsten Ziel.

det. In der nebligen Suppe des Planeten findet sich der wenig erfahrene Pilot sonst schnell über der Wolkendecke oder auf dem Kopf fliegend wieder.

Zur weiteren Orientierung steht eine Übersichtskarte zur Verfügung. Solange Sie an der Oberfläche des Planeten bleiben, stellt diese das komplette Gebiet dar. Gelbe Punkte markieren die Eingänge in die unterirdischen Höhlen. Unter Tage zeigt die Karte allerdings nur die Gebiete, in denen Sie schon waren. Wenn alle Ziele auf dem Planeten vernichtet sind, geht es zurück zum Sprungpunkt und ab ins nächste Gebiet.

Soweit klingt das alles ganz vernünftig. Die Praxis sieht aber wie üblich anders aus, denn sofort stürzen sich die Bionen aus allen Richtungen auf den Hellbender. Erschwerend kommt hinzu, daß auch auf dem Boden Abwehrgeschütze und Lenkraketen nur darauf warten, Sie ins Fadenkreuz zu bekommen.

Eve macht nach einigen Treffern in ihrer freundlichen Art darauf aufmerksam, daß die »Hüllenintegrität« einen »kritischen Zustand« erreicht. Im Klartext heißt das: »Noch ein Treffer, und die Ein-Mann-Offensive gegen die Bionen ist vorzeitig beendet.« Schön, daß die abgeschossenen Flieger teilweise Reparaturdronen übriglassen, die den Hellbender wieder auf Trab bringen. Außerdem gibt es Energiepatronen, die das Schiff beim »Drüberfliegen« nur allzu begierig aufsammelt. Die Energie kann wahlweise an die Waffen oder an das Schutzschild weitergeleitet werden. Die Waffen feuern dadurch schneller und durchschlagskräftiger. Die Schilde bewahren Sie statt dessen vor einem allzu baldigen Ende.

Weitere schöne Dinge wie Extrawaffen, Raketen und Minen warten in Versorgungs-Containern. Sobald diese aufgeschossen sind, schweben die Utensilien in der Luft, so daß das Schiff diese auch hier durch Berühren nur noch aufsammeln muß.

Insgesamt umfaßt der Einsatz sieben Planeten mit unterschiedlichen Oberflächen-Beschaffenheiten und verschiedenen Gegnern. Da gibt es viel zu tun für einen alten Kriegsveteranen.

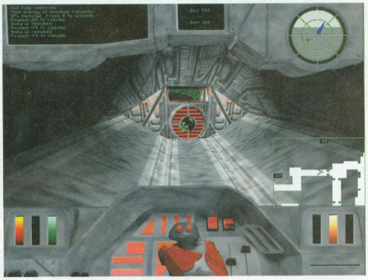
Technik-Tip: Wenn Sie Hellbender auf einem Pentium/90-System oder darunter spielen wollen, müssen Sie auf die Auflösung auf 320 mal 200 Pixel einstellen. Setzen Sie die Effekte in den »Graphics«-Einstellungen alle auf »Normal«. Verändern Sie auf keinen Fall die Auflösung während des laufenden Spiels, sonst ruckt die Grafik die ganze Zeit. Beenden Sie statt dessen das Spiel, gehen Sie zurück in den bildfüllenden Hauptbildschirm und wählen jetzt die neue Auflösung. Starten Sie dann erneut. Am besten spielt sich Hellbender auf einer 3D-Beschleunigerkarte, wie zum Beispiel der in dieser Ausgabe getesteten »Righteous 3D« von Orchid. **(hf)**

HENRIK FISCH ★★★

Ein zweites Descent ist Hellbender nicht gerade. Obwohl das Spiel das Zeug dazu hätte: Interessante 3D-Gelände mit kombiniertem Landschafts/Tunnelflug, nette Beleuchtungseffekte, unterschiedliche Waffen und Gegner und Kampfaufträge. Obendrein hat Hellbender auch noch eine knackige Musik und eine mit Videoclips extrem stimmungsvoll in Szene gesetzte Story.

Das alles genügt mir aber nicht, wenn ich beim allerersten Level rund eine Stunde benötige, um überhaupt herauszufinden, was ich tun soll. Nochmal eine Stunde geht dann drauf, um das Missionsziel zu erreichen. Ich will Spiele, die mich in den ersten Levels behutsam an das Spielprinzip heranführen und mir die geballte Wucht der Spielmöglichkeiten nicht mit dem Holzhammer in das Hirn hämmert.

Außerdem weiß ich nicht recht, wo denn nun die Vorteil des vielzitierten Windows 95 für Spiele liegen: Auf meinem Pentium/90 ist Hellbender bei einer Auflösung von 640 mal 480 Pixeln unspielbar. Bei 320 mal 200 Pixeln geht es eben so. Allerdings erkenne ich kaum etwas, so daß ich Sekunden damit zubringe, das unschuldige Lampenpixel in der Ferne zu beschießen. Wenn ich die Auflösung mittendrin umschalte, legt Hellbender außerdem Denkpausen ein. Da spiele ich doch lieber wieder das gute alte Descent unter MS-DOS.



In den Höhlen versperren gigantische Schleusen den Weg, die sich nur öffnen, wenn man sie anschießt.

HELLBENDER

Hersteller:	Microsoft	Hardware:	❶❷❸④⑤
Betriebssystem:	Windows 95	Sprache:	Englisch
Anzahl der Spieler:	Einer (an einem PC), bis Vier (Internet), bis Acht (Netzwerk)		

Präsentation:	Durchschnitt	Spieltiefe:	Gut	Multiplayer:	Durchschnitt
Ausstattung:	Durchschnitt	Komfort:	Schlecht	Übersetzung:	nicht v.

PC PLAYER PERSONALITY

JÖRG: ★★ MONIKA: ★★ MICHAEL: ★★ ROLAND: ★★

HENRIK FISCH: ★★★

Eine Klasse für sich!

10 Top-Titel zum Preis von Einem



Erlebnis Mensch *(Kreuzpointner-Publishing Services)*
Umfassendes Lexikon der menschlichen Anatomie

Falk City Guide *(CIS Information System)*
63 hochwertige Stadtpläne des Falk-Verlages (Deutschland)

Chronik des 20. Jahrhunderts *(Bertelsmann)*
Das bekannte Nachschlagewerk von Bertelsmann

Großer Autoatlas Deutschland *(RV Verlag)*
Detailliertes Kartenbild inkl. Routingfunktion

Koch 3D-Wohnungsplaner *(Softdesk)*
Idealer Helfer zur Planung und Einrichtung Ihrer Wohnung

WISO – Mein Geld *(Buhl Data Service)*
Ratgeber der ZDF-Wirtschaftsredaktion rund ums Geld

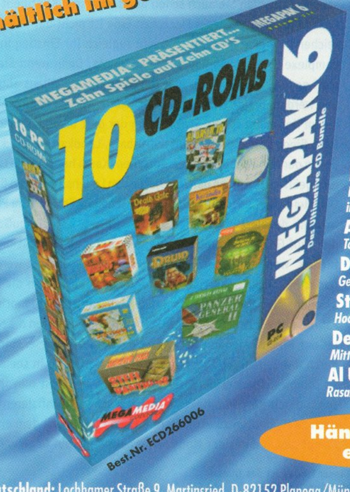
ADAC Special Auto '96 *(NEW LOOK electronic publishing)*
Detaillierte Informationen zu ca. 1400 in Deutschland erhältlichen Serienfahrzeugen

Home Control (Level 2) *(Magix Software)*
Persönliche Verwaltung (Finanzen, Kfz, Sammlungen, etc.)

Maggi Kochstudio – Kochen mit Spaß (Pro-Version)
(Flexform) Multimediales Kochbuch mit über 300 Rezepten

Lotus Organizer 1.1 *(Lotus Development)*
Das flexible Tool zur Termin-, Aufgaben- und Adreßverwaltung

Erhältlich im guten Fachhandel!



Riddle of Master Lu *(Sanctuary Woods)*
Der Grafikadventure-Hit des Jahres mit Orient-Atmosphäre

Panzer General 2 – Allied General *(Mindscape/SSI)*
Erfolgreicher Nachfolger des Strategiehits von SSI

Legend Of Kyrandia 3 *(Westwood)*
Legendäres Point & Click-Adventure

Pinball 3D – VCR *(21st Century)*
Die neueste Flippersimulation der Kultfirma 21st Century

Manic Karts *(Virgin)*
Nachfolger des Buggy-Rennens „Super Karts" inkl. Mehrspielermodus

Action Soccer *(UBI Soft)*
Top-realistische 3D-Fußballsimulation

Druid *(SirTech)*
Geniales Fantasy-Action-Adventure

Steel Panther *(SSI)*
Hochwertige Taktik-Simulation

Death Gate *(Legend Entertainment)*
Mittelalterliches Point & Click-Adventure mit Edelgrafik und Spitzenpuzzle

Al Unser Jr. *(Mindscape)*
Rasante Formel 1-Simulation mit 15 Rennstrecken

DM 99,95
unverbindliche Preisempfehlung pro Pack

Händleranfragen erwünscht!

Im Vertrieb von KOCH MEDIA

Deutschland: Lochhamer Straße 9, Martinsried, D-82152 Planegg/München, Tel. 089 857 95 120, Fax 089 857 95 160
Österreich: Tivoligasse 25, A-1120 Wien, Tel. 0222 815 0626, Fax 0222 815 0626 16
Schweiz: Poststraße 10, CH-9202 Gossau, Tel. 071 388 68 68, Fax 071 388 68 88

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

SCORCHED PLANET

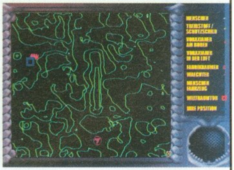
Wenn ein Spielehersteller versucht, das 3D-Actiongenre umzukrempeln, ist äußerste Vorsicht geboten. Wagt er zudem einen Mix aus »Terminal Velocity«, »Defender« und »Lemmings« zu stricken, kommt dabei entweder ein halbgarer Rohrkrepierer oder eben »Scorched Planet« heraus.



Aus der Cockpit-Perspektive haben Sie den Überblick über alle wichtigen Systeme. Oben sind von links nach rechts sämtliche Waffen, die Stärke des Schutzschildes, die Menge des Sprits und die verfügbaren Spezialgegenstände eingeblendet. (SVGA)



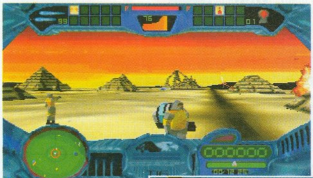
In manchen Levels verhalten sich die Soldaten wie die Lemminge. Hier müssen erst alle Brücken repariert werden, bevor die Jungs zu Fuß das Dimensionstor erreichen können. (SVGA)



Auf der Karte muß jeder nächste Schritt wohlüberlegt vorbereitet werden. Doch auch hier läuft die Zeit weiter, und der Feind schläft nicht. (SVGA)

Neue Softwarehäuser haben es schwer. Um sich aus der Masse der Mitbewerber hervorzuheben, müssen sie schon mit außergewöhnlichen Projekten von sich reden machen. Am Anfang dieses Prozesses steht derzeit Criterion Studios, obwohl es sich dabei nicht um echte Neulinge handelt. Wem das 3D-Entwicklungstool »RenderWare« etwas sagt, ist sicherlich auch schon mal über Criterion Software gestolpert. Erstes Produkt der jungen Abteilung ist »Scorched Planet«.

Im Jahre 2230 ist es mal wieder soweit: Die Voraxionen sind zu ihrer großen Wanderung aufgebrochen. Das wäre nicht so schlimm, wären besagte Außerirdische nicht notorische Invasoren, die alle 10 000 Jahre durch die Galaxis ziehen und alles, was sich ihnen in den Weg stellt in Sternenstaub verwandeln. Ärgerlicherweise liegt diesmal die Erdenkolonie Dator 5 direkt in der Bahn der intergalaktischen Raubritter und scheint hoffnungslos verloren. Doch zum Glück ist Commander Alex Gibson auf seinem Posten und schwingt sich in sein Kampfvehikel. Dieses Stück Hightech ist ein Hybridfighter, der sich vom schwer bewaffneten Flieger in einen nicht minder stark bewehrten Panzer verwandeln kann. An diesem Punkt schlüpfen Sie in die Rolle des Piloten. Kaum haben Sie im Cockpit Platz genommen und sich für einen von drei Schwierigkeitsgraden entschieden, werden Sie auch schon auf dem ersten Kontinent von Dator 5 abgesetzt. Dieses Fleckchen Erde ist nicht nur von zahlreichen Vulkanen zernarbt, sondern zugleich Ihr Einstieg in das komplexe Spielprinzip von Scorched Planet. Denn wenn Sie bis jetzt geglaubt haben, hier müßten nur ein, zwei Aliens abgelasert werden, liegen Sie messerscharf daneben. Das Hauptziel auf jedem Kontinent ist die Evakuierung der dort lebenden Siedler. Dazu fliegen Sie die, jederzeit aufrufbare, Landkarte ab und landen in der Nähe der bedrohten Burschen. Kaum hat man die Ladeluke geöffnet, strömen ganze Scharen von Lebensformen an Bord. Doch leider haben immer nur fünf Menschen im Frachtraum Platz, weshalb der Rest einstweilen zurückgelassen werden muß. Mit den fünf Glücklichen müssen Sie nun durch ein Dimensionstor fliegen, woraufhin die Siedler in Sicherheit gebeamt werden. Danach kümmert man sich um den Rest. Dabei setzen die Voraxionen alles daran, die Kolonisten auszurotten. Gigantische Fabrikschiffe kreuzen über dem Planeten und entführen die Siedler auf Nimmerwiedersehen. Außerdem staksen Riesenspinnen durch die Gegend und verwandeln die armen Kerle in seelenlose Zombies. Diese willenlosen Kreaturen versuchen nun ihrerseits, durch Körperkontakt andere Menschen zu infizieren und nach zwei Minuten zu explodieren. Doch schon nach dem ersten Kampf gegen eines der Monstren erhalten Sie ein Gegenmittel.



Falls Sie keinen Pentium zur Verfügung haben, muß die Auflösung auf VGA runtergeschaltet werden, um die Grafik nicht zur Diashow verkommen zu lassen.



Dieser Tunnel ist das Dimensionstor. Um die Siedler und Soldaten zu retten, müssen sie hier durch geflogen werden. (VGA)



Zwischen den einzelnen Levels werden Sie in kleinen Videos auf die nächste Mission eingestimmt. Dabei sprechen die Personen mal mit schweizerischem oder ostdeutschem Dialekt. (VGA)

Diese Apparatur muß allerdings erst aufgesammelt und mitten unter eine Horde Infizierter geworfen werden. Die beginnen dann solange auf der Stelle zu rotieren, bis sie wieder normal geworden sind. Doch nicht nur die Spinnen hinterlassen bei ihrem Ableben wichtige Extrawaffen. Die Außerirdischen tauchen auch in Form von Urzeitreptilien, Adlern oder Fledermäusen auf. Dabei reicht das Spektrum der zu erbeutenden Waffen von Plasmakanonen über Minenwerfer bis hin zu zielsuchenden Raketen. Auch die Schildenergie läßt sich unterwegs auffrischen oder der Kartenradius erweitern. Und wer besonders viel Glück hat, erhält für eine bestimmte Zeit absolute Unverwundbarkeit.

In jeder Siedlung findet sich das jeweilige Stadtwappen. Dieses Emblem dient den Bewohnern als Orientierungspunkt. Für den geschickten Weltenretter stellt es eine enorme Erweiterung der taktischen Möglichkeiten dar. Wenn man das Wappen aufnimmt und an anderer Stelle absetzt, wandern die Menschen nicht mehr in ihre Siedlung, sondern zu dem neuen Sammelpunkt. Diese Eigenschaft läßt sich vorzüglich dazu benutzen, die Leutchen aus der Gefahrenzone an einen sicheren Ort zu dirigieren. Am besten legt man diesen in der Nähe des Dimensionstores an, wobei die kleinen Kerle noch so ganz nebenbei anfangen den herumliegenden Treibstoff zu sammeln. Das ist um so wichtiger, als das Vehikel nur bei ausreichender Spritmenge in der Lage ist zu flie-



Die Endgegner sind wahrlich nicht von Pappe. Das Mutterschiff muß mit einer in den vorigen Levels gebastelten Bombe zerstört werden. (SVGA)



Kleine Gags am Rande lockern das knallharte Ballerspiel auf. Hier sind die eigenen Soldaten während ihres Marsches zum Zielgebiet unterwegs eingefroren und dekorieren als Schneemänner die Landschaft. (SVGA)

Arctic Soft

TELEFON 0 63 41-8 79 93
FAX 0 63 41-8 83 32

Bestellannahme von 9 – 20 Uhr

Hindenburgstr. 43
76829 Landau

Ihr starker Partner in Sachen CD-ROM
Fast alle Titel sind ständig vorrätig

Ihr Schnellversand

Titel	Preis
AH-64D Longbow /D	89,90
Abuse /D	69,90
Albion /D	54,90
Alien Trilogy /A**	79,90
Ancient Empires /D	79,90
Anvil of Dawn /D o. /E	79,90
Apache Longbow /D o. /E	69,90
Ascendancy /D	69,90
A.T.F /D	89,90
Azrael´s Tear /D	79,90
Baphomets Fluch /D	79,90
Battleground Ardennen /A	79,90
Battle Isle 3 /D	79,90
Bleifuss 2 /A	69,90
Bundesl. Man. ´97 /D	i. Vorb.*
Caesar 2 /D	89,90
Capitalism /D	89,90
Chewy - Esc von F5 /D	54,90
Civilization 2 /D o. /E	89,90
Civilization Network /D	89,90
Civil War - Sierra /D	89,90
Colonization /D	79,90
Comm. & Conquer / D o. /E	79,90
Comm. & Conquer 2 /D**	89,90
Comm. & Conquer Miss. /D	29,90
Comm. & Conquer Miss. /E	44,90
Crusader - No Regret /D	79,90
Cyberia 2 /A	89,90
Cybermage Darkl. Aw. /D	49,90
Cyberstorm /D	89,90
Cyberia ab	59,90
Daggerfall /D**	99,90
Descent 2 /A	69,90
Destruction Derby	89,90
Diablo /D**	89,90
Die Fugger 2 /D	84,90
Die Siedler 2 /D	79,90
DSA 3 /D**	39,90
Dune 1o. 2 /A	39,90
Dungeon Keeper /D**	89,90
Earthsiege 2 – Skyforce /D	87,90
Earthworm Jim 1&2 /D	76,90
Elisabeth 1. /D	89,90
Elite 3 + Update /D	74,90
F1 Manager ´96 /D	79,90
Fade to Black /A	49,90

Titel	Preis
Fantasy General /D o. /E	79,90
Fast Attack /D	79,90
Fifa Soccer ´96 /D	79,90
Fire Fight /A	64,90
Formula One GP 2 /D	99,00
Formula One GP 2 /E	89,90
Gabriel Knight /D	49,90
Gabriel Knight 2 /D	79,90
Grand Prix Manager /D	89,90
Gene Machine /D	74,90
Gene Wars /D	84,90
Heart of Darkness /D **	99,90
Hexen /E	59,90
Jagged Alliance /D	39,90
Kings Quest 1-6 /A	89,90
Lands of Lore 2 /D **	99,90
Lighthouse /D**	89,90
Links LS /DA	99,90
Little Big Adventure 2 /D**	89,90
Martini Racing /D	29,90
Master of Orion 2 /D**	89,90
Mechwarrior 2 /D	89,90
Megarace 2 /D	69,90
Myst /D	79,90
NBA Live ´96 /A	89,90
Need for Speed Spec. /D	89,90
Normality /D	79,90
Orion Burger /D**	79,90
Panzer General 2 /A	69,90
Perfect General 2 /D	79,90
Phantasmagoria /D od. E	89,90
Phantasmagoria 2 /D**	99,90
Pole Position /D	89,90
Police Quest SWAT /A	79,90
Psychic Detective /E	84,90
Quest for Glory Collection	76,90
Rebel Assault 2 /D	89,90
Return Fire /D	79,90
Riddle of Master Lu /D	89,90
Ripper + Lösung /D	89,90
Schleichfahrt /D*	89,90
Shannara /D	79,90
Shivers /A	79,90
Silent Hunter /D	79,90
Silent Thunder (Win 95)	79,90
Sim City 2000 Coll. /D	94,90
Simon 1+2 incl. T-Shirt /D	64,90
Sonic CD /A	59,90

Titel	Preis
Space Hulk 2 – The Blood Angels	89,90
S.T.O.R.M. /D	89,90
Super Duke /D	16,90
Syndicate Wars /D	89,90
Terminator Future Shock /D	79,90
Terra Nova	84,90
TFX Eurofighter 2000 /D	89,90
The Darkening /D**	i. Vorb.*
The Dig	69,90
This Means War /D	79,90
Think-X /D	47,90
Thunderhawk 2 /A	79,90
Tie Fighter /D**	79,90
Time Commando /D	84,90
Time Gate /D	89,90
Tomb Raider */D	89,90
Top Gun – Fire at Will /D	64,90
Tunnel B1 /A**	89,90
UFO 2 – X-COM /D	69,90
Urban Runner /D	79,90
Virtua Fighter /D	89,90
Warcraft /A	89,90
Warcraft 2 /D o. /E	89,90
Warcraft 2 Ext. Set /D	34,90
Warhammer /D	69,90
Werewolf vs Commanche 2.0 /D	79,90
Wing Commander 3 /D	39,90
Wing Commander 4 /D o. /E	99,90
Witchaven 2 /A	79,90
Wizardry 6 & 7 Del.	69,90
Wizardry Gold /E	89,90
Worms /D	74,90
Worms Data-CD /D	44,90
X-Wing Collection /D	79,90
„Z" /D	79,90
Zork Nemesis /D o. /E	89,90
Alfa Twin	44,90
Thrustm. Formula T2 (Lenkrad)	269,90

Dies ist nur ein Auszug aus unserem Gesamtsortiment
Viele weitere Spiele ab Lager lieferbar.
Ein Anruf genügt!
Komplettlösungen für fast alle Spiele:
Lösungen (Hint Shop, Magic Line) DM 15,90

Bei Order bis 16 Uhr, Lieferungen binnen 2 Werktagen. Versandkostenpauschale (incl. Sicherheitskarton): 15 DM. Vorkasse: 8 DM. Ab 250 DM portofrei. Angebot freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Irrtümer, Preis- und Produktveränderungen vorbehalten. Mit * gekennzeichnete Titel sind Ankündigungen, können jedoch vorbestellt werden. Es gelten unsere AGB. D=deutsche Version; A=deutsche Anleitung; E=englische Version. Wir verschicken keine Kataloge. Aktuelle Neuheiten erfragen Sie bitte am Telefon. Alte Preislisten verlieren ihre Gültigkeit. Inhaber: Thomas Odrich

EAGLE GAMES

Titel		Preis
AH - 64 Longbow	DV	78,90
ATF - Adv. Tact. Fighter	DV	78,90
Bleifuß 2	**DV**	**56,90**
Chronicles of the Sword	DV	74,90
Civilization 2	DV	74,90
Command & Conquer	DV	79,90
Command & Conquer - Data	DV	24,90
Crusader - No Regret	DV	64,90
Cyberia 2	DV	69,90
Cyberstorm	DV	79,90
Daggerfall	**DV**	**74,90**
Das schwarze Auge 3	DV	39,90
Death Gate	DA	74,90
Der Planer 2	DV	69,90
Der Produzent	DV	69,90
Diablo	**DV**	**79,90**
Die Fugger 2	DV	74,90
Die Pandora Akte	DV	74,90
Die Siedler 2	DV	68,90
Discworld 2	DV	74,90
Down in the Dumps	DV	69,90
Elisabeth 1.	DV	84,90
Fantasy General	DV	67,90
Formula 1 Grand Prix 2	**DV**	**94,90**
Gene Machine	DV	69,90
Gene Wars	DV	69,90
Heart of Darkness	DV	84,90
Lands of Lore 2	DV	84,90
Lighthouse	DV	84,90
Links LS	DA	89,90
Mad TV 2	DV	69,90
Megarace 2	DV	54,90
NBA Live 96	DV	79,90
Need for Speed Sp.Edition	DV	79,90
NHL Hockey 97	DV	74,90
Phantasmagoria 2	DV	88,90
Schleichfahrt	**DV**	**74,90**
Star Trek-A Final Unity	DV	69,90
Star Trek-Deep Space Nine	DA	64,90
Starfighter 3000	DV	74,90
S.T.O.R.M	DV	73,90
Syndicate 2 - Wars	**DV**	**74,90**
Time Commando	DV	69,90
Toonstruck	DV	74,90
UEFA Euro 96	DV	69,90
Warcraft 2	DV	74,90
Warcraft 2 - Data	DV	26,90
Wing Commander 4	DV	78,90
Z	**DV**	**69,90**
Zork Nemesis	DV	78,90

Command & Conquer 2 Red Alert DV **87,90**
72,90 **Dungeon Keeper** DV
Privateer 2 The Darkening DV **79,90**

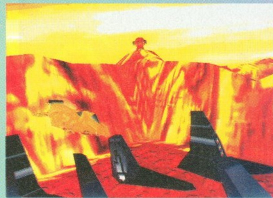
... und weitere auf Anfrage!

Versand nur im Inland. Ab DM 250 portofrei. Vorkasse plus DM 7,90 (Euroscheck bis DM 400). Nachname plus DM 10,90 zzgl. Zahlkartengebühr. Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir pauschal DM 20!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

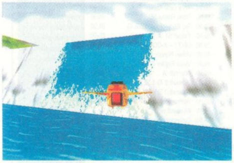
J. Hartmann & P. Klinger GbR
Tel 06142 / 59690 • Fax 06142 / 562170
An den Weiden 36 • 65428 Rüsselsheim



Dicke Kanonen verhindern den Abzug der eigenen Männer aus der Schlucht. (SVGA)



Wenn Sie diesen Geschützen den Strom abdrehen, indem Sie die Generatoren vernichten, steht einem freien Abzug nichts mehr im Weg. (SVGA)

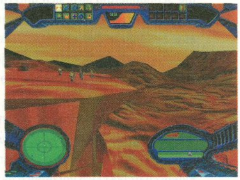


Hinter diesem Wasserfall verbirgt sich ein geheimes Waffenlager. (SVGA)

gen und Leute durch das Tor in Sicherheit zu befördern.

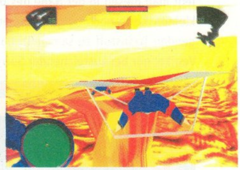
Auf dem Planeten sind auch ein paar Soldaten stationiert, die ihrerseits den Kampf gegen die Aggressoren aufnehmen. Dabei attackieren sie, ohne Zutun des Spielers, die Gegner. Diese tapferen Recken lassen sich ebenfalls durch aufnehmbare Wappen in der Gegend herumkommandieren. Um die Soldaten zu unterstützen, können Sie Waffentürme aufsammeln und in der Nähe der Truppen abwerfen. Die Soldaten bemannen diese dann vollautomatisch und machen dem Gegner so das Leben schwer. Außerdem dürfen Sie die Voraxionen mit Ködern für einen definierten Zeitraum zu bestimmten Orten locken oder von diesen fernhalten. So erreichen Sie Level für Level, immer darauf bedacht eine Mindestanzahl von Menschen zu retten. Nach jeweils drei Spielebenen erscheint ein Endgegner, der nur durch konsequenten Einsatz der bis dahin aufgesammelten Extrawaffen erledigt werden kann.

Die zu lösenden Aufgaben ändern sich im weiteren Spielverlauf. Zwar steht immer die Rettung der Siedler im Mittelpunkt, doch müssen stets Zusatzmissionen erfüllt werden. So sind mehrere Hängebrücken zu reparieren, damit die dort festsitzenden Gestalten den Weg zum Ausgang erreichen können. Ein andermal müssen Autokanonen durch Lahmlegen der Stromversorgung deaktiviert werden. Einer der, im wahrsten Sinne des Wortes, Höhepunkte im ganzen Spiel ist das Absetzen von Lastenseglern auf winzigen Felsplatten, um den Leuten dort zum Abflug zu verhelfen. Damit Sie die endgültige Vertreibung der Aliens nicht am Stück durchführen müssen, finden sich Speichersymbole, um den aktuellen Spielstand auf die Festplatte zu bannen.



Manche Trupps sitzen auf einem Felsplateau fest. (SVGA)

Doch Criterion Studios hat auch ein Herz für Netzwerkler. Bis zu acht Teilnehmer sollen dabei entweder eine zuvor festgelegte Abschuß- oder Rettungsrate erreichen. Da Scorched Planet unter SVGA erst ab einem Pentium/133 einigermaßen flüssig abläuft, werden in der Verkaufsversion auch diverse 3D-Beschleunigerkarten, wie die »Matrox Mystique«, der »3D Blaster« von Creative Labs und Orchids »Righteous 3D« unterstützt. Inwiefern das Vorteile bringt, können wir derzeit leider nicht beurteilen, da diese Option in unserem Testmuster noch nicht verfügbar war. **(mic)**



Mit einem Hanggleiter ausgestattet, finden sie den Weg ins Tal ganz von allein. (SVGA)

MICHAEL SCHNELLE ★★★

Spiele mit flotter 3D-Grafik gibt es derzeit wie Sand am Meer. Deshalb ging ich einigermaßen skeptisch an den Test von Scorched Planet heran und wurde angenehm überrascht. Das simple »Ich ballere alles ab, was mir in den Weg kommt«-Prinzip wurde geschickt mit strategischen Elementen verfeinert. Denn jeder einzelne Level kann nur mit der Hilfe der Bewohner erfolgreich gelöst werden. Spätestens ab der zweiten Welt ist der Sprit extrem knapp. Setzt man dann nicht rechtzeitig ein paar fleißige Helferlein in der Nähe des Dimensionstores ab, hat man schon fast verloren. Auch das Wechselspiel zwischen dem schnellen Flieger und dem behäbigeren, aber kräftigeren Panzer erfordert kluges Taktieren. Gemischt mit den interessanten Extrawaffen vergißt man schnell die Handvoll Grafikfehler und den eher mäßigen Technosound. Doch gerade wenn Scorched Planet beginnt so richtig Spaß zu machen, wird man von einigen Designschnitzern wieder auf den Boden der Tatsachen geholt. So ist ein überlegtes Handeln mit Hilfe der Übersichtskarte kaum möglich, denn die Zeit läuft auch dort weiter. Außerdem verbringt man zu viel Zeit mit Treibstoffsammeln, was das interessante Spielprinzip zeitweilig eher zum Frust denn zur Lust mutieren läßt. Ferner ist schon der einfachste der drei Schwierigkeitsgrade derart schwer, daß nur ausgefuchste Profis mit schnellem Ballerfinger auf Stufe zwei oder drei den Hauch einer Chance haben. Schade, ein wenig mehr Feinschliff und ich hätte ernsthaft mit dem Gold Player gewinkt. Was bleibt, ist der Beweis, daß das 3D-Genre noch lange nicht ausgereizt ist und eine Menge Arbeit für die Criterion Studios und Virgin bei Teil zwei.

SCORCHED PLANET

Hersteller:	Virgin	Hardware:	①②③④⑤
Betriebssystem:	MS-DOS und Windows 95	Sprache:	Deutsch
Anzahl der Spieler:	Einer bis Acht (Netzwerk)		

Präsentation:	Gut	Spieltiefe:	Gut	Multiplayer:	Durchschnitt
Ausstattung:	Durchschnitt	Komfort:	Durchschnitt	Übersetzung:	Durchschnitt

PC PLAYER PERSONALITY

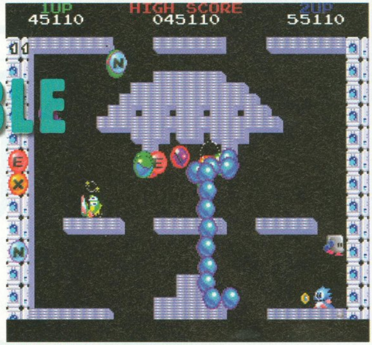
BORIS: ★★★ JÖRG: ★★★ MONIKA: ★★★ ROLAND: ★★

MICHAEL SCHNELLE: ★★★


nur solange der vorrat reicht !!!!!!!
30mm GATLING-GUN
vollautomatisch, 6000 Schuss pro Minute
nur bei
SHATTERED STEEL
Coming your way in October
Interplay
DISTRIBUTED BY Acclaim Entertainment GmbH
© 1996 BioWare Corp. All rights reserved. Shattered Steel is a trademark of Interplay Production. All rights reserved.
Licensed and distributed exclusively by Interplay Productions.

Geschicklichkeitsspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

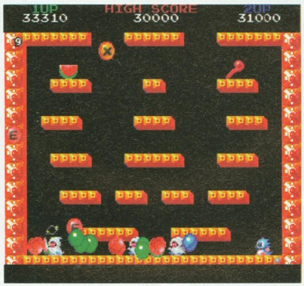
BUBBLE BOBBLE



Bei der ersten Feindberührung wird der Dino nur bewußtlos.

Nur ganz alte Hasen werden sich noch daran erinnern, wie die Spielhallenfassung des Plattformhits »Bubble Bobble« für den C 64, den Atari ST oder den Amiga umgesetzt wurde. Das war vor knapp zehn Jahren - jetzt endlich sorgt Acclaim für eine PC-Version.

Anfang der neunziger Jahre erschienen zu »Bubble Bobble« ein Nachfolger mit dem Titel »Rainbow Islands«. Da dieser genauso erfolgreich war, wurde er im Original und in einer aufgepeppten Version mit dem Titel »Rainbow Islands Enhanced« gleich mit auf die CD gepreßt.



Hier ist Bub kaum zu sehen, dafür seift Bob die Feinde fleißig ein.

Bubble Bobble

Die Helden dieses Plattformklassikers sind Bub und Bob, zwei niedliche Saurier. Allein, oder im Duo-Modus Seite an Seite, nehmen sie den Kampf gegen die bösen Feinde auf, die ihre jeweils einen Bildschirm große Welt bevölkern. Um die Gegner loszuwerden, hüllen die Urwelttierchen diese zuerst in eine Seifenblase ein, um sie anschließend durch Berührung mit den Klauen oder dem Saurierhorn zerplatzen zu lassen. Übrig bleiben feine Boni, die nur noch eingesammelt werden müssen. Das bringt dann Punkte oder außergewöhnliche Fähigkeiten. Besonders begehrt sind die magischen Gegenstände, die den Spielfiguren unter anderem zu flotterer Bewegung, höherer Schußfrequenz oder zum Teleport in spätere Levels verhelfen. Mehrmaliger Feindkontakt ist unbedingt zu vermeiden, da er beim dritten Mal zum Verlust eines der (optional drei, sechs oder neun) Leben führt. Nach gnädigen Continues hält der tapfere Kämpfer übrigens vergeblich Ausschau. Allzu lange sollte die Monsterräumaktion pro Level nicht dauern, da sonst ein unzerstörbarer Obermotz erscheint, der zusätzlich Ärger macht. Wenn sämtliche Unholde aus einem Abschnitt entfernt wurden, gelangen Sie in den nächsten. Sie können die Mini-Saurier per Tastatur, Joystick oder Gravis Gamepad über die insgesamt 100 Plattformen schicken. Highscores dürfen gespeichert werden.



Auch in der ursprünglichen Version von Rainbow Islands ist der Himmel superblau.

Rainbow Islands

Keine geringeren als die Top-Programmierer Andrew Braybrook und Steve Turner übernahmen die schwere Aufgabe, seinerzeit für einen angemessenen Bubble-Bobble-Nachfolger zu sorgen. Und sie ließen sich dafür einiges einfallen: Statt zweier Dinos hüpfen zwei Jungs in Latzhosen über die Plattformen. Die Einzelbildschirme sind einer vertikal scrollenden Spielwelt gewichen, die in sieben Inseln mit je vier Abschnitten unterteilt ist. Vor Betreten eines neuen Eilands ist noch ein dicker Endgegner zu besiegen. Die Helden agieren erneut unter Zeitdruck, aber nicht mit Seifenblasen, sondern mit Regenbögen bewaffnet. Diese schütteln sie kurzerhand aus dem Ärmel und vernichten damit die je nach

MONIKA STOSCHEK ★★★★

Möge mir keiner damit kommen, ich hätte die rosarote Nostalgiebrille aufgehabt, als ich diese CD mit vier Sternen bewertet habe. Auch die bonbonbunte, kindlich-putzige Grafik hat nur bedingt damit zu tun. Viel eher ist es der starke motivatorische Appeal, den diese Plattform-Oldies dank ihres einfachen aber genialen Spielprinzipes auch heute noch haben. Zugegeben, vor allem Bubble Bobble ist grafisch nicht unbedingt ein Reißer, aber darauf kommt es bei dieser Art Geschicklichkeitsspiel auch gar nicht an. So ein Ding muß einfach Spaß bringen, und das tut es. Vor allem, wenn zwei Spieler gleichzeitig antreten, geht die Post ab. Rainbow Islands verlangt zwar ein feineres Steuerhändchen, büßt aber mangels Simultanmodus ein paar Punkte ein. Trotzdem arbeitet man sich gerne durch die weich scrollenden Inselwelten, die liebevoll und abwechslungsreich gestaltet sind und besonders in der grafisch überarbeiteten Version keineswegs angestaubt wirken. Nicht nur Nostalgiker sollten hier zugreifen, auch bei modernen Joystick-Artisten dürfen diese Highlights von gestern nicht in der Sammlung fehlen.



In der Enhanced-Version scheint die Sonne noch schöner.

Insel andersartigen Feinde wie etwa Mörderbienen oder Fledermäuse und bauen temporäre Brücken zwischen den Plattformen. Auf dem Weg nach ganz oben sammelt man Boni in Form von Blumen, Kuchen und anderen feinen Sachen. Außerdem gilt es Extrawaffen mit Schnell- oder Mehrfachschuß zu ergattern. Das bewirkt, daß der Held seine Regenbogen flotter oder sogar gleich mehrere auf einmal produzieren kann. Außer der Furcht vor der absolut tödlichen Körperberührung mit einem Feind, zehrt ein grimmiges Zeitlimit an Ihren Nerven. Wenn Sie nicht schnell genug die oberste Plattform erreichen, steht Ihnen nach einem Alarmsignal nämlich im wahrsten Sinne des Wortes recht schnell das Wasser bis zum Hals. Denn eine stetig ansteigende Flutwelle beendet das junge Heldenleben unbarmherzig, wenn sie ihn erreicht. Zum Trost gibt es wenigstens Continues. Schade, daß nicht mehr zwei Spieler gleichzeitig, sondern nur noch nacheinander antreten können. Bei Rainbow Islands Enhanced handelt es sich um eine spielerisch identische Version zur oben vorgestellten Urfassung, die grafisch allerdings liebevoll dem heutigen Standard angepaßt wurde. (ms)





Zweimal derselbe Endgegner: in der Urversion und grafisch aufpoliert.

BUBBLE BOBBLE

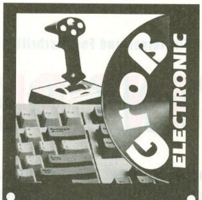
Hersteller:	Acclaim	Hardware:	①②③④⑤
Betriebssystem:	MS-DOS	Sprache:	Englisch
Anzahl der Spieler:	Zwei		

Präsentation:	Durchschnitt	Spieltiefe:	Gut	Multiplayer:	Gut
Ausstattung:	Gut	Komfort:	Durchschnitt	Übersetzung:	nicht v.

PC PLAYER PERSONALITY

BORIS: ★★★★ JÖRG: ★★★ MICHAEL: ★★ ROLAND: ★★★★

MONIKA STOSCHEK: ★★★★



Ihr Groß-händler für PC-CD-ROM + Sony PSX-Spiele + Zubehör

Bitte nur Händleranfragen!

Groß Electronic
Computerspiele + Zubehör
Passauer Straße 13
D-94133 Röhrnbach
Tel. 08582/9605-0
Fax 08582/9605-99

compuStore
Tel 08807 310 Mo-Sa 10-20h
Erfragen Sie die Tagespreise!
Alle Angebote solange Vorrat reicht
zzgl. Versand + NN gemäss unseren AGB

Upgrades MB + CPU + Lüfter
AMD 5K 100 398,-
Pentium 133 598,-
Pentium 166 898,-
Pentium 200 1.398,-
Cyrix 6x86 150+ 498,-
Cyrix 6x86 166+ 698,-

Prozessoren 486 / 5x86 ab 58,-
AMD 5K86 100 158,-
Pentium 133 398,-
Pe 200 1.098,- Cx 150+ 248,- 166 698,-
Cyrix 6x86 166+ 398,-
Pentium Pro 200 1.098,-

Mainboards 256kB PCI IDE
486 / 5x86 198,-
Pentium / 5K86/ 6x86 ab 228,-
Pentium Pro ab 798,-

PS/2 RAM 4 MB 38,-
16MB 178,- 32MB 298,- 8 MB 78,-
EDO 8 MB 88,-
4MB 58,- 32MB 398,- 16 MB 198,-
SIMM 30pin 1MB 38,- 4MB 98,-

Grafik PCI 1 MB 78,- 2 MB 128,-
Diamond 3D 2MB EDO 248,-
Elsa Victory 2MB EDO 348,-
Miro Media 2MB EDO 298,-
Videologic Grafixstar 2MB 298,-
Diamond 3D 2MB VRAM 448,-
Matrox Millenium 4MB WRAM 698,-
Matrox Millenium 2MB WRAM 398,-

Festplatten 1GB 298,-
1.2 GB 348,-
1 GB SCSI 398,- 1.6 GB 398,-
2 GB SCSI 598,- 2.0 GB 448,-
4 GB SCSI 1.298,- 2.5 GB 498,-

CD-ROM IDE 4x 98,- IDE 6x 148,-
SCSI 4x 248,- IDE 8x 198,-
SCSI 6x 348,- IDE10x 298,-
CD-Recorder ab 898,-
CD-Rohlinge zu Tagespreisen

Sound 16Bit 78,-
S-blaster 16Bit 148,-
AWE Soundblaster 32Bit 298,-

Modems ab 58,-
Controller SCSI-2 ab 98,-
Floppy 3,5" 1,44MB 48,-
Gehäuse ab 98,-
ATX - Gehäuse 248,-

Drucker mono ab 298,- Color ab 398,-
NEU! HP 690C 598,-
+Photo REt HP 694C 698,-
Laser ab 898,-

Scanner EZ mono ab 248,- Color ab 298,-
Flachbett Color ab 498,-

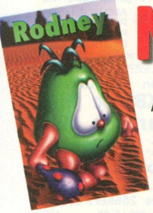
Monitore 14" ab 398,- 15" ab 598,- 17" ab 998,-

PC Bigtower 256kB, PCI, 8MB, 6xCD 1GB HD, 1MB VGA, 16Bit-Sound
AMD 5x86 133 1.098,-
AMD 5K86 100 1.298,-
Pentium 133 1.598,-
166 1.898,-
200 2.398,-
Cyrix 6x86 150+ 1.298,-
166+ 1.498,-

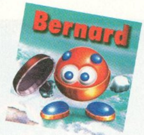
Gratis - Preisliste anfordern: Weitere Hardware, Netz, Plotter, Tinte, Toner, Software ....

Tel 08807 310 Fax 08807 8953
compuStore

Geschicklichkeitsspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene



MUTANT PENGUINS

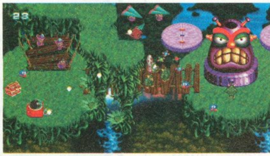


Als ob Pinguine wegen ihrer Art sich fortzubewegen nicht schon genug belächelt würden, müssen die niedlichen Tierchen jetzt auch noch für eine Story zu einem Geschicklichkeitsspiel herhalten.

Böse Außerirdische fangen eine irdische Fernsehübertragung ab, in der Pinguine zu sehen sind. Die werden von den Aliens prompt für die herrschende Rasse unseres Planeten gehalten. Daher starten sie ihre Erdinvasion als mutierte Pinguine. Ihre Aufgabe ist es nun, diese fremden Wesen schleunigst zu eliminieren. Es gibt drei verschiedene Möglichkeiten, sich den Mutanten zu widmen: Sie können sich erstmal die zehn Trainingsabschnitte zu Gemüte führen, in denen man Sie mit den wichtigsten Funktionen und Features vertraut macht. Dabei kommen im selben Level nach und nach immer mehr spielerische Details hinzu. Im Normalmodus dürfen Sie sich hingegen gleich in eines der 30 direkt ansteuerbaren Levels stürzen. Beim Chaosmodus kämpfen Sie, wie der Name schon sagt, in vier besonders chaotischen Welten.



Die Pinguine tragen in ägyptischen Gefilden ihr Pharao-Outfit.



Rodney kämpft, um den Start dieser zerstörerischen Maschine zu verhindern.

Vor dem Start müssen Sie sich dann noch entscheiden, mit welcher der beiden zur Wahl stehenden Spielfiguren Sie antreten wollen. Bernard, eine Art Kugel mit Beinen, schlägt mit einer Bratpfanne zu, während Rodney, ein birnenförmiges Etwas, seinen Baseballschläger schwingt. Sie sehen die Spielfläche aus der Vogelperspektive, wobei in alle Richtungen gescrollt wird. Rodney und Bernard sind per Tastatur, Gamepad oder Joystick steuerbar und müssen versuchen, die zahlreichen Widersacher durch kräftiges Verkloppen auszuschalten. Um in den Besitz der nötigen Waffen zu gelangen, müssen Sie drei Buchstaben finden. Dazu fangen Sie die ebenfalls herumwuselnden Gremlins ein, die Ihnen dann bei der Alienjagd in vielerlei Hinsicht helfen: Per Tastendruck an den herumstehenden Schatztruhen ausgesetzt, kramen sie daraus diverse Boni, wie Spezialkräfte, Extrawaffen und -gremlins oder eben Waffenbuchstaben hervor. Manchmal helfen auch nicht mutierte Helferpinguine beim Feindeklatschen. Der Held muß zudem Hebel drücken, Maschinen reparieren, Teleporter benutzen, und das alles möglichst schnell, denn wenn zu viele Gegner entkommen, startet die außerirdische Zerstörungsmaschinerie, und es kommt zum Game Over. (ms)



Hier vertrimmt Bernard die Aliens in der Schneelandschaft, und dabei sprudeln Bonusperlen.

MONIKA STOSCHEK ★★

Einen gewissen Niedlichkeitsbonus kann man den Pinguinen nicht absprechen. Vor allem ihre Verkleidung, die der abwechslungsreichen Umgebung angepaßt wurde, ist wirklich nett. Die Musikbegleitung ist sogar äußerst gut gelungen, die Soundeffekte dafür weniger. Unser Testmuster lief in der Windows-95-Version fast zu hektisch, unter MS-DOS mußte man zwar absturzbedingt auf die Optionen (drei Schwierigkeitsgrade, Sprachauswahl, Steuerung) verzichten, dafür stimmte hier das Scrolling und die Steuerung. Von gelegentlicher Instabilität mal abgesehen, bietet das Spiel keinerlei revolutionäre Innovationen für das Genre. Es vermag trotz seiner Putzi-Grafik und guter Musik am Ende doch nur für ein kurzes Spielchen zwischendurch zu motivieren. Um mehr als zwei Punkte einzuheimsen, sind die mutierten Pinguine im Vergleich zur Konkurrenz dann doch etwas zu klein geraten.

MUTANT PENGUINS

Hersteller:	Gametek/Sunrise Games Ltd.	Hardware:	❶②③④⑤
Betriebssystem:	MS-DOS, Windows 95	Sprache:	Deutsch
Anzahl der Spieler:	Einer		

Präsentation:	Gut	Spieltiefe:	Durchschnitt	Multiplayer:	nicht v.
Ausstattung:	Schlecht	Komfort:	Schlecht	Übersetzung:	nicht v.

PC PLAYER PERSONALITY

BORIS: ★★ JÖRG: ★ MICHAEL: ★ ROLAND: ★★

MONIKA STOSCHEK: ★★

BEDIENUNGSANLEITUNG:



❶ Zunächst an die ätzend kleine Schrift in dieser Anzeige gewöhnen (wir sparen, wo wir können)



❷ Mit ehrlicher Arbeit oder einem pfiffigen Trick Geld beschaffen...



❸ Die Softsale-Nummer (und nicht das Batphone) anrufen...



❹ Deutlich sagen, wasses sein soll...



❺ Ein bischen warten.. (Abb. frei ab 16)

❻ Klingeling – bezahlen – auspacken –

Freuuude!

❼ ..weil soviel übrig bleibt.



Hier wieder nur eine winzige Auswahl - mehr in unseren Shops oder am Telefon!

CD-ROM

Titel		Preis
3D Ultra Pinball 2	DEX	in Vorb.*
Aces Collection	DEX	39,90DM
Aces of the Deep	DDD	39,90DM
Adams Family Pin.	DEE	67,90DM*
AH 64 D Longbow	DDD	81,90DM
-Mission CD Korea	DDD	in Vorb.*
Albion	DDX	33,90DM
Alien Trilogy	DEE	79,90DM*
Alone in the Dark	DDD	29,90DM
Alone in the D. Tril.	DDD	67,90DM
Armored Fist 2	EEE	in Vorb.*
Ascendancy	DDD	55,90DM
ATF US	DDD	81,90DM
--Nato Fighters	DDD	39,90DM*
Azraels Tear	DDD	71,90DM
Baphomets Fluch	DDD	75,90DM*
Battle Isle 3	DDD	71,90DM
Betrayal in Antara	???	in Vorb.*
Bioforge	DDD	31,90DM
Biing	DDD	63,90DM
Birthright	DEE	in Vorb.*
Bleifuss 2	DDE	59,90DM*
Bundesliga M. Pr.	DDX	27,90DM
Bundesl. Man. 97	DDX	73,90DM*
Caesar II	DDD	49,90DM
Citizens	DD?	in Vorb.*
Civil War	DDD	75,90DM*
Civilization 2	DDE	79,90DM
Clandestiny	DDD	71,90DM*
Comanche 3	EEE	in Vorb.*
Comanche Comp.	DDE	41,90DM
Comanche vs. Ww.	DDD	77,90DM
Command: A. of D.	DDD	75,90DM
Command & Conq.	DDD	81,90DM
C&C Mission CD	DDD	31,90DM
C&C Alarmstufe R.	DDD	89,90DM*
-Limited Edition	DDD	89,90DM*
Conquerer	DDD	75,90DM
Conquest of N. W.	DDD	79,90DM
Creation	DDD	in Vorb.*
Crusader	DDD	31,90DM
Crusader-No Regret	DDD	63,90DM*
Cyberia 2	DDD	75,90DM
Cybermage	DDD	31,90DM
Cyberstorm	DDD	81,90DM*
Daedalus Enc.	DDD	29,90DM*
Daggerfall	DDD	81,90DM*
Das schw. Auge 1	DDX	27,90DM
Das schw. Auge 2	DDX	27,90DM
Das schw. Auge 3	DDD	39,90DM*
Death Gate	DDD	75,90DM*
Descent	DEX	29,90DM
-Levels of t.World	DEX	27,90DM
Descent 2	DEE	59,90DM
-Missionbuilder	DEE	37,90DM*
Der Patrizier	DDX	37,90DM
Der Planer 2	DDD	71,90DM*
Der Produzent	DDD	75,90DM
Der Reeder	DDX	27,90DM
Destruction D. II	DEE	75,90DM*
Diablo	DDD	81,90DM*
Die Fugger 2	DDD	79,90DM
Die große Schlacht	DDD	69,90DM
Die Hard Trilogy	DEE	73,90DM*
Die Höhlenwelt-S.	DDD	23,90DM
Die Pandorra-Akte	DDD	75,90DM*
Die Siedler	DDX	33,90DM
Die Siedler 2	DDD	71,90DM
Discworld	DDD	75,90DM
Discworld 2	DDD	81,90DM*
Down in t. Dumps	DDD	71,90DM*
Dune 2	DDD	31,90DM
Dungeon Keeper	DDD	73,90DM*
Dungeon Master 2	DDX	29,90DM
Earth Siege II	DDD	75,90DM
Elisabeth I	DDD	69,90DM
F-1 Manager	DDD	73,90DM
F-22 Lightning II	EEE	81,90DM*
Fable	DDD	in Vorb.*
Fade to Black	DDD	29,90DM
Fantasy General	DDD	71,90DM
Fast Attack	DDD	63,90DM
FIFA Soccer ´96	DDD	55,90DM
FIFA Soccer ´97	DDD	in Vorb.*
FIFA S. Manager	???	in Vorb.*
Formula I G. Prix 2	DDD	99,90DM
FX Fighter Lim. Ed.	DEE	35,90DM
Gabriel Knight II	DDD	61,90DM
Gender Wars	EEE	65,90DM
Gene Wars	DDD	73,90DM*
Gene Machine	DDD	69,90DM
Golden Gate Killer	DDD	69,90DM*
Grand Prix Man.	DDD	49,90DM
Hanse	DDX	37,90DM
Hardline	DD?	59,90DM*
Hind	???	in Vorb.*
Holmes II-R. Tattoo	DDD	73,90DM*
Heart of Darkness	DDD	in Vorb.*
Hunter Hunted	DDD	in Vorb.*
I have no mouth	DD?	73,90DM*
iM1A2 Abrams	???	in Vorb.*
Inca Collection	DDD	39,90DM
Independence Day	???	in Vorb.*
Jagged Alliance	DDD	35,90DM
-Deadly Games	EEE	in Vorb.*
John Madden ´97	DDD	73,90DM*
Kings Quest 7	DDD	35,90DM
Kings Quest 8	DDD	in Vorb.*
Kings Q. Collection	DET	39,90DM
Lands of Lore 2	DDD	89,90DM*
Larry 7	???	in Vorb.*
Larry Collection	DEX	39,90DM
Legend of Kyr.3	DDE	25,90DM
Lemmings Win.	DEX	29,90DM
Lighthouse	DDD	75,90DM
Links LS	DEE	93,90DM
Little Big Advent.	DDD	31,90DM
Lords of the R. 2	DDD	in Vorb.*
Lost Eden	DDD	25,90DM*
Lucas Arts Cl. Adv.	DDX	41,90DM
Lucas Arts Cl. Sim.	DEX	41,90DM
Lucas Arts Top Ad.	DDX	51,90DM
Made in Germany	DDD	39,90DM
Magic Carpet Plus	DDE	31,90DM
Magic Carpet II	DDE	45,90DM
Manic Karts	DEX	35,90DM
Magic t. Gathering	???	in Vorb.*
Maniac Mansion 2	DDD	35,90DM
Martini Racing	DDD	29,90DM
Master of Antares	???	in Vorb.*
M. A. X.	???	in Vorb.*
MDK	???	in Vorb.*
Mechwarrior II	DDD	79,90DM
-Mercenaries	DDD	81,90DM *
-Mission CD	DDD	41,90DM
-Special Edition	DDD	79,90DM
-WIN95	DDD	79,90DM
Mega Race 2	DDD	55,90DM
MIA	???	in Vorb.*
Nascar Racing 2	???	in Vorb.*
NBA Live ´96	DDD	81,90DM
NBA Live ´97	DDD	in Vorb.*
Need for Speed	DDD	51,90DM
-Special Edition	DDD	81,90DM
NHL Hockey ´95	DEE	31,90DM
NHL Hockey ´96	DDD	81,90DM
NHL Hockey ´97	DDD	73,90DM*
Panzer General 2	DEE	33,90DM
Pax Imperia II	???	in Vorb.*
PGA European T.	DEE	31,90DM
Phantasmagoria	DDD	81,90DM
Phantasmagoria 2	???	in Vorb.*
Pizza Connection	DDX	27,90DM
Pole Position	DDD	69,90DM
Police Quest Coll.	EEE	39,90DM
Police Quest SWAT	DEE	69,90DM
Pray for Death	DD?	41,90DM*
Privateer 2	DDD	81,90DM *
Red Baron 2	DDD	in Vorb.*
Rebel Assault	DDT	35,90DM
Rebel Assault 2	DDD	85,90DM
Rendezvous im W.	DDD	in Vorb.*
Riddle of Master Lu	DDD	75,90DM
Ripper	DDD	79,90DM
Road Rash	DDD	59,90DM*
Sam & Max	DDD	35,90DM
Schleichfahrt	DDD	in Vorb.*
Shannara	DDD	75,90DM
Sherlock Holmes II	DDD	73,90DM*
Silent Hunter	DDD	71,90DM
Silent Thunder	DDD	75,90DM
Simon 1+2	DDD	49,90DM
Simulation Comp.	DTE	29,90DM
Space Hulk II	DDD	73,90DM
Space Quest 6	DDD	35,90DM
Space Quest Coll.	DTX	39,90DM
Sports Compilation	DTT	29,90DM
Star Control 3	???	in Vorb.*
Starcraft	DDD	83,90DM*
Star General	???	in Vorb.*
Star Trek Final U.	DDE	71,90DM
Star Wars Coll.	DDT	53,90DM
Star Trek Starfl. A.	???	in Vorb.*
Star Trek Warrior	DTT	61,90DM
Steel Panthers	DDX	39,90DM
Steel Panthers 2	???	in Vorb.*
S.T.O.R.M.	DDD	73,90DM*
Stonekeep	DDD	29,90DM
Strategy Compilat.	DDT	29,90DM
Super EF 2000	DDD	in Vorb.*
Syndicate II	DDD	81,90DM*
Teamchef	DDD	27,90DM
Temptation	DTT	29,90DM
TFX EF2000	DDD	85,90DM
-Tact-Com	DDD	in Vorb.*
The Darkening	DDD	in Vorb.*
The Dig	DDD	75,90DM
Theme Hospital	DDD	73,90DM*
Tie Fighter	DDE	77,90DM
Tilt	DEE	51,90DM
Time Commando	DDD	73,90DM
Toonstruck	DDD	75,90DM*
Top Gun	DDD	27,90DM
Ultima 7 Comp.	DEX	31,90DM
Ultima Under. 1+2	DEX	31,90DM
Urban Runner	DDD	63,90DM
US Navy Figh. Gold	DDE	31,90DM
US Navy Fight. 97	DDE	in Vorb.*
Vollgas	DDD	55,90DM
Warcraft 2	DDD	79,90DM
-Expansion CD	DDD	31,90DM
Warriors	DEE	29,90DM
Westwood Comp.	DDT	75,90DM
Wing Commander 3	DDD	35,90DM
Wing Commander 4	DDD	81,90DM
Wipe out 2097	DEE	in Vorb.
Worms	DDD	65,90DM
-Reinforcement	DDD	37,90DM
X-Car	DD?	75,90DM*
X-COM Apocalypse	DDD	in Vorb.*
X-Wing Collection	DDT	35,90DM
Z	DDD	75,90DM
Zork Nemesis	DDD	83,90DM*

GRAVIS

Artikel	Preis
Analog Pro Limited	39,90DM
Eliminator Gamecard	43,90DM
Firebird	115,90DM
Firebird II	in Vorb.*
Gamepad	35,90DM
Grip+NHL	169,90DM
Grip+WWF	169,90DM
Grip-Pads	57,90DM
Multiport	in Vorb.*
Phoenix	99,90DM
Thunderbird	83,90DM
Thunderpad	33,90DM

LOGITECH

Artikel	Preis
Thunderpad	33,90DM
Wingman	63,90DM
Wingman Bundle	73,90DM
Wingman Extreme	87,90DM
Wingman Light	45,90DM
Wingman Warrior	in Vorb.*

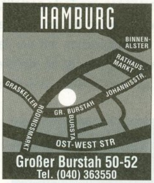
THRUSTMASTER

Artikel	Preis
ACM Gamecard	59,90DM
F-22 Pro	in Vorb.*
FCS Flight 2	115,90DM
FLCS F-16 Flight	237,90DM
Formula T2	229,90DM
Grand Prix 1	169,90DM
PFCS Flight Pro	213,90DM
Phazer Pad	in Vorb.*
Pro Play Golf	1089,90DM
RCS Paddles	213,90DM
RCS Pro Pedals	in Vorb.*
TQS F-16 Weapon Cont.	259,90DM
WCS Mark 2	187,90DM
Wizzard Pinball Control	59,90DM
XL Action Control	53,90DM

















SOFTSALE®

Lau und Zielke OHG

Versand: 31582 Nienburg, Schlossplatz 19

Tel. (05021) 910 416

Fax: (05021) 910 403 + 910 404

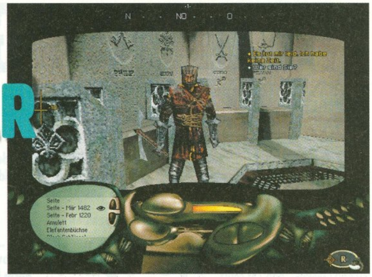
Preis*= zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellungen möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM Nachnahme: 9,90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen.
Bei Annahmeverweigerung müssen wir 25% der Kaufsumme als Schadenersatz verlangen. Kein Auslandsversand – keine indizierten Spiele!

Produktinfo

Ausführung der Anleitung	Bildschirm-text	Sprach-ausgabe
D	E	E
D=Deutsch E=Englisch ?=Unbekannt (nix wissen)	D=Deutsch E=Englisch T=Teilweise ?=Unbekannt	D=Deutsch E=Englisch T=Teilweise X=Keine ?=Unbekannt

Adventure für Fortgeschrittene und Profis

AZRAEL'S TEAR



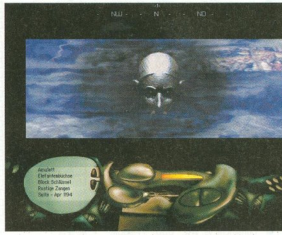
Edgar bittet Sie, je nach Gesprächsverlauf, um einen Gefallen und bietet dafür Hilfe an.

Jedem seine Gralsstory: Während die einen (LucasArts) einen Professorensohn losschicken, veräppeln andere (Monty Python) die edlen Ritter gnadenlos, und die ganz fortschrittlichen Recken von Mindscape schicken einen technologisch hochgerüsteten Dieb in klamme Gemäuer.

Haben Sie heute schon in Ihren Briefkasten gesehen? Es könnte sein, daß Sie darin einen Brief finden, in dem Sie jemand bittet, ihm bei der Gralssuche zu helfen. Einer solchen Versuchung kann sich auch der besonnenste Abenteurer kaum entziehen. Ehe Sie sich versehen, befinden Sie sich in den verworrenen Gängen und Gruften von Aeternis, wo der Gral versteckt sein soll. Natürlich können Sie nicht als x-beliebiger Dieb hereinspazieren und sich den Pott schnappen. Vor den Ruhm haben die Gralswächter Unmengen von Tests gestellt, in denen Sie sich als würdiger Besitzer beweisen müssen. Der Held wird wahlweise nur per Maus oder in Kombination mit der Tastatur durch die 3D-Szenarien gelenkt. Die Story ist im nächsten Jahrtausend angesiedelt und wie es sich für einen Gralsjäger der Zukunft gehört, ist er mit neuester Technik ausgestattet. Sie sehen folglich das ganze Geschehen in diesem Echtzeit-Abenteuer durch seinen Spezialhelm. Dieser scannt beim Betreten eines Raumes automatisch die Umgebung und informiert Sie mittels sogenannter HUD (Heads-up-Displays) genau über die Beschaffenheit Ihres näheren Umfeldes. Sie dürfen via Mausklick den Scanvorgang auch selbst starten, wenn der Cursor sich über einem Objekt entsprechend verformt. Einige Gegenstände dürfen und müssen Sie auch mitnehmen und anwenden. Hierzu klicken Sie zuerst auf die entsprechende schmale Textzeile im scrollenden Inhaltsverzeichnis in der Statusleiste unterhalb des Bildausschnittes und dann auf das Zielobjekt. Außer zur Manipulation von Dingen, mittels



Mit diesem Rohrsystem müssen Sie mehrfach hantieren.



Eine der ersten Zwischensequenzen, die Sie aufmerksam verfolgen sollten.



Hier sehen Sie einen Küchenraum im geringfügig verkleinerten Fenster.



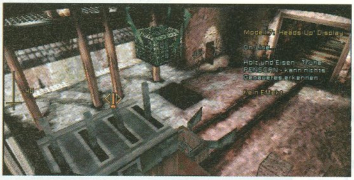
Diese »Tote« spricht mit Ihnen.

MONIKA STOSCHEK ★★★★

Wer ein leicht zugängliches Adventure für zwischendurch sucht, dem dürfte Azrael's Tear bittere Tränen in die Augen treiben. Denn es dauert eine Weile, bis man sich in den weitverzweigten Szenarien zurechtfindet und anfängt, sich für das raffinierte Spiel mit Licht, Schatten und wechselnden Blickwinkeln in der tückischen Umgebung zu erwärmen. Das liegt weniger an der leicht gewöhnungsbedürftigen Optik und Steuerung, als an der bald lästigen Scanautomatik beim wiederholten Betreten eines Raumes, die manchmal den Spielfluß hemmt. Daß der Actionanteil nicht größer ist, stört garnicht, da auch so genügend Gefahren zum Game Over lauern.

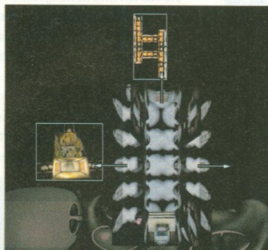
Nur fünf Save-Stände sind bei dem Spielumfang allerdings fast eine Frechheit. Auch die Übersichtskarten verdienen ihren Namen nur bedingt, da sie zwar hübsch, aber kaum informativ sind. Versöhnlich stimmt hingegen, daß es manchmal mehrere Methoden gibt, die logischen Puzzles zu lösen und bestimmte wichtige Gegenstände zu erhalten. Manchmal sind sie nur schwer zu entdecken. Es bedarf einiger Erfahrung und Geduld für die kniffligen Rätsel um die sich langsam entfaltende und fein gesponnene Gralsgeschichte zu lösen, was vor allem geübte Abenteurer motivieren dürfte. Einsteiger hingegen sollten erst probespielen.

Drücken, Drehen, Hebel umlegen und Ziehen, können Sie mit dem Auge-Icon einige Dinge näher betrachten. Dabei werden gelegentlich filmartige Zwischensequenzen eingeblendet, auf die der Spieler keinen Einfluß hat. Anders als Gesprächsteile sind sie nicht sofort wiederholbar. Wie seine Actionkollegen kann der Gralssucher seinen Blick nach oben und unten schweifen lassen. Der jeweilige Blickwinkel wird am linken Bildrand als Zahl von 0 bis 60 angegeben. Manche Gegenstände sind ohne veränderte Perspektive nicht zu entdecken. Neben dem Standardmodus können Sie zudem auf den Kampfmodus umschalten, wobei der Cursor zum Fadenkreuz wird und auf Mausklick ein Schuß abgegeben werden kann, vorausgesetzt Sie haben genügend Munition im Inventar. Eine »MS-7 Sniper« gehört zur Grundausrüstung. Später können weitere Waffen hinzukommen. Zwar warnt das HUD meist vor Gefahren, dennoch ist äußerste Vorsicht angesagt, denn manche Charaktere denen Sie begegnen, fackeln nicht lange. Außerdem sollten Sie darauf achten, wo Sie hintreten. Ein allzu sorgloser Schritt am Rande eines Abgrundes, Brunnens oder Ufers und Sie müssen hilflos zusehen wie Ihr Balken für Lebensenergie in der Statusleiste schrumpft. Von manchen Verletzungen erholt sich der Held nach und nach wieder. Mit Pech aber, versagen all Ihre lebenserhaltenden Systeme kläglich, und am Ende erscheint automatisch die Option zum Laden eines Spielstandes. Trotz spärlicher fünf Save-Stände sollten Sie möglichst oft sichern. Im großen und ganzen verläuft das Abenteuer linear. Wenngleich es für einige Rätsel mehrere Lösungsmöglichkeiten gibt, können bestimmte Räume und Personen erst gefunden werden, wenn gewisse Schlüsselaktionen durchgeführt wurden. »Hier finden – dort einsetzen« ist die häufigste Devise. Bei der Instandsetzung der maroden Rohre des Wasser- und Energiesystems kann der Held sich als Installateur empfehlen. Außerdem muß er seine Fähigkeiten als Kranführer des öfteren unter Beweis stellen. Die Örtlichkeiten sind äußerst weitläufig, und der Gralsdieb muß gut zu Fuß sein, da es zwar Teilkarten zur groben Orientierung gibt, allerdings ohne Ziele zum direkten Anwählen. Die Karten zeigen immer vorhandene Ausgänge vom Standort. Bereits betretene, angrenzende Räume sind aus der Vogelperspektive eingeblendet.


Der riesige Minenraum in der Übersicht aus einem 40-Grad-Winkel.

Die diversen Handlungsorte entsprechen in ihrer Ausstattung dem düsteren Mittelalter. Dunkle, labyrinthafte Katakomben oder alchemistische Labors zum Hantieren mit Chemikalien dürfen da ebensowenig fehlen wie Kathedralen, Mönchsklausen oder Bibliotheken. Neben Gefahren durch Fehltritte im Gelände, lauern feindliche Charaktere und Ungeheuer. Zum Glück verlaufen nicht alle Begegnungen aggressiv, und wer bei den Multiple-Choice-Gesprächen ein feines Händchen hat, kann unter Umständen sogar sein Leben retten, statt es zu verlieren. Mit Hilfe der Replay-Taste können Sie die zuletzt gemachten Äußerungen Ihres Gegenübers nochmals anhören. Das lohnt sich schon allein wegen der diversen Dialekte der Ritter. Von schweizerisch über bayrisch/österreichisch bis zum französischen Akzent gibt es alles. Eine Textausgabe der Aussagen erfolgt jedoch nicht. Wer keinen allzu dicken Rechner benutzt kann (auch während des Spieles) zum Beschleunigen die Auflösung in drei Stufen herunterschalten oder das Fenster entsprechend verkleinern. Eine Automatikfunktion variiert optional die Auflösung je nach Spielsituation selbsttätig. Die niedrigste Auflösung wirkt allerdings recht unansehnlich. Das Spiel wird gegen Aufpreis auch in einer limitierten Auflage erscheinen, welcher ein fein ausgestattetes Buch mit der Geschichte des Grals beiliegt. (ms)


Bereits in der zweitniedrigsten Stufe ist der große Saurier nicht mehr besonders gut zu erkennen.


Schon einmal betretene Räume erscheinen mit Bild in der Teilkarte.


Kein mittelalterliches Ambiente ohne Alchemistenlabor.

AZRAEL'S TEAR

Hersteller:	Mindscape	Hardware:	❶②③④⑤
Betriebssystem:	MS-DOS	Sprache:	Deutsch
Anzahl der Spieler:	Einer		

Präsentation:	Durchschnitt	Spieltiefe:	Gut	Multiplayer:	nicht v.
Ausstattung:	Durchschnitt	Komfort:	Durchschnitt	Übersetzung:	nicht v.

PC PLAYER PERSONALITY

BORIS: ★★★★ JÖRG: ★★★ ROLAND: ★★★ MICHAEL: ★★★

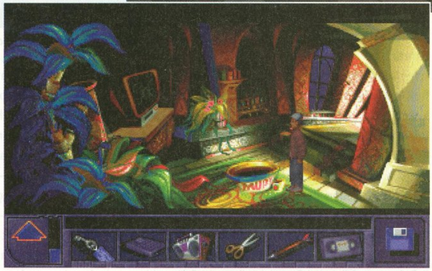
MONIKA STOSCHEK: ★★★★

Adventure für Einsteiger und Fortgeschrittene

ALIEN INCIDENT



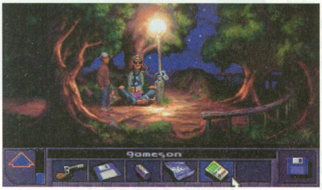
Gefährliche Taxifahrten wie in »Quarantine« und Mörderjagden à la »Ripper« hat uns Gametek schon präsentiert. Da mußte unbedingt eine Steigerung her: ein Grafikadventure um kleine dickbauchige Aliens, die sich die Herrschaft über die Erde unter den Nagel reißen wollen.



In der Villa des Onkels gibt es reichlich zu tun.

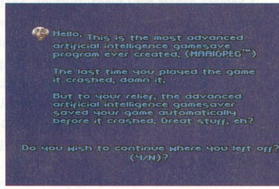
Kurz vor Halloween werden in Amerika die Kürbisse knapp. Einem alten Brauch zur Geistervertreibung folgend, setzen an diesem Tag die Landeskinder so ein Ding ausgehöhlt auf den Kopf und erschrecken mit ihrer Maskerade die lieben Nachbarn. Mitten in diesem Getümmel macht ein Wissenschaftler Versuche mit seiner neuesten Erfindung, dem sogenannten Wurmloch-erzeuger. Wider Erwarten glückt das Experiment und beamt zufällig ein Raumschiff eines weit entfernten Planeten samt Besatzung zur Erde. Die Aliens wollen kurzerhand das Kommando übernehmen und entführen den Erfinder der Maschine. In der Rolle von Ben (dem Neffen des Entführungsopfers) müssen Sie versuchen, den Onkel und natürlich die Erde vor den Außerirdischen zu retten.

Sie starten Ihre Rettungsaktion im Haus des Wissenschaftlers, in dem Sie mit der Maus bewaffnet sämtliche Zimmer nach manipulier- oder brauchbaren Gegenständen absuchen, zu denen auch ein Kurztext erscheint. Die Objekte gelangen auf Rechtsklick sofort ins Inventar, das nur ein halbes Dutzend Objekte gleichzeitig zeigt. Wenn Sie mit dem zur groben VGA-Grafik passenden, dicken Mauszeiger eine beliebige Bildschirmstelle anklicken, tippelt der brave Bub gleich dorthin, wobei nötigenfalls der Bildschirminhalt nach links und rechts verschoben wird. Mangels Befehlsleiste bleibt Ihnen Eigeninitiative weitgehend erspart. Die wichtigsten Handlungen wie »gehe«, «nimm«, »benutze« oder »schaue« tauchen automatisch auf und können bestätigt werden. Ein entsprechender Kommentar der Spielfigur in Textform verrät, ob Sie Erfolg hatten.



Der Hippie hat sich ein lauschiges Plätzchen im Park ausgesucht. Unten sehen Sie das Inventar.

Einige Villenräume sind nicht von Anfang an zugänglich. Das Gleiche gilt später, wenn Benjamin das Haus verlassen konnte und ihm nach und nach neue Handlungsorte offenstehen. Außer dem Alienschiff warten unter anderem ein Wäldchen und eine Gruft auf seine Heldentaten. Neben Suchen, Sammeln und Anwenden steht dabei für den Jungen auch noch Kommunikation auf dem Programm. Über einfache Multiple-Choice-Sätze teilt sich der Junior seiner Umwelt mit. Auf bestimmte Aktionen folgen (zum Teil nicht handgemalte, sondern computerberechnete) Zwischensequenzen, die das Geschehen an Bord des fremden Raumschiffs zeigen. Genau dorthin will der Neffe, und so muß er, nachdem er sich mit allen Gerätschaften im Haus vertraut gemacht hat, Helfer finden. Es gilt beispielsweise, einem Hippie den »Gameson« (eine Gameboy-Parodie) abzuluchsen oder mittels Explosion einen Antikshop freizulegen. An Bord des Raumschiffs geht es vor allem darum, an die begehrten Keycards zu gelangen, welche Türen öffnen.



Freuen Sie sich nicht zu früh, wenn Ihnen diese Dialogbox geboten wird. Auf unseren Rechnern ging das mächtig schief.

MONIKA STOSCHEK ★★

Böse Aliens wollen sich die Erde unterwerfen und entführen einen Menschen – derart originelle Stories lieben wir Spieletester. Daß die teils düstere Grafik und Animation nicht gerade eine Offenbarung sind, wäre noch verzeihlich, im Verbund mit dem mäßigen Sound wirkt das Ganze von der Präsentation her aber schon angestaubt. Schmerzlich vermißt habe ich eine Übersichtkarte mit Zielen zum direkten Anwählen. Der Held braucht relativ lange von einem Handlungsort zum nächsten, und wer bereits weiß, was zu tun ist, will keine künstlich in die Länge gezogene Spielzeit.

Die meisten der althergebrachten Rätsel sind logisch und sollten Könner kaum fordern. Charaktere und Spielwitz sind kindgerecht geraten. Der Anspruch ist für Einsteiger genau richtig und bietet einen adäquaten Beginn ins Abenteuergenre. Profis dürften diesen Adventure-Snack allerdings an einem Wochenende vertilgt haben.

◀ An Bord des Raumschiffs sorgt Ben für einige Aufregung.



Hier geht der Held gerade auf Tauchstation.

Fleißiges Hin- und Herwandern zwischen den unterschiedlichen Schauplätzen ist unumgänglich, da gefundene Objekte oft nicht an Ort und Stelle zum Einsatz gelangen. Eine Übersichtskarte zu den vielen Räumen gibt es nicht. Daß außerirdische Probleme nach außergewöhnlichen Problemlösungen verlangen, ist klar, und so muß sich Ben etwa einen Teleporter bauen, indem er Fundstücke aus dem Inventar verbindet. Einige Objekte kommen auch mehrfach zur Anwendung. Seinem jugendlichen Alter angemessen, verlaufen Bens Abenteuer weitgehend harmlos, sprich: ohne Lebensgefahr. Speichern ist allerdings trotzdem ratsam, schließlich kann auch das beste Spiel mal abstürzen. Zwar hat Gametek für solche Fälle das »MAAIGPEC« erfunden, das sogenannten »Most Advanced Artificial Intelligence Gamesave Programm Ever Created«. Es soll dafür sorgen, daß das momentane Spiel bei einem Absturz gespeichert wird, doch scheint es hierfür nicht intelligent genug zu sein. Denn wenn wir nach einem Crash sein großzügiges Angebot annahmen und den vorher angepriesenen Save-Stand laden wollen, passiert garnichts. Außer, daß Sie den Rechner reseten müssen, weil er hemmungslos abstürzt. Schlimm ist, daß selbst nach erneutem Booten die Dialogbox beharrlich wiederkehrt und zu neuen Abstürzen führt. Unsere einzige Lösung: Am besten die eigenen Spielstände in ein anderes Verzeichnis retten, das Spiel neu installiern und sie dann wieder ins Spielverzeichnis kopieren. Für unseren Test lag die leicht verständliche englische Version vor. Eine übersetzte Fassung ist in Vorbereitung. **(ms)**



Onkel, Neffe und Opa sind glücklich wieder vereint ...



... und der Alienboss stinkesauer.

ALIEN INCIDENT

Hersteller:	Gametek	Hardware:	❶②③④⑤
Betriebssystem:	MS-DOS	Sprache:	Englisch
Anzahl der Spieler:	Einer		

Präsentation:	Schlecht	Spieltiefe:	Durchschnitt	Multiplayer:	nicht v.
Ausstattung:	Schlecht	Komfort:	Schlecht	Übersetzung:	geplant

PC PLAYER PERSONALITY

BORIS: ★★ JÖRG: ★ ROLAND: ★★ MICHAEL: ★

MONIKA STOSCHEK: ★★

Internet:http//members.aol.com/jetstream/jetwelco.htm
Abholung in der Versandzentrale möglich.

Jet Stream

Fordern Sie unseren kostenlosen Gesamtkatalog an.

Soft & Hardware Versand
Postfach 1308 - Gewerbering 24 - 76346 Linkenheim

Öffnungszeiten:
Mo-Fr 9.30-18.30
Sa 9.30-13.00

Bestell Telefon:
Tel:(07247)94617-0
FAX:(07247)4248
BTX:kühl#

Call now!

PC-CD Rom

5th Musketeer	DV	64.99
A.T.F.	DV	79,99
Aces of the Deep	DV	79.99
Addams Family Pinball	DA	*74,99
Afterlife	DA	74.99
Aftershock	DA	*89.99
AH-64 Longbow	DV	79,99
Airbus 2 /Win95	DV	*69.99
Albion	DV	34.99
Alien Incident	DV	*54.99
Alien Virus	DA	49.99
American Civil War	DV	69.99
Anvil of Dawn	DA	64.99
Apache Longbow	DV	69.99
Archibald	DV	19.99
Asterix - Die große Reise	DV	69.99
Bad Day on the Midway	DA	74.99
Baphomets Fluch	DV	*74,99
Baseball 96	DV	*64.99
Battle Arena Toshinden	DV	64.99
Battle Cruiser 3000AD	DV	*64.99
Battle Isle 3	DV	74.99
Battle Race	DA	64.99
Battleground-Ardennes	DV	69,99
Battleground-Gettysburg	DV	69.99
Battleground-Shiloh	DV	*74.99
Battleground-Waterloo	DV	*74.99
Bernhard Langer Golf	DV	69.99
Big Red Racing	DA	59.99
Bioforge classic	DV	29.99
Bleifuß 2	DV	*59.99
Boong!	DV	44.99
Bundesliga Manager 2	DV	24,99
Bundesliga Manager 3	DV	49.99
Bundesliga Manager 97	DV	*74.99
Burning Steel 4	DA	39.99
Caesar 2	DV	79.99
Caribbean Disaster	DV	84.99
Chaos Overlord	DV	*69.99
Chaos Overlord /Win95	EV	*64.99
Chartbreaker	DV	*
Chessmaster 4000 Turbo	EV	69.99
Christoph Kolumbus	DV	*24.99
Chronicles of the Sword	DA	74.99
Civil War General	DV	79.99
Civilization	DV	29.99
Civilization 2	DV	74,99
CivNet	DV	54.99
Clandestiny	DV	*74.99
Command & Conquer	DV	89.99
Command Aces of the Deep	DV	79.99
Complete Onside Soccer	DV	79,99
Conqueror AD 1086	DV	74,99
Conquest o.t.New World	DV	79,99
Creature Shock	DA	24.99
Crusader - No Regre	DV	*64.99
Crusader - No Remorse	DV	69.99
Cyberia 2	DV	69.99
D-Info 3.0	DV	39,99
Das Schwarze Auge 1	DV	24.99
Das Schwarze Auge 2	DV	24.99
Das schwarze Auge 3	DV	*39,99
Daytona USA	DA	*74.99
Der Clou	DV	29.99
Der Druidenzirkel	DV	59.99
Der Planer 2	DV	69.99
Der Produzent	DV	74,99
Der Reeder	DV	24.99
Descent 2	DA	79.99
Destruction Derby 2	DV	*74.99
Die Fugger 2	DV	79.99
Die Höhlenwelt Saga	DV	24,99
Die Schlümpfe	DV	74.99
Die Siedler 2-veni,vidi	DV	69,99
Discworld 2	DV	*79.99
Dungeon Master 2	DV	39.99
Earth Siege 2 /Win95	DV	79.99
Earthworm Jim 1+2	DV	64.99
Eishockey Manager	DV	24.99
Elisabeth 1	DV	64,99
F 1 Manager 96	DV	69,99
Fade to Black	DV	34.99
Fantasy General	DV	64.99
Fast Attack	DV	64.99
Fatal Racing	DV	59.99
FIFA Soccer 96	DV	54.99
Fire Fight	DA	59.99
FPS-Baseball96/Win95	EV	*69.99
Frank T. Big Hurt Baseb.		*84.99
Gabriel Knight 2	DV	64.99

Logic 3	
Burger Mouse	39,99
Navigator Joystick	69,99
Screenbeat 25 - 25W	69,99
Screenbeat 4 - 10W	29,99
Screenbeat Pro 50 - 50W	89,99
Speedmouse 1	19,99
Speedmouse Mini - Blau	24,99
Sprint Pad	29,99
Swift Pad	29,99
Tornado Joystick	29,99
Tracer Joystick	29,99

Weitere Produkte auf Anfrage.

SPECTRA VIDEO

FORMULA ONE GRAND PRIX 2
deutsche Version 69,99
INCL. TRUSTMASTER T2 LENKRAD UND PEDALE NUR 299,00

DUNGEON KEEPER
*74,99 deutsche Version

COMMAND AND CONQUER 2
ALARMSTUFE ROT
*89,99 deutsche Version

GENE WARS
*79,99
deutsche Version

PENTIUM-166MHZ
-Big Tower Gehäuse
-16MB EDO Ram
-Floppy 3,5", 1,44MB
-1,34GB HDD, IDE
-8-Fach ATAPI CD-Rom
1949,99

DIABLO / WIN95
deutsche Version *84,99

SONY-Playststion 385,00

Descent	79,99
Formula 1	*99,99
Ridge Racer Rev.	89,99
X-Men	*74,99

Wir führen über 300 SONY Titel

Gene Machine	DV	69,99
Grand Prix Manager	DV	54.99
Hi Octane	DV	39.99
Hugo 4	DV	*64,99
Imperium Romanum	DV	79.99
Indy Car Racing 2	DA	74.99
Links LS	DA	89.99
Lion	DA	64.99
Lost Eden	DV	24.99
Mad TV 2	DV	*69.99
Made in Germany Comp.	DV	59.99
Magic Carpet 2	DV	64.99
Manic Karts	DA	34.99
Mechwarrior 2 Spec.Edit.	DV	79.99
Megapack 5	DA	79.99
Monty Python Q.f.t.h.G.	EV	69.99
Need for Speed-Special	DV	79.99
Normality, Inc.	DV	69,99
Olympic Games	DV	64.99
Ovensiv Manag.München	DV	64.99
Ovensiv Manager HSV	DV	64.99
PGA European Tour	DA	79.99
Pinball 95 /Win95	DA	54.99
Pizza Connection	DV	24,99
Pole Position	DV	64.99
Powerplay Hockey	DA	*59.99
Privateer-The Darkening	DV	*79.99
Rayman	DV	44,99
Rebel Assault 2	DV	79.99
Riddle o. Master Lu	DV	69.99
S.T.O.R.M.	DV	74,99
Schleichfahrt	DV	*84.99
Shannara	DV	74.99
Shellshock	DV	74.99
Shine	DV	*79.99
Silent Hunter	DV	69,99
Silent Thunder /Win95	DV	84.99
Simon 1 + 2 Poweredition	DV	54.99
Star Trek 2	DV	24.99
Star Trek 25th An.	DA	19.99
Star Trek3-TNG a Final U	DV	84.99
Star Trek Warrior Set	DV	59,99
Star Trek: Klingons	DA	64.99
Stonekeep	DV	79.99
Teamchef	DV	29,99
TFX - Euro Fighter 2000	DV	84,99
The Dig	DV	69,99
This means War!	DV	64.99
Top Gun - Fire at Will	DV	34.99
Ultrapack Vol.2	DV	84.99
Urban Runner	DV	64.99
Virtua Fighter /Win95	DA	69.99
Virtual Karts	DV	34.99
Warcraft 2	DV	79,99
Wing Commander 3	DV	39,99
Wing Commander 4	DV	79,99
Worms	DV	69.99
WWF : In Yozr House	DA	*64.99
WWF Wrestle Mania	DA	39.99
X- Men:Children of the A.	DA	*69.99
Z	DV	74,99
Zork Nemesis	DV	*84.99

Hardware

Grafikkarten	
Matrox Millenium 2MB 220Mhz	449.99
NMC 2MB S3Trio64	109.99
Festplatten	
WDAC2850 850MB	269.99
WDAC21200 1,2GB	359.99
WDAC31600 1,6GB	399.99
WDAC32100 2,1GB	529.99
WDAC32500 2,5GB	569.99
Monitore	
17"Digital Control Monitor	999.99
Speichermodule	
PS/2 4MB 60ns	49.99
PS/2 8MB 60ns	89.99
PS/2 16MB 60ns	169.99
PS/2 32MB 60ns	339.99
Gehause	
Big Tower Gehäuse CE	129.99
Mainboards incl. Prozessor	
486 4-133AMD PCI 256Cache	269.99
Pentium 100 4PCI-3ISA	429.99
Pentium 133 4PCI-3ISA	529.99
Pentium 166 4PCI-3ISA	889.99
CDR Lauwerke	
8-Fach CDRom	159.99
8-Fach Toshiba XM5602	189.99
*** Soundkarten ***	
Soundblaster 16 pnp value	149.99

Joysticks

F 16 Flightstick	79.99
Formula T2 Lenkrad	[illegible]
Gravis Game Pad	37.99
MS Sidewinder 3Dpro incl Fun	99.99
Wingman Extreme	[illegible]

Über 1000 CD-Rom Spiele im Angebot.

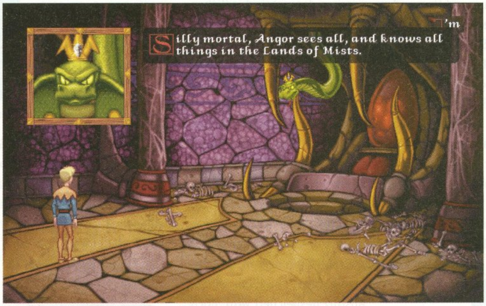
Ab 250DM Spielebestellwert versenden wir Versankostenfrei.
Vorkasse 6.90DM pro Paket-Nachnahme 10,50DM zzgl. 3DM Zahlkartengebühr.
Für bestellte und Annahmeverweigerte Ware berechnen wir pauschal 20DM.

Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse (Scheck oder Überweisung).
Bei Hardware fallen immer Versandkosten an.
Für Druckfehler keine Haftung. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen.
* - gekennzeichnetet Produkte waren zur Drucklegung noch nicht erschienen
Fragen Sie nach aktuellen Erscheinungsterminen. Nutzen Sie unseren Vorbestellservice.

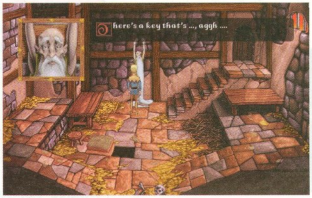
FABLE

Nicht nur bei uns spielt das Wetter verrückt – im Hi-Res-Adventure »Fable« von Telstar muß ein Junge versuchen das aus dem Tritt geratene Klima wieder ins Lot zu bringen.

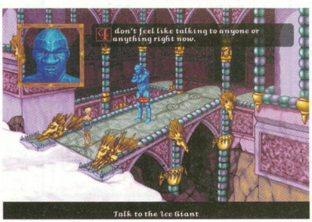


◀ Diese Schlange hütet den Diamanten in der zweiten Welt.

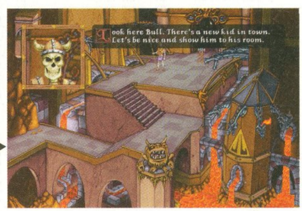
Bei den Balkhaniern ist die Stimmung auf dem Nullpunkt: Sie wurden mit einem Fluch belegt, der ihren Planeten in vier Länder der Verdammnis aufteilt. Dort beherrschen neben mißgelaunten Monstern auch noch äußerst gewöhnungsbedürftige Umweltbedingungen die Szenerie, so daß einem beim Anblick der Länder ganz heiß und kalt werden könnte. Vom tiefsten Frost bis zur glühenden Hitze der Lava warten die vier Gegenden nämlich mit einer charakteristischen klimatischen Umgebung auf. Nur wenn jemand alle vier verlorengegangenen Juwelen wiederfindet, welche von Ungeheuern bewacht werden, kann der Fluch beendet und der normale Ablauf der Jahreszeiten in den Ländern wieder hergestellt werden. Pech für Quickthorpe, den Helden der Geschichte, daß er als Jugendlicher nicht ganz so vielbeschäftigt ist, wie der Rest seines Volkes. So werden ihm kurzerhand alle derzeit dringend anliegenden, unangenehmen Arbeiten aufs Auge gedrückt. Dazu gehören so »geringfügige Kleinigkeiten« wie eben dem eigenen Land Glück und Segen zurückzubringen, indem er besagte vier Steinchen wiederbeschafft. Dies ist der Auftrag, den der junge Quickthorpe nach dem Intro von seiner Obrigkeit erteilt bekommt. Die gesuchten Kleinode liegen natürlich nicht einfach zum Einsammeln direkt vor der Haustür, sondern sind, ihren magischen Kräften entsprechend, fein säuberlich auf die vier Welten verteilt. Diesen muß der Held nun schön der Reihe nach einen Besuch abstatten und alle Klunker an sich bringen. So jung und unerfahren, wie der Held ist, müssen Sie ihm natürlich tatkräftig unter die Arme greifen. Hierzu schicken Sie ihn mittels Maus/Iconsteuerung durch die handgezeichneten Landschaften. Sie können ihn dabei folgende Aktionen durchführen lassen: Schauen, Benutzen, Geben, Nehmen, Untersuchen, Sprechen. Die animierten Symbole wie trippelnde Füße, ein blinzelndes Auge oder ein sprechender Mund für die Handlungen wechseln Sie, wie früher bei Sierra üblich, per Klick auf die rechte Maustaste. Ein Linksklick löst jeweils die Aktion aus. Beim Betrachten eines Gegenstandes öffnet sich ein Extrafenster, in welchem er noch eingehender untersucht werden kann. Auf diese Weise werden manchmal vorher verborgene Gegenstände zusätzlich sichtbar und zum Einstecken bereitgestellt. Dann landen sie als hübsches Icon im Inventar, wo sie der weiteren Verwendung an geeigneter Stelle harren. Manche Objekte müssen auch im Inhaltsverzeichnis miteinander angewandt oder zu einem neuen verbunden werden. Eine immer wiederkehrende Aufgabe im Spiel lautet: Welchen Charakter beglücke ich mit welchem Gegenstand? Um das herauszufinden, empfiehlt sich neben fleißigen Scan- und Sammelaktivitäten auch ein ausreichendes Maß an Kommunikationsfreudigkeit. Die Multiple-Choice-Gespräche verlaufen geradlinig und führen nicht in Sackgassen, egal welche Aussagen Sie zuerst anwählen. Einmal müssen Sie einem Ihrer Gesprächspartner sogar etwas entwenden, wobei es auf das richtige Timing ankommt. Die englisch ertönende Sprachausgabe wird optional als



In der letzten Welt wandert Quickthorpe sogar in den Knast.



Der Eisriese versperrt den Weg zum Smaragd.

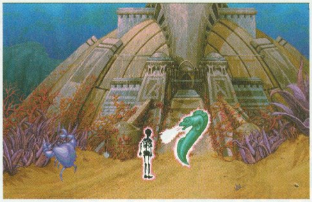


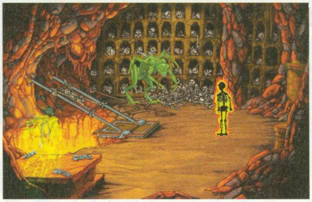
In dieser Umgebung wird es dem abgebrühtesten Helden warm ums Herz. ▶


Ubi Soft
Die Endzeit hat begonnen
Der Virus packt jeden, nur der
Schnellste überlebt...
pod
Bombastische
3D Echtzeit Grafiken
Irre Dolby Surround
Soundeffekte
Ghost Modus: Gegen die
besten Zeiten der Welt
über Internet fahren
Multiplayer Option:
bis zu 8 Spieler gleichzeitig
Ubi Soft Entertainment - Odile Guiffray
Zimmerstraße 19 • 40215 Düsseldorf • Tel.: 0211-3380050
Fax: 0211-3380051 • www.ubisoft.com
Vertrieb: Guillemot • Tel.: 0211-338000
WINDOWS
CD-ROM PC
GRAFIK & DESIGN: TYPE & IMAGE GMBH DÜSSELDORF

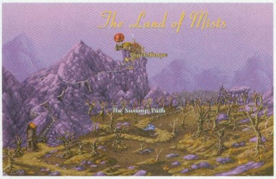
Text am Bildschirm ausgegeben. Zwar können innerhalb einer Welt einige der Puzzles in beliebiger Reihenfolge gelöst werden, im Großen und Ganzen aber verläuft die Handlung linear. In die nächste Ebene gelangen Sie ohnehin erst, wenn Sie im Abschnitt davor alles erledigt und den entsprechenden Edelstein an sich gebracht haben. Zu den Aufgaben gehören hierbei Dinge wie beispielsweise der trickreiche Einbruch in ein Hexenhaus, das Einschläfern eines Wächters mittels Trommelwirbel oder die Suche nach Perlen. Dabei ist stets Vorsicht angebracht, denn mit einigen der Bewohner ist gar nicht gut Kirschen essen, und eine Begegnung mit ihnen kann schlimmstenfalls tödlich verlaufen. Zum Glück gibt es für den Fall der Fälle die Save-Option, auf die Sie fast immer zugreifen können. Acht Speicherplätze stehen zur Verfügung. Sie beginnen in den sogenannten »Frozen Lands«, in denen Sie den Smaragd auftreiben müssen, der für Fruchtbarkeit und Frühling steht. Dort bekommen Sie es mit bösen Räubern, einer Hexe und anderem Gesindel zu tun. Als nächstes geht es durch eine blubbernde Sumpflandschaft, »Land of Mist« genannt, in der Sie den Diamanten suchen. Ein einsamer Wächter spielt hier ebenso eine wichtige Rolle, wie eine schlichte Handtrommel mit außergewöhnlichen Eigenschaften. Um an den Saphir heranzukommen, müssen Sie erstmal abtauchen und sich unter anderem mit gefräßigen Haien herumschlagen, ehe Sie in heißeren Gefilden nach dem Rubin suchen dürfen. Jede der Regionen besteht aus einer Mehrzahl von Schauplätzen, die Sie auf einer Landkarte anwählen können. In unserer Testversion ging der Held dabei nicht direkt zum Ziel, sondern machte noch an den am Weg liegenden Stationen Zwischenstops, die aber in der Verkaufsversion entfallen sollen.

Das Spiel soll in einer komplett deutschen Ausführung erscheinen. Wer also Schwierigkeiten mit dem Englischen hat, sollte lieber auf die eingedeutschte Fassung warten. **(ms)**





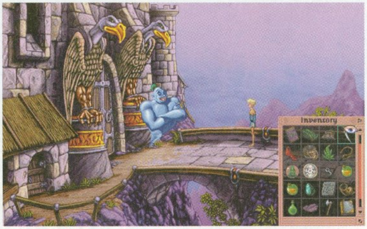
Quickthorpes Leben in den feindlichen Welten ist nicht ungefährlich.



In jeder der vier Regionen gibt es solch eine Übersichtskarte zum Anwählen der Ziele.



Sogar vor Geistern darf sich der junge Held nicht fürchten.



Die vielen Icons im Inventar sind zwar hübsch, aber umständlich zu handhaben, wenn es voll ist.

MONIKA STOSCHEK ★★★

Was die liebevolle Gestaltung der zahlreichen Schauplätze angeht, braucht sich Fable vor der Konkurrenz nicht zu verstecken. Die teils minimal animierten Hintergrundgrafiken sind detailreich, und auch die Animation der Charaktere geht soweit in Ordnung. Die eindringliche Soundkulisse samt Vogelgezwitscher, rauschenden Flüssen und glucksendem Sumpf unterstützt die Atmosphäre in dieser nicht unbedingt genialen, aber dafür soliden Story. Bei den Puzzles hätte ein klein wenig mehr Logik gut getan. Wer kommt schon auf Anhieb auf die Idee, daß er einem Babydrachen in einer Blitzaktion den Lolly klauen muß? Außerdem gibt es so viele Gegenstände zum Einsammeln, daß oft rumprobiert werden muß. Wenn sich dann noch das Inventar zickig verhält, wenn es voll wird, und man aufgenommene Objekte kaum noch loswird, kommt Groll auf. Die Handhabung hätte generell etwas vereinfacht werden können: Mehrere Klickmanöver, um relativ simple Aktionen durchzuführen und teils pixelgenaues Suchen nach den Bildausgängen sind Mängel, die eine Viersterne-Wertung verhindern. Im Hinblick auf die teilweise müden Videoproduktionen der Konkurrenz lohnt sich ein Ausflug in die Phantasiewelt von Fable allemal.

FABLE

Hersteller:	Telstar Electronic Studios	Hardware:	❶②③④⑤
Betriebssystem:	MS-DOS	Sprache:	Englisch
Anzahl der Spieler:	Einer		

Präsentation:	Gut	Spieltiefe:	Durchschnitt	Multiplayer:	nicht v.
Ausstattung:	Durchschnitt	Komfort:	Schlecht	Übersetzung:	geplant

PC PLAYER PERSONALITY

BORIS: ★★★ JÖRG: ★★★ ROLAND: ★★★ MICHAEL: ★★

MONIKA STOSCHEK: ★★★

VERSAND:
AACHENER STR.1004
50858 KÖLN

TEL: 0221/
94 86 1050
FAX: 0221/
94 86 12 22
BTX: JOYSOFT#

MAILBOX:
ISDN 0221/94 83 306
Analog 0221/48 87 41
INTERNET:
www.joysoft.com

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

PC CDROM

Titel	Preis
3D Game Creator (KD)	99.90
3D Pinball Ultra 2 (KD) *	79.90
3 Skulls o. t. Toltecs (KD)	89.90
Abenteuer der Zorbinis (KD)	89.90
Abrams IMA2 Panzer Sim. (KE)	109.90
Aces of the Deep Com.(KD)	89.90
Adams Knight (KD)	99.90
Afterlife (KD)	89.90
Age of Riffles (KD)	99.90
Agents of Justice (KD)	99.90
Agile Warrior F-111X (DA)	89.90
AH 64D Longbow (KD)	89.90
Air Warrior 2 (KD) *	99.90
Airbus 2 (KD) *	89.90
Alexander-Win 95 (KE) *	79.90
Alien Trilogy (DA)	99.90
Apache Longbow (KD)	89.90
Aquaspace (KD)	99.90
Armored Fist 2 (DA)	89.90
ATF Gold Win95 (KD) *	89.90
Azraels Tears Special Edit. (KD)	**89.90**
Back to Bagdad (KE)	139.90
Bad Mojo (KD)	79.90
Baldies (DA)	79.90
Baphomets Fluch (KD)	79.90
Battlecruiser 3000 AD (KD)	79.90
Battleground Gettysburgh (KE)	99.90
Battleground Waterloo (KE)	99.90
Bedlam (DA)	89.90
Bernhard Langer Golf (KD)	79.90
Betrayal in Antara (KD)	99.90
Bleifuss 2 (KD)	**69.90**
Blood & Magic (DA)	**89.90**
Boong !? Fussball Man.(KD)	69.90
Bubble Bobble (DA)	69.90
Bug -Win 95 (KD)	59.90
Bundesliga Manager 97 (KD)	**89.90**
Cavelands (KD)	69.90
Civil War General (KD)	99.90
Civilization 2 (KD)	89.90
Clandestiny (KD) *	99.90
Clayfighter 2 (DA)	99.90
Comanche 3 (DA) *	89.90
Command & Con.1 Win95 (KD)	89.90
Command & Con.1Data(KD)	29.90
Command & Conquer 1 Level Editor 2 (KD)	29.90
Command & Conquer 2 (KD) *	89.90
Conquest o.t.New World (KD)	79.90
Creation (KD) *	89.90
Crusader 2-No Regret (KD)	79.90
Cyber Gladiators (DA) *	89.90
Cyberia 2 (KD)	79.90
Cyberspace (KD)	99.90
Cyberstorm -Win 95 (KD)	89.90
Daley Thomas Zehnkampf (KD)	79.90
Davis Cup Tennis (DA)	89.90
Dawn of Darkness (DA)	89.90
Daytona USA-Win 95 (DA)*	84.90
Deathkeep Win 95 (KE)	79.90
Deadlock (DA)	89.90
Deadlock (KD) *	89.90
Deathgate (DA)	89.90
Deluxe Racing (KD) *	89.90
Der Planer 2 (KD)	**89.90**

PC CDROM

Titel	Preis
Der Produzent (KD)	79.90
Der Stratege (KD)	89.90
Destruction Derby 2 (DA) *	79.90
Diabolo Win95 (KD)	89.90
Die Hard Trilogy (KD)	89.90
Die Stadt d. verl. Kinder (KD) *	99.90
Discworld 2 (KD) *	89.90
Disney's Pocahontas (KD)	89.90
Dominium Win95 (KE)	99.90
Down in the Dump (KD)	89.90
Dragonheart (DA)	79.90
Dungeon Keeper (KD) *	89.90
Ecstatica 2 (DA)	89.90
Elder Scrolls 2 (KD) *	79.90
Elisabeth 1. (KD)	99.90
Elk Moon Murder (KE)	**89.90**
F 1 Grand Prix 2 (KD)	89.90
F22 Lightning (DA)	**89.90**
Fable (KD)	89.90
Falcon 4.0 (DA) * ab 1997	99.90
Fifa Soccer 97 Win97 (DA) *	79.90
Flottenmanöver (KD) *	79.90
Flying Corps (KD)	89.90
Gearheads (KD)	59.90
Gene Machine (KD)	89.90
Gene Wars (KD)	79.90
Golden Gate Killer (KD)	79.90
Grand Theft Auto (DA)	89.90
Hardline (DA)	**69.90**
Harvester (KD)	109.90
Heart of Darkness (DA) *	99.90
Heroes of Might & Mag. 2 (KD)	99.90
Hexagon Kartell (KD)	99.90
Hind (KD)	89.90
Holyday Island (KD)	89.90
Hugo 4 (KD) *	79.90
Iron Man X-O (DA)	79.90
Jagged Alliance 2 (KE)	89.90
Jedi Knight (DA) *	89.90
Jetfighter 3 (DA)	99.90
John Madden 97 (DA)	99.90
Kick Off 96 (KD)	49.90
King's Quest 8 (KD) *	99.90
Lands of Lore 2: Daggerfall (KD) *	**89.90**
Larry 7 (KD) *	89.90
Lighthouse (KD)	99.90
Links LS Pentium Edit. (DA)	109.90
Lions (DA)	79.90
Little B.Adventure 2 (KD)	89.90
Lords of the Realms 2 (KD)	89.90
Mad TV 2 (KD)	89.90
Magic the Gathering (KE)*	99.90
Master of Orion 2 (KD)	**99.90**
Mechwarrior 2:Mercen. (DA)	89.90
Megarace 2 (KD)	69.90
Monty Python: Ritter d. K. (KD)	79.90
Mortimer Win 95 (DA)	69.90
Moto x (DA)	89.90
Mummy (KD)	89.90
Nascar Racing 2 (DA) *	**89.90**
NBA Live 97 (KD) *	89.90
Nemesis (KD)	89.90
NFL Quaterback 97 (DA)	79.90

PC CDROM

Titel	Preis
NHL Hockey 97 (DA)	89.90
Night of the Monsters (KD)	99.90
Olympic Games (KD)	79.90
Olympic Soccer (KD)	79.90
Organic Arts (DA)	69.90
Orion Burger (KE)	79.90
Outlaws (DA) *	89.90
Outpost 2 (KD) *	99.90
Pandora Akte (KD)	89.90
Pandora Directive (DA)	109.90
Panzer Dragoon Win95 (DA)	84.90
Phantasmagoria 2 (KD)	99.90
Pink Panther (KD)	79.90
Privateer 2 (KD) *	89.90
Puppen, Perlen, Pistolen (DA)	79.90
Race Mania (DA)	79.90
Rally (KD)	89.90
Rayman 2 (KD) *	89.90
Red Baron 2 (KD) *	99.90
Return Fire - Win 95 (DA)	79.90
Road Rash (KD)	69.90
Safe Cracker (KD)	**79.90**
Schleichfahrt (KD)	99.90
Schwarzes Auge 3 (KD)	89.90
Scorched Planet (KD)	79.90
Sega Rally Win 95 (DA)	84.90
Shattered Steel (KD)	**89.90**
Sherlock Holmes 2 (KD)	89.90
Sherrington Fox (DA)	84.90
Sim City 2000 Netzwerk (KD)	109.90
Soccer Stars 96 (KD) (*Fifa Soccer, Kick Off 3, Anstoss, Premiere Manager 3*)	79.90
Solar Crusade (DA)	**89.90**
Sonic -Win 95 (DA)	59.90
Speed Rage (KD)	89.90
Star Trek Warrior Set (KD) (*Technical Manual, Video DS9, DS9 Demo, Klingonen Audio Set*)	79.90
Starcraft (KD) *	89.90
Steel Harbinger (DA)	89.90
Storm (KD)	79.90
Syndicate Wars (KD)	89.90
T- Mek (KD)	89.90
T.F.X Eurof. Super Win95 (DA)	89.90
Terra Nova (KD)	89.90
Theme Hospital (KD) *	89.90
Tie Fighter Compilat. (KD)	79.90
Tiger Force (KD)	89.90
Time Commando (KD)	89.90
Time Lapse (DA)	89.90
Time Paradox (KD)	89.90
Tomb Raider (DA)	79.90
Toonstruck (KD)	79.90
Tunnel B1 (DA)	79.90
Urban Decay (DA) *	89.90
US Navy Fighter 97 W95 (DA)	89.90
War Wind (KE) *	89.90
X Car (DA)	89.90
X Com Apocalypse (KD) *	99.90
Z (KD)	79.90
Zork Nemesis (KD)	89.90

VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH !!

Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem Sortiment / Fragen Sie nach unseren 3,5" Spielen

PC CDROM

SUPER PREIS

nur solange Vorrat reicht

Titel	Preis
Aces Collection (DA) (*Red Baron, Aces of the Pacific, Aces over Europe*)	49.90
Albion (KD)	39.90
Arcade Pool & Overdrive (DA)	29.90
Archibald Applebrooks (KD)	39.90
Award Winners (KD/DA) (*Elite 2,Civilization,Lemmings 1*)	29.90
Battle Bugs (KD)	39.90
Battle Isle 2 & Data (KD)	39.90
BC Stone Racer (KE)	29.90
Betrayal at Krondor (KD)	**29.90**
Biing (KD)	49.90
Bioforge (KD)	39.90
Burg Drachenstein (KD)	29.90
Burn: Cycle (KD)	39.90
Caesar 2 (KD)	69.90
Caribbean Desaster (KD)	39.90
Christoph Columbus (KD)	24.90
Chronomaster (DA)	54.90
Creature Shock (KD)	29.90
Crusade (KD)	29.90
Crusader No Rem. (DA) ab 18 J.	39.90
Cyberia 1 (KD)	24.90
Cybermage (KD) ab 18 Jahren	39.90
Daedalus Encounter (KD)	29.90
Der Patrizier (KD)	39.90
Der Reeder (KD)	24.90
Der Seelenturm(KD)	39.90
Die Siedler 1 (KD)	39.90
Descent 1 (DA)	29.90
Dreamweb (KD)	29.90
Druids (KE)	39.90
Dune 2 (KD)	29.90
Evolution-Humans 3 (DA)	39.90
Extreme Pinball(DA)	29.90
Fade to Black (DA)	39.90
Falcon 3.0 (DA)	19.90
Frankenstein (KD)	39.90
FX Fighter (DA)	39.90
Gabriel Knight 1 (KD)	39.90
Gamebundle 1 (KE) (*Mario is Missing, D/Generation*)	19.90
Goblins 1+2 (KD)	29.90
Goblins 3 (KD)	29.90
Goblins 4 (KD)	39.90
Hanse die Expedition (KD)	39.90
Historyline (KD)	29.90
Hugo 2 (KD)	**49.90**
Indiana Jones 4 (KD)	39.90
Jagged Alliance (KD)	39.90
Jazz Jack Rabbit (DA)	29.90
Jump Raven Win (DA)	39.90
Kings Quest 1-6 (KE)	49.90
King's Quest 7 (KD)	39.90
Klick'n Play Gamepack (KD)	9.90
Lands of Lore 1 (KD)	39.90
Larry 1-6 (DA)	**49.90**
Legend of Kyrandia 1 (DA)	19.90
Legend of Kyrandia 2 (KD)	29.90
Legend of Kyrandia 3 (KD)	29.90
Lemmings 1+2 (KE)	29.90
Lemmings Win 95 &	

PC CDROM

SUPER PREIS

nur solange Vorrat reicht

Titel	Preis
Paintball (DA)	39.90
Little Big Adventure (KD)	39.90
Lost in Time (KD)	29.90
Martini Racing (KD)	**29.90**
Mega Tri Pack (DA) (*USS Ticonderoga WIN/DOS, Cyclemania, Thunderscape*)	39.90
Metaltech:Earthsiege 1 (KD)	29.90
Neues großes Lexikon (KD)	19.90
Panic in the Park (DA)	39.90
Paparazzi (KE)	49.90
PGA Golf 486 (DA)	39.90
Pizza Connection (KD)	24.90
Police Quest 1-4 (KE)	**49.90**
Police Quest: SWAT (DA)	49.90
Prisoner of Ice + Buch (KD)	39.90
Quirks (KE)	49.90
Ran Fun Special (KD)	19.90
Sam & Max (KD)	39.90
Scenariomania 1 (KD) (*Zusatzmissionen zu: Descent 1/2, Warcraft 2, Command & Conq. 2*)	14.90
Schwarze Auge 1 (KD)	29.90
Scharze Auge 2 (KD)	**29.90**
Shanghai-Great Moments (KD)	29.90
Sherlock Holmes (KE)	39.90
Simon the Sorcerer 2 (KD)	39.90
Skins at Big Horn-Golf (DA)	19.90
Space Quest 1-5 (DA)	39.90
Space Quest 6 (KD)	39.90
Special Edition 4 Pack (DA) (*Zool 2, Lotus 3, Space Crusade, Premiere Manager 3*)	29.90
Star Rangers (KD)	39.90
Star Trek 2 (KD)	29.90
Stonekeep (KD)	**49.90**
Syndicate Plus (KD)	39.90
System Shock (KD)	39.90
Teamchef (KD)	39.90
The Animals Multim.Zoo (KE)	19.90
The Koshan Conspiracy (KD)	9.90
The Manager 2 Comp. (KD)	39.90
Thexder Win95 (KD)	49.90
Tilt (DA)	29.90
Top Gun (KD)	**39.90**
Track Attack (KD)	29.90
Ultima 7 Complete (DA)	29.90
Ultima Underworld 1 & 2 (DA)	29.90
Unneces. Roughness 95 (DA)	29.90
V-for Victory 1-4 (KE)	49.90
Welt der CDROM's (KD)	29.90
Wing Armada (DA)	9.90
Wing Commander 3 (KD)	39.90
Winzer Deluxe (KD)	49.90
Wrath of Earth (DA)	49.90
WWF Wrestlemania (DA)	49.90
X- Com: Terror of the Deep (DA)	39.90
X-Tracker (DA)	19.90
X-Wing & Missions (KD)	39.90
Zoop (DA)	29.90

Bei Bestellungen von Angeboten bitte immer ein oder mehrere Ersatzwünsche angeben, da viele Spiele Restposten sind.

SEGA SATURN

Wir führen auch Importe aus USA & Japan

Titel	Preis
Grundgerät+Pad	**449.00**
Blazing Dragon (DA)	**89.90**
Casper (DA)	109.90
Crusader No Rem. (DA) *	109.90
Daytona USA Champ. Ed. (DA)	99.90
Die Hard Trilogy (DA)	99.90
FIFA Soccer 97 (DA) *	89.90
Iron Man XO (DA)	89.90
John Madden 97 (KD)	99.90
NHL Hockey 97 (DA)	**99.90**
Soviet Strike (DA) *	89.90
Syndicate Wars (KD)	99.90
Tilt (DA)	89.90
Tunnel B1 (DA)	99.90
Virtua Cop 2 (DA)	109.90
World Wide Soccer 97 (DA9	99.90

PLAYSTATION

Wir führen auch Importe aus Japan & USA

Titel	Preis
PSX Grundgerät	**379.00**
Control Pad	59.90
Control Pad ASCII Stick	119.90
Gamebuster Mogel Modul	89.90
Memory Card	49.90
Sony Lenkrad	179.00
A4 Evolution (KD)	99.90
Andretti Racing (KD)	89.90
Baphomet's Fluch (KD)	89.90
Blades of Rage (DA)	109.90
Die Stadt der verl. Kinder (KD)	99.90
FIFA Spoccer 97 (KD)	89.90
Formula 1 (KD)	**109.90**
Jumping Flash 2 (DA)	99.90
Lomax in Lemmingland (DA)	89.90
Mission Impossible (DA) *	109.90
NBA Jam Extreme (DA) *	89.90
Rayman 2 (DA)	**89.90**
Return Fire (DA)	99.90
Soviet Strike (KD)	99.90
Starfighter 3000 (DA)	99.90
Street Racer (DA)	99.90
Tekken 2 (DA)	109.90
Time Commando (KD)	89.90
Wipeout 2097 (DA)	99.90

TRADING CARDS

Titel	Preis
DSA D.F. Attack Pack (KE)	3.70
Jyhad Booster (KE)	3.00
Magic Alliances Booster (KE)	4.40
Magic Chronicles Booster (KE)	4.40
Magic Homelands Booster (KE)	2.90
Magic Ice Age Booster (KE)	4.40
Magic Mirage Booster (KE)	4.40
Magic Mirage Starter (KE)	12.90
Magic T. G. 4th Booster (KE)	4.40
Middle Earth Starter (KE)	14.90
Middle Earth Booster (KE)	4.40
Star Wars Booster (KE)	4.40
Star Wars Boost.Ne.Hop. (KE)	4.40
Star Wars Starter (KE)	9.90

weitere Karten auf Anfrage

3DO AUF ANFRAGE
(KD) KOMPLETT DEUTSCH
(KE) KOMPLETT ENGLISCH
(DA) Dt.ANLEITUNG
(*) NOCH NICHT LIEFERBAR

Druckfehler, Irrtümer & Preisänderungen vorbehalten. Unfreie Sendungen werden nicht angenommen. Der Umtausch wegen nicht gefallen ist generell ausgeschlossen.

LADEN: **ESSEN** VIEHOFER STR. 17

LADEN: **D'DORF** AM WEHRHAHN 24

LADEN: **BONN** MÜNSTER STR. 11

LADEN: **KÖLN** MATHIAS STR. 24

LADEN: **AACHEN** BLONDELSTR. 10

LADEN: **FRANKFURT** FAHRGASSE 87

LADEN: **KOBLENZ** SCHLOSS STR. 16

LADEN: **SIEGBURG** KAISER STR. 54

Artikel aus unserem Sortiment erhalten Sie auch bei folgendem selbständigen Vertriebspartner, dem JOYSOFT POINT:

Firma DISOFT
HOSPITALSTR. 16
63450 HANAU

Preise des JOYSOFT POINT können abweichen.

SPIEL DES MONATS

MASTER OF ORION 2
PC CDROM
99,90
Komplett deutsch

TIP DES MONATS

Police Quest: SWAT
PC CDROM
49.90
deutsche Anleitung

Joysoft DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

BLITZ BESTELLUNG
Da geht die Post ab....

TITEL	PREIS
○ **KATALOG** fast 120 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips	**KOSTEN LOS**
ERSATZWUNSCH	

○ PC 3.5" ○ CD ROM
○ NACHNAHME: +9 DM
○ UPS: 6 + 9 DM
○ VORKASSE/SCHECK: +6 DM
○ AUSLANDVORKASSE: +30 DM nur gegen Vorkasse, postbar
○ TEILLIEFERUNG
○ BESTELLUNG KOMPLETT
Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM - VERSANDKOSTENFREI

NAME

STRASSE

PLZ, ORT

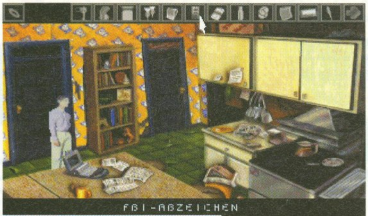
TELEFON

PC.PL.11.96

Adventure für Einsteiger und Fortgeschrittene

SYNNERGIST
DER BLAUE STAUB

Genug geflippert: Jetzt wird es abenteuerlich. Mit »Synnergist« liefert 21st Century sein erstes Grafikadventure ab und geht mit einer blutrünstigen Krimistory auch gleich richtig in die Vollen.



Tims unordentliches Appartement entspricht der Redakteursmentalität. Oben sehen Sie das schlichte Inventar.



Hier wird beim Gespräch Jessica, eine der Schlüsselfiguren, in einer Videosequenz im Fenster eingeblendet.

Immer wieder erreichen uns Anfragen von Lesern, die gerne mal einen Blick in die Redaktion werfen würden und uns hierzu einen kleinen Besuch abstatten möchten. Natürlich wollen wir diesen Interessenten unter allen Umständen den Schock beim Anblick arg gebeutelter Redakteure ersparen. Wer aber dennoch unbedingt wissen will, wie das so ist, sollte sich das Intro von »Synnergist« genau ansehen. Darin dürfen Sie sich nämlich in der Rolle des Reporters Tim Machin Ihren ganz persönlichen, waschechten Anpfiff vom Chefredakteur abholen. Hat der Hauptdarsteller das hinter sich gebracht, lenken Sie ihn mittels Point&Klick-Steuerung durch die Abenteuerstory. Darin geht es um Mord und Totschlag in New Arhus, einer Großstadt im Jahr 2010.

Im Zuge seiner zunächst noch harmlosen Recherchen stößt der Protagonist auf die Leiche eines seiner Informanten, was ihn natürlich unverzüglich dazu veranlaßt, seine Untersuchungen erheblich zu intensivieren. Die Geschichte ist in fünf Kapitel und zwei mögliche Stränge unterteilt, bei denen durchgehend Adventure-übliche Aufgaben zu absolvieren sind. Ein Bildschirmscan mit dem übergroßen Cursor fördert an interaktiven Stellen eine Kurzbezeichnung zutage, die auf Linksklick konkretisiert wird. Bei Betätigung der rechten Maustaste erfolgt in der Regel die jeweils am besten zum Objekt passende Aktion, wie: spreche mit, öffne, mmm. Einsteckbare Gegenstände wandern als schlichtes Icon ins äußerst spartanische, Schwarz-weiß-Inventar, das verdeckt am oberen Bildrand liegt. Bei Gesprächen ertönt englische Sprachausgabe, wohingegen die Textausgabe in Deutsch erfolgt. Dabei ist meist unerheblich, für welche der wenigen angebotenen Äußerungen Sie sich entscheiden, da meist entweder alles abgehakt werden muß oder man immer erneute Versuche starten kann, um zum Ziel zu kommen. Der jeweilige Gesprächspartner wird in einem kleinen Videofenster eingeblendet. Wie im richtigen Leben ist der Journalistenjob nicht ganz ungefährlich, und so kommt die, stets zur Verfügung stehende, Speicheroption sehr gelegen. Außer relativ sicheren Orten wie Verlag oder Polizei samt gerichtsmedizinischem Institut, geht es dabei auch in finstere Spelunken und verkommene Hinterhöfe, wo durchaus tödliche Gefahren drohen können.



Tim ist als echter Reporter immer schnell vor Ort.

Nach manchen Aktionen erscheinen unterhalb ein paar kommentierende Textzeilen und ab und zu in blauer Schrift einige von Tims Gedanken. Als umweltbewußter Charakter benutzt er die U-Bahn. Seine Ziele darf er auf dem Stadtplan anwählen, wobei je nach Spürnäschen immer neue hinzukommen. (ms)

MONIKA STOSCHEK ★★

Das ist schon eine eigenartige Mischung, die uns 21st hier präsentiert: eine Vielzahl an zahlreichen, teils leicht verwaschenen wirkenden, handgezeichneten Grafiken mit hölzernen und recht trägen Charakteranimationen, angereichert durch brauchbare Videosequenzen mit weitgehend erträglichen amerikanischen Schauspielern. Daß die deftige englische Sprachausgabe mit recht guten deutschen Bildschirmtexten unterlegt wurde, gibt zwar auch deutschen Abenteurern eine Chance, tröstet aber kaum über die umständliche Steuerung (dreimal klicken zum Betreten der Wohnung) hinweg. Mit zippeligem Mauszeiger ist man auf der Jagd nach teils klitzekleinen Objekten. Ganz zu schweigen von den kaum definierbaren, aber zum Glück wenigstens namentlich benannten, Icons im Inhaltsverzeichnis. Die Puzzles kommen über Durchschnittsniveau nicht hinaus. Die etwas umständliche Handhabung und die eher mäßige Präsentation stören den ungetrübten Genuß der immerhin bemühten Story.

SYNNERGIST – DER BLAUE STAUB

Hersteller:	21st Century	Hardware:	❶②③④⑤
Betriebssystem:	MS-DOS	Sprache:	Englisch
Anzahl der Spieler:	Einer		

Präsentation:	Schlecht	Spieltiefe:	Durchschnitt	Multiplayer:	nicht v.
Ausstattung:	Durchschnitt	Komfort:	Schlecht	Übersetzung:	Sehr gut

PC PLAYER PERSONALITY

BORIS: ★ JÖRG: ★ ROLAND: ★ MICHAEL: ★

MONIKA STOSCHEK: ★★


Sie sollten gut vergleichen...
Voll erweiterbar.
Das SoundSystem GOLD16/96 SE verfügt über einen Wavetable Erweiterungsstecker mit dazugehöriger MPU401-Schnittstelle. So kann sie leicht zur Wavetable-Soundkarte aufgerüstet werden. Ein E-IDE Interface mit mehreren Audio-Anschlüssen für die gängigsten CD-ROM-Laufwerktypen ist ebenfalls integriert.
Die GOLD16/96 SE von TerraTec gibt's jetzt für 129,– DM*. Im Lieferumfang enthalten: Treiber für DOS™, Windows™ 95, Windows™ 3.1x, Windows™ NT und OS/2™.
PC go! Kauftip 10/96
Voll günstig für 129,–.*
...bevor Sie sich für das TerraTec SoundSystem GOLD 16/96 SE entscheiden werden!
Voll kompatibel.
Selbstverständlich bietet die GOLD16/96 SE monophones Voll-Duplex und ist damit unentbehrlich für Internet-/Network-Phone-Anwendungen. Plug & Play und Kompatibilität zu allen gängigen Soundkarten-Standards wie AdLib™, Sound Blaster™/Pro, MPU-401 u. a. sorgen für problemloses Arbeiten oder Spielen.
Wir haben die Audioeigenschaften erheblich verbessert, Line- und Speaker-Ausgang getrennt, die Klangregelung verfeinert und für bombastisch klingenden 3D-Sound durch den V-Space 3D-Algorithmus gesorgt. Qualität: Marke TerraTec.
Voll Geil.
Das SoundSystem GOLD16/96 SE gibt´s auch im Komplettpaket mit Audiokabel Passiv-Lautsprechern und umfangreichen Softwarebundle auf CD (Steinberg´s ´MusicStation´ mit Notendruck und Begleitautomatik, ´CircleElements SE´ von BestService u.v.m.) für nur DM 179,–*.
Nicht vergessen: Ein Jahr Garantie, deutschsprachige Handbücher, kompetente Hotline-Unterstützung und immer die aktuellsten Treiber via Mailbox und Internet gehören bei uns einfach mit dazu. TerraTec Produkte erhalten Sie im gut sortierten Fachhandel, Brinkmann, Karstadt und anderen Warenhäusern, sowie den Fachhandelsketten Bemi, PC-Spezialist, ProLine, MediaMarkt, ProMarkt und Vobis.
* unverbindliche Preisempfehlung. Alle genannten Produkt- und Firmennamen sind eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Firmen. Technische Änderungen und Preisänderungen vorbehalten.
TERRATEC® PROMEDIA
TerraTec Electronic GmbH
Steyler Straße 75
D-41334 Nettetal
Telefon: (02157) 8179-0
Telefax: (02157) 8179-22
http://www.TerraTec.de
Mehr Infos? Coupon schicken oder eMail an info.pcplayer@TerraTec.de.
Wer schnell reagiert, erhält unsere limitierte Info-CD!
Vorname, Name
Straße
PLZ/Ort
Telefon/eMail
PLAY11/96

Adventure für Einsteiger



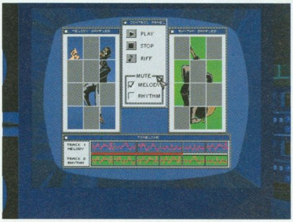
AUF DER SUCHE NACH DEM ULTIMATE MIX



In der U-Bahn treffen Moses und seine Freunde auf coole Jazzmusiker.

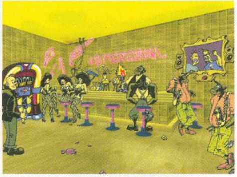
»Moses is the name, Funk is the game« verkündet das Handbuch. Und das stimmt: Zu wilden Funk-Rhythmen suchen Sie in diesem Adventure nach der Schallplatte, die in die Freiheit führt.

Mit dem Comicalbum »Auf der Suche nach dem Ultimate Mix« wollten zwei französische Funkfans vor nun schon zehn Jahren ihrer Lieblingsmusikrichtung ein Denkmal setzen. Darin will der Held Moses Viders in einem New York der Zukunft die Bevölkerung aus Lethargie und Unterdrückung reißen. Nachdem nämlich der fiese Graf von Voiddospunk alle Funkschallplatten verboten und die Stadt mit einem lähmenden Regen aus Liquid überzogen hat, regt sich kaum noch Leben auf den Straßen. Nur in einigen wenigen illegalen Clubs und Bars, in die sich die K9-Cops, die Schutztruppe des Grafen, nicht hineinwagen, wird noch zu den Rhythmen von Rap und Funk abgetanzt. Um die Macht des Unterdrückers zu brechen, will Moses im DJ-Wettkampf Sir Noise, den Günstling von Voiddospunk, besiegen. Dazu muß er jedoch erst einmal den Ultimate Mix aus dem geheimen Plattenlager des Grafen finden.



Im Tonstudio müssen Sie aus kurzen Samples ein Lied nachpuzzlen.

Lesen Sie weiter! Auch wenn die Story reichlich bizarr ist, ist das Abenteuer unterhaltsam – dafür sorgt Musik von Genrepionieren wie Mele Mel, Kurtis Blow oder Grandmaster Flash. Allerdings ist die Steuerung unseres Helden etwas dubios. Sie können beispielsweise einen Gegenstand aus dem Inventar nicht genau anschauen oder manipulieren, sondern diesen lediglich auf einen Zielpunkt bewegen. Wollen Sie also einem Kollegen etwas geben, ziehen Sie das Objekt auf dessen Bild. Auch die Ein- und Ausgänge in einem Raum sind nicht sonderlich gut zu erkennen. Aus fast jeder Szene können Sie auf eine Stadtansicht in der Vogelperspektive wechseln. Hier sind alle Orte markiert, die im Spielverlauf angesteuert werden. Bereits besuchte Etablissements können für den Fall, daß Sie doch noch etwas vergessen haben, noch einmal angesprungen werden. Gelegentlich unterhalten Sie sich mit einer anderen Spielfigur, allerdings eher nur kurz. Dabei geben Sie Ihre Antworten durch einen Klick auf eine Faust, ein Herz oder ein Gehirn, Sinnbilder für die Tonart und Aussage der Antwort. Kleine Rätsel wie das Abmischen eines Sample-Songs Marke D.J. Bobo oder das Nachspielen eines Saxophonsolos lockern das Geschehen auf. Gelegentlich sehen Sie in einer Animationssequenz, wie Moses in einen Nachtclub hinabsteigt oder auf der Flucht vor den Cops die Beine in die Hand nimmt. (ra)



Der Barkeeper im J.B. Monorail braut sich seine Drinks selbst.

ROLAND AUSTINAT ★★★

Spiel mir das nach, Schwester – da Funk rulez! Auch wenn sich Nunk Town größtenteils grau in grau und nicht übermäßig detailliert präsentiert, lockt mich der erstklassige Soundtrack mit den Altmeistern des Funk und Rap immer tiefer in schrille Clubs und Seitenstraßen. Sicher ist das Spiel nicht übermäßig komplex, sicher sind einige Rätsel nicht mit irdischer Logik zu knacken, aber wirklich schwer sind die Abenteuer von Moses Viders nie. Leider schleicht Moses ziemlich lahm durch die Gegend. Klar, er ist vom Liquid geschwächt, aber könnte man das nicht dramaturgisch beschleunigen?
Die coolen Sprüche der Schwestern und Brüder wird man entweder mögen oder hassen. Mir gefallen sie, weil dadurch die Story irgendwie etwas »echter« wirkt. Trotzdem bleibt Ultimate Mix ein durchschnittliches Adventure. Achtung: Wenn Sie, wie mein Kollege Michael, kein großer Funk- und Rapanhänger sind, und mit der schrägen Comicvorlage nicht allzuviel anfangen können, sollten Sie vor einem Ausflug nach Nunk Town sicherheitshalber probespielen.

AUF DER SUCHE NACH DEM ULTIMATE MIX

Hersteller:	Games 4 Europe	Hardware:	❶②③④⑤
Betriebssystem:	Windows 95	Sprache:	Deutsch
Anzahl der Spieler:	Einer		

Präsentation:	Durchschnitt	Spieltiefe:	Durchschnitt	Multiplayer:	nicht v.
Ausstattung:	Durchschnitt	Komfort:	Durchschnitt	Übersetzung:	nicht v.

PC PLAYER PERSONALITY

BORIS: ★★ JÖRG: ★★ MONIKA: ★★ MICHAEL: ★★

ROLAND AUSTINAT: ★★★

Bestellmöglichkeiten

① ☎ **0831/57 51 57**
② Telefax 0831 / 57 51 555
③ Compuserve 100106,3111
④ T-Online/Btx: ★Gameit#
⑤ ✉ Game It! - D-87488 Betzigau

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice
d.h. am Lager vorrätige Spiele (das sind die Meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller. Ist ein Spiel noch nicht erschienen, dann wird es sofort nach Veröffentlichung versandt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durchaus verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht.

Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz
Rücksendungen bitte mit uns vorher absprechen
Nachnahmeversand: DM 9,90 + 3,- Gebühr der Post, ab DM 200,- frei
Vorkasse / Scheck DM 6,90, ab DM 200,- frei

Preise Stand 10.9.96 - * = *noch nicht verfügbar am 10.9.*
N = *Neu im Programm* **P** = *Preissenkung* **H** = *Hit, Supertitel*

Kein Vertrieb von „Erotik" oder indizierten Spielen!

Für Österreich - Preise x 7,5 = ÖSch
Unsere österreichischen Kunden bestellen hier:
Game It! - A-6691 Jungholz - Tel. 05676/8372
Versand erfolgt mit österreichischer Post und wird in ÖSch bezahlt, Kosten wie in D.

Game It!

Spiel des Monats Oktober:

Baphomets Fluch

74,95*

Knallhart kalkuliert - Unsere

TOP 10

3 Skulls of the Toltecs* 74,95
Comm. & Conq. 2 Special* 89,95
Nur bei uns: C&C 2 Special Edition incl. Game It! Lösungsheft
Crusader: No Regret 64,95
Diablo* 74,95
Hind 74,95
Links LS 84,95
Mission Force Cyberstorm 74,95
Shattered Steel* 69,95
Syndicate Wars 69,95
Z 69,95

PREISKNALLER CD

nur solange Vorrat reicht!

1869 ... 17,95
7th Guest ... 19,95 H
A-Train ... 19,95 N
Albion ... 29,95
Alone in the Dark 1 ... 19,95
Ambush ... 9,95 N
Amerika ... 24,95 N
Amored Fist ... 29,95
Apache Longbow light ... 19,95
B 17 ... 19,95
Battle Bugs ... 24,95
Battle Isle 1+Data1&2 ... 19,95
Battle Isle 2+Data ... 29,95
Betrayal at Krondor ... 19,95
Bioforge ... 29,95
Bitmap Brothers Compilaton ... 24,95
Bundesliga Manager Pro ... 19,95
Caesar 1 ... 19,95
Campaign 2 ... 19,95
Championship Manager 2 ... 19,95 P
Chaos Engine ... 24,95
Carrier Strike Force ... 24,95 N
Christoph Kolumbus ... 19,95
Creature Shock ... 19,95 H
D ... 29,95 P
Daedalous Encounter* ... 22,95
Darkseed ... 19,95
Der Clou Plus ... 29,95
Der Patrizier ... 29,95
Der Planer & Extra Data ... 19,95
Der Reeder ... 19,95
Dogz - der Pausenhund ... 24,95 N
Dream Web ... 19,95
Dune 2 ... 29,95
Dungeon Master 2 ... 29,95 P
Earthsiege 1 ... 19,95
Eishockey Manager ... 19,95
Elite Plus ... 24,95
Fade to Black ... 29,95 P
Falcon AT ... 19,95 N
FIFA Soccer Classic ... 29,95
Flashback e.* ... 22,95
Formula 1 GP ... 29,95
Frankenstein ... 29,95 P
FX Fighter ... 19,95 P
Goblins 1+2 ... 19,95
Gobblins 3 ... 19,95
Hand of Fate ... 29,95
Hanse ... 29,95
Hardball 4 ... 29,95
Harpoon Classic ... 17,95
Harrier Jump Jet ... 19,95
Helicopter Mania ... 14,95 N
Höhlenwelt Saga ... 19,95 P
Indiana Jones 4 ... 29,95
Indy Desktop Adventures ... 22,95
Jagged Alliance dt. ... 29,95
Judge Dredd ... 14,95 P
Jurassic Park ... 19,95
King's Quest 6 ... 19,95
Kyrandia 3 ... 19,95
Lands of Lore ... 29,95
Leisure Suit Larry 1 e.* ... 22,95
Links Golf e.* ... 22,95
Little Big Adventure ... 29,95
Lode Runner ... 24,95 P
Lost Eden* ... 19,95
Magic Carpet Plus ... 29,95
Maniac Mansion 2 ... 29,95
Master of Magic ... 29,95
Megafortress ... 19,95 N
MIG 29 ... 19,95 N
Monkey Island 1 ... 24,95
Monkey Island 2 ... 24,95
Nascar Racing ... 22,95
NBA Jam Tournament ... 29,95 P
NHL Classic ... 9,95
NHL 95 Classics ... 29,95
Noctropolis ... 9,95
North & South ... 12,95
Outpost 1.5 ... 29,95
Oscar ... 14,95 N
PGA Golf Classic ... 19,95
Pirates e. ... 22,95
Pitfall Win95 ... 29,95 P
Pizza Connection ... 19,95
Police Quest e.* ... 22,95
Populous2/Powermonger ... 29,95
Prince of Persia 1+2 ... 24,95
Privateer ... 29,95
Railroad Tycoon ... 19,95
Rally Championship ... 14,95 N
Rebel Assault ... 29,95
Red Baron e.* ... 22,95
Revolution X ... 14,95 P
Return to Zork ... 29,95
Rise 2 ... 29,95 P
Sam & Max ... 29,95
Shanghai Great Moments ... 24,95
Sherman M4 ... 12,95
Siege ... 9,95 N
Silent Service 2 ... 19,95
Sim Ant ... 19,95 P
Sim City enhanced ... 19,95
Sim Earth ... 19,95 P
Sim Farm ... 19,95 P
Sim Life Classics ... 29,95
Simon the Sorcerer 1 ... 19,95 P
Simon the Sorcerer 2 ... 29,95 P
Soccer Superstars ... 14,95 N
Space Quest 1 ... 22,95
Space Quest 4 ... 19,95
Space Quest 6 ... 29,95
Steel Panthers ... 29,95 P
Street Fighter 2 e. ... 22,95
Strike Commander ... 29,95
Stunt Driver ... 19,95
Super Space Invaders ... 19,95 N
Syndicate plus ... 29,95
System Shock ... 29,95
Teamchef ... 19,95
Tennis Cup 2 ... 19,95 N
TFX ... 29,95
The Quest* ... 19,95
Theme Park ... 29,95
Tilt ... 19,95 N
Top Gun ... 19,95
Tornado ... 19,95
Track Attack ... 19,95
Transarctica ... 19,95 N
Ultima 1+2 Underworld ... 19,95
Ultima 7 Compilation ... 19,95
Under a killing moon ... 24,95
US Navy Fighters ... 29,95
Virtual Karts ... 29,95
Virtual Tennis ... 14,95 N
Vollgas ... 29,95 P
Walls of Rome ... 19,95
Whales Voyage ... 14,95 N
Wing Commander 2 ... 29,95
Wing Commander 3 ... 29,95
Winter Supersports ... 14,95 N
Wizardry 7 ... 17,95
WWF Wrestlemania ... 29,95 P
X-Wing + Mission ... 29,95

CD ROM

3D Ultra Pinball ... 59,95
3D Ultra Pinball 2 ... a.A.
3 Skulls of the Toltecs ... 74,95
4-4-2 Fußball ... 59,95 N
5th Musketeer ... 59,95
Abuse ... 59,95
Adventures of t. Smart Patrol* ... 74,95
After Life ... 69,95
AH 64 Longbow ... 74,95
Air Warrior 2* ... 79,95 N
Alien Incident* ... 49,95
Alien Triology* ... 79,95 P
American Dream* ... a.A.
Ancient Empires ... 74,95
Angel Devoid* ... 59,95
Anvil of Dawn ... 67,95
Apache Longbow ... 64,95
Ascendancy ... 49,95
Assault Rigs ... 64,95

Preisaktion!

Caesar 2 49,95
Comm. & Conq. 69,95
Cyberia 2 59,95
Virtua Fighter 59,95
Wing Comm. 3 29,95
Wing Comm. 4 74,95

ATF US ... 74,95
ATF Data: Nato Fighters ... 34,95 N
Atripolis 2097* ... 69,95
Azraels Tear* ... 69,95
Aztec: Empire of Blood* ... a.A.
Bad Mojo ... 74,95
Baku Baku ... 49,95
Baldies* ... 64,95
Batman Forever ... 79,95
Battle Cruiser 3000 AD* ... 59,95
Battle Isle 3 ... 64,95
Betrayal in Antara ... a.A.
Bleifuss ... 49,95
Bleifuss 2* ... 59,95
Blue Ice* ... 74,95 N
Boong ... 44,95 N
Bubble Bobble* ... 59,95 N
Bug* ... 52,95 N
Bundesliga Manager 97* ... 69,95 N
Buried in time ... 74,95
Burning Steel 4 ... 39,95
Caesar 2 ... 49,95 P
Capitalism ... 69,95
Carribbean Disaster ... 39,95 P
Carriers at War Compilation ... 69,95
Chessmaster 4000 Win95 ... 67,45
Chewy ... 29,95
Civil War General ... 79,95
Civilisation 2000 ... 69,95
Clayfighter 2* ... 79,95
Cluedo* ... 74,95 N
Commanche + Data ... 39,95
Command & Conquer ... 69,95
Command&Conqu. Data ... 24,95 H
Command: 100 neue Levels ... 24,95 N
C & C 1 + Data ... 89,95
Command & Conquer 2* ... 89,95
Command Aces of t.Deep ... 49,95 P
Conqueror 1086 AD ... 69,95
Conquest of t. New World ... 79,95
Cronicles of the Sword ... 74,95
Crow: City of Angles* ... 79,95 N
Crusader 2: No regret ... 64,95
Cyber Judas ... 74,95
Cyberia 2 ... 59,95 P
Cyberspeed Win95 ... 74,95
Daggerfall* ... 69,95
Das Amt ... 39,95
Das schwarze Auge 1 ... 24,95
Das schwarze Auge 2 ... 24,95
Das schwarze Auge 3* ... 39,95
Deadline ... 34,95
Deadlock* ... 74,95
Deadly Skies* ... 74,95
Death Gate* ... 69,95
Deathkeep AD&D ... 64,95
Deathtrap Dungeon* ... a.A.
Der Druidenzirkel ... 64,95
Der Planer + Data ... 19,95
Der Planer 2 ... 69,95
Der Produzent ... 69,95
Descent 2 ... 69,95 P
Descent 2 Mission Builder* ... 37,95
Destruction Derby 2* ... 74,95 N
Die Fugger 2 ... 74,95
Die gr. Schlacht: Ardennen ... 64,95
Die gr. Schlacht: Gettysburg ... 64,95
Die gr. Schlacht: Waterloo* ... 64,95 N
Die Hard Triology* ... 69,95 N
Die Pandora Akte* ... 74,95 P
Die Siedler ... 29,95
Die Siedler 2 ... 64,95 P
Discworld 2* ... 79,95 N
Down in the Dumps* ... 69,95
Dragonheart* ... 64,95 N
Dschungelbuch 3,5 ... 44,95
Dungeon Keeper* ... 69,95
Earthsiege 2 ... 79,95
Earthworm Jim 2+1 ... 64,95
Earthworm Jim Win95 ... 62,95
Ecco the Dolphin ... 54,95
Effenbergers Fußballman.* ... 69,95
Elisabeth 1 ... 64,95 P
Endorfun ... 54,95
Euro Stars '96 ... 64,95
Evocation ... 69,95

F1 GP 2

dt. 84,95 e. 69,95

F 1 Manager 96 ... 69,95
F1 Racing* ... 79,95 P
F 22 Lightning II* ... 79,95 N
Fantasy General ... 64,95
Fast Attack ... 59,95
FIFA Soccer 96 ... 49,95 P
FIFA Soccer 97* ... 69,95 N
Firefight ... 54,95
Flottenmanöver Win95* ... 74,95
Flugsim's siehe Sonderfeld
Flying Corps* ... 79,95
Formel 1 ... 74,95 N
G-Nome* ... 74,95 N
Gabriel Night 1 ... 19,95
Gabriel Night 2 dt. ... 64,95 P
Games Cheats ... 27,95
Gene Machine* ... 69,95
Gene Wars* ... 74,95
Golden Gate Killer* ... 69,95
Golf siehe Sonderfeld
Gone Fishing ... 64,95
Grand Prix Manager ... 49,95 P
Grid Run* ... 59,95 N
Hardline ... 59,95 N
Harpoon 2 Deluxe MM ... 69,95
Hattrick (Ikarion) ... 72,95
Heart of Darkness* ... a.A.
Heroes o Might&Magic ... 49,95
Hexagon Kartell* ... 64,95 N
Hexen ... 49,95
Hexen Mission Disk ... 29,95
Hind ... 74,95 N
Hugo 2 ... 39,95 N
Hugo 3 ... 59,95 P
Hugo 4* ... 59,95 N
I have no mouth but I must* ... 69,95 P
Imperum Romanum ... 74,95
Indy Car Racing 2 ... 59,95
Iron & Blood* ... 69,95 N
Jewels of the Oracle ... 79,95
King's Quest 7 ... 34,95
King's Quest Collection 1-6 ... 69,95 N
Kingdom of Magic ... 69,95
Klik & Play ... 39,95
Krazy Ivan Win95* ... 74,95 N
Lands of Lore 2* ... 84,95
Leisure Suit Larry 1-6 ... 69,95 N
Lighthouse ... 79,95 P
Lion - Löwensimulation* ... 54,95
Lode Runner online* ... 79,95 N

Lösungshefte ab DM 14,95

Lucas Arts Class. Adventure ... 39,95
M1 A2 Abrams* ... 84,95 N
Mad TV 2* ... 69,95 P
MAG ... 69,95
Magic the Gathering* ... 79,95 P
Martini Racing ... 24,95
Marty 2* ... 59,95 N
Master of Orion ... 29,95
Master of Orion 2* ... 79,95
MAX* ... 79,95 N
MDK* ... 79,95 N
Mechwarrior 2 dt. ... 69,95
Mech 2 Data Disc ... 39,95
Mechwarrior 2 + Data ... 79,95
Mechwarrior: Mercenaries* ... 79,95 N
Mega Race 2 ... 54,95
Metal Lords* ... 77,95
Micro Machines 2 ... 44,95
Millenia* ... 59,95
Mission Critical ... 69,95
Mission Force Cyberstorm ... 74,95
MK 3 Win95* ... 64,95
Monopoly ... 54,95
Monty Python's Ritter d. Kok. ... 64,95
Moto X* ... 69,95
Mummy* ... 79,95 N
Myst dt. ... 64,95
Nascar Racing 2* ... 74,95
NBA Jam Extreme* ... 72,95 N
NBA Live 96 ... 74,95
NBA Live 97* ... 69,95 N
Need for Speed Spec. Ed. ... 74,95
Normality ... 74,95
NFL Quaterback 97* ... 64,95
NHL Hockey 96 ... 74,95
NHL Hockey 97* ... 69,95
Night of the Monsters* ... 79,95 N
Offensive* ... 79,95
Offensiv Fußballmanager je ... 49,95
Olympic Games ... 64,95
Olympic Gold* ... 49,95 N
Olympic Soccer ... 64,95
Orionburger* ... 64,95
Othello* ... 34,95 N
Panic in the Parc* ... 74,95
Panzer General 2 ... 39,95
PBA Bowling ... 49,95
Petko* ... 64,95
Perfect General 2 ... 69,95
Perfect General 2 Missions ... 44,95
Phantasmagoria ... 77,95
Phantasmagoria 2* ... 79,95
Pinball 97* ... 52,95 N
Pinball Dreams Deluxe ... 69,95
Pinball Illusions ... 56,95
Pinball Wizard 2000 ... 59,95
Pirateninsel* ... a.A.
Pirates! Gold ... 34,95
Pole Position ... 64,95 P
Police Quest SWAT ... 69,95
Power Play Hockey* ... 59,95
Primal Rage ... 24,95
Privateer 2: The Darkening* ... 79,95
Pro Pinball:The Web ... 49,95
Puppen, Perlen & Pistolen ... 69,95 N
Putty Squad* ... 69,95
59,95
Quest for Glory Collection ... 64,95
RAN Soccer ... 69,95
RAN Trainer 2 ... 69,95
Raven Project* ... 57,95
Rayman ... 34,95 P
Rebel Assault 2 edA. ... 67,95
Rebel Assault 2 kD. ... 79,95
Renegade 2* ... 54,95
Return Fire ... 64,95
Riddle of Master Lu ... 69,95
Ripper ... 74,95
Risiko Win95* ... 74,95 N
Rivers of Dawn ... 64,95
Roadwarrior ... 59,95
Safecracker* ... 69,95
San Franc. PD Homicide* ... a.A.
Santa Fe Mysteries* ... 64,95
Schleichfahrt* ... 69,95 P
Scorched Planet* ... 64,95
Sensible GO* ... 59,95
Sensible World of Soccer ... 49,95
Shadoan* ... 79,95
Shannara ... 69,95
Shattered Steel* ... 69,95 N
Shellshock ... 69,95
Sherlock Holmes* ... 69,95 N
Shock Wave Win95* ... 69,95
Silent Hunter ... 64,95
Silent Steel ... 49,95
Silent Thunder ... 79,95
Sim City 2000 ... 79,95
Sim Park* ... 74,95 N
Sim Tower ... 69,95
Sim Town ... 64,95
Simon 1+2 Special* ... 49,95
Soccer Stars 96 ... 64,95
Sonic* ... 49,95
Space Hulk Win95 ... 69,95
Space Trader Win95* ... 59,95
Spycraft ... 79,95
Star Control 3* ... a.A.
Star Gate ... 44,95
Star Trek siehe Sonderfeld
Star Wars Collection ... 49,95
Stonekeep ... 79,95
S.T.O.R.M. ... 64,95
SU 27 ... 64,95
Super Bubsy Win95 ... 74,95
Super Motocross* ... 64,95 N
Super Street Fighter 2 ... 54,95
Syndicate Wars* ... 69,95
Synergist ... 69,95 N
T-MEK* ... 69,95
Terminator Future Shock ... 69,95
Terminator Sky Net* ... 64,95 N
Terror Trax* ... 34,95 P
Terra Nova ... 69,95

Zusammen gekauft = gespart

C & C 1 + Data 89,95
DSA 1+2+3 79,95
Warcraft 2+Dat. 89,95
Worms+Data 87,95
Z+Director's Cut 79,95

TFX 2000 Eurofighter+Data ... 79,95 N
TFX EF 2000 Data* ... 29,95 N
TFX Super EF 2000 Win95* ... 84,95 N
The Muppets inside ... 64,95
Tie Fighter SVGA ... 69,95
Tiny Troops* ... 64,95
The Dig dt. ... 69,95
The Mutation of J.B.* ... 64,95 N
The Simpsons* ... 59,95 N
Think-X* ... 37,95
This means War! ... 69,95
Thunderhawk 2 ... 74,95
Time Commando* ... 69,95
Time Gate:Knight's Chase ... 44,95
Toonstruck* ... 69,95 N
Torin's Passage ... 77,95
Total Control* ... 42,95 N
Total Distortion* ... 69,95 P
Transport Tycoon Deluxe ... 49,95
Trivial Pursuit ... 74,95
Trophy Fishing ... 79,95
Twisted Metal Win95* ... 59,95
Ultimate Doom Win95* ... 49,95
Ultimat Mix* ... 64,95 N
Ultra Pinball 2* ... a.A.
Unnecessary Roughness ... 69,95
Urban Runner ... 59,95
Viking Conquest* ... 59,95
Virtua Fighter ... 59,95 P
Virtual Pool ... 49,95
Virtual Oktoberfest ... 39,95 N
War College (UMS3)* ... a.A.
Warcraft 1 3,5" ... 24,95 N
Warcraft 2 ... 69,95
More War: 100 neue Levels ... 24,95 N
Warcraft 2 Data ... 24,95
Warcraft 2 + Data Bundle ... 89,95
Warcraft 2 Exclusive* ... 79,95 N
Warhammer ... 49,95
Warhammer Dark Crusader ... 59,95
Warhawk Win95* ... 59,95
Werewolf vs. Comanche ... 69,95
White Lines* ... 59,95
Williams Arcade Greatest* ... 49,95 N
Wing Commander 4 ... 74,95
Wipeout 97* ... 74,95 N
Woodruff ... 62,95
World Cup Compilation ... 59,95
Worms ... 59,95
Worms Data: Reinforcem. ... 29,95
Worms + Data Bundle ... 87,95
WWF in your House* ... 64,95 N
X-Men* ... 69,95 N
Yahtzee* ... 37,95 N
Z ... 69,95
Z Director's Cut ... 19,95 N
Z + Z Director's Cut Bundle ... 79,95 N
Zombieville* ... 74,95 N
Zone Raiders* ... 64,95 N
Zork: Nemesis ... 74,95

Star Trek

Star Trek 25th anniversary ... 24,95
Star Trek 2 ... 24,95
Star Trek JR enhanced ... 79,95
Deep Space 9 ... 69,95
Klingon ... 69,95
Next Generation e. ... 64,95
Next Generation dt. ... 64,95
Technical Manual ... 89,95
Warrior* ... 64,95 N

Fan Artikel

NG Kommunikator z. anst. ... 29,95
Tasse mit Motiv ... 29,95
Enterprise 1, Ferengis, Generations, Star Fleet Academy, Engeneering
PHASER je ... 19,95
Classic oder NG mit Licht & Sound
TRICORDER je ... 19,95
Classic oder NG mit Licht & Sound
Schlüsselanhäng. m. Sound ... 19,95
Classic oder NG mit 8 verschiedenen Sounds

Golf

Bernhard Langer Golf ... 54,95
Greg Norman Golf ... 44,95
Sensible Golf ... 49,95
PGA Tour Golf 96 ... 74,95
PGA Tour Scenery je ... 29,95
PGA Tour 486 Classic ... 29,95
Links LS ... 84,95 N
Links 386 + 2 Plätze ... 69,95
Platz Castle Pines ... 49,95
Platz Cog Hill ... 49,95
Platz Devil's Island ... 49,95
Platz Mauna Kea ... 49,95
Platz Pelican Hill* ... 49,95
Platz Pinehurst 2* ... 49,95
Platz Prairie Dune ... 49,95
Platz Riviera ... 49,95
Platz Troon North ... 49,95

Flugsimulatoren

Liste „Flugsims" anfordern!
Airbus 2 (Win95)* ... 69,95
Flugsimulator 6.0 e.* ... 94,95 N
Flugsimulator 5.1 e ... 79,95
Flugsimulator 5.1 dt ... 89,95
FS 5.1 e. + Paris + New York ... 99,95
FS 5 Designer Win* ... 69,95
FS 5 Flight Adventures 1 ... 59,95
FS 5 Flight Shop ... 79,95
Final Approach ... 39,95 N
Moving Map 2.0 ... 69,95
Navigator 6.0 ... 44,95 N
RENO 4 (500 Scen.) ... 24,95
Schiratti Commander ... 59,95
Scenery & Object Design. ... 79,95
Aircraft Collections je ... 49,95
(Airbus, Boeing, Great Airlines, Businessflugzeuge, Rekordflugzeuge, Swiss Aircraft)
Szenerien:
Europe 1 ... 54,95
Europe 2 ... 59,95
Mitte, nördl. Mittelgeb. ... 44,95
Nord-/Ostsee, HH ... 44,95
Rheinland, Ruhrgebiet ... 44,95
Frankfurt, Hessen ... 44,95
Berlin, Mitteldeutschl. ... 44,95
Süddeutschland ... 44,95
Südwestdeutschland ... 44,95
Multimedia München 2 ... 49,95
4 x Österreich je ... 44,95
Kanarische Inseln ... 59,95 N
Karibische Inseln* ... 44,95
Madrid ... 44,95
Hong Kong ... 44,95
Japan+Karibik+Hawaii ... 69,95

Sammelausgaben

ACES Collector's Edit. 79,95 P
Red Baron, Aces of the Pacific, Aces over Europe, Aviation Pioneers
Combat Classics 2 29,95
F19 Stealth Fighter, Pacific Island, Silent Service 2
Game Box 50 Spiele 39,95
Mad TV, Turrican 2, St. Thomas, The Return of Medusa, Traders, Winzer, Lollypop, Logical, MUDS, Lords of Doom, Black Gold
Games Volume 3 24,95
Monkey Island 2, Black Gold, Super Soccer, Rings of Medusa, Logo
Games Volume 4 24,95
Battle of Britain, Tiebreak, Spirit of Adventure, Eco Phantoms
Games Volume 5 24,95
Zak McKraken, Mad TV, Lollypop, Traders, Lords of Doom
Lucas Arts Air Combat 39,95
Battlehawks 1942, Their finest Hour, Secret Weapons of the Luftwaffe incl. Missions
Made in Germany 39,95
Anstoss, Sternenschweif, Battle Isle 2
Megapack 3 69,95
The Lemmings Chronicles, Megarace, TFX, Vortex: Quantum Gate, Cyclones, Jammit, Dragon's Lair, Novastorm, Reunion, Journeman Projet Turbo
Megapack 5 74,95
Flight unlimited, FX Fighter, Warlords 2 Deluxe, Primal Rage, Terminal Velocity, Jagged Alliance
Megapack 6 79,95 N
Mile High Club 76,95
Wing Commander, Wing Commander Academy, F14, Mig 29, Jet Fighter II, Megafortress, ATAC, Heroes of the 357th
Sim Box 24,95
Mad TV, Der Planer, RAN-Trainer
Westwood Compilat. 69,95
Kyrandia 1-3, Dune 2, Lands of Lore

Multimedia

Auf dem Nil nach Ägypten 64,95
Entdecke das Land der Pharaonen
Bei den Walen 64,95
alles über die Meeressäuger: Videos, Fotos, Tonaufnahmen
D Info 3.0 29,95 P
neue Version, alle deutschen Telefonteilnehmer, verbesserte Suchfunktion unter DOS, Win 3.x und Win95
Die Reise des Thomas Blauer Adler 59,95
Die Geschichte eines Häuptlingssohnes, der im vorigen Jahrhundert von den Prärien seines Heimatstammes in die weit entfernte Schule der Weißen geht. 16 Jahre mit Zeitungsausschnitten, Photos und dem Tagebuch.
Distant Suns 139,95
Das Desktop Planetarium, realistische Darstellung des Nachthimmels von 4713 vor Chr. bis 10.000 nach Chr., 9100 Sterne und 450 Galaxien, 1500 digitalisierte Weltraumfotos
Encarta World Atlas e. 99,95
Indes mit 1 Mio. Ortsnamen, Satellitenaufnahmen von 52 Städten mit Details ab 10 Meter Größe, 450 Statistiken, 3000 Farbbilder, 4000 Soundclips
Fußb. WM Lexikon 1930-1994. 49,95
Grolier Science Fiction e 69,95
4000 Artikel rund um Bücher, Filme und Fernsehen zu Thema Science Fiction
Hawking: kurze Gesch. d. Zeit 79,95
Multimedia hilft die komplexen Theorien der modernen Physik zu verstehen
Lexikon des intern. Films 119,95
Kurzbeschreibungen von 42.000 Filmen, 30 min. Filmclips, 1700 Fotos
Music Central 96 e. 89,95
8000 Musiker Biographien, 60.000 Alben, 50 Soundclips, über 2100 Fotoportraits etc.
MTV unplugged 49,95
Nachschlagewerk, enthält über 70 Musiker, seltene Filmaufnahmen und Fotos von mehr als 50 unplugged-Sendungen
RTL Samstag Nacht 39,95
Ultra Pack 2 79,95 N
Chronik d. 20 JH., Autoatlas D, Wohnungsplaner, WISO mein Geld, ADAC Auto 96, Falk City guide, Lotus Organizer 1.1
Voodoo Lounge 49,95
Selbst die Stones waren überrascht, was mit Multimedia möglich ist

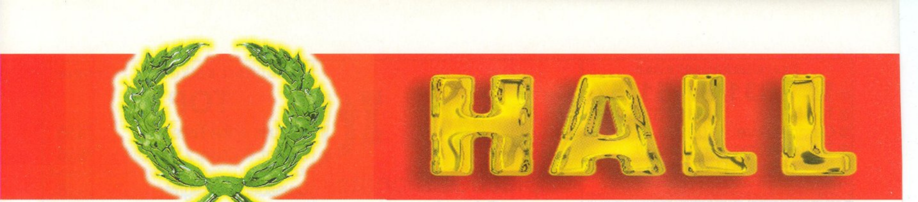
HARDWARE

Liste „Zubehör" anfordern
Joysticks

Speicherbausteine PS/2 60ns
4 MB ... 44,95
8 MB ... 69,95 P
16 MB ... 149,95 P
günstige Tagespreise erfragen!

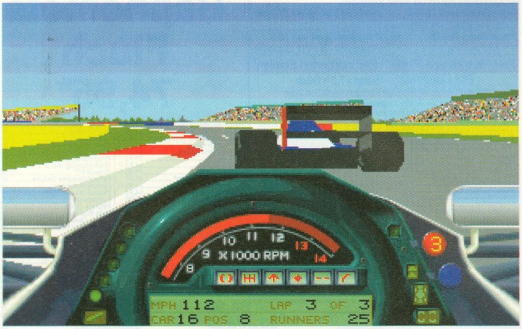
Alfa Twin Box ... 29,95 P
Automatisches Umschalten oder gleichzeitiges Benutzen von zwei Joysticks
CH Products
Flightstick ... 59,95
Flightstick Pro ... 99,95
F 16 Flight Stick ... 74,95
F 16 Combat Stick ... 129,95
Virtual Pilot ... 119,95
Virtual Pilot Pro ... 169,95
Throttle ... 129,95
Throttle Pro ... 169,95
Pedals+Nascar Rac. light. ... 99,95
Pedals Pro ... 169,95
Gravis
Gamepad ... 29,95
Gamepad Pro* ... 49,95 N
Analog ... 34,95
Analog Pro ... 44,95
Blackhawk* ... 49,95 N
Thunderbird ... 79,95
Firebird 2 ... 129,95
Grip + 2 Game Pads* ... 149,95
2 Joysticks und 4 Pads (mit 8 Knöpfen) können gleichzeitig angeschlossen werden. Pads sind unter Win95 sogar programmierbar
Logitech
Thunderpad ... 29,95
WingMan light ... 44,95
WingMan extreme ... 79,95
Warrior* ... a.A.
Microsoft
Sidewinder Pro ... 84,95
Sidewinder Pro+Fury ... 109,95
Thrustmaster
TM Formula T1 Lenkrad ... 159,95 N
TM Formula T2 Lenkrad ... 219,95

Soundkarten
Ultrasound ACE ... 169,95
Ultras. Plug&Play ... 229,95
SB 16 VE IDE Plug& ... 159,95 P
SB 32 Plug&Play ... 219,95 P
SB AWE 32 Plug&Play ... 319,95 P
Yam. Wavetable Upgrade ... 189,95



Frohe Kunde für Rennfahrer - Virgin bündelt gleich drei Rennspiele in einer Packung zum Budget-Preis. Fans von Jump-and-Run-Spielen kommen bei Jazz Jackrabbit mit zahlreichen Bonuslevels auf ihre Kosten.

Ein Auto kommt selten allein - das wird sich wohl Virgin beim neuesten Streich aus der White-Label-Serie gedacht haben. Drei Klassiker wetteifern in der weißen Schachtel um die Gunst der Nachwuchs-Schumacher. Grellgelb springt dagegen der rasende Hase Jazz Jackrabbit in der preiswerten Smile-Edition von CDV dem Spieler ins Auge. Die Handbücher liegen bei allen Spielen in guter, alter Papierform vor.



Wie warten auf den richtigen Moment fürs Überholmanöver. (Formula One Grand Prix)

Schumachers Erben

Man glaubt es kaum: »Formula One Grand Prix« (F1GP) ist über drei Jahre alt. In der zweiten Ausgabe von PC Player lobte Boris Schneider die »3D-Grafik, die erst einmal übertroffen werden muß« und Heinrich Lenhardt stellte fest, daß der »Titel vor solider Professionalität strotzen« würde. Dem ist im Prinzip nicht viel hinzuzufügen. Im heutigen Pentium-Zeitalter drehen die Boliden mit stolzen 25 Bildern pro Sekunde ihre Runden, verschiedene Kameraperspektiven sorgen für Abwechslung und die Boxenstops führen eine strategische Komponente ins Spiel ein. Im Mehrspielermodus können sich drei Fahrer abwechselnd hinters Lenkrad schwingen. Sogar Reifen- und Wetterwechsel bietet die Simulation des Rennzirkus - das kann noch nicht mal der kürzlich erschienene Nachfolger. Grafisch hat dieser jedoch klar die Nase vorn.

ROLAND AUSTINAT ★★★★

Dank Meisterschaftsmodus mit 16 Strecken ist bei F1GP für langanhaltenden Spielspaß gesorgt. Kommen Ihnen bei der Geschwindigkeit des Nachfolgers die Tränen, werden hier Mitteilungen wie »CPU 33% ausgelastet« Ihr Herz erfreuen. Extrem peinlich allerdings die Kopierschutzabfrage. Dabei regt mich das Nachschlagen eines Wortes aus der Anleitung gar nicht mal so sehr auf. Wirklich übel ist es, wenn nach einem Wort auf Seite 160 gefragt wird, das Handbuch aber nur derer 100 enthält. Hier heißt es, so lange auf Return zu drücken, bis man wieder in die vorhandenen Seiten rutscht. Aua!



Verschiedene Blickwinkel in der Wiederholung sorgen für Dramatik. (Indy Car Racing)

Indy ohne Jones und Hut

»Indy Car Racing«, die Rennsimulation der Programmierveteranen von Papyrus wartet mit sechs Strecken der amerikanischen Indy-Car-Wagenklasse auf. Von Long Beach bis Monterey führt Sie die Jagd nach der Siegestrophäe quer durch die USA. Ihr Flit-

ROLAND AUSTINAT ★★★★

Indy Car Racing hat die Optionsvielfalt, die ich beim etwas trockeneren Konkurrenten F1GP vermisse. Es macht einen Heidenspaß, nach Herzenslust an den zahlreichen Schräubchen zu drehen und anschließend im Rennen die Ergebnisse des Tunings auszutesten. Der einstellbare Realitätsgrad macht es auch Einsteigern möglich, ohne großes Feintuning am Fahrzeug recht schnell auf einem der vorderen Plätze zu landen.

OF FAME

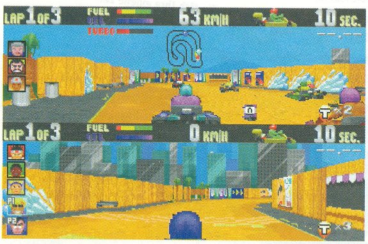
zer läßt sich dabei beliebig frisieren - von der Wahl eines starken Motors bis hin zur Einstellung der Spoiler reicht die Optionspalette. Wind und Wetter haben Einfluß auf den Ausgang des Rennens, und wie bei F1GP können Sie einen Boxenstopp zum Auftanken oder Reifenwechseln einlegen. Genial: die »Instant Replay«-Funktion, mit der Sie die gewagtesten Überholmanöver oder die übelsten Zusammenstöße in Zeitlupe und verschiedenen Kameraperspektiven noch einmal bestaunen dürfen. Die schönsten dieser Filme können auf der Festplatte gespeichert werden.



Jazzs fliegende Begleitung räumt eigenständig unter den Schildkröten auf. (Jazz Jackrabbit)

Mit dem Go-Kart um die Welt

Wenn Sie für ein zünftiges Go-Kart-Rennen nicht bis zum nächsten Betriebsausflug warten wollen, ist eine Fahrt mit den »Super Karts« garantiert das Richtige. Actionreich und ohne wirklich großen Realismus gehen Sie in Ihrem Flitzer auf insgesamt sechs verschiedenen Bahnen an den Start. Sie können in drei unterschiedlichen Spielmodi entweder gegen sieben Computergegner, einen menschlichen Kollegen oder per Netzwerk gar gegen sieben Mitspieler um den ersten Platz kämpfen. Im Wettkampf Mann gegen Mann teilt sich der Bildschirm dabei in zwei Hälften. Der Spielspaß wird durch Extras erhöht, die auf der Strecke herumliegen. Damit wird Ihr Fahrzeug kurzfristig schneller, unliebsame Konkurrenten lassen sich in einer Öllache ins Schleudern bringen. Bargeld ermöglicht eine Aufrüstung des Wagens am Ende des Rennens. Insgesamt 16 verschiedene Stecken in acht Ländern der Erde warten darauf, von Ihnen heimgesucht zu werden.



Besonders witzig: der Split-Screen-Modus für zwei Spieler. (Super Karts)

Es muß nicht immer Sonic sein

Vor knapp zwei Jahren zeigte Epic Megagames, daß schnelle Plattformspiele nicht nur den Spielekonsolen vorbehalten sind. Der grüne Hase Jazz Jackrabbit mußte im gleichnamigen Spiel seine gekidnappte Freundin Eva Earlong suchen und nebenbei die Galaxis von den Schildkrötenkriegern des üblen Shell säubern. Dabei geht es wunderbar fließend animiert durch insgesamt sechs Levels mit je drei Spielstufen. Um nicht von den bösen Kröten in die ewigen Hasengründe geschickt zu werden, kann Jazz mit einer Strahlenkanone munter um sich schießen. Die Wumme wird durch Extras, die in den Levels verteilt sind, kräftig aufgerüstet. Die Grafik präsentiert sich in bunten Pastellfarben, durch die Meister Langohr in einem Affenzahn daherwetzt. (ra)

FORMULA ONE GRAND PRIX

- **Hersteller:** Virgin
- **Hardware:** ① ② ③ ④ ⑤
- **Sprache:** Deutsch
- **Getestet in:** PC Player 2/93

INDY CAR RACING

- **Hersteller:** Virgin
- **Hardware:** ❶ ② ③ ④ ⑤
- **Sprache:** Englisch
- **Getestet in:** PC Player 1/94

SUPER KARTS

- **Hersteller:** Virgin
- **Hardware:** ① ② ③ ④ ⑤
- **Sprache:** Englisch
- **Getestet in:** PC Player 5/95

JAZZ JACKRABBIT

- **Hersteller:** CDV
- **Hardware:** ① ② ③ ④ ⑤
- **Sprache:** Englisch
- **Getestet in:** PC Player 11/94

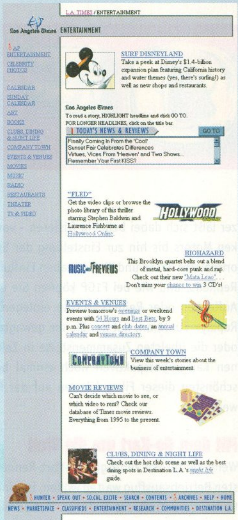
ROLAND AUSTINAT ★★★★

Super Karts ist ideal für zwischendurch und macht gerade mit einem Kollegen viel Spaß. Dabei sorgt insbesondere der Split-Screen-Modus für Stimmung, der in neueren Spielen leider viel zu selten zu finden ist. Ehe man sich versieht, ist man nach einem kurzen Blick auf den Parcours des Konkurrenten in eine Wand gerast. Dafür rächt man sich später mit einer Ölbombe, die den Gegner ins Schleudern bringt.

ROLAND AUSTINAT ★★★★

Jazz bietet jede Menge Spielspaß fürs Geld. Die Grafik saust nur so über den Monitor, die Musik und Geräuscheffekte passen optimal zum Geschehen. Geboten werden versteckte Räume, Bonusrunden und 30 Bonuslevels, die im Original nicht dabei waren. Ein Muß für jeden Spieler, der bei den Worten »Commander Keen« oder »Secret Agent« nicht schreiend die Maus fallen läßt.

DAS SURFBRETT



Nichts ist aktueller als das Internet – noch vor dem Radio oder Fernsehen sorgen hier die neuesten Schlagzeilen für Furore. Pointcast sorgt dafür, daß Sie im Infodschungel nicht den Überblick verlieren. Auch die Seiten der Los Angeles Times und der Warner-Fernsehstudios präsentieren eine Fülle von brandneuen Informationen.

Point Cast Network

Was ist das für ein Programm, das selbst Dave Winer vom sonst eher kritischen Kultmagazin WIRED zu höchsten Beifallsbekundungen bringt und schon diverse Auszeichnungen eingeheimst hat? Die Idee hinter dem



Schreinemakers Steuertrubel macht international Schlagzeilen.

Point Cast Network (PCN) ist sehr einfach: Anstatt selbst mühsam zahllose Webadressen abzuklappern und dort Nachrichten, Börsenkurse oder Wetterberichte abzufragen, erledigt dies das PCN für Sie. Anschließend können Sie die auf der Festplatte gespeicherten Neuigkeiten bequem offline durchblättern. Die Pathfinder-Seiten von Timer Warner werden dabei ebenso abgedeckt wie die Newsticker der Agentur Reuters oder die letzten Börseninfos. Das beste: PCN ist völlig kostenlos. Finanziert wird der Service über Werbung in einem kleinen Fenster, das jedoch jederzeit durch ein Vergrößern der Nachrichten verdeckt werden kann. Einziger Wermutstropfen: Noch sind viele Daten wie die Börsennotierungen oder Sportergebnisse auf den amerikanischen Kontinent beschränkt. PCN ist jedoch ein offenes System, wie sich zuletzt während der olympischen Spiele in Atlanta durch eine eigens dafür eingerichtete Sektion zeigte. Daher könnten Sie möglicherweise demnächst auch internationale Wetterberichte beim PCN finden.

http://www.pointcast.com

Warner Brothers. Virtual Lot

Bei Warner Brothers gibt es jetzt eine virtuelle Tour durch die hauseigenen Fernsehstudios in Burbank. Auf einem generalüberholten Webserver lagern zum Beispiel zu den Serien »ER« oder »Lois & Clark« massenhaft Informationen wie Fotos und Porträts der Stars oder Soundclips und kurze Videos. Damit nicht genug: Wenn Sie einen Gang durch Clark Kents Wohnung machen möchten, laden Sie in der Superman-Abteilung einfach eine QuickTime-VR-Datei herunter, welche die Räume des berühmten Reporters stufenlos dreh- und zoombar auf Ihren Monitor bringt. Links zu den Musik- oder Videoabteilungen des Medienriesen fehlen ebensowenig wie ein schwarzes Brett, auf dem Sie sich für alle Websurfer sichtbar verewigen dürfen. Wissen Sie bei all diesen Infos nicht, wo Sie anfangen sollen, machen Sie einfach erst mal bei einer Einführungstour durch das Studio mit oder plaudern mit anderen Besuchern in einem von mehreren Chat-Räumen.

http://www.tv.warnerbros.com/virtual-lot/bin/home.htm



Ihr Besuch in den Warner-Studios ...



... führt Sie auch nach Chicago in die Notaufnahme. (ER)



Stöbern Sie durch das umfangreiche Angebot der Times ...

... oder stellen Sie sich Ihre eigene Zeitung zusammen.

Los Angeles Times

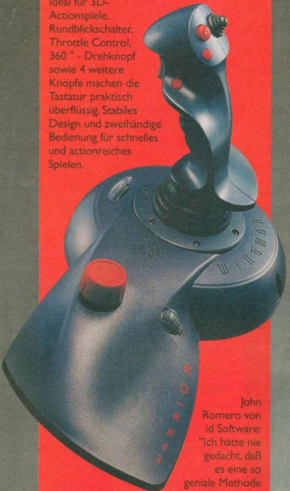
Auch die renommierte Los Angeles Times hat seit ein paar Wochen einen eigenen Webserver. Bis vor kurzem standen die neuesten Nachrichten aus dem sonnigen Südkalifornien lediglich einem kleinen Kreis von Prodigy-Kunden zur Verfügung.

Auf diesem stehen die schon aus der Papierausgabe bekannten Rubriken zum Lesen bereit. Natürlich gibt es aktuelle Nachrichten, aber die wahren Stärken der Times liegen in den Reportagen aus der Entertainment-Branche wie den Musik- und Filmkritiken, Restaurantempfehlungen und Ausflugstips. Dazu kommt die Anzeigensektion mit Suchfunktion und die Möglichkeit, bis zu zehn Themengebiete in einer persönlichen Ausgabe zusammenzustellen. Die Titelseite und einige andere im PDF-Format lassen sich originalgetreu ausdrucken. Umfassendere Infos und Hintergrundberichte aus der Stadt der Engel werden Sie kaum irgendwo finden.

http://www.latimes.com

(ra)

WingMan™ Warrior
Ideal für 3D-Actionspiele. Rundblickschalter, Throttle Control, 360 ° - Drehknopf sowie 4 weitere Knöpfe machen die Tastatur praktisch überflüssig. Stabiles Design und zweihändige Bedienung für schnelles und actionreiches Spielen.



John Romero von id Software: "Ich hätte nie gedacht, daß es eine so geniale Methode gibt, meine Spiele zu spielen." WingMan Warrior bringt Sie garantiert bis zum letzten Level!

LOGITECH

"Mit Logitech Produkten macht die Erforschung des Cyberspace noch mehr Spaß. Einfach cool!"

Logitech® liefert ständig neue Impulse für die PC-Technologie. Unsere neuen Produkte machen das Arbeiten, Spielen und Surfen im Internet schneller, einfacher und produktiver denn je.

Wenn Sie mehr über uns wissen wollen, besuchen Sie uns im World Wide Web (http://www.logitech.com) oder rufen Sie an:

Deutschland:	Tel: 089-89467304	Fax: 089-89467200
Schulprodukte:	Tel: 05724-95990	Fax: 05724-8433
Schweiz:	Tel: 021863-5410	Fax: 021863-5311
Österreich:	Tel: 06474-8212	Fax: 06474-821212



Hans van Rooij, Jane Williams, Paolo Castrucci und Stefan Gruber, Bürger der Europäischen Union

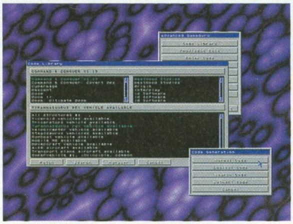
™/® Alle Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

SAVE & HACK

Die Suche nach dem Hex-Cheat wird jetzt einfacher: Mit dem Game Guru finden Sie selbst die Bytes, die über Ihre Bildschirm-Leben entscheiden.

Wie liest man doch immer so schön in diesen Tips und Tricks: »Dann nehmen Sie sich einen Hex-Editor und ändern das dritte Byte von links in FF: Schon haben Sie unendlich viel Geld.« Schön und gut, aber wo kriege ich ein solches Utility her, wie gehe ich damit um, und wie finde ich diese Codes selbst raus?

Der »Game Guru« von 3DO versucht, all diese Probleme auf einmal zu lösen. Er enthält einen Hex-Editor mit einer Reihe von Spezialfunktionen, die auf das Mogeln in Computerspielen ausgerichtet sind, sowie eine Datenbank von vorgefertigten Cheats, die Sie nur noch anwenden müssen.

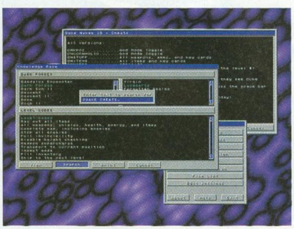


In der Bibliothek des Game Guru sind Mogeleien für 50 Spiele fest eingebaut.

Mogeln auf die einfache Art

Die einfachste Methode, den Game Guru einzusetzen, ist natürlich die Verwendung der eingebauten Codes. Dazu speichern Sie einfach einen Spielstand auf der Festplatte, verlassen das Spiel und starten den Guru. Aus der Liste der eingebauten Cheats suchen Sie jetzt das Spiel heraus, klicken mit der Maus auf den Namen und erhalten eine Tabelle mit möglichen Mogeleien. Was Sie im einzelnen manipulieren können, hängt natürlich ganz vom jeweiligen Spiel ab: Nur die Dinge, die in der Save-Game-Datei gesichert werden, sind auch beeinflußbar. Für »X-Wing« können Sie sich beispielsweise alle Missionen auf »Erledigt« freischalten lassen. In »Command & Conquer« ist es möglich, die Preise der Einheiten zu ändern und sich sogar die Dinosaurier in die Einkaufsliste zu stellen. Ein gewitzter Cheat fiel den Programmierern zu »NBA Live 96« ein: Hier kann man den editierbaren Playern volle Charakterwerte von 255 in jeder Eigenschaft zuteilen.

50 Spiele klingt zwar recht eindrucksvoll, ein Komplettangebot ist dies aber wahrlich nicht. Deswegen ist der Game Guru mit neuen Cheats erweiterbar. Am praktischsten ist das Downloaden aus der Hersteller-Webseite »www.3do.com« oder das Einbinden von Dateien, die auf Magazin-CDs mitgeliefert werden. Es geht natürlich auch einfacher:



Der Hex-Editor dient im wesentlichen zum Vergleichen zweier Dateien. Mit dem CRC-Rechner lassen sich theoretisch Prüfsummen erzeugen.

Cheat-Codes können in kurze Buchstaben/Zahlenkombinationen gepackt werden, die sich problemlos in einer Zeitschrift abdrucken oder als E-Mail versenden lassen.

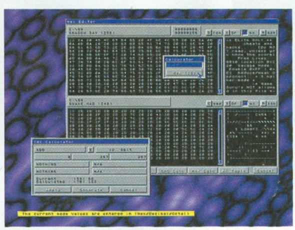
Neben diesen Mogeleien an Spielständen enthält der Guru noch eine Datenbank mit traditionellen Cheat-Codes, die schon von den Programmierern in die Spiele eingebaut wurden. Hier sind nochmals 50 Spiele vertreten, allerdings gibt es Überschneidungen mit der anderen Liste. Das Programm ist äußerst unpraktisch zu bedienen, zu viele Mausklicks und keine Tastaturabkürzungen machen es für Power-User zur Geduldsprobe. Abgesehen davon, daß fast alle dieser Cheats auch schon in einer PC-Player-Ausgabe standen.

Selber Save-Games suchen

Praktischer wird der Game Guru, wenn man in einem neuen Spiel auf die Suche nach eigenen Codes gehen kann. Dazu dient der eingebaute »Code Hunter«. Um sich beispielsweise einen Cheat für mehr Geld zu beschaffen, sollten Sie möglichst eine Reihe von Spielständen erzeugen, die sich nur in der Geldmenge unterscheiden. Speichern Sie also einmal mit 100, einmal mit 200 und einmal mit 300 Credits. Im Code Hunter starten Sie jetzt eine Suche, indem Sie den ersten Spielstand laden und als Game-Guru-Datei wieder speichern. Diese Datei wird »gecloned« und mit einer anderen gekoppelt. Dazu nehmen Sie die Datei mit den 200 Credits. Jetzt geben Sie dem Guru den Befehl, die Dateien genau darauf zu untersuchen: Finde die Stelle, die beim ersten Mal 100 und beim zweiten 200 enthält. Sollte der Guru mehrere Stellen ausspucken (was recht wahrscheinlich ist), clonen Sie das Ganze ein zweites Mal und binden die Datei mit den 300 Credits ein. In unseren Versuchen wurden spätestens beim Verwenden eines vierten Spielstands eindeutig die Stelle gefunden – sofern sie nicht vom Programmierer verflucht gut versteckt und codiert wurde.

Neben der Suche nach eindeutigen Werten kann man den Guru auch die Stellen finden lassen, die sich erhöht oder erniedrigt haben – hier muß man besonders gut planen, damit nicht eine kilometerlange Liste von möglichen Cheats angezeigt wird.

Hat der Game Guru einen einzigen Code ausgespuckt, können Sie Ihn der eingebauten Bibliothek hinzufügen – dann kann Ihnen dieser Cheat nicht mehr verloren gehen.



Die AI-Table zeigt alle Unterschiede zwischen zwei Dateien als praktische Übersicht. Gefundene Codes lassen sich in der Bibliothek speichern.

Funktionen für Profis

Wer sich mit dem Code Hunter warmgecheatet hat, steigt im nächsten Schritt auf den Hex-Editor ein. Hier editieren Sie die Save-Game-Dateien direkt, können Inhalte decodieren, zwei Dateien vergleichen und mittels »künstlicher Intelligenz« mögliche Cheats finden. Doch alles der Reihe nach. Im Hex-Editor können zwei beliebige Dateien geladen werden; die eine wird in der oberen, die andere in der unteren Hälfte des Fensters angezeigt. Sie können natürlich auch nur eine einzige Datei editieren, dann bleibt die untere Hälfte leer. Da die Datei im Speicher steht, können Sie nach Belieben Bytes durch Überschreiben ändern. Erst wenn Sie den »Save«-Knopf drücken, wird Ihr Werk auf die Festplatte gesichert. Mittels einer Suchfunktion können Sie die Datei auf beliebige Zeichenfolgen und Hex-Werte durchsuchen lassen. Um verdächtige Werte aufzuspüren, gibt es einen besonderen Gag. Nehmen wir an, in einem Rollenspiel haben Sie die Charakterwerte 12 und 16. Suchen Sie nach 12, lassen sie diese farblich markieren, und suchen Sie dann nach 16. Wenn Sie von 16 zu 16 hüpfen (mit den Bild-auf/ab-Tasten) und dabei in der Nähe einer 12 landen, ist es sehr wahrscheinlich, in der Ecke mit den Charakterwerten gelandet zu sein. Ähnlich funktioniert »Compare« (Vergleichen): Hier springen Sie mit den Bild-auf/ab-Tasten zu den Bytes, die in den Dateien voneinander unterschiedlich sind.

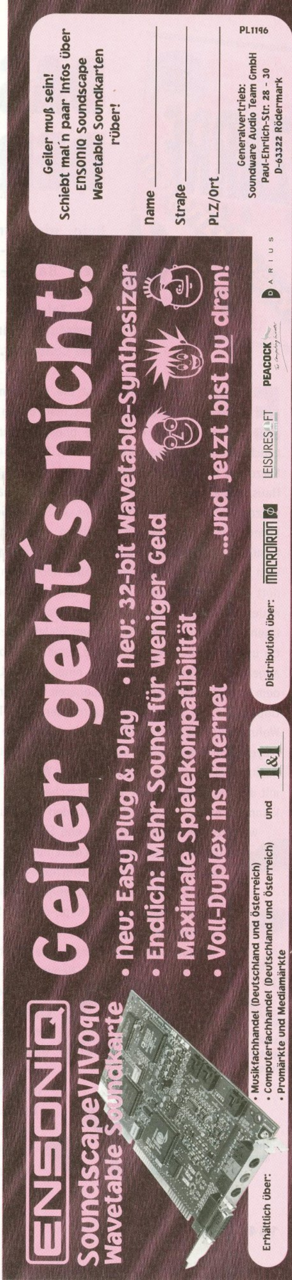
Manche Programmierer codieren ihre Save-Games mit einem XOR$FF-Format; dieses wird auf Knopfdruck automatisch decodiert; wünschenswert wäre allerdings ein XOR auch mit anderen Werten und insbesondere ein XOR-Sucher, der alle Bytekombinationen ausprobiert, um den richtigen von 255 Werten zu finden.

Die künstliche Intelligenz kommt mit der »AI Table« ins Spiel. Sie vergleicht die beiden Dateien, zeigt eine Liste aller Unterschiede und macht Vorschläge, um was für Werte es sich handeln könnte. Das klingt aber intelligenter, als es tatsächlich ist: Der Guru rät nur selten richtig. Trotzdem ist die Tabelle nicht nutzlos, da man alle Werte auf einen Blick erfassen kann.

Für ganz gewitzte Programmierer ist ein Prüfsummenberechner eingebaut worden. Manche Spielstände sind durch solche Prüfsummen gegen Cheat-Versuche geschützt. Game Guru berechnet theoretisch eine neue Prüfsumme, die das Save-Game wieder »gültig« macht. Wenn der Entwickler allerdings nicht die Standardprüfsumme verwendet hat, sondern ein modifiziertes Verfahren, können Sie sich totsuchen, da es Milliarden von Kombinationsmöglichkeiten gibt. Der Rat im Handbuch, einfach mit den Parametern zu spielen, bringt da gar nichts.

Wer seine Codes veröffentlichen will, kann sie noch mit einem »Authent-Code« sichern. Dazu suchen Sie einige immer gleiche Bytes im Spielstand aus. Wird der Code dann auf einer anderen Datei ausgeführt, kann zumindest oberflächlich geprüft werden, ob es sich um eine korrekte Datei handelt oder ob Sie gerade dabei sind, Ihre EXE-Datei zu zerstören.

Der Game Guru verspricht mehr, als er halten kann. Mit ihm werden Sie nicht automatisch zum ultimativen Code-Knacker aller Spiele. Aber er ist durch seine Funktionen praktischer als ein normaler Diskeditor und durch sein System mit schlüsselfertigen und erweiterbaren Codelisten auch für Laien zu bedienen. Der Preis von etwa 70 Mark ist allerdings sehr hoch angesetzt. **(bs)**



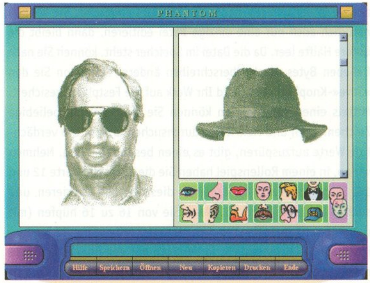


DAS PHANTOM DER FESTPLATTE

Nein, nicht um den lila-grauen Comic-Helden aus dem Bastei-Dschungel geht es hier, sondern um das Zeichnen von lebensgetreuen Phantombildern am Computer.

Ein seltsames Geräusch läßt Sie aus dem Schlaf hochschrecken. Noch immer etwas schlaftrunken wälzen Sie sich herum und linsen auf die phosphorgrün glimmenden Leuchtzeiger Ihres Weckers: 3:27 Uhr. Wahrscheinlich nur die Katze des Nachbars, die bei einem Sprung vom Baum vor dem Haus wieder einmal das Fensterbrett verfehlt hat. Verschlafen wälzen Sie sich auf die andere Seite, als Sie das Geräusch erneut hören. Unmittelbar danach ein Klirren, dann ein dumpfer, polternder Laut. Jetzt sind Sie hellwach und springen aus dem Bett. Vom Erdgeschoß dringen neue Laute nach oben, höchste Zeit, dort nach dem Rechten zu sehen. Sie schnappen sich also die neueste PC Player vom Nachttisch und rollen sie zur schlagkräftigen Waffe zusammen. Dann öffnen Sie leise die Schlafzimmertür und schleichen sich die Treppe herab. Noch bevor Sie unten angekommen sind, bemerken Sie einen fahlen Lichtschein aus dem Wohnzimmer. Das Heft schlagbereit in der erhobenen Hand tippeln Sie auf Zehenspitzen durch den Flur. Tatsächlich, im Wohnzimmer ist eine dunkle Gestalt dabei, Ihre komplette PC-Player-Sammlung in einen dunklen Sack zu verstauen. Ohne groß nachzudenken, setzen Sie einen Fuß ins Wohnzimmer und tasten mit der freien Hand nach dem Lichtschalter. Es kommt, wie es kommen mußte – der Parkettfußboden ächzt unter der unerwarteten Belastung auf, und ehe Sie noch das Licht einschalten können, schwingt der Einbrecher seine Taschenlampe herum. Für den Bruchteil einer Sekunde können Sie sein Gesicht erkennen, dann trifft Sie ein harter Gegenstand am Kopf, und um Sie herum wird es augenblicklich dunkel.

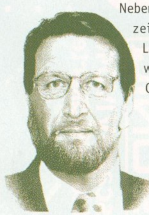
Sie kommen in einem Krankenhausbett wieder zu sich. Neben Ihnen sitzt ein Polizeibeamter mit einem Laptop, der eher gelangweilt meint: »Für eine Gegenüberstellung wissen wir noch nichts über das Aussehen des Täters, wir müssen erst einmal ein Phantombild erstellen.« Mit diesen Worten schiebt er eine CD-ROM in seinen Computer. Absonderlich, aber wahr: Sie können auch ohne Einbruchsdelikt und Polizeibesuch Phantombilder auf dem PC zusammensetzen. Die schlicht, aber zutreffend »Phantom« getaufte CD-ROM aus dem v.Rheinbarben & Busch Verlag basiert sogar »auf einem professionellen Programm für Polizeizeichner, wie es heute zum Beispiel von der Kriminalpolizei in der Ukraine eingesetzt wird.« Hat jemand mal die Aufklärungsrate für Gewaltverbrechen dieses Staates zur Hand? Jedenfalls übt der Visagen-Baukasten für den Computer durchaus einen seltsamen Reiz auf den unbedarften Nachwuchsinspektor aus. Aus diversen Augen, Ohren, Nasen, Mündern und anderen Teilen eine bekannte Figur des öffentliche Lebens auf dem Monitor nachzubilden, kann mit mehreren Personen zu höchster Erheiterung führen. Allerdings würden sich echte Cops bei der teilweise stark begrenzten Auswahl an Elementen keine Beförderung verdienen. Das fällt besonders schmerzlich bei den 24 Haarvarianten auf, unter denen lediglich drei Langhaarkonturen zu finden sind. Dafür kann man anhand von acht Promi-Portraits ausprobieren, wie sich beispielsweise Egon Bahr mit dem Kopftuch von Yassir Arafat machen würde. (ra)



Scharpings Haare und 'ne Brille – schon wird Arafat zu Ringo.



Würden Sie diesem Herrn eine Computerzeitschrift abkaufen?



Erraten Sie, wer alles in dieser Politikermischung steckt?

P H A N T O M

HERSTELLER:
v.Rheinbarben & Busch Verlag

PREIS:
ca. 70 Mark

HARDWARE-MINIMUM:
486er, Windows 3.1 & 95, Super VGA (640 x 480), 8 MByte RAM.

PRAKTISCHER NUTZEN:
Erfolgreichen Phantombildnern lockt eine steile Karriere bei Interpol.

ORIGINALITÄTSFAKTOR:
Ähnlichkeit mit lebenden oder verstorbenen Personen ist nicht rein zufällig.

MÖGLICHE FOLGESCHÄDEN:
Sie zerschnipseln sämtliche Portraits aus dem Familienalbum und setzen sie neu zusammen.

DAS PC-PLAYER-FAZIT:
Einsteigern empfehlen wir das Phantombild-Buch aus einem YPS-Heft.

SuperNovaSoft

Postfach 11 21
48631 Coesfeld

24h Order-Service
Tel 0 25 41 / 98 14 89
Tel 0 25 41 / 98 14 74
Fax 0 25 41 / 98 14 68

Titel	Preis
3D Ultra Pinball 2	DV i.Vorb.
11th Hour	DV 74,90
ABC World of Anim.(W95)	DV 115,90
Adam`s Family Pinball	DA 63,90
Afterlife	DV 72,90
AH-64D Longbow	DV 79,90
Airbus 2	DV 76,90
Akte Pandora	**DV 75,90**
Alien Incident	DV 59,90
Alien Trilogy	DA 81,90
Angel Devoid	DA 64,90
ATF (X-Fighters)	DV 79,90
ATF-Natofighters Data	**DV 49,90**
Atripolis 2097	DV 67,90
Azrael's Tear	**DV 68,90**
Azrael`s Tear + Buch	DV 79,90
Bad Mojo	DV 64,90
Baku Baku Animal	DV 53,90
Baldies	DV 67,90
Baphomet`s Fluch	DV 73,90
Battle Crusier 3000AD	DV 59,90
Battle Ground Ardennes	DV 68,90
Battle Ground Gettysburg	DV 68,90
Battle Ground Shiloh	DV 78,90
Battle Ground Waterloo	DV 78,90
Battle Race	DA 68,90
Bazooka Sue	DV i.Vorb.
Bleifuß	DA 47,90
Bleifuß 2	**DV 49,90+**
Blood	EV 88,90
Blood & Magic	DA 78,90
Boong	DV 56,90
Bundesliga Manager 97	DV i.Vorb.
Chaos Overlords	DV 74,90
Chessmaster 5000	DV 68,90
Chronical of the Sword	DV 72,90
Civil War General	DV 79,90
Civil War General (W95)	DV 95,90
Civilisation 2	**DV 79,90**
Clandestiny	DV 59,90
C & C-Ausnahmez.	DV 28,90
C & C-Mision CD2	DV 24,90
C & C-Tiberiumko. (SVGA)	DV 85,90
C & C-Alarmstufe Rot	DV 84,90
Crusader-No Remorse	DV 39,90
Crusader-No Regret	DV 62,90
Cyber Judas	DA 76,90
Cyberia 2	DA 72,90
Cybermage-Darklight Aw.	DV 64,90
Cyberstorm (Win95)	DV 79,90
Daggerfall	**DV 73,90**
Dark Forces 2	DV i.Vorb.
Das Hexagon Kartell	DV 87,90
Daytona USA	DV 72,90
Deadline	DA 39,90
Deadly Games	EV 89,50+
Deadly Skies	DA 74,90
Deathgate	DA 72,90
Defcon 5	DA 59,90
Demon World	DA 79,90+
Der Planer 2	DV 69,90
Der Produzent	DV 73,90
Descent 2	DA 49,90
Descent 2-Missionbuilder	DA 37,90
Destruction Derby 2	DV 69,90
Diablo (Win95)	**DV 79,90**
Die Fugger 2	DV 74,90
Die Hard Trilogy	DV 73,90
Die Siedler 2	DV 69,90
Discworld 2	DV 74,90
Down in the Dumps	DV 79,90
Earthsiege 2 (W95)	DV 83,90
Elisbeth I.	DV 84,90
Euro Manager 96	DV 84,90
F1 Grand Prix 2	DV 94,90
F1 GP 2 + Trustmstr.F.T2	DV 299,90
F1 Manager 96	DV 69,90
Fable	**DV 84,90**
Fantasy General	DV 68,90
FIFA Soccer 96	DV 57,90
Fire Fight	DA 59,90
Flottenmanöver	DV 68,90
FPS Baseball 96	EV 68,90
FS5 Designer 2.0	DV 88,90
FS5 Scenery Kanar.Inseln	DA 75,90
Gearheads	DV 49,90

Titel	Preis
Gene Machine	DV 69,90
Gene Wars	DV 75,90
Golden Gate Killer	**DV 69,90**
Gothic Machine	DA 69,90
Greg Norman Golf	DA 49,90
Greg Norman Golf (W95)	DV 69,90
Hardline	DV 58,90
Hattrick Wins	DV 79,90
Heart of Darkness	DV 83,90
Hexen (W95)	DA 59,90
Hugo 4	DV 64,90+
Hind	DA 73,90
Hugo 3	DV 63,90
Indy Car Racing 2	DV 68,90
Jet Fighter 3	EV i.Vorb.
John Madden Football 97	DA 58,90
Kick Off 96	DA 56,90
Kings Quest 7	DV 34,95
Lands of Lore	DV 83,90
Lemmings Bundle (W95)	DA 33,90
Lighhouse	**DV 83,90**
Lighthouse (W95)	DA 112,90
Links LS	**DA 78,90**
Links Pelican Hill	EV 48,90
Mad TV 2	DV 72,90
Magic the Gathering	**DV 79,90**
Martini Racing	DV 24,90
Marty & d. Käse Abent.	DV 79,90
Master of Orion2	DV 84,90
Mechwarrior 2 Spec.Edit.	DV 79,90
Maximum Road Race	DV 74,90
Maxx	DV 74,90
Mega Race	DV 72,90
Mega Race 2	DV 53,90
MLM Plus Englisch	DV 102,90
MLM Plus Span. O. Frnz.	DV 102,90
Monster Truck	DV 72,90
Monsterized	DA 84,90
Monty Phyt.Holy Gr.(W95)	DA 69,90
Moto X	DA 79,90
Need for Speed-Sp.Edition	DV 79,90
NHL Hockey 97	DV i.Vorb.
Normality	DV 73,90
Offensiv S04-BvB-Bayern	DV 69,90
Olympic Games	DA 67,90
Olympic Soccer	DV 67,90
Organic Art	DV 59,90
Orionburger	DV 72,90
Pandemonium	DA 83,90

Titel	Preis
Ripper	DV 77,90
Risiko	DV 69,90
Road Rash (W95)	**DV 62,90**
Rocky und seine Freunde	DV 59,90
S.T.O.R.M.	DV 72,90
S.T.O.R.M. (Special Editi.)	DV 84,90
Safecracker	DV 78,90
Scenariomania Level (viele versch. Levels: C&C,Warc.2 etc.)	DV 29,90
Schleichfahrt	DV 75,90
Sega Ralley	DV 73,90
Shadow Warrior	EV 84,90
Shattered Nation	DV 79,90
Shell Shock	DV 64,90
Sherlock Holmes 2	**DV 79,90**
Silent Hunter	DV 68,90
Sonic PC	DA 52,90
Space Hulk-Blood Angels	DA 73,90
Speed Haste	DA 59,90
Spud	DV 64,90
Star Trader	DV i.Vorb.
Star Trek Warrior Set	DA 64,90
SU-27 Sukhoi (Dos)	DA 82,90
SU-27 Sukhoi (W95)	DA 85,90
Super Bubsy (W95)	DA 89,90
Syndicate Wars	**DV 78,90**
Synergist-Close Up	DA 79,90
T-Mek	DA 78,90
Terra Nova	DV 70,90
Terror Trax	DA 38,90
The Dig	DV 74,90
The Muppets Inside	DV 64,90
The Simpsons	DA 66,90
Theme Hospital	DV 75,90
Threshold	DV 63,90
Time Commando	DV 72,90
Tomb Raider	**DV 64,90**
Toonstruck	DV 69,90
Total Control	DV 56,90
Total Distortion	EV 74,90
Tunnel B1	DA 82,90
Urban Runner	DV 65,90
US Navy Fighters	DV 28,90
Viking Conquest	DV 67,90
Virtua Fighter	**DV 69,90**
War College	DV 64,90
War Hawk	DA 59,90
Warcraft 2	DV 73,90
Warcraft 2 Expansion Disc	DV 28,90

Eröffnungsangebot
Command & Conquer 2 DV 84,90
Dungeon Keeper DV 69,90
`Z` DV 67,90
Der Hammer!!!!
Crusader - No Regret
DV 62,90

Titel	Preis
Panzer Dragon	DV 73,90
Pax Imperia 2	DV 77,90
Petko	DV 67,90
PGA Disk-Nippenburg	DA 39,90
PGA Disk Oxfordshire	DA 37,90
PGA Tour Golf 96	DV 79,90
Phantasmagoria 2	DV 87,90
Pinball World	DA 49,90
Piranha	DA 36,90
Pirates Gold	DV 41,90
Police Quest SWAT	DV 69,90
Powerplay Hockey	DV 59,90
Prey	EV 82,90
Privateer 2-The Dark.	**DV 78,90**
Pro Pinball-The Web(W95)	DV 59,90
Project Paradis	DA 79,90
Raven Projekt	DV 64,90
Ravenloft 2-Stone Project	DA 44,90
Rayman	DV 54,90
Renegade 2-Rtrn.Jacob	DA 69,90
Return Fire	DV 74,90
Riddle of Master Lu	**DV 72,90**
Riddle of the Runes-TSR	DA 44,90

Titel	Preis
Warhammer-Dark Crusad.	DA 67,90
Warhammer-Im Schatten der Ratte (W 95)	DV 69,90
Wing Commander 4	DV 79,90
Wo ist Walte? Im Zirkus!	DV 94,90
Z	DV 67,90
Zone Raider	DA 68,90
Zork Nemesis	DV 79,90

LÖSUNGSHEFTE

Titel	Preis
Bad Mojo	13,90
Chronicle of the Sword	13,90
Command & Conquer	13,90
Cyberia 1 + 2	14,50
Darkseed 1 + 2	14,50
Das Schwarze Auge 3	14,50
Normality	13,90
Phantasmorgia	13,90
Urban Runner	13,90
Riddle of Master Lu	13,90
Ripper	13,90
Warcraft 2	13,90
Z	13,90

über 200 Lösungshefte im Angebot
!!!Liste anfordern!!!

ZUBEHÖR

Artikel	Preis
Soundbl. 16Val.PnP(W95)	144,90
Soundblaster 32 PnP	215,90
Soundblaster AWE32 PnP	359,90
YamahaWavetab.DB-50XG	199,90
Alfa Twin Joystickumsch.	37,90
JS Gravis Analog Pro	59,90
JS Gravis Thunderbird	87,90
JS Gravis Phoenix	99,90
Logitech Wingman	64,90
Logitech Wingman Extr.	87,90
Thrustmaster XL-Action	67,90
Thrustmaster Pinball Wiz.	71,90
Thrustmaster Flight2	117,90
Thrustmaster Mark2 WCS	199,90
Thrustmaster Paddles	223,90
Thrustmaster FormularT2	227,90
Multimedia Kit (6xCD Rom, 16 Bit Soundk.,Aktivboxen, + Spiel: Star Trek)	244,90
Aktivbox. 15/80/240/300Watt	ab 29,90

Gut & Preiswert

Titel	Preis
7th Guest	DA 19,90
Alien Logic-Skyr of Jorune	DA 42,90
Battle Bugs	DV 39,90
Battledrome	DV 39,90
Bioforge	DV 32,90
Das Schwarze Auge 3	**DV 39,90**
Deadline	DA 40,90
Deadulus Encounter	DV 26,90
Earthsiege 1	DV 32,90
Flashback	DA 27,90
Flip Out	DV 38,90
Freddy Pharkas	DV 28,90
Hattrick!	DV 39,90
King Quest 5	DA 24,90
Labyrinth of Time	DA 24,90
Leisure Suit Larry 5	DV 29,90
Lode Runner	DV 29,90
Lost Eden	DV 28,90
Outpost 1.5	DV 37,90
Pinball 3D-VCR	DV 37,90
Pinball 95	DV 49,90
Powerhouse	DV 38,90
Red Baron	DA 29,90
Shadow Caster	DA 26,90
Space Quest 6	DV 46,90
Street Fighter 2	DA 27,90
Wing Commander 3	DV 34,90

Collections

Mega Pack 6
Riddle of Master Lu ADV,
Panzer General SIM,
Legend of Kyrandia 3 ADV,
Pinbal 3D-VCR FLipper,
Manic Karts Go-Kart Action,
Action Soccer Arcade,
Druidenzirkel ADV/ROL,
Steel Panther STR,
Death Gate ADV,
Al Unser jr.,F1 Action
Handbuch in Deutsch mit Kurzbeschreibung zu allen Spielen 74,90

Das Schwarze Auge Bundle
Das Schwarze Auge 1-3 DV 82,90

Lucas Arts Classic Adventures
Loom,Monkey Island 1,Zak McKranken,Maniac Mans.,
Indy Jones Last Crusade DV 41,90

Lucas Arts Classic Simulation
Battlehawks 1942,S.W.O.T.L.,
Their Finest Hour DA 41,90

Lucas Arts Top Advntures
Day o.t.Tentacle,Monkey 2,
Indy Jones Atlantis DV 56,90

Sport Compilation
PGA Golf 486,FIFA Soccer,
Formel 1 Grand Prix DV 46,90

Westwood Compilation
Legend of Kyrandia 1-3,
Dune 2,Lands of Lore 1,
Wetlands DA 62,90

Außerdem Konsole und Amiga!
Kostenloser Preiskatalog anfordern!

-Irrtum vorbehalten-Preishits nur solange Vorrat reicht! Versandkosten Inland: Nachnahme (Post o. GP) 9,50 DM oder Vorkasse (Bankeinzug/Euroscheck) + 6,50 DM Versandk. Ausland: nur Vorkasse + 20DM Versandk. - Mindestbestellwert 30DM - Ab 250DM Bestellwert im Inland immer Versandkostenfrei! Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von 30DM! Expresszustellung a.Anfrage. Keine Haftung für Kompatibilität der Spiele oder Zubehörteile. Nur Sicherheitskartonage! Es gelten unsere AGB. Alte Preislisten verlieren ihre Gültigkeit. Bei Order vor 16Uhr Auslieferung. noch am gleichen Tag! Vorbestellungen nur schriftlich! Bankeverbindung: Volksbank Coesfeld BLZ:40163123 Kt:541453601----ABHOLUNG MÖGLICH!!!!!----

NACH UNS DIE Sintflut

Fehler in Spielen finden sich inzwischen genauso häufig, wie in sogenannter »professioneller« Software. In dieser Rubrik nehmen wir daher regelmäßig die aktuellen Spiele unter die Lupe und warnen vor Fehlern.

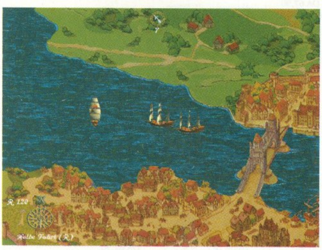
Nach wie vor scheint es bei den Firmen in Mode zu sein, neue Spiele lieber fehlerverseucht auszuliefern, nur um dann später eventuell noch ein paar Patches mit vielleicht bereinigten Versionen nachzuschieben. Das Geld nimmt die Firma natürlich gerne sofort vom Kunden. Ob das im Sinne einer umsichtigen Kundenbetreuung ist? Mit Sicherheit nicht. Aus diesem Grund nehmen wir uns hier jeden Monat Spiele vor und berichten über die schlimmsten Fehler aktueller Software. Außerdem erfahren Sie, ob es bereits Patches für fehlerhafte Software gibt. Falls Sie selber Opfer einer Wanzenseuche wurden, schreiben Sie an die Adresse des Verlages. Wenn Sie über E-Mail verfügen, können Sie sich auch direkt an die Adresse bugs@pcplayer.mhs.compuserve.com wenden.

Elizabeth I.: schlaflose Nächte

Was hält man auf Dauer von einem Spiel, daß man partout nicht durchspielen kann? Bei »Elizabeth I.« scheint sich jedenfalls der eine oder andere schwere Fehler eingeschlichen zu haben. So scheint sich das Spiel vornehmlich nach verschiedenen Fahrten und Aufträgen aufzuhängen. Außerdem verschwinden in Reparatur gegebene Schiffe, nur um dann in der Liste in London wieder aufzutauchen. Dort kann der Spieler sie aber nicht mehr abholen, da sie mit einer Frist von Null Tagen vermerkt sind. Nach einer gewonnenen Schlacht gegen Piraten vergrößert sich die Ladekapazität, obwohl kein Schiff gekapert wurde. Alles Hinweise darauf, daß die Programmierer vielleicht doch noch etwas mehr Zeit hätten investieren müssen.

AUF DER CD-ROM

... der aktuellen CD finden Sie im Verzeichnis \PATCHES die neuesten Patches für »F1 Manager 96« und »Great Naval Battles«. Außerdem finden Sie dort die aktuellen Handbuchdateien für »F1 Manager 96«.



Abstürze und Fehler bei »Elizabeth I.«: Hoffen wir, daß bald ein Patch von Ascon erscheint.

Anvil of Dawn: Abstürze, Abstürze

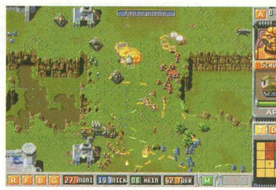
«Anvil of Dawn« scheint im Moment auch ein fehlergespickter Kandidat zu sein. Darauf macht uns ein Hilferuf von einem Leser aufmerksam. Immer, wenn das Spiel beendet wird, stürzt es mit einer Fehlermeldung des DOS4/GW ab. Das kann jeder noch mit einem Reset aus der Welt schaffen. Leider passiert das auch, wenn der Spieler nach dem dunklen Turm die Muschel benutzen will. Der Geist des Magiers im Turm ist auch nicht sehr redselig: Wenn Sie mit ihm sprechen wollen, erscheint eine Meldung mit den Optionen »Fortfahren« und »Beenden«, aber es bewegt sich bei »Fortfahren« nichts. Es gibt zwar schon einen Patch, der beseitigt dieses Probleme aber nicht.

Nettes von den Siedlern 2

Hier gibt es witziges Fehlerchen: Wenn der Spieler zwischen zwei Inseln einen Wasserweg angelegt hat, und eine von den beiden Fahnen blau hat (es sich dabei also um eine normale Landfahne handelt), paddelt das Boot auf dem Landweg bis zur nächsten Fahne weiter.

Z ohne Nullmodem

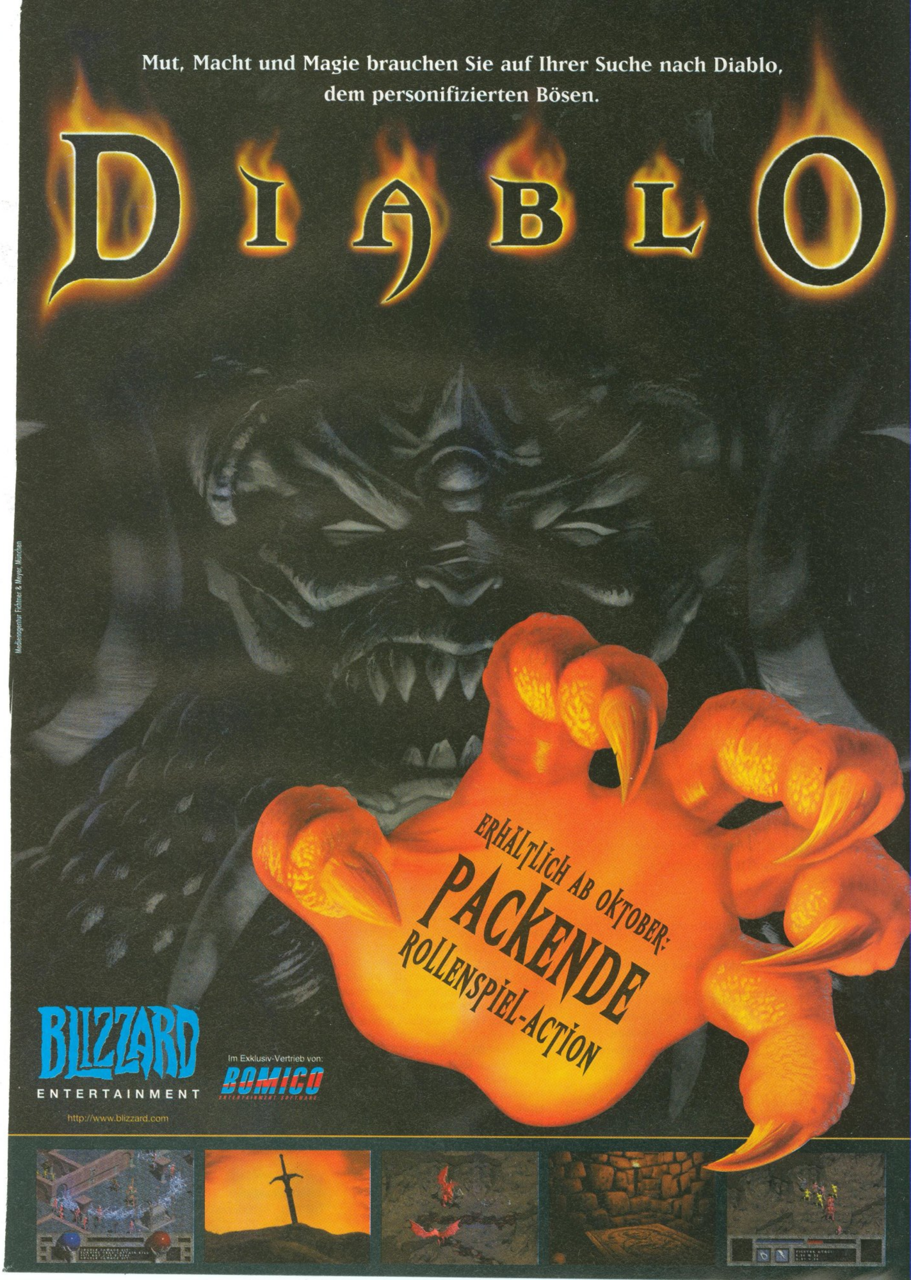
Da hat man so lange auf das Echtzeit-Strategiespiel »Z« von den Bitmap-Brothers gewartet, und dann haben sich doch noch einige nervige Fehler eingeschlichen. Jedenfalls häufen sich bei uns die Klagen von Lesern, daß sich Z nicht per Nullmodem spielen läßt. Die Optionen im Spiel sind zwar vorhanden, auf den Leitungen scheint sich aber nichts zu tun. Hoffen wir, daß die Firma bald ein Einsehen hat und das versprochene Modemspiel per Patch nachliefert.



Bisher ist leider kein Nullmodemspiel bei »Z« in Sicht. Auch das sollte bald mittels eines Patches behoben sein.

F1 Manager 96: alle Funktionen erklärt

Nein, keine Bange. Wir werden hier nicht schon wieder auf die Bugs vom »F1 Manager 96« eingehen. Dazu haben wir an anderer Stelle genug geschrieben (siehe Tests in PC Player 8/96 und in dieser Ausgabe). Allerdings hat Software 2000 es versäumt, im Handbuch alle Tasten des Spiels zu erklären. Inzwischen gibt es von der Firma einige Textdateien, in denen die vermißten Funktionen erläutert werden. Diese Dateien gibt es in Form eines reinen ASCII-Texts, im »Word für DOS«- und »Word für Windows«-Format. Auf unserer aktuellen CD der Plus-Ausgabe von PC Player finden Sie sie im Verzeichnis »\PATCHES\F1MANDOC«. Sie finden außerdem den neuesten Patch auf die Version 1.12 von F1 Manager 96. **(hf)**


Mut, Macht und Magie brauchen Sie auf Ihrer Suche nach Diablo,
dem personifizierten Bösen.
DIABLO
ERHÄLTLICH AB OKTOBER:
PACKENDE
ROLLENSPIEL-ACTION
BLIZZARD
ENTERTAINMENT
http://www.blizzard.com
Im Exklusiv-Vertrieb von:
BOMICO
Medienagentur Fichtner & Meyer, München

Klein & fein

Time Commando

Zeitreisende leben gefährlich. Damit Sie nichts vom Spiel verpassen, hat uns Thomas Theimer ein paar Paßwörter zu jedem Level geschickt (siehe Textkasten).

Level:	Sehr Einfach	Einfach	Normal	Schwierig
Römisches Reich	UDELWYHA	SYMBDABU	UTSCFNEQ	WYJMYLLW
Mittelalter in Japan	OUJAHCHU	MPSQNDAM	QPPBJPKQ	OKYRPQDI
Mittelalter in Europa	QTRRQOKS	OOAIXPDM	UPEKZCHS	SKNAGEAM
Konquistadoren	EPYIGENJ	EPYIGENJ	ILLBPSJI	GGURVTCA
Wilder Westen	IPNRWRJK	GKWHDTCE	KKTSYENH	IFCJFGGC
Moderne Kriege	CGTGHVIE	ABCXNWBX	EBZHJIMB	CWHYPJFT
Zukunft	RBRKGCJX	CAKOXIFX	IBOQZUIC	GWWGGXBU
Jenseits der Zeit	CWFLWYHC	AROBDABX	ERLMYLLZ	CMUCFNET

Thomas Kudlek hingegen dürfte »Time Commando« auch schon diverse Male durchgespielt haben – bei den Cheats, die er uns zugeschickt hat. Geben Sie die Kommandos während des normalen Spielablaufs ein:

vonlux	Ihre Energie ist auf dem Maximum.
dolteb	Sie bekommen ein Extraleben.
huibon	Sie haben alle Waffen.
tixobo	Sie gelangen zum nächsten Level.
dixobo	Es wird eine Epoche übersprungen.
speed	Zeit wird in Sekunden angezeigt.

Z

Es gibt wahre Schlachtfeld-Strategen. und es gibt Leute wie Thomas Theimer, die ihre strategischen Überlegungen lieber auf Programmdateien konzentrieren. Also hat er uns einen Tip gegeben, wie Sie bei »Z« auf alle Level zugreifen können – ohne diese auf ehrliche Art und Weise durchgespielt zu haben, versteht sich. Laden Sie einfach die Datei »options.cfg« mit einem Hex-Editor. Nun setzen Sie die dritte bis 22. Stelle von 01 auf 00. Dadurch wird dem Spiel weisgemacht, Sie hätten alle 20 Level schon geschafft.

Strife

Waffen hin, Monster her – mit den richtigen Cheats wird »Strife« zum Kinderspiel.

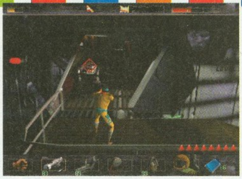
Geben Sie die Befehle während des Spiels ein.

Shareware	Vollversion	Wirkung:
ibgod	omnipotent	Sie sind unverwundbar.
guns	boombstix	Sie haben alle Waffen.
open	jimmy	Sie haben alle Schlüssel.
money	donnytrump	Ihr Konto ist gefüllt, und Sie besitzen alle Gegenstände.
iddt	topo	Vollständige Karte (beim Blick auf die Karte eingeben).
killem	stonecold	Alle Gegner hauchen Ihr Leben aus.
idmypos	gps	Ihre Koordinaten werden eingeblendet.
gotoxx	riftxx	Level xx wird geladen.
idmusxx	spixx	Musikstück wird gespielt.

Deathkeep

Jürgen Stroh hat ausgeknobelt, wie Sie Ihren Charakter etwas aufpolieren können.

Laden Sie dazu Ihren Spielstand »dksavexx.sav« mit einem Hex-Editor (xx steht für die Spielstandnummer). Sie haben nun die Möglichkeit, in Ihre 20 Backpack-Felder die Hex-Werte für die jeweiligen Gegenstände zu schreiben (siehe Liste). Tragen Sie dazu den jeweiligen Wert gefolgt von drei Nullen ein. Um sich also auf dem obersten linken Feld einen »Rock« zu setzen, schreiben Sie ab Adresse 0946: 55 00 00 00.



Bei den Tips dürfte Time Commando doch nun wirklich kein Problem mehr darstellen.



Sie haben die Macht – dank ein paar netter Cheats.

Die Adressen für die 20 Backpack-Felder:

0946	09AA	0A0E	0A72
095A	09BE	0A22	0A86
096E	09D2	0A36	0A9A
0982	09E6	0A4A	0AAE
0996	09FA	0A5E	0AC2

Gegenstände und Ihre Hexwerte:

Arrows	3D
Rock	55
Map	5B
Rations	53
Book of Spell Doubling	26
Boots of Acid Walking	70
Boots of Ice Walking	6C
Boots of Lava Walking	6E
Boots of Feather Falling	75
Gauntlets of Ogre Power	11
Potion of Super Heroism	0B
Elixier of Health	67
Invulnerability	68
Potion of Flying	27
Firebow + 3	3C
Plate Mail + 3	14
Ring of Wizadry	29
Protection from Magic	60
Wand of Paralysation	7D
Bracers + 3	84
Dart of Homing + 3	5A
Orb of Lightning	89
Orb of Fire Storms	8A
Orb of True Seeing	8B
Orb of Magic Missiles	8C
Orb of Flame Strikes	8D
Fire Sling of Doubling + 2	24
Amulet of Imminent Return	94
Dagger of Return + 1	31
Dwarven Lord's Deathstriker + 2	06
Vampire Fang + 3	33
Flame Tongue + 3	36
Vorpal Sword + 3	02
Defender + 4	03
Shield + 4	48
Dwarfen Thrower + 3	09
Helm + 2	80
Lighting Staff + 3	1C
Crossbow of Doubling + 2	39
Cloak + 3	2E
Cloak of Protection	2F

Spielregeln

Sie haben einen Trick zu einem aktuellen PC-Spiel herausgefunden oder gar eine Komplettlösung auf Lager? Immer her damit! Unsere Anschrift lautet:

DMV Verlag, Redaktion PC Player, Tips & Tricks,
Dornacher Str. 3d, 85622 Feldkirchen.

Sie können uns kleine Tips auch per E-Mail schicken oder vor der Einsendung fragen, ob wir noch eine Lösung benötigen. Die Adresse lautet: »tips@pcplayer. mhs.compuserve.com«. Bitte senden Sie nur Mails und keine Dateien an diese Adresse; Dateien werden wegen der Virengefahr sofort gelöscht.

BEACHTEN SIE BITTE FOLGENDE SPIELREGELN:

Für alle Beiträge, die wir in PC Player veröffentlichen, gibt es natürlich ein Honorar. Je nach Umfang und Qualität einer Einsendung liegt das Honorar zwischen 50 und 500 Mark - bei sehr detaillierten Komplettlösungen auch höher. Bitte vergessen Sie daher nicht, uns auf dem Anschreiben schon eine Bankverbindung anzugeben. Aus rechtlichen Gründen müssen wir darauf bestehen, daß Ihr Beitrag exklusiv an unsere Redaktion geschickt wurde. Wenn er auch anderen Verlagen vorliegt, müssen wir von einer Veröffentlichung absehen. Wir geben Ihnen bei einer Ablehnung schnellstmöglich Bescheid, damit Sie es woanders versuchen können.

Wir freuen uns über Beiträge auf Diskette. Bitte senden Sie Texte grundsätzlich im Word-Format oder in reinem ASCII-Format (»Nur Text« in Textverarbeitungen). Bilder sollten Sie am besten als »GIF« liefern (auch PCX möglich), selbst gezeichnete Karten möglichst im Format Corel Draw (CDR) oder als EPS-Datei. Bitte auf jeder Diskette eine kleine Datei mit Namen und Anschrift speichern, falls sie von Ihren Anschreiben getrennt wird. Auf der Diskette sollte ein Aufkleber sein, der aufzählt, welche Beiträge darauf zu finden sind. Legen Sie bitte zusätzlich einen Ausdruck des Textes bei.

Die Redaktion PC Player ist aus zeitlichen Gründen nicht in der Lage, Ihnen über unseren Tips&Tricks-Teil hinaus Hilfestellungen zu geben. Wir haben keine Tips-Hotline, weder schriftlich, noch per E-Mail, per Fax oder Telefon.

Wir bitten um Ihr Verständnis.


ES WIRD KOMMEN DER TAG...
...AN DEM DIE DUNKELHEIT REGIERT...
...UND DU DEINEM SCHICKSAL BEGEGNEST.
MDK
Shiny
ENTERTAINMENT
TM
ARRIVAL IN 9.849.600 SEC.
IN NOVEMBER
DISTRIBUTED BY
Acclaim
Entertainment GmbH
PUBLISHED BY SHINY ENTERTAINMENT INC. DISTRIBUTED BY INTERPLAY PRODUCTIONS LTD © SHINY ENTERTAINMENT INC. MDK LOGO AND ALL RELATED CHARACTERS ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SHINY ENTERTAINMENT INC. ALL RIGHTS RESERVED.

KOMPLETTLÖSUNG: Z



ZOD WIRD SIE LIEBEN



Mit unserer Komplettlösung sind bald alle Sektoren in Ihrer Hand – etwas Glück vorrausgesetzt.

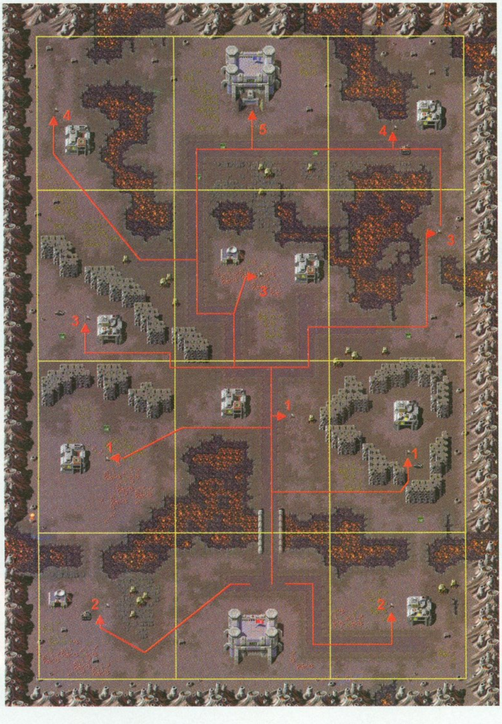
Wenn Ihnen Ihr Fort wieder einmal um die Ohren geflogen ist, Ihre letzte Einheit vernichtet wurde und General Zod Ihnen zum wiederholten Male einen Anpfiff verpaßt, sind Sie hier goldrichtig!

Ist Christian Giegerich ein Mensch oder Androide? Wir sind uns nicht sicher, zumindest hat er uns eine verdächtig detaillierte Komplettlösung zu »Z« geschickt.

Die folgenden Tips und Karten beziehen sich konkret auf die einzelnen Missionen. Bitte haben Sie dafür Verständnis, daß wir aus Platzgründen lediglich die Karten von den Missionen sechs bis 20 abgedruckt haben. Sämtliche Karten finden Sie hingegen auf unserem CD-Kartenplayer. Allgemeine Tips finden Sie im Heft 9/96, deshalb wird hier auch nicht näher darauf eingegangen. Die Pfeile auf den Karten weisen auf den genauen Standort der Sektorfahnen hin. Ist eine rote Linie bei einem Fahrzeug oder Geschütz unterbrochen, sollten Sie dieses einnehmen. Schneidet die Linie die einzunehmenden Objekte, wird der Computer in jedem Fall schneller sein. Gestrichelte Linien zeigen den Weg durch ein Gebirge oder Wasser an. Führt solch eine Linie über eine Brücke, muß diese erst repariert werden.

Die Zahlen bei den Sektoren geben an, in welcher Reihenfolge diese angesteuert werden sollten. Ihre ersten Bewegungsbefehle gehen somit Richtung (1). Sind diese Sektoren alle als Ziel angegeben und Sie haben noch Starteinheiten zur Verfügung, so steuern diese die mit (2) markierten Gebiete an, ansonsten sollten Sie neu produzierte Einheiten dazu verwenden. Insbesondere die Infanteristen nehmen auf ihrem Weg auch naheliegende Fahnen ein, so daß diese Sektoren Ihnen früher als auf den Karten angegeben zur Verfügung stehen. Zur besseren Übersicht sind die Sektorgrenzen gelb markiert. Sie brauchen natürlich nicht alle Sektoren einzunehmen, ehe Sie die Feindbasis erobern. Mit einer entsprechenden Übermacht ist dies schon sehr viel früher möglich. Vor lauter Eifer ließ es sich unser Autor jedoch nicht nehmen, den Gegner gründlichst zu vertreiben – was letztendlich auch der Missionsbewertung zugute kommt.

Wir empfehlen, bei Besitz der Hälfte der Sektoren zu speichern, um nach verlorener Schlacht nicht wieder ganz von vorne anfangen zu müssen. Spätestens jetzt sollte Ihr Hauptquartier die stärkste mobile Einheit produzieren. Bedenken Sie, daß es den gepanzerten Einheiten und den beiden größeren Geschützen möglich ist, Brücken zu zerstören. Zielen Sie dabei auf die Geländer, um den gegnerischen Fahrzeugen große Umwege zu bescheren. Zuletzt sei noch darauf hingewiesen, daß Sie mit der »Entfernen«-Taste eine Gruppe auflösen können. Dies wird im Handbuch nur nebenbei erwähnt. Nun aber zu den einzelnen Missionen.



Mission 6: schmieriger Bolzen

Mission 1: Blutige Anfänger

Zuerst erobern Sie die drei Sektoren nördlich, westlich und östlich Ihres Forts. Anschließend sind die nord-



westlichen und nordöstlichen Sektoren an der Reihe; hier ziehen Sie Ihre Truppen zusammen. Da Sie jetzt doppelt so viele Gebiete wie Ihr Gegner besitzen, werden Sie nach kurzer Zeit in der Übermacht sein. Mit dieser greifen Sie nun von beiden Seiten das gegnerische Fort an.

Mission 2: Psychos

Nehmen Sie die direkt an Ihr Hauptquartier angrenzenden Sektoren (1) sofort ein. Besonders wichtig ist dabei das Gebiet in der Mitte. Im Fort lassen Sie leichte Panzer produzieren. Da es noch keine Schützen gibt, sollten Sie mit den Psychos versuchen, die feindlichen Fahrer aus ihren Fahrzeugen zu schießen. Nehmen Sie die mit (2) markierten Sektoren ein, wobei Ihre Hauptstreitmacht auf den westlichen Sektor zusteuert. Schließlich greifen Sie das Fort von beiden Seiten an.

Mission 3: Tal des Todes

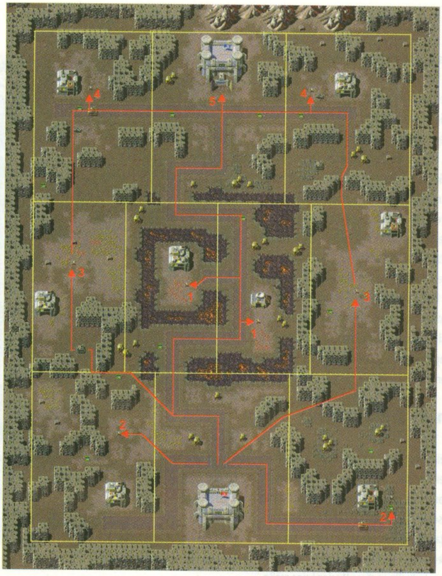
Als erstes reißen Sie sich die beiden nördlich vom Fort gelegenen Sektoren (1) unter den Nagel. Anschließend nehmen Sie die Gebiete westlich und östlich Ihrer Festung (2) ein. Bevor Sie allen Einheiten den Befehl geben, die schon bald angreifenden Gegner an der Front abzufangen, speichern Sie am besten den Spielstand. Versuchen Sie nun, die anrückenden Panzer mit den Jeeps zu »entmannen« (falls es mißglückt, alten Spielstand laden) und sofort mit Ihren Einheiten zu besetzen. Zwei leichte Panzer und einige Jeeps sollten genügen, die oberen Sektoren (3, dann 4) in Ihre Hand zu bringen. Zwei Panzer reichen aus, um die Geschütze des Gegnerforts (5) außer Gefecht zu setzen und somit auch diese Mission erfolgreich abzuschließen.

Mission 4: Wüsteninsel

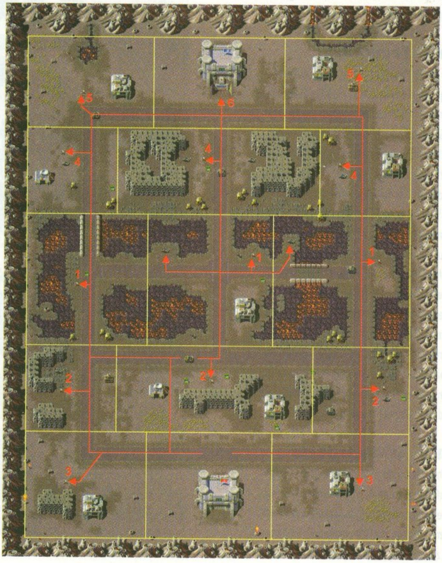
Der Sektor in der Mitte (1) ist hier der strategisch wichtigste Punkt. Schnappen Sie ihn sich, verteidigen Sie ihn um jeden Preis. Ist dieser erst einmal unter Ihrer Kontrolle und mit zwei starken Einheiten abgesichert, machen Sie sich daran, die umliegenden Sektoren (1, 2, 3) einzunehmen. Sehen Sie zu, schnellstens die Hälfte der Karte zu sichern, da Ihr Gegner sonst Überhand gewinnt. Dringen Sie anschließend systematisch und gut bewaffnet in das Feindgebiet vor (4, 5), und jagen Sie die gegnerische Basis (6) wie gehabt mit zwei leichten Panzern in die Luft.

Mission 5: Harte Nüsse

Die Gebiete im Nordosten und Südosten der Karte (1) werden als erstes unter Kontrolle gebracht. Danach



Mission 7: das Feuerwerk



Mission 8: der Schmelztiegel

erobern Sie schnellstmöglich die jeweils westlichen Sektoren (2). Als besonders effektiv gegen die anrollenden Panzer des Gegners haben sich die Scharfschützen erwiesen, wobei sechs Scharfschützen einen Panzer lahmlegen dürften, um diesen anschließend zu übernehmen. Halten Sie die auf dieser Karte eroberten Gebiete; koste es, was es wolle. Der Gegner zeigt sich hier besonders hartnäckig; hat er einen Sektor wieder unter seine Kontrolle gebracht, schafft er es schnell, auch die anderen in seine Gewalt zu bringen. Der Sektor in der Mitte ist relativ unwichtig (3). Er dient nur zur schnelleren Herstellung von Einheiten. Vergessen Sie nicht, Ihr Fort rechtzeitig mit Geschützen aufzurüsten, um anmarschierende Gegner abwehren zu können. Haben Sie sich erst einmal zum gegnerischen Fort (5) vorgekämpft, machen Sie es mit etwa vier Panzern dem Erdboden gleich.

Mission 6: Schmieriger Bolzen

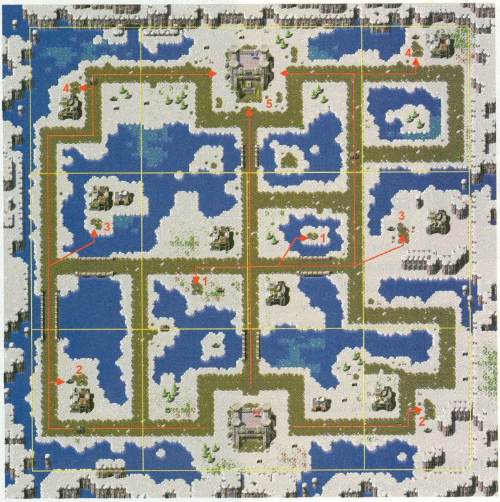
Bringen Sie zunächst alle Sektoren bis zur Kartenhälfte (1, 2) unter Ihre Kontrolle, wobei Sie im Norden (1) beginnen. Bauen Sie nun solange leichte Panzer und schicken diese an die Front, bis sich Ihre Lage einigermaßen stabilisiert hat. Wenn Sie sofort mit dem Panzerbau beginnen und sich weiter nach Norden (3, 4) vorarbeiten, dürfte Ihnen diese Mission keine größeren Schwierigkeiten bereiten.

Mission 7: Feuerwerk

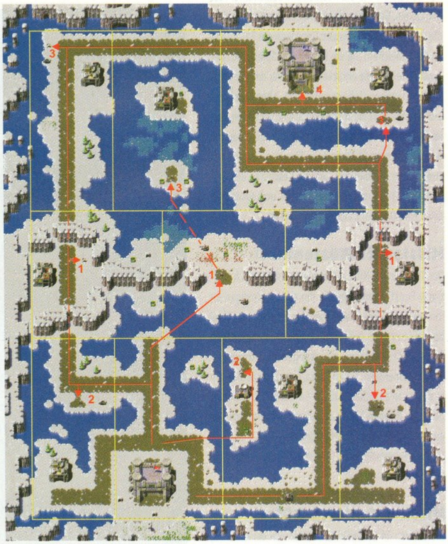
Der Sektor in der Kartenmitte (1) ist das Schlüsselgebiet zum Sieg. Schicken Sie sofort eine Psychoeinheit und einen Panzer nach oben und nehmen Sie den Sektor ein. Der Gegner wird mit allen Mitteln versuchen, dieses Gebiet ebenfalls zu besetzen – verteidigen Sie den Abschnitt also auf das Härteste. Anschließend erobern Sie die an Ihr Hauptquartier angrenzenden Sektoren (2). Vom Hauptquartier lassen Sie leichte Panzer bauen, um diese sofort nach ihrer Fertigstellung nach vorne zu ziehen. Die vom Gegner besetzten Sektoren westlich und östlich der Mitte (3) erklären Sie mit Hilfe von einigen leichten Panzern schnell zu Ihrem Eigentum. Beachten Sie, daß sich in dieser Mission quasi alles um die Gebiete in der Mitte und die mittleren Panzer dreht. Letztere sollten also in ausreichender Zahl vorhanden sein. Die Festung des Gegners (5) greifen Sie mit einer Fahrzeuggruppe von etwa zwei mittleren und drei leichten Panzern an.

Mission 8: Schmelztiegel

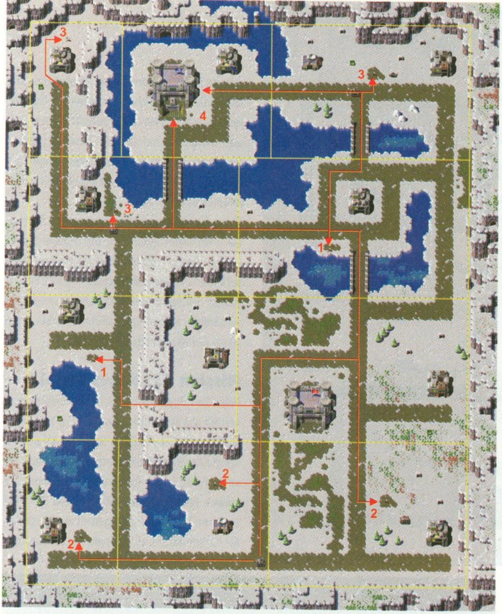
Senden Sie Ihre Einheiten in die mittleren drei Gebiete (1). Die Infanterie sollte dabei die beiden Geschütze im mittleren Sektor besetzen, da es sofort zu Feindkontakt kommt. Machen Sie sich von Anfang an daran, die Brücken zu zerstören, und nehmen Sie die nahe-



Mission 9: schlüpfrig und gut



Mission 10: die Mauer



Mission 11: frostiger Willy

gelegenen Sektoren (2, 3) und die Fahrzeuge ein. Die eroberten Panzer werden nach vorne gezogen, wobei jedoch immer ein paar zur Verteidigung am Hauptquartier stehen sollten. Dort werden leichte Panzer produziert, die ebenfalls zur Front vorrücken. Letztendlich kann der Gegner mit circa vier mittleren Tanks vollständig von diesem Planeten vertrieben werden.

Mission 9: Schlüpfrig und gut

Dies ist die erste Mission in winterlichem Ambiente – kein Grund, deshalb kalte Füße zu bekommen. Schnappen Sie sich zunächst die beiden Sektoren im Zentrum der Karte (1). Nach Eroberung der südlichen Gebiete (2) ziehen Sie Ihre Panzer nach und zerstören die Brücken. Nun übernehmen Sie die Areale westlich und östlich der Mitte. Lassen Sie genügend Scharfschützen produzieren. Besonders effektiv haben sich die Schützen in den BMTs erwiesen. Riegeln Sie am besten die restlichen Übergänge zum gegnerischen Hauptquartier mit Geschützen ab. Jetzt, nach Ihren ersten Erfolgen, haben Sie genug Zeit, mittlere Panzer herzustellen. Es lohnt sich außerdem, ab und zu einen Jeep zu bauen und diesen als Deckung in die unteren Sektoren zu beordern. Wurden die seitlichen Gebiete (4) ebenfalls mit Geschützen gesichert, zerstören Sie das Fort mit etwa drei bis vier leichten Panzern.

LÖSUNGEN MIT PLÄNEN - ZUSAMMEN JE 19.95

7th guest ... L+P
abandoned places ... L+P
al'quadim-fluch d. djinn ... L+P
albion ... L+P
alien logic ... L+P
alien odyssey ... L+P
aliens - a comicbook adv. ... L+P
alternate reality the dungeon ... L+P
amazon ... L+P
amberstar ... L+P
anvil of dawn ... L+P
archib. applebrooks adventure ... L+P
bad blood ... L+P
bad mojo ... L+P
beneath a steel sky ... L+P
bermuda syndrom ... L+P
betrayal at krondor ... L+P
big red adventure ... L+P
biing! (mit spielstand) ... L+P
bioforge ... L+P
black cauldron ... L+P
bloodnet ... L+P
bloodwych ... L+P
buck rogers 1 ... L+P
cadaver ... L+P
carrier command ... L+P
champions of krynn ... L+P
chewy - escape from f5 ... L+P
chronicles of the sword ... L+P
code name: ice man ... L+P
codes & hexadressen ... L+P
command & conquer ... L+P
com & con ausnahmezust. L+P
companions of xanth ... L+P
congo ... L+P
creature shock ... L+P
crusader - no remorse ... L+P
curse of enchantia ... L+P
curse of the azure bonds ... L+P
cyberia 1, 2 und wetlands L+P
cybermage-darklight awakening . L+P
d; evocation; blown away . L+P
daed.enc.-crit.path-ir.helix ... L+P
dark eye; d.of serp; scroll . L+P
dark half ... L+P
darkseed 1+2 ... L+P
dark sun 1 - shattered lands ... L+P
dark sun 2 - wake of ravager ... L+P
death gate ... L+P
death knights of krynn ... L+P
demon's winter ... L+P
dig the ... L+P
discworld ... L+P
drachen von laas ... L+P
dracula unleashed ... L+P
dragon lore ... L+P
dragon's breath ... L+P
dragons lair (nicht cd-vers.) ... L+P
dragonsphere ... L+P
drakkhen ... L+P
dreamweb; universe; nietom ... L+P
dungeon master 2 ... L+P
ecstatica ... L+P

Fett gedruckte Titel sind neu!

elder scrolls: arena ... L+P
eleventh hour ... L+P
elite (amiga/st) ... L+P
entomorph ... L+P
eric the unready ... L+P
eternam ... L+P
fade to black ... L+P
fascination ... L+P
flashback ... L+P
flies - attack on earth ... L+P
flight of the amazon queen ... L+P
frankenstein - eye monst. ... L+P
freddy pharkas - frontier pha. ... L+P
future wars ... L+P
gabriel knight 1 ... L+P
gabriel knight 2 ... L+P
galdregon's domain ... L+P
gateway to the savage frontier .. L+P
gene machine ... L+P
gold rush ... L+P
guild of thieves ... L+P
guilty ... L+P
heart of china ... L+P
heimdall 1 ... L+P
heimdall 2 ... L+P
hell & bureau 13 ... L+P
hellowoon ... L+P
höhlenwelt saga ... L+P
holiday maker ... L+P
hook ... L+P
imperium romanum ... L+P
inherit earth (erben der erde) ... L+P
innocent until caught ... L+P
it came from the desert ... L+P
jagged alliance ... L+P
jewels of oracle ... L+P
jonathan ... L+P
journeyman's project 1+2 ... L+P
karma ... L+P
kathedrale ... L+P
kgb ... L+P
king arthur ... L+P
kingdom of magic ... L+P
king's quest 7 ... L+P
knights of xentar ... L+P
kult ... L+P
lands of lore 1 ... L+P
landsitz von mortville ... L+P
last dynasty ... L+P
legend of faerghail ... L+P
les manley - lost in l.a. ... L+P
little big adventure ... L+P
loom ... L+P
lost eden; myst u. noctropolis ... L+P
lost files of sherlock holmes ... L+P
lost in time 1+2 ... L+P
lösungsbuch der flugsims ... L+P
lure of the temptress ... L+P
menzoberranzan ... L+P
mewilo ... L+P
mission critical ... L+P
neuromancer ... L+P
normality ... L+P

Fett gedruckte Titel sind neu!

orion conspiracy ... L+P
phantasmagoria ... L+P
pirates! ... L+P
police quest - swat ... L+P
pool of radiance ... L+P
pools of darkness ... L+P
populous ... L+P
ports of call ... L+P
prisoner of ice ... L+P
prophecy of the shadow ... L+P
railroad tycoon ... L+P
ravenloft 1 - strahd's poss. ... L+P
ravenloft 2 - stone prophet ... L+P
rebel assault 1+2 ... L+P
red lightning ... L+P
resident evil ... L+P
return of the phantom ... L+P
return to zork ... L+P
rex nebular ... L+P
riddle of master lu ... L+P
rings of medusa ... L+P
ringworld ... L+P
ripper ... L+P
rise of the dragon ... L+P
robox ... L+P
sam und max - hit the road ... L+P
schatz am silbersee ... L+P
sentinel worlds 1 ... L+P
sex vixens from space ... L+P
shadow caster ... L+P
shadow of the beast ... L+P
shadow of the comet ... L+P
shadow sorcerer ... L+P
shannara ... L+P
shivers ... L+P
space quest 6- spinal frontier ... L+P
spirit of adventure ... L+P
spycraft ... L+P
stadt der löwen ... L+P
star command ... L+P
star trek ds 9 harbinger ... L+P
star trek ng final unity ... L+P
stonekeep ... L+P
summoning ... L+P
superhero league of hoboken ... L+P
sword of aragon ... L+P
system shock ... L+P
talisman ... L+P
terra nova ... L+P
thunderscape ... L+P
time gate 1 knights chase ... L+P
torins passage ... L+P
touche - abent. 5. musk. ... L+P
transworld ... L+P
treasures of savage frontier ... L+P
ultima 8 - pagan ... L+P
uninvited ... L+P
urban runner ... L+P
veil of darkness ... L+P
vision ... L+P
vollgas ... L+P
warcraft 1 - orcs/humans ... L+P
warcraft 2 - tides darkn. ... L+P

Fett gedruckte Titel sind neu!

warcraft 2 - bey. d. portal L+P
warhammer-sch.geh.ratte L+P
wasteland ... L+P
waxworks ... L+P
ween ... L+P
willy beamish ... L+P
wing commander 3 ... L+P
wing commander 4 ... L+P
winzer ... L+P
wonderland ... L+P
woodruff-schnibble of azimuth ... L+P
Z ... L+P
zak mc kracken ... L+P
zork 1 ... L+P
zork: nemesis ... L+P

SAMMELBÄNDE JE 25.-

mit Lösungen u. - wo vorhanden - Plänen zu mehreren Spielen)

Alone in Dark 1-3 ... L+P
bard's tale 1-3 ... L+P
conquests camelot/-longbow ... L+P
cps lösungssammelband 1 ... L+P
dung. mast./chaos str. back ... L+P
eco quest 1+2 ... L+P
elvira 1+2 ... L+P
eye of the beholder 1-3 ... L+P
goblins 1-3 ... L
inca 1+2 ... L
indiana jones 3+4 ... L+P
ishar 1-3 ... L+P
king's quest 1-6 ... L+P
laura bow 1+2 ... L+P
legend of kyrandia 1+2 ... L+P
leisure suit larry 1-6 ... L+P
manhunter 1+2 ... L+P
maniac mansion 1+2 ... L+P
might & magic 3-5 ... L+P
monkey island 1+2 ... L+P
police quest 1-4 ... L+P
prince of persia 1+2 ... L+P
quest for glory 1-4 ... L+P
simon the sorcerer 1+2 ... L+P
space quest 1-5 ... L+P
spellcasting 101+301 ... L
star flight 1+2 ... L
star trek 25th +star trek 2 ... L+P
ultima 3-6 ... L+P
ultima 7/1+7/2+f.o.virt. ... L+P
ultima underworld 1+2 ... L+P
wing commander 3+4 ... L+P
warcraft 1+2 ... L+P
wizardry 6+7 ... L+P

ATTIC-Bücher je 24.80

das schwarze auge 1 ... L+P
das schwarze auge 2 ... L+P
09/96 das schwarze auge 3 ... L+P
der druidenzirkel ... L+P

Fett gedruckte Titel sind neu!

DIE RATGEBER

JETZT SPAREN SIE RICHTIG!

- **Lösungen mit Plänen** kosten jetzt nur noch je **19.95**, statt bisher oft 30.-;
- **Sammelbände** für bis zu **6 Spiele** kosten jetzt nur noch je **25.-** statt... rechnen Sie mal; Jeder Sammelband enthält Lösungen und - wo vorhanden - auch Pläne zu **mehreren** Spielen. Die enthaltenen Lösungen **mit** Plänen können Sie auch einzeln zu 19.95 je Band bestellen.
- Bestellungen über unsere unten genannte **INTERNET**-Adresse sind schnell und preiswert.

ACHTUNG - HÄNDLER!

Unser Großhandel in Konsolen, Modulen, Software und Lösungen erwartet Sie bereits. Eine Händler-Preisliste senden wir Ihnen gerne nach Eingang Ihres Gewerbenachweises zu.

CPS FRANK HEIDAK
Abteilung "DIE RATGEBER"
BÜRGERSTRAßE 8-10 • 50667 KÖLN

CPS FRANK HEIDAK

VERSANDKOSTEN (NUR INLANDSVERSAND MÖGLICH)
bei Vorkasse per Verrechnungs-Scheck oder Kreditkarte ... DM 5.95
bei Versand per Post-Nachnahme ... DM 9.95
(bei Nachnahmen kassiert die Post zusätzlich DM 3.- Zahlscheinentgelt)

TELEFON (0221) 925 714 27 mo.-fr. 9-17 Uhr
FAX (0221) 25 69 86
INTERNET http://www.CPS-ONLINE.com NEU!

Für Post- oder Faxbestellungen markieren Sie bitte links die gewünschten Artikel. Dann tragen Sie bitte rechts unten die benötigten Daten ein und schneiden die Anzeige aus oder kopieren sie - fertig!

Wir liefern nur zu unseren Geschäftsbedingungen.! Irrtümer u. Preisänderungen vorbehalten! Mit Erscheinung der Anzeige sind ältere Angebote unültig!

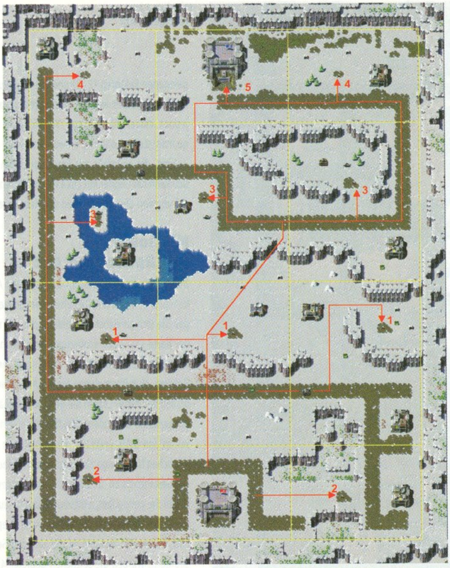
AUFTRAGGEBER PP 1196

NAME, VORNAME ...

STRAßE ...

PLZ ORT ...

TELEFON ... KUNDEN-NR. (falls vorh.) ...



Mission 12: Heavy Metal

Mission 10: Die Mauer

Eine Kämpfer- und eine Psychoeinheit sollten gleich zu Beginn in die Mitte (1) geschickt werden. Im Fort stellen Sie danach die Produktion auf mittlere Panzer um. Genauso verfahren Sie mit der Fabrik westlich Ihrer Festung. Der mittlere Tank, den Sie schon besitzen, wird zu (1) geschickt. Der Rest wandert gen Osten und Nordwesten und nimmt dort die drei Gebiete (2) ein. Aus Verteidigungsgründen ziehen Sie nun sämtliche Panzer in die mittleren drei Sektoren (1). Hat sich Ihre Front erst einmal gefestigt, ziehen Sie mit etwa sechs bis sieben Panzern über (3) zum feindlichen Hauptquartier (4) und zerstören es anschließend. Folgender Tip gilt für Sektoren, deren Flagge auf einer Insel weht (wie hier im Nordosten): Sichern Sie diese mit einem Geschütz (möglichst Haubitze). Da der Gegner nur mit Infanterie anrücken kann, ist ihm so ein gebührender Empfang gewiß.

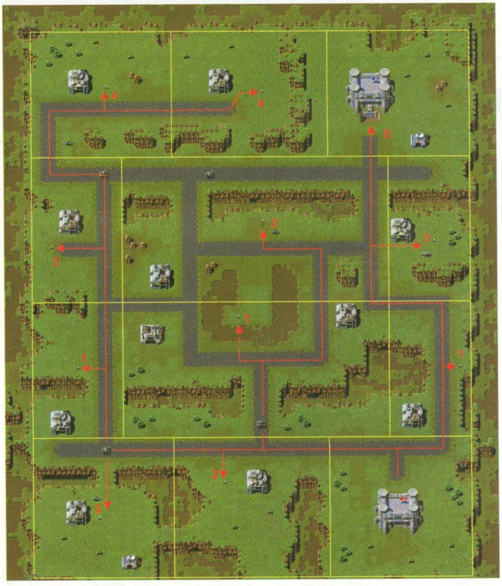
Mission 11: Frostiger Willy

Nehmen Sie zunächst alle Sektoren in Ihrer Umgebung ein (1, 2). Den Sektor südlich Ihrer Basis bringen Sie am besten mittels einer schwachen Einheit in Ihren Besitz. Für die starken Einheiten warten also die Sektoren im Westen und Norden. Den mittleren Panzer ziehen Sie in Begleitung einer Kämpfereinheit nach Westen. Eine zweite Kämpfer- sowie Psychoeinheit schicken Sie nach Norden. Sobald die nördlichen Sektoren ausreichend gesichert sind, können die südlichen vernachlässigt werden und unbewacht bleiben. Erstmals verfügen Sie auch über eine Werkstatt (westlich Ihres Forts). Angeschlagene Fahrzeuge dort reparieren lassen – die schnelle Reparaturzeit gleicht den Anfahrtsweg wieder aus.

Ziehen Sie wie beschrieben alle Panzer und Fußtruppen in die oberen Sektoren (3), und bewegen Sie sich systematisch zum Fort hin. Beachten Sie beim Sturm auf letzteres vor allem, die Haubitze möglichst mit drei Panzern von verschiedenen Richtungen anzugreifen; umständlich, aber effektiv. Fußtruppen haben gegen dieses Geschütz nämlich schlechte Karten.

Mission 12: Heavy Metal

Holen Sie sich zunächst die Sektoren nördlich, nordwestlich und nordöstlich Ihres Forts (1), danach den westlichen und den östlichen Sektor (2) mit wenigen Kämpfereinheiten. Ihre Hauptstreitmacht verteilen Sie an der Front. In der Fabrik östlich Ihrer Festung sind schwere Panzer optional, mit deren Bau Sie sofort beginnen. Sobald einer fertiggestellt wurde, schicken Sie ihn schnellstens an die Front. Das Hauptquartier



Mission 13: heiß und feucht

selbst stellt mittlere Panzer her. Versuchen Sie, die gegnerischen Angriffe mit möglichst wenigen Verlusten niederzuschlagen. Beachten Sie, daß Ihre schweren Panzer eine größere Reichweite und Feuerkraft als die mittleren und leichten haben und letztere bei einem Angriff sehr schnell kaltstellen können. Die Sektoren im Norden (3, 4) erobern Sie möglichst gleichzeitig, um einen stärkeren Gegenschlag des Gegners zu verhindern. Greifen Sie das Fort mit drei schweren Panzern an, wobei jeder aus einer Richtung anrollt.

Mission 13: Heiß und feucht

Ziehen Sie die Laser, Panzer und Scharfschützen gleich nach Missionsbeginn nach Norden und Nordwesten (1); die kleineren Einheiten lassen Sie wie gehabt die unteren Sektoren einnehmen (2), bevor diese ebenfalls nach oben spazieren. Ihr Fort stellt derweil mittlere Panzer her. Gehören die oberen Sektoren erst einmal Ihnen, produzieren Sie dort am besten Psychos und leichte Panzer. In den unteren, bereits gesicherten Gebieten lassen Sie die schweren Fahrzeuge bauen. Ebenfalls erwähnenswert sind (aufgrund Ihrer Schnelligkeit und Treffsicherheit) die Laserroboter, die sich sehr gut gegen die mittleren und leichten Panzer einsetzen lassen. Ihre Basis sollten Sie mit einer Haubitze absichern. Die nächsten drei nördlich gelegenen Sektoren (3) greifen Sie mit mittleren Panzern an.



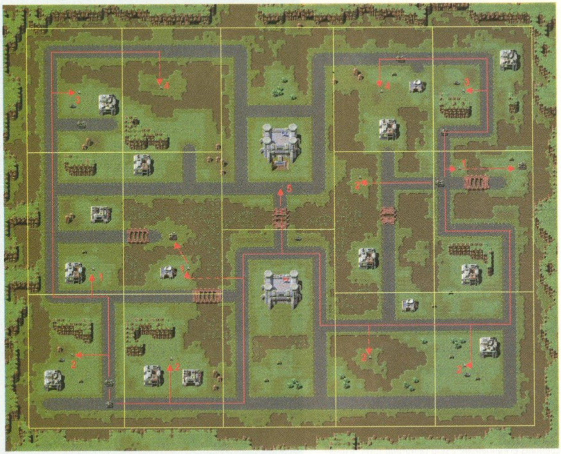
Mission 14: die Restaurierung



Anschließend sind die beiden äußeren Areale westlich des gegnerischen Hauptquartiers an der Reihe (4). Die Haubitzen auf dem Dach des Gegnerforts beseitigen Sie mit der gewohnten drei-Seiten-Panzertaktik (siehe Mission 11).

Mission 14: Restaurierung

Erobern Sie die nördlich gelegenen Sektoren (1) zuerst. Lassen Sie die schwächeren Einheiten wieder die hinteren Gebiete (2) einnehmen, und arbeiten Sie sich bis zur Kartenhälfte vor. Ihrem Fort erteilen Sie den Befehl zum Bau mittlerer Panzer. Westlich Ihrer Festung bringen Sie mit der gewohnten Gabeltaktik zuerst die äußeren, anschließend die mittleren Sektoren (3, 4) auf Ihre Seite. Reparieren Sie die zerstörten Brücken erst, wenn Sie die Übermacht gewonnen haben und Richtung Feindfort (5) marschieren.



Mission 15: das Sumpffieber

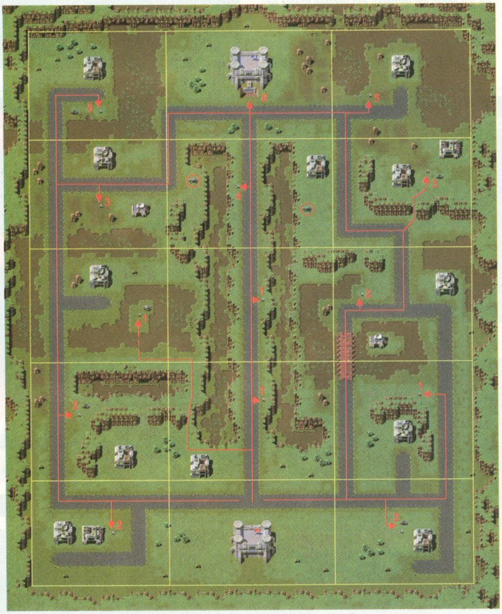
Mission 15: Sumpffieber

Das erste Etappenziel ist zunächst die Zerstörung der Brücke in der Mitte. Sie sollten jedoch einen Kran bereithalten, da einige noch freie Fahrzeuge hinter zerstörten Brücken stehen. Nehmen Sie als erstes die vier Sektoren westlich des Forts (1) sowie die beiden südöstlichen ein (2). Ihre Festung sollte überwiegend Schützen herstellen. Im Westen stellen Sie schwere, im Nordosten leichte Panzer her und ziehen sie nach Fertigstellung so schnell wie möglich an die Front. Ihr Hauptquartier sichern Sie mit ein oder zwei Haubitzen ab – lassen Sie aber zur Sicherheit auch einige mobile Einheiten in der Nähe.

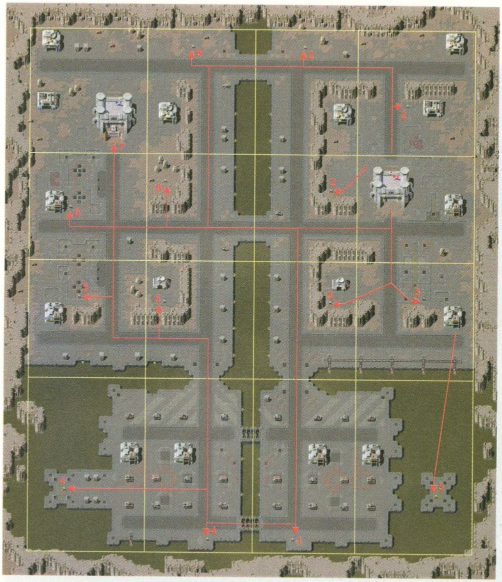
Hat sich die Lage gefestigt, erbeuten Sie nach und nach die nördlichen Sektoren mit einer starken Panzerstreitmacht (3, 4). Ein schwerer Panzer eignet sich hervorragend dazu, das Fort von hinten anzugreifen und somit die vorne befestigten Haubitzen zu umgehen. Wer es besonders eilig hat, kann auch die mittlere Brücke reparieren und mit einigen starken Einheiten das gegnerische Fort direkt angreifen.

Mission 16: Leichte Brigade

Lassen Sie Ihre Psychoeinheiten sofort den Sektor Mitte Westen (1) erobern, wohin kurz nach deren Abmarsch auch der schwere Panzer beordert wird. Die restlichen Einheiten nehmen die ebenfalls mit (1) gekennzeichneten Sektoren ein. Der Hauptangriff des Feindes erfolgt überwiegend über die Straße, die beide Forts miteinander verbindet. Okkupieren Sie nacheinander die Gebiete seitlich dieser Route, und schalten Sie die beiden gesondert markierten Haubitzen aus.



Mission 16: leichte Brigade



Mission 17: der Parkplatz

Nun können Sie Sektor (4) erobern – nach Einnahme der Gebiete bei (5) fehlt nur noch die Basis des Gegners (6) in Ihrer Sammlung.

Mission 17: Parkplatz

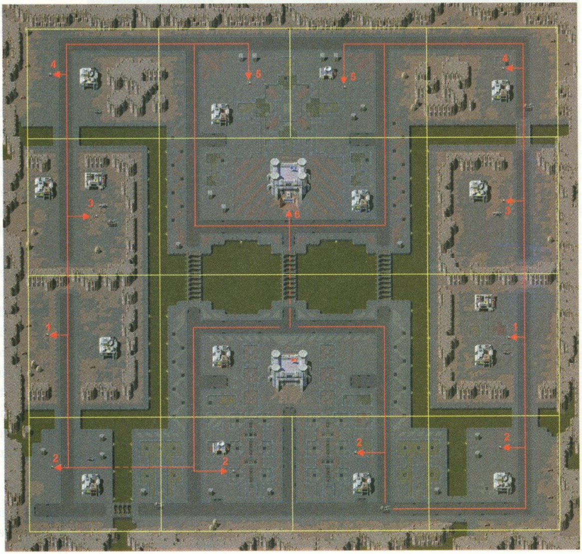
Diese Mission trägt ihren Namen nicht umsonst – sind die freien Fahrzeuge im Süden der Karte (1) doch entscheidend. Deshalb schicken Sie Ihren Jeep sofort los, um dieses Gebiet einzunehmen. Die hier produzierten Roboter entern sofort die wartenden Fahrzeuge, wobei sie natürlich zuerst die wertvollsten wählen. Die übrigen Starteinheiten besetzen die Sektoren rund um Ihr Hauptquartier (2, 3) und sichern die beiden nördlichen Flußübergänge ab. Ist die Kartenhälfte östlich des Flusses in Ihrer Hand, passieren Sie die südlichste Brücke (falls erforderlich, diese vorher reparieren), um den Gegner von Süden her aufzumischen. Das geschieht über die Sektoren (4) und (5). Haben sie diese schließlich unter Kontrolle, greifen Sie von Osten her mit den Einheiten, die bisher das Flußufer verteidigten, in das Geschehen ein. Zuletzt stürmen Sie die restlichen Gebiete (6) und nehmen sich zum Schluß das gegnerische Hauptquartier (7) vor.

Mission 18: Brückenspiel

Besetzen Sie zunächst die beiden Sektoren westlich und östlich Ihres Forts (1) – wobei Sie beim westlichen



Infanterie benötigen (wegen der zerstörten Brücke). Achten Sie darauf, daß die drei Brücken zwischen beiden Festungen nicht vom Gegner zusammengeflickt werden, da es wegen seiner anfänglichen Übermacht sonst zu einem unangenehm schnellen Ende der Mission kommt. Nehmen Sie die Sektoren unterhalb Ihres Forts (2) ein. Letzteres stellt derweil fleißig Raketenwerfer her. Mit etwas Glück schaffen Sie es, nach Reparatur der mittleren Brücke das gegnerische Hauptquartier mit dieser Einheit und einem schweren Panzer zu zerlegen. Vorsichtigere Naturen umgehen das Feindfort über die Sektoren (3), (4) und (5) und setzen auf Masse, um mit einer entsprechenden Übermacht dem Gegner den Garaus zu machen.



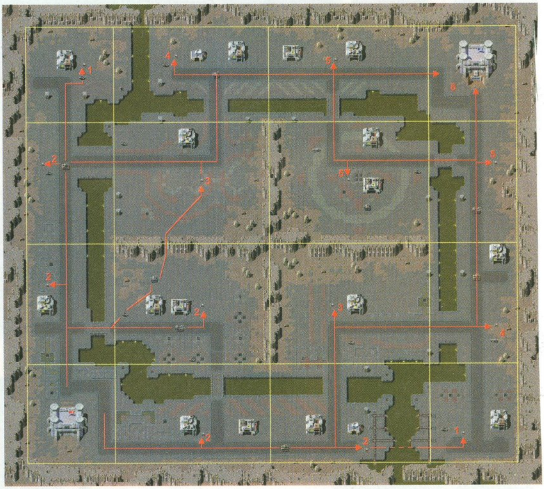
Mission 18: das Brückenspiel

Mission 19: Verwüstung

Der schwerste Level im ganzen Spiel. Nehmen Sie mit den Schützen zunächst die Sektoren ganz im Norden und im Osten Ihres Hauptquartiers ein (1). Sie werden kaum beide halten können, aber es verlangsamt zumindest die Produktion des Gegners. Da dieser bereits zu Beginn eine sehr starke Armee zur Verfügung hat, müssen Sie alles daran setzen, um ihn vom eigenen Hauptquartier abzulenken. Die Gebiete, die direkt an Ihr Fort angrenzen, sind noch relativ leicht zu erobern (2). Schwieriger wird es da schon bei den nächsten (3). Nutzen Sie unbedingt die beiden Werkstätten, die Ihnen jetzt zur Verfügung stehen, und bauen sie notfalls Verteidigungsstellungen auf. Beobachten Sie die gegnerischen Bewegungen genau – die Feindverbände sind zwar stark, vernachlässigen aber die Verteidigung der »blauen« Gebiete im Hinterland sehr. Sind Sie über die Sektoren (5) und (6) an das Hauptquartier des Gegners herangekommen, sollten Sie nicht lange zögern, es auch sofort zu zerstören.

Mission 20: Z

Es ist unbedingt erforderlich, daß Sie den Raketen- und den schweren Panzer in den beiden Sektoren nördlich Ihres Forts unter Kontrolle bringen. Schicken Sie also sofort die Schützen in den nordwestlichsten Sektor (1), und beachten Sie den eingezeichneten Weg. Der Gegner wird dieses Gebiet zwar zuerst erobern, die Panzer mangels Infanterie aber nicht bemannen können. Gleichzeitig schicken Sie eine weitere Infanteriegrup-

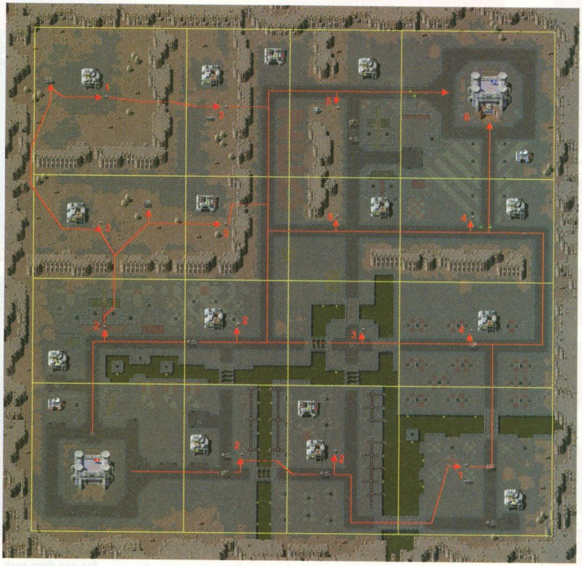


Mission 19: die Verwüstung

pe ganz nach Osten (1). Erobern Sie nun die mit (2) bezeichneten Sektoren (sofern die Infanterie dies nicht schon erledigt hat). Den bereits genannten Raketen- beziehungsweise schweren Panzer schicken Sie Richtung Osten (3), wo Sie keine große Gegenwehr zu erwarten haben. Nutzen Sie die dortige Werkstatt, wenn eines der beiden Fahrzeuge Schaden genommen hat. Ziehen Sie neu produzierte Einheiten zur Unterstützung heran, und versuchen Sie, die Randgebiete (3) zu halten. Gelingt Ihnen dies, haben Sie aufgrund Ihrer höheren Produktionsgeschwindigkeit die anfängliche Übermacht des Gegners bald ausgeglichen. Dringen Sie nun über die Sektoren (4) und (5) zu seinem Hauptquartier bei (6) vor, und erledigen Sie es – General Zod wird begeistert sein. **(mk)**



Nach getaner Arbeit haben Sie sich eine kleine Pause redlich verdient.



Mission 20: Z

GH-DATA

Computersoft- und Hardware

Inh.: Guido Hennemann Reichenspergerstr.1

56154 Boppard

Mehr als 500 CD-ROM Titel vorrätig!

AH64 Longbow	79,90 DM	Links LS	94,90 DM
Baphomets Fluch	74,90 DM	Master of Antares	89,90 DM
Command&Conquer2	89,90 DM	MegaRace 2	54,90 DM
Crusader: No Regret	64,90 DM	Missionforce	84,90 DM
Daggerfall	79,90 DM	Privateer Darkening	79,90 DM
Das Schwarze Auge3	39,90 DM	Schleichfahrt	79,90 DM
Diablo	79,90 DM	S.T.O.R.M.	84,90 DM
Die Siedler 2	69,90 DM	Sonic	49,90 DM
Discworld 2	74,90 DM	Syndicate Wars	79,90 DM
Dungeon Keeper	79,90 DM	Time Commando	74,90 DM
Elisabeth 1	89,90 DM	To Shin Den	64,90 DM
FIFA Soccer96	59,90 DM	"Z"	79,90 DM
F1GP2	97,90 DM	Zork Nemesis DV	84,90 DM
Gene Wars	79,90 DM	*Kostenlose Gesamtpreisliste anfordern!!*	
Hind	74,90 DM		

Ständig neue Angebote! Einfach mal nachfragen!!

Hardwareknüller:

4 MB PS/2	44,- DM
8 MB PS/2	84,- DM
SidewinderPro	79,- DM
Toshiba 8x CD	169,- DM
Netzwerkkarte	49,- DM
Intel 133 CPU	389,- DM
AMD 486-133	79,- DM
Quantum 1,2GB	289,- DM
Dr.Neuhaus V34	259,- DM

Tagespreise erfragen!!

***Tel.:06742/82262** (Mo-Sa 9-19 Uhr)*

EMail: GHDATA5474@AOL.COM

Es gelten unsere AGB!
Versandkosten: Nachname 10,50 DM
Vorkasse 7,- DM

Magic Line Hintbooks nur 9.95 DM

Über 250 Lösungen zu Adventure-, Rollen-, Strategie- und Konsolenspielen

Alone in the Dark 1 & 2 oder 3
Albion
Alien (Com.Book Adv.)
Alien Virus & Burn Cycle
Anvil of Dawn
Bad Mojo
Ben. a steel Sky & Dreamweb
Bermuda Syndrom
Chewy: Escape from F5
Chronomaster
Chronicles of the Sword
Crusader: No Remorse
D & Evocation
Discworld
The Dig
Druidenzirkel 24.80 DM
Dungeon Master 1 oder 2
Entomorph
11th Hour & 7th Guest
Frankenstein
Gabriel Knight 1 oder 2
Imperium Romanum

Kingdom O'Magic
Kings Quest 5 & 6 oder 7
Time Gate: Knights Chase
Legend of Kyrandia 1 & 2 oder 3
Leis. Suit Larry 1 & 5 & 6
Little Big Adventure
Maniac Mansion 1 & 2
Mission Critical
Monkey Island 1 & 2
Myst
Noctropolis
Riddle of Master Lu
Ripper
Schwarzes Auge 1 od. 2 24.80 DM
Shadow of the Comet & Eternam
Shanara
Shivers
Simon the Sorcerer 1 & 2
Star Trek 1 & 2
Star Trek: Next Generation
Star Trek: Deep Space Nine
Stonekeep

Talisman & Lost Eden
Touche (5 Musketiere)
Torins Passage
Ultima 7/1 oder 7/2 oder 8
Ultima Underworld 1 oder 2
Veil of Darkness
Wizardry 6 oder 7
Zork: Nemesis
Neuheiten:
Azraels Tear/Blown Away
Baphomets Fluch/Congo
Fabel/Gene Machine
Juwels of Oracle
Lighthouse/Karma
Knights of Xentar
Bad Tucker
Normality/Pandora Directive
SPUD!/Secret Mission
Three Skulls.../Time Commando
Golden Gate Killer/Affäre Morlov
Synnergist/Ultimate Mix
Urban Runner

Strateg: Civilization 2, C&C 1 oder 2, Quake, Siedler 2, P.Q.: SWAT, Warcraft 2, Wing Commander 4, Z
Playstation und Saturn: Myst, Psychic Detective, Resident Evil, Shining Wisdom, Story of Thor 2

Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem reichhaltigen Angebot. Fordert unsere Gesamtliste zum Preis von 1 DM an. Preis für eine Lösung jetzt nur noch 9.95 DM plus Nachnahme 10 DM (Ausland 25 DM) bzw. 5 DM bei Vorkasse . Bei Bestellungen ab 60 DM entfallen die Nachnahmekosten. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen behalten wir uns vor.

Jetzt auch Ladenverkauf

Magic Line
Öffnungszeiten von 10-18 Uhr
An- und Verkauf von Computerspielen

Provinzstraße 60
13409 Berlin

Tel/Fax: 030/4911785
oder Tel: 0172/3911072
Internet Adresse: http://www.spieleforum.de

Distributor für Österreich: KEC Austria - Herbortg.22/4 - 1110 Wien - Tel+Fax.: 7495664
Distributor für die Schweiz: AHA CD-ROM Spiele - Postfach - 3662 Seftingen - Tel+Fax: 03345700

B + E Games

Rhönstr. 9, 97422 Schweinfurt
Zentrale:09721/189633
Fax:09721/189633

Bestellannahme: Mo-Sa: 1300-2200 Uhr
Tel. 0177/24 75 910 T-Online: *B+E#
Tel. 0177/24 75 911 EMAIL:BE.GAMES@T-ONLINE.DE

Com & Conq 2	**79,90**
Dungeon Keeper	**69,90**
D-Info 3.0	**29,90**
Azrael's Tears	59,90
Baphomet's Fluch	77,90
Bleifuß 2	49,90
Crusader-Regret	67,90
Daggerfall	69,90
Dark Forces 2	79,90
Diablo	79,90
F1 Grand Prix 2	79,90
Gene Wars	79,90
Hardline	59,90
Hugo 4	54,90
Olympic Games	59,90
Pax Imperia 2	77,90
Road Rash	59,90
Z	74,90

Blood & Magic	84,90
Civilisation 2	79,90
Descent 2 Miss B.	39,90
Der Planer 2	74,90
DSA 3	39,90
F1 Manager	74,90
Kick Off 96	39,90
Martini Racing	29,90
Master of Orion 2	79,90
Need for Speed SE	59,90
NHL' 97	74,90
Pandora Akte	77,90
Phantasmagoria 2	87,90
Sega Rally	69,90
Siedler 2	69,90
Sonic CD	54,90
Syndicate Wars	84,90
Top Gun	29,90
Urban Runner	69,90
Virtua Fighter	69,90
Wing Com. 4	79,90
Zork Nemesis	79,90

... und viele andere mehr !!!
!!! Preisliste kostenlos !!!

Versandkosten: Nachnahme 10,- DM + NN. Vorkasse 6,- DM
Ab 300,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere AGB.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.



KOMPLETTLÖSUNG: GENE MACHINE

MUTANTEN UNERWÜNSCHT

Wenn ein Wissenschaftler durchdreht, muß natürlich eingegriffen werden – auf die britische Art, versteht sich.

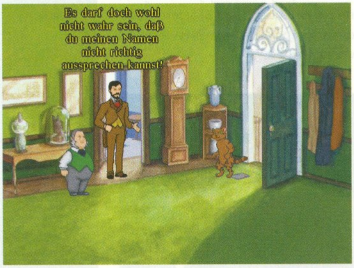
Unser Leser Christian Giegerich ist ein echter Gentleman. Schließlich hat er sich herabgelassen, dem allgemeinen Volk seine Komplettlösung zu »Gene Machine« zukommen zu lassen – oder mußte am Ende etwa alles sein armer Diener Mossop schreiben?

Nach Abschluß seiner erfolgreichen Amerika-Mission betreten der berühmte Piers Fenshaw und sein Diener Mossop endlich wieder die vertrauten Straßen Londons. Doch das Abenteuer läßt nicht lange auf sich warten. Folgen Sie Mossop auf die Straße, und nehmen Sie die Droschke auf der anderen Straßenseite, um nach Hause zu fahren. Dort macht Fenshaw die Bekanntschaft mit der Katze 73, die ihm von der schrecklichen Gen-Maschine auf der Dinsey-Insel erzählt. Nach einigem Hin und Her beschließt der Gentleman, Dinsey und dessen furchtbare Erfindung außer Gefecht zu setzen – doch dazu braucht er Geld. Wollen wir doch mal sehen, was sich in der eigenen Wohnung findet.

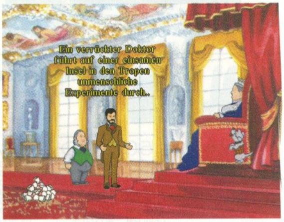
Auf dem Boden vor der Eingangstür liegt ein Brief, der sich bei näherer Untersuchung als Nachricht von Fenshaws Verlobter Mirabella erweist. Gehen Sie nun über die Treppe zu Ihrem Schlafzimmer. Vom Schreibtisch nehmen Sie den Schlüssel zu Ihren Besitztümern. Kehren Sie zum Wohnzimmer zurück, um dort die Zeitung vom Sofa und das Zigarrenetui vom Tisch zu nehmen. Auf der rechten Seite befindet sich der Eingang zu Fenshaws Arbeitszimmer. Dort öffnet unser Held mit dem Schlüssel eine Schublade und kommt so an die Besitzurkunde seines Hauses. Auf dem Pult links daneben liegt ein Briefbeschwerer, der ebenfalls mitgenommen wird. In der spärlichen Kammer des Dieners, der natürlich im Keller wohnen muß, stöbern Sie eine Whisky- und eine Feigensaft-Flasche auf.

Jetzt fahren Sie mit der Droschke zu Fenshaws Verlobten. Auf dem Weg in den Hintergarten zupfen Sie etwas Baldrian aus dem Boden vor der Hauswand. Im Garten angekommen, wird die Geliebte gefragt, ob sie den Verlobungsring wieder herausrücken würde. Nach geklärten Fronten wünscht sie sich erst einmal eine Tasse Tee. Also gehen Sie ins Haus, um dem Dienstmädchen Bescheid zu sagen. Diese legt sofort los, das britische Nationalgetränk und etwas Kuchen zuzubereiten. Betreten Sie das Haus zum zweiten Mal, um das Essen abzuholen. Den Kuchen verstaut Fenshaw in seinem Zigarrendöschen, der Tee wandert einfach ins Gepäck. Der Tee ist kalt und somit nichts für eine feine Dame wie Mirabella. Also nehmen Sie erst einmal andere Aufgaben in Angriff und fahren zum Hafen.

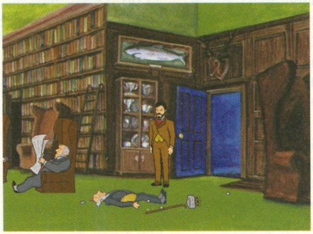
Dort spaziert Fenshaw zunächst zum örtlichen Hafenmeister, der ihm von den Abenteuern des Kapitäns Nematode und dem sagenumwobenen Atlantis erzählt. Am Bahnhof durchsuchen Sie Ihren Geldbeutel und stoßen auf Ihre Visitenkarte, Geld und eine Clubmitgliedschaft, die Sie natürlich lesen – sofort taucht der »Club der Hochwohlgeborenen« auf der Karte auf. Beim Zeitungsjungen kauft Fenshaw eine aktuelle Ausgabe der »Sporting Times« (Frage: »Was verkaufst du?«) und bezahlt mit dem nötigen Kleingeld.



Erst nicht anklopfen und dann noch nicht einmal den Namen Fenshaw richtig aussprechen können. Kein Wunder, daß 73 es zu Anfang sehr schwer mit Ihnen hat.



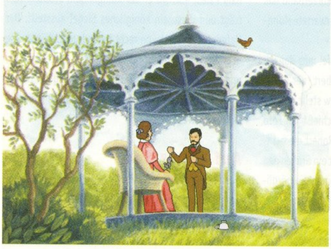
Die Queen ist zunächst etwas störrisch, aber da Sie ja so ein guter Mensch sind, gibt Sie Ihnen schließlich doch ein Empfehlungsschreiben.



Ihr Geheimrezept hat seine Wirkung nicht verfehlt – schnappen Sie sich die Visitenkarte des Grafen.

Im Club der Hochwohlgeborenen

Fahren Sie zum Club, und gehen Sie in das Gebäude. In der Empfangshalle nehmen Sie den Schnupftabak vom Tisch und betreten den Saal, wo der golfspielende Graf von Lytton angesprochen wird. Dieser beauftragt Sie, den Butler aufzusuchen und ihm mitzuteilen, daß der Graf jetzt doch gerne seinen Portwein



Gemein, aber wirkungsvoll: Mit der Maus sind Sie Ihre Verlobte los und kommen endlich an den Ring.

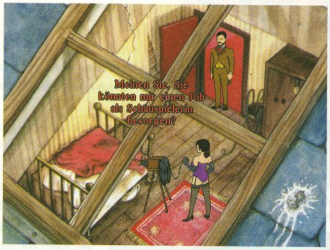
hätte. Ein echter Fenshaw läßt sich natürlich nichts befehlen, und so schütten Sie etwas Feigensaft in den Wein und erteilen erst darauf dem Butler seinen Auftrag. Sekunden später liegt dieser ohnmächtig auf dem Fußboden, während es sich der Graf auf der Toilette gemütlich gemacht hat – der perfekte Zeitpunkt, um die Visitenkarte des Grafen vom Boden aufzuheben. Die ebenfalls im Raum sitzenden Clubmitglieder spricht Fenshaw nun auf einen Kredit für sein Unternehmen an, schlägt danach eine Wette vor und kontert die folgende Frage mit der Begründung, daß die Gewinnchancen extrem hoch seien. Er wettet, innerhalb einer Woche von London bis zur Dinsey-Insel zu reisen, worauf sein ärgster Widersacher Kingpeace hinzutritt und ein Wettrennen ins Leben ruft. Das dazu benötigte Schiff bekommt Fenshaw erst, wenn er sich mit einem Clubmitglied darauf einläßt, bei einem Pferderennen zu wetten. Um das Ganze etwas spannender zu gestalten, setzt unser Held auf den Klepper »Faules Fohlen« – der Name ist Programm. Ihr Wettpartner willigt ein, nachdem unser Abenteurer sein Haus durch Vorlegen der Urkunde als Einsatz riskiert. Vom Grafen hin zur Königin – auf zum Buckingham Palast.

Zu Besuch bei Queen Victoria

Der Versuch, einzutreten, mißlingt. Die Wache erzählt Ihnen, daß nur Adelige Zugang zum Palast haben. Nachdem Sie sich mit Graf von Lyttons Visitenkarte ausgewiesen haben, ist der Weg zum Thronsaal erstaunlich schnell frei. Die Queen händigt Ihnen nach einem längeren Gespräch ein Empfehlungsschreiben aus. Bevor Sie den Palast verlassen, wenden Sie sich noch einmal an Mossop und sagen ihm, daß Sie Menschen von zweifelhaftem Ruf finden müssen. Daraufhin empfiehlt der treue Diener seinem Herren seine Stammkneipe »Krabbe & Matrose« in Whitechapel, die sogleich aufgesucht wird.



Nachdem Fenshaw dort



Na sowas, die Dame ist offensichtlich noch naiver als ihre Kunden – hauptsache, Sie bekommen den Fotoapperat.

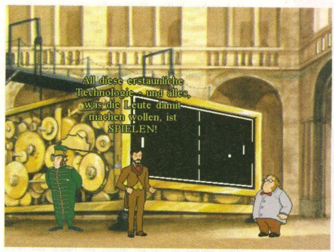
Jonathan T. Ripper ausgefragt hat, betreten Sie die Kneipe. Den an der Theke stehenden Arbeiter beschwatzen Sie frohgemut und geben ihm anschließend Ihr Taschentuch, an dem sich Ihr Gesprächspartner die Hände abwischt. Reiben Sie das somit erhaltene Öl an der Tasse ab, und suchen Sie abermals Ihr trautes Heim auf. Dort setzen Sie den hungrigen 73 mit dem Baldrian außer Gefecht und schnappen sich die Maus. Zurück bei Mirabella reichen Sie ihr die eingeölte Tasse und geben ihr den Rest mit der Maus – Sekunden später liegen Teetasse und Verlobungsring im Gras. Fenshaw steckt ihn ein und fährt zurück nach Whitechapel, wo er im Hinterzimmer der Bar auf einen zwielichtigen Zeitgenossen trifft, den er zunächst nach seinem Beruf fragt und ihm anschließend den Ring zusteckt. Danach reichen Sie ihm die alte und die neue Ausgabe der Sporting Times und bitten ihn, eine Fälschung anzufertigen. Der Ganove macht sich sofort daran, das Datum der alten Zeitung zu fälschen, damit Fenshaw seine Pferdewette doch noch gewinnen kann. Verlassen Sie nun die Kneipe.

Im Bordell (gegenüber der Spelunke) versucht Fenshaw, die Treppen hinaufzusteigen, wobei er von der Chefin des Hauses aufgehalten wird. Daraufhin zeigt er ihr das Empfehlungsschreiben der Königin und darf passieren. Im oberen Zimmer lügen Sie Kunigunde vor, daß Sie ein Regisseur von Enthüllungsfilmen seien (Antworten 2/2). Nach der Unterhaltung rückt die Gute ihre Kamera heraus. Das dazugehörige Blitzlicht mixen Sie im Inventar aus Schnupftabak und Whiskey.

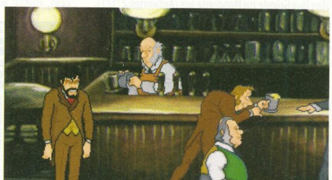
Das Königliche Institut der Wissenschaften

Jetzt ist es an der Zeit, das »Königliche Institut der Wissenschaften« aufzusuchen, wo Sie in der Empfangshalle den Kustos anreden. Dieser will Sie nur in das Beratungszimmer lassen, wenn Sie sich als Kunstliebhaber ausweisen können. Hierzu brechen Sie die Unterhaltung ab und drücken dem Kustos einfach den Briefbeschwerer aus Ihrem Arbeitszimmer in die Hand. Im Beratungsraum wird Fenshaw Zeuge eines Streits zwischen dem engstirnigen Professor Tipple und den restlichen Wissenschaftlern. Nehmen Sie eine Lochkarte aus dem Schaft, und stecken Sie sie spaßeshalber in den Schlitz des »Computers«. Somit werden Sie Zeuge der Erstaufführung des Urvaters aller Computerspiele: Pong.

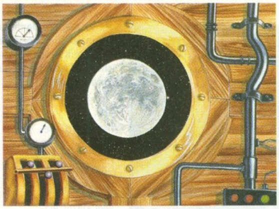
Danach schnappt sich Fenshaw eine weitere Karte aus dem Schaft und fährt nach Hause, wo er den herumstreunenden 73 die Karte bearbeiten läßt. Zurück im Institut stecken Sie die perforierte Lochkarte abermals in den Computerschlitz, woraufhin dieser wenig später den Geist aufgibt. Professor Tipple ist von Ihrer Tat dermaßen begeistert, daß er Sie auf eine Reise zum Mond einlädt. Da kann man doch nicht nein sagen. In Harrow, dem Wohnsitz und Arbeitsplatz des Professors,



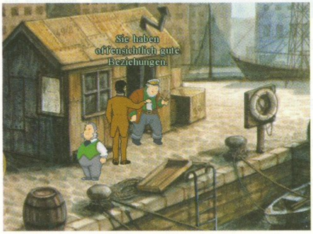
Tja, mein Freund. Daran hat sich bis heute noch nichts geändert.



Auch, wenn Fenshaw nicht gerade von dem Drink begeistert ist, wenigstens bekommt er danach ein leckeres Frühstück.



So muß die Einstellung der Hebel aussehen, damit die Rakete zum Mond fliegt.



Mit der Sondergenehmigung der Queen ausgestattet kann Ihnen die Schiffsblockade nichts mehr anhaben.

erwartet Sie dieser bereits. Nach einer anschließenden Unterhaltung muß Fenshaw das Labor aufsuchen und dort nach der Roboterfernsteuerung sowie etwas Vitriol Ausschau halten. Wurden die geforderten Dinge besorgt, möchte der Professor noch ein Bauernfrühstück. Dazu müssen Sie zurück zur Kneipe fahren und den Wirt ansprechen (Antworten 6/1). Er fordert Sie auf, ein besonders starkes Gesöff zu trinken. Diese Mutprobe bestehen Sie selbstverständlich und bekommen als Belohnung das ersehnte Frühstück. Nachdem Sie die inzwischen fertiggestellte Zeitung des Fälschers im Hinterzimmer eingesteckt haben, schauen Sie noch einmal im Club vorbei. Hier zeigt Fenshaw den Clubmitgliedern die gefälschte Zeitung und gewinnt somit die »SS Faregate«, die nur darauf wartet, in See zu stechen. Zurück in Harrow geben Sie Tipple das heiß ersehnte Bauernfrühstück. Danach lassen Sie sich noch über Ihre Gründe zur Mondreise aus (Antworten 2/1/1). Der Professor ist schließlich einverstanden. Nachdem unser Vollblutbrite über das Labor die Startrampe erreicht und die Rakete betreten hat, steht der Reise nichts mehr im Wege.

Der erste Mensch auf dem Mond

In der Rakete schnappt sich Fenshaw den Hammer und schlägt damit eines der Sauerstoffröhrchen ab. Danach schaut er durch das obere Bullauge und justiert die Hebel so, daß der Mond direkt angeflogen wird (siehe Bild). Um die jetzige Position der Hebel zu halten, stecken Sie kurzerhand das Röhrchen dazwischen. Es folgt die langerwartete Mondlandung.

Nehmen Sie den Anzug und die Schaufel mit; danach kann die Rakete verlassen werden. Robert, der Roboter des Professors, folgt Ihnen. Fenshaw stellt nun die Kamera auf die Mondoberfläche und schießt ein Foto der Erde. Anschließend betritt er mit Robert die östliche Höhle. Hier versperrt ein Graben den Weg. Robert muß nun durch die nördliche Höhle gesteuert werden, um Ihnen einen Weg zu bahnen. Hierzu schauen Sie einfach durch das obere Loch und benutzen danach die Fernsteuerung. Lotsen Sie Robert zuerst zweimal nach rechts, dann viermal nach oben, zweimal nach links, fünfmal nach rechts und zu guter Letzt sechsmal nach rechts. Der Roboter stößt für Sie einen Tropfstein um, so daß Sie ihm problemlos folgen können. Im nächsten Raum buddeln Sie mit Hilfe der Schaufel nach Mineralien und werden schließlich fündig: Mit dem Mineral in der Tasche geht es zurück zur Rakete.

Professor Tipple besteht darauf, erst wegzufliegen, wenn Sie auf dem Mond etwas Käse gefunden haben. Sprechen Sie ihn genauer auf den Käse an, und Sie erhalten einen Käsebohrer, mit dem Sie draußen das Mineral bearbeiten. Das geförderte Phosphat halten Sie dem Professor unter die Nase, worauf dieser nach einer langwierigen Diskussion davon überzeugt ist, daß es keinen Käse auf dem Mond gibt. Um genug Sauerstoff für den Rückflug zur Erde in der Rakete zu erzeugen, wird das Phosphat mit dem Vitriol verbunden.

Nach der Zwischensequenz sind alle wieder unbeschadet zu Mutter Erde zurückgekehrt. Fenshaw fährt umgehend zum Hafen, um endlich in See zu stechen. Der Hafenmeister berichtet aber leider von einer momentanen Schiffahrtsblockade (Antwort 1), die nur durch eine Genehmigung der Regierung umgangen werden kann. Hierfür sucht Fenshaw abermals den Buckingham Palast auf, wo er der Königin sein Problem vorträgt und diese ein königliches Siegel ausstellt. Der Hafenmeister ist davon recht beeindruckt. Wählen Sie in einem weiteren Gespräch mit ihm die dritte Antwort, und bestechen Sie ihn mit Ihrer »Kuchenzigarre«. Fenshaw schnappt sich schließlich sein Schiff und begibt sich aufs offene Meer.



Zeigen Sie dem Kapitän die Weltkarte, und sprechen Sie mit ihm. Zumindest die ungefähre Richtung sollte der gute Mann schließlich erfahren.

Auf hoher See

Nach betreten der »SS Faregate« steigen Sie die Treppe empor und reden auf der Brücke zweimal mit Kapitän Scott. Geben Sie ihm die Weltkarte, und sprechen Sie ihn ein zweites Mal an. Sie erfahren, daß an Bord einiges an Reparaturen ansteht. Vor den Treppen, die unter Deck führen, lehnt ein Bootshaken, den Fenshaw sogleich einsteckt. Er begibt sich nun ins Innere des Schiffes. Unter Deck finden Sie im rechten Raum ein ausgestopftes Stachelschwein, dessen Rücken Sie eine Nadel entnehmen. Der Dudelsack gehört natürlich auch nicht auf den Boden, sondern in Ihr Inventar.



Steigen Sie über die Treppen nach oben. Im Maschinenraum am anderen Ende des Schiffes lassen Sie eine Ölkanne und einen Schraubenzieher in Ihren Taschen verschwinden. Die Nadel des Stachelschweins setzen Sie am Druckmesser ein und lesen ihn anschließend ab. Mit dem Schraubenzieher kann nun das Bullauge unter Deck (linker Raum) geöffnet werden; das Glas lassen Sie mitgehen.

Vor dem Maschinenraum versucht Fenshaw, mit dem Matrosen zu sprechen und weicht dabei nur knapp einer Spuckattacke aus. Ölen Sie nun die Winde an der Ecke, und drehen Sie sie danach mit dem Bootshaken. Nachdem das Glas aus dem Bullauge über das Loch im Boden gelegt wurde, spricht Fenshaw nochmals den Matrosen an und schnappt sich das vollgespuckte Bullauge. Am anderen Ende des Schiffes hängt der »Union Jack«, die englische Flagge. Fenshaw versucht vergeblich, an sie heranzukommen. Nun haben Sie schon so viel getan, daß es doch mal wieder an der Zeit wäre, Ihren Diener



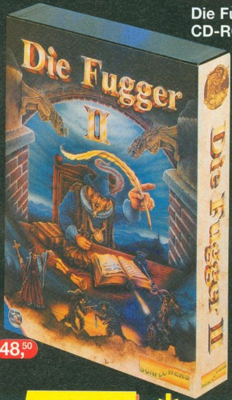
Auf hoher See gibt es wieder mal Probleme – machen Sie sich auf einige Reparaturen gefaßt.

LIVECLUB feel the music

Mega-Hits zum Giga-Preis

CDs

Bravo Hits 14 2 CDs 395251 — 8,50
Backstreet Boys Backstreet Boys CD 394239 — 5,-
Caught In The Act Forever Friends CD 394346 — 5,-
Die Schlümpfe Alles Banane 3 CD 395236 — 5,-
Just The Best 9 2 CDs 396796 — 8,50
Michael Jackson History 2 CDs 392472 — 8,50
Alanis Morissette Jagged Little Pill CD 393470 — 5,-
Mission Impossible CD 396911 — 5,-
Robert Miles Dreamland CD 395079 — 5,-
VIVA Dance 4 2 CDs 395244 — 8,50
Dog Eat Dog Play Games CD 396903 — 5,-
Mr. President We See The ... CD 396549 — 5,-
Eros Ramazotti In Concert 2 CDs 396671 — 8,50
E-Rotic The Power Of Sex CD 396861 — 5,-
Rave Now! 6 2 CDs 396879 — 8,50
Bon Jovi These Days CD 387019 — 5,-
Pur Abenteuerland CD 388793 — 5,-
Blümchen Herzfrequenz CD 394809 — 5,-



Die Fugger II CD-ROM 536557 — 48,50

5,-* Top-Titel schon ab DM

*zzgl. DM 3,- Versandkostenanteil

CD-ROMs

für MS-DOS und Windows
(System Voraussetzung: 486;4MB außer * = 8MB)

Citty Route 600 CD-ROM 095927 — 8,50
Telefonbuch Deutschland CD-ROM 095935 — 5,-
SAT 1 ran Multimedia CD-ROM 093674 — 5,-
Bertelsmann Rocklexikon CD-ROM 093682 — 11,-
Mathe Blaster II CD-ROM 093773* — 8,50
Silent Service II CD-ROM 536508 — 5,-
Conquest Of The New World CD-ROM 536615* — 34,50
Formel 1 Manager CD-ROM 536607* — 34,50
Star Wars Collection CD-ROM 536581 — 18,50
Sim City CD-ROM 536599 — 5,-
Tornado CD-ROM 536516 — 5,-
Hugo 3 CD-ROM 536573* — 30,50

GRATIS!



Diesen tollen Taschenrechner im Handy-Look erhalten Sie als Dankeschön für Ihr Interesse am LIVECLUB. Sie dürfen Ihn auf jeden Fall behalten!

Und das ist das Tolle!

- Das Super-Kennenlern-Angebot
- Das Dankeschön-Geschenk
- 10 Tage testen – ohne Risiko!
- LIVECLUB-Magazin 4x im Jahr gratis
- Das LIVECLUB Music-Phone
- Günstige Einkaufspreise
- Exklusive CLUB-Angebote
- Beitragsfreie Mitgliedschaft
- Alle Titel von namhaften Musikfirmen:

RCA · Sony Music · EMI · Warner Special Marketing · Virgin · eastwest · BMG · PolyGram

Mein Test-Coupon

JA! Ich will den LIVECLUB, Deutschlands größten Musikclub, kennenlernen. **Senden Sie mir die 2 Titel meiner Wahl (je schon ab DM 5,–) zzgl. einmalig DM 3,– Versandkostenanteil.**

Meine 2 Wunschtitel:

Bitte hier die Bestellnummern eintragen

Ich kann risikolos testen: Der LIVECLUB garantiert mir, das Angebot 10 Tage unverbindlich und ohne jede Verpflichtung testen zu können. Bin ich dann wirklich nicht überzeugt, schicke ich das Kennenlern-Angebot einfach zurück. Damit ist für mich alles erledigt. Meine Geschenke darf ich als Dankeschön auf jeden Fall behalten.

Ich entscheide, was ich bekomme: Ich erhalte 4mal im Jahr kostenlos das große, aktuelle LIVECLUB Magazin. In jeder Ausgabe stellen mir die LIVECLUB-Experten den topaktuellen Music- und Movie-Tip vor. Möchte ich ihn haben, bekomme ich ihn nach dem im Magazin genannten Stichtag einfach und bequem nach Hause. Selbstverständlich habe ich das volle Umtauschrecht. Möchte ich den Tip nicht haben, bestelle ich einfach etwas anderes aus den über 1.000 top-aktuellen Titeln im LIVECLUB-Magazin.

Ich bleibe dabei, solange ich will: Ich nutze zunächst zwei Jahre alle LIVECLUB-Vorteile. Danach verlängert sich meine Mitgliedschaft jeweils um ein weiteres Jahr. Habe ich keine Lust mehr, kann ich jederzeit zum Ende meines Mitgliedjahres kündigen – Postkarte genügt! Bleibe ich dabei, habe ich Anspruch auf die immer attraktiver werdenden LIVECLUB-Bonusvorteile.

○ Frau ○ Herr (bitte entsprechendes ankreuzen)

Vorname — Name — A LC 01206/00418

Straße / Nr.

PLZ — Ort

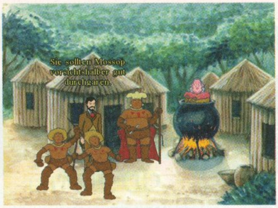
Geburtsdatum — Telefon (für Rückfragen u. Infos)

X

Datum — Unterschrift (Bei Minderjährigen der Erziehungsberechtigte)

Wichtig: Bitte vergessen Sie Ihre Unterschrift nicht, damit wir Ihnen das Kennenlern-Angebot liefern können. Belieferung auch in der Schweiz und Österreich möglich!

Bitte einsenden an: LIVECLUB · NICOLAS METZ · 70145 STUTTGART



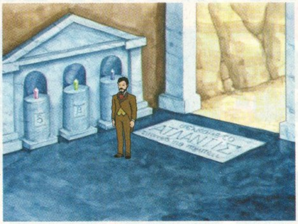
Ein echter Gentleman: Selbst in gefährlichen Situationen zeigt sich Fenshaw von seiner hilfsbereiten Seite.

schuften zu lassen. Also befehlen Sie Mossop, die Fahne zu holen. Um das Rohrleck unter Deck zu stopfen, binden Sie es einfach mit der Fahne zu. Im Maschinenraum wird das lockere Ventil nur noch mit der Spucke eingerieben, anschließend der Druckmesser betrachtet und der Dampfkessel mit dem Blasebalg etwas geschürt – dann kann die Fahrt weitergehen.

Auf der Eisscholle angekommen, wuseln Sie sich durch den Berg hindurch und betreten am anderen Ende Nematodes Schiff. Sekunden später werden Fenshaw und Mossop von Nematode entführt. Auf dem Weg in seine Festung hält Fenshaw mit dem Kapitän noch einmal ein Schwätzchen über Atlantis. Ist die Festung erreicht, klettern Sie die Leiter empor und machen sich daran, den Komplex zu erkunden. Stiefeln Sie solange nach rechts, bis Sie eine Orgel erreichen. Spielen Sie diese, und Sie erhalten ein Bündel Briefe, welche aber erst später gelesen werden. Einen Raum weiter schnappen Sie sich den Taucheranzug und sehen sich dann das Bild an. Beim Lesen der Briefe erkennt Fenshaw, was Nematode vor hat: Er sucht nichts geringeres als Atlantis, um mit etwas Glück vielleicht eine Meerjungfrau kennenzulernen. Reden Sie mit dem Kapitän darüber, um sich danach wieder auf einer Eisscholle ausgesetzt wiederzufinden. Zurück auf der Faregate befiehlt Fenshaw dem Kapitän, nach Süden zu schippern. Danach zeigen Sie ihm das Foto – so erreichen Sie das Auge des Panthers.

Das Auge des Panthers

Mossop macht sich nach Ihrer Ankunft sofort auf die Suche nach den Eingeborenen. Nehmen Sie einen flachen Stein vom Strand mit, und gehen Sie weiter nach Osten und nach Norden. Über den Bergpfad erreicht Fenshaw einen See, an dem rote Beeren wachsen. Diese wandern ins Gepäck. Wieder im Dschungel, findet er etwas Efeu, der ebenfalls eingesteckt wird. Weiter östlich liegt das Eingeborenendorf, wo Mossop schon seit geraumer Zeit in einem Kessel schwitzt – die Eingeborenen entpuppen sich nämlich als Kannibalen. Der Häuptling fordert zudem ein Geschenk von unserem Helden. Kein Problem für einen Mann wie ihn – in Windeseile ist das Präsent aus dem Stein, dem Efeu und den Beeren zusammengebastelt.



In dieser Reihenfolge müssen die Kristalle im Sockel stecken, damit sich die Schleuse öffnet.

Ein Fremdenführer führt Sie nun zur Schlangenhöhle. Beim Durchstöbern eines eher glücklosen Abenteurers finden Sie dessen Entermesser. Gehen Sie nun zurück in die Schlucht, schneiden Sie mit dem Messer eines der Faultiere vom Efeu los, und stecken Sie es ein. In der Schlangenhöhle erfüllt das Tier seinen Zweck: Fenshaw setzt es auf der Bodenplatte ab, um die Fallen zu deaktivieren. Im nächsten Raum versperrt ein Lavastrom den Weg. Der Stöpsel an der Decke legt die Vermutung nahe, daß sich der Bergsee über der Höhle befindet. Suchen Sie diesen ein weiteres Mal auf, und tauchen Sie nach Überstülpen des Taucheranzuges hinein. Mit einem kräftigen Ruck ist der Stöpsel flugs herausgezogen und der Bergsee somit geleert. Der Weg durch die Schlangenhöhle ist nun gemeistert. Über den dortigen Durchgang erreichen Sie einen Raum voller Kristalle, welche begutachtet werden. Den losen blauen Kristall stecken Sie ein.

Sightseeing in Atlantis

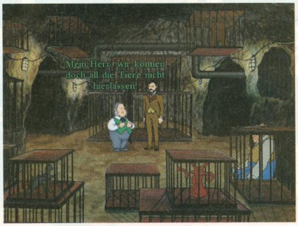
Willkommen in Atlantis. Dringen Sie immer tiefer in diese Welt vor, bis Sie einen Höhenregler erreichen, der vor seiner Nutzung geölt werden muß. Setzen Sie Ihren Weg bis zum Zentrum von Atlantis fort, und biegen Sie nach Nordwesten ab. Hier wird lediglich der Stein in der Mitte des Raumes eingesteckt. Nordöstlich des Zentrums ist der Thronsaal, in welchem Sie vier Kristalle finden, die im Rucksack verschwinden. Gehen Sie nun wieder in den Raum mit den drei Steinsockeln, und stecken Sie in den linken Sockel den lila Kristall, in den mittleren den grünen und in den rechten den blauen. Daraufhin trifft nach Verlassen des Raumes nach Osten Nematode ein und rückt die Karte zur Dinsey-Insel heraus.



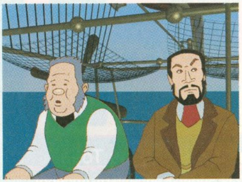
Der Kannibalen-Häuptling wird mit dem atlantischen Stein (einer Zuckerstange) bestochen und gibt somit Mossop wieder frei, dem inzwischen schon recht warm ums Herz sein dürfte. Nachdem Sie dem Kapitän die Karte gezeigt haben, dringen unsere beiden Helden endlich in das Riff der Verdammnis vor.

Finale auf der Dinsey-Insel

Nach einem »kleinen« Zwischenfall erreichen Fenshaw und Mossop die Dinsey-Insel als Gefangene auf einem Piratenschiff. Schon bald finden sich beide in einem Käfig neben Dinseys Labor wieder. Um frei zu kommen, sprechen Sie das Tentakel hinter der Wache an und fragen den Posten, ob er einige Kunststücke könne. Mit einer List wird der Wachmann so überwältigt. Endlich wieder frei, tritt unser Held abermals in das Labor hinein, um sich Dinsey vorzuknöpfen. Der ist gerade anderweitig beschäftigt und bemerkt Sie garnicht. Fenshaw nutzt die Gelegenheit und schnappt sich eine Leuchtkugel, die hinter die Genmaschine geschleudert wird. Nachdem er sich die Schalter angesehen hat, macht er den Doktor auf sich aufmerksam. Im richtigen Moment befehlen Sie Mossop, den Schalter zu betätigen (Antwort 3), was dieser nach einigem Herumgetue schließlich auf die Reihe bekommt. Öffnen Sie nun alle Käfige, und machen Sie sich mit der Flugmaschine aus dem Staub: Mossop übernimmt das Strampeln und Piers Fenshaw die Verantwortung. (mk).



Mossop hat recht: Sie befreien die Viecher, indem Sie auf den Schalter neben dem linken Ausgang drücken.



Wie kann man nur so undankbar sein – da hat der kleine Diener nun zusehen dürfen, wie sich sein Herr durch das größte Abenteuer aller Zeiten geschlagen hat – und er beschwert sich immer noch.

Die besten Strategiespiele!



- DIE 50 WICHTIGSTEN PC-STRATEGIESPIELE!
- 3 ORIGINAL SPIELE AUF DER CD!
- TESTS+TIPS+TRICKS!

Ab 6.11. im Handel – oder direkt bestellen!

Heft+CD nur 16,80 DM!

Das gab's noch nie! Die ultimative Sammlung der **besten Strategiespiele** für den PC in einem Heft sowie 3 Spielevollversionen auf der CD! **Im Heft** finden Sie Klassiker wie Sim City 2000 und aktuellste Hits wie Command & Conquer 2 – Alarmstufe Rot. Mit kritischen Tests, genauen Stärken/Schwächen-Analysen und natürlich jeder Menge interessanter Tips & Tricks, welche Taktiken und Cheats Sie ans begehrte Ziel bringen. **Auf der CD-ROM** erwarten Sie die Vollversionen von „Master of Orion", „Lords of the Realm" und „Dark Legions". Plus jede Menge Demos, Extras und Tools! Holen Sie sich „Die besten Strategiespiele" – denn noch nie gab es Kaufberatung, Trickkiste und komplette Spiele für nur DM 16,80!

Bitte ausgefüllten Coupon an DMV-Verlag, CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München schicken oder unter 089-202 40 215 faxen!

☐ **Ja,** schicken Sie mir die Sonderpublikation „PC PLAYER STRATEGIESPIELE" mit CD-Rom für nur DM 16,80 + DM 3,- DM Versandkosten! Ich bezahle nach Erhalt der Rechnung.

Name, Vorname ....

Straße, Nr. ....

PLZ, Ort ....

Telefon, Fax ....

Datum, Unterschrift ....

CPP6A

KOMPLETTLÖSUNG: DEATHKEEP

IN KALTEN GEMÄUERN

Mitten im Schlachtgetümmel, nichts mehr zu essen – und nirgends ist eine gute Fee in Sicht – aber wenigstens lassen wir Sie nicht im Stich.

Tagelang ist unser Leser Jürgen Stroh durch düstere Dungeons gezogen. Er kämpfte gegen Goblins, Trolle und riesige Ameisen. Um anderen Heroen das Leben im Untergrund zu erleichtern, schickte er uns kurzerhand seine gesammelten Erfahrungen zu. Aus Platzgründen konnten wir in diesem Heft leider nur die Level 1-11 unterbringen. Sämtliche 29 Karten finden Sie hingegen auf unserer CD-ROM. Nun genug der langen Reden, das Abenteuer kann beginnen.

Level 1: Ice Cavern

Gerade mal ein paar Minuten im ersten Level, nahen auch schon die ersten Gegner. Sie brauchen unbedingt eine bessere Ausrüstung: In einer Nische, die Sie mit dem Teleporter im Westen erreichen, finden Sie schließlich ein Paar brauchbare Stiefel. Sammeln Sie eifrig Erfahrungspunkte, bis Sie sich stark genug für die nächste Stufe fühlen. Gehen Sie dazu zum Levelausgang im Nordosten.

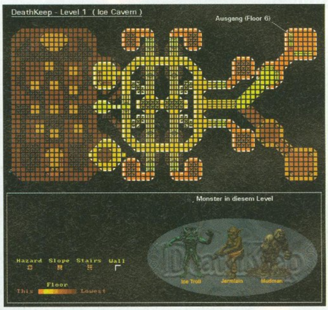
Level 2: Cold Cavern

Es gibt zwei Aufzüge. Einer führt nach unten, der andere nach oben. In der oberen Ebene gelangt man zu einem Teleporter, der Sie genau eine Etage nach unten setzt. Speichern Sie vorsichtshalber ab, da Sie zum nächsten Teleporter springen müssen. Nach vielen harten Kämpfen kommen Sie schließlich zum ersten Orb, den Sie flugs einstecken.

Level 3: Burial Chamber

Hoffentlich haben Sie genug Heiltränke dabei, denn in diesem Dungeon erscheinen die Monster wieder, nachdem man einen anderen Bereich betreten hat. Gehen Sie zunächst durch die Tür Richtung Süden. Sie gelangen in einen Raum mit zwei Skeletten. Laufen Sie die Treppe hoch, öffnen Sie die Tür, und drehen Sie sich nach rechts. Schauen Sie nach unten, und gehen Sie bis kurz vor den Rissen im Boden. Mit einigen beherzten Sprüngen landen Sie auf der anderen Seite. Nehmen Sie die »Boots of Lava Walking«, und besorgen Sie sich den Schlüssel für die nächste Tür.

Die »Myconid« und »Mist Mephit« reagieren empfindlich auf Paralyse – ein Schlag, und sie sind hin. Um zum Orb zu gelangen, betreten Sie den östlichen Flügel und gehen nach Süden. Schließlich finden Sie eine Treppe. Laufen Sie hinauf, um im Nordosten den Orb mitzunehmen. Nun zurück in den mittleren Raum und wieder in den westlichen Flügel. Dort in Richtung Süden weiter, von Block zu Block springen, die Treppe hoch und dort in das Loch hüpfen.



Level 4: Antechamber

Durchsuchen Sie alle Gebäude. Der Schlüssel im nördlichen Teil wird natürlich eingesteckt. Mit diesem öffnen Sie das verschlossene Haus und treten ein. Durch die Ausgangstür gelangen Sie auf die Dächer. Hier liegen einige nützliche Gegenstände herum, unter anderem der dritte Orb und ein weiterer Schlüssel. Nun teleportieren Sie sich weiter. Der Weg führt in luftiger Höhe weiter zum Portal.

Level 5: Temple Chamber

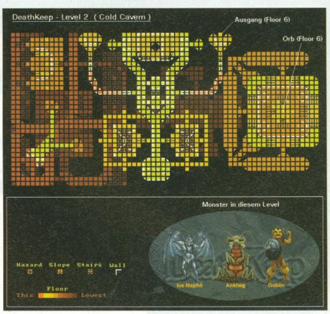
Zum Kampf gegen den mächtigen Glabrezu läßt sich nicht viel sagen. Die gesunde Mischung aus Talent, Glück und Ausrüstung bestimmt über Sieg oder Niederlage.

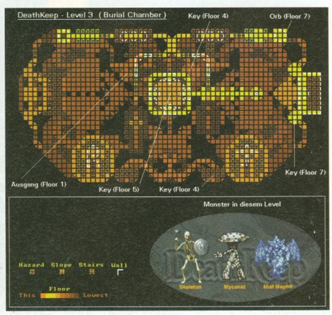
Level 6: Alchemy Keep

Neben dem Flammenschwert finden Sie hier auch die passenden Stiefel für den Dungeon. Diese sind im länglichen Zimmer im Norden, zwischen den beiden rautenförmigen Räumen. Ein Fahrstuhl befördert Sie hoch zu einem Gang, der Sie schließlich zum nächsten Level führt.

Level 7: Alchemy Tower

Kaum haben Sie den Vorraum verlassen, legt sich ein Tshala mit Ihnen an. Um einige Erfahrungen reicher,





MicroFun
Unterhaltungshard- und -software

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.

kostenlos Gesamtkatalog anfordern

Tagespreise erfragen

SIMM

1 MB 70ns	20,95
4 MB 70ns	60,95
PS2 - 4 MB	40,95
PS2 - 8 MB doppels.	65,95
PS2 - 16 MB	146,95
PS2 - 32 MB	302,95
PS2 - 64 MB	922,95
PS2 - 4 MB EDO	44,95
PS2 - 8 MB EDO	70,95
PS2- 16 MB EDO	150,95
PS2- 32 MB EDO	308,95

PC-Zubehör

3,5" Diskettenlaufwerk	45,95
Big-Tower Gehäuse	142,95
Netzwerkkarte NE 2000 kompatibel	45,95
SIMM-Adapter	32,95
Spannungswandler	55,95

CD-Laufwerke

Vertos 402	4-fach IDE	55,00
Mitsumi FX 800	8-fach IDE	172,00
ACER 787 A	8-fach IDE	175,00
Toshiba XM 5602B	8-fach IDE	169,00
TEAC CD58002	8-fach IDE	176,00
NEC CDR1400A	8-fach IDE	189,00
Philips PCA 82R	8-fach IDE	169,00
SONY CDU311	8-fach IDE	172,00
Pionieer DRA 10X	10-fach IDE	265,00

VGA-Karten

Matrox Millenium	2 MB	465,95
Matrox Millenium	4 MB	749,95
ELSA Victory 3D	2 MB	335,95
ELSA Victory 3D	4 MB	549,95
ELSA Winner 1000 TRIO V	1 MB	99,95
ELSA Winner 1000 TRIO V	2 MB	166,95
SPEA V7 Mirage P64	2 MB	150,95
SPEA Mercury P64 VRAM	4 MB	567,95
Miro Video 12 PD	1 MB	75,95
Diamond Stealth 3D 2000	2 MB	234,95
ATI 3D XPRESSION	2 MB	249,95

Festplatten

Western Digital	850 MB IDE	274,00
Western Digital	1200 MB IDE	343,00
Western Digital	1600 MB IDE	368,00
Western Digital	2100 MB IDE	504,00
Western Digital	2500 MB IDE	542,00
Seagate 51270A	1200 MB IDE	309,00
Seagate 32140A	2100 MB IDE	442,00

CPU

AMD DX4-100	59,95
AMD 5x86 P75-133 Mhz	64,95
AMD 5k86 P75	96,95
AMD 5k86 P100	156,95
Intel Pentium 100 Mhz	229,95
Intel Pentium 120 Mhz	256,95
Intel Pentium 133 Mhz	375,95
Intel Pentium 150 Mhz	517,95
Intel Pentium 166 Mhz	712,95
Intel Pentium 200 Mhz	1037,95
Intel Pentium PRO 200 Mhz	1037,95

CD-Recorder

YAMAHA CDR102 4xlesen,2xschreiben	979,95
Philips CD2000 4xlesen,2xschreiben	999,95
GEAR Windows Multimedia Software	119,95
CD-Rohlinge	a. Anfrage

Streamer

HP-Colorado Jumbo 350 **115,95**
3,5 " QIC kompl. mit dt. Handbücher und dt. Software. Incl. Backup für Win95

Soundkarten

Creative SoundBlaster16 Value IDE	162,95
Creative SoundBlaster32 PnP	245,95
Creative SoundBlaster AWE32 PnP	348,95
Orchid NuSound PnP	229,95
Gravis Ultrasound PnP	227,95
Terratec SoundSystem Maestro 16/96 S.E.	223,95
Terratec SoundSystem Maestro 16/96	271,95
Terratec SoundSystem Maestro 32/96 S.E.	347,95
Terratec SoundSystem Maestro 32/96	449,95

Wave Table

YAMAHA DB 50XG	199,95
YAMAHA SW 60XG	328,95

Motherboard

ASUS P55-T2P4N 430HX 256 KB Pipline Burst Cache	307,95
ASUS P55-TVP4 430VX 256 KB Pipline Burst Cache	288,95
Pentium-Board Intel 430FX 256 Pipline-Burst für Pentium 75-200	207,95
586 Board Intel 430FX PCI 256 KB PB-Cache **incl AMD 5K86 P75**	290,95
586 Board Intel 430FX PCI 256 KB PB-Cache **incl AMD 5K86 P100**	349,95
586 Board Intel 430FX PCI 256 KB PB-Cache **incl Pentium 100 Mhz**	427,95
586 Board Intel 430FX PCI 256 KB PB-Cache **incl Pentium 120 Mhz**	452,95
586 Board Intel 430FX PCI 256 KB PB-Cache **incl Pentium 133 Mhz**	573,95
586 Board Intel 430FX PCI 256 KB PB-Cache **incl Pentium 150 Mhz**	721,95
586 Board Intel 430FX PCI 256 KB PB-Cache **incl Pentium 166 Mhz**	908,95
586 Board Intel 430FX PCI 256 KB PB-Cache **incl Pentium 200 Mhz**	1.281,95
ASUS P55-TVP4 430VX 256 KB PB-Cache **incl Pentium 100 Mhz**	519,95
ASUS P55-TVP4 430VX 256 KB PB-Cache **incl Pentium 120 Mhz**	545,95
ASUS P55-TVP4 430VX 256 KB PB-Cache **incl Pentium 133 Mhz**	665,95
ASUS P55-TVP4 430VX 256 KB PB-Cache **incl Pentium 150 Mhz**	804,95
ASUS P55-TVP4 430VX 256 KB PB-Cache **incl Pentium 166 Mhz**	999,95
ASUS P55-TVP4 430VX 256 KB PB-Cache **incl Pentium 200 Mhz**	1.373,95
ASUS P55-T2P4N 430HX 256 KB PB-Cache **incl Pentium 100 Mhz**	537,95
ASUS P55-T2P4N 430HX 256 KB PB-Cache **incl Pentium 120 Mhz**	562,95
ASUS P55-T2P4N 430HX 256 KB PB-Cache **incl Pentium 133 Mhz**	683,95
ASUS P55-T2P4N 430HX 256 KB PB-Cache **incl Pentium 150 Mhz**	822,95
ASUS P55-T2P4N 430HX 256 KB PB-Cache **incl Pentium 166 Mhz**	1.018,95
ASUS P55-T2P4N 430HX 256 KB PB-Cache **incl Pentium 200 Mhz**	1.391,95

Versand: Nikolaus-Otto-Str. 6, 85221 Dachau — **Phone:** 08131/53 96 40 — **Fax:** 08131/53 96 41 — **BTX: Microfun#**

Nachnahme	10,00 DM
Vorauskasse	5,00 DM
Ausland	20,00 DM

Hint Shop
Komplettlösungen mit Pläne, Tips & Tricks für fast alle Computer- und Videospiele

Alle **Lösungen incl. Pläne, Hotline-Service, Versandkosten** und **24 Std. Service.** Pro Lösung **nur 19,95 DM**. Pro Sammelheft **nur 25 DM**.

Fragen Sie die Bestellannahme nach Neuheiten, da ständig neue Lösungshefte erscheinen.

Sie finden uns auch im Internet: **http://www.vo.lu/Hint-Shop** und im BTX: **mellen#**

Inh.: Chris. von Mellenthin
Am Hollerbroch 36
51503 Rösrath
Tel: 02205.910313
Fax: 02205.910314

Unsere Hefte sind auch bei anderen Händlern erhältlich. Fordern Sie die Liste der Händler an.

Bestellannahme besteht von Montags bis Freitags von 10 bis 18 Uhr. Ansonsten steht unser Anrufbeantworter für Sie bereit.

Wir führen über 300 Komplettlösungen. Fordern Sie die Gesamtliste an.

Alle Lösungen, die sich in den Sammelheften befinden, können Sie auch einzeln für 19,95DM bestellen.

Händleranfragen erwünscht.

Distributor für **Österreich**
Kornfeld OEG - Oberlaaerstr. 16
1100 Wien - Tel/Fax: 0222/60875-50/-51

Distributor für die **Schweiz**
AHA CD-ROM Spiele - Postfach
3662 Seftigen - Tel/Fax: 033/457001

7'th Guest
11'th Hour
Albion
Alien Odyssey
Aliens - A Comic Book Adv.
Anvil of Dawn
Bad Mojo
Bermuda Syndrom
Bioforge
Chewy - Esc von F5
Chronicles of the Sword
Chronomaster
Command & Conquer 1
C&C 1: Ausnahmezustand
Congo - The Movie
Creature Shock
Crusader - No Remorse
Cyberia 1+2 & Wetlands
Cybermage - Darklight Aw.
Daedalus Encounter,Critical Path
Dark Sun 1 und 2 (je)
Dark Eye, Scroll, Daughter o.S.
Darkseed 1 und 2
Dig, The
Discworld
Dragon Lore 1
Dreamweb,Universe,Sage v.N.
Dungeon Master 1+2 (je)
Ecstatica
Erben der Erde
Elder Scrolls: Arena
Entomorph
Fade to Black
Evocation, "D", Blown Away
Flight of the Amazon Queen
Frankenstein-Through t.Eyes
Gabriel Knight 1 und 2 (je)
Gene Machine
Heimdall 1 und 2
Hell und Bureau 13
Höhlenwelt Saga - Teil 1
Imperium Romanum
Indiana Jones 3 und 4
Jagged Alliance
Jewels of Oracle
Journeyman's Projekt 1+2
King's Quest 1 bis 7 (je)
Kingdom O'Magic
Knights of Xentar
Lands of Lore 1-Throne o.Chaos
Last Dynasty, The
Little Big Adventure
Maniac Mansion 1 und 2
Menzoberranzan
Mission Critical
Monkey Island 1 und 2
Myst, Noctropolis, Lost Eden
Normality
Phantasmagoria
Police Quest: SWAT
Prisoner of Ice
Ravenloft 1 und 2 (je)
Rebel Assault 1+2+Privateer
Resident Evil
Riddle of Master Lu
Ripper
Sam & Max hit the Road
Shannara
Shivers
Space Quest 1 bis 6 (je)
Spycraft - The Great Game
Star Trek - DS9 - Harbinger
Star Trek - T.N.G. - "A F. U."
Stonekeep
System Shock
Talisman
Terra Nova - Strike Force Cent.
Thunderscape
Time Commando
Time Gate 1: Knights Chase
Touché - 5. Musketier
Torin's Passage
Ultima 8 - Pagan
Urban Runner
Vollgas (Full Throttle)
W2 - Beyond the Dark Portal
Warhammer
Woodruff and the Schnibble...
Zork: Nemesis
Z !

Sammelhefte:
Alone in the Dark 1 bis 3
Eye of the Beholder 1 bis 3
Goblins 1 bis 3
Ishar 1 bis 3
King's Quest 1 bis 6
Legend of Kyrandia 1 bis 3
Leisure Suit Larry 1 bis 6
LucasArts Top Adventures
(Indy4,Monkey2,Maniac 1&2)
LucasArts Classic Adventur.
(Indy 3, Loom, Monkey 1, Maniac Ma.1,Zak McKracken)
Might & Magic 3 bis 5
Police Quest 1 bis 4
Simon the Sorcerer 1 und 2
Space Quest 1 bis 5
Star Trek 1 und 2
Ultima 7-Teil 1&2+Forge o.V.
Ultima Underworld 1 und 2
Warcraft 1 und 2
Wing Commander 3 und 4
Wizardry 6 und 7

Orginallösungen (je 24,80)
Biing! (PC & AM) (19,95 DM)
DSA 1 - Schicksalsklinge
DSA 2 - Sternenschweif
DSA 3 - Schatten über Riva
Druidenzirkel
Magic Carpet 1 und 2

Test 'N Take
Computer- & Videospiele

030 - 46 40 44 11
Brunnenstr. 54, Berlin-Wedding
direkt am U-Bahnhof Bernauer Str.

Ancient Empires	dt	79,95
AH 64 Longbow	dt	79,95
Azarels Tear	dt	69,95
Bad Mojo	dt	73,95
Chrono Master	da	79,95
C&C Red Alert*	**dt**	**89,95**
C & C Missions Disk	dt	29,95
Cyberia 2	dt	69,95
Daggerfall*		call
Destruction Derby	dt	79,95
Descent 2	da	73,95
Discworld	dt	79,95
Earth Siege 2	da	79,95
Elisabeth I	dt	89,95
F1 Grand Prix 2	**dt**	**99,95**
Fast Attack	dt	69,95
Fugger 2	dt	79,95
Gene Wars*	dt	79,95
Golden Gate Killer*	dt	69,95
Hind	da	69,95
Links LS	da	99,95
Mechw. 2:Mercenaries*	dt	89,95
Mega Race 2	dt	54,95
NBA Live '96	dt	79,95
Need f. Speed Sp.Edt	dt	89,95
Normality	dt	73,95
Olympic Games	**dt**	**63,95**
Phantasmagoria	dt	89,95
Pole Position	dt	79,95
PoliceQuest SWAT	da	79,95
Rebel Assault II kompl.deutsch		79,95
Ripper	da	79,95
Ridge Racer*	da	59,95
S.T.O.R.M.*	dt	74,95
Sam + Max	dt	39,95
Schlacht i.d.Ardennen	dt	69,95
Shell Shock	dt	69,95
Shannara	da	69,95
Siedler 2	dt	69,95
Silent Hunter	dt	69,95
Silent Thunder	da	79,95
StarTrek DeepSpace 9	da	69,95
The Dig	dt	69,95
Urban Runner	dt	89,95
Warcraft 2 MissionCD	dt	28,95
Wing Commander 3	dt	34,95
Wing Commander 4	dt	74,95
Z	**dt**	**69,95**
Zork Nemesis*	dt	73,95



74,95*



76,95*

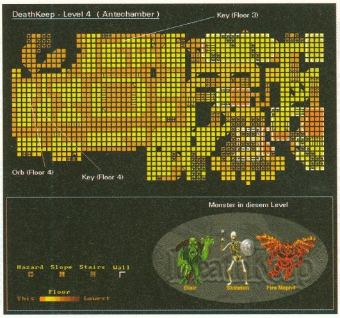
Baphomets Fluch*	74,95
Crus.:No Regret*	dt 64,95
Civil War*	dt 78,95
Cyberstorm*	dt 78,95
Dialbo*	dt 74,95
Die Hard Trilogy*	dt 86,95
Hardline*	dt 58,95
Return Fire	dt 68,95
Schleichfahrt*	dt 64,95
TimeCommando	dt74,95

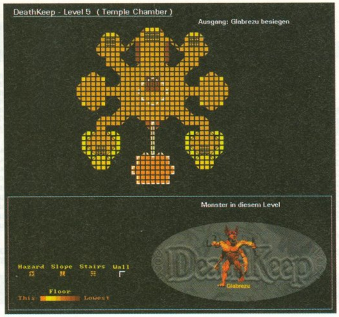
...und viele andere Titel auf Anfrage. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten. Versand: Vorkasse 6 DM Porto, NN 9,90 DM Porto+NN; **ab 3 Artikeln versandfrei!** Bestellungen bis 16.00 Uhr werden noch am selben Tag verschickt. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Zubehörteile. * Titel war bai Anzeigenschluß noch nicht erhältlich !

Command&Conquer Alarmstufe Rot 89,95*

030-627 09 154
Mo bis Sa von 10.00 - 22.00 Uhr
Mainzer Str. 11 - 12053 Berlin
3 min vom U-Bhf Hermannplatz

Händleranfragen sind willkommen.





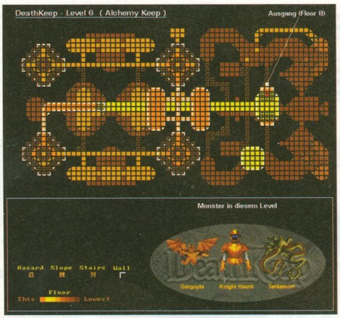
gehen Sie nun über den wendelförmigen Weg nach oben. Die grünen Schleimwesen lassen sich gut mit dem »Magic Missile«-Spruch bezwingen. In den sechs Räumen im Westen führen sechs Fahrstühle hinauf. Dort liegen diverse Gebrauchsgegenstände. Ganz oben führt die letzte Tür über Lava zum Ausgang. Benutzen Sie dort den ersten Orb. Außerdem finden Sie hier eine Karte, die aber erst später im »Astral Tower« zum Einsatz kommen sollte.

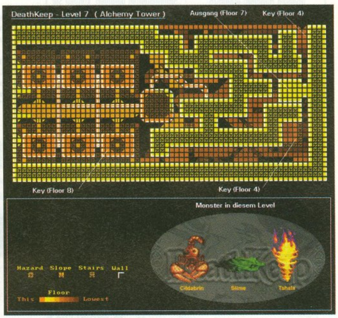
Level 8: Physical Keep

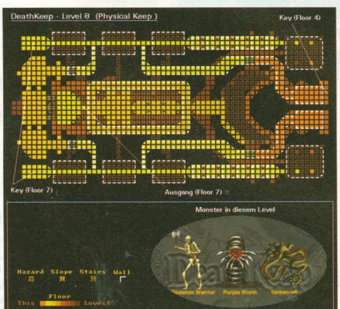
Die Räume entlang des langen Ganges sind Fallen. Das Herunterfallen vom Steg sollte also tunlichst vermieden werden. Nun geht die Schlüsselsuche wieder los. In den beiden östlichen Räumen springen Sie von Pfeiler zu Pfeiler, bis Sie den Flur erreichen. Am Ende der beiden Gänge finden sich zwei Schlüssel (Floor 8). Der dritte befindet sich auf Floor 4. Sind alle Schlüssel in Ihrem Besitz, verlassen Sie den Level.

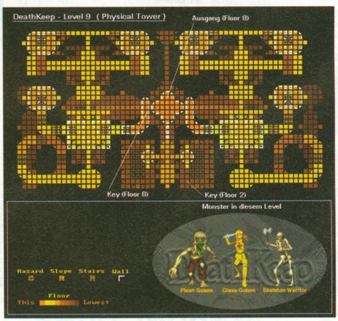
Level 9: Physical Tower

Ein Paar neue Stiefel und einen neuen Schlüssel bekommen Sie auf Floor 2. Um zu den Stiefeln zu gelangen, nehmen Sie den Teleporter auf Floor 4. Sie landen auf Floor 1, gehen die Treppe hinauf und durch die Geheimtür zu den Schuhen. Sehen Sie sich nun ein bißchen um. Sollte sich dabei mal der Boden unter Ihren Füßen öffnen – keine Angst. Ihre neuen Treter schützen Sie. Mit dem Aufzug erreichen Sie schließlich den zweiten Orb.









KaroSoft

Jürgen Vieth
Postfach 404, 40704 Hilden
Telefon 02103 / 3 10 41

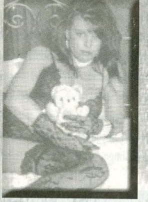
CD-ROM

Titel		Preis
AH 64 Longbow, komplett deutsch		89,90
ATF US (X-Fighters), komplett deutsch		89,90
Azraels Tear, komplett deutsch		74,90
Baphomet's Fluch, deutsche Version		79,90
Battle Cruiser 3000 AD, deutsche Version		69,90
Bundesliga Manager 97	+	79,90
Civil War General, deutsche Version		88,50
Comm. & Conquer 2 „Alarmstufe rot", kpl. dt.		89,90
Crusader - No regret, deutsche Version		72,50
Cyberstorm, komplett deutsch		89,90
Daggerfall, deutsche Version		79,90
Das Schwarze Auge III "Schatten über Riva",dt.		39,90
Diabolo, komplett deutsch	+	86,50
Dungeon Keeper, komplett deutsch	+	79,90
Flight 5.1 Scenery „Europe 2"		69,50
F 22 Lightning, dt. Handb. 79,90 / kpl. dt.	+	86,50
FS 5.1-Apollo-Collection 1 u.2(neue Flugz.),je		57,90
FS 5.1-Apollo Coll. 3 u. 4 (u.a. neue Cockpits), je		57,90
Apollo Scenery Designer f. Flugsimulator,Anltg.dt.		85,50
HQ Aircraft Collection 1, f. FS 5.X, u. Flightshop		57,90
Gene Wars, deutsche Version		79,90
J. Madden NFL 97, deutsche Version		64,90
Lands of Lore II, deutsche Version	+	89,90
Lighthouse, komplett deutsch		88,50
Links LS, Handbuch deutsch		99,95
Sherlock Holmes 2-Rose Tattoo, deutsch		79,90
Mech Warrior II-Mercenaries, kpl. deutsch		86,90
Need for Speed-Special Edition, dt. Version		86,90
NHL Hockey 97, deutsche Version		79,90
Pandora Akte, deutsche Version	+	85,50
Phantasmagoria II, Handbuch deutsch	+	a.A.
Privateer 2 - The Darkening, kpl. deutsch	+	86,50
Riddle of Master Lu, komplett deutsch		79,90
Schleichfahrt, komplett deutsch		77,90
Super EF 2000, komplett deutsch	+	92,90
Syndicate Wars, deutsche Version		86,50
Terra Nova - Strike Force Centauri, kpl. dt.		79,90
Time Commando, deutsche Version		79,90
Urban Runner - Lost in Town, dt. Version		79,90
Wing Commander III Classic, kompl. deutsch		37,50
Wing Commander IV, deutsche Version		99,95
„Z", deutsche Version		79,95
Zork Nemesis, deutsche Version		86,50

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar, Änderungen vorbehalten

Vorkasse DM 6.90, Post-Nachnahme DM 9.90
UPS-Nachnahme DM 17.00
Ausland nur Euroscheck plus DM 25.00

Abholung möglich:
Hilden, Gerresheimer Str. 172



EROTIK auf CD-ROM?

Zu Tiefstpreisen?

1.000 brandheiße Scheiben (Interaktiv, Foto, Film, Cd-i, MPEG usw., alle Systeme) erwarten Sie in unserem Gesamtkatalog!

Jetzt kostenlos anfordern!

Tel. 02102-860411
Fax 02102-849711

Versand & Lagerverkauf
dataDisc Entertainment
Eisenhüttenstraße 4
40882 Ratingen
Kreditkarten willkommen!

Lutz Althoff
Computerspiele
Marker Breite 38
34497 Korbach

e-Mail: Althoff.Comp@T-Online.de

BTX: Althoff#

TEL : 05631-913191
FAX : 05631-913192

Preisliste kostenlos - Versand im Sicherheitskarton

PC- Spiele CD - Rom:

Titel	Preis
Afterlive*	D 79,90
AH 64 Longbow	D 78,90
Akte Pandorra*	***D 74,90***
A.T.F.	D 79,90
Azraels Tears	D 69,90
Baphomets Fluch	***D 73,90***
Bleifuß	D 49,90
Bleifuß 2*	D 54,90
Bundesl. Manager 97*	***D Anfr.***
Civilisation 2	D 77,90
Civil War General*	D 81,90
Clif Danger	H 59,90
Cluedo*	D 73,90
Command + Conquer	***D 79,90***
C+Conqu.Missiondisk	D 29,90
Command+Conquer* Alarmstufe Rot	***D 87,90***
Cronicles o.t.Sword	D 78,90
Crusader - no regret*	***D 64,90***
Cyberia 2	D 74,90
D- Info 3.0	D 39,90
Daggerfall*	***D 79,90***
Der Planer 2	***D 69,90***
Der Produzent	D 74,90
Descent 2	H 84,90
Diablo*	***D 79,90***
Die Fugger 2	D 75,90
D.gr.Schl.id.Ardennen	***D 67,90***
D.gr.Schl.u.Gettysbur.*	D 69,90
D.gr.Schl.v.Waterloo*	D 67,90
Die Schlümpfe	D 69,90
Die Siedler 2	D 69,90
Discworld 2*	D 79,90
Down in the Dumps*	***D 69,90***
DSA3:SchattenüRiva*	***D 39,90***
Earthsiege2:Skyforce	D 79,90
EF 2000: Taktcom*	***D 36,90***
EF 2000 + Taktcom*	D 79,90
Elisabeth 1	D 66,90
Electr.Arts Classics	***je 29,90***

(z.B.Bioforge, L. Big Adventure, Magic Carpet, NHLHockey 95,Theme Park,USNavy Fighters)

Titel	Preis
Evocation	D 71,90
F1 Grand Prix 2	***E 69,90***
F1 Grand Prix 2	***D 84,90***
F1 Manager 96	D 69,90
F 22 Lightning*	H 72,90
F 22 Lightning*	***D 79,90***
Fantasy General	D 69,90
FIFA Soccer 97*	D 72,90
Formel 1*	***D 72,90***
Flying Corps*	***D 79,90***
Gene Wars*	***D 72,90***
Gene Machine	D 69,90
Golden Gate Killer*	***D 69,90***
G. Norman U.C. Golf	H 49,90
Hardline	D 59,90
Hugo 4*	***D 69,90***
Jagged Alliance 2*	a. Anfr.
John Madden NFL 97*	D 72,90
Lands of Lore 2*	D 84,90
Lighthouse*	***D 84,90***
Links LS	***H 89,90***
Mad TV 2*	D 69,90
Mechw 2:Mercenaries*	H 76,90
Mega Race 2	***D 56,90***
MegaPak 6	H 79,90
Missionf.:Cyberstorm*	***D 81,90***
M.Pyts R.d.Kokusnuß*	D 66,90
NASCAR Racing 2*	H 76,90
Natofighters-ATFData*	D 37,90
NHL Hockey 97*	***D 72,90***
Need for Speed Spec.	***D 79,90***
Normality	D 71,90
Olympic Games	***H 64,90***
Organic Art	D 56,90
Orionburger*	D 72,90
Othello*	D 39,90
Phantasmagoria 2*	***D 79,90***
Pitfall: Mayan Adv.*	D 29,90
Pole Position	D 66,90
Pray for Death	H 39,90
Privateer2:Darkening*	***D 75,90***
Rebel Assault 2	D 79,90
Riddle of Master Lu	***D 69,90***

Titel	Preis
Risiko*	D 72,90
Road Rash*	***D 59,90***
Schleichfahrt*	***D Anfr.***
Shanghai g.Moments*	D 24,90
Shannara	***D 75,90***
Shellshock	D 75,90
S.Holmes-Geh.d.tät.R*	D 72,90
Silent Hunter	D 69,90
Silent Thunder	D 84,90
Sim Park*	***D 73,90***
Simon I+II + T-Shirt	D 49,90
Sega Rally*	***D 72,90***
Sonic CD	***D 54,90***
Space Bucks	D 64,90
Space Hulk Win95	D 78,90
Star Trek Warrior Set*	D 67,90
Star Wars Collection	D 49,90
S.T.O.R.M.*	***D 73,90***
Strike Base	D 56,90
Super Eurofight.2000*	D 84,90
Syndicate Wars*	***D 79,90***
Synergist - D.bl.Staub	D 69,90
Terra Nova*	D 69,90
Tie Fighter Collection	D 73,90
Time Commando	***D 72,90***
The Dig	D 69,90
The Muppets Inside*	***H 66,90***
Three Dirty Dwarfes*	***D 55,90***
Tilt	D 24,90
Toonstruck*	D 72,90
Tyrian	H 54,90
UEFA Euro 96	D 64,90
Ultrapack 2	D 79,90
Urban Runner	D 65,90
Viking*	D 69,90
Virtua Fighter PC	***D 74,90***
Vollgas	D 35,90
Warcraft 2 + Mission	***D 79,90***
Warhammer	D 69,90
Wing Commander 4	D 79,90
Win- Skat	D 39,90
Worms + Reinforce.*	***D 69,90***
Worms Reinforcements	D 29,90
Z	***D 71,90***
Zork Nemesis*	**D 79,90**

Wir führen noch viele andere Spiele Soundkarten, Joysticks u.Lösungen.

NEU: Jetzt auch Sony PSX

* Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar
E englische Version H deutsch.Handbuch
D komplett deutsche Version

Nachnahme + 10,90 +3.-Zahlkarte
Vorkasse + 7,90
Rechnung + 8,50 Stammkunden

Annahmeverweigerung: 15.-- Kostenanteil
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten

Okay Soft

Inh. Herbert Wirnshofer

Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674 -1279 Fax -1294
hotline news 09674-8405

Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20.00 Uhr!

NEU: Ab DM 250.- Rechnungsbetrag VERSANDKOSTENFREI (Inland)

Titel		Preis
1942 Pacific Air War	DA	29.90
A-IV Networks	DV	44.90
AH-64D Longbow	DV	78.90
▪ ***Air Warrior 2***	***DV***	***79.90***
Alien Trilogy	DA	87.90
▪ ***American Civil War***	***DA***	***61.90***
▪ ***Akte Pandora***	***DV***	***78.90***
Ascendancy	DV	55.90
ATF: Adv. Tactical Fi.	DV	78.90
Bad Mojo	DV	75.90
Baku Baku Animal	DV	55.90
▪ ***Baphomets Fluch***	***DV***	***75.90***
Battle Cruiser 3000 AD	DV	63.90
Battle Race	DA	67.90
Bioforge Classic	DV	29.90
▪ ***Bleifuß 2***	***DV***	***56.90***
▪ ***Blood & Magic***		***81.90***
Boong	DV	46.90
▪ ***Bubble Bobble***	***DA***	***67.90***
Bundesliga M. prof.	DV	22.00
Bundesliga Manager 97	DV	a.A.
Caesar 2	DV	61.00
Civilization II	DV	76.90
▪ ***Civil War General***	***DV***	***78.90***
Cliff Danger	DV	59.90
Close Combat		72.90
Command + Conquer	DV	82.90
- Ausnahmezustand	DV	29.90
▪ ***C.+C./Alarmstufe Rot***	***DV***	***88.90***
Conquest o.t. New World		82.90
▪ ***Crusader No Regret***	***DV***	***63.90***
▪ ***Daggerfall***	***DV***	***74.90***
▪ ***Das Hexagon Cartell***	***DV***	***66.90***
▪ ***Daytona USA***	***DA***	***75.90***
Deadalus Encounter	DV	27.90
Der Planer 2	DV	69.90
Der Produzent	DV	75.90
Der Reeder	DV	22.00
Descent 2-Mis. Builder	DA	45.90
▪ ***Destruction Derby 2***	***DV***	***75.90***
▪ ***Diablo***	***DV***	***79.90***
Die Hard Trilogy	DV	76.90
Die Fugger 2	DV	75.90
Die Siedler 2	DV	68.90
▪ ***Discworld 2***	***DV***	***81.90***
▪ ***Down in the Dumps***	***DV***	***69.90***
DSA 3-Schicksalsklinge	DV	24.90
Earth Worm Jim 1+2	DV	64.90
Earthsiege 1	DV	25.90
Earthsiege 2	DV	75.90
Eishockey Manager	DV	22.00
Elisabeth I.	DV	65.90
▪ Elk Moon Murder	DV	73.90
F 1 Manager 96	DV	69.90
F 22 Lightning 2	DA	72.90
Fantasy General	DV	65.90
Fifa Soccer 96	DV	57.90

Titel		Preis
Fifa Soccer 97	DV	a.A.
▪ ***Flottenmanöver***	***DV***	***75.90***
Freddy Pharkas	DV	25.90
▪ ***FS 6.0 engl.***		***92.90***
Gene Machine	DV	66.90
▪ ***Gene Wars***	***DV***	***72.90***
Golden Gate Killer		65.90
▪ ***Grand Prix 2***	***DV***	***84.90***
Greg Norman U.C.Golf	DA	48.90
▪ ***Hardline***	***DV***	***61.90***
Head to Head	DV	28.90
Hind		72.90
▪ ***Hugo 4***	***DV***	***62.90***
Iron Man/XO	DV	67.90
▪ ***John Madden 97***	***DV***	***63.90***
Kings Quest 7	DV	38.90
▪ ***Lands of Lore 2***	***DV***	***87.90***
Larry 5	DV	25.90
▪ ***Lighthouse***	***DV***	***82.90***
Links LS		88.90
Little Big Adv. Classic	DV	29.90
Lost Eden	DV	24.90
▪ ***Mad TV 2***	***DV***	***73.90***
Magic Carpet Plus	DV	29.90
Manic Karts	DA	35.90
Martini Racing	DA	26.90
▪ ***Master of Antaris***		***82.90***
▪ ***MDK***	***DA***	***86.90***
Mega Pack 6	DA	78.90
Mega Race 2	DV	57.90
Missionf. Cyberstorm	DV	77.90
▪ ***Monster Truck***	***DV***	***75.90***
Mortimer		61.90
M.P. Ritter der Kokosnuß		63.90
▪ ***Nascar Racing 2***	***DA***	***74.90***
NBA Live 96	DA	79.90
Need for Speed Special	DV	78.90
NHL Hockey 96	DV	79.90
▪ ***NHL Hockey 97***	***DV***	***76.90***
Normality	DV	72.90
Offensive	DV	82.90
▪ ***Olympic Games***	***DA***	***68.90***
▪ ***Olympic Soccer***	***DA***	***68.90***
▪ ***Orion Burger***	***DV***	***75.90***
▪ ***Panzer Dragoon***	***DV***	***75.90***
Panzer General 2	DA	35.90
Pizza Connection	DV	22.00

NEU IM PROGRAMM: SONY
PlayStation 389.-
Resident Evil 84.90

Titel		Preis
Pro Pinball DOS/Win'95	DV	56.90
Rebel Assault 2	DV	79.90
Ripper + Lösungsheft	DV	77.90
▪ ***Risiko***	***DV***	***75.90***
Road Rash	DV	59.90
Sam + Max	DV	35.90
▪ ***Schleichfahrt***	***DV***	***79.90***
▪ ***Sega Rally***	***DA***	***75.90***
Shannara	DV	75.90
▪ ***Shattered Steel***	***DV***	***75.90***
Shellshock	DV	75.90
Silent Hunter	DV	69.90
Silent Thunder (Win'95)	DV	82.90
Simon 1+2 Power Ed.	DV	52.90
▪ ***Sonic CD***	***DA***	***55.90***
Space Bucks	DV	63.90
Space Hulk 2 (Win'95)	DA	72.90
Space Quest 5	DV	25.90
Star Trek Klingons		66.90
Star Trek:Final Unity	DV	69.90
Stonekeep	DV	51.00
Striker 96	DV	66.90
▪ ***S.T.O.R.M***	***DV***	***73.90***
SU 27 Sukhoi	DV	66.90
▪ ***Syndicate Wars***	***DV***	***69.90***
Synnergits-Close Up	DV	71.90
Team Chef	DV	49.90
Terminator-F. Shock	DV	75.90
▪ ***Terror Trax***	***DA***	***36.90***
TFX Eurofighter 2000	DV	82.90
▪ ***The Darkening***	***DV***	***78.90***
The Dig	DV	70.90
▪ ***The Muppets Inside***	***DA***	***65.90***
Themepark Classic	DV	29.90
This Means War	DV	71.90
Tiefighter SVGA	DV	73.90
▪ ***Time Commando***	***DV***	***73.90***
▪ ***Tomb Raider***	***DA***	***69.90***
▪ ***Toonstruck***	***DV***	***75.90***
Touche-5th Musketier	DV	68.90
Toshinden	DA	65.90
▪ ***Total Control***	***DV***	***46.90***
▪ ***Ultimate Mix***	***DV***	***65.90***
Ultra Pack 2	DV	78.90
Urban Runner	DV	66.90
US Navy Fighter Cl.	DV	29.90
Virtua Fighter	DA	75.90
Vollgas	DV	34.90
Warcraft 2 Special Ed.	DV	79.90
▪ ***White Lines*** (IndyCar, SuperKarts, Grand Prix)	***DA***	***64.90***
Wing C. 3 Classic	DV	33.90
Wing Commander 4	DV	78.90
Worms	DV	65.90
- Reinforcment	DV	34.90
▪ ***Zork Nemesis***	***DV***	***77.90***
"Z"	DV	74.90

Sonderpreise Neuerscheinungen Toptitel: T-Online OKAY# | **LÖSUNGSHEFTE ab 9,90** | komplette Angebots-Liste kostenlos! Bitte System angeben!

Artikel	Preis	Artikel	Preis
Soundblaster 16 pro Value Ed./IDE/pnp	165.-	GRAVIS Analog pro transparent	49.-
Soundblaster 32 PnP	225.-	GRAVIS Gamepad pro	56.-
Soundblaster AWE32 PnP	355.-	GRAVIS Blackhawk	56.-
Gravis Ultrasound PnP pro (Sonderpreis)	279.-	GRAVIS Firebird 2	129.-
Gravis Ultrasound PnP	225.-	Wingman EXTREME	85.-
Yamaha DB 50 XG	199.-	Microsoft Sidewinder 3D pro + Fury	99.-
Yamaha SW 60 XG	319.-	Thrustmaster Formula T2 Lenkrad	230.-
CH-Products: Pro Pedals	175.-	Thrustmaster F 16 Flight	235.-
CH-Products: Flight Stick pro	115.-	Thrustmaster F 16 TQS	249.-
GRAVIS Grip Game System + NHL96	164.-	Alpha Twin	35.-
GRAVIS "Grip Pads"	59.-	TEAC CD-56-E CD-Rom 8x	185.-

Änderungen und Irrtümer vorbehalten! Annahmeverweigerungen sind gebührenpflichtig. Unfreie Retouren werden nicht angenommen!

Vorauskasse oder Stammkunden DM 6,50 * Nachnahme DM 9,90 (+ DM 3,- Zkgeb.) * Ausland Vorauskasse DM 18,00
ACHTUNG: KEIN Ladengeschäft, Abholung bestellter Artikel nach Vereinbarung!

MultiMedia Soft

Computerspiele

Spieleladen & Online - Cafe

Viele MMS-Läden mit lokalen Netzwerken oder Internet - Anschlüssen! Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele (Battletech, Warhammer, etc), viele Brettspiele vorrätig. Besuchen Sie Ihren MultiMedia Soft Laden. Ständig Sonderangebote vorrätig.

Info ✉ Info ✉ Info

Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen MultiMedia Soft Laden mit oder ohne Online-Cafe. Fordern Sie schriftlich das Infoschreiben an:

MultiMedia Soft
52349 DÜREN Josef Schregel Str.50

MultiMedia Soft finden Sie in:

04177 LEIPZIG
Enderstr.10 ☎0341-9112540

15890 EISENHÜTTENSTADT
Fürstenberger Str. 39 ☎03364-72595
Netzwerk-Spielen im Laden

15234 FRANKFURT/ODER
August Bebel Str.15 ☎0335-4001888
Netzwerk-Spielen im Laden

47441 MOERS
Neuer Wall 2-4 ☎02841-21704
Netzwerk-Spielen im Laden

48151 MÜNSTER
Weseler Straße 48 ☎0251-524001

52349 DÜREN
Josef Schregel Str. 50 ☎02421-28100
Netzwerk-Spielen im Laden, Internet, Kinder-Computerschule, Install-Service

54290 TRIER
Pferdemarkt 7 ☎0651-9940656
Computer-Spielen vor Ort

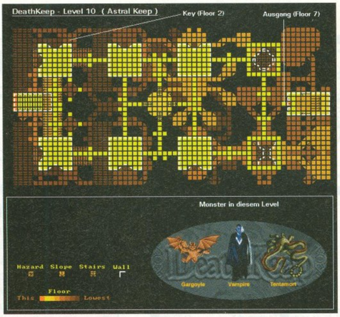
66386 St. INGEBRT
Alte Bahnhofstraße 1 ☎06894-2055

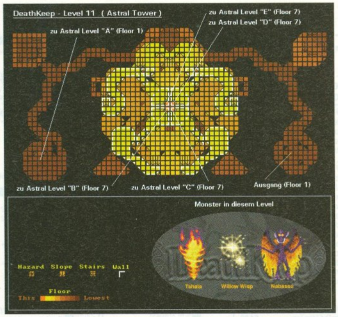
75172 PFORZHEIM
Zerrennerstraße 11 ☎ 07231-17275
Computer-Spielen vor Ort

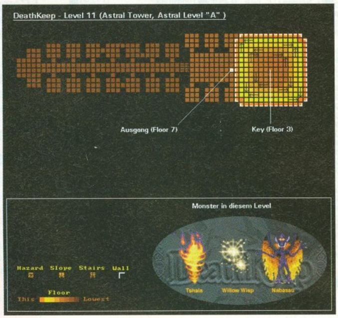
96052 BAMBERG
Untere Königsstr. 10 ☎0951-202210

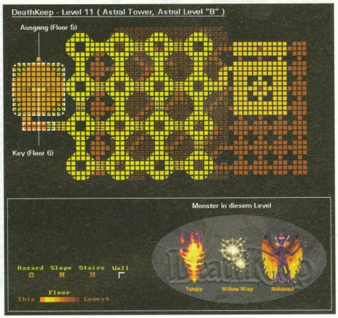
99084 ERFURT
Meienbergstraße 20 ☎0361-5621656

MultiMedia Soft BÜRO
ZENTRALER EINKAUF
52349 DüREN Josef Schregel Str. 50
☎ 02421-28100 FAX 281020









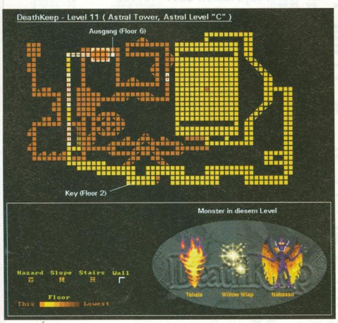
Level 10: Astral Keep

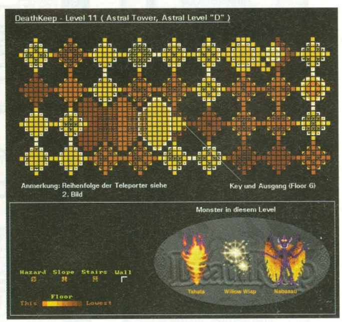
Sie finden sich auf Floor 6 wieder. Die umliegenden Räume sind schnell durchstöbert. Mit dem Fahrstuhl geht es nun nach unten. Auf Floor 2 schnappen Sie sich einen Schlüssel und die »Boots of Flying«. Vorsicht vor den Vampiren, die Ihnen bei Berührung eine Erfahrungsstufe abziehen. Der Ausgang für diesen Bereich befindet sich auf Floor 7. Um dort hinzukommen, benutzen Sie den Teleporter auf Floor 2 im Südwesten.

Level 11: Astral Tower

Sie starten auf Floor 1. Hier leistet Ihnen die Karte aus dem Alchemy Tower gute Dienste. Bei Ihrer Erkundungstour finden Sie allerlei Gegenstände – speichern Sie vor Gebrauch aber immer ab. Es gibt insgesamt fünf davon. Astral Level A verlassen Sie mit dem Schlüssel von Floor 3. Level B ist durch die »Rondells« etwas verwirrend. Mit etwas Spürsinn finden Sie aber schon bald zum Ausgang. Der benötigte Schlüssel befindet auf Floor 5. Astral Level C ist noch relativ unproblematisch – solange Sie sich vor den »Flame Strikes« in Acht nehmen. Vergessen Sie nicht den Schlüssel auf Floor 2. Er ist in einer Nische versteckt.

Merkwürdig wird es auf Astral Level D, der sehr viele Teleporter enthält. Im Astral Level E dürfte es keine besondere Schwierigkeiten geben. Der Schlüssel befindet sich wie der Ausgang auf Floor 5. Mit insgesamt fünf Schlüssel bestückt öffnen Sie die verschlossene Tür auf Floor 1. Es folgen noch zwei Türen, und dahinter ist auch schon der Ausgang. Nun liegen nur noch zwölf Dungeons vor Ihnen. (mk)





C&C 2 Alarmstufe Rot 78.95 DM ☎ 0531 / 2406045

CD-ROM-Spiele

Titel		Preis
Afterlife	E	67,95
AH-64 Longbow	D	79,95
Akte Pandorra	D *	76,95
Anvil Of Dawn	D	69,95
Apache Longbow	D	74,95
Ascendancy	D	49,95
ATF	D	79,95
Azraels Tears	D	67,95
Bad Mojo	D	74,95
Baphomet´s Fluch	D *	69,95
Bermuda Syndrome	D	89,95
Bleifuß	D	49,95
Bleifuß 2	D *	47,95
Caesar 2	D	79,95
Civilisation 2	D	74,95
Command & Conquer	D	79,95
C & C Mission CD	D	24,95
Command & Conquer 2	D *	78,95
Conquerer a.d. 1086	D	79,95
Conquest o.t. New World	D	79,95
Crusader - No regret	D *	62,95
Cyberia 2	D	69,95
Cyberstorm	D	79,95
Daggerfall	D *	74,95
Der Planer 2	D	69,95
Descent 2	A	79,95
Diabolo	D *	79,95
Die Fugger 2	D	79,95
Die Hard Trilogie	A *	72,95
Die Siedler 2	D	67,95
Discworld 2	D *	74,95
DSA3:Schatten über Riva	D *	29,95
Dungeon Keeper	D *	69,95
Earthsiege 2	D	79,95
Earthworm Jim 1+2	D	64,95
Elisabeth 1	D	89,95
F1-Manager 96	D	67,95
Fantasy General	D	67,95
FIFA 96	D	49,95
FIFA 97	D *	79,95
Flight Shop	A	79,95
Flugsimulator 5.1	D	94,95
Frankenstein	D	74,95
Gabriel Knights 2	D	84,95
Gene Machine	D	69,95
Gene Wars	D	72,95
Golden Gate Killer	D *	67,95
Grand Prix 2	D	85,95
Hexen	A	49,95
Hugo 3	D	64,95
Indy Car 2	D	69,95
Jagged Alliance Zus.-CD	E *	a.A.
Kingdom O´Magic	D	69,95
Lands of Lore 2	D *	79,95
Links LS	A	99,95
Mad TV 2	D *	64,95
MAG	D	69,95
Martini Racer	D	24,95
Master of Antares	D *	79,95
Mech Warrior 2	D	79,95
Mech Warrior :Mercenaries	A *	74,95
Mech Warrior 2 Mission	D	39,95
Mega Pack 6	A	79,95
Megarace 2	D	49,95
Monopoly	D	59,95
Myst	D	69,95
Nascar Racing 2	D *	a.A.
NBA 96	D	79,95
Need 4 Speed Special	D	79,95
NHL 96	D	79,95
NHL 97	D *	79,95
Normality	D	69,95
Offensive	D	79,95
Olympic Games	A	64,95
Olympic Soccer	A	64,95
PGA 96	D	79,95
PGA Data	D	34,95
Phantasmagoria	D	89,95
Pitfall	D	54,95
Pole Position	D	89,95
Police Quest SWAT	A	72,95
Privateer 2 The Darkening	D *	79,95
Pro Pinball - The Web	A	54,95
Psycho Pinball	A	69,95
Rebel Assault 2	D	79,95
Rätsel des Master Lu	D	69,95
Ripper	D	69,95
S.T.O.R.M.	D *	72,95
Schleichfahrt	D *	74,95
Shannara	D	69,95
Shellshock	D	69,95
Shivers	D	79,95
Silent Hunter	D	67,95
Silent Thunder	D	89,95
SIM City2000 Collection	D	89,95
SIM Tower	D	79,95
SIM Town	D	69,95
Simon the Sorcerer 1 & 2	D	49,95
Speed Haste	A	54,95
StarTrek Deep Space Nine	A	64,95
StarTrek Generations	D *	a.A.
StarTrek Next Generation	D	69,95
StarTrek Warrior	D	64,95
Steel Panther	D	67,95
Stonekeep	D	89,95
Syndicate Wars	D *	69,95
Terra Nova	D *	68,95
Terminator Future Shock	D	69,95
TFX - EF2000	D	84,95
The Dig	D	69,95
This means war	D	69,95
Tie Fighter	D	74,95
Time Commando	D	72,95
Tilt	A	49,95
Torins Passage	D	84,95
Transport Tycoon de luxe	D	49,95
Urban Runner	D	69,95
Virtua Fighter	D	69,95
Vollgas	D	49,95
Warcraft 2	D	74,95
Warcraft 2 Mission	D	24,95
Warhammer	D	67,95
Wing Commander 4	D	79,95
Worms	D	69,95
Worms Data	D	34,95
Z	D	67,95
Zork Nemesis	D *	79,95

Sonderangebote

Titel		Preis
Bioforge	D	27,95
Bundesliga Manager Prof.	D	17,95
Comanche	D	39,95
Creature Shock	A	19,95
Crusade	D	19,95
Crusader - No remorse	D	27,95
Der Patrizier	D	32,95
Der Planer 1 & Extra	D	14,95
Der Reeder	D	17,95
Die Hanse	D	32,95
Eishockey Manager	D	17,95
FIFA 95	D	27,95
Höhlenwelt Saga	D	17,95
Indy Car 1	A	19,95
Jagged Alliance	D	29,95
Kings Quest 7	D	34,95
Kyrandia 3	D	19,95
Little Big Adventure	D	27,95
Lost Eden	D	19,95
Magic Carpet plus	D	27,95
Nascar Racing	A	23,95
NHL 95	D	27,95
Panzergeneral 2	D	29,95
Pizza Connection	D	17,95
Rebel Assault	D	29,95
Sam & Max	D	29,95
Space Quest 6	D	39,95
System Shock	D	27,95
Teamchef	D	19,95
Theme Park	D	27,95
Top Gun	D	19,95
U.S. Navy Fighter	D	27,95
Wing Commander 3	D	32,95
Woodruff	D	39,95
X-Wing	D	29,95

Joysticks

Artikel	Preis
CH Flight Stick Pro	99,95
CH Pedal	109,95
CH Pedal pro	169,95
CH Virtual Pilot Pro	159,95
Gravis Analog Pro	45,95
Gravis Firebird 2	129,95
Gravis Game Pad	29,95
Gravis Grip Paket	159,95
Gravis Phoenix	79,95
Gravis Thunderbird	79,95
Thrustmaster F16 FLCS	239,95
Thrustmaster F16 TQS	259,95
Thrustmaster Formula T2	239,95
Thrustmaster Rudder Control	219,95
Wingman Extreme	74,95
Thunderpad	25,95

Soundkarten

Artikel	Preis
Soundblaster 16 PnP	139,00
Soundblaster 32 PnP	199,00
Soundblaster AWE32 PnP	359,00

Lautsprecher

Artikel	Preis
Trust 25W	34,95
Trust 300W	79,95

MPEG-Karte

Artikel	Preis
Elsa Motion	289,00

CD-Rom Laufwerke

Artikel	Preis
Mitsumi FX800	169,00
Toshiba XM5602	179,00
Teac 58E 8-Fach	179,00

Grafikkarten

Artikel	Preis
Elsa Winner1000 Trio V	179,00
Elsa Victory	329,00
MiroMedia View 3D	229,00
Matrox Millenium 2MB	399,00
Matrox Millenium 4MB	599,00

Alle Preise sind Versandpreise in DM inklusive Mehrwertsteuer zuzüglich Versandkosten in Höhe von 15.- DM bei Nachnahmesendungen oder 10.- DM bei Vorkasse. Sendungen ab 200.- DM sind Versandkostenfrei. Für Sendungen, die bestellt, aber nicht abgenommen werden, berechnen wir eine Pauschale von 30.- DM. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

D = deutsche Version
A = deutsche Anleitung
E = english version
* = comming soon in this theatre :-)

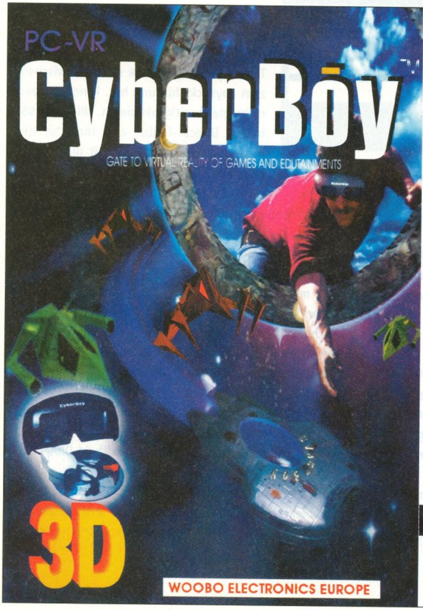
Bitte haben Sie dafür Verständnis, daß unsere Ladenpreise von den hier angegebenen Preisen abweichen!

Händleranfragen erwünscht.

MieKronomische Preise

- Syndicate Wars 69,95
- Gravis Phoenix 79,95
- Privateer II 79,95
- Diabolo 79,95
- SB 16 PnP 139,95
- FIFA 97 79,95
- Quake 64,95
- Z 67,95

MieKro MultiMedia GmbH i.G.
Bohlweg 66a
(Steinwegpassage)
38100 Braunschweig
Tel.: 0531 / 2406045
Fax: 0531 / 2406046

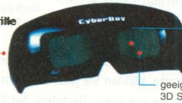


CyberBoy™

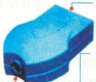
das ultimative 3D-Erlebnis

als Mega Pack mit
3 x 3D Games plus Treibern und 3D Foto-Album

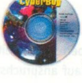
CyberBoy™ LCD-Brille



CyberBoy™ Port



CyberBoy™ Bundle-Software



Descent II: Dest. Quarks
Whiplash
Depth Dwellers
Stereoview
(inkl. 78 3D-Bildern)
Cyview
LCDBios 1.3
Treiber für Descent I

Weitere Software durch renommierte Spiele-Entwickler und das Internet unter „www.woobo.com"
(Shattered Steel™, Hi Octane™, D...3D™ etc., etc.)

PC Games (09/96) meint:

„Der CyberBoy überzeugt durch robuste Verarbeitung..... Anschluß - einfacher geht´s eigentlich nicht mehr ..... es macht wahnsinnig Spaß ....."

CyberBoy Mega Pack nur DM 249.- (verb. Preisempt.)

Woobo Electronics Europe, EKJ GmbH, Dorotheenstr. 239, D-53119 Bonn
Hotline: 0228 / 7 66 86-91 · Fax: 0228 / 7 66 86-94
cyberboy @ T-Online.de

Ab Oktober überall erhältlich!

TECHNIK TREFF

SIE FRAGEN, WIR ANTWORTEN:

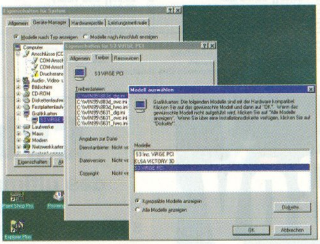
TIPS UND TRICKS RUND UM DEN PC

Späße mit DirectX

Die Installation von Gubble auf der CD von PC Player plus 9/96 hat mein System ruiniert. Ich habe jetzt plötzlich Bildwiederholfrequenzen von 60 Hz bei 800 mal 600 und 87 Hz (interlaced) bei 1024 mal 768 Pixeln. Vor der Installation lagen beide Bildwiederholraten über 70 Hz (non interlaced). *(Andreas Kunst)*

Hier hat DirectX wieder einmal voll zugeschlagen. Bei der Installation eines beliebigen DirectX-Spiels wird diese Treiber-Software nämlich immer gleich mit auf die Festplatte gebannt. Sie können der Installationsroutine zwar sagen »Laß gefälligst die Finger von meinem Treiber«. Trotzdem aktiviert DirectX immer ungefragt einen eventuell schon auf der Festplatte vorhandenen, originalen Microsoft-Treiber. Dieser kann dann meistens weniger als der Hersteller-Treiber.

Aber keine Panik. Den Hersteller-Treiber aktivieren Sie wieder folgendermaßen: Rufen Sie das Start-Menü auf, und wählen Sie unter »Einstellungen« die »Systemsteuerung«. Dann das »System«-Programm starten und am oberen Bildrand auf »Geräte-Manager« klicken. Doppelklick auf das Symbol »Grafikkarte« und noch ein Doppelklick auf das erscheinende Modell der eingebauten Grafikkarte. Jetzt auf »Treiber« und auf die Taste »Andere Treiber ...« gehen. Manchmal erscheint jetzt das Fenster »Datenbank mit Treiberinformationen erstellen«. Wenn dieses fertig gewerkelt hat, erscheinen in dem Fenster »Modell auswählen« die installierten Treiber für Ihre Grafikkarte. Wählen Sie jetzt die nicht aktivierte Grafikkarte und klicken Sie auf »ok«. Nachdem der Computer erneut gebootet hat, ist wieder alles so, wie es sein sollte. Sicherheitshalber sollten Sie nach jeder Installation eines DirectX-Spiels Ihre Treiber-Einstellung nach der beschriebenen Methode prüfen.



Nach dem Start einer DirectX-Installation müssen meistens die Treiber in der Systemsteuerung umgestellt werden.

100er oder 200er Pentium?

Ich überlege zur Zeit, welchen Pentium-Prozessor ich mir in Hinblick auf anspruchsvolle Spiele kaufen soll. Ich habe gelesen, daß ein Pentium/100 mehr Leistung für das gleiche Geld bietet als ein 200er. Welcher hat für Spiele das bessere Preis/Leistungs-Verhältnis? *(Bernhard Wolz)*

Ein Pentium/200 kostet im Moment rund 1100 Mark, ein Pentium/100 dagegen rund 250 Mark (nur der Chip ohne Hauptplatine). Dafür rennt der 200er bei Spielen wie »High Octane« oder »Quake« jeweils in Super-VGA davon, während die Spiele auf einem Pentium/100 fast unspielbar ruckelig sind. Ein schneller Chip sollte es also sein. Allerdings ist ein Pentium/166 gegenüber einem Pentium/200 nur rund 5 bis 10 Prozent langsamer. Den Unterschied bemerkt man in der Praxis kaum. Wir raten deshalb bei High-End-Kaufabsichten zu einem vernünftig konfigurierten Pentium/166-System (PB-Cache, 32 MByte RAM mit 60 ns Zugriffszeit).

Zwei Fliegen mit einer Klappe

Gibt es irgendeine Möglichkeit, zwei Gravis Gamepads oder andere Joysticks mit vier Tasten an den PC anzuschliessen, so daß man von beiden Pads alle vier Feuerknöpfe benutzen kann? Was nützen einem die tollsten Spiele wie »FIFA'96«, wenn man nur im Ein-Spieler-Modus alle Vorzüge nutzen kann?

Ist der neue »Alfa Twin« dazu in der Lage? Dies war aus Eurer Besprechung nicht genau ersichtlich. Ich habe die Pads über einen Soundblaster 16 angeschlossen und mit Y-Kabel auch keinerlei Probleme, aber es nervt halt, Prügel- oder Sportspiele im Zwei-Spieler-Modus nur eingeschränkt genießen zu können. *(Jan Lagerpusch)*

Keine Chance. An einen Standard-Joystick-port passen nur zwei normale Joysticks oder eben ein erweiterter Joystick mit mehreren Tasten. Der »Alfa Twin« schaltet zwischen zwei Joysticks hin und her, kann sie aber nicht gleichzeitig aktivieren. Windows 95 hat im DirectX-Treiber eine Hintertür für neue Joypads und -sticks mit noch mehr Knöpfen offengelassen (unter anderem das Gravis Grip), aber dies funktioniert natürlich nur mit den entsprechenden DirectX-Spielen für Windows 95 und nicht mit DOS-Programmen.

Pentium 200

Ich möchte mir demnächst ein neues Motherboard mit einem 200-MHz-Pentium zulegen. Deshalb habe ich vorher ein paar Fragen an Euch:

1. **Reichen für die CPU meine alten PS/2 RAMs (70ns), oder sollte ich doch neue EDO-RAMs mit 60 ns nehmen?**
2. **Nützen mir 512 KByte PB-Cache etwas oder erst mit 32 MByte RAM, wie mein Händler mir sagte? Und wenn sie was nützen, mit EDO oder normalem RAM?**
3. **Ist meine alte Grafikkarte, die Diamond Stealth 64 DRAM mit 2 MByte DRAM, schnell genug für die CPU?**
4. **Kann ich meine alte Festplatte (540 MB; IDE-Schnittstelle) ohne Probleme an das Pentium-Motherboard anschließen?**

(Johannes Steigenberger)



Warum jedes Jahr 2000 Kinder an Krebs erkranken, ist bis heute nicht geklärt. Sicher ist, daß wir Ihre aktive Hilfe brauchen, um Diagnose, Behandlung und Forschung ständig weiterentwickeln und verbessern zu können. Damit unsere Kleinen eine große Zukunft haben –

Dem Leben zuliebe.

Deutsche KinderKrebshilfe
Helfen. Forschen. Informieren.

90 90 93

DEUTSCHE KREBSHILFE

Spendenkonto · Sparkasse Bonn · BLZ 380 500 00

CS&M

COMPUTER-SCHOOL & MARKETING GBR

CSM – IHR PARTNER FÜR UNGETRÜBTEN PC-SPASS
SCHNÄPPCHENECKE (SOLANGE VORRAT REICHT)

17" BILDSCHIRM
17" COLOR BILDSCHIRM ....DM 899,00

CD-ROM-LAUFWERKE
MITSUMI FX-400 ....QUAD-SPEED ......DM 85,00
MITSUMI FX-600 ....6-FACH SPEED ......DM 150,00
GOLDSTAR ....8-FACH SPEED .....DM 220,00
OTEC CDR-688 ....8-FACH SPEED .....DM 230,00

SOFTWARE
WIN95 UPD. DT. CD ....DM 175,00

ALLGEMEIN
MAUS GENIUS ....DM 12,49

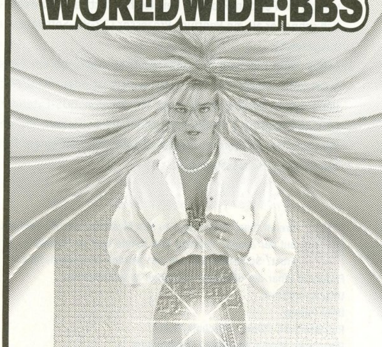
FESTPLATTEN
SEAGATE ST 51080 N MEDIALIST ....DM 450,00
QUANTUM FIREBALL 12880 A 1,2 GB ....DM 394,00
SEAGATE ST 51270 A 1,27 GB ....DM 348,00

PC-SYSTEME
PC 100 MHZ, 16 MB RAM, 1 GB HDD,
3,5" FDD, 8 X SPEED CD-ROM, MAUS
+ TASTATUR, INCL. WIN '95 UND
12 MONATEN GARANTIE ....DM 1399,00

FORDERN SIE GANZ UNVERBINDLICH UNSERE PREISLISTE ÜBER POST ODER BTX AN.

FRANK KLEIN UND THOMAS HUBER
PFORZHEIMERSTR. 21 · 76227 KARLSRUHE
TEL 0721 / 9 41 44 07 · FAX 0721 / 9 41 44 09
BANKVERBINDUNG:
VOLKSBANK DURLACH EG · BLZ 661 901 00 · KTO.-NR. 505 546 00
BTX: CS&M# · INTERNET: http://www.telerova.de/cs.m

WORLDWIDE·BBS



MAKE THE CONNECTION! OVER 100,000 ADULT GIF, SHAREWARE, WINDOWS/DOS FILES-UPDATED DAILY! UNLIMITED DOWNLOADS. AND NOW, LIVE VIDEO GIRLS!

USE YOUR MODEM TO DIAL! CALL NOW!

001-416-754-5600

INTERNATIONAL LONG DISTANCE RATES APPLY

3 x GRATIS!

Sex-CD-ROM
Deutschlands schärfste Kurven...



+ GRATIS Multi-Media-Katalog
+ GRATIS Erotik-Katalog
Gleich anfordern!

Tel. 04 61 / 50 40 663 • Fax 04 61 / 50 40 120
oder Gutschein abschicken!

3 x GRATIS-GUTSCHEIN PP 11

Ja, ich will die heiße Video-CD-ROM für PC und Mac + Multi-Media- + Erotik-Katalog haben. Garantiert GRATIS und unverbindlich!
Nr. 78 0014
Gutschein schicken an
ORION
24933 Flensburg
... immer ganz nah: über 60 ORION Fachgeschäfte

Name und Vorname

Straße und Hausnummer

PLZ und Wohnort — Ich bin damit einverstanden, auch von anderen Firmen Informationsmaterial zu erhalten.

Geburtsdatum — X Unterschrift

T-Online: *ORION# Sex-Chat, Foto-BTX, Kit
Internet http://www.orion.de Live-Chat, Online-Katalog – Fun!

TECHNIK TREFF
SIE FRAGEN, WIR ANTWORTEN:
TIPS UND TRICKS RUND UM DEN PC

1. Zu einem Pentium/200 (Bustakt 66 MHz) gehören auf jeden Fall RAMs mit 60 ns Zugriffszeit. Bei 70 ns bremst das Board den Prozessor soweit aus, daß es auch ein Pentium/133 getan hätte. EDO-RAMs sind unserer Erfahrung nach nicht zwingend notwendig.
2. Ein PB-Cache (Pipelined-Burst-Cache) ist bei einem Pentium/200 ebenfalls zwingend notwendig. Das ist viel wichtiger als EDO-RAMs.
3. Kein Problem. Jede PCI-Grafikkarte paßt zu jedem Pentium-Prozessor. Beim Tausch eines Prozessors müssen Sie die Grafikkarte nicht wechseln.
4. Ebenfalls kein Problem. Es könnte allenfalls unter Windows und Windows 95 Probleme mit dem 32-Bit-Zugriff geben. Auf jeden Fall läuft sie aber in dem System.

Dreidimensionaler Sound

Ich würde gerne wissen, was 3D-Sound genau ist. Ist es sowas wie »Dolby Surround«? Unterstützt der Soundblaster 16 Value PnP ebenfalls den 3D-Sound? *(Kai Henke)*

»3D-Sound« bezeichnet ein Verfahren, mit dem ein Zuhörer den Klang nicht nur aus der Richtung der Lautsprecher, sondern aus allen Richtungen hört. Auch »Dolby Surround« erzeugt dieses Hörerlebnis. Allerdings benötigt man dafür mindestens fünf Lautsprecher-Boxen. 3D-Sound soll mit nur zwei Lautsprechern auskommen. Es gibt außerdem Verfahren, die ganz ohne eine spezielle Soundkarte auskommen und welche, die eine spezielle 3D-Soundkarte benötigen. Wie gut diese Verfahren sind, und wie gut sich der Klang dann auch tatsächlich »von hinten« anhört, das werden wir in einem ausführlichen Test feststellen, wenn es diese Systeme zu kaufen gibt.

Wie ist das nun mit MMX?

Ich plane die Anschaffung eines Pentium/200-Prozessors und bin mir ist nicht ganz klar, ob ich später die Möglichkeit habe, durch einen Prozessortausch auf MMX aufzurüsten. Ich bin nämlich durch verschiedene Informationen stark verunsichert. Muß ich mir bei der Anschaffung eines MMX-Prozessors auch ein neues Motherboard zulegen? *(Flemming Schock)*

Nach den bisherigen Plänen von Intel werden die MMX-Versionen der Pentium-Prozessoren voll Pin- und Funktionskompatibel zu den bisherigen Chips ohne MMX sein. Ein neues Motherboard ist also nicht notwendig. Allerdings ist diese Information weiterhin ohne Gewähr, da Intel noch nicht die endgültigen Spezifikationen freigegeben hat.

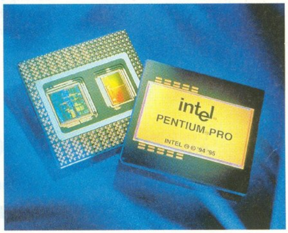
Vorteile des Pentium Pro

Seit Eurem verunsichernden Test des P6 sind nun einige Monate verstrichen. Mich quälen jedoch folgende Fragen: Da der P6 jetzt einigermaßen erschwinglich geworden ist, spiele ich mit dem Gedanken, mir entweder einen P6/200 mit ASUS Board P6NP5 oder einen P5/200 mit dem ASUS P55T2P4 anzuschaffen.

1. Wird nun in nächster Zukunft Software mit P6-Unterstützung erscheinen oder heißt es in der Spieleindustrie weiter »Pentium only«?
2. Besitzt auch das ASUS P6NP5 noch den verkappten Orion Chipsatz, oder wurde bei dieser Version der PCI-Bus auf erträgliche Werte optimiert?
3. Würdet Ihr in nächster Zeit zum Upgrade auf den P6 raten, oder bedeutet ein solcher Kauf nur den Rückschritt zum 486er im Bezug auf die Spielegeschwindigkeit? *(Edi Ciliendo)*

Der damalige Test sollte eigentlich alles andere als verunsichernd sein. Dort sagten wir ganz klar, daß sich ein Pentium Pro zum damaligen Zeitpunkt nicht lohnt. Zu den Fragen:

1. Spiele laufen auf dem Pentium Pro nur dann schneller, wenn sie auf 32 Bit programmiert sind. Das dürften auf jeden Fall alle Spiele speziell für Windows 95 sein, die nicht unter dem alten Windows laufen. Bei Windows-3.1-Spielen und alten MS-DOS-Spielen (etwa vier Jahre alt) bringt der neue Prozessor garnichts, sondern bremst nur.



Die Chipsätze für den Pentium Pro haben sich zwar verbessert, trotzdem empfehlen wir das System nicht für Heimanwendungen.

2. Die Fehler in den Chipsätzen der Motherboards sind inzwischen größtenteils beseitigt. Ein Pentium Pro läuft bei gleicher Taktfrequenz wesentlich schneller als ein Pentium-Prozessor (32-Bit-Software vorausgesetzt).
3. Leider kann niemand hundertprozentig sagen, ob ein neues Spiel größtenteils 32bitig programmiert ist oder nicht. Auch neue Spiele können noch trotz Einsatz von DOS-Extendern (DOS4GW und Co.) 16-Bit-Programmteile enthalten, die den Pentium Pro ausbremsen. Generell raten wir von einem Pentium Pro als Heimsystem ab.

Brennt Ihnen eine Frage zu den Mysterien der PC-Technik auf der Zunge? Versiegt Ihre Spiele-Lust im Hardware-Frust? Schreiben Sie uns; wir werden versuchen, Ihre Fragen in einer der nächsten Ausgaben zu beantworten.
Unsere Adresse:
DMV Verlag
Redaktion PC Player, »Technik Treff«
Dornacher Straße 3d, 85622 Feldkirchen
Oder per E-Mail:
ttreff@pcplayer.mhs.compuserve.com – Bitte ohne Dateianhänge!

Wir bitten um Verständnis, daß wir aus Zeitgründen keine individuellen Ratschläge zusenden können; bitte schicken Sie also kein Rückporto oder frankierte Umschläge mit.



Gesetzliche Krankenkassen

Sicher haben Sie schon gehört, daß Sie 1996 auch als gesetzlich Krankenversicherter Ihre Krankenkasse frei wählen können. Aber wußten Sie auch, daß Sie dabei tatsächlich bis zu 1.200 DM im Jahr sparen können? Und genau dazu verhilft Ihnen jetzt der PLUSMINUS Krankenkassenführer!

ISBN 3-7723-9563-5
1996 WDR, Köln
ÖS 238,–/SFr 25,–/DM **29,95***



Bausparen

Beim Bauen geht es um Ihr Geld! Und es geht um sehr viel Geld. Prüfen Sie deshalb jedes Angebot mit dem PLUSMINUS-Bauspar-Vergleich:

- Was Sie ein Bauspar-Vertrag tatsächlich kostet
- Wieviel er Ihnen bringt
- Was Sie wirklich davon haben
- Welche alternativen Finanzierungsvarianten für Sie in Frage kommen
- Welche Rechnung für Sie über die gesamte Laufzeit wirklich aufgeht

ISBN 3-7723-9552-X
1996 WDR, Köln
ÖS 238,–/SFr 25,–/DM **29,95***



Telekom Tarife 96

Topaktuell: So senken Sie jetzt Ihre Telefonrechnung! Diese neue plusminus-Software mit umfangreichen Funktionen zur Gebühren-Erfassung und -Berechnung, spart bares Geld. Mit ● persönlichem Telefonnummern-Verzeichnis ● vollautomatischer Gebührenerfassung und weltweiter Tariferkennung ● automatischer Gebührenübernahme in eine Monatsendabrechnung ● Voreinstellung der gewünschten Gesprächsdauer ● Vorabkalkulation, wann welches Gespräch am günstigsten ist. Bereits integriert: Tarifstufe 2, gültig ab 1. Juli 1996.

ISBN 3-7723-9422-1
1996 WDR, Köln
ÖS 198,–/SFr 23,–/DM **24,95***



BAföG '96

Ein Studium ist teuer und während der Ausbildung zählt jede Mark. Aber nur ein optimaler BAföG-Antrag garantiert, daß Sie auch die Förderung erhalten, die Ihnen zusteht! Genau dazu verhilft Ihnen diese Software. Qualifizierte Fachleute haben hier eines der kompliziertesten Leistungsgesetze in ein Programm übertragen, das Ihren Anspruch auf Ausbildungsförderung auch in Sonder- und Grenzfällen zuverlässig ermittelt und Ihnen so bares Geld einbringt.

ISBN 3-7723-9553-8
1996 WDR, Köln
ÖS 198,–/SFr 23,–/DM **24,95***



Kapital-Lebensversicherungen

Wußten Sie, daß 53% aller Anbieter von Kapital-Lebensversicherungen unseriös arbeiten? Hier ist der individuelle Test für Ihren Vertrag! Mit dieser Software werden Sie selbst zum Finanzprüfer: Jetzt können Sie Ihren persönlichen Versicherungsvertrag auf seine Rentabilität hin analysieren. Und wenn Ihre Versicherung schlecht dabei abschneidet, erfahren Sie ganz konkret, was zu tun ist, um dennoch mehr aus Ihrem Geld zu machen.

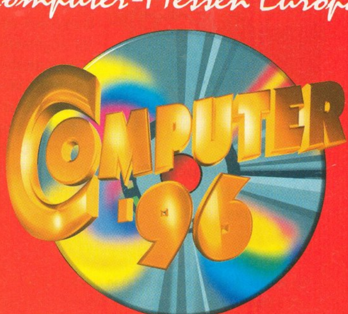
ISBN 3-7723-9602-2
1996 WDR, Köln
ÖS 238,–/SFr 25,–/DM **29,95***

Franzis' Buch- und Software Verlag GmbH • Buchabteilung •
Postfach 1149, 85618 Feldkirchen
Bestell-Hotline • Tel: 089/99115-444 • Fax: 089/99115-103

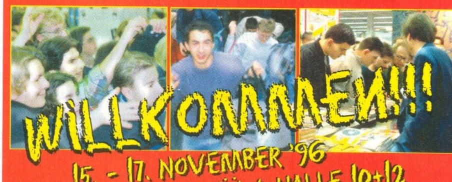
Franzis'

ERLEBEN! INFORMIEREN! KAUFEN!

»Eine der erfolgreichsten Computer-Messen Europas«



Computer
Online
Multimedia
Entertainment



WILLKOMMEN!!!

15. – 17. NOVEMBER '96
MESSEGELÄNDE KÖLN, HALLE 10+12

INFOHOTLINE
TEL: 08642/899953
HTTP://WWW.ICP-VERLAG.DE

Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:

ICP
ICP GmbH & Co. KG
Fax 08 106 / 34 238

PRO Concept
Gesellschaft für Veranstaltungen und Marketing mbH
Fax 02 34 / 94 688-44

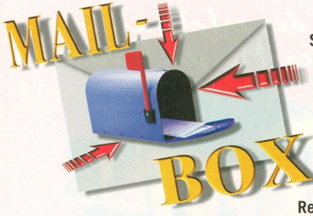
KARTENSERVICE

___ Karten Erwachsene	à 23 DM	___DM
___ Karten Schüler/Studenten	à 18 DM	___DM
GESAMTPREIS		___DM

(Versand nur gegen Vorkasse. Bitte Euroscheck beilegen.)

Name: ....
Straße: ....
Plz/Ort: ....
Unterschrift: ....

ICP, Kartenservice, Innere-Cramer-Klett-Str. 6, 90403 Nürnberg



Sie wollen Ihre Meinung über PC Player loswerden oder sich zu allgemeinen Computerthemen äußern? Wenden Sie sich an den DMV-Verlag, Redaktion PC Player, Dornacher Str. 3d, 85622 Feldkirchen. Oder per E-Mail an »leser@pcplayer.mhs.compuserve.com«.

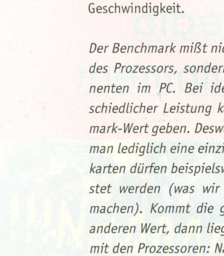
Ich bench anders als Ihr!

Mit meiner Millennium (4 MByte) in einem P133 mit 48 MB RAM und 3 GByte HD erhalte ich beim Würfel eine Frame-Rate von 86, aber die Textur fehlt ebenfalls. Wieso seid Ihr nur auf 60 gekommen? Habt Ihr die neuste Treiberversion 3.14 verwendet?

(Raphael Beer)

Endlich gibt es dank Euch wieder ein aktuelles 3D-Testprogramm, den »PC-Player-Benchmark No. 1«. Was mich noch mehr erfreuen würde, wäre ein Test der unterschiedlichen Pentiumsysteme (P100, P133, P166, P200) mit diesem Programm auf ihre Geschwindigkeit. **(Torsten Guckel)**

Der Benchmark mißt nicht nur die Leistung der Grafikkarte oder des Prozessors, sondern das Zusammenspiel fast aller Komponenten im PC. Bei identischen Computern mit RAMs unterschiedlicher Leistung kann es schon Abweichungen im Benchmark-Wert geben. Deswegen ist ein Vergleich nur möglich, wenn man lediglich eine einzige Komponente austauscht. Zwei Grafikkarten dürfen beispielsweise nur in ein und dem selben PC getestet werden (was wir bei unseren Tests fürs Heft natürlich machen). Kommt die gleiche Grafikkarte bei Ihnen auf einen anderen Wert, dann liegt das am restlichen PC. Genauso wäre es mit den Prozessoren: Natürlich können wir auf ein und dem selben PC die verschiedenen Prozessoren durchtesten, das Endergebnis ist aber nicht auf Ihren PC übertragbar. Selbst die Aussage »In unserem Testsystem ist ein P166 nur 10% schneller als ein P133« wäre nicht für alle PCs relevant, weil BIOS und Mainboard auf die unterschiedlichen Geschwindigkeiten auch differenziert reagieren können. Sprich: In Ihrem PC ist alles anders. Deswegen stellen wir die Benchmark-Programme zur Verfügung.



Ein kleiner Fehler auf der CD 11/96 sorgte für falsche Meßergebnisse bei Lesern.

Hier noch zwei Hinweise in eigener Sache: Das auf der CD 10/96 veröffentlichte Programm CBENCH war fehlerhaft; die korrigierte Version finden Sie auf der CD 11/96 oder auf unserer Web-Seite www.pcplayer.de. Und unser selbstprogrammierter Benchmark für DOS mit noch genaueren Meßwerten ist noch in Arbeit – hier soll schließlich der definitive Benchmark für die nächsten Jahre geschaffen werden.

Mach mal 'nen Punkt

Auf Seite 194 der Ausgabe 10/96 schreibt Ihr, daß ein Punkt vor dem @ in der E-Mail-Adresse keine Standard-Internet-Namensangabe ist. Das ist mir wirklich das Neueste. Fast alle Provider bieten einen Punkt in der E-Mail-Adresse an, nicht nur T-Online (beispielsweise mein Provider MAZ oder auch Euer Provider CompuServe). **(Andreas Lachenmann)**

Ein entscheidendes Wort fehlte in unserer Beschreibung: Ein Punkt ***direkt vor*** *dem @ ist nicht erlaubt, also etwa bill.gates.@t-online.de (was T-Online aber zuläßt). Ein Punkt in der Mitte des Namens, bill.gates@t-online.de ist natürlich erlaubt und wird auch von unserem Server verstanden.*

I don't want no Win95

Ich möchte mich an dieser Stelle mal über die schon relativ unfaire Bevorzugung von Win95-Usern gegenüber DOS-Verfechtern beschweren. Mir ist in letzter Zeit immer häufiger aufgefallen, daß bei Spielen, die sowohl für DOS als auch für Win95 erhältlich sind, die Win95-Version aus meiner Sicht unbegründete Vorteile gegenüber der DOS-Version hat. C&C 2 – Alarmstufe Rot: Es soll eine DOS- und eine Win95-Version geben, wobei nur die Win95-Version in SVGA läuft. Wieso? Es kann doch nicht so schwer sein, einen SVGA-Modus für DOS zu programmieren. Bei Warcraft 2 oder Z ist das ja anscheinend kein Problem. Hier läuft SVGA ohne Probleme im VESA-Modus und ist sogar sehr schnell.

Need for Speed – Special Edition: Hier unterstützt nur die Win95 Variante Netzwerk für acht Spieler. Andere Programme (Descent 2, Bleifuss, Hi Octane, DOOM, Quake, Warcraft 2, C&C, Terminal Velocity) zeigen, daß IXP-Netzwerk Unterstützung unter DOS kein Kunststück ist. Diese Liste könnte man noch für viele andere Spiele fortsetzen.

Ich selbst benutze immer noch DOS 6.22 und Windows 3.1 und sehe bis jetzt keinen Grund, auf Win95 umzusteigen. Nach dem, was ich bis jetzt davon gesehen und gehört habe, scheint Win95 entgegen der Auffassung von Microsoft und vielen anderen Leuten NICHT die ideale Spieleplattform zu sein:

- Es ist langsam. Unter DOS kann man auf einem P90 mit 16 MByte RAM gut spielen. Unter Win95 brauche ich einen P133 mit 32 MByte, um vergleichbare Leistung zu bekommen (Die Sache mit den tollen Direct-X-Spielen ist ja wohl ein schlechter Witz). Also wozu Ressourcen verschwenden und langsame Win95-Spiele machen, wenn man schnelle gute DOS-Spiele machen kann? (siehe Schleichfahrt von Blue Byte: DOS, 640x480 mit 65 000 Farben – läuft auf einem P90 ohne zu ruckeln).
- Man nehme nur mal diese Win95-Tastaturen mit den innovativen Starttasten zwischen Strg und Alt. Ich habe schon mal versucht, Quake auf einem Win95-Rechner mit einer solchen Tastatur zu spielen: Rakete kommt angeflogen, ich will mit Alt&Linke-Pfeiltaste hinter der Säule in Deckung gehen, plötzlich finde ich mich auf dem Win95 Desktop wieder, und das Startmenü klappt heraus. Man kann zwar die meisten Tastenkombinationen abstellen (Alt-Tab, ...) aber nicht diese doofen Tasten.

Wenn Spiele direkt für Win95 entwickelt werden (Space Hulk 2, Hellbender), dann ist das ja kein Thema, aber bei solchen

Eine Bitte an unsere Abonnenten

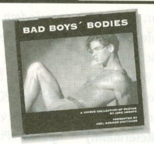
Vermerken Sie bei Schriftverkehr und Zahlungen neben der vollständigen Anschrift stets Ihre Abo-Nummer.

Sie vermeiden damit unnötige Verzögerungen bei der Bearbeitung Ihres Abonnements.

Vielen Dank

Ihre DMV-Versandabteilung

SOFTWARE für SCHWULE



Nach zahlreichen Veröffentlichungen z.B. im PLAYGIRL, ADVOCATE MEN oder vielen anderen Magazinen, präsentieren wir eine hervorragende Sammlung von Arbeiten des bekannten Fotografen **Jose Arroyo**. Die **Foto-CD** für PC, Mac & CDi gibt es für **49,90 DM**.
Versandkosten: DM 8,-

Wir führen DAS umfangreiche Angebot an **CD-ROM, Video-CD** und Musik-CD! Fordern Sie doch am besten noch heute unseren kostenlosen **Prospekt** an.

Axel Kremer Software
Hymgasse 131 - 41460 Neuss
Tel.: 02131 - 91 13 17
Fax: 02131 - 91 13 18
t-online: *GAYCITY#

Selbstverständlich veröffentlichen wir keine Anzeigen, in denen für Softwareprodukte geworben wird, die indiziert sind oder gegen Strafvorschriften verstoßen.

Anzeigenschluß für die nächsterreichbaren Ausgaben
Heft 12 v.6.11.96 ist am 8.10.96
Heft 1 v.4.12.96 ist am 5.11.96
Bei Fragen zu Kleinanzeigen wenden Sie sich bitte an
Edith Hufnagel
Tel. 0 89/9 91 15-364
Fax 0 89/9 91 15-377

Kleinanzeigen

Biete Hardware

Hardware zu Spitzenpreisen:
Quake dA 69 DM; 8x NEC CDR-1400 EIDE 219 DM; HDD WDAC31600 10 ms 1,62 GB EIDE 415 DM; PS/2 RAM 8 MB 60 ns o.Pa. 99 DM; Sw. Auge 3
Komplettliste gratis!
Tel.: 04 81/77 77-2 Fax:: -3 G

Biete Software

WISSEN – LERNEN – KINDERSOFTWARE
Fachgeschäft/Versand in 10585 Berlin
Haubachstraße 16, Tel. 0 30/3 48 22 51
Liste Gratis!! Händler erwünscht!! G

MAGIC – Computer & Spiele
Breitenfeldstr. 46 – 91126 Schwabach
Tel: 09 11/6 32 02 41
Fax 09 11/6 32 78 95
Spiele noch günstiger, da ab 2'ter Lieferung per Rechnung! Preisliste kostenlos! G

Biete Spiele

PC-Spiele, superpreiswert!
H. Dietrich
Stegerwaldstraße 57 12277 Berlin
Telefon: 0 30/7 21 19 18

Verschiedenes

Verkaufe 'PC PLAYER' 5/94 bis 9/94; 1/95 bis 4/95; 6/95 bis 8/96; 'PC PLAYER plus' 10, 11, 12/94; 'Humans 1&2' (CD); 'SUPER TETRIS'; 'SINK OR SWIM'; 'ABENTEUER MENSCH 3D' (CD); 'WELT DER DINOSAURIER (Boeder)', Tel. 0 52 23/1 71 21 Jens

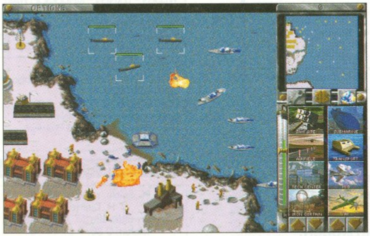
INSERENTENVERZEICHNIS

Teilbeilagen: Conrad; directMerdia;

MAIL-BOX

»Hybrid«-Spielen komme ich mir irgendwie etwas in die Enge getrieben vor. Wenn ich die DOS-Version von C&C 2 kaufe, muß ich auf SVGA verzichten, was ich nicht will, die Win95 Version werde ich nicht kaufen, weil ich kein Win95 habe (und auch nicht will). Also kaufe ich lieber das Konkurrenz-Produkt Z, das läuft unter DOS und hat SVGA! Schade für Westwood.

(Dirk Reiermann)



Roter Alarm für MS-DOS: Das zweite C&C-Spiel wird SVGA nur bei Windows 95 unterstützen.

Über die Vor- und Nachteile von Windows 95 könnte man jetzt lange diskutieren. Für Spieleentwickler bietet es aber gehörige Vorteile: SVGA-Grafik kann mit Windows-Treibern deutlich schneller sein, da unter Windows die Beschleunigungsfunktionen (Blitting, Scrolling) genutzt werden können. Außerdem ist gerade ein Netzwerkspiel unter Windows 95 viel einfacher zu programmieren, da die Treiber weniger RAM brauchen und eine wesentlich Entwickler-freundlichere Struktur haben.
Westwood könnte sich ja durchaus entscheiden, Alarmstufe Rot nur für Windows 95 zu entwickeln, so wie LucasArts es für alle zukünftigen Produkte getan hat. Allerdings hat Westwood ja festgelegt, zumindest die Standardversion auch unter MS-DOS anzubieten. Übrigens sollen beide Versionen auf einer einzigen CD-ROM enthalten sein, so daß Sie nicht ein zweites Mal zuschlagen müssen, wenn Sie doch einmal auf Win95 umsteigen.

Stromsparen? Nein danke!

Ich habe den Leserbrief von Jörg Benne zu GP2 aus 10/96 gelesen und glaube, Eure Tips gehen am Problem vorbei. Ich hatte ein ähnliches Desaster mit NHL 96: Immer nach etwas 10 Minuten stotterte das Spiel, doch sobald man eine Taste drückte, lief es mit 100% Prozessorleistung.
Des Rätsels Lösung war das Ausschalten aller Stromsparfunktionen, danach trat dieses Problem nicht mehr auf. Später habe ich die Funktionen wieder eingeschaltet, wobei ich den IRQ der Soundkarte überwachen lies (Monitor), da diese üblicherweise während eines Spiels andauernd läuft. **(Matthias Bücher)**

Ein genialer Tip, den wir gleich in unsere Datenbank aufnehmen werden. Die Stromsparfunktionen der PCs sind im BIOS-Setup gespeichert; wie sie im einzelnen benutzt werden, ist von PC zu PC unterschiedlich. Deswegen sollten Sie unbedingt das Handbuch Ihres Computers zu Rate ziehen, bevor Sie Werte im BIOS-Setup verändern. Das generelle Ausschalten der Stromsparer ist die einfachste Methode, der Trick mit der Soundkarte hingegen brillant.

Ich will flippern!

Seit der PC-Player-Ausgabe 7/96 warte ich auf die in der Ausgabe 3/96 versprochenen »Do it yourself«-Flipper aus dem Programm »Pinball Wizard 2000«. Was ist aus diesen geworden? Falls Ihr die Tische doch noch auf die PC Player plus packt (was ich sehr hoffe!), so bitte ich Euch, auch die unverschlüsselten *.flp Dateien dazu zu tun, da bei diesem Spiel leider keine ernst zu nehmenden Beispieltische vorhanden waren. **(M.Bertsch)**

Leider kamen nur sehr wenige Einsendungen auf den Wettbewerb, die auch von der Qualität her den Ansprüchen auf einen ersten Preis nicht genügten, so daß wir gemeinsam mit Ikarion beschlossen haben, weder Preise zu verleihen, noch die Flipper auf die CD-ROM zu packen. Sollte uns ein guter Tisch erreichen, sind wir weiterhin daran interessiert, ihn allen Lesern zu Verfügung zu stellen. Aufstrebende Jungkonstrukteure sollen sich also bei uns melden.

Mysterium nicht fair getestet?

Zur Rezension meiner CD-ROM »Mysterium« durch Herrn Lenhardt in PC-Player 8/96: Der Rezensent hat blendend unter Beweis gestellt, wie Vorurteile den Blick bis zur Blindheit zu trüben vermögen. Entlarvend ist das sich selbst bescheinigte »PSI-untaugliche Bewußtsein« und die Einschätzung, Fälle aus »Akte X« für glaubwürdiger zu halten: Hauptsache der Bildschirm gaukelt mir eine perfekt inszenierte Story vor – der glaube ich viel lieber als den Laboruntersuchungen der Forschung (die der Rezensent im übrigen in »Mysterium« gar nicht durchgesehen hat, weil ihm dafür wahrscheinlich der Scharfsinn fehlt). Ausgerechnet beim Fall des Stigmatisierten Bongiovanni »hakte es beim ihm aus« – offenbar aus der Unfähigkeit zu lesen. Sonst hätte der Rezensent gemerkt, daß dieser Fall als abschreckendes Beispiel einer religiösen Hysterie samt kulthaftem Anhang dargestellt wird! Das »PSI-untaugliche Bewußtsein« ist offensichtlich noch für viel grundlegendere Formen der Aufnahme und Urteilsbildung untauglich.

(Dr. Elmar Gruber)

Zur Rubrik »Bizarre Anwendung« bleibt nur eines zu sagen: Hier prüfen wir Programme durchaus meinungsbetont und mit satirischem Hintergrund. Keinesfalls ist diese Rubrik dazu gedacht, ernsthafte Kaufempfehlungen zu geben oder Programme auf ihren Wahrheitsgehalt zu prüfen.

SCHREIBEN SIE UNS

Leserbriefe an die Redaktion können Sie am praktischsten per E-Mail loswerden. Unsere Anschrift im Internet ist »leser@pcplayer.mhs.compuserve.com« (ohne Leerzeichen). Natürlich erreichen uns auch Briefe unter der Adresse

DMV VERLAG
Redaktion PC Player
Dornacher Str. 3d
85622 Feldkirchen

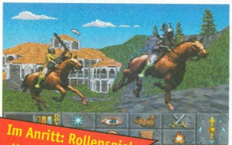
Bitte haben Sie Verständnis dafür, daß wir nicht jede einzelne Zuschrift individuell beantworten können. Beim Abdruck von Leserbriefen behält sich die Redaktion Kürzungen vor.

PC PLAYER 12/96

WORK IN PROGRESS

ROLLENSPIELE ROLLEN AN

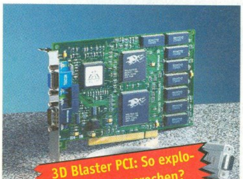
Zwei hochkarätige Rollenspiele kündigen sich für nächsten Monat an: Bethesdas »Daggerfall« ist der inhaltlich immens erweiterte Nachfolger zu »Elder Scrolls: Arena«. Der Spieler wird in einem riesigen Märchenland nicht nur hunderte von Ortschaften und Dungeons besuchen, sondern auch Boote erwerben und sonstigen Besitz anhäufen. Hoffnungsträger Nummero 2 ist Attics »Sternenschweif«, der dritte Teil der hierzulande innig geliebten Computerumsetzung zum Papier-Rollenspiel »Das Schwarze Auge«.



Im Anritt: Rollenspiel-Hoffnung Daggerfall

GRELL UND SCHNELL

Lange hat es gedauert, schon bald soll er verfügbar sein: der 3D Blaster von Creative Labs in der flinken Version für den PCI-Bus. Wir werden uns diese brandheiße Grafikkarte ausgiebig anschauen – lernen texturverschönerte Polygone endlich das Überschallfliegen?



3D Blaster PCI: So explosiv wie versprochen?

WER BREMST, DER SCHMIERT

Nicht auf saubere Asphaltpisten, sondern mitten auf die regennassen Landstraßen Englands geht es mit »Rallye Racing 97«. Mit sechs original Tourenwagen der RAC-Rallye jagen unsere Testpiloten über 35 Streckenabschnitte und versuchen, trotz wechselnden Wetterbedingungen nicht allzu oft im Straßengraben zu landen.



Vorsicht, nasse Fahrbahn: Rallye Racing 97

GIVE ME STEAM

Peter Gabriel, eigenwilliger Musiker und kreativer Produzent, hatte mit der seinerzeit wegweisenden CD-ROM »Xplora 1« einen Einblick in seine schillernde Persönlichkeit gegeben.

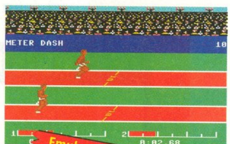
Jetzt folgt das musikalische und künstlerische Abenteuer »EVE«. Sie besuchen vier Welten, die jeweils auf einem Titel des Meisters basieren. Ob die Suche nach dem Paradies erfolgreich sein wird, erfahren Sie in unserer nächsten Ausgabe.



Gabriels EVE: Hier mäht der Chef persönlich

BESSER SPÄT ALS NIE

Weder der Mech-Schwerpunkt um die kämpfenden Riesenroboter noch unser Oldie-Special haben es in die aktuelle Ausgabe geschafft. Dieses Mal sollte es aber klappen, das Stampfen von »Mechwarrior 2: Mercenaries«, »Shattered Steel« und »G-Nome« ist in der Ferne schon zu hören. Alle, die bei der Erwähnung eines »Brotkastens« an den seligen C 64 denken, dürfen sich auf unseren Emulatoren-Test freuen.



Emulatoren: Freudenfest für Nostalgiker

PC PLAYER 12/96 erscheint am 6. November

All dies und viele weitere Spieletests, Tips, News und Features rund ums PC-Entertainment warten in vier Wochen auf Sie.

Alle Vorschau-Angaben ohne Gewähr! Aufgrund von Terminänderungen bei den Spieleherstellern kann es zu kurzfristigen Verschiebungen kommen.

FINALE

Wo bitte geht's zum Internet?

Alle reden vom Internet, aber keiner weiß so ganz genau, wo es wirklich zu finden ist. Während eines Urlaubs in Italien entdeckte unser Leser und Enthüllungsreporter Markus Preißner, daß das Internet gleich neben dem Ristorante Da Raffaele beheimatet ist. Allerdings stimmt uns das Schild doch etwas skeptisch – keine Spur vom Information-Superhighway, es sieht eher wie eine mickrige Landstraße aus. Andererseits wäre das die Erklärung für den sehr oft langsamen Datenfluß im Internet.



Zum Internet?
Einfach geradeaus und dann links, kann man nicht verfehlen.

Jurassic PC

Biologen und Loriot-Fans kennen noch die Steinlaus, die selbst den größten Granitblöcken im Handumdrehen den Garaus machen konnte. Von Lexware kommt nun die Innovation für Insektenfreunde: die »PC Urlauskartei«. Wir wissen nicht, ob sich damit alle fossilen Spezies katalogisieren lassen. Wir wissen auch nicht, ob sich ein solches Programm im Massenmarkt durchsetzen kann. Wir wissen allerdings, daß auch große Firmen wie Lexware ein Herz für kleinste Tiere haben – oder sollte sich hier am Ende ein Druckfehler eingeschlichen haben?

PC Urlauskartei
für Windows
Made by Lexware

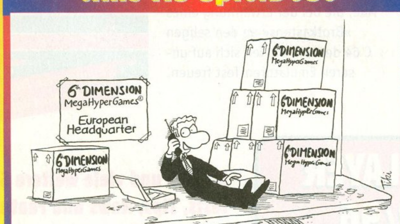
Grzimek läßt grüßen – auch die Steinlaus würde sich hier wohlfühlen.

DIE TOP-TEN-LISTE DES MONATS

Heute: Die zehn Gründe, warum Hunde keine Computer benutzen (gefunden in der Newsgroup rec.humor.funny):

10: Sie können mit dem Kopf nicht aus Windows 95 schauen.
9: Ihnen fehlt die Newsgroup alt.pictures.herrchens.bein.
8: Es gibt den »Fang«-Befehl nicht auf allen Systemen.
7: Immer, wenn sie ein »Sie haben Post« hören, attackieren sie den Monitor.
6: Das Laternenpfahl-Icon ist einfach nur frustrierend.
5: Smell-U-Smell-Me ist immer noch im Beta-Test.
4: Die permanent abgeschleckte Maus wird dadurch schwer zu steuern.
3: Sie hauen sich beim Versuch, einen MPEG-Frisbee zu fangen, ständig die Nase an.
2: Es ist zu schwer, jede besuchte Webseite zu markieren.
1: Vrl{gEjL ZsU[S,bCHyWqE4tRc MgrIotT PgFOmT-kjE#N ZeUj TyIP;PzEqN,.

tikis MS-SpielDOSe



»Büro? Mitarbeiter? Aber, aber! Wenn wir Deutschen lean management machen, dann richtig!«

Sprechen Sei Deutsh?

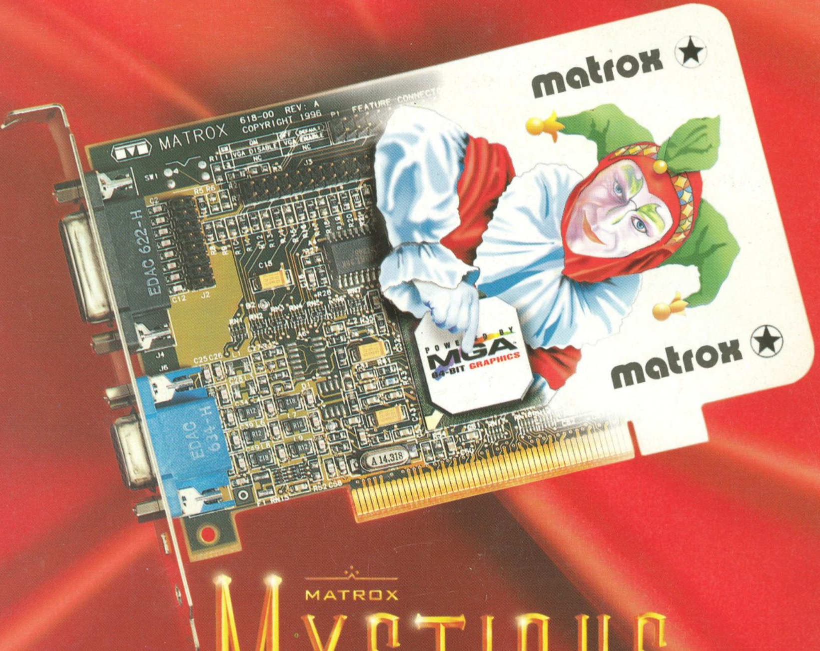
Der Konrad-Duden-Sonderpreis der Schlußredaktion geht diesen Monat an den Texter einer englischen Ascon-Anzeige. Die deutschen Spieleentwickler, die mit Fußballmanagern und Wirtschaftssimulationen bekannt wurden, treten in England unter dem Namen »Ascaron« auf. Das wohlweislich etwas kleiner am Seitenrand versteckte Logo bringt den Leser mit seiner Zen-artigen Aussage ins Grübeln. Die CTW, in der die Anzeige abgedruckt wurde, erscheint in Englisch. Möglicherweise wurden deshalb einfach eine irgendwie interessant klingende Adverb-Präposition-Substantiv-Kombination ausgewählt. Hmm, sollte »Ascaron« am Ende »Ascon« heißen? (ra)



Hokuspokus – weg ist das Lexikon.


ENDLICH WIEDER
GOLDENE ZEITEN
...DENN HIER GIBT'S VIEL FÜR'S GELD!
JEDES GOLD-PACK NUR:
Unverbindliche Preisempfehlung
49,95 DM
TopWare
10 CD
3 GOLD
Über 40 ausgewählte Software-Produkte auf 10 Compact Discs
GUTE SOFTWARE PREISWERT! · GUTE SOFTWARE PREISWERT!
GOLD 3
TopWare
15 CD
GAMES GOLD
Exklusive Spielesammlung mit 40 Lizenzprodukten auf 15 CD-ROMs!
Action · Adventure · Flugsimulation · Rollenspiel · Strategie · Wirtschaftssimulation
GUTE SOFTWARE PREISWERT! · GUTE SOFTWARE PREISWERT!
GOLD GAMES
Über 40 ausgewählte Programme auf 10 CDs aus den Bereichen: Office, Standardanwendungen, Infotainment und Edutainment. Hier die bekanntesten:
WordStar für Windows 2.0
Borland Paradox für Windows 5.0
CA-SuperCalc 1.0
SPC Harvard Graphics 2.0 Windows
Micrografx Graphic Works 1.0
TopWare D-Atlas 1.1
Borland dBase für Windows 5.0
CA-dBFast für Windows 2.0C
CA-Realizer 2.03b
McAfee ViruScan for DOS, Windows & Windows 95 v2.2.12
Travelbox Hotelführer Deutschland 1.0
Dashboard ´95
TopWare 90 Tage Englisch, Französisch und Spanisch
TopWare D-Jure Deutsche Gesetze
Typer 3D-Fonts Special Edition
Deutsche Geschichte von 0-1914
New Motion MPEG-Player + Video-CD
40 tolle Spiele auf 15 CDs - da geht die Post ab! Adventures, Action-Spiele, Simulationen, Rollen- und Strategiespiele. Da kommt so schnell keine Langeweile auf! Hier ein Auszug:
Battle Isle
Anstoß
Alone in the Dark - Teil II und III
Das Schwarze Auge - Teil I und II
Leisure Suit Larry 6
MIG 29
Whale´s Voyage - Teil I und II
Der Planer
Ishar - Teil I, II und III
Supremacy
Football Manager 3
Prototype
Druidenzirkel
Der Clou
Flight Simulator Tool Kit
Eight Ball Pinball De Luxe
PC PLAYER
Boris Schneider, Chefredakteur der PC PLAYER, zum GOLD GAMES-Pack: Ein unschlagbares Preis-/Leistungsverhältnis. Eine fantastische Spielesammlung mit echten Redaktionshits.
TEL 0621-48286-700
INFO·LINE
FAX 0621-48286-710
Compuserve: go topforum
Internet: http://www.topware.com
GUTE SOFTWARE PREISWERT!
TopWare

Der Joker gewinnt immer



MATROX
MYSTIQUE

ab DM 399,-
(2 MB SGRAM)
unverbindliche Preisempfehlung

Die komplette 3D Entertainment und Multimedia Solution für zu Hause

- MGA-1064SG Chip
- 64-Bit Technologie
- PCI Bussystem mit Busmastering
- 2 oder 4 MB SGRAM Basisboard
- 2 MB aufrüstbar auf 4 MB SGRAM
- Bildwiederholfrequenzen bis zu 200 Hz
- TrueColor bei 1280 x 1024 mit 4 MB
- Beschleunigtes 3D-Hardware-Texture-Mapping bis 25 Millionen Texels
- Top Windows Performance mit über 20 Power-Features
- Überragendes Full Screen & Full Motion Video durch X und Y Interpolation
- Rekordverdächtige DOS Performance aufgrund 32-Bit VGA Core

Zusätzlich neue 3D Spiele, Software MPEG Player & 3D Web Browser auf CD-ROM:

PSYGNOSIS DESTRUCTION DERBY II · MECHWARRIOR 2 31ST CENTURY COMBAT · SCORCHED PLANET · MPEG PLAYER · WEB 3D BROWSER

POWERED BY MGA 64-BIT GRAPHICS

Für weitere Informationen schicken oder faxen Sie diesen Coupon an Matrox GmbH.

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

matrox

Matrox Electronic Systems GmbH: Inselkammerstr. 8, D-82008 Unterhaching, Tel.: 089-614 47 40, Fax: 089-614 97 43, Hotline: 089-61 44 74 33, BBS/Mailbox: 089-614 00 91, Compuserve: GO MATROX

© 1994 All rights reserved: Matrox, Matrox MGA